

Roblox ব্যবহারের শর্তাবলী

কার্যকরী তারিখ: 19শে মে, 2026

[ভূমিকা](#)

[ইউজারের শর্তাবলী](#)

[ক্রিয়েটরের শর্তাবলী](#)

[অ্যাপেনডিক্স A \(চীন\)](#)

[অ্যাপেনডিক্স B \(জাপান\)](#)

[অ্যাপেনডিক্স C \(ইউরোপীয় ইউনিয়ন/ইউরোপীয় অর্থনৈতিক অঞ্চল\)](#)

[অ্যাপেনডিক্স D \(ভিয়েতনাম\)](#)

[অ্যাপেনডিক্স E \(যুক্তরাজ্য\)](#)

[অ্যাপেনডিক্স F \(অস্ট্রেলিয়া\)](#)

[OSA অ্যানেক্স](#)

[সাম্প্রতিক পরিবর্তনগুলির সারসংক্ষেপ](#)

▼ ভূমিকা

Roblox এর জগতে আপনাকে স্বাগতম, যেখানে কল্পনা এবং সৃজনশীলতাই প্রধান!

Roblox কর্পোরেশন এবং মনোনীত সহায়ক সংস্থাগুলি (“Roblox”, “আমরা,” অথবা “আমাদের”) প্রদান করে Roblox ওয়েবসাইট (www.roblox.com) এবং এর সম্পর্কিত প্ল্যাটফর্ম (সম্মিলিতভাবে, “প্ল্যাটফর্ম”) এবং ওয়েবসাইট, অ্যাপ্লিকেশন, ফোরাম, বিষয়বস্তু, কার্যকারিতা, প্রোডাক্ট এবং পরিষেবা সহ বিভিন্ন অন্যান্য বৈশিষ্ট্য ও পরিষেবা (প্ল্যাটফর্ম সহ, “পরিষেবা”) ইউজারদের (“ইউজারদের,” “আপনার,” অথবা “আপনাকে”) খেলতে, তৈরি করতে এবং সংযোগ স্থাপন করতে।

এই ইউজারের শর্তাবলী গ্রহণ করার মাধ্যমে, আপনি নিম্নলিখিত শর্তাবলী দ্বারা আবদ্ধ হতেও সম্মত হচ্ছেন:

- Roblox ক্রিয়েটরের শর্তাবলী, যা এমন সকল ইউজারের জন্য প্রযোজ্য যারা পরিষেবাগুলি অ্যাক্সেস করে। এগুলো অন্তর্ভুক্ত করে বিষয়গুলি যেমন Roblox Studio এর ব্যবহার, অভিজ্ঞতা প্রদান এবং ভার্টুয়াল কন্টেন্ট (যেমন নীচে সংজ্ঞায়িত করা হয়েছে), এবং পরিষেবাগুলিতে থাকা সঙ্গীতের ব্যবহার।
- Roblox [গোপনীয়তা নীতি](#), যা ব্যাখ্যা করে যে আমরা আপনার সম্পর্কে কী কী তথ্য সংগ্রহ করি, আমরা সেই তথ্য কীভাবে সুরক্ষিত রাখি ও সেই তথ্য কীভাবে ব্যবহার করা হতে পারে।
- Roblox [কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডগুলি](#), যা ইউজারদের কাছ থেকে প্রত্যাশিত আচরণের স্ট্যান্ডার্ডগুলি ব্যাখ্যা

করে এবং পরিষেবাগুলি নিষিদ্ধ আচরণগুলি রূপরেখাবদ্ধ করে।

- কন্টেন্ট ম্যাচুরিটি রেটিং—যা অভিজ্ঞতাগুলোর সাথে সংশ্লিষ্ট কন্টেন্টের ম্যাচুরিটি এবং কন্টেন্ট বর্ণনা সম্পর্কিত তথ্য প্রদান করে।
- **মার্কিন যুক্তরাষ্ট্রের জন্য। ইউজারের,** Roblox's সালিশী চুক্তি (বিভাগ 13), যা বর্ণনা করে যে কীভাবে আপনার এবং Roblox এর মাঝে ঘটা বিবাদের সমাধান করা যায়। বিশেষত, এই Roblox শর্তাবলী যাতে রয়েছে **একটি বাধ্যতামূলক, ব্যক্তিগত সালিশ এবং শ্রেণীগত পদক্ষেপ ওয়েভার। এর অর্থ হল, আপনি ব্যক্তিগতভাবে বা কোনো সম্মিলিত মামলার অংশ হিসাবে আদালতে মামলা করার অধিকার ত্যাগ করছেন।**

ROBLOX শর্তাবলী অনুগ্রহ করে সাবধানে পড়ুন পরিষেবাগুলি ব্যবহার করা আরম্ভ করার আগে, যেহেতু তারা আপনার এবং ROBLOX মধ্যে একটি আইনগতভাবে বাধ্যতামূলক চুক্তি স্থাপন করে। SERVICES ব্যবহার করার মাধ্যমে, আপনি নিশ্চিত করছেন যে আপনি আপনার জুরিসডিকশন এবং বসবাসকারী রাজ্যে আইনগতভাবে সর্বোচ্চ বয়সে পৌঁছেছেন, এবং বুঝতে পারছেন, গ্রহণ করছেন, এবং আবদ্ধ থাকতে এবং মেনে চলতে সম্মত হচ্ছেন ROBLOX শর্তাবলীর মাধ্যমে। আপনি যদি Roblox শর্তাবলীতে সম্মত না হন, তবে আপনি পরিষেবাগুলি ব্যবহার করতে পারবেন না।

যদি আপনি আইনগতভাবে প্রাপ্তবয়স্ক না হন (একজন “**নাবালক**” হন) আপনার জুরিসডিকশন বা বসবাসকারী রাজ্যে, পরিষেবাগুলি ব্যবহারের আগে, আপনার পিতামাতা বা আইনী অভিভাবককে অবশ্যই ROBLOX শর্তাবলী পড়তে হবে এবং সম্মতি দিতে হবে। একটি নাবালককে পরিষেবাগুলি ব্যবহার করার অনুমতি দেওয়ার মাধ্যমে, একটি নাবালকের মাতাপিতা বা অভিভাবক ROBLOX শর্তাবলীর সাপেক্ষ হয়ে যায় এবং সম্মত হয় পরিষেবাগুলিতে সেই নাবালকের সকল কার্যকলাপের দায়িত্ব গ্রহণ করতে, যাতে অন্তর্ভুক্ত রয়েছে কোনও ভার্যুয়াল কন্টেন্ট এর ক্রয়।

Roblox শর্তাবলী পরিবর্তন সাপেক্ষ। প্রযোজ্য আইন দ্বারা প্রয়োজনীয় সীমা পর্যন্ত, Roblox প্রদান করবে ইউজারকে যে কোনো যুক্তিসঙ্গত বিজ্ঞপ্তি পদ্ধতির মাধ্যমে যে কোনো গুরুত্বপূর্ণ আপডেট বা পরিবর্তনের যুক্তিসঙ্গত অগ্রিম নোটিশ সহ, তবে শর্ত থাকে যে, অ-গুরুত্বপূর্ণ পরিবর্তন, ফিচার আপডেট, বা আইনী কারণে করা পরিবর্তন (Roblox দ্বারা নির্ধারিত হিসাবে) অবিলম্বে এবং কোনও বিজ্ঞপ্তি ছাড়াই কার্যকর বলে গণ্য করা হবে। এই পেজের শীর্ষে তালিকাভুক্ত “অন্তিম আপডেট”-এর তারিখ থেকে পরিবর্তনগুলো কার্যকর হবে। অন্তিম আপডেটের তারিখের পর পরিষেবাগুলির অব্যাহত ব্যবহার এই পরিবর্তনগুলোর প্রতি আপনার সম্মতি ও চুক্তি হিসাবে গণ্য করা হবে।

Roblox শর্তাবলীতে নিম্নোক্তগুলি রয়েছে:

- **ইউজারের শর্তাবলী।** ইউজারের শর্তাবলী যে কোনও ব্যক্তির ক্ষেত্রে প্রযোজ্য যারা পরিষেবাগুলি অ্যাক্সেস করে।
- **ক্রিয়েটরের শর্তাবলী।** ক্রিয়েটরের শর্তাবলী যে কোনও ব্যক্তির ক্ষেত্রে প্রযোজ্য যারা পরিষেবাগুলি অ্যাক্সেস করে। এগুলো অন্তর্ভুক্ত করে বিষয়গুলি যেমন Roblox Studio এর ব্যবহার, অভিজ্ঞতা প্রদান এবং ভার্যুয়াল কন্টেন্ট (যেমন নীচে সংজ্ঞায়িত করা হয়েছে), এবং পরিষেবাগুলিতে থাকা সঙ্গীতের ব্যবহার।
- **Roblox কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড** The [Roblox কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডগুলি](#) সকল ইউজারের ক্ষেত্রে প্রযোজ্য

হবে এবং পরিষেবাগুলি ব্যবহারের সময় কোনও ধরণের আচরণ গ্রহণযোগ্য ও কোনটি নিষিদ্ধ, তা রূপরেখাবদ্ধ করবে।

- **Roblox Privacy & কুকি পলিসি।** [Roblox Privacy & কুকি পলিসি](#) ব্যাখ্যা করে যে Roblox আপনার কোন তথ্যগুলি সংগ্রহ করে পরিষেবাগুলি ব্যবহার করার জন্য, আমরা সেই তথ্য কীভাবে সুরক্ষিত রাখি ও সেই তথ্য কীভাবে ব্যবহার করা হতে পারে।
- **পরিপূরক বিধানগুলি।**
 - **পিপল রিপাবলিক অফ চায়না** এই শর্তাবলী ইউজারের UGC এর সাথে ইন্টারঅ্যাকশনের ক্ষেত্রে প্রযোজ্য যা চীনে অবস্থিত ইউজার এবং ডেভেলপারদের কর্তৃক নির্মিত যারা ব্যবহার করে Luobu Studio এবং একজন ক্রিয়েটরের UGC জমাকরণ Luobulesi Game এ যা পিপল রিপাবলিক অফ চায়নায় বিতরণ করা হবে।
 - **জাপান।** এই শর্তাবলী জাপানে অবস্থিত ইউজারদের জন্য প্রযোজ্য।
 - **ইউরোপ।** এই শর্তাবলী ইউরোপে অবস্থিত ইউজারদের জন্য প্রযোজ্য।
 - **ইউনাইটেড কিংডম।** এই শর্তাবলী ইউনাইটেড কিংডমে অবস্থিত ইউজারদের জন্য প্রযোজ্য।
 - **ভিয়েতনাম।** এই শর্তাবলীর পার্ট A ভিয়েতনামে অবস্থিত ইউজারদের জন্য প্রযোজ্য। এই শর্তাবলীর পার্ট B ভিয়েতনামে ক্রিয়েটর UGC-এর প্রকাশনা পরিচালনা করে এবং ভিয়েতনামের ভিতরে বা বাইরে অবস্থিত সকল ক্রিয়েটরের ক্ষেত্রে প্রযোজ্য।
 - **অস্ট্রেলিয়া।** এই শর্তাবলী অস্ট্রেলিয়ায় অবস্থিত ইউজারদের জন্য প্রযোজ্য।

আপনি পরিষেবাগুলি কীভাবে ব্যবহার করেন, তার ওপর ভিত্তি করে নির্দিষ্ট কিছু অতিরিক্ত শর্তাবলী প্রযোজ্য হতে পারে। এর মধ্যে নিম্নলিখিত বিষয়গুলো অন্তর্ভুক্ত, তবে এগুলোতেই সীমাবদ্ধ নয়:

- **বিজ্ঞাপন ইন্টিগ্রেশনের শর্তাবলী।** [বিজ্ঞাপন ইন্টিগ্রেশন শর্তাবলী](#) সেইসব ক্রিয়েটরদের জন্য প্রযোজ্য যারা Roblox-এ তাদের অভিজ্ঞতায় সমন্বিত বিজ্ঞাপনগুলি স্থাপন করেন।
- **বিজ্ঞাপনের স্ট্যান্ডার্ডস।** [বিজ্ঞাপনের স্ট্যান্ডার্ডস](#) বিজ্ঞাপনদাতাদের ক্ষেত্রে প্রযোজ্য যারা বিজ্ঞাপন দেন Roblox-এ এবং যে সকল ক্রিয়েটররা তাদের অভিজ্ঞতায় তৃতীয় পক্ষের বিজ্ঞাপন প্রদর্শনের অনুমতি দেন।
- **বিজ্ঞাপনের শর্তাবলী।** [বিজ্ঞাপনের শর্তাবলী](#) বিজ্ঞাপনদাতাদের ক্ষেত্রে প্রযোজ্য যারা বিজ্ঞাপন দেন Roblox-এ Roblox অ্যাডস ম্যানেজারের মাধ্যমে ads.roblox.com এ।
- **ফেসিয়াল মিডিয়া ক্যাপচার গোপনীয়তা বিজ্ঞপ্তি।** [ফেসিয়াল মিডিয়া ক্যাপচার গোপনীয়তা বিজ্ঞপ্তি](#) প্রযোজ্য যে কোনও ইউজারের ক্ষেত্রে যারা অতিরিক্ত বৈশিষ্ট্য ব্যবহার করে Roblox এ যার জন্য ক্যামেরা ব্যবহার করা প্রয়োজন অথবা কোনও ব্যক্তির মুখের জ্যামিতি (বয়স যাচাইকরণ সহ) ধারণকারী ফাইল আপলোড করা প্রয়োজন এবং ব্যাখ্যা করে যে কীভাবে Roblox সংগ্রহ করে, ব্যবহার করে, শেয়ার করে, ধারণ করে, এবং নষ্ট করে আপনার বায়োমেট্রিক ডাটা যখন আপনি পরিষেবাগুলি ব্যবহার করেন।
- **DevEx শর্তাবলী।** The [DevEx শর্তাবলী](#) প্রযোজ্য যে কোনও ক্রিয়েটরের ক্ষেত্রে যিনি ডেভেলপার এক্সচেঞ্জ প্রোগ্রামে (“DevEx প্রোগ্রাম”) আবেদন করেছেন এবং গৃহীত হয়েছেন।
- **ফেসিয়াল অ্যানিমেশন গোপনীয়তা বিজ্ঞপ্তি।** [ফেসিয়াল অ্যানিমেশন গোপনীয়তা বিজ্ঞপ্তি](#) প্রযোজ্য যে কোনও ইউজারের ক্ষেত্রে যিনি পরিষেবার টুলগুলি সক্রিয় এবং সক্ষম করেন, যার মধ্যে রয়েছে অ্যানিমেশন ক্যাপচার-ফেস বা চ্যাট, যা মুখের নড়াচড়া ক্যাপচার এবং অ্যানিমেট করে এবং ব্যাখ্যা করে

যে কীভাবে Roblox সংগ্রহ করে, ব্যবহার করে, শেয়ার করে, ধারণ করে, এবং নষ্ট করে আপনার বায়োমেট্রিক ডাটা যখন আপনি পরিষেবাগুলি ব্যবহার করেন।

- **Roblox নাম এবং লোগো নির্দেশিকা।** [Roblox নাম এবং লোগো নির্দেশিকা](#) প্রযোজ্য যে কোনও ক্রিয়েটরের ক্ষেত্রে অথবা ব্র্যান্ড পার্টনার যিনি এমন বিষয়বস্তুর বিজ্ঞাপন দেন অন্যান্য প্ল্যাটফর্মে যা Roblox এ নির্মিত।
- **Roblox এক্সটেন্ডেড সার্ভিসেস।** [Roblox এক্সটেন্ডেড সার্ভিসেস শর্তাবলী](#) এমন যে কোনও ক্রিয়েটরের ক্ষেত্রে প্রযোজ্য হবে যিনি [এখানে](#) বর্ণিত নির্দিষ্ট কিছু পরিষেবার জন্য Roblox-এর ডিফল্ট সীমার বাইরে পরিষেবার ব্যবহার এবং অর্থপ্রদান পরিচালনা করতে এই বৈশিষ্ট্যটি সক্রিয় করেন।
- **Roblox সাবস্ক্রিপশন।** [Roblox সাবস্ক্রিপশনের শর্তাবলী](#) যে কোনও ইউজার অথবা ক্রিয়েটর এর ক্ষেত্রে প্রযোজ্য যারা Roblox এর মাধ্যমে সাবস্ক্রিপশন কিনেছেন।
- **স্ক্রীন রেকর্ডিং-এর অতিরিক্ত শর্তাবলী।** [স্ক্রীন রেকর্ডিং-এর অতিরিক্ত শর্তাবলী](#) প্রযোজ্য যে কোনও ইউজারের ক্ষেত্রে স্ক্রীন রেকর্ডিং সক্ষম রাখা অভিজ্ঞতায় প্রবেশ করে।

▼ ইউজারের শর্তাবলী

এই ইউজারের শর্তাবলী, সহ অতিরিক্ত ক্রিয়েটরের শর্তাবলী, শাসন করে, অন্যান্য বিষয়ের মাঝে, যাকে বলা হয় **ইউজারের তৈরি কন্টেন্ট** অথবা “UGC।” UGC যে কোনও প্রকার বা প্রকৃতির বিষয়বস্তু, তা বস্তুগত, সম্পদ বা অন্য কিছু হোক না কেন, যা ইউজাররা তৈরি করে, আপলোড করে, জমা দেয়, প্রকাশ করে, প্রদর্শন করে, উৎপন্ন করে, প্রেরণ করে বা অন্য কোনোভাবে পরিষেবায় উপলব্ধ করে তোলে। **সকল ইউজাররা শুধু মাত্র এই ইউজারের শর্তাবলীতে সীমাবদ্ধ নয় বরং সেই সাথে অতিরিক্ত ক্রিয়েটরের শর্তাবলী, যা এখানে রেফারেন্স দ্বারা অন্তর্ভুক্ত করা হয়েছে।**

1 ▼ সংজ্ঞাগুলি।

কোনও বড় হরফের শব্দ যা এখানে সংজ্ঞায়িত নেই তা ব্যাখ্যা করা রয়েছে [Roblox অভিধান](#) এ।

2 ▼ ইউজার অ্যাকাউন্ট; পরিষেবাগুলিতে অ্যাক্সেস।

- a. **তৈরি করা একটি অ্যাকাউন্ট।** পরিষেবাগুলির নির্দিষ্ট উপাদান এবং কার্যকারিতা অ্যাক্সেস করার জন্য, আপনাকে একটি Roblox অ্যাকাউন্ট (“Account”) তৈরি করতে হবে। একটি অ্যাকাউন্ট তৈরি করতে, আপনাকে ইউজারের নাম, জন্ম তারিখ এবং আপনার অ্যাকাউন্ট প্রমাণীকরণের পদ্ধতি প্রদান করতে বলা হবে, এর মধ্যে একটি পাসওয়ার্ড অন্তর্ভুক্ত থাকতে পারে এবং অ্যাক্সেস করা সংস্থানগুলির উপর নির্ভর করে, আপনাকে একটি যাচাইকৃত ইমেল অ্যাড্রেস, যাচাইকৃত ফোন নম্বর,

বা সরকার-প্রদত্ত ছবিসহ পরিচয়পত্রের মতো অন্যান্য তথ্যও প্রদান করতে বলা হতে পারে। আপনি সম্মতি জানাচ্ছেন যে, Robloxকে আপনার দেওয়া সকল তথ্য সত্য, নির্ভুল, এবং আপডেটেড হবে। Robloxকে আপনার দ্বারা প্রদত্ত যে কোনো তথ্যের সঠিকতা নিশ্চিত করার জন্য পদক্ষেপ নেওয়ার অধিকার Roblox সংরক্ষণ করে যা আপনার অ্যাকাউন্ট এর সঙ্গে সম্পর্কিত হতে পারে।

- b. **একটি অ্যাকাউন্ট**সিকিওর করা। নিজের অ্যাকাউন্ট অ্যাক্সেস করার জন্য ব্যবহৃত যে কোনো ক্রেডেনশিয়ালের গোপনীয়তা ও নিরাপত্তা বজায় রাখার দায়িত্ব আপনার (যেমন, একটি ইউজারনেম এবং পাসওয়ার্ড)। আপনার এই ধরনের ক্রেডেনশিয়াল অন্যদের কাছে ভাগ করে নেওয়া বা প্রকাশ করা উচিত নয় (একটি নাবালক ইউজারের অভিভাবকদের ক্ষেত্রে ব্যতীত)।
- c. **অ্যাকাউন্ট এর দায়িত্ব এবং নিষেধাজ্ঞাগুলি।** আপনি বোঝেন, স্বীকার করেন এবং সম্মত হন যে আপনার অ্যাকাউন্টে এবং পরিষেবাগুলিতে আপনার ক্রেডেনশিয়াল ব্যবহার করে গৃহীত যে কোনো কাজের জন্য আপনিই দায়ী থাকবেন, তাতে এমন কাজ করা আপনার দ্বারা অনুমোদিত হোক বা না হোক। আপনি পরিষেবাগুলি শুধুমাত্র নিজের অ্যাকাউন্ট এর মাধ্যমে অ্যাক্সেস করতে পারেন। নিজের অ্যাকাউন্ট বিক্রি করা বা অন্য ইউজারের কাছে ক্রেডেনশিয়াল বিক্রি করা কঠোরভাবে নিষিদ্ধ। একইভাবে, অন্য কোনো ইউজারের অ্যাকাউন্ট বা অ্যাক্সেস ক্রেডেনশিয়াল কেনা কঠোরভাবে নিষিদ্ধ। তবে, একটি অ্যাকাউন্ট ট্রান্সফার করা Robux আয় করার অধিকার বিক্রির সাথে সম্পর্কিত ভার্সুয়াল কন্টেন্ট থেকে যা সেই অ্যাকাউন্টের দ্বারা নির্মিত, একটি বৈধ লিখিত চুক্তি অনুসারে, অনুমোদিত। এই ব্যতিক্রমটি Robux বা ভার্সুয়াল কন্টেন্ট বিক্রয়ের পরিষেবাগুলির বাইরে অনুমতি দেয় না।
- d. **আপোসকৃত অ্যাকাউন্টগুলি।** যদি আপনার কাছে বিশ্বাস করার কারণ থাকে যে আপনার অ্যাকাউন্ট যদি কোনও ক্ষতি হয়ে থাকে, নিরাপদ নয়, অথবা অননুমোদিত ব্যবহারের শিকার হয়ে থাকে, তাহলে আপনাকে অবশ্যই Robloxকে অবিলম্বে [Roblox সাপোর্ট](#) এর সাথে যোগাযোগ করে জানাতে হবে। যদি অন্য কোনও ইউজার আপনার পাসওয়ার্ড বা কোনও ব্যক্তিগত তথ্যের জন্য জিজ্ঞাসা করে, তাহলে আপনাকে অবিলম্বে তা “[Report Abuse](#)” ফিচার ব্যবহার করে রিপোর্ট করা উচিত। এছাড়াও, আপনাকে অবশ্যই জেনেবুঝে অন্য কোনো অ্যাকাউন্টের অননুমোদিত ব্যবহারে অংশগ্রহণ করা বা তাতে সহায়তা করা থেকে বিরত থাকতে হবে।
- e. **একটি অ্যাকাউন্ট এর স্থগিতকরণ বা সমাপ্তি।** আপনি যদি এই ইউজারের শর্তাবলী বা যে কোনও Roblox শর্তাবলী লঙ্ঘন করেন, যার মধ্যে অন্তর্ভুক্ত [Roblox কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড](#), Roblox নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে বাতিল বা স্থগিত করার অধিকার সংরক্ষণ করে (i) আপনার অ্যাকাউন্ট এবং (ii) আপনার Roblox পরিষেবাগুলি ব্যবহার এবং অ্যাক্সেসের অধিকার, এর মধ্যে আপনার তৈরি করা বা ভবিষ্যতে তৈরি করা যে কোনও বিকল্প অ্যাকাউন্ট স্থগিত বা বন্ধ করে দেওয়াও অন্তর্ভুক্ত রয়েছে। অ্যাকাউন্ট স্থগিতকরণ বা সমাপ্তির ফলে যে কোনো কন্টেন্টের অ্যাক্সেসও স্থগিত বা সমাপ্ত হতে পারে যা আপনি অর্জন করেছেন পরিষেবাগুলিতে, সীমাবিহীন রূপে যার মধ্যে রয়েছে Robux, অভিজ্ঞতার অ্যাক্সেস, অভিজ্ঞতা-মধ্য আইটেমগুলি, এবং ভার্সুয়াল আইটেমগুলি। Roblox এছাড়াও বাতিল করতে পারে আপনার অ্যাকাউন্ট যদি Roblox নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে নির্ধারণ করে যে আপনি একজন একাধিকবারের লঙ্ঘনকারী ডিজিটাল মিলেনিয়াম কপিরাইট আইন অনুযায়ী (“DMCA”)। একটি নাবালক ইউজারের অভিভাবক অনুরোধ জানাতে পারেন যে Roblox তাদের অ্যাকাউন্ট বাতিল করে [Roblox সাপোর্টে](#) যোগাযোগ করার মাধ্যমে।
- f. **বিজ্ঞপ্তি এবং আপীল।** যদি, Roblox শর্তাবলীর একটি লঙ্ঘনের পরিপ্রেক্ষিতে অথবা আইন

প্রয়োগকারী সংস্থা বা অন্যান্য আইনী অনুরোধের প্রতিক্রিয়ায়, Roblox (i) স্থগিত বা বাতিল করে আপনার অ্যাকাউন্ট অথবা অ্যাক্সেস পরিষেবাগুলির বা (ii) অপসারণ করে Robux, UGC, অথবা অন্য কোনো বিষয়বস্তু যা আপনার কাছে থাকতে পারে পরিষেবায়, Roblox আপনাকে অবহিত করতে পারে, এবং Roblox-এর সিদ্ধান্তের পর্যালোচনার অনুরোধ করার সুযোগ প্রদান করতে পারে (“আপীল”)। আপীল প্রক্রিয়া আরম্ভ করতে, [Roblox সাপোর্ট](#) এর সাথে যোগাযোগ করুন। [এখানে](#) প্রাসঙ্গিক Roblox নীতি ও প্রক্রিয়াগুলির বিষয়ে আরও জানতে দেখুন।

- g. **পরিষেবাগুলির অ্যাক্সেস।** Roblox নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে পরিষেবাগুলি (বা এর যে কোনও অংশ) পরিবর্তন বা স্থগিত করার অধিকার সংরক্ষণ করে আইন মেনে চলার জন্য, ইউজারদের সুরক্ষিত রাখতে, বা Roblox-এর সুনাম রক্ষা করা সহ যে কোনও কারণে এবং যে কোনও সময়ে আপনাকে আইন দ্বারা প্রয়োজন না হলে কোনও বিজ্ঞপ্তি ছাড়াই এবং ইউজারদের প্রতি কোনো দায়বদ্ধতা ছাড়াই পরিবর্তন করার অধিকার Roblox সংরক্ষণ করে।

3 ▼ Robux এবং Roblox সাবস্ক্রিপশন

- a. **“Robux”** হচ্ছে আনুষ্ঠানিক মুদ্রা Roblox পরিষেবাগুলির এবং সামগ্রী অর্জন করতে ব্যবহার করা যেতে পারে যেমন ভার্সুয়াল আইটেম (নীচে সংজ্ঞায়িত) অথবা ইন্টারেক্টিভ কন্টেন্টের অ্যাক্সেস যাকে বলা হয় “পরিষেবাগুলির” **অভিজ্ঞতাগুলি**। **Robux প্রকৃত মুদ্রার বিকল্প নয়, সুদ অর্জন করে না এবং প্রকৃত মুদ্রায় এর কোন সমতুল্য মূল্য নেই।** অন্যথায় যেমন উল্লেখ করা হয়েছে তা ছাড়া [DevEx শর্তাবলী](#) যেসব ক্রিয়েটররা আবেদন করেছেন এবং গৃহীত হয়েছেন DevEx প্রোগ্রামে তাদের সাপেক্ষে, Robux কোনও আসল মুদ্রার জন্য ব্যবহার করা যাবে না, এবং Roblox একজন ইউজারের Robux এর বিনিময়ে অন্য মূল্যের কিছু দিতে বাধ্য নয়।
- b. **Robux ব্যবহারের সীমিত লাইসেন্স।** Robux এর বাস্তব মুদ্রায় এর কোনো সমতুল্য মূল্য নেই। ক্রিয়েটর শর্তাবলীর বিভাগ 4-এ স্পষ্টভাবে উল্লেখিত ব্যতীত অথবা প্রযোজ্য কোনো শর্তাবলীতে যা প্রযোজ্য করা হয়েছে Robux এ পরিষেবাগুলি আপনার ব্যবহারের উপর নির্ভর করে, আপনার অধিগৃহীত বা কেনা কোনও Robux আপনাকে শুধুমাত্র একটি সীমিত, হস্তান্তর-অযোগ্য, প্রত্যাহারযোগ্য লাইসেন্স Robux ব্যবহার করার জন্য (i) পরিষেবাগুলির সাপেক্ষে পাওয়ার অধিকার প্রদান করে, (ii) শুধুমাত্র আপনার ব্যক্তিগত বিনোদনের জন্য, এবং (iii) Roblox কর্তৃক Roblox শর্তাবলী, যে কোনো প্রযোজ্য শর্তাবলী সহ অনুমোদিত উপায়গুলির মাধ্যমে প্রযোজ্য। Robux ব্যবহার করার জন্য আপনার সীমিত লাইসেন্স সমাপ্ত হতে পারে যদি (i) আপনি Roblox শর্তাবলী লঙ্ঘন করেন, (ii) আপনার অ্যাকাউন্ট স্থগিত বা বাতিল করা হয়, অথবা (iii) এই ইউজারের শর্তাবলী বা পরিষেবাগুলি বাতিল করা হয়।
- c. **অর্জন এবং ব্যবহার Robux এর।** Robux অর্জন পরিষেবাগুলিতে কয়েকটি পদ্ধতির মধ্যে একটিতে করা যেতে পারে। একটি ইউজার Robux পেতে পারেন (i) Roblox থেকে Robux কিনে বা অন্যথায় প্রাপ্ত করার মাধ্যমে; (ii) অন্য কোনো ব্যক্তির দ্বারা ইউজারের পক্ষে Robux ক্রয়ের মাধ্যমে; (iii) এমন একটি সদস্যতা (“Roblox সাবস্ক্রিপশন”—যা নীচে 3f বিভাগে বিস্তারিতভাবে বর্ণিত হয়েছে) ক্রয়

করার মাধ্যমে, যার অন্তর্ভুক্ত হিসাবে প্রতি মাসে নির্দিষ্ট পরিমাণ Robux প্রদান করা হয়; (iv) অন্যান্য ইউজারদের সাথে ভার্সুয়াল আইটেম ট্রেড করার মাধ্যমে (যেমনটি নীচে 4c ধারায় বর্ণিত হয়েছে); অথবা (v) Roblox কর্তৃক উপস্থিত এমন অন্যান্য উপায়ে। উপরন্তু, Robux-এ যেমনটা ক্রিয়েটরের শর্তাবলীর 4 নং অনুচ্ছেদে আরও বিস্তারিতভাবে বর্ণনা করা হয়েছে একজনক্রিয়েটর তেমনটা অর্জন করতে পারেন।

আপনি Robux বা ভার্সুয়াল কন্টেন্ট পরিষেবাগুলি ছাড়া এবং স্পষ্টভাবে Roblox কর্তৃক অনুমোদিত ক্ষেত্র ব্যতীত এই Roblox শর্তাবলীর অধীনে, যে কোনও প্রয়োজ্য শর্তাবলী সহ ব্যবহার, অর্জন, বা বিতরণ করতে পারবেন না। এটি করার যে কোনো প্রচেষ্টা Roblox শর্তাবলীর লঙ্ঘন হিসাবে গণ্য হবে, এটি লেনদেনটিকে বাতিল করে দেবে এবং এর ফলে তাৎক্ষণিক স্থগিতাদেশ বা সমাপ্তি ঘটতে পারে আপনার অ্যাকাউন্টের এবং আপনার Robux বা ভার্সুয়াল কন্টেন্ট ব্যবহার করার ক্ষেত্রে আপনার লাইসেন্স বাতিল করা হতে পারে। Roblox এমন তৃতীয় পক্ষের পরিষেবাগুলির স্বীকৃতি দেয় না বা দায় নেয় না যা Robux বা ভার্সুয়াল কন্টেন্ট ইউজারদের বিক্রি, স্থানান্তর, ক্রয়, বা অন্যরকমভাবে ব্যবহার করার অনুমতি দেয়, এবং এমন কোনও ব্যবহার একটি ইউজারের মাধ্যমে Roblox শর্তাবলীর লঙ্ঘন হিসাবে গণ্য করা হবে। তবে, একটি অ্যাকাউন্ট ট্রান্সফার করা Robux আয় করার অধিকার বিক্রির সাথে সম্পর্কিত ভার্সুয়াল কন্টেন্ট থেকে যা সেই অ্যাকাউন্টের দ্বারা নির্মিত, একটি বৈধ লিখিত চুক্তি অনুসারে, অনুমোদিত। এই ব্যতিক্রমটি Robux বা ভার্সুয়াল কন্টেন্ট বিক্রয়ের পরিষেবাগুলির বাইরে অনুমতি দেয় না। **যারা তাদের এখতিয়ার বা বসবাসকারী রাজ্যে প্রাপ্তবয়স্ক হয়েছেন শুধুমাত্র সেইসব ইউজাররাই Robux কেনাকাটা করতে পারবেন বা পরিষেবাগুলির অন্যান্য আসল-অর্থ লেনদেনে জড়িত হতে পারবেন।**

- d. **Robux ফেরতযোগ্য নয়।** আইন অনুসারে প্রয়োজন ছাড়া, সকল অর্থপ্রদান Robux এর জন্য **চূড়ান্ত এবং ফেরতযোগ্য নয়।**
- e. **Robux পরিবর্তন সাপেক্ষ।** Roblox, যে কোনও সময় তার নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে পরিবর্তন বাস্তবায়ন করতে পারে Robux-এ। এর মধ্যে Robux সংখ্যা সীমিত করা অন্তর্ভুক্ত থাকতে পারে যা একটি ইউজার অর্জন করতে পারেন বা Robux এর ক্রয়মূল্য কমিয়ে আনতে পারে।

আপনাকে প্রদত্ত সীমিত লাইসেন্সগুলো ছাড়া Robux এর ক্ষেত্রে Roblox শর্তাবলীর অধীনে, Roblox সমস্ত অধিকার সংরক্ষণ করে এবং ধারণ করে। এর মধ্যে আপনাকে কোনও বিজ্ঞপ্তি, অর্থ প্রদান বা দায়বদ্ধতা ছাড়াই আপনার Robux ব্যবহার করার লাইসেন্স সংশোধন, বাতিল বা সমাপ্ত করার অধিকার অন্তর্ভুক্ত রয়েছে। Robux এর ক্ষেত্রে বা সেগুলির উপলব্ধতা বা মূল্য সাপেক্ষে Roblox কোনো গ্যারান্টি বা ওয়ারেন্টি দেয় না।

- f. **সাবস্ক্রিপশন।** Roblox পেড সাবস্ক্রিপশনের মাধ্যমে ("Roblox সাবস্ক্রিপশন") আপনাকে অতিরিক্ত সুবিধাগুলিতে অ্যাক্সেস দিতে পারে। আপনার Roblox সাবস্ক্রিপশন ক্রয় এবং ব্যবহার [Roblox সাবস্ক্রিপশন শর্তাবলী](#) সাপেক্ষে।

4 ▼ ভার্চুয়াল কন্টেন্ট, UGC সাবস্ক্রিপশন এবং Roblox অর্থনীতি।

- a. **ভার্চুয়াল কন্টেন্ট অর্জন করা।** আপনি অর্জন করতে পারেন “ভার্চুয়াল আইটেম” (এর মধ্যে পোশাক বা আপনার অবতারের জন্য ডিজিটাল আইটেম অন্তর্ভুক্ত, তবে তা এতেই সীমাবদ্ধ নয়), “অভিজ্ঞতার সাথে সম্পর্কিত আইটেমগুলি” (সীমাবদ্ধতা ছাড়াই গেম পাস এবং বিশেষ ক্ষমতা সহ) এবং অন্যান্য কন্টেন্ট (সীমাবদ্ধতা ছাড়াই অভিজ্ঞতা এবং ব্যক্তিগত সার্ভার অ্যাক্সেস) Roblox কর্তৃক প্রদত্ত এবং/অথবা ক্রিয়েটররা (সম্মিলিতভাবে “ভার্চুয়াল কন্টেন্ট”) শুধুমাত্র পরিষেবাগুলিতে। অর্জন করা ভার্চুয়াল কন্টেন্ট পরিষেবাগুলিতে সম্পূর্ণরূপে আপনার ব্যক্তিগত বিনোদনের জন্য, এবং অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে কোনও অতিরিক্ত শর্তাবলীতে, প্রযোজ্য ক্ষেত্রে, এটি কোনও আইনত বলবৎযোগ্য চুক্তি তৈরি করে না (i) আপনার এবং Roblox এর মধ্যে অথবা (ii) আপনার এবং কোনও ক্রিয়েটর এর মাঝে। ভার্চুয়াল কন্টেন্ট এর কোনো বাস্তব জগতের সমতুল্য মূল্য নেই এবং আপনি কোনও ভার্চুয়াল কন্টেন্ট এর বলবৎযোগ্য সম্পত্তির অধিকার অর্জন করেন না পরিষেবাগুলিতে করা যে কোনও লেনদেনের উপর ভিত্তি করে।

যখন আপনি ব্যয় করেন Robux ভার্চুয়াল কন্টেন্ট অর্জন করতে মার্কেটপ্লেসের মাধ্যমে, অভিজ্ঞতার বিবরণ পেজে, অথবা অভিজ্ঞতার মধ্যেই, Robux সংগ্রহ করা হয় পরিষেবাগুলির মাধ্যমে এবং অবিলম্বে কেটে নেওয়া হয় আপনার অ্যাকাউন্ট ব্যালেন্স থেকে। এই ধরনের সমস্ত স্থানান্তর চূড়ান্ত এবং, যদি না Roblox কর্তৃক তার নীতি বা অনুশীলনের মাধ্যমে অন্যথা অনুমতি দেয় বা আইন দ্বারা তা আবশ্যিক হয়, তবে তা অফেরতযোগ্য এবং অপরিবর্তনীয়।

- b. UGC সাবস্ক্রিপশনগুলি স্বয়ংক্রিয়ভাবে রিনিউ করা হয় যা প্রদান করা হয় একটি ক্রিয়েটরের দ্বারা ইউজারদের কিছু অতিরিক্ত সুবিধা প্রদান করার জন্য। যখন আপনি UGC সাবস্ক্রিপশন এর একটি সাবস্ক্রিপশন কিনবেন, আপনি সম্মতি জানাচ্ছেন যে Roblox আপনার UGC সাবস্ক্রিপশন স্বয়ংক্রিয়ভাবে রিনিউ করা হবে এবং যে, নিজের পেমেন্ট প্রদানকারীর মাধ্যমে, আপনার দ্বারা সাবস্ক্রিপশন বাতিল না করা পর্যন্ত আপনার পেমেন্ট পদ্ধতি থেকে সেই অনুযায়ী অর্থ চার্জ করার জন্য অনুমোদিত। আপনি সাবস্ক্রিপশন সেটিংস পেজে যে কোনও সময় আপনার UGC সাবস্ক্রিপশন বাতিল করতে পারেন। যদি আপনি UGC সাবস্ক্রিপশন বাতিল করেন, আপনি যে সময়ের জন্য ইতিমধ্যেই অর্থ প্রদান করেছেন সেই সময়ের জন্য সুবিধাগুলি উপভোগ করতে পারবেন। UGC সাবস্ক্রিপশন এর সমস্ত স্থানান্তর চূড়ান্ত এবং, যদি না Roblox কর্তৃক তার নীতি বা অনুশীলনের মাধ্যমে অন্যরকম অনুমতি দেয় বা আইন দ্বারা তা আবশ্যিক হয়, তবে তা অফেরতযোগ্য এবং অপরিবর্তনীয়।

- c. **ভার্চুয়াল কন্টেন্ট বিক্রি করা এবং UGC সাবস্ক্রিপশনগুলি।**

- i. **ইউজারদের জন্য।** Roblox Roblox সাবস্ক্রিপশনধারী ইউজাররা নির্দিষ্ট Roblox-নির্মিত ভার্চুয়াল কন্টেন্ট পুনঃক্রয় করতে পারেন পরিষেবায় (“পুনঃবিক্রয়”)। একজন ইউজার এমন একটি উক্ত ভার্চুয়াল কন্টেন্ট এর বিক্রয়ে শুধুমাত্র মার্কেটপ্লেসে লিপ্ত হতে পারে। আইন অনুসারে প্রযোজন ছাড়া, সকল রিসেল চূড়ান্ত এবং ফেরতযোগ্য নয়। (এখানে দেখুন আরও বিস্তারিত ব্যাখ্যার উদ্দেশ্যে যে কীভাবে ভার্চুয়াল কন্টেন্ট রিসেল করবেন।)
- ii. **ক্রিয়েটরদের উদ্দেশ্যে।** একজন ক্রিয়েটর ডিজাইন এবং বিক্রি করতে পারেন ভার্চুয়াল কন্টেন্ট এবং UGC সাবস্ক্রিপশন 4 নং ধারায় বর্ণিত শর্তাবলী অনুসারে যা ক্রিয়েটরের শর্তাবলীতে এবং

UGC সাবস্ক্রিপশনের ব্যবহারের শর্তাবলীতে উল্লেখ করা রয়েছে।

- d. **ট্রেড করা ভার্চুয়াল কন্টেন্ট।** Roblox Roblox সাবস্ক্রিপশন সহ ইউজাররা কিছু নির্দিষ্ট ভার্চুয়াল কন্টেন্ট ট্রেড করতে পারেন পরিষেবাগুলিতে (“**ট্রেড**”)। এই ভার্চুয়াল কন্টেন্ট ট্রেড করা যেতে পারে অন্য ভার্চুয়াল কন্টেন্ট এর জন্য অথবা একটি Robux এবং ভার্চুয়াল কন্টেন্ট এর সংমিশ্রণের জন্য। যখন ইউজাররা একটি ট্রেডে জড়িত হয় পরিষেবাগুলিতে যাতে রয়েছে Robux এর বিনিময়, Roblox একটি শুদ্ধ বা ফি এর অধিকারী হয়। তবে, যদি ট্রেড-এর অংশ হিসাবে কোনও Robux বিনিময় না করা হয়, তবে Roblox এই লেনদেনের সূত্রে কোনও ফি পাবে না। ([এখানে](#) দেখুন Roblox এর ট্রেডিং সিস্টেম এবং সংশ্লিষ্ট ফি এর বিষয়ে আরও বিস্তারিত ব্যাখ্যার উদ্দেশ্যে।)
- e. **ভার্চুয়াল কন্টেন্ট অপসারণ করা।** Roblox নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে, পরিষেবাগুলি এবং আপনার অ্যাকাউন্ট থেকে, যে কোনও বিষয়বস্তু (সীমাবদ্ধতা ছাড়াই সহ অভিজ্ঞতাগুলি, ভার্চুয়াল কন্টেন্ট, UGC সাবস্ক্রিপশন, এবং UGC) পূর্ব বিজ্ঞপ্তি ছাড়াই এর উপলব্ধতা স্থগিত করার বা অপসারণের অধিকার রাখে। Roblox কোনও ইউজারের কাছে এই ধরনের স্থগিতাদেশ বা অপসারণের কারণে আপনার যে কোনও ক্ষতির জন্য দায়বদ্ধ হবে না, এবং Roblox কোনও Robux অথবা অন্যান্য ফান্ড যা একটি ইউজার খরচ করেছে আইনত প্রয়োজন ছাড়া, যে কোনও সরানো বা স্থগিত কন্টেন্টের জন্য ফেরত দিতে বাধ্য নয়।
- f. **পেইড অ্যাক্সেস।** পেইড অ্যাক্সেস অভিজ্ঞতা যা একজন ক্রিয়েটর কর্তৃক, তার জন্য একটি এক-কালীন (পেমেন্টের প্রয়োজন Robux অথবা স্থানীয় মুদ্রায় অভিজ্ঞতা অ্যাক্সেস করতে (“পেইড অ্যাক্সেস”) প্রদান করা হয়। পেইড অ্যাক্সেস অভিজ্ঞতাগুলি Robux এ কেনা যেতে পারে শুধুমাত্র Robux ব্যবহার করে এবং পেইড অ্যাক্সেস অভিজ্ঞতাগুলো স্থানীয় মুদ্রায় শুধুমাত্র আসল মুদ্রা ব্যবহার করেই কেনা যাবে। আপনি ডেস্কটপে আপনার স্থানীয় মুদ্রায়, অথবা আপনার স্থানীয় মুদ্রা উপলব্ধ না থাকলে মার্কিন ডলারে একটি পেইড অ্যাক্সেস অভিজ্ঞতা কিনতে পারেন। আপনি কেনার 48 ঘণ্টার মধ্যে স্থানীয় মুদ্রায় পেইড অ্যাক্সেসের জন্য ফেরতের অনুরোধ করতে পারেন। Robux এর সমস্ত স্থানান্তর চূড়ান্ত এবং, যদি না Roblox কর্তৃক তার নীতি বা অনুশীলনের মাধ্যমে অন্যথা অনুমতি দেয় বা আইন দ্বারা তা আবশ্যিক হয়, তবে তা অফেরতযোগ্য এবং অপরিবর্তনীয়।
- i. **সীমিত লাইসেন্স।** পেইড অ্যাক্সেস অভিজ্ঞতা কেনার মাধ্যমে, আপনাকে এই শর্তাবলীর সাথে সঙ্গতি রেখে অভিজ্ঞতাগুলো ব্যবহারের জন্য একটি লাইসেন্স প্রদান করা হয়। Roblox আমাদের নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে আপনার অ্যাক্সেস প্রত্যাহার করার অধিকার সংরক্ষণ করে।
- g. **Roblox কমার্স।** অভিজ্ঞতা এবং অন্যান্য বৈশিষ্ট্যগুলি যা পরিষেবাগুলিতে উপলব্ধ, শপিং করার সুযোগ করে দিতে পারে ক্রয় এবং/অথবা প্রাপ্তির জন্য যা Roblox এর বাইরে বিদ্যমান রয়েছে, বাস্তব মুদ্রায় বাণিজ্যিক পরিষেবা প্রদানকারীদের কাছে অর্থপ্রদান করার ক্ষমতাসহ (সম্মিলিতভাবে “কমার্স প্রোভাইডার অ্যাক্টিভেশন(সমূহ)”)। কোনও বড় হরফের শব্দ যা এখানে সংজ্ঞায়িত নেই তা Roblox অভিধানে ব্যাখ্যা করা রয়েছে।
- i. **ডিভাইস, বয়স এবং অঞ্চল সংক্রান্ত বিধিনিষেধ।** কমার্স প্রোভাইডার অ্যাক্টিভেশন অ্যাক্সেস করার জন্য আপনার বয়স কমপক্ষে 13 বছর হতে হবে এবং আপনাকে মার্কিন যুক্তরাষ্ট্রে বসবাস করতে হবে, এবং কমার্স প্রোভাইডার অ্যাক্টিভেশনের কিছু নির্দিষ্ট ফিচার ডিভাইসের ধরনের উপর ভিত্তি করে শুধুমাত্র যোগ্য ইউজারদের জন্য উপলব্ধ হতে পারে।
- ii. **কমার্স প্রোভাইডারদের থেকে করা ক্রয়।**
1. আপনি যদি কোনো কমার্স প্রোভাইডার অ্যাক্টিভেশনের মাধ্যমে কেনাকাটা করার সিদ্ধান্ত নেন

(যার মধ্যে “কিনুন” বা “শপ” বোতাম, বিজ্ঞাপন, “আরও জানুন,” বা অন্যান্য লিঙ্ক বা কেনাকাটার পদ্ধতিগুলিতে ক্লিক করা অন্তর্ভুক্ত), তাহলে আপনার কেনাকাটা সম্পন্ন করার জন্য আপনি একটি তৃতীয় পক্ষের খুচরা বিক্রেতা, ই-কমার্স প্ল্যাটফর্ম, মার্কেটপ্লেস, ব্র্যান্ড, ডেভেলপার এবং/অথবা তাদের মনোনীত ব্যক্তিদের দ্বারা পরিচালিত একটি অ্যাপ্লিকেশন বা ওয়েবসাইট ব্যবহার করবেন এবং সেটির সাথে ইন্টারঅ্যাক্ট করবেন (সম্মিলিতভাবে, “কমার্স প্রোভাইডার,” এবং অ্যাপ্লিকেশন বা ওয়েবসাইটটি হলো “কমার্স প্রোভাইডার ওয়েবসাইট”)। আপনি যদি কমার্স প্রোভাইডারের ওয়েবসাইটে প্রবেশ করতে, ব্যবহার করতে, লেনদেন করতে বা অন্য কোনোভাবে এর সাথে ইন্টারঅ্যাক্ট করতে চান, তাহলে আপনি কমার্স প্রোভাইডারকে আপনার জন্য প্রযোজ্য তৃতীয় পক্ষের পরিষেবাগুলো উপলব্ধ করানোর নির্দেশ দিচ্ছেন।

2. কমার্স প্রদানকারীর সাথে আপনার লেনদেনের জন্য আপনি নিজেই সম্পূর্ণরূপে দায়ী। আপনি বুঝতে পারছেন যে, কমার্স প্রোভাইডারের ওয়েবসাইটের শর্তাবলী, যার মধ্যে বিক্রয়ের শর্তাবলী, নিয়মাবলী, নীতি এবং গোপনীয়তা বিজ্ঞপ্তি অন্তর্ভুক্ত, যা কমার্স প্রোভাইডার অ্যাক্টিভেশন বা কমার্স প্রোভাইডারের ওয়েবসাইটে উল্লেখ থাকতে পারে (“কমার্স প্রোভাইডার শর্তাবলী”), আপনার সাথে কমার্স প্রোভাইডারের লেনদেন এবং কমার্স প্রোভাইডারের ওয়েবসাইটে আপনার সমস্ত কার্যকলাপকে নিয়ন্ত্রণ করবে, যার মধ্যে কমার্স প্রোভাইডারের ওয়েবসাইটের মাধ্যমে সংগৃহীত ও প্রক্রিয়াজাত তথ্যও অন্তর্ভুক্ত রয়েছে। Roblox কমার্স প্রোভাইডারের ওয়েবসাইটের মাধ্যমে কোনও লেনদেনের পক্ষ নয়, কারণ সেগুলি কমার্স প্রোভাইডারের দ্বারা পরিচালিত হয়। কমার্স প্রোভাইডারের ওয়েবসাইটের সাথে সম্পর্কিত যে কোনো দাবী, প্রযোজ্য যে কোনো লেনদেন সহ, কমার্স প্রোভাইডারের শর্তাবলী দ্বারা নিয়ন্ত্রিত হয় এবং প্রযোজ্য আইনের অধীনে অনুমোদিত সম্পূর্ণ পরিমাণে, Roblox এই ধরনের দাবীর জন্য দায়ী নয়। আপনি সম্মত হচ্ছেন যে, কমার্স প্রোভাইডারের ওয়েবসাইট ব্যবহার বা অ্যাক্সেস করার সময় আপনার বা আপনার নাবালকের (যদি প্রযোজ্য হয়) আচরণের জন্য আপনি নিজেই সম্পূর্ণরূপে দায়ী থাকবেন, এবং আপনি যদি কমার্স প্রোভাইডারের ওয়েবসাইট অ্যাক্সেস বা ব্যবহার করেন, তবে আপনাকে অবশ্যই কমার্স প্রোভাইডারের শর্তাবলী মেনে চলতে হবে। এই বাণিজ্যিক শর্তাবলী এবং কমার্স প্রোভাইডার শর্তাবলীর মধ্যে কোনো অসামঞ্জস্য বা বিরোধ থাকলে, কমার্স প্রোভাইডার ওয়েবসাইটে আপনার করা যে কোনও কার্যকলাপ বা লেনদেনের ক্ষেত্রে শুধুমাত্র কমার্স প্রোভাইডার শর্তাবলী প্রাধান্য পাবে।
3. “কমার্স প্রোডাক্ট(গুলি)” বলতে কমার্স প্রোভাইডার ওয়েবসাইটের মাধ্যমে প্রদত্ত যে কোনও পণ্য, দ্রব্য বা অন্যান্য মালপত্র এবং পরিষেবা বোঝায় যা Roblox এর বাইরে উপভোগ করার উদ্দেশ্যে তৈরি (যেমন, পোশাক, লাইভ ইভেন্টের টিকিট, ফুড ডেলিভারি পরিষেবা ইত্যাদি)। কমার্স প্রোভাইডার ওয়েবসাইটের মাধ্যমে অফার করা কমার্স প্রোডাক্টগুলি পরিবর্তন সাপেক্ষ, এবং যে কোনও সময় সম্পূর্ণ বা আংশিকভাবে সংশোধন, স্থগিত, নিষ্ক্রিয় বা বন্ধ করা হতে পারে। কমার্স প্রোভাইডারের সাথে আপনার লেনদেনের জন্য Roblox-এর আপনার প্রতি কোনও দায়িত্ব বা দায়বদ্ধতা নেই, যার মধ্যে কমার্স আইটেমগুলোর কার্যকারিতা বা গুণমান সংক্রান্ত যে কোনও সমস্যা, যে কোনও অর্ডার প্রদান, ডেলিভারি সমস্যা, পেমেন্ট প্রক্রিয়াকরণ, বা কমার্স আইটেম সম্পর্কিত রিফান্ডের অনুরোধ অন্তর্ভুক্ত রয়েছে। আপনি বোঝেন এবং সম্মতি জানাচ্ছেন, কমার্স প্রোভাইডার ওয়েবসাইটে সম্পাদিত যে কোনও লেনদেনের সমস্ত দিকের জন্য, যার মধ্যে কমার্স আইটেম সরবরাহ অন্তর্ভুক্ত, একমাত্র কমার্স প্রোভাইডারই দায়ী।

- iii. **কর।** Roblox একটি অনন্য ও ইমার্সিভ ব্র্যান্ড অভিজ্ঞতা কমার্স প্রোভাইডারের সাথে প্রদান করে যা ইউজারদের একটি ভার্চুয়াল অভিজ্ঞতার মাধ্যমে ব্র্যান্ডটি এক্সপ্লোর করতে এবং তার সাথে ইন্টার্যাক্ট করতে দেয়। শুধুমাত্র Roblox ব্র্যান্ড ইন্টারঅ্যাকশনের অভিজ্ঞতা প্রদান করে।

Roblox কোনও মার্কেটপ্লেস বা মার্কেটপ্লেস ফেসিলিটেটর হিসাবে কাজ করে না এবং বাণিজ্যিক পণ্যের ক্রয়, বিক্রয় বা বিতরণের সাথে জড়িত নয় ("কমার্স প্রোভাইডার লেনদেন")। কমার্স প্রোডাক্ট সম্পর্কিত সমস্ত কমার্স প্রোভাইডার লেনদেন সরাসরি কমার্স প্রোভাইডারের ওয়েবসাইটের মাধ্যমে সম্পন্ন হয়। Roblox কর্পোরেশন প্রত্যক্ষ বা পরোক্ষভাবে, অর্থপ্রদান, পরিচালনা, প্রক্রিয়াকরণ বা গ্রহণ করে না; প্রাপ্তি সংগ্রহ করে না; মূল্য নির্ধারণ করে না; অথবা কোনও রূপে এই কমার্স প্রোভাইডার লেনদেনগুলোর তত্ত্বাবধান করে না। যে কোনও রিটার্ন, গ্রাহক পরিষেবা, অথবা সম্পর্কিত জিজ্ঞাসাবাদ বা কমার্স প্রোডাক্টের সাথে সম্পর্কিত সমস্যাগুলি কমার্স প্রোভাইডারের কাছে নির্দেশিত এবং তাদের দায়িত্বে থাকবে।

কমার্স প্রোভাইডাররা তাদের স্বতন্ত্র কমার্স প্রোভাইডার ওয়েবসাইট পরিচালনা করে এবং Roblox থেকে স্বাধীনভাবে পরিচালনা করে। এই স্বাধীনতার মধ্যে অন্তর্ভুক্ত রয়েছে, তবে এতেই সীমাবদ্ধ নয়, বিক্রয় কার্যক্রম পরিচালনা (যেমন, পেমেন্ট প্রক্রিয়াকরণ পরিষেবা, মূল্য নির্ধারণ, অর্ডার গ্রহণ, রিফান্ড বা এক্সচেঞ্জে সহায়তা করা), ইনভেন্টরি ব্যবস্থাপনা, ব্যক্তিগতকৃত ব্র্যান্ডিং, গ্রাহক পরিষেবা এবং কমার্স প্রোডাক্টের সরবরাহ ও বিতরণ। সমস্ত কমার্স প্রোভাইডার লেনদেন সরাসরি কমার্স প্রোভাইডার এবং ইউজারের মধ্যে সম্পন্ন হয়।

এই বাণিজ্য শর্তাবলীর অধীনে কমার্স প্রোডাক্ট(গুলি) এবং কমার্স প্রোভাইডার লেনদেন সম্পর্কিত সমস্ত বিক্রয়, ব্যবহার, VAT, GST এবং অনুরূপ কর ("কর") পরিশোধের জন্য কমার্স প্রোভাইডার সম্পূর্ণরূপে দায়ী থাকবে।

- iv. **ভার্চুয়াল আইটেমগুলি।** সব কমার্স প্রোভাইডার অ্যাক্টিভেশন ডিজিটাল টুইন বা অন্য কোনও ডিজিটাল আইটেম প্রদান করে না। যদি কমার্স প্রোভাইডার অ্যাক্টিভেশনে বলা থাকে যে কমার্স প্রোভাইডার ওয়েবসাইটে করা কোনো কেনাকাটার সাথে একটি ডিজিটাল টুইন বা অন্য কোনও ডিজিটাল আইটেমও পাওয়া যাবে, তাহলে সেই ডিজিটাল টুইন/আইটেমটি হলভার্চুয়াল কন্টেন্ট। যদি কমার্স প্রোভাইডার নিশ্চিত করে যে কমার্স প্রোভাইডার অ্যাক্টিভেশনে বিজ্ঞাপিত সংশ্লিষ্ট এবং যোগ্য কমার্স আইটেম(গুলোর) জন্য কমার্স প্রোভাইডার ওয়েবসাইটের মাধ্যমে আপনার কেনাকাটা সফলভাবে সম্পন্ন হয়েছে, শুধুমাত্র তবেই আপনাকে প্রযোজ্য ভার্চুয়াল কন্টেন্ট-এর অধিকার প্রদান করা হবে, অথবা সেই অধিকার খালাস করার উপায় দেওয়া হবে। যদি কমার্স প্রোভাইডার ওয়েবসাইটের মাধ্যমে আপনার অর্ডার বাতিল করা হয় বা ফেরত দেওয়া হয়, তাহলে কমার্স প্রোভাইডারের শর্তাবলী বা এই বাণিজ্য শর্তাবলীর সাথে সঙ্গতিপূর্ণ নয় এমন কোনও কার্যকলাপের জন্য, অথবা ব্যবহারের শর্তাবলীতে অন্যরকমভাবে বর্ণিত কোনও কার্যকলাপের জন্য প্রযোজ্য ভার্চুয়াল কন্টেন্টের জন্য উপলব্ধতা প্রত্যাখ্যান করার বা অপসারণ করার অধিকার Roblox সংরক্ষণ করে। ভার্চুয়াল কন্টেন্ট যা কমার্স প্রোভাইডার ওয়েবসাইটের মাধ্যমে উপলব্ধ হয় তা পরিবর্তন সাপেক্ষ, এবং যে কোনও সময় সম্পূর্ণ বা আংশিকভাবে সংশোধন, স্থগিত, নিষ্ক্রিয় বা বন্ধ করা হতে পারে। অন্যথা উল্লেখ না থাকলে, প্রতিটি ভার্চুয়াল কন্টেন্টের সর্বোচ্চ একটি (1) কপি

- প্রদান করা হবে। একই যোগ্য কমার্স আইটেম(গুলি) একাধিকবার কিনলে একাধিক একই ধরনেরভার্চুয়াল কন্টেন্ট পাওয়া যাবে না।
- v. **কমার্স প্রোভাইডার অ্যাক্টিভেশনগুলো পরিবর্তন সাপেক্ষ।** আমরা আমাদের নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে, যে কোনও সময় যে কোনও কমার্স প্রোভাইডার অ্যাক্টিভেশন সম্পূর্ণ বা আংশিকভাবে সংশোধন, স্থগিত, অ্যাক্সেস নিষ্ক্রিয় বা বন্ধ করার অধিকার সংরক্ষণ করি। Roblox-এর নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে আমরা যে কোনও সময় এই শর্তাবলী পরিবর্তন করার অধিকার সংরক্ষণ করি।
- vi. **ওয়ারেন্টি সংক্রান্ত অস্বীকৃতি।** প্রযোজ্য আইনের অধীনে অনুমোদিত সর্বোচ্চ সীমা পর্যন্ত— কোনও কমার্স প্রোভাইডার অ্যাক্টিভেশন, কমার্স প্রোভাইডার ওয়েবসাইট, এবং উক্ত ওয়েবসাইটের মাধ্যমে ক্রয়ের জন্য উপলব্ধ বা কোনও কমার্স প্রোভাইডারের কাছ থেকে প্রাপ্ত যে কোনও কমার্স আইটেমের ক্ষেত্রে—আপনি এটি বোঝেন এবং সম্মত হন যে, ROBLOX স্পষ্টভাবে যে কোনও প্রকার বা প্রকৃতির সমস্ত ওয়ারেন্টি (তা প্রকাশ্য বা উহ্য, বিধিবদ্ধ বা অন্য যে কোনও ধরনেরই হোক না কেন) অস্বীকার করে; যার অন্তর্ভুক্ত রয়েছে—তবে এতেই সীমাবদ্ধ নয়—বাণিজ্যিক উপযোগিতা, কোনও নির্দিষ্ট উদ্দেশ্যের জন্য উপযুক্ততা এবং সন্তোষজনক গুণমান সংক্রান্ত উহ্য ওয়ারেন্টিগুলি সহ। আপনি বোঝেন এবং সম্মত জানাচ্ছেন যে, কমার্স প্রোভাইডারের ওয়েবসাইটে কেনা বা কমার্স প্রোভাইডার কর্তৃক উপলব্ধ করা বাণিজ্যিক পণ্যগুলির লেনদেন এবং সরবরাহের জন্য একমাত্র কমার্স প্রোভাইডার দায়ী পক্ষ, এবং এই ধরনের বাণিজ্যিক পণ্যগুলির নকশা, উৎপাদন, সরবরাহ বা বিতরণের ক্ষেত্রে ROBLOX-এর কোনও সংশ্লিষ্টতা নেই।
- vii. **দায়বদ্ধতার সীমাবদ্ধতা।** প্রযোজ্য আইন দ্বারা অনুমোদিত সর্বোচ্চ সীমা পর্যন্ত, কোনো অবস্থাতেই কোনো কমার্স প্রোভাইডার অ্যাক্টিভেশন, কমার্স প্রোভাইডার ওয়েবসাইট, কমার্স আইটেম, বা এই কমার্স শর্তাবলীর সাথে সম্পর্কিত বা এর থেকে উদ্ভূত কোনো প্রত্যক্ষ, পরোক্ষ, বিশেষ, আনুষঙ্গিক, দৃষ্টান্তমূলক, পরিণতিমূলক, বা অন্য কোনো অস্পর্শনীয় ক্ষতি সহ যে কোনো ধরনের ক্ষতি বা আঘাতের জন্য ROBLOX আপনার কাছে দায়ী থাকবে না, তা চুক্তি, ক্ষতি, কঠোর দায়বদ্ধতা, সংবিধি বা অন্য কোনো আইনী বা ন্যায়সঙ্গত তত্ত্বের অধীনেই উদ্ভূত হোক না কেন।

5 ▼ পেমেন্ট এবং রিফান্ডগুলি।

- a. **সাধারণ।** শুধুমাত্র সেইসব ইউজাররা যারা তাদের জুরিসডিকশন বা বসবাসকারী রাজ্যে প্রাপ্তবয়স্ক বয়সে পৌঁছেছেন তারা পরিষেবাগুলিতে আর্থিক লেনদেন করতে পারবেন, যেমন Robux বা Roblox সাবস্ক্রিপশন, অথবা UGC সাবস্ক্রিপশন কেনা।
- b. **ইউজারের দায়িত্বগুলি।** Robux, Roblox প্রিমিয়াম, বা একটি UGC সাবস্ক্রিপশন, কেনার সময় আপনি (বা আপনার অভিভাবক, যেমনটা প্রযোজ্য) এতদ্বারা প্রতিনিধিত্ব করছেন এবং নিশ্চয়তা দিচ্ছেন যে, আপনার নির্বাচিত অর্থপ্রদানের পদ্ধতিটি ব্যবহার করার অধিকার আপনার আছে এবং প্রযোজ্য লেনদেনটি সম্পন্ন করার জন্য আপনার অর্থপ্রদানের পদ্ধতিতে পর্যাপ্ত ক্রেডিট উপলব্ধ রয়েছে। আপনি এছাড়াও সম্মত হচ্ছেন যে আপনি পড়েছেন এবং প্রযোজ্য যে কোনও অতিরিক্ত শর্তাবলী এবং যে কোনও আর্থিক লেনদেনের সাথে সম্পর্কিত যে কোনও তথ্য যাপরিষেবাগুলিতে, নির্বাচিত অর্থপ্রদান পদ্ধতি প্রদান সহ আপনার দ্বারা প্রদান করা হয়, কিন্তু এতে

সীমাবদ্ধ না থেকে, এই সমস্ত বিষয় সেই আর্থিক লেনদেনের জন্য প্রযোজ্য অর্থপ্রদান পরিষেবা প্রদানকারীর দ্বারা নির্ধারিত গোপনীয়তা নীতির অধীন হবে।

- i. যদি আপনার মনে হয় কেউ আপনার অ্যাকাউন্ট-এ, আপনার অর্থপ্রদান পদ্ধতি সহ, অনুমতি ছাড়াই অ্যাক্সেস পেয়েছে বা ব্যবহার করেছে, তাহলে আপনাকে যত তাড়াতাড়ি সম্ভব [Roblox সাপোর্ট](#)-কে যোগাযোগ করে Roblox-কে জানাতে হবে। Roblox যে কোনও অ্যাকাউন্ট স্বগিত করার অধিকার সংরক্ষণ করে, যার উপর অননুমোদিত চার্জ রয়েছে অথবা অ্যাকাউন্টের Robux ক্রয়, ট্রেড জড়িত হওয়া এবং/অথবা ভার্সুয়াল কন্টেন্ট এবং UGC সাবস্ক্রিপশন কেনার ক্ষমতা সীমিত করার অধিকার সংরক্ষণ করে। (নীচে অননুমোদিত লেনদেনগুলি দেখুন।)
- c. **অননুমোদিত লেনদেনগুলি।** যদি আপনি নিজের ক্রেডিট/ডেবিট কার্ড, PayPal, অথবা Google Play অ্যাকাউন্টে পরিষেবা সম্পর্কিত চার্জ লক্ষ্য করেন যা আপনি অনুমোদন করেননি, তাহলে অনুগ্রহ করে অবিলম্বে Roblox সহায়তার সাথে যোগাযোগ করুন। Roblox-কে অবিলম্বে জানান যদি আপনি মনে করেন যে আপনার অনুমতি ছাড়াই কোনও চার্জ করা হয়েছে। আমাদের লক্ষ্য হল আপনার উদ্বেগগুলির সম্পর্কে জানা এবং দ্রুত সেগুলোর সমাধান করা। যদি আপনি আপনার অর্থপ্রদান প্রসেসরের সাথে সরাসরি কোনও চার্জের বিরোধ করেন, তাহলে Roblox সহায়তায় সীমাবদ্ধ থাকতে পারে, যার মধ্যে যে কোনও রিফান্ডও অন্তর্ভুক্ত, Roblox অর্থপ্রদান প্রদানকারীর বিরোধ প্রক্রিয়ার অধীনে নিষেধাজ্ঞার কারণে প্রদান করতে পারে। Roblox যে কোনও অ্যাকাউন্ট স্বগিত করার অধিকার Roblox সংরক্ষণ করে, যাতে অননুমোদিত চার্জ রয়েছে অথবা অ্যাকাউন্টের Robux ক্রয়, ট্রেড জড়িত হওয়া এবং/অথবা ভার্সুয়াল কন্টেন্ট কেনা রয়েছে। Roblox আপনাকে Roblox-এর সিদ্ধান্তের পর্যালোচনার অনুরোধ করার সুযোগ দিতে পারে। আপিল প্রক্রিয়া সম্পর্কে আরও তথ্যের জন্য, অনুগ্রহ করে উপরের ইউজারের শর্তাবলী এর বিভাগ 2 দেখুন।
- d. **মূল্য এবং কর।** যখন আপনি Robux কেনেন, Roblox সাবস্ক্রিপশন, UGC সাবস্ক্রিপশন, অথবা পেড অ্যাক্সেস স্থানীয় মুদ্রায় Roblox থেকে, প্রদেয় মূল্য হল ক্রয়ের সময়ে প্রদর্শিত মূল্য—এর সাথে যুক্ত হবে Roblox আপনার ক্রয়ের ওপর ধার্যকৃত প্রযোজ্য সকল বিক্রয় এবং/অথবা ব্যবহার কর, মূল্য সংযোজন কর (“VAT”) কিংবা পণ্য ও পরিষেবা কর (“GST”) (যাকে এখানে “ক্রয়মূল্য” হিসাবে উল্লেখ হয়েছে)। মার্কিন যুক্তরাষ্ট্রের জন্য। এবং কানাডিয়ান ক্রেতাদের ক্ষেত্রে, প্রযোজ্য বিক্রয় কর আলাদাভাবে উল্লেখ করা হবে এবং প্রদর্শিত মূল্যের সাথে যুক্ত করা হবে; অন্য যেসব দেশে Roblox-এর VAT বা GST নিবন্ধন রয়েছে—সেসব দেশের ক্রেতাদের ক্ষেত্রে—ক্রয়ের সময় অন্য কোনও নির্দেশনা না থাকলে, ক্রয়মূল্যের মধ্যেই সংশ্লিষ্ট অঞ্চলে প্রযোজ্য হারে VAT বা GST অন্তর্ভুক্ত থাকবে।

৬ ▼ মেধা স্বত্ব এবং UGC।

- a. **Roblox IP.** ইন্টারফেস, গ্রাফিক্স (সীমাবদ্ধতা ছাড়াই Roblox ক্লাসিক অবতার এবং মডিফাইড ক্লাসিক অবতার সহ, যেমনটা ক্রিয়েটর শর্তাবলী এর ধারা 2 এ সংজ্ঞায়িত করা হয়েছে), ট্রেডমার্ক, নকশা, তথ্য, শিল্পকর্ম, ডেটা, কোড, প্রোডাক্ট, সফ্টওয়্যার এবং পরিষেবাগুলি এর অন্যান্য সমস্ত উপাদান, যার মধ্যে এর অধিকার এবং এর যে কোনও ডেরিভেটিভস (“Roblox মেধা স্বত্ব” বা “Roblox IP”) অন্তর্ভুক্ত রয়েছে আইন এবং Roblox শর্তাবলী দ্বারা সুরক্ষিত। সকল Roblox IP

Roblox and Roblox লাইসেন্সের সম্পত্তি। Roblox IP-এ অন্তর্ভুক্ত রয়েছে সকল UGC যা লাইসেন্স করা হয়েছে Roblox-কে ক্রিয়েটরদের দ্বারা ক্রিয়েটর শর্তাবলীর অধীনে। Roblox শর্তাবলী এবং প্রযোজ্য অতিরিক্ত শর্তাবলী-তে অনুমোদিত ব্যতীত, আপনি পরিষেবাগুলি-তে থাকা কোনও Roblox IP ব্যবহার করতে পারবেন না যদি না আপনি প্রতিটি ক্ষেত্রে মালিকের কাছ থেকে আলাদা অনুমতি নেন। Roblox এই Roblox শর্তাবলীতে অথবা অতিরিক্ত শর্তাবলী এর অন্য কোথাও Roblox IP এর সমস্ত অধিকার সংরক্ষণ করে।

- b. **UGC।** পরিষেবাগুলি-তে বিভিন্ন ফোরাম, কার্যকারিতা, সফটওয়্যার এবং অন্যান্য ইন্টারেক্টিভ বৈশিষ্ট্যগুলি রয়েছে যা আপনাকে পরিষেবাগুলি-তে ("**প্রকাশ**") UGC তৈরি, আপলোড, জমা, প্রকাশ, প্রদর্শন, উৎপন্ন, প্রেরণ বা অন্যরকমভাবে উপলব্ধ করতে দেয়। এই বৈশিষ্ট্যগুলো সম্পর্কে আরও তথ্যের জন্য, অনুগ্রহ করে ক্রিয়েটর শর্তাবলী-এর 2 নম্বর অনুচ্ছেদটিও পড়ুন।

কোনও UGC যা প্রকাশ করা হয় পরিষেবাগুলিতে তা অবশ্যই Roblox শর্তাবলী মান্য করতে হবে, Roblox [কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড](#) সহ, এবং এটি অবশ্যই বেআইনী, প্রতারণামূলক, বিভ্রান্তিকর, অশ্লীল, হুমকিমূলক, মানহানিকর, গোপনীয়তা লঙ্ঘনকারী, মেধা স্বত্বের অধিকার লঙ্ঘন করা কিংবা তৃতীয় পক্ষের জন্য অন্য কোনওভাবে ক্ষতিকর বা আপত্তিকর হতে পারবে না এবং সেই সাথে এতে কোনও সফটওয়্যার ভাইরাস, বাণিজ্যিক প্ররোচনা, চেন লেটার, মাস-মেলিং বা কোনও প্রকারের 'স্প্যাম' অন্তর্ভুক্ত বা বিদ্যমান থাকতে পারবে না।

Roblox-এর [গোপনীয়তা নীতি](#) অথবা প্রযোজ্য অতিরিক্ত শর্তাবলী-এ অন্যথায় বর্ণিত ব্যতীত, (i) আপনি সম্মত হন যে কোনও UGC-এ যা আপনি প্রকাশ করেন তা গোপনীয়তা মুক্ত এবং অ-মালিকানামূলক বলে বিবেচিত হবে, এবং (ii) আপনি Roblox-কে একটি নন-এক্সক্লুসিভ, রয়্যালটি-মুক্ত, চিরস্থায়ী, অপরিবর্তনীয় এবং সম্পূর্ণরূপে উপ-লাইসেন্সযোগ্য অধিকার প্রদান করেন, হোস্ট করার, ব্যবহার করার, অনুলিপি করার, পুনরুৎপাদন করার, পরিবর্তন করার, অভিযোজিত করার, প্রকাশ করার, অনুবাদ করার, চালানোর, ডেরিভেটিভ কাজ তৈরি করার, বিতরণ করার, জনসাধারণের সাথে যোগাযোগ করার এবং সর্বজনীনভাবে সম্পাদন করার বা প্রদর্শন করার অধিকার প্রদান করেন, যেমন UGC এবং পরিষেবা-এর যে কোনও সম্পর্কিত ইন্টারঅ্যাকশন ডেটা, সারা বিশ্বে যে কোনও ব্যবসায়িক উদ্দেশ্যে যে কোনও মিডিয়াতে পরিষেবা পরিচালনা, প্রদান, প্রচার করার, বা উন্নত করার জন্য, মেশিন লার্নিং এবং সম্পর্কিত মডেলগুলির প্রশিক্ষণের সাথে সীমাবদ্ধতা ছাড়াই; তবে, Roblox শুধুমাত্র Roblox এর গোপনীয়তা নীতি অনুসারে আপনার দেওয়া ব্যক্তিগত তথ্য শেয়ার করবে।

আপনি প্রতিনিধিত্ব করেন এবং ওয়ারেন্টি দেন যে, UGC প্রকাশের সময়, (i) আপনি UGC এর মধ্যে/প্রতি অধিকারের মালিক বা অন্যথায় নিয়ন্ত্রণ করেন; (ii) UGC সঠিক এবং জালিয়াতিমূলক বা প্রতারণামূলক নয়; এবং (iii) UGC এই শর্তাবলী, প্রযোজ্য আইন, অথবা মেধা স্বত্ব, গোপনীয়তা এবং প্রচার সহ কোনও তৃতীয় পক্ষের অধিকার লঙ্ঘন করে না এবং কোনও ব্যক্তি বা সত্ত্বার ক্ষতি করবে না। আপনি বুঝতে পারছেন যে Roblox নির্দিষ্ট পরিস্থিতিতে, UGC এই গ্যারান্টি দিতে পারে না যে আপনার করা প্রকাশ অথবা পরিষেবা এর মাধ্যমে উপলব্ধ হওয়া কন্টেন্ট পরিষেবাগুলি এর অন্যান্য ইউজারদের দ্বারা অনুলিপি বা ব্যবহার করা হবে না এবং পরিষেবাগুলি এর বাইরে আলোচনা করা

হবে না। যদি আপনার এই ধরনের ব্যবহারের জন্য UGC জমা দেওয়ার অধিকার না থাকে, তাহলে এই ধরনের প্রকাশনা আপনাকে দায়বদ্ধ করতে পারে। Roblox আপনার বা কোনও তৃতীয় পক্ষের দ্বারা প্রকাশিত কোনও UGC এর জন্য কোনও দায়িত্ব গ্রহণ করে না এবং কোনও দায়বদ্ধতা গ্রহণ করে না। Roblox এর পরিষেবা-তে যে কোনও UGC নিরীক্ষণ, সংশোধন, অ্যাক্সেস নিষ্ক্রিয় করা বা অপসারণ করার অধিকার আছে কিন্তু বাধ্যবাধকতা নেই, এবং এটি যে কোনও সময়, আপনার বা কোনও তৃতীয় পক্ষের কাছে নোটিশ বা দায়বদ্ধতা ছাড়াই এই অধিকারগুলি প্রয়োগ করতে পারে।

- c. **অভিজ্ঞতার-মধ্যে UGC.** কিছু অভিজ্ঞতা, সেই অভিজ্ঞতার ইউজারদের UGC প্রকাশ করার অনুমতি দেয় অভিজ্ঞতার মধ্যে। যে ইউজাররা আলাদাভাবে প্রকাশ করে UGC একটি অভিজ্ঞতার মধ্যে এতদ্বারা Roblox এবং ক্রিয়েটর উভয়কেই প্রযোজ্য অভিজ্ঞতা এর বিশ্বব্যাপী, চিরস্থায়ী, রয়্যালটি মুক্ত এবং অপরিবর্তনীয় অধিকার এবং নন-এক্সক্লুসিভ লাইসেন্স প্রদান করে UGC যে কোনও উপায়ে বা মিডিয়াতে ব্যবহার এবং শোষণ করার জন্য, মেশিন লার্নিং এবং সম্পর্কিত মডেলগুলির প্রশিক্ষণ, উন্নয়ন এবং ব্যবহারের সাথে কোনও সীমাবদ্ধতা ছাড়াই, কোনও বাধ্যবাধকতা ছাড়াই, কোনও ব্যক্তি বা পক্ষকে রয়্যালটি বা অন্যান্য ক্ষতিপূরণ প্রদানের কোনও বাধ্যবাধকতামুক্ত ক্ষমতা দান করে। যদি এই ধরনের ইউজাররা একটি মডিফাইড ক্লাসিক অবতার তৈরি করে (যেমনটা ক্রিয়েটর শর্তাবলী এর ধারা 2 এ সংজ্ঞায়িত করা হয়েছে), ইউজার এতদ্বারা সেই মডিফাইড ক্লাসিক অবতার এর সমস্ত অধিকার, শিরোনাম এবং আর্থ Roblox-কে অর্পণ করে; Roblox পরিবর্তে ইউজার এবং ক্রিয়েটর উভয়কেই পরিষেবাগুলিতে কোনও বাধ্যবাধকতা ছাড়াই (এই Roblox শর্তাবলী-এ অন্যরকমভাবে উল্লেখিত ব্যতীত) মডিফাইড ক্লাসিক অবতার ব্যবহার এবং কাজে লাগানোর জন্য একটি নন-এক্সক্লুসিভ লাইসেন্স প্রদান করে, যার মধ্যে যে কোনও ব্যক্তিকে রয়্যালটি বা অন্যান্য ক্ষতিপূরণ প্রদানের বাধ্যবাধকতা অন্তর্ভুক্ত রয়েছে।

d. **কপিরাইট লঙ্ঘন / ডিজিটাল মিলেনিয়াম কপিরাইট আইন (DMCA)।**

- i. **বিজ্ঞপ্তি।** আমরা অন্যদের মেধা স্বত্বের অধিকারকে সম্মান করি এবং আমরা আপনাকেও একই কাজ করার জন্য অনুরোধ করি। আপনি যদি একজন কপিরাইট মালিক অথবা একজন কপিরাইট মালিকের এজেন্ট হন এবং বিশ্বাস করেন যে পরিষেবা-এর যে কোনও বিষয়বস্তু আপনার কপিরাইট লঙ্ঘন করে, তাহলে আপনি DMCA-এর সাথে একটি বিজ্ঞপ্তি জমা দিতে পারেন আমাদের কপিরাইট এজেন্টের সাথে copyright_agent@roblox.com ইমেল অ্যাড্রেসে যোগাযোগ করে অথবা Legal, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 ঠিকানায় মেল করে। আপনি এছাড়াও (888) 858-2569 নম্বরে ফোন করেও আমাদের সাথে যোগাযোগ করতে পারেন। যদি কোনো কপিরাইট মালিকের বয়স 13 বছরের কম হয়, তবে DMCA নোটিশটি অবশ্যই তার পিতামাতা, অভিভাবক কিংবা অন্য কোনো প্রাপ্তবয়স্ক প্রতিনিধির মাধ্যমে জমা দিতে হবে। আপনার বিজ্ঞপ্তিতে নিম্নলিখিত তথ্যগুলো অন্তর্ভুক্ত থাকতে হবে:

- কপিরাইট বা লঙ্ঘিত হওয়া অন্য কোনও অধিকারের মালিকের পক্ষে কাজ করার জন্য অনুমোদিত ব্যক্তির একটি ইলেকট্রনিক বা ফিজিক্যাল স্বাক্ষর;
- কপিরাইট-সুরক্ষিত কাজ বা অন্য কোনও মেধা স্বত্বের অধিকারের বিবরণ, যা লঙ্ঘিত হয়েছে বলে আপনি দাবী করছেন;
- যে উপাদানটি আপনার মতে কপিরাইট লঙ্ঘন করছে, সেটির একটি বিবরণ এবং সেটি কোথায়

অবস্থিত;

- আপনার ঠিকানা, টেলিফোন নম্বর এবং ইমেল অ্যাড্রেস;
- আপনার দ্বারা একটি বিবৃতি যে আপনার দৃঢ় বিশ্বাস আছে যে এই উপকরণগুলির ব্যবহার কপিরাইট মালিক, তার এজেন্ট বা আইন দ্বারা অনুমোদিত নয়; এবং
- আপনার পক্ষ থেকে একটি বিবৃতি যে আপনার বিজ্ঞপ্তিতে উল্লিখিত তথ্য সঠিক এবং মিথ্যা সাক্ষ্য দেওয়ার শাস্তির অধীনে আপনিই কপিরাইট বা মেধা স্বত্বের মালিক অথবা কপিরাইট বা মেধা স্বত্বের মালিকের পক্ষে কাজ করার জন্য অনুমোদিত।

আপনি স্বীকার করছেন যে, আপনি যদি এই বিভাগের সমস্ত শর্তাবলী মেনে চলতে ব্যর্থ হন, তাহলে আপনার DMCA নোটিশটি বৈধ নাও হতে পারে। দেখুন 17 U.S.C. § 512(c)(3) আরও তথ্যের জন্য। আমরা আপনার দেওয়া যোগাযোগের তথ্যসহ আপনার DMCA নোটিশের একটি অনুলিপি, রিপোর্ট করা বিষয়বস্তুর জন্য দায়ী ব্যক্তির কাছে পাঠাতে পারি।

- ii. **পাল্টা নোটিশ।** যদি আপনার কন্টেন্ট DMCA নোটিশের ফলে সরানো বা নিষ্ক্রিয় করা হয়, এবং আপনি বিশ্বাস করেন যে আপনার কন্টেন্ট লঙ্ঘন করছে না অথবা আপনার কাছে কপিরাইট মালিক, কপিরাইট মালিকের এজেন্ট, অথবা আইন অনুসারে প্রকাশ এবং আপনার কন্টেন্টে উপাদান ব্যবহার করার জন্য যথাযথ অনুমোদন আছে, তাহলে আপনি আমাদের কপিরাইট এজেন্টকে copyright_agent@roblox.com ইমেল করে একটি পাল্টা নোটিশ পাঠাতে পারেন, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 অ্যাড্রেসে মেল করতে পারেন অথবা আইনী পথ অবলম্বন করতে পারেন। 13 বছরের কম বয়সী ইউজার এর পক্ষ থেকে জমা দেওয়া যে কোনও পাল্টা নোটিশ অবশ্যই একজন মাতাপিতা, অভিভাবক, অথবা অন্য প্রাপ্তবয়স্ক প্রতিনিধি দ্বারা জমা দিতে হবে। আমাদের কপিরাইট এজেন্ট যখন একটি পাল্টা বিজ্ঞপ্তি পায়, তখন আমরা আপনার দেওয়া যে কোনও যোগাযোগের তথ্যসহ পাল্টা বিজ্ঞপ্তিটির একটি অনুলিপি মূল অভিযোগকারী পক্ষের কাছে পাঠাতে পারি এবং সেই পক্ষকে জানাতে পারি যে, আমরা 10টি কার্যদিবসের মধ্যে সরিয়ে ফেলা কন্টেন্টটি প্রতিস্থাপন করতে পারি বা সেটি নিষ্ক্রিয় রাখা থেকে বিরত হতে পারি। যদি না কপিরাইট মালিক কন্টেন্ট প্রোভাইডারের বিরুদ্ধে আদালতের আদেশ চেয়ে মামলা দায়ের করেন, তাহলে আমাদের নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে, পাল্টা বিজ্ঞপ্তি পাওয়ার 10 থেকে 14 কার্যদিবসের মধ্যে বা তার বেশী সময়ের মধ্যে সরানো কন্টেন্ট প্রতিস্থাপন করা যেতে পারে বা এতে অ্যাক্সেস পুনরুদ্ধার করা যেতে পারে।

- e. **ট্রেডমার্ক লঙ্ঘন।** আপনি যদি একজন ট্রেডমার্ক মালিক অথবা একজন ট্রেডমার্ক মালিকের এজেন্ট হন এবং বিশ্বাস করেন যে পরিষেবা-এর যে কোনও বিষয়বস্তু আপনার নিবন্ধিত ট্রেডমার্ক লঙ্ঘন করে, তাহলে আপনি একটি ট্রেডমার্ক লঙ্ঘন বিজ্ঞপ্তি জমা দিতে পারেন আমাদের ট্রেডমার্ক এজেন্টকে trademark_agent@roblox.com ইমেল অ্যাড্রেসে যোগাযোগ করে, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 ঠিকানায় মেল করে অথবা আইনী পথ অবলম্বন করতে পারেন। আপনি যখন আমাদের সাথে যোগাযোগ করবেন, তখন অনুগ্রহ করে আপনার বিজ্ঞপ্তিতে নিম্নলিখিত তথ্যগুলো প্রদান করুন:

- ট্রেডমার্ক মালিকের পক্ষে কাজ করার জন্য অনুমোদিত ব্যক্তির একটি ইলেকট্রনিক বা ফিজিক্যাল

স্বাক্ষর;

- যে ট্রেডমার্ক অধিকারটি লঙ্ঘিত হয়েছে বলে আপনি দাবী করছেন, তার একটি বিবরণ, যার মধ্যে ট্রেডমার্কটি যে দেশে নিবন্ধিত হয়েছে সেই দেশের নাম এবং প্রযোজ্য ক্ষেত্রে নিবন্ধন নম্বর অন্তর্ভুক্ত থাকবে;
- যে উপাদানটি আপনার মতে লঙ্ঘন করছে, সেটির একটি বিবরণ এবং সেটি কোথায় অবস্থিত;
- আপনার ঠিকানা, টেলিফোন নম্বর এবং ইমেল অ্যাড্রেস;
- আপনার দ্বারা একটি বিবৃতি যে আপনার দৃঢ় বিশ্বাস আছে যে এই উপকরণগুলির ব্যবহার ট্রেডমার্ক মালিক, তার এজেন্ট বা আইন দ্বারা অনুমোদিত নয়; এবং
- আপনার পক্ষ থেকে একটি বিবৃতি যে আপনার বিজ্ঞপ্তিতে উল্লিখিত তথ্য সঠিক এবং মিথ্যা সাক্ষ্য দেওয়ার শাস্তির অধীনে আপনিই ট্রেডমার্কের মালিক অথবা ট্রেডমার্ক সম্পত্তির মালিকের পক্ষে কাজ করার জন্য অনুমোদিত।

মনে রাখবেন যে Roblox ইউজার এবং ট্রেডমার্ক অধিকার ধারণকারীদের মধ্যে বিরোধের মধ্যস্থতা করার অবস্থানে নেই। তবে, আমরা মেধা স্বত্বের অধিকারকে গুরুত্ব সহকারে দেখি এবং একটি বৈধ ট্রেডমার্ক লঙ্ঘনের নোটিশ পেলে আমরা বিষয়টি তদন্ত করবো এবং ট্রেডমার্ক লঙ্ঘনকারী বিষয়বস্তু সরিয়ে দিতে পারি। উল্লেখ্য যে, ট্রেডমার্ক লঙ্ঘনের অভিযোগ জানানোর জন্য আপনাকে অবশ্যই একটি নিবন্ধিত ট্রেডমার্কের মালিক বা তার প্রতিনিধি হতে হবে, পেন্ডিং ট্রেডমার্ক আবেদন যথেষ্ট নয়।

- f. **পুনরাবৃত্তিমূলক লঙ্ঘনের নীতি।** Roblox এর মেধা স্বত্ব নীতি হল: (i) এমন কন্টেন্ট সরানো বা অ্যাক্সেস নিষ্ক্রিয় করা যা Roblox তৃতীয় পক্ষের মেধা স্বত্ব অধিকার লঙ্ঘন করছে বলে জানে অথবা যা বৈধ কপিরাইট মালিক বা তাদের এজেন্ট দ্বারা জমা দেওয়া একটি বৈধ DMCA নোটিশে চিহ্নিত করা হয়েছে; এবং (ii) উপযুক্ত পরিস্থিতিতে, এমন কোনও ইউজারের অ্যাকাউন্ট স্থগিত বা বাতিল করা এবং পরিষেবাগুলিতে তাদের প্রবেশাধিকার বন্ধ করা, যিনি বারবার বা গুরুতরভাবে তৃতীয় পক্ষের কপিরাইট বা অন্যান্য মেধা স্বত্বের অধিকার লঙ্ঘন করেন।
- g. **মতামত।** পরিষেবাগুলি সম্পর্কিত বা সংশ্লিষ্ট বিষয়ে আপনি যে কোনও মতামত, মন্তব্য বা পরামর্শ (সম্মিলিতভাবে “মতামত”) প্রদান করতে পারেন, তা সম্পূর্ণ স্বৈচ্ছাধীন, এতদ্বারা আপনি আমাদেরকে সেই মতামতের উপর একটি চিরস্থায়ী, অপরিবর্তনীয়, রয়্যালটি-মুক্ত, সম্পূর্ণ পরিশোধিত, বিশ্বব্যাপী লাইসেন্স প্রদান করছেন এবং আমরা আপনার প্রতি কোনও বাধ্যবাধকতা ছাড়াই আমাদের ইচ্ছামতো সেই মতামত ব্যবহার করতে স্বাধীন থাকবো।

7 ▼ অনলাইন নিরাপত্তা।

Roblox একটি ইতিবাচক, নিরাপদ এবং শ্রদ্ধাপূর্ণ অনলাইন পরিবেশ গড়ে তোলা ও প্রচারের জন্য নিবেদিত। এটি অর্জন করার জন্য, আমরা বিশেষায়িত নিরাপত্তা দল ব্যবহার করি, বহিরাগত অংশীদারদের সাথে সহযোগিতা করি এবং আমাদের পরিষেবাগুলির সম্ভাব্য অপব্যবহার শনাক্তকরণ, প্রতিরোধ, প্রশমন এবং নিয়ন্ত্রণের জন্য ডিজাইন করা সিস্টেম তৈরি করি। আমরা মানবিক পর্যালোচনা এবং অটোমেটেড সিস্টেমের একটি সমন্বয় ব্যবহার করি, যা কনটেন্ট ও আচরণ বিশ্লেষণ এবং

পর্যালোচনা করে; এর মাধ্যমে আমরা অধিকার লঙ্ঘন, ক্ষতিকর ও বেআইনী বিষয়বস্তু, অসদাচরণ এবং আমাদের কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডের অন্যান্য লঙ্ঘন শনাক্ত করতে সহায়তা করে যা এই ইউজারের শর্তাবলী-তে রেফারেন্স হিসাবে অন্তর্ভুক্ত করা হয়েছে। যদি আপনি পরিষেবাগুলিতে এমন কোনও কনটেন্ট বা উপকরণ দেখতে পান যা আমাদের কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডগুলি লঙ্ঘন করে বলে মনে হয়, তাহলে অনুগ্রহ করে [Roblox সাপোর্টের](#) সাথে যোগাযোগ করুন এবং ইউজার ও পরিস্থিতি সম্পর্কে অবিলম্বে রিপোর্ট করতে "ইউজারের সুরক্ষা উদ্বিগ্ন" সহায়তা বিভাগটি নির্বাচন করুন। নিরাপত্তা বৈশিষ্ট্য সম্পর্কিত আরও তথ্য পাওয়া যাবে [এখানে](#)।

- a. **কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড।** ইউজারদের নিরাপদ রাখার জন্য, Roblox নির্দিষ্ট কিছু কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড তৈরি করেছে যাতে ইউজারদের পরিষেবাগুলিতে কীভাবে আচরণ করা উচিত এবং পরিষেবাগুলিতে কী আচরণ অনুমোদিত এবং কী নয় তা বর্ণনা করা যায়। এই শর্তাবলীতে অন্তর্ভুক্ত এই কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডগুলি [এখানে](#) পাওয়া যেতে পারে। কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডের যে কোনো লঙ্ঘন Roblox শর্তাবলী লঙ্ঘন বলে বিবেচিত হবে এবং এর ফলে অ্যাকাউন্ট স্থগিত বা বন্ধ করা হতে পারে। Roblox কমিউনিটির নিরাপত্তা আরও দৃঢ় করার জন্য, Roblox আপনার কন্টেন্ট তৃতীয় পক্ষের কাছে প্রকাশ করতে পারে, যখন Roblox সরল বিশ্বাসে মনে করে যে আইন বা প্রবিধান অনুযায়ী তা করা আবশ্যিক, অথবা কোনও ব্যক্তির ক্ষতি প্রতিরোধ করতে বা Roblox-এর অধিকার ও সম্পত্তি রক্ষা করার জন্য তা করা প্রয়োজনীয়।
- b. **অভিভাবকীয় নিয়ন্ত্রণ।** Roblox কমিউনিটিটি সকল বয়সের ইউজারদের নিয়ে গঠিত। আমরা সকলের জন্য একটি নিরাপদ ও আনন্দদায়ক পরিবেশ গড়ে তুলতে কঠোর পরিশ্রম করি। এই কমিউনিটিকে লালন-পালনে সাহায্য করার জন্য, আমরা ইউজার এবং তাদের পিতামাতা/অভিভাবকদের অসংখ্য নিরাপত্তা বৈশিষ্ট্য এবং নিয়ন্ত্রণ প্রদান করি। এই বৈশিষ্ট্যগুলো সম্পর্কে আরও তথ্য [এখানে](#) পাওয়া যাবে।
- c. **কনটেন্ট ম্যাচুরিটি রেটিং।** Roblox ইউজারদের তাদের ইন্টারঅ্যাক্ট করা অভিজ্ঞতা সম্পর্কে সচেতন সিদ্ধান্ত নিতে এবং তারা যে কনটেন্ট দেখতে চান না তার সম্মুখীন হওয়ার সম্ভাবনা কমাতে সাহায্য করার জন্য "কন্টেন্ট ম্যাচুরিটি রেটিং" ব্যবহার করে। আমাদের কন্টেন্ট ম্যাচুরিটি লেবেল (ন্যূনতম, হালকা, মাঝারী, সীমাবদ্ধ) এবং কন্টেন্ট বর্ণনাকারী অভিজ্ঞতা পেজগুলিতে প্রদর্শিত হয় এবং বয়স গ্রুপ এবং আঞ্চলিক বিষয়বস্তু নীতির উপর ভিত্তি করে ইউজারদের অভিজ্ঞতা সুপারিশ করতে ব্যবহৃত হয়।
- d. **যোগাযোগের বৈশিষ্ট্যগুলি।** Roblox ইউজারদের যোগাযোগের জন্য বিভিন্ন উপায় প্রদান করে, যার মধ্যে রয়েছে পার্টি চ্যাট, এক্সপেরিয়েন্স চ্যাট, ডিরেক্ট চ্যাট, ভয়েস চ্যাট এবং স্টুডিওতে টিম ক্রিয়েট (সম্মিলিতভাবে, "যোগাযোগের বৈশিষ্ট্যগুলি")। যোগাযোগের বৈশিষ্ট্যগুলো ব্যবহার করার পূর্বে আপনাকে একটি [বয়স যাচাই](#) সম্পন্ন করতে হতে পারে। Roblox এমন বিভিন্ন স্বয়ংক্রিয় ব্যবস্থা ব্যবহার করে, যা [কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস](#) লঙ্ঘন করার মতো আচরণগুলি শনাক্ত করার লক্ষ্যে তৈরি করা হয়েছে যার অন্তর্ভুক্ত রয়েছে: (ক) ফিল্টারকৃত টেক্সট চ্যাটের ক্ষেত্রে—লঙ্ঘনমূলক যোগাযোগ শনাক্ত করতে এবং ইউজারদের সেগুলোর সংস্পর্শে আসা থেকে বিরত রাখতে টেক্সট ফিল্টার ও কীওয়ার্ড তালিকা ব্যবহার করা; এবং (খ) ভয়েস চ্যাটের ক্ষেত্রে—লঙ্ঘনমূলক ভাষা শনাক্ত ও শ্রেণীবদ্ধ করতে অটোম্যাটিক স্পিচ রিকগনিশন এবং একটি অভ্যন্তরীণ AI মডেলের সমন্বিত ব্যবহার।

1. Roblox কৃত্রিম বুদ্ধিমত্তা ("AI") ব্যবহার করে এমন কিছু ঐচ্ছিক বৈশিষ্ট্য এবং ক্রিয়েশন সরঞ্জাম উপলব্ধ করায় যা আপনি আমাদের পরিষেবা এর অংশ হিসাবে ব্যবহার করতে পারেন, যার মধ্যে রয়েছে AI প্রযুক্তিতে AI সরঞ্জাম এবং ক্রিয়েটর শর্তাবলী এর AI সরঞ্জাম বিভাগে (সম্মিলিতভাবে, “AI বৈশিষ্ট্যগুলি”)। কিছু AI বৈশিষ্ট্য আপনাকে প্রক্রিয়াকরণের জন্য ইনপুট হিসাবে টেক্সট বা অন্যান্য উপকরণ জমা দেওয়ার অনুমতি দেয় (“প্রম্পট”) এবং আপনার প্রম্পটের উপর ভিত্তি করে AI-উত্পাদিত প্রতিক্রিয়াগুলি ফেরত দেয় (“আউটপুট”)।
2. **AI বৈশিষ্ট্যের দায়িত্ব**। AI ফিচারগুলির ব্যবহার ও তার সাথে ইন্টারঅ্যাকশন, আপনার জমা দেওয়া সমস্ত প্রম্পট এবং আউটপুটের ব্যবহারের জন্য আপনিই দায়ী, Roblox নয়। AI বৈশিষ্ট্য ব্যবহার করে, আপনি প্রতিনিধিত্ব করেন এবং নিশ্চিত করেন যে AI বৈশিষ্ট্যগুলিতে প্রম্পট জমা দেওয়ার এবং Roblox-কে AI বৈশিষ্ট্যগুলি সরবরাহ করার জন্য প্রম্পট ব্যবহার করার জন্য এবং এই ইউজারের শর্তাবলী দ্বারা অন্যথায় অনুমোদিত সমস্ত লাইসেন্স প্রদানের জন্য প্রয়োজনীয় সমস্ত অধিকার, লাইসেন্স এবং অনুমতি আপনার কাছে রয়েছে। আপনার এবং Roblox এর মধ্যে, এবং প্রযোজ্য আইন দ্বারা অনুমোদিত পরিমাণে, প্রম্পট এবং আউটপুটগুলিতে আপনার যে কোনও অধিকার, স্বত্ব এবং স্বার্থ বজায় থাকবে।
3. **লাইসেন্স**। আপনি Roblox-কে পরিষেবা-এর মধ্যে আপনার ইন্টারঅ্যাকশন ডেটা সম্পর্কিত প্রম্পট, আউটপুট এবং অন্যান্য তথ্য ব্যবহার করার জন্য একটি নন-এক্সক্লুসিভ, রয়্যালটি-মুক্ত, চিরস্থায়ী, অপরিবর্তনীয় এবং সম্পূর্ণরূপে সাবলাইসেন্সযোগ্য অধিকার এবং লাইসেন্স প্রদান করছেন এই অধিকার ও লাইসেন্সটি পরিষেবা পরিচালনা, প্রদান বা উন্নত করার সাথে সম্পর্কিত যে কোনও ব্যবসায়িক উদ্দেশ্যে, মডেল প্রশিক্ষণের সংযোগ সহ কিন্তু এতেই সীমাবদ্ধ নয়, হিসাবে ব্যবহার করার। স্পষ্টতার জন্য, পূর্বোক্ত বিষয়গুলি মডেল প্রশিক্ষণের ক্ষেত্রে আপনার সেট করা কোনও ডেটা শেয়ারিং পছন্দকে প্রভাবিত করবে না, যার মধ্যে অভিজ্ঞতা এবং অবতার অ্যাসেট ডেটা অন্তর্ভুক্ত রয়েছে।
4. **নিষিদ্ধ অনুশীলনগুলি**। AI ফিচার ব্যবহার করার সময়, আপনি নিম্নলিখিত উদ্দেশ্যে AI ফিচার অ্যাক্সেস, ব্যবহার বা অন্যকে অ্যাক্সেস বা ব্যবহার করার অনুমতি দেবেন না:
 1. অবৈধ, ক্ষতিকর, বৈষম্যমূলক বা আপত্তিকর কার্যকলাপের প্রচার, সহায়তা বা এতে লিপ্ত হওয়া—যার অন্তর্ভুক্ত হল অন্যদের বৈশিষ্ট্য, সামাজিক আচরণ বা ব্যক্তিগত তথ্যের সুযোগ নেওয়া;
 2. প্রযোজ্য আইন, Roblox শর্তাবলী অথবা [কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস](#) লঙ্ঘন করা, কিংবা এমন কোনও কাজ করা যা উক্ত বিষয়গুলোর লঙ্ঘনের কারণ হতে পারে;
 3. অন্যদের সামাজিক আচরণ বা ব্যক্তিগত তথ্যের ভিত্তিতে এমনভাবে মূল্যায়ন, শ্রেণীবিন্যাস, স্কোর প্রদান বা রেটিং করা—যার ফলে তারা ক্ষতিকর, অন্যায় বা প্রতিকূল আচরণের শিকার হয়।
 4. সংবেদনশীল, গোপনীয় বা ব্যক্তিগতভাবে শনাক্তযোগ্য তথ্য সম্বলিত প্রম্পট জমা দেওয়া;
 5. অন্যদের ব্যক্তিগত তথ্য, কিংবা অন্যান্য গোপনীয় বা সংবেদনশীল তথ্য সংগ্রহ বা অনুমান করা;
 6. ইচ্ছাকৃতভাবে অন্যদের যে কোনওভাবে প্রতারণা করা বা বিভ্রান্ত করা, যার মধ্যে রয়েছে এই তৈরি করা যে কোনও আউটপুট কোনও মানুষ তৈরি করেছে অথবা AI বৈশিষ্ট্য ব্যবহার করে অন্যদের আচরণকে এমনভাবে পরিচালনা করা যা ক্ষতির কারণ হতে পারে;

7. পেশাগত পরামর্শ গ্রহণ করা (যার অন্তর্ভুক্ত—তবে শুধুমাত্র এতেই সীমাবদ্ধ নয়—চিকিৎসা, মনস্তাত্ত্বিক, আর্থিক বা আইনী পরামর্শ);
8. কোনও 'আউটপুট' থেকে কোনও উৎস বা মেটাডেটা ট্যাগ অপসারণ, পরিবর্তন বা নিষ্ক্রিয় করা;
9. স্বয়ংক্রিয় সিদ্ধান্ত গ্রহণ বাস্তবায়ন করা যা ব্যক্তিদের উপর উল্লেখযোগ্য প্রভাব ফেলে; অথবা
10. AI বৈশিষ্ট্যগুলোকে কোনোভাবে ক্ষতিকররূপে প্রভাবিত করা, যার অন্তর্ভুক্ত হল:
 1. AI বৈশিষ্ট্যগুলি সংশোধন, কপি, লিজ, বিক্রয় বা বিতরণ করা;
 2. AI বৈশিষ্ট্যগুলি রিভার্স ইঞ্জিনিয়ারিং, ডিকম্পাইলিং বা ডিসঅ্যাসেম্বলিং;
 3. Roblox বা এর প্রদান করা যে কোনও অফার বা পরিষেবার সাথে প্রতিযোগিতা করে এমন মডেল বা পরিষেবা তৈরি করতে AI বৈশিষ্ট্যগুলি ব্যবহার করা;
 4. AI বৈশিষ্ট্যগুলিকে ব্যাহত করা বা অন্যথায় ক্ষতিগ্রস্ত করা, যার মধ্যে যে কোনও নিরাপত্তা বা গোপনীয়তা ফিল্টার, নিয়ন্ত্রণ, বা প্রক্রিয়া অন্তর্ভুক্ত।
5. **দায়িত্ব**। AI বৈশিষ্ট্য এবং এর অন্তর্নিহিত AI প্রযুক্তিগুলি ক্রমাগত বিকাশ পাচ্ছে। AI বৈশিষ্ট্যগুলি ব্যবহার করে, আপনি বোঝেন এবং সম্মত হন যে:
 1. আউটপুটগুলি মেশিন-জেনারেটেড এবং অবিশ্বাস্য বা অসম্পূর্ণ হতে পারে, অথবা ত্রুটি, ভুল, পক্ষপাত এবং/অথবা আপত্তিকর সামগ্রী থাকতে পারে যা Roblox-এর মতামতের সাথে অসঙ্গতিপূর্ণ;
 2. আউটপুটগুলো ব্যবহার বা শেয়ার করার পূর্বে, সেগুলোর নির্ভুলতা, বৈধতা এবং আপনার ব্যবহারের প্রেক্ষাপটে সেগুলোর উপযোগিতাসহ—আপনাকে অবশ্যই সেগুলো মূল্যায়ন ও যাচাই করে নিতে হবে;
 3. এমন কোনও সিদ্ধান্ত, সিস্টেম বা অ্যাপ্লিকেশনের জন্য আপনার আউটপুটের উপর নির্ভর করা উচিত নয়, যেখানে আউটপুট ব্যবহারের ফলে ক্ষতি, আঘাত, মৃত্যু বা অন্য কোনও লোকসান হতে পারে;
 4. আউটপুট এবং AI ফিচার দ্বারা তৈরি অন্য যে কোনও কন্টেন্টের ব্যবহার এবং/অথবা এর সাথে সম্পর্কিত আপনার গৃহীত যে কোনও পদক্ষেপের জন্য একমাত্র আপনি দায়ী, Roblox নয়।

9 ▼ ক্রিয়েটর অ্যানালিটিক্স।

ক্রিয়েটর অ্যানালিটিক্স হল ক্রিয়েটর হাবের মধ্যে থাকা একগুচ্ছ টুল যা ক্রিয়েটরদের তাদের অভিজ্ঞতার কর্মক্ষমতা, ইউজারের অংশগ্রহণ, ধারণ এবং নগদীকরণ সম্পর্কে অন্তর্দৃষ্টি প্রদান করে। ক্রিয়েটর অ্যানালিটিক্স ব্যবহার করে, আপনি স্বীকার করছেন যে আপনার অভিজ্ঞতা সম্পর্কিত ডেটা, একত্রিত বিশ্লেষণ গণনা করার জন্য প্রক্রিয়া করা হবে। আপনি সম্মত হচ্ছেন যে: (ক) ক্রিয়েটর অ্যানালিটিক্স থেকে প্রাপ্ত সমস্ত বেক্সমার্কিং তথ্য গোপনীয়ভাবে বজায় রাখবেন এবং এই ধরনের তথ্য শুধুমাত্র আপনার অভিজ্ঞতা-এর কার্যকারিতা মূল্যায়ন করতে ব্যবহার করবেন; এবং (খ) উক্ত বেক্সমার্কিং তথ্য আপনি প্রকাশ্যে শেয়ার, বিক্রয়, প্রকাশ বা প্রচার করবেন না।

10 ▼ পরিষেবাগুলির লাইসেন্স এবং সীমাবদ্ধতা।

- a. **পরিষেবাগুলির লাইসেন্স।** এই ইউজারের শর্তাবলী অথবা যে কোনও Roblox শর্তাবলী, Roblox এর সাথে আপনার সম্মতির সাপেক্ষে, আপনার ব্যক্তিগত, বিনোদনমূলক ব্যবহারের জন্য আপনার মালিকানাধীন বা নিয়ন্ত্রণাধীন ডিভাইসগুলিতে পরিষেবা ব্যবহারের জন্য আপনাকে একটি নন-এক্সক্লুসিভ, সীমিত, প্রত্যাহারযোগ্য, অ-হস্তান্তরযোগ্য লাইসেন্স প্রদান করে, যার মধ্যে রয়েছে এবং শুধুমাত্র পরিষেবাগুলির সাথে সম্পর্কিত, সফ্টওয়্যার ডাউনলোড এবং ব্যবহারের অধিকার যা Roblox পরিষেবাগুলির এর অংশ হিসাবে, অবজেক্ট কোড আকারে ডাউনলোডের জন্য উপলব্ধ করে।
- b. **ব্যবহারের বিধিনিষেধ।** Roblox শর্তাবলী অথবা যে কোনও অতিরিক্ত শর্তাবলী-এ উল্লিখিত অন্যান্য বিধিনিষেধ ছাড়াও, ইউজাররা (ক) পরিষেবার কোনও অংশ লিজ, ধার, বিক্রয়, পুনঃবিতরণ বা উপ-লাইসেন্স দিতে পারবেন না; (খ) পরিষেবা বা সম্পর্কিত বা বাস্তবায়িত প্রযুক্তির অনুলিপি করা, পরিবর্তন করা, বিতরণ করা, সর্বজনীনভাবে প্রদর্শন বা পরিবেশন করা, রিভার্স ইঞ্জিনিয়ারিং করা, ডিসঅ্যাসেম্বল করা বা এর থেকে উদ্ভূত কাজ তৈরি করা; (গ) পরিষেবা বা পরিষেবার সাথে সম্পর্কিত যে কোনও প্রযুক্তিকে সুরক্ষিত করার জন্য ডিজাইন করা যে কোনও প্রযুক্তিগত ব্যবস্থাকে এড়িয়ে যাওয়া; (ঘ) মেশিন লার্নিং মডেল বা কৃত্রিম বুদ্ধিমত্তার প্রশিক্ষণ, বিকাশ বা ব্যবহারের সাথে সম্পর্কিত ভার্চুয়াল কন্টেন্ট ব্যবহার করার উদ্দেশ্যে যে কোনও উপায়ে পরিষেবা অ্যাক্সেস করা; (ঙ) সম্পূর্ণ বা আংশিকভাবে কোনও পরিষেবার সোর্স কোড থেকে তথ্য বের করার বা তাতে প্রবেশাধিকার পাওয়ার চেষ্টা করা, যেমন রিভার্স ইঞ্জিনিয়ারিং, ডিসঅ্যাসেম্বল, ডিকম্পাইল, ডিকোড, অ্যাডাপ্ট করা ইত্যাদি (যদি না পরিষেবার মধ্যে থাকা কোডের কোনও অংশ ওপেন সোর্স হিসাবে প্রকাশিত হয় এবং সেই কোডের জন্য প্রযোজ্য ওপেন সোর্স লাইসেন্স স্পষ্টভাবে রিভার্স ইঞ্জিনিয়ারিং, অনুলিপি বা অন্য কোনো পরিবর্তনের অনুমতি দেয়); (চ) পরিষেবাগুলি ব্যবহার করে ক্ষতিকারক বা আপত্তিজনক সামগ্রী তৈরি করতে (যা Roblox দ্বারা তার নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে নির্ধারিত) অথবা এই Roblox শর্তাবলী, অতিরিক্ত শর্তাবলী, নির্দেশিকা বা নীতি লঙ্ঘন করে এমন যেকোনো সামগ্রী তৈরি করতে; অথবা অথবা (ছ) এমন কোনও উপায়ে পরিষেবাগুলি (বা এর কোনও অংশ বা এতে থাকা কোনও প্রযুক্তি) ব্যবহার করা যা কোনও ব্যক্তির মেধা স্বত্ব অধিকার বা অন্য কোনও অধিকার লঙ্ঘন করে, অপব্যবহার করে বা অন্য কোনোভাবে ক্ষুণ্ণ করে, অথবা যা কোনও প্রযোজ্য আইন লঙ্ঘন করে।

11 ▼ তৃতীয় পক্ষের পরিষেবাগুলি।

- a. **তৃতীয় পক্ষের পরিষেবাগুলি।** পরিষেবাগুলির কিছু অংশে তৃতীয় পক্ষের (অর্থাৎ Roblox ছাড়া অন্য ব্যক্তি বা কোম্পানী) থেকে প্রাপ্ত বিষয়বস্তু, সরঞ্জাম বা অন্যান্য উপকরণ অন্তর্ভুক্ত থাকতে পারে বা উপলব্ধ করা হতে পারে, যার মধ্যে অভিজ্ঞতাও অন্তর্ভুক্ত, তবে এতেই সীমাবদ্ধ নয় (“**তৃতীয় পক্ষের পরিষেবাগুলি**”)। এই ধারা 11-এ বর্ণিত হিসাবে, Roblox কোনও তৃতীয় পক্ষের পরিষেবাগুলি নিয়ন্ত্রণ করে না বা দায়িত্ব নেয় না, যার মধ্যে সীমাবদ্ধতা ছাড়াই, কোনও তৃতীয় পক্ষ কীভাবে

ইউজারের তথ্য সংগ্রহ, ব্যবহার বা সংরক্ষণ করতে পারে তা অন্তর্ভুক্ত। আপনি বুঝতে পারছেন যে, আপনার পরিষেবাগুলি এবং ফলস্বরূপ, তৃতীয় পক্ষের পরিষেবাগুলি ব্যবহারের কারণে আপনাকে এমন ফি, শর্তাবলী এবং/অথবা নীতির অধীন হতে পারে, যেমন একটি গোপনীয়তা নীতি, যা Roblox-এর নিয়ন্ত্রণে নেই। আপনি পরিষেবাগুলি এবং সমন্বিত তৃতীয় পক্ষের পরিষেবাগুলি ব্যবহার করার মাধ্যমে যে কোনও ফি প্রদান করতে এবং সেই তৃতীয় পক্ষের পরিষেবাগুলি দ্বারা উপস্থাপিত যে কোনও শর্তাবলী ও নীতি অনুসরণ করতে সম্মত হচ্ছেন।

- b. **দাবীতাগ।** আপনি বুঝতে পারছেন যে, পরিষেবাগুলি ব্যবহার করার মাধ্যমে আপনি এমন তৃতীয়-পক্ষের পরিষেবাগুলির সম্মুখীন হতে পারেন যা (i) আপত্তিকর বা অগ্রহণযোগ্য বলে বিবেচিত হতে পারে; (ii) যাতে স্পষ্ট ভাষা আছে কিনা তা চিহ্নিত নাও করা হতে পারে; (iii) যাতে আপত্তিকর উপকরণের লিঙ্ক বা রেফারেন্স থাকতে পারে; (iv) যাতে কপিরাইট লঙ্ঘনকারী বিষয়বস্তু থাকতে পারে; (v) যা সঠিকভাবে বা উদ্দেশ্য অনুযায়ী কাজ নাও করতে পারে; যাতে ভাইরাস, ম্যালওয়্যার বা অন্যান্য ক্ষতিকারক কোড থাকতে পারে; এবং/অথবা (vi) যা সব দেশ বা ভাষায় উপলব্ধ নাও হতে পারে। আপনি আপনার নিজের ঝুঁকিতে পরিষেবাগুলি ব্যবহার করতে সম্মত হচ্ছেন। ইউজার স্বীকার করেন এবং সম্মত হন যে, Roblox উক্ত তৃতীয়-পক্ষীয় পরিষেবাগুলি-এর কনটেন্ট, নির্ভুলতা, সম্পূর্ণতা, প্রাপ্যতা, সময়োপযোগিতা, বৈধতা, কপিরাইট, বিধি-সম্মতি, আইনগত বৈধতা, শালীনতা, গুণমান কিংবা অন্য কোনও দিক পরীক্ষা বা মূল্যায়ন করার জন্য দায়ী নয়। Roblox কোনও তৃতীয় পক্ষের পরিষেবা-এর ওয়ারেন্টি বা অনুমোদন করে না। আপনি আরও সম্মতি জানাচ্ছেন যে তৃতীয় পক্ষের পরিষেবা এর ক্ষেত্রে Roblox আপনার কাছে কোনও দায়িত্ব বা দায়বদ্ধতা রাখবে না, যার মধ্যে এই ধরনের পরিষেবা তৃতীয় পক্ষের পরিষেবা ব্যবহারের ফলে আপনার যে কোনও ক্ষতিতেও অন্তর্ভুক্ত থাকবে।

c. **বিজ্ঞপ্তিগুলি।**

- i. **Apple.** যদি একজন ইউজার একটি iOS ডিভাইসে Roblox মোবাইল অ্যাপ্লিকেশন ("অ্যাপ") ব্যবহার করেন, তাহলে ইউজার এই বিভাগের শর্তাবলী স্বীকার করেন এবং সম্মত হন। Roblox শর্তাবলী শুধুমাত্র ইউজার এবং Roblox এর মধ্যে, Apple এর সাথে নয়, এবং Apple এই পরিষেবাগুলি এবং পরিষেবাগুলির বিষয়বস্তুর জন্য দায়ী নয়। পরিষেবাগুলির ক্ষেত্রে কোনও রক্ষণাবেক্ষণ বা সহায়তা পরিষেবা প্রদান করার জন্য Apple এর কোনো বাধ্যবাধকতা নেই। যদি পরিষেবাগুলি প্রযোজ্য ওয়ারেন্টি পূরণ করতে ব্যর্থ হয়, তাহলে ইউজার Apple-কে জানাতে পারেন এবং Apple অ্যাপ এর জন্য প্রযোজ্য যে কোনও ক্রয়মূল্য ইউজার-কে ফেরত দেবে। পরিষেবাগুলির ক্ষেত্রে Apple-এর আর কোনও ওয়ারেন্টি বাধ্যবাধকতা নেই। Apple ইউজার বা অন্য কোনো তৃতীয় পক্ষের দ্বারা উত্থাপিত পরিষেবা বা ইউজারের পরিষেবাগুলি ব্যবহারের সাথে সম্পর্কিত কোনও দাবীর নিষ্পত্তির জন্য দায়ী নয়, যার মধ্যে নিম্নলিখিত বিষয়গুলো অন্তর্ভুক্ত রয়েছে: (ক) পণ্যের দায়বদ্ধতা সম্পর্কিত দাবী; (খ) যে কোনও দাবী যে পরিষেবাগুলি কোনও প্রযোজ্য আইনী বা নিয়ন্ত্রক প্রয়োজনীয়তা পূরণ করতে ব্যর্থ হয়েছে; এবং (গ) ভোক্তা সুরক্ষা বা অনুরূপ আইনের অধীনে উদ্ভূত দাবী। পরিষেবা অথবা ইউজারের অ্যাপ ব্যবহারের ক্ষেত্রে তৃতীয় পক্ষের মেধা স্বত্বের অধিকার লঙ্ঘিত হলে, এমন কোনও তৃতীয় পক্ষের দাবীর তদন্ত, প্রতিরক্ষা, নিষ্পত্তি এবং নিরসনের জন্য Apple দায়ী নয়। ইউজার পরিষেবাগুলি ব্যবহার করার সময় যে কোনো প্রযোজ্য তৃতীয় পক্ষের শর্তাবলী মেনে চলতে সম্মত হন। Apple এবং Apple এর সহযোগী প্রতিষ্ঠানগুলি Roblox শর্তাবলী এর তৃতীয় পক্ষের সুবিধাভোগী, এবং যখন ইউজার Roblox শর্তাবলী গ্রহণ

- করে, তখন Apple এর অধিকার থাকবে (এবং অধিকার গ্রহণ করেছে বলে গণ্য হবে) তৃতীয় পক্ষের সুবিধাভোগী হিসাবে ইউজারের বিরুদ্ধে Roblox শর্তাবলী প্রয়োগ করার। ইউজার এতদ্বারা প্রতিনিধিত্ব করে এবং নিশ্চিত করে যে (ক) ইউজার এমন কোনও দেশে অবস্থিত নয় যাতে মার্কিন যুক্তরাষ্ট্রের কোনও সরকারী নিষেধাজ্ঞা, অথবা যা মার্কিন যুক্তরাষ্ট্রের সরকার কর্তৃক নির্ধারিত একটি “সম্ভ্রাসীদের সমর্থনকারী” সরকারের আওতাভুক্ত নয়; এবং (খ) ইউজার কোনও মার্কিন যুক্তরাষ্ট্রের সরকারের নিষিদ্ধ বা সীমাবদ্ধ পক্ষগুলির তালিকায় নেই।
- ii. **Autodesk।** Roblox স্টুডিওতে Autodesk® কর্তৃক নির্মিত FBX® কোড রয়েছে Autodesk, Inc. কপিরাইট 2016 Autodesk, Inc. সর্বস্বত্ব সংরক্ষিত। এই কোডটি "যেমন আছে তেমনই" প্রদান করা হয়েছে এবং Autodesk, Inc. কোনও প্রকার ওয়ারেন্টি, তা প্রকাশ্য বা নিহিত যাই হোক না কেন, প্রদান করে না, যার মধ্যে প্রোডাক্ট বিক্রয়যোগ্যতা, কোনও নির্দিষ্ট উদ্দেশ্যের জন্য উপযুক্ততা বা তৃতীয় পক্ষের অধিকার লঙ্ঘন না করার নিহিত ওয়ারেন্টিগুলিও অন্তর্ভুক্ত। কোনও অবস্থাতেই Autodesk, Inc. কোনও প্রত্যক্ষ, পরোক্ষ, আনুষঙ্গিক, বিশেষ, দৃষ্টান্তমূলক, বা ফলস্বরূপ ক্ষতির জন্য দায়ী থাকবে না (বিকল্প প্রোডাক্ট বা পরিষেবা প্রাপ্তি; ব্যবহারের ক্ষতি, তথ্য, বা লাভ; বা ব্যবসায়িক বাধা সহ) যাই হোক না কেন এবং দায়বদ্ধতার যে কোনও তত্ত্বের উপর নির্ভর করে, চুক্তিতে, কঠোর দায়বদ্ধতা, বা এই ধরনের কোডের বাইরে যে কোনও উপায়ে উদ্ভূত অন্যান্য (অবহেলা বা অন্যথা সহ)।
- iii. **PlayStation.** এই বিভাগটি Sony PlayStation® ডিভাইসে পরিষেবা অ্যাক্সেস করা ইউজারদের ক্ষেত্রে প্রযোজ্য। আইটেম ক্রয় এবং ব্যবহার নেটওয়ার্ক পরিষেবার শর্তাবলী এবং ইউজারের চুক্তির অধীন। এই অনলাইন পরিষেবাটি আপনার কাছে Sony Interactive Entertainment America দ্বারা উপ-লাইসেন্সপ্রাপ্ত। ইন-গেম স্টোর থেকে কেনা যে কোনো কন্টেন্ট Sony Interactive Entertainment Network Europe Limited ("SIENE") থেকে কেনা হবে এবং PlayStation™Store-এ উপলব্ধ PlayStation™Network পরিষেবার শর্তাবলী এবং ইউজারের চুক্তির অধীন হবে। অনুগ্রহ করে প্রতিটি কেনাকাটার জন্য ব্যবহারের অধিকারগুলি যাচাই করে নিন, কারণ এগুলি প্রতিটি প্রোডাক্টের জন্য ভিন্ন হতে পারে। অন্যথা দেখানো না হলে, গেমের ভেতরের যে কোনও স্টোরে উপলব্ধ সামগ্রীর বয়সসীমা গেমটির মতোই হবে। Roblox শর্তাবলী শুধুমাত্র ইউজার এবং Roblox এর মধ্যে প্রযোজ্য, এবং Sony Computer Entertainment, Inc., Sony Computer Entertainment America LLC, এবং Sony Computer Entertainment Europe Ltd এর সাথে সম্পর্কিত নয়। (সম্মিলিতভাবে, “SCE”)। Roblox, এবং SCE নয়, পরিষেবাগুলোর জন্য দায়ী। ইউজারকে শুধুমাত্র "সিস্টেম" (যার মধ্যে রয়েছে PlayStation, PlayStation 2, PlayStation 3, PlayStation 4, PlayStation Portable (PSP), PlayStation Vita (PS Vita), এবং PlayStation Vita TV (PS Vita TV) যার মধ্যে রয়েছে প্রতিটির সমস্ত পুনরাবৃত্তি এবং সার্ভার ইমুলেশন) -এ পরিষেবাগুলি ব্যবহারের জন্য সীমিত লাইসেন্স দেওয়া হয়, যা ইউজারের মালিকানাধীন বা নিয়ন্ত্রণ করে অথবা এমন অন্য সিস্টেম যেখানে পরিষেবাগুলি SCE বা তার সহযোগীদের দ্বারা পরিচালিত মালিকানাধীন অনলাইন নেটওয়ার্ক দ্বারা সরবরাহ করা হয়, যা সিস্টেম এবং অন্যান্য ডিভাইসের মাধ্যমে প্রবেশযোগ্য। প্রত্যেক SCE কোম্পানী Roblox শর্তাবলীর এর তৃতীয় পক্ষের সুবিধাভোগী।

12 ▼ অভিজ্ঞতার নিয়মাবলী + বিরোধ নিষ্পত্তি (ইউজার এবং ক্রিয়েটরদের মধ্যে অথবা ক্রিয়েটরদের নিজেদের মধ্যে)।

যদি কোনও ইউজারের কোনও ক্রিয়েটর UGC (অভিজ্ঞতা বা অন্যান্য ভারুয়াল কন্টেন্ট সহ) নিয়ে সমস্যা হয়, তাহলে ইউজারদের প্রথমে সমস্যাটি সমাধানের জন্য সরাসরি UGC এর ক্রিয়েটর এর সাথে যোগাযোগ করা উচিত।

- a. **অভিজ্ঞতা নিয়মাবলী লঙ্ঘন।** Roblox ("অভিজ্ঞতা নিয়ম") এর মধ্যে ইউজারদের অভিজ্ঞতা এবং ক্রিয়াকলাপ পরিচালনা করে এমন কাস্টম নিয়ম তৈরি করার অনুমতি দেয় ক্রিয়েটরদের। অভিজ্ঞতা নিয়মগুলি তৈরি, নিয়ন্ত্রিত এবং পরিচালিত হয় অভিজ্ঞতা ক্রিয়েটরদের দ্বারা এবং Roblox এর মাধ্যমে নয়। অতএব, অভিজ্ঞতা নিয়মের লঙ্ঘন শুধুমাত্র অভিজ্ঞতার ক্রিয়েটর-কে সরাসরি রিপোর্ট করা যেতে পারে (এবং পরিচালনা করতে পারে)। Roblox-এর Report Abuse সিস্টেমের মাধ্যমে এগুলি রিপোর্ট নাও করা যেতে পারে।

অভিজ্ঞতার নিজস্ব ব্যবস্থা থাকবে (i) ইউজার মান্যতা পর্যবেক্ষণ এবং (ii) অভিজ্ঞতা নিয়ম লঙ্ঘনকারী ইউজারদের নিয়ন্ত্রণ করার জন্য। মডারেশনের মধ্যে থাকতে পারে একজন লঙ্ঘনকারী ইউজার-কে অভিজ্ঞতা অ্যাক্সেস করতে বাধা দেওয়া - সাময়িকভাবে বা স্থায়ীভাবে - এবং সেই অভিজ্ঞতা থেকে এছাড়াও অর্জিত ভারুয়াল কন্টেন্ট হারানো অন্তর্ভুক্ত থাকতে পারে। এই ধরনের সমস্ত মডারেশন অভিজ্ঞতা এর পক্ষ থেকে ক্রিয়েটর দ্বারা পরিচালিত হয়, এবং Roblox এই ক্ষেত্রে একজন ক্রিয়েটরের কর্মের জন্য দায়ী নয়।

- b. **বিরোধ নিষ্পত্তি।** যদি কোনও ইউজারের কোনও ক্রিয়েটর UGC (অভিজ্ঞতাগুলি সহ, অভিজ্ঞতা নিয়মাবলী, বা অন্যান্য ভারুয়াল কন্টেন্ট) নিয়ে সমস্যা হয়, তাহলে একটি ইউজারের প্রথমে সমস্যাটি সমাধানের জন্য সরাসরি UGC এর ক্রিয়েটর এর সাথে যোগাযোগ করা উচিত। [এখানে](#) দেখুন ক্রিয়েটর এবং ইউজারদের মধ্যে বিরোধ সম্পর্কে অতিরিক্ত তথ্যের জন্য।
- c. **এস্কেলেশন Roblox-এ।** যদিকে Roblox একজন ক্রিয়েটরের কর্মকাণ্ড বা নিয়ন্ত্রণের জন্য দায়ী নয় অভিজ্ঞতা ভিত্তিক নিয়মাবলী অথবা ইউজার ও ক্রিয়েটরদের মধ্যে বা ক্রিয়েটরদের নিজেদের মধ্যকার সমস্যা সমাধানের জন্য, Roblox নিশ্চিত করতে চায় সে সকলে এই পরিষেবাগুলি উপভোগ করতে পারে। একইভাবে, Roblox ইউজার এবং ক্রিয়েটরদের মধ্যে অথবা ক্রিয়েটরদের মধ্যে সমস্যা সমাধানে সাহায্য করার জন্য হস্তক্ষেপ করার অধিকারী (তবে বাধ্য নয়)। এই ধরনের কোনও সমস্যা Roblox-এর কাছে জানানোর আগে, ইউজারদের প্রথমে ক্রিয়েটর-এর সাথে মিলে একটি সমাধান খুঁজে বের করার জন্য আন্তরিকভাবে চেষ্টা করা উচিত। যদি এই ধরনের প্রচেষ্টা ব্যর্থ হয়, তাহলে ইউজার [Roblox সাপোর্ট ফর্ম](#) পূরণ করে Roblox এর গ্রাহক পরিষেবা দলের কাছে সমস্যাটি জানাতে পারেন। যদি Roblox হস্তক্ষেপ করার বা পদক্ষেপ নেওয়ার সিদ্ধান্ত নেয় এমন কোনও বিরোধে যা একটি ইউজার এবং ক্রিয়েটর বা শুধুমাত্র ক্রিয়েটরদের মাঝে ঘটে থাকে, তাহলে ইউজার এবং ক্রিয়েটর সম্মতি জানাচ্ছেন যে Roblox-এর সিদ্ধান্ত (যাতে অন্তর্ভুক্ত থাকতে পারে Roblox কেটে নেওয়া ক্রিয়েটর থেকে এবং সেই Roblox ইউজারকে প্রদান করা) অন্তিম হবে, এবং ক্রিয়েটর ও ইউজার সেই

সিদ্ধান্ত গ্রহণ করবে। ইউজার এবং ক্রিয়েটররা এই ধরনের সমস্ত সমস্যা সমাধানের জন্য সময়মত Roblox এর সাথে কাজ করতে সম্মত হন এবং তা না করা হলে তা Roblox এর শর্তাবলীএর লঙ্ঘন হবে।

13 ▼ বিরোধ নিষ্পত্তি (ইউজার এবং Roblox-এর মাঝে); সালিশী চুক্তি; ক্লাস অ্যাকশন থেকে ওয়েভার।

Roblox শর্তাবলী-তে অন্যথায় অনুমোদিত না হলে, আপনি সম্মত হচ্ছেন যে Roblox এর সাথে আপনার যেকোনো বিরোধ, দাবী, বা বিতর্ক Roblox শর্তাবলীর বা পরিষেবাগুলির অধীনে বা এর সাথে সম্পর্কিত হতে পারে (“বিরোধ”) বাধ্যতামূলক অনানুষ্ঠানিক বিরোধ নিষ্পত্তি (“MIDR”) প্রক্রিয়ার মাধ্যমে পরিচালিত এবং সমাধান করা হবে (নীচে বর্ণিত হিসাবে)।

শুধুমাত্র মার্কিন যুক্তরাষ্ট্র বাসিন্দাদের জন্য: যদি MIDR সম্পূর্ণ হয়ে থাকে কিন্তু বিরোধ অমীমাংসিত থাকে, আপনি সম্মতি জানাচ্ছেন যে এমন বিরোধ (নীচে বর্ণিত পদ্ধতি অনুযায়ী) বাধ্যতামূলক সালিশের মাধ্যমে নির্ধারিত হবে, কোনও মামলার মাধ্যমে নয়। বিরোধ এর সাথে জড়িত আইনী তত্ত্ব নির্বিশেষে এবং বিরোধ Roblox, এর সহায়ক সংস্থা, সহযোগী সংস্থা বা মূল কোম্পানী, অথবা পরিষেবাগুলিরসাথে জড়িত কোনও সরবরাহকারী বা পরিষেবা প্রদানকারী, অথবা তাদের কর্মকর্তা, পরিচালক, কর্মচারী, এজেন্ট বা উত্তরসূরীদের সাথে হোক না কেন, তা নির্বিশেষে এই চুক্তি প্রযোজ্য থাকবে। **আপনি স্বীকার করছেন এবং সম্মত হচ্ছেন যে, নীচের সালিশী বিধানের অধীন যে কোনো বিরোধের জন্য একজন বিচারক বা জুরীর সামনে আদালতে, এমনকি কোনো সমষ্টিগত মামলাতেও, মামলা দায়ের করার অধিকার আপনি পরিত্যাগ করছেন।**

- a. **অবশ্যই অনানুষ্ঠানিক বিরোধ নিষ্পত্তি।** আমরা আশা করি আমাদের মধ্যে কখনও বিরোধ হবে না। কিন্তু যদি এমনটা হয়, তবে আমরা উভয়েই স্বীকার করি এবং একমত যে, বিরোধ নিষ্পত্তির জন্য সদিচ্ছাপূর্ণ ও অনানুষ্ঠানিক প্রচেষ্টা প্রায়শই দ্রুত, কম খরচে এবং পারস্পরিকভাবে উপকারী ফলাফলের দিকে পরিচালিত করে। অতএব, আমরা প্রত্যেকেই সম্মত হই যে—আমাদের মধ্যে কেউ সালিশ আরম্ভ করার আগে বা আদালতে কোনও দাবী দাখিল করার আগে, নীচের ধারা 13.a.vi-তে বর্ণিত ব্যতীত—আমরা নিম্নলিখিত MIDR প্রক্রিয়ায় অংশগ্রহণ করবো:
 - i. বিজ্ঞপ্তি। MIDR প্রক্রিয়া শুরু করার জন্য, বিরোধ থাকা পক্ষকে প্রথমে অন্য পক্ষকে লিখিত বিজ্ঞপ্তি দিতে হবে।
 - **বিজ্ঞপ্তি জানাতে Roblox-কে,** একটি লিখিত বিজ্ঞপ্তি পাঠান Roblox কর্পোরেশন, আইনি বিভাগ, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 মার্কিন যুক্তরাষ্ট্রের দ্বারা সার্টিফাইড মেল অথবা ফেডারেল এক্সপ্রেস (অথবা আন্তর্জাতিক সমতুল্য) দ্বারা, নিম্নলিখিত বিষয়গুলি প্রদান করে: (ক) ইউজারের সম্পূর্ণ নাম, Roblox ইউজারনেম, এবং ইউজারের Roblox অ্যাকাউন্ট এর সাথে সম্পর্কিত যে কোনো ইমেল বা বিলিং ঠিকানা; (খ) ইউজারের আইনজীবীর নাম এবং যোগাযোগের তথ্য, যদি ইউজার আইনজীবীর মাধ্যমে প্রতিনিধিত্ব হয়ে থাকেন; (গ) ইউজারের বিরোধ সম্পর্কে একটি সংক্ষিপ্ত বিবরণ এবং অনুরোধ করা সমাধান।; এবং (ঘ) যদি

থাকে, তাহলে Roblox সাপোর্ট কর্তৃক প্রদত্ত টিকিট বা কেস নম্বর, যা বিরোধটি সমাধানের পূর্ববর্তী প্রচেষ্টাগুলো ড্রাক করার জন্য ব্যবহৃত হয়।

- **কোনও ইউজারকে** বিজ্ঞপ্তি জানানোর জন্য, Roblox আপনার দেওয়া ইমেল ঠিকানা বা বিলিং ঠিকানায় Roblox একটি লিখিত বিজ্ঞপ্তি পাঠাবে (অথবা, যদি কোনও ঠিকানা না দেওয়া থাকে, তবে Roblox সার্ভিসের মেসেজিং সিস্টেমের মাধ্যমে); সেই বিজ্ঞপ্তিতে অন্তর্ভুক্ত থাকবে (ক) Roblox-এর আইনজীবীর নাম এবং যোগাযোগের তথ্য; এবং (খ) Roblox-এর বিরোধ এবং অনুরোধ করা সমাধানের একটি সংক্ষিপ্ত বিবরণ।
- ii. **প্রক্রিয়া**। দুই পক্ষ তারপর MIDR প্রক্রিয়ায় জড়িত হবে। MIDR প্রক্রিয়াটির জন্য লিখিতভাবে আলোচনা করা প্রয়োজন—অথবা, যদি কোনও পক্ষ অনুরোধ করে, টেলিকনফারেন্স বা ভিডিও কনফারেন্সের মাধ্যমে—অনুষ্ঠানিকভাবে বিরোধ সমাধানের জন্য সদিচ্ছার প্রচেষ্টায়। যদি কোনও পক্ষের প্রতিনিধিত্বকারী আইনজীবী থাকেন, তাহলে সেই আইনজীবী অংশগ্রহণ করতে পারবেন।
- iii. **গোপনীয়তা**। MIDR প্রক্রিয়া চলাকালীন যে কোনও পক্ষ, তার এজেন্ট, কর্মচারী এবং আইনজীবীদের দ্বারা প্রদত্ত সমস্ত প্রস্তাব, প্রতিশ্রুতি, আচরণ এবং বিবৃতি গোপনীয় থাকবে এবং পরবর্তী কোনও কার্যধারায় কোনও উদ্দেশ্যে গ্রহণযোগ্য নয়, তবে শর্ত থাকে যে অন্যথায় গ্রহণযোগ্য বা আবিষ্কারযোগ্য প্রমাণগুলি MIDR প্রক্রিয়ায় ব্যবহারের ফলে অগ্রহণযোগ্য বা আবিষ্কারযোগ্য হবে না।
- iv. **টাইমিং**। MIDR প্রক্রিয়াটি উপরে উপধারা i-তে বর্ণিত লিখিত নোটিশ প্রাপ্তির ষাট (60) দিনের মধ্যে ঘটবে, যদি না পক্ষগুলি পারস্পরিকভাবে মেয়াদ বৃদ্ধির বিষয়ে সম্মত হয়। তবে, যদি কোনও পক্ষ জরুরী ভিত্তিতে নিষেধাজ্ঞামূলক ত্রাণ চায় (উদাহরণস্বরূপ, একটি প্রাথমিক নিষেধাজ্ঞা বা অস্থায়ী নিষেধাজ্ঞার আদেশ), তাহলে MIDR সেই ত্রাণ সম্পর্কিত প্রক্রিয়াটি উপরের উপধারা i-এ বর্ণিত লিখিত নোটিশ প্রাপ্তির তিন (3) কার্যদিবসের মধ্যে সম্পন্ন হবে, যদি না পক্ষগুলি পারস্পরিকভাবে মেয়াদ বৃদ্ধির বিষয়ে সম্মত হয়। এই বিভাগে বর্ণিত অনানুষ্ঠানিক বিরোধ নিষ্পত্তি প্রক্রিয়ায় পক্ষগুলি নিযুক্ত থাকাকালীন যে কোনও আইনের সময়সীমা স্থগিত থাকবে।
- v. **MIDR হল সালিশ বা মামলা-মোকদ্দমার একটি বাধ্যতামূলক পূর্বশর্ত**। যদি MIDR প্রক্রিয়ায় অংশগ্রহণের পরেও আমরা বিরোধটি সমাধান করতে ব্যর্থ হই, তবে যে কোনও পক্ষ সালিশী প্রক্রিয়া শুরু করতে পারে (অথবা মামলা করতে পারে, যদি দাবীটি সালিশী চুক্তির (নীচে সংজ্ঞায়িত) কোনও ব্যতিক্রমের আওতায় পড়ে)। তবে, যদি আমরা এই ধারায় বর্ণিত MIDR প্রক্রিয়ায় অংশগ্রহণ না করে থাকি, তাহলে MIDR প্রক্রিয়া সম্পন্ন না হওয়া পর্যন্ত বিবাদ সালিশে জমা দেওয়া যাবে না, অথবা আদালতে দাবী দাখিল করা যাবে না। ইউজার এবং Roblox বোঝেন এবং সম্মত হন যে কোনও বিবাদ যা প্রথমে MIDR এর আওতায় আসেনি:
 - সালিশ প্রদানকারী কর্তৃক গ্রহীত হবে না এবং ফেডারেল রুল অফ সিভিল প্রসিডিউর 13(b) এর অধীনে তুচ্ছ বলে বিবেচিত হবে; উপরন্তু, সালিশকারী এই ধারা 13.a লঙ্ঘন করে কোনও ভিত্তিহীন দাবী দায়েরকারী যে কোনও পক্ষের উপর সালিশী সংক্রান্ত যে কোনও ফি এবং/অথবা খরচ ধার্য করতে পারেন; এবং
 - আদালতে উত্থাপন করা হলে তা খারিজ হয়ে যাবে।
- vi. **ব্যতিক্রমগুলি**। যদি একটি বিবাদ এমন একটি দাবীর সাথে জড়িত থাকে যা পেটেন্ট, কপিরাইট, ট্রেডমার্ক, অথবা বাণিজ্যের গোপন অধিকার লঙ্ঘনের দাবী করে, তাহলে ইউজার এবং Roblox -এর এই বিভাগে বর্ণিত MIDR প্রক্রিয়ায় অংশগ্রহণ করার প্রয়োজন নেই।

b. **সালিশী চুক্তি।** নিম্নোক্তগুলি শুধুমাত্র মার্কিন যুক্তরাষ্ট্র ইউজারদের জন্য প্রযোজ্য। যদি আমাদের মধ্যে কোনও বিরোধ থাকে এবং আমরা উপরের উপধারা a-তে বর্ণিত MIDR প্রক্রিয়ার মাধ্যমে এটি সমাধান করতে অসফল হই, তাহলে এই উপধারাটি সেই বিরোধ সমাধানের প্রক্রিয়াটি বিস্তারিতভাবে ব্যাখ্যা করে। **অনুগ্রহ করে এই অংশটি সাবধানে পড়ুন; এটি গুরুত্বপূর্ণ।**

i. সালিশী চুক্তি এবং সম্মিলিত মামলা ওয়েভার। **ROBLOX** শর্তাবলীতে অন্যথায় প্রদত্ত ছাড়া, **ইউজার** এবং **ROBLOX** সম্মত হচ্ছেন যে কোনও বিবাদ যা MIDR-এর মাধ্যমে সমাধান করা যাবে না, সেগুলো আদালতে না গিয়ে, এখানে বর্ণিত পদ্ধতি অনুসারে বাধ্যতামূলক, ব্যক্তিগত সালিশের মাধ্যমে সমাধান করা হবে। ইউজার এবং Roblox এতদ্বারা জুরী বিচারের যে কোনো অধিকার পরিত্যাগ করতে সম্মত হন এবং এই মর্মে একমত হন যে, **ইউজার** এবং **Roblox** একে অপরের বিরুদ্ধে শুধুমাত্র ব্যক্তিগত সক্ষমতায়ই দাবী উত্থাপন করতে পারবেন—কোনও কথিত শ্রেণী-মামলা (class action) বা শ্রেণী-সালিশি'র (class arbitration) বাদী বা শ্রেণী-সদস্য হিসাবে নয়।

এই সালিশী চুক্তি এবং শ্রেণীগত পদক্ষেপের ওয়েভার ("**সালিশী চুক্তি**") মার্কিন যুক্তরাষ্ট্রের বাসিন্দা সকল ইউজারের জন্য প্রযোজ্য এবং নীচে উল্লেখিত তথ্য ব্যতীত, সমস্ত বিরোধের ক্ষেত্রে প্রযোজ্য—(ক) বিরোধ-এর সাথে জড়িত আইনী তত্ত্বগুলি, (খ) কখন বিরোধ উত্থাপিত হয়েছিল, এবং (গ) বিরোধ Roblox-এর সাথে, Roblox-এর সহায়ক সংস্থা, সহযোগী সংস্থা, বা মূল কোম্পানীর সাথে, অথবা পরিষেবা-এর সাথে জড়িত কোনও সরবরাহকারী বা পরিষেবা প্রদানকারীর সাথে (যে কোনও কর্মকর্তা, পরিচালক, কর্মচারী, এজেন্ট বা উত্তরসূরী সহ) নির্বিশেষে।

ii. ফেডারেল সালিশী আইন; ব্যাখ্যা; এবং প্রয়োগ। এই সালিশী চুক্তিটি ফেডারেল সালিশী আইন দ্বারা নিয়ন্ত্রিত (9 U.S.C. § 1 et seq.) ("**FAA**"), এর পদ্ধতিগত বিধানগুলি সহ, সর্বক্ষেত্রে। এর অর্থ হল FAA অন্যান্য বিষয়ের মধ্যে, এই সালিশী চুক্তি এবং এর সমস্ত বিধানের ব্যাখ্যা এবং প্রয়োগ নিয়ন্ত্রণ করে, যার মধ্যে সীমাবদ্ধতা ছাড়াই, শ্রেণীগত পদক্ষেপ ওয়েভার অন্তর্ভুক্ত। রাজ্যের সালিশী আইন কোনোভাবেই প্রযোজ্য নয়। অধিকন্তু, ইউজার এবং Roblox উভয়েই একমত যে Roblox শর্তাবলী আন্তঃরাজ্য বাণিজ্য জড়িত একটি লেনদেনের প্রমাণ দেয় এবং যতটা সম্ভব ফেডারেল আইন দ্বারা পরিচালিত এবং ব্যাখ্যা করা হবে।

iii. সাধারণভাবে সালিশী; প্রতিকার উপলব্ধ। সালিশী প্রক্রিয়ায় কোনও বিচারক বা জুরী থাকে না, এবং FAA অনুযায়ী সালিশী রায়ের ওপর আদালতের পর্যালোচনার সুযোগ সীমিত। তবে, একজন সালিশকারী ব্যক্তিগত ভিত্তিতে আদালতের মতো একই ক্ষতিপূরণ এবং প্রতিকার প্রদান করতে পারেন (আদেশমূলক এবং ঘোষণামূলক প্রতিকার এবং আইনগত ক্ষতিপূরণ সহ) এবং আদালতের মতোই Roblox শর্তাবলী অনুসরণ করতে হবে। সন্দেহ এড়ানোর জন্য, যদি আইন দ্বারা অনুমোদিত হয় এবং ব্যক্তিগত দাবী(গুলি) দ্বারা নিশ্চিত করা হয়, তাহলে সালিশকারী জনসাধারণের নিষেধাজ্ঞামূলক ত্রাণ প্রদান করতে পারেন।

iv. সালিশী কার্যক্রম এবং নিয়মাবলী। Roblox শর্তাবলী দ্বারা পরিবর্তিত ব্যতীত, FedArb-এর দ্রুত সালিশ নিয়ম এবং (যদি প্রযোজ্য হয়) গণ সালিশ কার্যধারার কাঠামো ADR-MDL অনুসারে FedArb দ্বারা সালিশ পরিচালনা করা হবে। বিশেষভাবে, যদি একই ধরনের বাস্তব বা আইনী বিষয় জড়িত থাকে এমন পাঁচটি বা তার বেশী সালিশী আবেদন দাখিল করা হয়, এবং যদি সেই

আবেদনগুলি দাখিলকারী পক্ষগুলোর আইনজীবীরা একই হন বা সমন্বিতভাবে কাজ করেন, তবে গণ সালিশী কার্যক্রমের জন্য প্রণীত কার্টামো ADR-MDL প্রযোজ্য হবে। ইউজাররা আরও তথ্য এখানে <https://www.fedarb.com/> অথবা ফোন করে 1-650-328-9500 নম্বরে পেতে পারেন।

আইন দ্বারা আবশ্যক না হলে, অথবা পক্ষগুলো লিখিতভাবে অন্য কোনও বিষয়ে পারস্পরিকভাবে সম্মত না হলে, মৌখিক যুক্তিতর্কসহ যে কোনও সালিশী শুনানী ভিডিও কনফারেন্সিংয়ের মাধ্যমে পরিচালিত হবে। যদি সালিশী শুনানী সশরীরে পরিচালিত হয়, তাহলে তা ক্যালিফোর্নিয়ার সান মাতোও কাউন্টিতে অনুষ্ঠিত হবে, যদি তা ইউজার এর জন্য সুবিধাজনক স্থান হয়, অথবা কাউন্টি বা প্যারিশ যেখানে ইউজার থাকেন।

সালিশী কার্যক্রম শেষে সালিশকারী একটি লিখিত সিদ্ধান্ত প্রদান করবেন, যেখানে তাঁর সিদ্ধান্তের ভিত্তি হিসাবে থাকা অনুসন্ধান এবং সিদ্ধান্তগুলি ব্যাখ্যা করা থাকবে।

যদি প্রযোজ্য আইন অন্যথা বিধান না করে, তবে সালিশী কার্যক্রম এবং এর সাথে সম্পর্কিত সমস্ত নথি—যার মধ্যে সালিশী কার্যক্রমের সাথে সম্পর্কিত প্রস্তুত বা উপস্থাপিত যে কোনও কাগজপত্র, সেইসাথে শুনানী, সিদ্ধান্ত এবং সালিশী রায় অন্তর্ভুক্ত থাকবে কিন্তু এগুলির মধ্যেই সীমাবদ্ধ নয়—গোপনীয় থাকবে এবং কোনও তৃতীয় পক্ষের কাছে প্রকাশ করা হবে না, তবে সালিশী রায়ের আদালতের অনুমোদন পাওয়ার জন্য যতটুকু প্রয়োজন ততটুকু প্রকাশ করা যেতে পারে।

v. সালিশী প্রক্রিয়া শুরু করা। যে পক্ষ উপরে বর্ণিত MIDR প্রক্রিয়াটি মেনে চলে এবং সালিশী শুরু করতে চায়, তাকে অবশ্যই সালিশীর জন্য একটি দাবী এবং ইউজারের শর্তাবলী এর একটি অনুলিপি FedArb এ https://fedarb.my.salesforce-sites.com/Roblox_DemandForm জমা দিতে হবে।

vi. ফি এবং খরচগুলি। যদি আপনি Roblox শর্তাবলী এবং সালিশী চুক্তি অনুসারে একটি সালিশী শুরু করেন, তাহলে আপনাকে FedArb-এর ফাইলিং ফি-এর প্রথম \$50 দিতে হবে। অনুচ্ছেদ 13(a)(v) এবং এই উপ-অনুচ্ছেদে অন্যভাবে বর্ণিত বিষয়গুলি ব্যতীত, সালিশী প্রক্রিয়ার জন্য ফাইলিং ফি ছাড়া অন্য কোনও ফি প্রদানের দায় আপনার থাকবে না; FedArb কর্তৃক ধার্যকৃত অন্য সকল ফি বা খরচ Roblox বহন করবে। অধিকন্তু, যদি FedArb নির্ধারণ করে যে আপনি ফাইলিং ফি-এর কোনও অংশ দিতে অক্ষম, তাহলে Roblox সেই অংশটিও প্রদান করবে।

অন্যথায় ইউজাররা তাদের নিজস্ব খরচ এবং আইনজীবীর ফি-এর জন্য দায়ী থাকবেন; Roblox সালিশকারীর নির্দেশ না থাকলে এই ধরনের খরচ বা আইনজীবীদের ফি প্রদান করবে না।

যদি সালিশকারী দেখতে পান যে দাবীর মূল বিষয়বস্তু বা চাওয়া প্রতিকারটি তুচ্ছ বা কোনও অনুচিত উদ্দেশ্যে উত্থাপন করা হয়েছে, তাহলে পক্ষগণ সম্মত হন যে সালিশকারী পরাজিত পক্ষকে সালিশের সমস্ত ফি—এবং যুক্তিসঙ্গত অ্যাটর্নির ফি ও খরচ—বিজয়ীকে পরিশোধ করার নির্দেশ দিতে পারেন। এছাড়াও, যে সকল ক্ষেত্রে কোনও আইন অনুযায়ী জয়ী পক্ষকে আইনজীবীর ফি বা খরচ প্রদানের অনুমোদন দেওয়া হয়, সেই ক্ষেত্রে সালিশকারী উক্ত আইন অনুসারে আইনজীবীর ফি বা খরচ প্রদান করতে পারেন।

পক্ষগুলি সম্মত হয় যে FedArb যে কোনও প্রযোজ্য নিয়ম বা ফি সময়সূচীর অধীনে যে কোনও ফি এর পরিমাণ বা সময় পরিবর্তন করার বিচক্ষণতা রাখে, এবং আরও সম্মত হয় যে কোনও ফি এর সময় বা পরিমাণে কোনও পরিবর্তনের বিরোধিতা করবে না - তবে শর্ত থাকে যে এই ধরনের পরিবর্তনগুলি কোনও পক্ষের ফি বৃদ্ধি করবে না।

- vii. প্রতিনিধিদল; ব্যাখ্যা। Roblox Terms এর ব্যাখ্যা, প্রযোজ্যতা, প্রয়োগযোগ্যতা, বা গঠন থেকে উদ্ভূত বা সম্পর্কিত সমস্ত বিরোধ সমাধানের জন্য আইন দ্বারা অনুমোদিত পরিমাণে সালিশকারীর একচেটিয়া কর্তৃত্ব থাকবে, যার মধ্যে Roblox Terms এর সমস্ত বা যে কোনও অংশ বাতিল বা বাতিলযোগ্য দাবী অন্তর্ভুক্ত, কিন্তু সীমাবদ্ধ নয়; তবে, Roblox শর্তাবলী -এর কোনও নির্দিষ্ট সংস্করণে আপনি সম্মত হয়েছেন তা নিয়ে বিবাদ হলে, সালিশ শুরু হওয়ার আগে আদালত সেই নির্দিষ্ট প্রশ্নের সিদ্ধান্ত নেবে। এই সালিশী চুক্তিটি ব্যাপকভাবে ব্যাখ্যা করার উদ্দেশ্যে তৈরি করা হয়েছে এবং Roblox শর্তাবলী এর অবসানের পরেও এটি কার্যকর থাকবে।
- viii. বিচ্ছিন্নতা। যদি এই সালিশী চুক্তি এর কোনও বিধান প্রয়োগযোগ্য নয় বলে প্রমাণিত হয়, তাহলে সেই বিধানটি বিচ্ছিন্ন করা হবে এবং সালিশী চুক্তি এর বাকি অংশ পূর্ণ বলবৎ এবং কার্যকর থাকবে। যদি কোনও আদালত সিদ্ধান্ত নেয় যে প্রযোজ্য আইন কোনও নির্দিষ্ট দাবির ক্ষেত্রে এই সালিশী চুক্তি-এর প্রয়োগকে বাধা দেয়, তাহলে সেই দাবীটিকে সালিশী প্রক্রিয়া থেকে আলাদা করতে হবে, তবে বাকি দাবীগুলি বাধ্যতামূলক সালিশীর মাধ্যমেই নিষ্পত্তি করা হবে।
- ix. অংশগ্রহণ থেকে বিরত থাকা। আপনি সালিশী চুক্তিতে অংশগ্রহণ করার থেকে সম্পূর্ণরূপে বিরত থাকতে পারেন এবং পরিষেবা-এ প্রথমবার সাইন আপ করার 30 দিনের মধ্যে Roblox-এ লিখিত নোটিশ পাঠিয়ে আমাদের সাথে যে কোনও বিরোধ মামলা করতে পারেন। এরপর, আপনি Roblox পরিবর্তনগুলির নোটিশ প্রদানের 30 দিনের মধ্যে লিখিত নোটিশ পাঠিয়ে সালিশী চুক্তিতে গুরুত্বপূর্ণ পরিবর্তনগুলিতে অংশগ্রহণ করার থেকে বিরত থাকতে পারেন (যদি না প্রযোজ্য আইন অনুসারে দীর্ঘ সময় প্রয়োজন হয়)। উভয় ক্ষেত্রেই, অংশগ্রহণ করার থেকে বিরত থাকার জন্য, একজন ইউজারকে "আরবিট্রেশন অস্ট-আউট নোটিশ" শিরোনামে একটি লিখিত নোটিশ পাঠাতে হবে, বিজ্ঞপ্তি জানাতে হবে Roblox কর্পোরেশন, আইনী বিভাগ, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 ঠিকানায় মার্কিন যুক্তরাষ্ট্রের দ্বারা সার্টিফাইড ডাকযোগে অথবা ফেডারেল এক্সপ্রেস (অথবা আন্তর্জাতিক সমতুল্য) কর্তৃক। যোগ্য হতে, অস্ট-আউট নোটিশ পাঠাতে হবে Roblox-কে ইউজার দ্বারা যিনি অস্ট-আউট করতে চান (অথবা সেই ইউজারের অভিভাবক) এবং অন্তর্ভুক্ত করুন (ক) ইউজারের সম্পূর্ণ নাম, Roblox ইউজারনেম, এবং ইমেল ঠিকানা, (খ) একটি স্পষ্ট বিবৃতি যে ইউজার সালিশী চুক্তি থেকে অস্ট-আউট করতে চান, অথবা সালিশী চুক্তি-এর কোনও গুরুত্বপূর্ণ পরিবর্তন থেকে অস্ট-আউট করতে চান, যেমনটি প্রযোজ্য, এবং (গ) ইউজারের স্বাক্ষর (অথবা ইউজারের অভিভাবকের স্বাক্ষর, যদি ইউজার একজন অপ্রাপ্তবয়স্ক হন)। যদি আপনি কোনও বস্তুগত পরিবর্তন থেকে বিরত থাকতে চান, তাহলে নোটিশে অবশ্যই সেই নির্দিষ্ট গুরুত্বপূর্ণ পরিবর্তনটিও চিহ্নিত করতে হবে যাতে ইউজার অংশগ্রহণ করার থেকে বিরত থাকতে চান। একটি অস্ট-আউট নোটিশ শুধুমাত্র সালিশী চুক্তি এর ক্ষেত্রে প্রযোজ্য হবে; Roblox শর্তাবলী এর অন্যান্য সমস্ত অংশ ইউজার এবং Roblox এর ক্ষেত্রে এখনও প্রযোজ্য হবে। অধিকন্তু, একটি অস্ট-আউট নোটিশ সালিশী চুক্তি এর সাথে পূর্ববর্তী কোনও চুক্তি প্রত্যাহার বা অন্যথায় প্রভাবিত করে না। সালিশী চুক্তি-এর কোনও গুরুত্বপূর্ণ পরিবর্তন থেকে বেরিয়ে

আসার মাধ্যমে, আপনি সালিশী চুক্তি-এর শেষ সংস্করণের ভাষা অনুসারে যে কোনও বিরোধ-এর মধ্যস্থতা করতে সম্মত হচ্ছেন যা আপনি গ্রহণ করেছেন।

x. ব্যতিক্রমগুলি। সালিশী চুক্তি নিম্নলিখিত ব্যতিক্রমগুলির সাপেক্ষে:

- ইউজাররা এবং Roblox দাবীর শ্রেণী-ব্যাপী নিষ্পত্তিতে অংশগ্রহণের অধিকার বজায় রাখে।
- সালিশী চুক্তি মার্কিন যুক্তরাষ্ট্রের বাসিন্দা নন এমন ইউজারদের ক্ষেত্রে প্রযোজ্য নয়, অথবা (উপরের উপধারা ix অনুসারে) প্রথমবার পরিষেবা-এ সাইন আপ করার 30 দিনের মধ্যে সম্পূর্ণ সালিশী চুক্তি থেকে সঠিকভাবে অপ্ট-আউট করেন এমন ইউজারদের ক্ষেত্রে প্রযোজ্য নয়।
- যদি একটি বিরোধ ক্ষুদ্র দাবী আদালতের জুরিসডিকশনের মধ্যে থাকে, তাহলে হয় ইউজার অথবা Roblox (MIDR প্রক্রিয়ায় অংশগ্রহণের পর) ইউজারের আবাসিক কাউন্টির ক্ষুদ্র দাবী আদালতে অথবা ক্যালিফোর্নিয়ার বৃহত্তর আদালত, সান মাতোও কাউন্টিতে বিরোধ নিয়ে যেতে পারেন।
- যদি একটি বিবাদ এমন একটি দাবীর সাথে জড়িত থাকে যা পেটেন্ট, কপিরাইট, ট্রেডমার্ক, অথবা বাণিজ্যের গোপন অধিকার লঙ্ঘনের দাবী করে, তাহলে ইউজার বা Roblox ধারা 17-তে বর্ণিত বিধান অনুযায়ী ফেডারেল বা রাজ্য আদালতে দাবীটি উত্থাপন করতে পারে।

c. **বিরোধ উত্থাপনের সময়।** ইউজার এবং ROBLOX সম্মত হন যে পরিষেবাগুলি থেকে উদ্ভূত বা এর সাথে সম্পর্কিত যে কোনও কারণে নেওয়া পদক্ষেপ এক (1) বছরের মধ্যে শুরু করতে হবে, অন্যথায় এটি স্থায়ীভাবে নিষিদ্ধ থাকবে।

14 ▼ প্রযোজ্য আইন, জুরিসডিকশন এবং স্থান।

- a. এখানে অন্যথায় উল্লেখ করা ছাড়া, Roblox শর্তাবলী ক্যালিফোর্নিয়া রাজ্যের আইন দ্বারা নিয়ন্ত্রিত হয়, আইনের নীতির দ্বন্দ্ব বিবেচনা না করেই।
- b. ক্ষুদ্র দাবীর আদালতের পদক্ষেপ ব্যতীত, যে কোনও বিরোধ যা উপরের ধারা 13-তে বর্ণিত সালিশী চুক্তি এর অধীন নয় (সেই সাথে যদি সালিশী চুক্তি কোনও কারণে অপ্রয়োগযোগ্য বলে বিবেচিত হয়) শুধুমাত্র ক্যালিফোর্নিয়ার সান মাতোও কাউন্টির ফেডারেল বা রাজ্য আদালতে মামলা করা যেতে পারে এবং ইউজার ও Roblox এই উদ্দেশ্যে সেই আদালতগুলির বিচারব্যবস্থায় সম্মতি প্রদান করে, যদি না ইউরোপীয় ইউনিয়নের সাধারণ ডেটা সুরক্ষা নিয়ন্ত্রণ দ্বারা অন্য প্রকারে সরবরাহ করা হয়।

15 ▼ দাবীত্যাগ; কোনও ওয়ারেন্টি নেই।

- a. **UGC দাবীত্যাগ।** প্রযোজ্য আইন অনুসারে প্রয়োজন না হলে, Roblox ইউজার, ক্রিয়েটর বা অন্যদের প্রকাশ করা অথবা অন্যরকমভাবে পরিষেবাগুলি-এ উপলব্ধ করে এমন কোনও UGC যাচাই, অনুমোদন, সম্পাদনা বা নিয়ন্ত্রণ করতে Roblox দায়ী নয়। Roblox তবে, যে কোনও সময়, কোনও বিজ্ঞপ্তি ছাড়াই এবং ইউজার-এর কোনও বাধ্যবাধকতা ছাড়াই, যে কোনও UGC অপসারণ, সম্পাদনা,

ব্লক বা স্থগিত করতে পারে যা Roblox মনে করে যে Roblox শর্তাবলী লঙ্ঘন করে অথবা অন্যথায় আপত্তিকর। ইউজার বোঝেন যে পরিষেবাগুলি ব্যবহার করার সময়, ইউজার বিভিন্ন উৎস থেকে UGC দেখতে পাবেন এবং বোঝেন যে UGC ভুল, অপমানকর বা আপত্তিকর হতে পারে। ইউজার UGC সম্পর্কিত Roblox এর বিরুদ্ধে ইউজারের যে কোনও আইনী বা ন্যায়সঙ্গত অধিকার বা প্রতিকার ত্যাগ করতে সম্মত হন এবং ত্যাগ করেন। যদি কোনও ইউজার অথবা কন্টেন্টের মালিক কর্তৃক জানানো হয় যে UGC Roblox শর্তাবলী লঙ্ঘন করছে, তাহলে Roblox তদন্ত করে সিদ্ধান্ত নিতে পারে যে UGC এর অ্যাক্সেস অপসারণ বা নিষ্ক্রিয় করা হবে কিনা (যা Roblox যে কোনও সময়, কোনও বিজ্ঞপ্তি ছাড়াই করতে পারে)। যদিও Roblox-এর লক্ষ্য হল পরিষেবাগুলিতে শিল্প-নেতৃস্থানীয় সংযম এবং টেক্সট ফিল্টারেশন প্রদান করা যাতে এর ব্যবহারের শর্তাবলী এবং কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড কার্যকর করা যায়, এই ধরনের কোনও ব্যবস্থাই নিখুঁত নয় এবং Roblox নিশ্চিত করতে পারে না যে ইউজাররা এমন কোনও সামগ্রীর মুখোমুখি হবেন না যা Roblox-এর ব্যবহারের শর্তাবলী বা কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড লঙ্ঘন করে।

- b. **কনটেন্ট রেটিং।** কোনও অভিজ্ঞতা-এর ‘কন্টেন্ট ম্যাচুরিটি রেটিং’ বা বর্ণনাগুলি সময়ে সময়ে পরিবর্তিত হতে পারে—উদাহরণস্বরূপ, Roblox-এর নিকট অতিরিক্ত তথ্য রিপোর্ট করা হলে কিংবা কোনও ক্রিয়েটরের মাধ্যমে করা অভিজ্ঞতা-তে কোনও পরিবর্তন করা হলে। ইউজারশুধুমাত্র একটি অভিজ্ঞতার জন্য কন্টেন্ট ম্যাচুরিটি কনটেন্ট এবং বর্ণনাগুলো পর্যালোচনা করার জন্য সম্পূর্ণরূপে দায়ী, যাতে কোনও পরিবর্তন করা হয়েছে কিনা তা নির্ধারণ করা যায়। Roblox কন্টেন্ট ম্যাচিউরিটি রেটিং এর নির্ভুলতার নিশ্চয়তা দেয় না। ইউজার স্বীকার করেন এবং সম্মত হন যে, কোনও কনটেন্ট ম্যাচুরিটি বিষয়ক লেবেল বা বর্ণনাকারীর নির্ভুলতা, পূর্ণতা, বৈধতা কিংবা গুণমানের জন্য Roblox দায়ী নয়।
- c. **যেমন আছে।** পরিষেবাগুলি এবং পরিষেবাগুলির মাধ্যমে উপলব্ধ সমস্ত উপকরণ ও কনটেন্ট কোনও প্রকারের—তা প্রকাশ্য হোক বা উহ্য—ওয়ারেন্টি বা শর্ত ছাড়াই, “যেমন আছে” এবং “যেমন উপলব্ধ রয়েছে” সেই ভিত্তিতে প্রদান করা হয়। প্রযোজ্য আইন দ্বারা অনুমোদিত সর্বাধিক সীমা পর্যন্ত, ROBLOX এবং ROBLOX-এর কর্মকর্তা, পরিচালক, কর্মচারী, পরামর্শদাতা, সহযোগী, বিনিয়োগকারী, ব্যবসায়িক অংশীদার, সহায়ক এবং এজেন্ট (একসাথে, “**অনুমোদিত পক্ষ**”) পরিষেবা এবং পরিষেবাগুলির মাধ্যমে উপলব্ধ সমস্ত উপকরণ এবং বিষয়বস্তুর সাথে সম্পর্কিত যে কোনও ধরনের সমস্ত ওয়ারেন্টি, প্রকাশ্য বা নিহিত, অস্বীকার করেন, যার মধ্যে রয়েছে: (ক) ব্যবসায়িকতা, নির্দিষ্ট উদ্দেশ্যের জন্য উপযুক্ততা, শিরোনাম, শাস্ত উপভোগ, বা অ-লঙ্ঘনের যে কোনও নিহিত ওয়ারেন্টি; এবং (খ) লেনদেন, ব্যবহার, অথবা ট্রেড এর ফলে উদ্ভূত যে কোনও ওয়ারেন্টি। অনুমোদিত পক্ষগুলি এই ওয়ারেন্টি দেবেন না যে পরিষেবাগুলি অথবা পরিষেবার কোনও অংশ, অথবা পরিষেবার মাধ্যমে প্রদত্ত কোনও উপকরণ বা কন্টেন্ট, যার মধ্যে সীমাবদ্ধতা ছাড়াই, কন্টেন্টের কোনও অনুবাদ অন্তর্ভুক্ত, নিরবচ্ছিন্ন, সুরক্ষিত, অথবা ক্রটি, ভাইরাস, বা অন্যান্য ক্ষতিকারক উপাদান থেকে মুক্ত থাকবে, এবং এই ওয়ারেন্টি দেবেন না যে এই সমস্যাগুলির কোনওটিই সংশোধন করা হবে।
- d. **কোনও দায়িত্ব নেই।** ইউজার ROBLOX থেকে প্রাপ্ত কোনও পরামর্শ বা তথ্য, মৌখিক বা লিখিত, অথবা পরিষেবার মাধ্যমে উপলব্ধ কোনও উপকরণ বা কন্টেন্ট অনুমোদিত পক্ষ বা ROBLOX এর যে কোনও সম্পর্কে কোনও ওয়ারেন্টি তৈরি করবে না যা ROBLOX শর্তাবলীতে স্পষ্টভাবে উল্লেখ করা হয়নি। ইউজার পরিষেবাগুলি-এর ব্যবহার বা অ্যাক্সেস, পরিষেবাগুলি-এর আওতায় অন্য কোনও ইউজারের সাথে লেনদেন, এবং পরিষেবাগুলি-এর মাধ্যমে প্রাপ্ত যে কোনও উপকরণ বা কনটেন্ট—

এসবের ফলে উদ্ভূত হতে পারে এমন যে কোনও ক্ষতির সম্পূর্ণ ঝুঁকি নিজে গ্রহণ করেন। এই সীমাবদ্ধতাগুলি প্রযোজ্য আইন দ্বারা অনুমোদিত সর্বোচ্চ সীমা পর্যন্ত কার্যকর হবে।

16 ▼ দায়বদ্ধতার সীমাবদ্ধতাগুলি।

প্রযোজ্য আইন দ্বারা অনুমোদিত সর্বাধিক সীমা পর্যন্ত, কোনও অবস্থাতেই ROBLOX এবং তার সংশ্লিষ্ট পক্ষগুলি ইউজারের প্রতি দায়বদ্ধ থাকবে না যে কোনও পরোক্ষ, আকস্মিক, বিশেষ, ফলস্বরূপ বা শাস্তিমূলক ক্ষতির জন্য (লাভ, সদিচ্ছা, বা অন্য কোনও অদৃশ্য ক্ষতি সহ) যা ইউজারের অ্যাক্সেস বা ব্যবহার, অথবা ইউজারের অ্যাক্সেস বা ব্যবহারে অক্ষমতার কারণে উদ্ভূত হয়, অথবা পরিষেবাগুলিতে উপস্থিত পরিষেবাগুলি অথবা যে কোনও উপকরণ বা কনটেন্টের, ওয়ারেন্টি, চুক্তি, নির্যাতন (অবহেলা সহ), আইন, অথবা অন্য কোনও আইনী তত্ত্বের উপর ভিত্তি করে, এবং ROBLOX-কে এমন ক্ষতির সম্ভাবনা সম্পর্কে জানানো হোক বা না হোক।

প্রযোজ্য আইন দ্বারা অনুমোদিত সর্বাধিক সীমা পর্যন্ত, ইউজার সম্মত হন যে ROBLOX এবং অনুমোদিত পক্ষগুলি ইউজার এর সামগ্রিক দায়বদ্ধতা পরিষেবাগুলির যে কোনও অংশের ব্যবহার থেকে উদ্ভূত বা ব্যবহারের অক্ষমতা ROBLOX শর্তাবলীর অধীনে, চুক্তি, অপকৃত্য, বা অন্যথায়, \$1,000 USD এর মধ্যে সীমাবদ্ধ (উপরে ধারা 13 এ উল্লিখিত হিসাবে বা ক্রিয়েটর শর্তাবলীতে উল্লিখিত হিসাবে ব্যতীত)।

17 ▼ ক্ষতিপূরণ।

আপনি সম্মত হচ্ছেন যে পরিষেবাগুলি ব্যবহারের জন্য আপনি দায়ী থাকবেন, এবং আপনি Roblox এবং অনুমোদিত পক্ষগুলিকে প্রতিটি দাবী, দায়, ক্ষতি, ক্ষয় এবং ব্যয়, যুক্তিসঙ্গত আইনজীবীর ফি এবং খরচ সহ, যা নিম্নলিখিত বিষয়গুলি থেকে উদ্ভূত বা এর সাথে সম্পর্কিত যে কোনও প্রকার থেকে রক্ষা এবং ক্ষতিপূরণ দিতে সম্মত হচ্ছেন: (a) পরিষেবার প্রতি আপনার অ্যাক্সেস, ব্যবহার, বা কথিত ব্যবহার; (b) Roblox শর্তাবলী এর যে কোনও অংশ, Roblox শর্তাবলী এ উল্লিখিত যে কোনও প্রতিনিধিত্ব, ওয়ারেন্টি, বা চুক্তি, অথবা প্রযোজ্য যে কোনও আইন বা রেগুলেশনে আপনার লঙ্ঘন; (c) কোনও তৃতীয় পক্ষের অধিকারের আপনার প্রকৃত বা কথিত লঙ্ঘন, যার মধ্যে কোনও মেধা স্বত্বের অধিকার, প্রচার বা গোপনীয়তার অধিকার, সম্পত্তির অধিকার, বা গোপনীয়তার বাধ্যবাধকতা অন্তর্ভুক্ত; অথবা (d) আপনার এবং যে কোনও তৃতীয় পক্ষের মধ্যে যে কোনও বিরোধ অথবা সমস্যা। Roblox নিজের খরচে, আপনার দ্বারা ক্ষতিপূরণ সাপেক্ষে যে কোনও বিষয়ের একচেটিয়া প্রতিরক্ষা এবং নিয়ন্ত্রণ গ্রহণের অধিকার Roblox সংরক্ষণ করে (সেই বিষয়ে আপনার ক্ষতিপূরণের বাধ্যবাধকতা সীমাবদ্ধ না করে), এবং সেই ক্ষেত্রে, আপনি Roblox-এর সেই দাবীর প্রতিরক্ষায় সহযোগিতা করতে সম্মত হন।

18 ▼ ক্যালিফোর্নিয়ার বাসিন্দাদের জন্য বিজ্ঞপ্তি।

- a. **অভিযোগগুলি।** আপনি যদি ক্যালিফোর্নিয়ার বাসিন্দা হন, তাহলে ক্যালিফোর্নিয়ার সিভিল কোড ধারা 1789.3 এর অধীনে, আপনি ক্যালিফোর্নিয়ার কনজিউমার অ্যাফেয়ার্স বিভাগের কনজিউমার সার্ভিসেস বিভাগের অভিযোগ সহায়তা ইউনিটের সাথে লিখিতভাবে 625 N. Market Blvd., Suite S-202, Sacramento, CA 95834, বা ফোন করে (800) 952-5210 নম্বরে অথবা (800) 952-5210 পরিষেবা সম্পর্কিত অভিযোগ সমাধান করতে পারেন অথবা পরিষেবার প্রতি আপনার ব্যবহার সম্পর্কে আরও তথ্য পেতে পারেন।
- b. **অপ্রাপ্তবয়স্করা।** আপনি যদি 18 বছরের কম বয়সী ক্যালিফোর্নিয়ার বাসিন্দা হন, তাহলে আপনি Roblox-কে অনুরোধ করতে পারেন যে আপনার করা পরিষেবাতে প্রকাশ্যে পোস্টের কিছু ব্যক্তিগত কন্টেন্ট সরিয়ে ফেলতে, এবং Roblox আইন অনুসারে অনুমোদিত এবং/অথবা প্রয়োজনীয় পরিমাণে এই অনুরোধটি মেনে চলবে। এই ধরনের কন্টেন্টে ব্যক্তিগত তথ্য থাকতে পারে কিন্তু (ক) বেনামী তথ্য অথবা (খ) UGC যা আপনি পরিষেবা-এ আপলোড করেছেন (যেহেতু আপনি এটি প্রদানের জন্য বিবেচনা পেয়েছেন) অন্তর্ভুক্ত নয়। এই ধরনের অনুরোধ করতে, অনুগ্রহ করে [Roblox Support](#) এর সাথে যোগাযোগ করুন। অনুরোধে আপনার ইউজারনেম এবং আপনি যে কন্টেন্ট সরাতে চান তার একটি নির্দিষ্ট বিবরণ অন্তর্ভুক্ত থাকতে হবে যাতে Roblox এটি খুঁজে পেতে পারে। Roblox ডাক, ফোন বা ফ্যাক্সের মাধ্যমে অনুরোধ গ্রহণ করবে না এবং আপনি অসম্পূর্ণ তথ্য প্রদান করলে উত্তর দিতে সক্ষম নাও হতে পারে। একটি অনুরোধ করলেই যে আপনার দ্বারা পোস্ট করা তথ্য সম্পূর্ণরূপে মুছে ফেলা হবে তার কোনও নিশ্চয়তা নেই, এবং এমনও পরিস্থিতি থাকতে পারে যেখানে আপনি এই ধরনের অনুরোধ করলেও আইন অনুযায়ী তথ্য মুছে ফেলার প্রয়োজন হয় না বা অনুমতি দেওয়া হয় না।

19 ▼ বিবিধ শর্তাবলী।

- a. **সাধারণ।** এই ইউজারের শর্তাবলী, সমস্ত Roblox শর্তাবলী সহ, আপনার এবং Roblox এর মধ্যে পরিষেবা এবং এর ব্যবহার সম্পর্কিত সম্পূর্ণ চুক্তি তৈরি করে। আপনি Roblox-এর পূর্ব লিখিত সম্মতি ছাড়া আইনের মাধ্যমে বা অন্য কোনও ভাবে এই Roblox শর্তাবলী বা এর অধীনে আপনার কোনও অধিকার হস্তান্তর করতে পারবেন না। Roblox যে কোনও সময় বিজ্ঞপ্তি বা সম্মতি ছাড়াই যে কাউকে Roblox শর্তাবলী ধার্য করতে পারে। এই চুক্তিটি Roblox এবং আপনার সংশ্লিষ্ট উত্তরসূরী এবং নিয়োগকারীদের জন্য বাধ্যতামূলক এবং কার্যকর। যদি এই Roblox শর্তাবলীর কোনও অংশ অবৈধ বা প্রয়োগযোগ্য নয় বলে বিবেচিত হয়, তাহলে প্রয়োগযোগ্য নয় অংশটি যথাসম্ভব কার্যকর করা হবে (অথবা, যদি এটি আইনত কার্যকর করা না যায়, তাহলে Roblox শর্তাবলী থেকে বিচ্ছিন্ন করা হবে), এবং অবশিষ্ট অংশগুলি পূর্ণ বলশালী এবং কার্যকর থাকবে। Roblox শর্তাবলী এর কোনও কিছুই তৃতীয় পক্ষকে (অনুচ্ছেদ 11.c. তে উল্লিখিত Apple ব্যতীত) কোনও অধিকার বা সুবিধা প্রদান

করে বলে মনে করা হবে না।

- b. **সমাপ্তি; বজায় রাখা।** এই ইউজারের শর্তাবলী অথবা প্রযোজ্য যে কোনও অতিরিক্ত শর্তাবলীর অবসানের ক্ষেত্রে, Roblox এবং ইউজার এর একে অপরের অধিকার এবং কর্তব্যগুলি সমাপ্ত হয়ে যাবে, তবে Roblox শর্তাবলী অথবা অতিরিক্ত শর্তাবলীর যে কোনও অংশ, যা তাদের প্রকৃতি অনুসারে অবসানের পরেও বজায় থাকা উচিত, বজায় থাকা ধারাগুলির মধ্যে রয়েছে 6, 10, 11, 12, 13, 15, 16 এবং 17।
- c. **ওয়েভার।** ইউজার অথবা Roblox এর যে কোনও একটির দ্বারা Roblox শর্তাবলী এর কোনও অংশের কোনও ছাড় না দিলে, Roblox শর্তাবলী এর যে কোনও অংশের অব্যাহত বা আরও ওয়েভার বলে গণ্য হবে না, এবং Roblox বা ইউজারের Roblox শর্তাবলী এর কোনও অধিকার বা অংশ দাবী করতে ব্যর্থ হলে, তাকে এই অধিকার বা অংশের ওয়েভার বলে গণ্য করা হবে না বা অন্যথায় তা গঠন করা হবে না।
- d. **ব্যাখ্যা।** এই Roblox শর্তাবলীর বিভাগীয় শিরোনামগুলি সুবিধার জন্য এবং এই Roblox শর্তাবলীর ব্যাখ্যার উপর কোনও প্রভাব ফেলবে না। Roblox শর্তাবলী এর অধীনে যেখানে Roblox সিদ্ধান্ত নেওয়ার অনুমতিপ্রাপ্ত, সেই সিদ্ধান্ত সম্পূর্ণরূপে Roblox-এর নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে হবে। Roblox শর্তাবলীর প্রযোজ্য আইনের অধীন, অর্থাৎ প্রযোজ্য আইন দ্বারা নিষিদ্ধ বা প্রয়োজনীয় সীমা ব্যতীত এগুলি প্রযোজ্য। যদি না প্রেক্ষাপট অন্যথা নির্দেশ করে, যখনই "অন্তর্ভুক্ত" বা অনুরূপ শব্দটি Roblox শর্তাবলীতে পাওয়া যায়, তখন এর অর্থ "অন্তর্ভুক্ত, সীমাবদ্ধতা ছাড়াই" এবং যখনই "অথবা" শব্দটি Roblox শর্তাবলীতে পাওয়া যায়, তখন এর অর্থ "এবং/অথবা।"
- e. **আইনের সাথে মান্যতা.** পরিষেবাগুলি ব্যবহার করার সময়, আপনি সমস্ত প্রযোজ্য আইন মেনে চলতে সম্মত হন। ইউজার প্রত্যক্ষ বা পরোক্ষভাবে পরিষেবাগুলি নিষিদ্ধ দেশ বা ব্যক্তিদের কাছে রপ্তানী, পুনঃরপ্তানী বা স্থানান্তর করবেন না (অথবা পরিষেবাগুলি ব্যবহার করার অনুমতি দেবেন না)। ইউজার এতদ্বারা প্রতিনিধিত্ব করে এবং নিশ্চিত করে যে (i) ইউজার এমন কোনও দেশে অবস্থিত নয় যেখানে মার্কিন যুক্তরাষ্ট্রে কোনও আইনের আওতাভুক্ত সরকারী নিষেধাজ্ঞা, অথবা যা মার্কিন যুক্তরাষ্ট্রের সরকার কর্তৃক নির্ধারিত সরকারের দ্বারা একটি "সম্ভ্রাসবাদ সমর্থনকারী" দেশ হিসাবে; এবং (ii) ইউজার তালিকায় তালিকাভুক্ত নন এমন কোনও মার্কিন যুক্তরাষ্ট্রে কোনও আইনের আওতাভুক্ত সরকারের নিষিদ্ধ বা সীমাবদ্ধ পক্ষগুলির তালিকায় নেই।
- f. **অনলাইন যোগাযোগের জন্য সম্মতি।** পরিষেবাগুলো ব্যবহার করার মাধ্যমে, আপনি Roblox থেকে নির্দিষ্ট কিছু ইলেকট্রনিক যোগাযোগ গ্রহণ করতে সম্মত হন, যা [গোপনীয়তা নীতিতে](#) বর্ণিত আছে (এবং যা এই ইউজারের শর্তাবলীতে রেফারেন্স হিসাবে অন্তর্ভুক্ত করা হয়েছে, এবং পরিষেবাগুলো ব্যবহারের মাধ্যমে আপনি স্বীকার করেন যে আপনি তা পড়েছেন)। আপনি আরও সম্মত হচ্ছেন যে Roblox আপনাকে ইলেকট্রনিক মাধ্যমে যে কোনও বিজ্ঞপ্তি, চুক্তি, প্রকাশ, বা অন্যান্য বার্তা পাঠায়, সেগুলি লিখিতভাবে এই ধরনের যোগাযোগের যে কোনও আইনী প্রয়োজনীয়তা পূরণ করবে। প্রযোজ্য আইন দ্বারা অনুমোদিত সীমা পর্যন্ত, আপনি সম্মত হন যে, যখনই আপনি পরিষেবাগুলির মাধ্যমে ইলেকট্রনিকভাবে কোনও লেনদেন করেন, সম্মত হন বা সম্মতি দেন, তখন তা একটি ইলেকট্রনিক স্বাক্ষর হিসাবে গণ্য হবে, যা আপনাকে এমনভাবে বাধ্য করবে যেন আপনি কাগজে স্বাক্ষর করেছেন।
- g. **তদন্ত; আইন প্রয়োগকারী সংস্থার সাথে সহযোগিতা।** Roblox এই শর্তাবলীর যে কোনও সন্দেহজনক বা প্রকৃত লঙ্ঘনের তদন্ত এবং বিচার করার অধিকার সংরক্ষণ করে। Roblox যে কোনও

আইন, নিয়ন্ত্রণ, আইনী প্রক্রিয়া, বা সরকারী অনুরোধ পূরণের জন্য প্রয়োজনীয় বা উপযুক্ত যে কোনও তথ্য প্রকাশ করতে পারে।

- h. **প্রচলিত ভাষা।** যদি কোনও Roblox শর্তাবলী যতদূর পর্যন্ত একাধিক ভাষায় উপলব্ধ হয়, শর্তাবলীর ইংরেজি সংস্করণ এবং অন্য কোনও ভাষার সংস্করণের মধ্যে কোনও অসঙ্গতি বা দ্বন্দ্বের ক্ষেত্রে, ইংরেজি সংস্করণটিই প্রযোজ্য হবে এবং প্রাধান্য পাবে।

20 ▼ যোগাযোগের তথ্য।

পরিষেবাগুলি প্রদান করা হচ্ছে Roblox কর্পোরেশন কর্তৃক যা অবস্থিত রয়েছে 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 ঠিকানায়। আপনি Roblox এর সাথে যোগাযোগ করতে পারেন সেই ঠিকানায় যে কোনও বার্তা পাঠিয়ে, [Roblox সাপোর্ট ফর্ম](#) পূরণ করে, অথবা (888) 858-2569 নম্বরে Roblox এ কল করে। আপনি যদি ক্যালিফোর্নিয়ার বাসিন্দা হন, তাহলে আপনার ইমেল অ্যাড্রেস সহ একটি অনুরোধ পাঠিয়ে Roblox শর্তাবলী ইমেল মারফৎ পেতে পারেন।

▼ ক্রিয়েটরের শর্তাবলী

ক্রিয়েটররা Roblox কমিউনিটির প্রাণকেন্দ্র, এবং আমরা ("ক্রিয়েটর শর্তাবলী") নামে নিম্নলিখিত শর্তগুলি তৈরি করেছি, যা পরিষেবাগুলিতে UGC তৈরি ও প্রকাশের জন্য নিয়মকানুন এবং নির্দেশিকা নির্ধারণ করে, পাশাপাশি পরিষেবাগুলিতে UGC বা অন্যান্য Roblox IP বা কন্টেন্ট ব্যবহারের ক্ষেত্রেও প্রযোজ্য হবে। এই ক্রিয়েটর শর্তাবলী Roblox এর সকল ইউজারের জন্য প্রযোজ্য হবে।

উপরন্তু এই ক্রিয়েটর শর্তাবলী সহ, ক্রিয়েটরদের ইউজারের শর্তাবলীতেও সম্মতি জানাতে হবে, পরিষেবাগুলিতে ক্রিয়েটর এবং ইউজার উভয়ই ক্ষমতায় এবং যে কোনও অতিরিক্ত শর্তাবলী সহ (যেমন Roblox এর [বিজ্ঞাপনের মান](#), [বিজ্ঞাপনের একীকরণ এবং অভিজ্ঞতার শর্তাবলী](#), [ফেসিয়াল মিডিয়া কাপচার গোপনীয়তা বিজ্ঞপ্তি নীতি](#), এবং [DevEx শর্তাবলী](#)), যা প্রযোজ্য হতে পারে।

যখন ক্রিয়েটররা Roblox-এ তাদের অভিজ্ঞতায় বিজ্ঞাপন স্থাপন করেন, তখন বিজ্ঞাপন ইন্টিগ্রেশন এবং অভিজ্ঞতার শর্তাবলী প্রযোজ্য হয়।

অনুগ্রহ করে মনে রাখবেন যে পরিপূরক বিধানগুলো নিম্নলিখিত ক্ষেত্রগুলিতে প্রযোজ্য হবে: (i) Luobu Studio ইউজার ক্রিয়েটরদের দ্বারা পরিষেবাগুলিতে প্রকাশিত UGC-এর সাথে একজন ইউজারের ইন্টারঅ্যাকশন এবং গণপ্রজাতন্ত্রী চীনে বিতরণের জন্য Luobulesi Game-এ একজন ক্রিয়েটরের UGC জমা দেওয়ার ক্ষেত্রে (পরিশিষ্ট A দেখুন); (ii) জাপানের ইউজারদের জন্য (পরিশিষ্ট B দেখুন); (iii) EU/EEA-তে ইউজাররা (সম্মিলিতভাবে "ইউরোপ" হিসাবে উল্লেখ করা হয়) (পরিশিষ্ট C দেখুন); (iv) ভিয়েতনামের ইউজারদের জন্য (পরিশিষ্ট D দেখুন); (v) যুক্তরাজ্যের ইউজারদের জন্য (পরিশিষ্ট E দেখুন); এবং (vi) অস্ট্রেলিয়ার ইউজারদের জন্য (পরিশিষ্ট F দেখুন)।

1 ▼ সংজ্ঞাগুলি।

এখানে সংজ্ঞায়িত না করা যে কোনো বড় হাতের শব্দ ইউজারের শর্তাবলী অথবা [Roblox অভিধান](#)-এ প্রদত্ত অর্থ গ্রহণ করবে।

2 ▼ মেধা স্বত্ব।

a. Roblox পরিষেবা; মালিকানা; লাইসেন্স।

- i. Roblox IPI Roblox IP এর মালিকানার রূপরেখা প্রদানকারী শর্তাবলী, ইউজারের শর্তাবলী ধারা 6.a-এর অনুচ্ছেদে উল্লেখ করা আছে।
- ii. Roblox স্টুডিও। Roblox ক্রিয়েটরদের একটি বিনামূল্যের সফটওয়্যার টুল ("**স্টুডিও**") প্রদান করে যা তাদের অভিজ্ঞতা প্রকাশ করতে এবং 3D ভার্চুয়াল কন্টেন্ট (সম্মিলিতভাবে "UGC" দ্বারা আবৃত, যেমনটি মূলত ইউজারের শর্তাবলী-তে সংজ্ঞায়িত করা হয়েছে) পরিষেবাগুলি-তে তৈরি করতে দেয়। Roblox স্টুডিও এবং এতে থাকা সমস্ত উপাদানের মালিক এবং/অথবা সেগুলি নিয়ন্ত্রণ করে। ক্রিয়েটরের এই শর্তাবলী মেনে চলার সাপেক্ষে, Roblox ক্রিয়েটর-কে স্টুডিও ব্যবহারের জন্য একটি নন-এক্সক্লুসিভ, সীমিত, প্রত্যাহারযোগ্য, সাবলাইসেন্স-অযোগ্য এবং হস্তান্তর-অযোগ্য লাইসেন্স প্রদান করে শুধুমাত্র পরিষেবাগুলি ("**স্টুডিও লাইসেন্স**") এ স্টুডিওতে UGC তৈরি, বিকাশ, পরিবর্তন, আপলোড এবং প্রকাশনার উদ্দেশ্যে। ক্রিয়েটর শুধুমাত্র এই ক্রিয়েটরের শর্তাবলী মেনেই স্টুডিও ব্যবহার করতে পারবেন।
- iii. Roblox এক্সটেন্ডেড সার্ভিসেস। Roblox ক্রিয়েটরদেরকে Roblox এর ডিফল্ট সীমার বাইরে পরিষেবা ব্যবহার এবং অর্থপ্রদান পরিচালনা করার একটি উপায় প্রদান করে [নির্দিষ্ট পরিষেবার](#) জন্য। আপনি যদি নির্ধারিত সীমা অতিক্রম করেন এবং 'এক্সটেন্ডেড সার্ভিসেস'-এ তালিকাভুক্ত না হয়ে থাকেন, তবে আপনি Roblox-কে এই মর্মে অনুমোদন প্রদান করছেন যে, আপনার অতিরিক্ত ব্যবহারের সমপরিমাণ Robux আপনার Robux ব্যালেন্স থেকে কেটে নেওয়া হবে। Roblox আপনাকে এই ধরনের যে কোনও অর্থ কাটা যাওয়ার বিজ্ঞপ্তি দেবে। যদি আপনার Robux ব্যালেন্স বকেয়া পরিমাণ মেটাতে অপার্যাপ্ত হয়, তাহলে Roblox (ক) Robux খরচ থামাতে পারে এবং (খ) বকেয়া পরিমাণ পরিশোধ না করা পর্যন্ত ডিফল্ট সীমা অতিক্রমকারী অভিজ্ঞতা(গুলি) ব্যক্তিগত হিসাবে সেট করতে পারে। ডিফল্ট সীমার অতিরিক্ত পরিসরে পরিষেবাসমূহের অব্যাহত ব্যবহার এই ক্ষতিপূরণ আদায় অনুমোদনের প্রতি আপনার সম্মতি হিসাবে গণ্য হবে। এক্সটেন্ডেড সার্ভিসেস সম্পর্কে আরও জানুন [এখানে](#)।
- iv. Roblox টেমপ্লেটগুলি। "**টেমপ্লেটগুলি**" উপলব্ধ করানো হয় Roblox এর দ্বারা (সাধারণত স্টুডিয়ার মাধ্যমে) এবং একটি সূচনা বিন্দু হিসাবে কাজ করে যার থেকে ক্রিয়েটররা আরও সহজে UGC তৈরি করতে পারেন। Roblox সমস্ত টেমপ্লেট এবং এতে থাকা সমস্ত উপাদানের সমস্ত অধিকারের মালিক বা নিয়ন্ত্রণ করে এবং স্টুডিও লাইসেন্স অনুসারে টেমপ্লেট ক্রিয়েটরদের জন্য

উপলব্ধ করায়। ক্রিয়েটররা শুধুমাত্র এই ক্রিয়েটরের শর্তাবলী মেনেই টেমপ্লেটগুলি ব্যবহার করতে পারবেন। টেমপ্লেট ব্যবহার করলে ক্রিয়েটরকে ঐ টেমপ্লেট এর উপর/এর কোনও মালিকানার অধিকার দেওয়া হয় না।

- v. Roblox ক্লাসিক অবতারগুলি। Roblox সমস্ত মেধা স্বত্ব তৈরি করেছে, মালিকানাধীন, এবং শুধুমাত্র পরিষেবা নির্দিষ্ট মডেলগুলিতে ব্যবহারের জন্য ক্রিয়েটরদের কাছে উপলব্ধ করে, যার মধ্যে রয়েছে (ক) মাত্র ৬টি অংশ (সাধারণত "R6" অবতার নামে পরিচিত) দিয়ে তৈরি একটি মডেল থেকে প্রাপ্ত অবতার; (খ) মাত্র 15টি অংশ (যা সাধারণত "R15" অবতার নামে পরিচিত) দিয়ে তৈরি একটি মডেল থেকে প্রাপ্ত অবতার; এবং (গ) নীচের উপধারা 2.b সাপেক্ষে, এর যে কোনও ডেরিভেটিভ (Roblox-এর নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে নির্ধারণ করা হবে) যা Roblox দ্বারা তৈরি নিম্নলিখিত বডি ফর্মগুলির উপর ভিত্তি করে বা থেকে প্রাপ্ত, যা Roblox দ্বারা সময়ে সময়ে এবং নিম্নলিখিত লিঙ্কগুলিতে আরও বর্ণিত হিসাবে সংশোধিত হতে পারে:

- Roblox ছেলে: <https://www.roblox.com/bundles/109/ROBLOX-Boy;>
- Roblox মেয়ে: <https://www.roblox.com/bundles/108/ROBLOX-Girl> এবং <https://www.roblox.com/bundles/282/ROBLOX-Girl;>
- Roblox পুরুষ: <https://www.roblox.com/bundles/238/Man;>
- Roblox নারী: <https://www.roblox.com/bundles/239/Woman;>

(সম্মিলিতভাবে, “ক্লাসিক অবতারগুলি”)।

নীচের 2.b উপধারায় ক্রিয়েটর কর্তৃক Roblox-কে প্রদান করা অধিকার সাপেক্ষে, Roblox ক্রিয়েটরদেরকে নিম্নলিখিত অধিকারগুলো প্রদান করে: (ক) শুধুমাত্র পরিষেবাগুলোতে ক্লাসিক অবতারগুলোকে অবতার হিসাবেই ব্যবহার করার অধিকার; (খ) শুধুমাত্র পরিষেবাগুলোতে ব্যবহারের উদ্দেশ্যে অথবা এই ক্রিয়েটর শর্তাবলীতে অন্যভাবে অনুমোদিত হলে, সেই মডিফাইড ক্লাসিক অবতারগুলিকে পরিবর্তন, কাস্টমাইজ এবং মডিফাই করার অধিকার (প্রতিটি একটি “মডিফাইড ক্লাসিক অবতার”); এবং (গ) শুধুমাত্র পরিষেবাগুলোতে ক্লাসিক অবতার এবং মডিফাইড ক্লাসিক অবতারগুলিতে ক্রিয়েটর UGC প্রয়োগ করার নন-এক্সক্লুসিভ অধিকার।

Roblox প্রতিটি মডিফাইড ক্লাসিক অবতার এর ক্রিয়েটর-কে একটি সীমিত, নন-এক্সক্লুসিভ, প্রত্যাহারযোগ্য, হস্তান্তর-অযোগ্য লাইসেন্স প্রদান করে যাতে মডিফাইড ক্লাসিক অবতার শুধুমাত্র পরিষেবা এর উপর এবং এই ক্রিয়েটর শর্তাবলী এর অধীনে অন্যথায় অনুমোদিত হিসাবে ব্যবহার করা যায়। Roblox ক্লাসিক অবতার এবং মডিফাইড ক্লাসিক অবতারের সমস্ত অধিকার সংরক্ষণ করে যা এখানে স্পষ্টভাবে মঞ্জুর করা হয়নি, যার মধ্যে ক্লাসিক অবতার এবং পরিবর্তিত ক্লাসিক অবতার সমন্বিত ডেরিভেটিভ কাজ তৈরির একচেটিয়া অধিকার অন্তর্ভুক্ত।

পরিষেবা এর বাইরের কোনও ভৌত বা ডিজিটাল প্রোডাক্টগুলি, চলচ্চিত্র, টেলিভিশন অনুষ্ঠান, নাট্য, বই, বা অন্যান্য প্রকাশনার ক্ষেত্রে, ক্রিয়েটররা কোনও অবস্থাতেই ক্লাসিক অবতার বা মডিফাইড ক্লাসিক অবতার (এর কোনও অংশ সহ) ব্যবহার করবেন না, প্রতিটি ক্ষেত্রেই উপহার বা ক্ষতিপূরণপ্রাপ্ত অ্যাক্সেসের জন্য (লাইসেন্স বা বিক্রয় সহ)। ক্রিয়েটর এতদ্বারা ক্লাসিক অবতার বা

মডিফাইড ক্লাসিক অবতারের কোনও ব্যবহার না করার জন্য প্রতিনিধিত্ব করেন এবং ওয়ারেন্টি দেন।

- vi. বিল্ডার ফন্ট ফ্যামিলি। Roblox পরিষেবাগুলিতে UGC তৈরি, বিকাশ, পরিবর্তন, আপলোড এবং প্রকাশের জন্য তার বিল্ডার ফন্ট ফ্যামিলির সমস্ত অধিকার উপলব্ধ করে এবং নিজের মালিকানাধীন রাখে। বিল্ডার ফন্টের ব্যবহার [বিল্ডার ফন্ট লাইসেন্স](#)-এর শর্তাবলী মেনে চলার উপর নির্ভরশীল এবং এর দ্বারা নিয়ন্ত্রিত। ক্রিয়েটররা শুধুমাত্র এই ক্রিয়েটরের শর্তাবলী মেনেই বিল্ডার ফন্টের ব্যবহার করতে পারবেন।
- vii. অন্যান্য Roblox কন্টেন্ট। Roblox, নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে, পরিষেবায় এবং এর মাধ্যমে অন্যান্য কন্টেন্ট ("**অন্যান্য Roblox কন্টেন্ট**") তৈরি, বিকাশ এবং উপলব্ধ করাতে পারে। ক্রিয়েটরের এই শর্তাবলী মেনে চলার সাপেক্ষে, Roblox ক্রিয়েটর-কে একটি নন-এক্সক্লুসিভ, সীমিত, প্রত্যাহারযোগ্য, এবং হস্তান্তর-অযোগ্য লাইসেন্স প্রদান করে শুধুমাত্র পরিষেবাগুলিতে অন্যান্য Roblox কন্টেন্ট ব্যবহার করার, ক্রিয়েটরের UGC সাপেক্ষে ("**অন্যান্য কন্টেন্ট লাইসেন্স**")। অন্যান্য Roblox কন্টেন্ট ব্যবহারের জন্য ক্রিয়েটরকোনও পেমেন্ট বা ক্ষতিপূরণ পাওয়ার অধিকারী হবেন না (এতে কোনও পরিবর্তন বা এনহান্সমেন্ট সহ)।
- viii. Roblox ট্রেডমার্কগুলি। ক্রিয়েটররা যে কোনও অভিজ্ঞতা, ইউজারনেম, ডিসপ্লে নেম, বা কমিউনিটির নামের শিরোনামে "Roblox," "Blox," এবং Roblox এর অনুরূপ যে কোনও নাম (Roblox এর নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে নির্ধারণ করা হবে) ব্যবহার করার থেকে নিষিদ্ধ থাকবেন। পূর্বোক্ত বিধিনিষেধ এবং [Roblox নাম এবং লোগো নির্দেশিকার](#) প্রতি ক্রিয়েটর আনুগত্য সাপেক্ষে, Roblox এতদ্বারা ক্রিয়েটরকে একটি নন-এক্সক্লুসিভ, ব্যক্তিগত, সীমিত, প্রত্যাহারযোগ্য, হস্তান্তর-অযোগ্য লাইসেন্স প্রদান করে Roblox ট্রেডমার্ক, নিবন্ধিত বা অ-নিবন্ধিত, শুধুমাত্র পরিষেবায় ক্রিয়েটররা অভিজ্ঞতা(গুলি) ব্যবহারের জন্য, ভার্সুয়াল কন্টেন্ট ("**Roblox ট্রেডমার্ক লাইসেন্স**") তৈরির সাথে সম্পর্কিত। Roblox ট্রেডমার্কের ক্রিয়েটর দ্বারা যে কোনও ব্যবহার থেকে উদ্ভূত সমস্ত সদিচ্ছা শুধুমাত্র Roblox এর জন্য প্রযোজ্য হবে। Roblox পরিষেবা এর বাইরে যে কোনও Roblox ট্রেডমার্কের ব্যবহার ক্রিয়েটর দ্বারা (একজন ক্রিয়েটরের অভিজ্ঞতা এর শিরোনামে থাকা ট্রেডমার্ক সহ) শুধুমাত্র [Roblox নাম এবং লোগো নির্দেশিকায়](#) বর্ণিত হিসাবে অনুমোদিত।

22 জুন, 2022 এর আগে প্রকাশিত অভিজ্ঞতার জন্য: উপরের উল্লেখ থাকা সত্ত্বেও এবং এই ক্রিয়েটর শর্তাবলী, [Roblox-এর নাম এবং লোগো নির্দেশিকা](#) এবং অন্যান্য সমস্ত Roblox-এর শর্তাবলী এর সাথে ক্রিয়েটরের অব্যাহত সম্মতি সাপেক্ষে, যে কোনও ক্রিয়েটর, যারা 22 জুন, 2022 এর আগে পরিষেবাতে অভিজ্ঞতা প্রকাশ করেছেন যেখানে "Roblox," "Blox" বা তাদের শিরোনামে অনুরূপ নাম রয়েছে, তারা এই জাতীয় নাম(গুলি) এবং প্রযোজ্য হলে, ক্রিয়েটর ইউজারনেম(গুলি) বা কমিউনিটির নাম(গুলি) এই জাতীয় অভিজ্ঞতা(গুলি) এর সাথে যুক্ত রাখতে পারেন। এমন অভিজ্ঞতার প্রতিটি ক্রিয়েটরকে Roblox এতদ্বারা আপনার অভিজ্ঞতা এর শিরোনামের সাথে সম্পর্কিত ব্যবহারের জন্য Roblox ট্রেডমার্ক লাইসেন্স প্রসারিত করছে।

- ix. সীমিত লাইসেন্স। Roblox যে কোনও সময় এবং যে কোনও কারণে Studio লাইসেন্স, Template লাইসেন্স, অন্যান্য Roblox কন্টেন্ট লাইসেন্স, এবং Roblox ট্রেডমার্ক লাইসেন্স বাতিল বা

পরিবর্তন করার অধিকার সংরক্ষণ করে।

b. ইউজার-জেনারেটেড কন্টেন্ট (UGC)।

- i. UGC-এর মালিকানা। মডিফাইড ক্লাসিক অবতার ছাড়া এবং এই ক্রিয়েটর শর্তাবলীতে (এবং যে কোনও প্রযোজ্য অতিরিক্ত শর্তাবলীতে) ক্রিয়েটর কর্তৃক প্রদত্ত অধিকার ও লাইসেন্সের সাপেক্ষে, ক্রিয়েটর এবং Roblox অথবা ক্রিয়েটর এবং ইউজারদের মধ্যে, ক্রিয়েটর দ্বারা পূর্বে বা ভবিষ্যতে (একাকী বা অন্যদের সাথে) ক্রিয়েটর দ্বারা তৈরি করা এবং পরিষেবাগুলিতে প্রকাশ বা উপলব্ধ করা যে কোনও UGC-এর উপর ক্রিয়েটর নিজের সমস্ত কপিরাইট ধরে রাখবে (এর মধ্যে থাকা যে কোনও নন-UGC Roblox IP ব্যতীত)।
- ii. Roblox UGC এর লাইসেন্স। কোনও নির্দিষ্ট বৈশিষ্ট্যের জন্য প্রযোজ্য যে কোনো অতিরিক্ত শর্তাবলীতে থাকা কোনও বিপরীত বিষয়কে সীমাবদ্ধ না রেখে, পরিষেবাগুলি ব্যবহারের এবং ক্রিয়েটরের Robux উপার্জনের সম্ভাবনার বিনিময়ে, ক্রিয়েটর Roblox-কে একটি চিরস্থায়ী, বিশ্বব্যাপী, নন-এক্সক্লুসিভ, রয়্যালটি-মুক্ত অধিকার এবং লাইসেন্স প্রদান করে (অন্যান্য ইউজার এবং ক্রিয়েটর সহ যে কোনও ব্যক্তি বা সত্তাকে সাব-লাইসেন্স দেওয়ার অধিকার সহ) যে কোনও UGC এবং পরিষেবাগুলিতে থাকা যে কোনও ইন্টারঅ্যাকশন ডেটা, যার মধ্যে স্টুডিওর ইনপুট এবং আউটপুট অন্তর্ভুক্ত, যা এই ধরনের UGC তৈরি এবং পরিবর্তন করার সাথে সম্পর্কিত, সম্পূর্ণ বা আংশিকভাবে (যে কোনও অন্তর্ভুক্ত বা সংশ্লিষ্ট ট্রেডমার্ক এবং অন্তর্নিহিত সোর্স কোড ও স্ক্রিপ্ট সহ), যা ক্রিয়েটর পরিষেবাগুলিতে বা এর মাধ্যমে প্রকাশ করে বা উপলব্ধ করে তোলে, সেগুলোকে হোস্ট, সংরক্ষণ, স্থানান্তর, অনুবাদ, পরিচালনা, স্থানীয়করণ, প্রকাশ, সর্বজনীনভাবে প্রদর্শন, সর্বজনীনভাবে পরিবেশন (ডিজিটাল অডিও ট্রান্সমিশনের মাধ্যমে এবং সরাসরি দর্শকদের কাছে পৌঁছানোর ভিত্তিতে সহ), পুনরুৎপাদন (ভিজুয়াল ছবির সাথে সময়মতো সিক্রোনাইজেশন সহ), সংশোধন, অভিযোজন, উদ্ভূত কাজ তৈরি, উন্নত করা, বিতরণ করা এবং পরিষেবাগুলির সাথে সম্পর্কিত যে কোনও ব্যবসায়িক উদ্দেশ্যে ব্যবহার করার জন্য (যার মধ্যে পরিষেবাগুলি বা Roblox পরিচালনা, প্রদান, প্রচার বা উন্নত করার সাথে সম্পর্কিত বিষয় অন্তর্ভুক্ত, এবং কোনও সীমাবদ্ধতা ছাড়াই মেশিন লার্নিং ও সম্পর্কিত মডেলের প্রশিক্ষণ, বিকাশ এবং ব্যবহার অন্তর্ভুক্ত)।

উপরোক্ত সত্ত্বেও, ক্রিয়েটর এছাড়াও অনুমতি দেয় Roblox-কে পরিষেবা চালু বা বন্ধ থাকা অবস্থায় ক্লাসিক অবতার অথবা মডিফাইড ক্লাসিক অবতার-এ ক্রিয়েটর UGC প্রয়োগ করার এক্সক্লুসিভ, বিশ্বব্যাপী, অপরিবর্তনীয়, চিরস্থায়ী, সম্পূর্ণ অর্থপ্রদানকারী, উপ-লাইসেন্সযোগ্য অধিকারের; তবে, শর্ত Roblox-এর পরিষেবা এর বাইরের অধিকারটি বিশেষভাবে (ক) ক্রিয়েটর দ্বারা ডিজাইন করা শার্ট, প্যান্ট, বা টি-শার্ট প্রয়োগ করার অধিকারকে বাদ দেয় (যে কোনও Roblox IP যা এতে থাকতে পারে তা বাদ দিয়ে); (খ) ক্রিয়েটরের মালিকানাধীন বা নিয়ন্ত্রিত ট্রেডমার্ক; বা (গ) ক্রিয়েটরের মালিকানাধীন বা নিয়ন্ত্রিত কপিরাইটযুক্ত উপাদান যা পরিষেবা এর বাইরে প্রকাশিত হয়েছে, ক্রিয়েটর দ্বারা পরিষেবায় প্রকাশিত হওয়ার আগে।

এখানে প্রদত্ত অধিকার এবং লাইসেন্স সাপেক্ষে, একজন ক্রিয়েটর যে কোনও মডিফাইড ক্লাসিক অবতার-এ কোনও অধিকার, স্বত্ব বা স্বার্থ রাখেন বা অর্জন করেন, ক্রিয়েটর এতদ্বারা অপরিবর্তনীয়ভাবে Roblox-কে সমস্ত অধিকার, স্বত্ব এবং স্বার্থ অর্পণ করেন। এই অ্যাসাইনমেন্টে সমস্ত মেধা স্বত্বের অধিকার এবং এর মধ্যে অন্যান্য মালিকানা অধিকার অন্তর্ভুক্ত রয়েছে, যার

মধ্যে ক্রিয়েটর কর্তৃক প্রদত্ত যে কোনও লাইসেন্সের অধিকারও অন্তর্ভুক্ত রয়েছে। এটিতে Roblox শর্তাবলী এর পূর্ববর্তী সংস্করণগুলির অধীনে বিকশিত যে কোনো মডিফাইড ক্লাসিক অবতার এর অধিকারও অন্তর্ভুক্ত রয়েছে। পূর্বোক্ত সত্ত্বেও, Roblox তার নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে, একজন ক্রিয়েটরকে অনুমতি দিতে পারে যিনি একটি ক্লাসিক অবতার অথবা মডিফাইড ক্লাসিক অবতার কাস্টমাইজ করেছেন যাতে এটি আর ক্লাসিক অবতার অথবা মডিফাইড ক্লাসিক অবতার এর মতো না দেখায় (অথবা এর যে কোনও ডেরিভেটিভ, সবই Roblox দ্বারা নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে নির্ধারিত) এই ধরনের কাস্টমাইজড ক্লাসিক অবতার অথবা মডিফাইড ক্লাসিক অবতার-এ সমস্ত অধিকার, স্বত্ত্ব এবং আগ্রহ পেতে, যা ক্রিয়েটরকে প্রদান সাপেক্ষে Roblox এই বিভাগে আলোচিত চিরস্থায়ী, বিশ্বব্যাপী, নন-এক্সক্লুসিভ, রয়্যালটি-মুক্ত অধিকার এবং লাইসেন্স।

ক্রিয়েটর এছাড়াও সম্মতি জানাচ্ছেন নিজের UGC উপলব্ধ করার জন্য যে কোনও প্রচার মাধ্যম বা বিতরণ চ্যানেলে পরিষেবাগুলি প্রচার ও বিপণনের সাথে সম্পর্কিত যা বর্তমানে পরিচিত বা পরবর্তীতে বিকশিত হবে বা Roblox যেমনটা অনুমতি দেয় এখানে, এমনকি যদিও ক্রিয়েটর GDPR এর অধীনে ভুলে যাওয়ার অধিকার অথবা অন্যান্য গোপনীয়তা আইনের অধীনে সমতুল্য অধিকার ব্যবহার করেছে (এই বিভাগের পূর্ববর্তী সমস্ত অনুচ্ছেদ সম্মিলিতভাবে, “**UGC লাইসেন্স**”)।

Roblox-এর অধিকার পরিষেবাগুলি মার্কেট ও বিজ্ঞাপন করার বা Roblox কর্তৃক ক্রিয়েটরের UGC ব্যবহার (মডিফাইড ক্লাসিক অবতার বাদে) (“**আনুষঙ্গিক ব্যবহার**”) যার মধ্যে রয়েছে পরিষেবা অথবা Roblox প্রচার, মার্কেট বা বিজ্ঞাপনের জন্য UGC ব্যবহার। Roblox পরিষেবাগুলির প্রচারের জন্য অ-বাণিজ্যিক এবং শিক্ষামূলক ব্যবহারের জন্য ক্রিয়েটরের UGC ব্যবহার করতে পারে (এবং Roblox যুক্তিসঙ্গতভাবে নির্ধারণ করবে যে ব্যবহারটি অ-বাণিজ্যিক নাকি শিক্ষামূলক)। Roblox অর্জনের সম্ভাবনা ব্যতীত, Roblox-কে কোনও কারণে ক্রিয়েটর-কে কোনও অ্যাক্টিবিউশন বা ক্ষতিপূরণ দেওয়ার প্রয়োজন নেই এবং Roblox-কে এই বিভাগে ক্রিয়েটর কর্তৃক দেওয়া লাইসেন্স ব্যবহার করার বা এখানে প্রদত্ত কোনও অধিকার কাজে লাগানোর প্রয়োজন নেই।

ক্রিয়েটর যে কোনও সময় এবং ক্রিয়েটরের বিবেচনার ভিত্তিতে অভিজ্ঞতার মধ্যে যে কোনও বা সমস্ত কন্টেন্ট মুছে ফেলা বা আপডেট করার অধিকার সংরক্ষণ করেন (এবং ক্রিয়েটর আইন অনুসারে প্রয়োজনে এই ধরনের কন্টেন্ট মুছে ফেলবেন বা আপডেট করবেন), তবে শর্ত থাকে যে এই ধরনের কোনও আপডেট বা মুছে ফেলার ঘটনা ঘটলেও, এবং এই ক্রিয়েটর শর্তাবলীর যে কোনও সমাপ্তি বা ক্রিয়েটর অ্যাকাউন্ট এর সমাপ্তি বা স্থগিতাদেশ নির্বিশেষে: (i) যেখানে মুছে ফেলা সম্ভব নয় যেহেতু এমন অভিজ্ঞতা, ভার্চুয়াল কন্টেন্ট যা একটি ক্রিয়েটর দ্বারা তৈরি করা হয়েছে যা বৈধভাবে ক্রয় করা হয়েছে বা অন্যথায় বৈধভাবে প্রাপ্ত হয়েছে একটি ইউজারের দ্বারা, তবে এই ধরনের ইউজার দ্বারা অনির্দিষ্টকালের জন্য (অথবা, UGC সাবস্ক্রিপশনের ক্ষেত্রে, ক্রয়কৃত সাবস্ক্রিপশনের সময়কালের জন্য) অ্যাক্সেস এবং ব্যবহার করা চালিয়ে যেতে পারে পরিষেবার শর্তাবলী এবং নীতি অনুসারে এবং সাপেক্ষে; এবং, (ii) UGC অথবা Roblox দ্বারা ইতিমধ্যেই ব্যবহৃত অন্যান্য সামগ্রী, যা লাইসেন্স অনুসারে অথবা এই Roblox শর্তাবলী অনুসারে অথবা Roblox দ্বারা ইতিমধ্যেই ব্যবহৃত হচ্ছে, আনুষঙ্গিক ব্যবহারের অংশ হিসাবে, ব্যবহারের অধিকার Roblox-এর চিরতরে অব্যাহত থাকবে।

UGC, এর জন্য সাবলাইসেন্স প্রদানের Roblox এর অধিকার ছাড়াও, যখন পরিষেবাতে নির্দিষ্ট UGC প্রকাশ করা হয়, তখন ক্রিয়েটর জিজ্ঞাসা করা যেতে পারে যে ক্রিয়েটর এই UGC সরাসরি অন্যান্য ইউজারদের সাথে শেয়ার করতে চান কিনা। ক্রিয়েটরের তা করার প্রয়োজন নেই, কিন্তু যদি ক্রিয়েটর এই অধিকার প্রদানে সম্মত হন, তাহলে অন্যান্য ইউজাররা পরিষেবাগুলিতে ক্রিয়েটরের UGC ব্যবহার করে তাদের নিজস্ব অভিজ্ঞতা এবং অন্যান্য UGC তৈরি করতে পারবেন ক্রিয়েটরের প্রতি আর কোনও বাধ্যবাধকতা ছাড়াই।

যেখানে ক্রিয়েটরের ভার্চুয়াল কন্টেন্ট বিক্রি করা হয় বা অন্যথায় প্রদান করা হয় একজন ইউজারকে, ক্রিয়েটর সম্মত হন যে, এখানে Roblox-কে প্রদত্ত অধিকার অনুসারে এবং ভার্চুয়াল কন্টেন্ট ক্রিয়েটর দ্বারা ইউজারকে বিক্রি করা হয়েছে বা সরবরাহ করা হয়েছে কিনা তা নির্বিশেষে, Roblox ইউজারকে ভার্চুয়াল কন্টেন্ট অনির্দিষ্টকালের জন্য অ্যাক্সেস এবং ব্যবহার চালিয়ে যাওয়ার অনুমতি দিতে পারে (Roblox শর্তাবলী অনুসারে এবং সাপেক্ষে) এমনকি যদি ভার্চুয়াল কন্টেন্ট আর পরিষেবাতে অ্যাক্সেসযোগ্য না থাকে।

এই UGC লাইসেন্স এর অধীনে Roblox এর অধিকার স্পষ্টভাবে বহাল থাকবে যদি ক্রিয়েটরের অ্যাকাউন্ট, ক্রিয়েটরের দ্বারা এই ক্রিয়েটর শর্তাবলী অথবা যে কোনও Roblox শর্তাবলী লঙ্ঘনের কারণে বন্ধ করা হয়।

- iii. দর্শকদের সরাসরি প্রাপ্য অধিকারগুলি। ক্রিয়েটর এই ক্রিয়েটর শর্তাবলীতে যে অধিকারগুলি প্রদান করছেন তা দর্শকদের কাছে সরাসরি পৌঁছে দেওয়া হয়, অর্থাৎ, তৃতীয় পক্ষের পরিষেবার মালিক বা অপারেটরদের ক্রিয়েটর বা অন্য কারোর কাছে UGC এর জন্য আলাদাভাবে দায়বদ্ধতা থাকবে না যা ক্রিয়েটরপরিষেবাগুলিতে উপলব্ধ করিয়েছেন অথবা Roblox-এর পরিষেবাগুলির মাধ্যমে তৃতীয় পক্ষের পরিষেবায় ব্যবহার করেছেন।
- iv. পরিষেবাগুলি-তে UGC প্রকাশ করার অনুমোদন। যদি ক্রিয়েটর ঐ UGC এর মালিক না হন অথবা এর সকল অংশে অধিকার প্রদানের জন্য সম্পূর্ণরূপে অনুমোদিত না হন, তাহলে ক্রিয়েটরকে প্রকাশ অথবা অন্যথায় UGC পরিষেবাগুলিতে উপলব্ধ করাতে পারে না। এই ক্রিয়েটর শর্তাবলী (এবং Roblox শর্তাবলী-এ বর্ণিত অন্যান্য সমস্ত বাধ্যবাধকতা) ধারা 11 এর অধীনে ক্রিয়েটরের বাধ্যবাধকতা সীমাবদ্ধ না করে, ক্রিয়েটর যে কোনও ব্যক্তির কাছে সমস্ত প্রাপ্য অর্থ পরিশোধ করতে সম্মত হন যা ক্রিয়েটর কর্তৃক পরিষেবাগুলিতে করা প্রকাশ বা UGC উপলব্ধ করানোর ফলস্বরূপ দেখা দেয়।
- v. UGC উপলব্ধতার স্থিতিগির্দে। Roblox, তার নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে, যে কোনও সময় এবং যে কোনও সময়ের জন্য UGC অথবা পরিষেবায় থাকা অন্যান্য সামগ্রীর উপলব্ধতা স্থগিত করতে পারে বা মুছে ফেলতে পারে, যদি এই ধরনের UGC অথবা অন্যান্য সামগ্রী কোনও আইন বা মেধা স্বত্বের অধিকার বা নীতি বা পরিষেবার সাথে সম্পর্কিত কোনও নির্দেশিকা বা নীতি লঙ্ঘন করে অথবা যদি Roblox তার নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে নির্ধারণ করে যে এই ধরনের UGC ইউজারদের, পরিষেবা অথবা Roblox-এর সুনামের ক্ষতি করে বা করতে পারে। Roblox এই ধারা অনুসারে যে কোনও UGC স্থগিত করার জন্য ক্রিয়েটরের কাছে কোনও ধরনের বাধ্যবাধকতায় নেই এবং থাকবে না।
- vi. UGC ব্যবহারের সীমাবদ্ধতগুলি। উপরে উল্লিখিত এবং এখানে উল্লিখিত অন্য কোনও সীমাবদ্ধতা

- ছাড়াই UGC (মডিফাইড ক্লাসিক অবতার ব্যতীত এবং ভার্চুয়াল কন্টেন্ট এবং অন্যান্য UGC ক্লাসিক অবতার এবং মডিফাইড ক্লাসিক অবতारे প্রয়োগ করার অধিকার) ক্রিয়েটরের মালিকানা সত্ত্বেও, ক্রিয়েটর কোনও ক্ষেত্রেই ক্রিয়েটরের UGC (কোনও মাধ্যম বা ফর্ম্যাটে, পরিষেবায় বা ছাড়া সহ) ব্যবহার করবেন না: (ক) যা আপত্তিকর, মানহানিকর, স্পষ্ট যৌনতা, অথবা অন্যথায় আপত্তিকর (প্রতিটি ক্ষেত্রে, Roblox দ্বারা নির্ধারিত নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে); (খ) Roblox সম্পর্কিত মিথ্যা, মানহানিকর, নিন্দাজনক বা অপবাদমূলক বক্তব্যের সাথে সম্পর্কিত; অথবা (গ) এমনভাবে যা উদ্দেশ্যপ্রণোদিত বা যুক্তিসঙ্গতভাবে ইঙ্গিত করে যে ক্রিয়েটর Roblox-এর সাথে সম্পর্কিত অথবা Roblox ক্রিয়েটর অথবা প্রযোজ্য UGC-এর ব্যবহারকে সমর্থন করে।
- vii. লঙ্ঘন এবং DMCA। Roblox সৃজনশীলতাকে উৎসাহিত করে এবং ক্রিয়েটর সহ অন্যদের মেধা স্বত্বের অধিকারকে সম্মান করে। যে কোনও কপিরাইট মালিক অথবা কপিরাইট বা ট্রেডমার্ক মালিকের এজেন্ট (অন্যান্য ক্রিয়েটর যারা কপিরাইট বা ট্রেডমার্কের মালিক বা মালিকের এজেন্ট, সম্মিলিতভাবে "অধিকার ধারণকারী" সহ) যারা বিশ্বাস করেন যে পরিষেবা (UGC সহ) এর যে কোনও বিষয়বস্তু তার কপিরাইট বা ট্রেডমার্ক লঙ্ঘন করে, তারা ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 6.d.-তে বর্ণিত রিপোর্টিং প্রক্রিয়া অনুসারে একটি বিজ্ঞপ্তি জমা দিতে পারেন। Roblox শর্তাবলী জুড়ে উল্লেখিত হিসাবে, Roblox, উপযুক্ত পরিস্থিতিতে, ইউজারদের (অথবা ক্রিয়েটরদের) অ্যাকাউন্ট বন্ধ করতে পারে যাদের Roblox তার নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে, DMCA দ্বারা বিবেচনা করা হিসাবে বারংবার লঙ্ঘনকারী হিসাবে নির্ধারণ করে।
- viii. মেধা স্বত্বের সরঞ্জামগুলি। Roblox মেধা স্বত্ব সরঞ্জামের একটি স্যুট অফার করে যা অধিকার ধারণকারীদের Roblox প্ল্যাটফর্মে তাদের মেধা স্বত্ব শনাক্ত এবং পরিচালনা করতে দেয়। যদি কোনও অধিকার ধারণকারী বিশ্বাস করেন যে তাদের মেধা স্বত্ব আপনার অভিজ্ঞতায় ব্যবহার করা হচ্ছে, তাহলে তারা আপনার অভিজ্ঞতার বিষয়বস্তু দাবী করতে পারেন অথবা আপনার অভিজ্ঞতা অপসারণের অনুরোধ করতে পারেন। যখন কোনও অধিকার ধারণকারী আপনার অভিজ্ঞতায় থাকা বিষয়বস্তু দাবী করেন, তখন অধিকার ধারণকারী নির্দিষ্ট সুবিধার বিনিময়ে আপনার অভিজ্ঞতাকে প্ল্যাটফর্মে থাকার অনুমতি দিচ্ছেন। প্রথমত, অধিকার ধারণকারী আপনার অভিজ্ঞতার ফলে প্রাপ্ত যে কোন Robux উপার্জনের একটি অংশ পাবেন, এর মধ্যে ভার্চুয়াল কন্টেন্ট, বিজ্ঞাপন এবং এনগেজমেন্ট-ভিত্তিক পেআউটের মাধ্যমে অর্জিত Robux এর অংশ অন্তর্ভুক্ত থাকবে। দ্বিতীয়ত, অধিকার ধারণকারী আপনার অভিজ্ঞতা পর্যবেক্ষণ করতে পারেন, এই ক্ষেত্রে অধিকারধারী আপনার অভিজ্ঞতাসম্পর্কে সমষ্টিগত এনগেজমেন্ট ডেটা পেতে পারেন। তৃতীয়ত, অধিকার ধারণকারী অতিরিক্ত কন্টেন্ট স্ট্যান্ডার্ড মেনে চলার জন্য আপনাকে যুক্তিসঙ্গত পদক্ষেপ নিতে বলতে পারেন। যদি কোনও অধিকার ধারণকারী আপনার অভিজ্ঞতায় থাকা কন্টেন্ট দাবী করেন, আপনার যদি মনে হয় আপনার অভিজ্ঞতা ভুল করে শনাক্ত করা হয়েছে অথবা আপনি দাবী করা কন্টেন্টটি সরিয়ে ফেলেছেন, তাহলে দাবীর বিরোধিতা বা আপিল করার জন্য আপনার কাছে সীমিত সময় থাকবে। যদি কোনও অধিকার ধারণকারী আপনার অভিজ্ঞতায় থাকা বিষয়বস্তু দাবী করেন, তাহলে কীভাবে বিরোধ বা আপিল করবেন সে সম্পর্কে অতিরিক্ত তথ্য এবং নির্দেশাবলী আপনাকে প্রদান করা হবে। যখন একজন অধিকার ধারণকারী আপনার অভিজ্ঞতা-এ কন্টেন্ট দাবী করেন, যে কোনও বিরোধ বা আপিল প্রক্রিয়ার সময় সহ, আপনি নিজের অভিজ্ঞতা-এ তাদের মেধা স্বত্বের উপস্থিতি থেকে উপস্থিত কোনও দাবীর জন্য অধিকার ধারণকারীর বিরুদ্ধে আইনী ব্যবস্থা না নেওয়ার বিষয়ে সম্মত হন। আপনি সম্মত হন যে, আপনার

দাবী করা অভিজ্ঞতা—বিশেষত অধিকার ধারণকারীর মেধা স্বত্বের ওপর ভিত্তি করে এর উদ্ভূত উপাদানগুলি—এবং অধিকার ধারণকারীর ভবিষ্যতের যে কোনও কাজের মধ্যে কোনও প্রকার সাদৃশ্য থাকলে, তার জন্য অধিকার ধারণকারী দায়ী থাকবেন না।

3 ▼ গ্রুপ এবং কমিউনিটিগুলি।

a. সংজ্ঞাগুলি।

1. একটি “কমিউনিটি” ক্রিয়েটর এবং ইউজারদের অভিজ্ঞতা নিয়ে আলোচনা করার, সমস্যাগুলি রিপোর্ট করার এবং অন্যথায় আরও দৃঢ় সংযোগ তৈরি করার একটি স্থান। একটি কমিউনিটি দ্বারা বিক্রি হওয়া মার্কেটপ্লেস আইটেমগুলি কমিউনিটির স্টোর ট্যাগে পাওয়া যাবে।
2. একটি “গ্রুপ” এক প্রকারের কমিউনিটি এর মধ্যে রয়েছে এমন নির্মাতারা যারা ইউজারের সামগ্রী তৈরি করতে একসাথে কাজ করছেন এবং সম্ভাব্যভাবে [DevEx Program](#) এ অংশগ্রহণের মাধ্যমে টাকা আয় করার চেষ্টা করছেন।
3. **গ্রুপ/কমিউনিটির বৈশিষ্ট্যগুলি**। কোনও গ্রুপ বা কমিউনিটি তৈরি করা কিংবা তাতে যোগদান করার মাধ্যমে আপনি অতিরিক্ত কিছু ফিচার ব্যবহারের সুযোগ পাবেন; যেমন—গ্রুপ বা কমিউনিটিতে সদস্যদের আমন্ত্রণ জানানো এবং গ্রুপে যোগদানের অনুরোধগুলো পর্যালোচনা করা। আপনি একটি গ্রুপ/কমিউনিটি তৈরি করতে পারেন [কিভাবে একটি কমিউনিটি তৈরি করবেন](#) -এর নির্দেশাবলী অথবা [ক্রিয়েটর হাব গ্রুপস পেজ](#) -এর নির্দেশাবলী অনুসরণ করে।

- b. **অধিকারগুলি এবং কর্তৃত্ব**। একটি গ্রুপে অংশগ্রহণের মাধ্যমে, প্রতিটি ক্রিয়েটর মালিক-কে (যেহেতু মালিক সময়ের সাথে সাথে পরিবর্তিত হতে পারে) তাদের পক্ষে কাজ করার একমাত্র এবং এক্সক্লুসিভ কর্তৃত্ব প্রদান করেন (i) ক্রিয়েটর শর্তাবলীতে বর্ণিত গ্রুপ দ্বারা তৈরি যে কোনও UGC অথবা মালিক এবং Roblox-এর মধ্যে সম্পাদিত অন্য যে কোনও চুক্তি অনুসারে Roblox-এর ব্যবহারের অনুমোদন; এবং (ii) পরিষেবা বা এর মাধ্যমে গ্রুপ দ্বারা বিক্রি করা UGC বা যে কোনও কার্যকলাপের জন্য অর্থ প্রদান করা হবে। গ্রুপের সদস্যরা এতদ্বারা Roblox এর বিরুদ্ধে তাদের যে কোনও দাবীত্যাগ করছেন গ্রুপের পক্ষ থেকে Roblox দ্বারা মালিককে করা যে কোনও অর্থপ্রদানের জন্য, এবং গ্রুপের সদস্যরা শুধুমাত্র গ্রুপের মালিক এর কাছ থেকে এই ধরনের যে কোনও অর্থপ্রদান পুনরুদ্ধার করতে সম্মত হচ্ছেন। একটি কমিউনিটির মালিককে দেওয়া কর্তৃত্ব গ্রুপের সদস্যদের মধ্যে পৃথক চুক্তির মাধ্যমে সংশোধন করা যেতে পারে। আইন অনুসারে নির্ধারিত ব্যতীত, গ্রুপের মালিক এবং গ্রুপের সদস্যদের মধ্যে হিসাবরক্ষণের যে কোনও দায়িত্ব গ্রুপের মধ্যে শুধুমাত্র একটি লিখিত চুক্তি অনুসারে উত্থাপিত হবে, এবং Roblox এই ধরনের কোনও চুক্তি দ্বারা আবদ্ধ হবে না।

- c. **মালিকের দায়িত্বগুলি**। একটি গ্রুপ/কমিউনিটির একজন “মালিক” হওয়া একটি অনানুষ্ঠানিক, স্বেচ্ছাসেবী পদ যা পরিষেবা এর ইউজারদের জন্য উপলব্ধ করানো হতে পারে। আপনি যদি একজন মালিক হন, তাহলে আপনি সম্মতি জানাচ্ছেন যে:
1. গ্রুপ/কমিউনিটির মধ্যে একটি স্বাস্থ্যকর ও নিরাপদ পরিবেশ বজায় রাখার দায়িত্ব গ্রহণ করা;
 2. নিশ্চিত করতে যে গ্রুপ/কমিউনিটি [কমিউনিটির মান](#) মেনে চলে; এবং
 3. আপনি Roblox-এর পক্ষে কাজ করার জন্য অনুমোদিত—এমন দাবী আপনি করতে পারবেন না।

- d. একটি গ্রুপের একজন মালিক নিজের গ্রুপের সদস্যদের ভূমিকা বরাদ্দ এবং প্রাপ্য Robux এর বিতরণ পরিচালনা করতে পারে প্রযোজ্য বাধ্যতা সাপেক্ষে। আরও তথ্যের জন্য দেখুন [গ্রুপ গাইডলাইন্স](#)।
- e. **মালিকদের জন্য পরিণতি**। Roblox মালিকদের দ্বারা গৃহীত পদক্ষেপের জন্য দায়ী নয় এবং আমরা যে কোনও সময় এবং যে কোনও কারণে বা কোনও কারণ ছাড়াই ইউজারের মালিক হওয়ার ক্ষমতা প্রত্যাহার বা সীমিত করার অধিকার সংরক্ষণ করি, যার মধ্যে এই ইউজারের শর্তাবলী লঙ্ঘন অন্তর্ভুক্ত রয়েছে। অধিকন্তু, আপনি যদি একজন মালিক হিসাবে আপনার দায়িত্ব পালনে ব্যর্থ হন, তবে Roblox নিম্নোক্ত পদক্ষেপ গ্রহণ করতে পারে: (ক) একটি সতর্কবার্তা প্রদান; (খ) আপনার বা গ্রুপ/কমিউনিটি থেকে কনটেন্ট সরানো; (গ) গ্রুপ/কমিউনিটিকে একটি সীমাবদ্ধ অবস্থা স্থাপন; (ঘ) একজন নতুন মালিক নিয়োগ; এবং/অথবা (ঙ) আপনার অ্যাকাউন্ট স্থায়ীভাবে বন্ধ বা সাময়িকভাবে স্থগিত করা।

4 ▼ Roblox ক্রিয়েটর অর্থনীতি

a. Robux।

- i. Robux-এর লাইসেন্স। পরিষেবা এর সাথে সম্পর্কিত Robux ব্যবহারের জন্য ক্রিয়েটরের লাইসেন্স ইউজারের শর্তাবলী এর ধারা 3 -এ উল্লেখ করা হয়েছে।
- ii. Robux আয় করা। Roblox ক্রিয়েটরদের Robux (“প্রাপ্য Robux”) আয় করার অনুমতি দেয় পরিষেবা-এ তৈরি করা কিছু নির্দিষ্ট UGC (ভার্চুয়াল কন্টেন্ট এবং অভিজ্ঞতার অ্যাসেটস সহ) বিক্রি বা নগদীকরণ করে। প্রাপ্য Robux এর মধ্যে শুধুমাত্র Robux থাকে যা আপনি অর্জন করেছেন Roblox ব্যবহারের শর্তাবলীর সাথে সম্পূর্ণ মান্যতা বজায় রেখে, Roblox কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড সহ, পরিষেবাগুলিতে ভার্চুয়াল কনটেন্ট বা অন্যান্য UGC এর সরাসরি বিক্রী বা মনিটাইজেশনের মাধ্যমে যা আপনি তৈরি করেছেন (একা কিংবা একটি গ্রুপের সাথে) পরিষেবাগুলিতে এর (উদা., ক্রিয়েটর রিওয়ার্ড) বা Robux যা Roblox কর্তৃক পুরস্কৃত নির্ধারিত প্রচারণামূলক ক্যাম্পেনে। এর মধ্যে রয়েছে, কিন্তু সীমাবদ্ধ নয়, Robux অর্জিত এগুলি থেকে:

1. মার্কেটপ্লেস অথবা ক্রিয়েটর স্টোরে আপনার করা তালিকা থেকে আয়,
2. ক্রিয়েটর রিওয়ার্ডস,
3. অভিজ্ঞতার থেকে ভার্চুয়াল প্রোডাক্টের ক্রয়,
4. প্রকাশক প্রোগ্রামে বিজ্ঞাপনের আয়, এবং
5. অ্যাফিলিয়েট বিক্রয় ফি

Robux যা আপনার তৈরি করা ভার্চুয়াল কন্টেন্টের নগদীকরণ ব্যতীত অন্য কোনও উপায়ে অর্জিত (যেমন Robux যা মেন্সারশিপ বা রেফারেল বোনাস থেকে প্রাপ্ত, Robux বা গিফট কার্ডের ক্রয়, অথবা আপনার তৈরি না করা ভার্চুয়াল প্রোডাক্টের লেনদেন/বিক্রয়) প্রাপ্য Robux হিসাবে বিবেচিত হবে না। এর মধ্যে রয়েছে, কিন্তু সীমাবদ্ধ নয়, Robux অর্জিত এগুলি থেকে:

1. একটি গিফট কার্ড রিডিম করা বা বা সরাসরি Robux কেনা, সেই সহ Robux যা অন্য কোনও Roblox ইউজারের পক্ষে কেনা
2. Roblox মেম্বারশিপের অংশ হিসাবে একটি মাসিক Robux অনুদান প্রদান করা হয়।
3. ভার্সুয়াল প্রোডাক্টের লেনদেন বা পুনঃবিক্রয়
4. কোনও বৈধ ইউজারের ভিজিট ছাড়াই টেমপ্লেট অভিজ্ঞতার জন্য পাস বিক্রি করা
5. সংযত করা হয়েছে এমন লঙ্ঘনমূলক কন্টেন্ট

Robux প্রাপ্য Robux কিনা তার নির্ধারণ সম্পূর্ণরূপে Roblox-এর বিবেচনার উপর নির্ভর করে।

UGC নগদীকরণ সম্পর্কে আরও তথ্যের জন্য, অনুগ্রহ করে ডেভেলপার গাইডগুলি পড়ুন [এখানে](#)।

- b. **UGC বিক্রি করা।** Roblox অনুমতি দেয় ক্রিয়েটরদের অ্যাক্সেস করতে (i) অভিজ্ঞতাগুলি; (ii) কন্টেন্ট এবং (iii) অন্যান্য UGC যা তারা তৈরি করেন পরিষেবাগুলিতে, যা নিম্নোক্ত সাপেক্ষ:
- i. Robux বরাদ্দকরণভূমিকা: UGC (2D ভার্সুয়াল আইটেম (যা এছাড়াও "ক্লাসিক ক্লোডিং" নামেও পরিচিত) ব্যতীত) এর বিক্রিতে পরিষেবাগুলিতে তিনটি ভূমিকা জড়িত রয়েছে। প্রতিটি ভূমিকা প্রযোজ্য বিক্রয় থেকে উৎপন্ন Robux এর একটি অংশের অধিকারী হতে পারে ("Robux বরাদ্দকরণ"):
 - ক্রিয়েটর: ক্রিয়েটর হচ্ছে সেই ইউজার বা গ্রুপ যে তৈরি করেছে UGC যা বিক্রি করা হচ্ছে।
 - বিক্রেতা/ডিস্ট্রিবিউটর: ডিস্ট্রিবিউটর হলেন (i) ক্রিয়েটর (যদি অভিজ্ঞতায় বিক্রি হওয়া আইটেমটি ক্রিয়েটর তৈরি করে থাকেন); (ii) অন্য একজন ক্রিয়েটর পরিষেবাগুলিতে (যদি অভিজ্ঞতায় বিক্রি হওয়া আইটেমটি ক্রিয়েটর তৈরি না করে); অথবা (iii) Roblox (যদি আইটেমটি মার্কেটপ্লেসে বিক্রি করা হয়)।
 - প্ল্যাটফর্ম: প্ল্যাটফর্মটি সর্বদা Roblox।
- উপরের Robux বরাদ্দকরণ ক্লাসিক পোশাক বিক্রির ক্ষেত্রে প্রযোজ্য নয়, যার মধ্যে প্যান্ট, শার্ট এবং টি-শার্ট রয়েছে। কোনও ক্লাসিক ক্লোডিং যা বিক্রি করা হয় মার্কেটপ্লেসে, তার জন্য Robux বরাদ্দকরণ ভাগ করা হয় ক্রিয়েটর এবং প্ল্যাটফর্মের মাঝে।
- ii. Robux বরাদ্দকরণে পরিবর্তন। Roblox, যে কোনও সময় ক্রিয়েটরকে বিজ্ঞপ্তি দেওয়ার পর (যে কোনও যুক্তিসঙ্গত উপায়ে), (ক) Robux বরাদ্দকরণে পরিবর্তন করতে পারে এবং/অথবা (খ) Robux বরাদ্দকরণ-এর কিছু উপাদানকে একটি নির্দিষ্ট বিক্রয়ের সাথে জড়িতদের দ্বারা কাস্টমাইজ করার অনুমতি দেয় এমন বৈশিষ্ট্যগুলি আনতে পারে।
 - iii. পরিষেবাগুলিতে বিক্রয়ের উপরে ক্রিয়েটরের দায়িত্ব। ক্রিয়েটর সম্মতি জানাচ্ছেন যে তার পক্ষ থেকে Roblox অভিজ্ঞতা, ভার্সুয়াল কন্টেন্ট, অথবা ক্রিয়েটর দ্বারা তৈরি অন্যান্য UGC প্রদর্শন করতে পারে যা পরিষেবাগুলিতে অন্যান্য ইউজাররা উপভোগ করতে পারবেন। ক্রিয়েটর অভিজ্ঞতার বিবরণ পেজের মাধ্যমে ইউজারকে বিক্রি করা কন্টেন্ট বা অন্যান্য UGC প্রদানের জন্য সম্পূর্ণরূপে দায়ী। যখন একজন ক্রিয়েটর পরিষেবার মাধ্যমে ইউজারকে UGC বিক্রয়ের সাথে সম্পর্কিত Robux গ্রহণ করেন, তখন লেনদেনটি ক্রিয়েটর এবং ইউজারের মধ্যে হয়; Roblox শুধুমাত্র পরিষেবা প্রদান করে সহায়তা করে। যদি, বিবাদ এর সাথে সম্পর্কিত, Roblox Robux বা

আসল টাকা একজন ইউজার (অথবা অন্য ক্রিয়েটর) কে যে কোনও UGC এর জন্য ফেরত দেয় যার জন্য একজন ক্রিয়েটর Robux পেয়েছেন, Roblox এই ধরনের ক্রিয়েটর থেকে Robux এর সমতুল্য পরিমাণ কেটে নেওয়ার বা আটকে রাখার অধিকার সংরক্ষণ করে।

- iv. আঞ্চলিক মূল্য নির্ধারণ। আঞ্চলিক মূল্য নির্ধারণের মাধ্যমে ক্রিয়েটররা ইউজারদের অবস্থানকারী অঞ্চলগুলিতে নির্দিষ্ট অভিজ্ঞতা-ভিত্তিক আইটেম অথবা ভারুয়াল আইটেম আরও প্রবেশাধিকারযোগ্য করা যেতে পারে ("আঞ্চলিক মূল্য নির্ধারণ")। ভারুয়াল আইটেম অথবা অভিজ্ঞতা-ভিত্তিক আইটেম এর ডিফল্ট মূল্য নির্ধারণের জন্য ক্রিয়েটররা সম্পূর্ণরূপে দায়ী এবং এই দামগুলিকে আঞ্চলিকীকরণের সিদ্ধান্ত নিতে পারেন।

যদি ক্রিয়েটর আঞ্চলিক মূল্য নির্ধারণ সক্ষম করে, তাহলে ক্রিয়েটর দ্বারা মূলত অভিজ্ঞতা-ভিত্তিক আইটেম বা ভারুয়াল আইটেমের জন্য যে মূল্য নির্ধারণ করা হয়েছিল তা যোগ্য অঞ্চলগুলিতে সামঞ্জস্য করা হবে। প্রতিটি সমর্থিত অঞ্চলের জন্য আঞ্চলিক মূল্য হবে ক্রিয়েটর দ্বারা নির্ধারিত আঞ্চলিক মূল্যের ("আঞ্চলিক মূল্য") সাথে ডিফল্ট মূল্যের শতাংশ হবে। আঞ্চলিক মূল্য পদ্ধতি (যা যে কোনও সময় পরিবর্তিত হতে পারে) আঞ্চলিক অর্থনৈতিক প্রবণতা এবং ক্রয় ক্ষমতার সমতার উপর ভিত্তি করে তৈরি করা হয়। ক্রিয়েটররা সরাসরি পৃথক আঞ্চলিক মূল্য সমন্বয় করতে পারবেন না, তবে যে কোনও সময় ডিফল্ট মূল্য পরিবর্তন করতে পারবেন। যদি কোনও ডিফল্ট মূল্য পরিবর্তন করা হয়, তাহলে প্রযোজ্য আঞ্চলিক মূল্য সমস্ত সমর্থিত অঞ্চলে প্রযোজ্য হিসাবে আপডেট করা হবে। ক্রিয়েটররা ক্রিয়েটর হাবে যে কোনও সময় আঞ্চলিক মূল্য নির্ধারণ বন্ধ করতে পারেন।

Roblox যে কোনও সময় এবং কোনও দায়বদ্ধতা ছাড়াই, কিছু বা সমস্ত অভিজ্ঞতা-ভিত্তিক আইটেম অথবা ভারুয়াল আইটেম-এর জন্য যে কোনও বা সমস্ত ক্রিয়েটরের জন্য আঞ্চলিক মূল্য স্থগিত বা বন্ধ করতে পারে। Roblox আঞ্চলিক মূল্য "যেমন আছে" প্রদান করে এবং এর নির্ভুলতা, উপলব্ধতা, বা আয়ের উপর প্রভাব সম্পর্কিত সমস্ত ওয়ারেন্টি, স্পষ্ট বা অন্তর্নিহিত, অস্বীকার করে।

- v. র‍্যান্ডম ভারুয়াল আইটেমগুলি। ইউজারের অবস্থানের উপর নির্ভর করে, ক্রিয়েটর এমন অভিজ্ঞতা প্রদান করতে পারেন যা ইউজারদের "র‍্যান্ডম" ভারুয়াল আইটেম (হয় Robux অথবা অন্যথায়) (প্রতিটি, একটি "র‍্যান্ডম ভারুয়াল আইটেম") অর্জন করতে দেয়। যদি একজন ক্রিয়েটর একজন ইউজারকে একটি র‍্যান্ডম ভারুয়াল আইটেম পাওয়ার সুযোগ প্রদান করেন, তাহলে ক্রিয়েটরকে একজন ইউজারকে একটি র‍্যান্ডম ভারুয়াল আইটেম অর্জন করতে সক্ষম করার আগে ইউজারদের অবশ্যই প্রতিটি ধরনের র‍্যান্ডম ভারুয়াল আইটেম অর্জনের সম্ভাবনা সম্পর্কে জানাতে হবে। শুধুমাত্র উদাহরণ হিসাবে, যদি একজন ক্রিয়েটরের অভিজ্ঞতা একজন ইউজারকে একটি ভারুয়াল মার্বেল অর্জন করতে দেয় যা ইউজার একটি ঝর্ণায় ফেলে একটি র‍্যান্ডম ভারুয়াল আইটেম গ্রহণ করতে পারে, তাহলে ক্রিয়েটরকে জানাতে হবে ইউজারকে যে প্রতিটি ধরনের র‍্যান্ডম ভারুয়াল আইটেম প্রাপ্তির সম্ভাবনা মার্বেলটি ঝর্ণায় ফেলে দেওয়ার আগে কত হতে পারে।

- c. **ডেভেলপার এক্সচেঞ্জ প্রোগ্রাম।** Roblox নির্দিষ্ট কিছু ক্রিয়েটরকে যারা নির্দিষ্ট স্ট্যান্ডার্ড পূরণ করে এবং এখানে [প্রকাশিত](#) ("DevEx শর্তাবলী") DevEx প্রোগ্রাম-এ বর্ণিত শর্তাবলী মেনে নেয়, ডেভেলপার এক্সচেঞ্জ প্রোগ্রামে অংশগ্রহণের অনুমতি দেয় ("DevEx প্রোগ্রাম")। যদিও যে কোনও ক্রিয়েটর

পরিষেবাগুলি ব্যবহার করে কোডিং শিখতে, অভিজ্ঞতা তৈরি করতে বা তাদের বন্ধুদের সাথে উপভোগ করতে এবং সেই সাথে আয় করার জন্য আইটেমগুলি তৈরি করতে পারেন, এবং এমনকি কিছু প্রাপ্য Robuxও পেতে পারেন, তবে শুধুমাত্র সফল ক্রিয়েটররা DevEx এর মাধ্যমে অর্থ উপার্জনের জন্য উচ্চ প্রয়োজনীয়তা (DevEx শর্তাবলীতে বর্ণিত) পূরণ করতে সক্ষম হবেন। এই স্তরের সাফল্য অর্জন করতে সাধারণত অনেক সময়, প্রচেষ্টা, দক্ষতা এবং কৌশলের প্রয়োজন হয়। তবুও, অর্থ উপার্জনের কোনও নিশ্চয়তা নেই। Roblox এর নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে প্রতিষ্ঠিত কিছু প্রয়োজনীয়তা, নীতি এবং সীমাবদ্ধতার সাপেক্ষে, DevEx প্রোগ্রাম অংশগ্রহণকারী ক্রিয়েটররা অর্জিত Robux, নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে Roblox দ্বারা নির্ধারিত পরিমাণে প্রকৃত অর্থের জন্য বিনিময় করতে পারেন, (বিনিময় হার এবং DevEx শর্তাবলী এর সাধারণ প্রয়োজনীয়তা, নীতি এবং সীমাবদ্ধতা)।

- d. **ক্রিয়েটর রিওয়ার্ডস**। “ক্রিয়েটর রিওয়ার্ডস” একটি ইনসেন্টিভ প্রোগ্রাম যা আপনাকে Robux (“পেআউট রিওয়ার্ড”) আয় করার সুযোগ দেয় Roblox এ করা কিছু নির্দিষ্ট ইন্টারঅ্যাকশন ও কেনাকাটার ভিত্তিতে। যদি ইউজাররা পেআউট অ্যাওয়ার্ড ফ্রেমওয়ার্ক (“যোগ্যতা অর্জনের পদক্ষেপ”) এ সংজ্ঞায়িত কিছু পদক্ষেপ গ্রহণ করেন, তাহলে আপনাকে পেআউট অ্যাওয়ার্ডস ফ্রেমওয়ার্ক অনুসারে দেওয়া হবে, Roblox যে কোনও সময়, নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে, এবং এই ধরনের সমাপ্তি বা পরিবর্তনের কারণে কোনও ক্রিয়েটরের প্রতি কোনও বাধ্যবাধকতা থাকবে না। ক্রিয়েটর রিওয়ার্ডস পাওয়ার যোগ্য হতে হলে, আপনাকে অবশ্যই সর্বদা Roblox ব্যবহারের শর্তাবলী সম্পূর্ণরূপে মেনে চলতে হবে, যার মধ্যে Roblox কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস অন্তর্ভুক্ত। আমরা পর্যালোচনা, তদন্ত, এবং সেইসাথে আপনাকে ক্রিয়েটর রিওয়ার্ডস থেকে স্থগিত করার অধিকার সংরক্ষণ করি, যেখানে আমরা এমন আচরণ শনাক্ত করি যা আমাদের বিশ্বাস অপমানজনক বা প্রতারণামূলক, যেমন: (ক) একাধিক অ্যাকাউন্ট খুলে, বিভিন্ন ইমেল অ্যাড্রেস ব্যবহার করে, বিভিন্ন ফোন নম্বর ব্যবহার করে, অথবা বট ব্যবহার করে পেআউট অ্যাওয়ার্ড অর্জনের চেষ্টা করা; (খ) Roblox নামে অন্য ব্যক্তির ছদ্মবেশ ধারণ করে অথবা কোনও ব্যক্তি বা সত্ত্বার সাথে আপনার সম্পর্কে ভুলভাবে উপস্থাপন করে রেফারেল পুরস্কার পাওয়ার চেষ্টা করা; (গ) বিদ্যমান খেলোয়াড়দের বিকল্প অ্যাকাউন্টে সাইন আপ করতে উৎসাহিত করে ইউজারদের অর্জনের চেষ্টা করা; (ঘ) Roblox-এর নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে নির্ধারিত চার্জব্যাকের অসামঞ্জস্যপূর্ণ উচ্চ শতাংশ সংখ্যা থাকা; অথবা (ঙ) Roblox শর্তাবলী এবং/অথবা প্রোগ্রাম নীতি লঙ্ঘন করা। ক্রিয়েটর রিওয়ার্ডস প্রোগ্রাম সম্পর্কে আরও বিস্তারিত তথ্য [এখানে](#) পাওয়া যাবে।
- e. **ইনসেন্টিভ**: সময়ে সময়ে, Roblox ইনসেন্টিভ রিওয়ার্ডস প্রদান করতে পারে। আরও জানুন [এখানে](#)।
- f. **অস্বীকৃতি**। ইউজাররা যে অভিজ্ঞতা উপভোগ করবেন বা সময় কাটাবেন তা তৈরি করা বা UGC তৈরি করা কঠিন এবং এতে অনেক সময় লাগতে পারে। Roblox এমন কোনও প্রতিশ্রুতি দেয় না যে একজন ক্রিয়েটরের অভিজ্ঞতা অথবা UGC একটি বৃহৎ শ্রোতা সংখ্যা তৈরি করতে সফল হবে অথবা একজন ক্রিয়েটরের দ্বারা অভিজ্ঞতা তৈরি করতে, বিজ্ঞাপন বা পরিচালনায় যে সময়, প্রচেষ্টা এবং খরচের সাপেক্ষ হবেন তা আর্থিকভাবে সফল হবে।

1. **DevForum.** DevForum হল Roblox ডেভেলপমেন্টের জন্য অফিসিয়াল আলোচনা এবং সহায়তা ফোরাম এবং আমাদের প্রধান উপায় হল ক্রিয়েটরদের সাথে যোগাযোগ করা এবং প্রতিক্রিয়া গ্রহণ করা যা এখানে পাওয়া যায় devforum.roblox.com।
2. **ট্যালেন্ট হাব।** ট্যালেন্ট হাব এমন একটি পরিষেবা যেখানে ক্রিয়েটররা Roblox অভিজ্ঞতাগুলিতে সহযোগিতার জন্য প্রতিভা পোস্ট করতে, অনুসন্ধান করতে এবং সুরক্ষিত করতে পারেন। প্রোজেক্ট লিস্টিং এর ওপর ভিত্তি করে, ক্রিয়েটররা Robux, মার্কিন ডলার অথবা প্রোজেক্ট থেকে অর্জিত আয়ের একটি নির্দিষ্ট শতাংশ হিসাবে অর্থ গ্রহণ করতে পারেন। Roblox ক্রিয়েটর বা প্রকল্পের তালিকা যাচাই করে না, কোনও নির্দিষ্ট প্রকল্প বা ক্ষতিপূরণ ব্যবস্থা অনুমোদন করে না, অথবা ট্যালেন্ট হাবে শুরু হওয়া কর্মকাণ্ড থেকে উদ্ভূত কাজের মান, পরিষেবার জন্য অর্থ প্রদান বা বিরোধ সমাধানের জন্য কোনও দায় গ্রহণ করে না।
 1. Roblox ট্যালেন্ট হাবে কোনও চাকরী পোস্ট করে না, পোস্ট করা কাজ সম্পাদন করে না, অথবা কোনও ব্যক্তি বা দলকে কাজ সম্পাদনের জন্য নিয়োগ করে না, এবং Roblox এবং ট্যালেন্ট হাবে অংশগ্রহণকারী কোনও ক্রিয়েটর এর মধ্যে কোনও কর্মসংস্থান, সংস্থা বা যৌথ উদ্যোগের সম্পর্ক তৈরি করতে পারে না।
 2. Roblox সুযোগ প্রদানকারী ক্রিয়েটরদের পক্ষ থেকে কর্মসংস্থান বা নিয়োগের সিদ্ধান্ত নেয় না এবং ট্যালেন্ট হাব ইউজার ক্রিয়েটরদের কাছ থেকে এই ধরনের ক্ষমতা নেই।
 3. Roblox আপনার দ্বারা স্বাক্ষরিত কোনও চুক্তির পক্ষ নয় এবং ট্যালেন্ট হাবের মাধ্যমে বা তার মাধ্যমে পরিষেবার কর্মক্ষমতা, ক্ষতিপূরণ বা ক্রয়ের তত্ত্বাবধান, নির্দেশ, পর্যবেক্ষণ বা নিয়ন্ত্রণ করে না।

৬ ▼ AI প্রযুক্তিগুলি & AI সরঞ্জামগুলি।

1. ইউজারের শর্তাবলী এর ধারা ৪-এ AI বৈশিষ্ট্যের অংশ হিসাবে, আমরা ক্রিয়েটরদের জন্য কিছু সরঞ্জাম এবং API উপলব্ধ করি যা আপনাকে পরিষেবা ("AI সরঞ্জাম") এ অভিজ্ঞতা বা কনটেন্ট তৈরির সময় AI প্রযুক্তি ব্যবহার, ইন্টারঅ্যাক্ট বা এন্ডেড করার অনুমতি দেয়। AI সরঞ্জামগুলি তৃতীয়-পক্ষ পরিষেবা অন্তর্ভুক্ত হতে পারে। আপনি জানেন যে Roblox, তার নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে, ইউজারদের নির্দিষ্ট বয়স গ্রুপের জন্য AI টুল ব্যবহারের উপর বিধিনিষেধ ধার্য করতে পারে। AI টুলগুলি ব্যবহার করার মাধ্যমে, আপনি ইউজারের শর্তাবলীর ৪ নং অনুচ্ছেদে বর্ণিত শর্তাবলী এবং সেই সাথে নিম্নোক্ত বিষয়গুলিতে সম্মত হন:
 2. **আপনার দায়িত্বগুলি।** যেসব ক্রিয়েটররা AI টুল কিংবা AI প্রযুক্তি অন্তর্ভুক্ত এমন অন্যান্য তৃতীয় পক্ষের পরিষেবাগুলি ব্যবহার করার সিদ্ধান্ত নেন, তাদের অবশ্যই:
 1. AI সরঞ্জাম সহ অন্যান্য AI প্রযুক্তির ব্যবহার নিম্নলিখিতগুলির সাথে মান্যতা পালন করুন:
 1. সকল প্রযোজ্য আইন;
 2. Roblox শর্তাবলী এবং কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস; এবং
 3. তৃতীয়-পক্ষ পরিষেবাগুলি এর সকল নিয়ম ও নীতি; এবং
 2. আপনার অভিজ্ঞতা এর মাধ্যমে ইউজারদের আপনার AI ব্যবহার বা তাদের AI ব্যবহার সম্পর্কে

স্পষ্ট তথ্য প্রদান করুন, যার মধ্যে নিম্নলিখিত এবং প্রযোজ্য আইন অনুসারে প্রয়োজনীয় অন্যান্য প্রকাশ অন্তর্ভুক্ত রয়েছে:

1. AI মানুষ নয়; এবং
2. AI আউটপুট কৃত্রিমভাবে তৈরি করা হয়, এটি কোনও মানুষের মতামত বা পরামর্শের প্রতিনিধিত্ব করে না এবং হয়তো ভুলও হতে পারে; এবং
3. প্রযোজ্য হলে, ইউজার এই ধরনের ইন্টারঅ্যাক্ট শুরু হওয়ার আগে বা শুরুতে একটি AI-ভিত্তিক চ্যাটবট বা ভার্সুয়াল এজেন্টের সাথে যোগাযোগ করছেন।
3. প্রযোজ্য যে কোনও ফি পরিশোধের দায়িত্ব পালন করা এবং তৃতীয় পক্ষের পরিষেবা-এর দ্বারা নির্ধারিত যে কোনও শর্তাবলী ও নীতিমালা মেনে চলা।
3. **নিষিদ্ধ অনুশীলনগুলি।** ইউজারের শর্তাবলী এর ধারা ৪-এ নিষিদ্ধ ব্যবহার ছাড়াও, যেসব নির্মাতা AI টুলস, অথবা অন্যান্য তৃতীয় পক্ষের পরিষেবা ব্যবহার করেন যার মধ্যে AI প্রযুক্তি অন্তর্ভুক্ত, তাদের অবশ্যই নিম্নলিখিতগুলি করা উচিত নয়:
 1. ইউজারদের বিভ্রান্ত করে বিশ্বাস করানো যে AI আউটপুট মানুষের তৈরি; এবং
 2. ইউজারদের সাথে সরাসরি যোগাযোগের জন্য কোনও AI ব্যবহার করা যাবে, যদি না সেই যোগাযোগ বা পরিস্থিতি থেকে তাৎক্ষণিকভাবে এটি স্পষ্ট না হয় যে ইউজাররা একটি AI সিস্টেমের সাথে যোগাযোগ করছেন।

7 ▼ Roblox APIগুলি।

Roblox-এর অ্যাপ্লিকেশন প্রোগ্রামিং ইন্টারফেস (“API(s)”) এমনভাবে ডিজাইন করা হয়েছে, যা আপনাকে আপনার অভিজ্ঞতা ও অ্যাপ্লিকেশন (“API Client(s)”) উন্নত করতে সহায়তা করে। Roblox আপনার API ক্লায়েন্টগুলিতে মালিকানা অর্জন করে না। আমাদের API-গুলি ব্যবহার করার মাধ্যমে, আপনি আমাদের API-গুলির কিংবা সেগুলোর মাধ্যমে অ্যাক্সেসকৃত কোনও কনটেন্টের ওপরে কোনও অধিকারের মালিকানা অর্জন করেন না।

[203d] আপনি সম্মত হন যে, গুণমান নিশ্চিত করতে, Roblox-এর শর্তাবলী মেনে চলা হচ্ছে কি না তা যাচাই করতে এবং আমাদের পণ্য ও পরিষেবার উন্নতি সাধনে Roblox API-গুলোর ব্যবহার পর্যবেক্ষণ করতে পারে। এই পর্যবেক্ষণের অন্তর্ভুক্ত হতে পারে Roblox কর্তৃক আপনার API Client অ্যাক্সেস করা ও ব্যবহার করা—উদাহরণস্বরূপ, এমন সব নিরাপত্তা সংক্রান্ত সমস্যা শনাক্ত করার উদ্দেশ্যে যা Roblox কিংবা এর ইউজারদের প্রভাবিত করতে পারে।

Roblox যদি আমরা যুক্তিসঙ্গতভাবে বিশ্বাস করি যে আপনি কোনও Roblox শর্তাবলী লঙ্ঘন করছেন, তাহলে Roblox আপনার বা আপনার API ক্লায়েন্টের APIগুলিতে অ্যাক্সেস স্থগিত করতে পারে কোনও বিজ্ঞপ্তি ছাড়াই। আপনি এছাড়াও:

- Roblox-এর পর্যবেক্ষণে হস্তক্ষেপ করা থেকে বিরত থাকুন।
- শুধুমাত্র সেই API-এর নথিপত্রে বর্ণিত পদ্ধতি অনুসরণ করেই API-টি অ্যাক্সেস করুন; এবং API

ব্যবহারের সময় আপনার বা আপনার API ক্লায়েন্টের পরিচয় ভুলভাবে উপস্থাপন করা কিংবা গোপন করা থেকে বিরত থাকুন।

- আপনার এন্ড ইউজাররা প্রযোজ্য যে কোনও আইন, প্রবিধান এবং Roblox-এর শর্তাবলী মেনে চলতে বাধ্য; এবং জেনে-শুনে তাদের উক্ত বিধিবিধান লঙ্ঘন করার সুযোগ দেবেন না।
- আপনার API ক্লায়েন্ট দ্বারা সংগৃহীত ইউজারের তথ্য, ব্যক্তিগত তথ্য সহ, অননুমোদিত অ্যাক্সেস বা ব্যবহার থেকে রক্ষা করার জন্য বাণিজ্যিকভাবে যুক্তিসঙ্গত প্রচেষ্টা ব্যবহার করুন এবং প্রযোজ্য আইন দ্বারা প্রয়োজনীয় সীমা পর্যন্ত, এই ধরনের তথ্যের কোনও অননুমোদিত প্রবেশ বা ব্যবহারের বিষয়ে আপনার ইউজারদেরকে অবিলম্বে জানান।
- তৃতীয় পক্ষের ব্যবহারের জন্য API-এর সাবলাইসেন্স না করা।

৪ ▼ Roblox-এ মিউজিক

- a. **লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক।** Roblox সাউন্ড রেকর্ডিং এবং এতে থাকা সঙ্গীতকর্মের পাশাপাশি সাউন্ড এফেক্ট ("**লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক**") তৈরি করতে পারে যা ক্রিয়েটরের অভিজ্ঞতায় অথবা অন্যান্য UGC-এ ব্যবহারের জন্য ক্রিয়েটরের জন্য উপলব্ধ রয়েছে। লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক এর জন্য ক্রিয়েটরের ব্যবহার নিম্নলিখিত বিষয়গুলির উপর নির্ভর করে:
- i. লাইসেন্স Roblox অনুদান ক্রিয়েটরকে (i) একটি নন-এক্সক্লুসিভ, ব্যক্তিগত, সীমিত, প্রত্যাহারযোগ্য, অ-হস্তান্তরযোগ্য লাইসেন্স যা শুধুমাত্র লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক-কে একটি অভিজ্ঞতা অথবা অন্য UGC ("**লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিকের সাথে UGC**")-তে সিঙ্ক্রোনাইজ করতে পারে, শুধুমাত্র পরিষেবা দ্বারা এবং শুধুমাত্র Roblox এই ধরনের লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক উপলব্ধ করার সময়কালে; এবং (ii) লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিকের সাথে UGC বাজানোর, শোনার এবং ইন্টারঅ্যাক্ট করার অধিকার, কিন্তু শুধুমাত্র পরিষেবাগুলিতে এবং শুধুমাত্র সেই সময়কালে যখন Roblox এই ধরনের লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক উপলব্ধ করে। ক্রিয়েটর দ্বারা ব্যবহৃত লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক এর জন্য অভিজ্ঞতা অথবা অন্য UGC এর জন্য ক্রিয়েটরকে অ্যাট্রিবিউশন প্রদান করতে হবে না, তবে ক্রিয়েটরক্রিয়েটর বিবেচনার ভিত্তিতে তা করতে পারেন। উদাহরণস্বরূপ, যদি Roblox লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক এর মালিককে APM মিউজিক হিসাবে শনাক্ত করে, ক্রিয়েটর বার্তা দিতে পারেন যে লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক "APM মিউজিকের সৌজন্যে" প্রদান করা হয়েছে।
 - ii. লাইসেন্স বাতিল (হারানো)। যেহেতু লাইসেন্সকৃত মিউজিক Roblox দ্বারা তৃতীয় পক্ষ থেকে লাইসেন্সপ্রাপ্ত, তাই লাইসেন্সকৃত মিউজিক ব্যবহারের জন্য ক্রিয়েটরের অধিকার যে কোনও সময় এবং যে কোনও কারণে বা বিনা কারণে, Roblox-এর নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে, ক্রিয়েটর এর প্রতি কোনও দায়বদ্ধতা ছাড়াই তা প্রত্যাহারযোগ্য। যদি Roblox ক্রিয়েটরের লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক ব্যবহারের অধিকার প্রত্যাহার করে (যে কোনও কারণে), ক্রিয়েটর সম্মতি জানান যে তিনি অবিলম্বে (a) ক্রিয়েটরের অভিজ্ঞতা অথবা অন্যান্য UGC থেকে এই ধরনের লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিকসরাতে এবং (b) পরিষেবা-তে এই ধরনের লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক-এর সমস্ত ব্যবহার বন্ধ করতে। Roblox লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক এর যে কোনও ব্যবহারের অধিকার প্রত্যাহার করার আগে ক্রিয়েটর-কে আগাম নোটিশ দেওয়ার চেষ্টা করবে, কিন্তু Roblox কোনও আগাম নোটিশ ছাড়াই তা করার

- অধিকার সংরক্ষণ করে। Roblox যেকোনও সময়, তার নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে এবং ক্রিয়েটরের প্রতি কোনও দায়বদ্ধতা ছাড়াই, পরিষেবা থেকে যে কোনও অভিজ্ঞতা অথবা অন্যান্য লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক সহ UGC সরানোর অধিকার সংরক্ষণ করে। অতিরিক্তভাবে, Roblox লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক এর সমস্ত বা আংশিক অধিকার (নোটিশ সহ বা ছাড়াই) প্রত্যাহার করতে পারে ক্রিয়েটর এর প্রতি কোনও দায়বদ্ধতা ছাড়াই, (w) যদি Roblox নির্ধারণ করে যে এই ধরনের লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক এর ব্যবহার যে কোনও Roblox শর্তাবলী, নির্দেশিকা বা নীতি লঙ্ঘন করতে পারে; (x) যদি Roblox অন্যথায় নির্ধারণ করে যে এই ধরনের লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক পরিষেবা বা Roblox এর সুনামের ক্ষতি করতে পারে; (y) যদি Roblox কপিরাইট মালিক বা প্রশাসকের দ্বারা এই ধরনের লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিকের ব্যবহার পরিষেবাগুলি থেকে অপসারণ করতে বাধ্য হয়, অথবা (z) যদি লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক পরিষেবাতে বিতরণের জন্য আর উপলব্ধ না থাকে।
- iii. 250 ট্র্যাক লিমিট। পূর্বোক্ত সত্ত্বেও, ক্রিয়েটর অভিজ্ঞতা অথবা অন্য UGC এর মধ্যে স্ট্রিমিং পরিষেবা বা মিউজিক লাইব্রেরি তৈরি করতে লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক ব্যবহার করতে পারবেন না, অথবা ক্রিয়েটর ইউজারদের কাছ থেকে লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক এর একটি নির্দিষ্ট ট্র্যাক শোনার জন্য চার্জ নিতে পারবেন না। ক্রিয়েটরের কাছে একক অভিজ্ঞতা অথবা অন্য লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক সহ UGC -এ যে কোনও সময়ে লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক এর 250টি পর্যন্ত স্বতন্ত্র ট্র্যাক স্থাপন, চালানো এবং বাজানোর অধিকার রয়েছে। ক্রিয়েটর লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক এর বিদ্যমান ট্র্যাকগুলিকে অভিজ্ঞতা অথবা অন্য UGC-তে যে কোনও সময় নতুন ট্র্যাক দিয়ে প্রতিস্থাপন করতে পারেন, তবে শর্ত থাকে যে যে কোনও সময়ে এই ধরনের অভিজ্ঞতায় অথবা লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক সহ UGC-তে 250টির বেশী ট্র্যাক না থাকে।
- iv. লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিকের সিঙ্ক্রোনাইজেশন। ক্রিয়েটর লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক-কে একটি অভিজ্ঞতার সাথে সিঙ্ক্রোনাইজ করতে পারেন। পূর্বোক্ত বিষয়গুলিকে সীমাবদ্ধ না করে, ক্রিয়েটর লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিকের একটি ট্র্যাকের অংশ অথবা লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিকের নমুনা অংশ ব্যবহার করতে পারেন।
- v. পরিষেবাগুলিতে ব্যবহার। ক্রিয়েটর পরিষেবাগুলিতে শুধুমাত্র লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক ব্যবহার করতে পারেন। ক্রিয়েটর সম্মত হন যে এটি পরিষেবার বাইরে অন্য কোথাও ব্যবহারের জন্য লাইসেন্সপ্রাপ্ত মিউজিক রপ্তানী, নিষ্কাশন, ডাউনলোড করবে না, অথবা অন্য কাউকে রপ্তানী, নিষ্কাশন, বা ডাউনলোড করার উপায় প্রদান করবে না।
- b. **মিউজিক যার রচয়িতা/মালিক স্বয়ং ক্রিয়েটর।** নিম্নলিখিতটি ক্রিয়েটর (এবং/অথবা অন্যদের যাদের সাথে ক্রিয়েটর এই ধরনের সঙ্গীতকর্মে সহযোগিতা করেছেন) ("**সঙ্গীতকর্ম**") দ্বারা লিখিত বা অন্যথায় মালিকানাধীন সঙ্গীতকর্মের ক্ষেত্রে প্রযোজ্য যা একজন ক্রিয়েটর পরিষেবা-এ ব্যবহারের জন্য প্রকাশ করে (অথবা প্রকাশ করার চেষ্টা করে)।
- i. ক্রিয়েটর শুধুমাত্র সুরকার হিসাবে। যদি ক্রিয়েটর এমন একজন সঙ্গীতকর্মের একমাত্র সুরকার এবং/অথবা লেখক হন যা ক্রিয়েটর পরিষেবাগুলি তে প্রকাশ করেন এবং ক্রিয়েটর এমন একটি সঙ্গীতকর্মের প্রতিনিধিত্বকারী একটি সম্পাদনা অধিকার সংস্থার ("**PRO**") সাথে সম্পর্কিত, তাহলে ক্রিয়েটরকে অবশ্যই ক্রিয়েটরের PRO-কে লিখিতভাবে জানাতে হবে যে ক্রিয়েটর এই ক্রিয়েটর শর্তাবলী এর মাধ্যমে Roblox-কে রয়্যালটি-মুক্ত লাইসেন্স প্রদান করে। ক্রিয়েটর ক্রিয়েটরের PRO-এর রিপোর্টিং বাধ্যবাধকতা মেনে চলার জন্য দায়ী।
- ii. ক্রিয়েটর যেখানে শুধুমাত্র সুরকার নন। যদি ক্রিয়েটর এমন কোনও সঙ্গীতকর্মের একমাত্র সুরকার

- এবং/অথবা লেখক না হন যা ক্রিয়েটর পরিষেবাগুলিতে প্রকাশ করেন, এবং ক্রিয়েটর (এবং/অথবা সহ-সুরকার বা সহ-লেখক) PRO এর সাথে সম্পর্কিত হন যা সঙ্গীতকর্মের প্রতিনিধিত্ব করে, তবে ক্রিয়েটর নিশ্চিত করার জন্য দায়ী যে সমস্ত সহ-সুরকার এবং/অথবা সহ-লেখক তাদের সংশ্লিষ্ট PRO-দের লিখিতভাবে জানান এবং ক্রিয়েটরের কাছে সহ-সুরকার এবং/অথবা সহ-লেখকদের থেকে প্রকাশ এবং পরিষেবাগুলিতে সঙ্গীতকর্মের ব্যবহারের অনুমোদনের লিখিত প্রমাণ থাকতে হবে।
- iii. সঙ্গীত প্রকাশকের কাছে অ্যাসাইনমেন্ট। যদি ক্রিয়েটর কোনও সঙ্গীত প্রকাশকের কাছে কোনও সঙ্গীতকর্ম/ক্রিয়েটরের অধিকার অর্পণ করে থাকেন, তাহলে ক্রিয়েটরকে এই ক্রিয়েটর শর্তাবলীতে বর্ণিত রয়্যালটি-মুক্ত লাইসেন্স প্রদানের জন্য অবশ্যই সেই সঙ্গীত প্রকাশকের লিখিত সম্মতি বা সহযোগিতা গ্রহণ করতে হবে।
- iv. রেকর্ড লেবেল। যদি ক্রিয়েটর একজন রেকর্ড লেবেলের সাথে চুক্তিবদ্ধ রেকর্ডিং শিল্পী হন, তাহলে ক্রিয়েটর নিশ্চিত করার জন্য দায়ী যে ক্রিয়েটর দ্বারা পরিষেবাগুলির ব্যবহার ক্রিয়েটরের ক্রিয়েটর রেকর্ড লেবেলের প্রতি যে বাধ্যবাধকতা রয়েছে তা পূরণ করে। মনে রাখবেন, শুধুমাত্র যেহেতু ক্রিয়েটর একটি সঙ্গীত রচনা করেছেন বা একটি শব্দ রেকর্ডিং করেছেন তার অর্থ এই নয় যে ক্রিয়েটরের কাছে অধিকার রয়েছে সেটাকে Roblox-কে ব্যবহার করতে দেওয়ার।
- v. সাউন্ড রেকর্ডিংগুলি। যদি ক্রিয়েটর কোনও সাউন্ড রেকর্ডিংয়ের অধিকার রাখেন কিন্তু সাউন্ড রেকর্ডিং বা সেই সাউন্ড রেকর্ডিংয়ের অন্তর্নিহিত সঙ্গীতকর্ম(গুলি) লাইসেন্স করার জন্য অনুমোদিত না হন, তাহলে ক্রিয়েটর অবশ্যই ঐ সাউন্ড রেকর্ডিংগুলি আপলোড করবেন না বা অন্যথায় পরিষেবাগুলিতে তা উপলব্ধ করবেন না।
- vi. প্রতিনিধিত্ব & ওয়ারেন্টগুলি। যদি ক্রিয়েটর একটি সাউন্ড রেকর্ডিং এবং/অথবা সঙ্গীতের কাজ আপলোড, সিক্সোনাইজ বা অন্যথায় ব্যবহার করেন, ক্রিয়েটর প্রতিনিধিত্ব করে এবং নিশ্চিত করে যে (a) ক্রিয়েটর পরিষেবাগুলিতে সাউন্ড রেকর্ডিং(গুলি) এবং/অথবা সঙ্গীতকর্ম(গুলি) আপলোড, সিক্সোনাইজ এবং অন্য কোনওভাবে ব্যবহার করার জন্য প্রয়োজনীয় সমস্ত অধিকারের অধিকারী; (b) পরিষেবাগুলিতে আপলোড করা সাউন্ড রেকর্ডিং(গুলি) এবং/অথবা সঙ্গীতকর্ম(গুলি) এর বিশ্বব্যাপী অধিকারের সম্পূর্ণ মালিকানা এবং পরিচালনা ক্রিয়েটর ধারণ করে; এবং (c) যে, উক্ত সাউন্ড রেকর্ডিং(গুলি) এবং/অথবা সঙ্গীতকর্ম(গুলি) সম্পূর্ণ অরিজিনাল এবং পরিষেবাগুলিতে উক্ত সাউন্ড রেকর্ডিং(গুলি) এবং/অথবা সঙ্গীতকর্ম(গুলি)-এর প্রকাশ, আপলোড, বিতরণ ও ব্যবহার কোনও তৃতীয় পক্ষের অধিকার লঙ্ঘন করবে না—যার অন্তর্ভুক্ত রয়েছে (তবে এতেই সীমাবদ্ধ নয়) ট্রেডমার্ক, কপিরাইট বা অন্য কোনও মেধা স্বত্ব অধিকার (যার অন্তর্ভুক্ত রয়েছে—তবে এতেই সীমাবদ্ধ নয়—কোনও PRO, রেকর্ড লেবেল, সঙ্গীত প্রকাশক, কিংবা কোনও ইউনিয়ন বা গিল্ড)।
- vii. ক্লিয়ারেন্স; পেমেন্টগুলি। ক্রিয়েটর পরিষেবাগুলিতে তাদের মূল সাউন্ড রেকর্ডিং(গুলি) এবং/অথবা সঙ্গীতকর্ম(গুলি) ব্যবহার এবং সিক্সোনাইজেশনের সাথে সম্পর্কিত যে কোনও ধরণের প্রয়োজনীয় ছাড়পত্র এবং অর্থপ্রদানের জন্য সম্পূর্ণরূপে দায়ী, যার মধ্যে সীমাবদ্ধতা ছাড়াই, যে কোনও এবং সমস্ত বিতরণ অধিকার, যান্ত্রিক অধিকার, পাবলিক পারফরম্যান্স অধিকার, সিক্সোনাইজেশন অধিকার এবং/অথবা তৃতীয় পক্ষ দ্বারা দাবী করা যেতে পারে এমন যে কোনও অধিকার অন্তর্ভুক্ত রয়েছে। ক্রিয়েটর পরিষেবাগুলি সাউন্ড রেকর্ডিং(গুলি) এবং/অথবা সঙ্গীতকর্ম(গুলি) প্রকাশনা, আপলোড, বিতরণ, সিক্সোনাইজেশন এবং অন্যান্য ব্যবহারের সাথে সম্পর্কিত প্রযোজ্য ইউনিয়ন

এবং/অথবা গিল্ড চুক্তির নিয়ম ও রেগুলেশন অনুসারে যে কোনও ইউনিয়নের নতুন ব্যবহার বা পুনঃব্যবহার ফি-এর জন্য সম্পূর্ণরূপে দায়ী থাকবে।

9 ▼ ব্যবহারের সীমাবদ্ধতাগুলি।

ইউজারের শর্তাবলীতে (ব্যবহারকারী শর্তাবলীর ধারা 10.b. সহ) অথবা যে কোনও Roblox শর্তাবলী-তে নির্ধারিত অন্য কোনও বিধিনিষেধ ছাড়াও, ক্রিয়েটর এই ধারায় বর্ণিত বিষয়গুলি সহ এই ক্রিয়েটর শর্তাবলী লঙ্ঘন করার মতো কোনও পদক্ষেপ নেবে না। ক্রিয়েটর তাদের অভিজ্ঞতার ক্ষেত্রে প্রযোজ্য সমস্ত আইন মেনে চলবেন, যার মধ্যে লুট বক্স, ডার্ক প্যাটার্ন বা অন্যান্য সম্ভাব্য আসক্তিকর বৈশিষ্ট্য নিয়ন্ত্রণকারী আইন অন্তর্ভুক্ত রয়েছে কিন্তু এতেই সীমাবদ্ধ নয়।

ক্রিয়েটররা অভিজ্ঞতার নিয়ম তৈরি করতে পারেন। অভিজ্ঞতানিয়ম ঐচ্ছিক এবং অভিজ্ঞতার ক্রিয়েটরের বিবেচনার ভিত্তিতে প্রণয়ন ও প্রয়োগ করা হয়। অভিজ্ঞতানিয়মগুলি বৃদ্ধি পেতে পারে কিন্তু কখনও [Roblox ব্যবহারের শর্তাবলী](#), [Roblox কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড](#), অথবা অন্য কোনও Roblox শর্তাবলী এর সাথে সাংঘর্ষ করতে পারে না। অভিজ্ঞতানিয়ম (এবং সেগুলি লঙ্ঘনের জন্য যে কোনও পরিণতি) পরিষ্কারভাবে এবং স্পষ্টভাবে একটি অভিজ্ঞতার মধ্যে পোস্ট করতে হবে। অভিজ্ঞতা নিয়ম সম্পর্কে অতিরিক্ত তথ্যের জন্য [এখানে](#) দেখুন।

যদি আমরা এমন কোনও অভিজ্ঞতা, গ্রুপ, অথবা কমিউনিটি পাই যেখানে ইউজারদের একটি উল্লেখযোগ্য অংশ গুরুতরভাবে Roblox শর্তাবলী লঙ্ঘন করছে, Roblox তার নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে, অভিজ্ঞতা, গ্রুপ, অথবা কমিউনিটি নিয়ন্ত্রণ করার অধিকার সংরক্ষণ করে যদি ক্রিয়েটর অথবা গ্রুপের/কমিউনিটির মালিকরা লঙ্ঘনমূলক আচরণ সীমিত করার জন্য যুক্তিসঙ্গত পদক্ষেপ না নেয়। যদি Roblox তার নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে নির্ধারণ করে যে, একজন ক্রিয়েটর অথবা গ্রুপের/কমিউনিটির মালিক তাদের আবেদন এবং/অথবা তাদের অভিজ্ঞতার নিয়ম অথবা গ্রুপের/কমিউনিটির প্রশাসনে Roblox শর্তাবলী লঙ্ঘন করেছেন, Roblox তার নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে, ক্রিয়েটর অথবা গ্রুপের/কমিউনিটির মালিককে নিয়ন্ত্রণ করার অধিকার সংরক্ষণ করে।

Roblox চায় সকল ক্রিয়েটররা তাদের নিজস্ব ধারণা তৈরি করুক। ক্রিয়েটরের লিখিত অনুমতি না থাকলে অথবা কন্টেন্ট ক্রিয়েটরের কাছ থেকে লিখিত লাইসেন্স না থাকলে, ক্রিয়েটর অন্য কারোর আইটেম, কন্টেন্ট, অথবা UGC এবং প্রকাশকে ক্রিয়েটর নিজস্ব কন্টেন্ট হিসাবে কপি বা পরিবর্তন করতে পারবেন না। Roblox যে কোনও অনুপযুক্ত কন্টেন্ট অনুলিপি করার জন্য ক্রিয়েটরের বিরুদ্ধে যে কোনও ব্যবস্থা নেওয়ার অধিকার সংরক্ষণ করে, যার মধ্যে একজন ক্রিয়েটরের অ্যাকাউন্ট স্থগিত বা বন্ধ করা অন্তর্ভুক্ত রয়েছে।

10 ▼ বিরোধগুলি।

- a. **ক্রিয়েটর এবং Roblox এর মাঝে।** ক্রিয়েটর এবং Roblox এর মাঝে বিরোধ ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 13 অনুসারে সমাধান করা হবে।
- b. **ক্রিয়েটর এবং ইউজারদের মধ্যে অথবা ক্রিয়েটরদের মধ্যে।**
- UGC নিয়ে সমস্যাগুলি। ইউজারের অভিযোগ, তাদের অভিজ্ঞতা (অভিজ্ঞতার নিয়ম লঙ্ঘন সহ), ভার্চুয়াল কন্টেন্ট এবং অন্যান্য UGC যা পরিষেবাগুলিতে প্রকাশিত হয়েছে, তা সহ সমস্ত সমস্যা দ্রুত এবং পেশাদারভাবে পরিচালনা করার জন্য ক্রিয়েটররা দায়ী।
 - Robux ফেরত পাওয়া। যদি একজন ক্রিয়েটর অভিজ্ঞতা, ভার্চুয়াল কন্টেন্ট, অথবা অন্যান্য UGC এর সাথে সম্পর্কিত প্রাপ্য Robux অর্জন করে থাকেন, এবং, ইউজারের অভিযোগ অনুসারে অভিজ্ঞতা ভার্চুয়াল কন্টেন্ট, অথবা অন্যান্য UGC, Roblox Robux-কে ইউজারকে ফেরত দেয়, তাহলে Roblox এই ধরনের ক্রিয়েটর থেকে প্রাপ্য Robux এর সমতুল্য পরিমাণ কেটে নেওয়ার বা আটকে রাখার অধিকার রাখে।
 - ক্রিয়েটর বা ইউজারদের সাথে বিরোধ। যদি একজন ক্রিয়েটরের অন্য একজন ক্রিয়েটর অথবা একজন ইউজার এর সাথে বিরোধ থাকে, তাহলে যে কোনও মামলা শুরু করার আগে, ক্রিয়েটর প্রথমে একজন স্বীকৃত মধ্যস্থতাকারী বা মধ্যস্থতাকারী সেবার মাধ্যমে মধ্যস্থতা করার চেষ্টা করবে যাতে বিরোধটি শান্তিপূর্ণভাবে সমাধান করা যায়। ইউজারের শর্তাবলী এর ধারা 6 এর অধীনে জমা দেওয়া মেধা স্বত্ব অপসারণ রিপোর্ট সম্পর্কিত বিরোধের ক্ষেত্রে এই ধরনের মধ্যস্থতার প্রয়োজনীয়তা প্রযোজ্য নয়। Roblox ক্রিয়েটরদের মধ্যে অথবা ক্রিয়েটর এবং ইউজারদের মধ্যে যে কোনও বিরোধ নিষ্পত্তি করার অধিকার, নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে সংরক্ষণ করে। এই ধরনের সিদ্ধান্তের ফলে ক্রিয়েটরের অ্যাকাউন্ট স্থগিত করা এবং/অথবা আইন দ্বারা অনুমোদিত অন্য যে কোনও পদক্ষেপ নেওয়া যেতে পারে, যার মধ্যে দেওয়ানি বা অপরাধমূলক জরিমানা আদায় অন্তর্ভুক্ত থাকতে পারে কিন্তু এতে সীমাবদ্ধ নয়।
 - Roblox-এ অগ্রসর হওয়া। এই বিভাগে উল্লেখিত শর্তাবলী সত্ত্বেও, ইউজাররা ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 12.c. -তে আরও বর্ণিত হিসাবে, ক্রিয়েটরদের সাথে বিরোধের ক্ষেত্রে Roblox এর কাছে অগ্রসর হতে পারেন। যদি Roblox একজন ইউজার এবং ক্রিয়েটর (অথবা ক্রিয়েটরদের মধ্যে) এর মধ্যে যে কোনও বিরোধে পদক্ষেপ নেয়, তবে ইউজার এবং ক্রিয়েটর উভয়েই সম্মত হন যে (i) Roblox এর সিদ্ধান্ত (যার মধ্যে ক্রিয়েটর থেকে Robux বাদ দেওয়া এবং Robux ইউজার-কে জমা দেওয়া অন্তর্ভুক্ত থাকতে পারে) চূড়ান্ত হবে, এবং (ii) প্রত্যেকেই চূড়ান্ত সিদ্ধান্ত গ্রহণ করবেন। ক্রিয়েটর আরও সম্মত হন যে এই ধরনের সমস্ত সমস্যা সমাধানের জন্য সময়মত Roblox এর সাথে কাজ করতে, এবং স্বীকার করেন যে এটি করতে ব্যর্থ হলে তা এই ক্রিয়েটর শর্তাবলীর লঙ্ঘন হবে।

11 ▼ প্রতিনিধিত্ব & ওয়ারেন্টিগুলি।

ক্রিয়েটর, ক্রিয়েটরের UGC এর জন্য দায়ী, এবং প্রতিনিধিত্ব করে এবং নিশ্চিত করে যে: (a) ক্রিয়েটর হলেন এর স্রষ্টা এবং মালিক, অথবা ধারা 2.b.ii-তে বর্ণিত হিসাবে Roblox-কে অধিকার এবং লাইসেন্স প্রদানের জন্য প্রয়োজনীয় অধিকার এবং অনুমতি রয়েছে; (b) ক্রিয়েটরের UGC এবং ক্রিয়েটরের UGC

ব্যবহার ক্রিয়েটর শর্তাবলীতে বর্ণিত হিসাবে: (i) কোনও তৃতীয় পক্ষের অধিকার অমান্য, লঙ্ঘন, বা অপব্যবহার করে না এবং করবে না; (ii) অন্য কোনও ব্যক্তির গোপনীয়তা, প্রচার বা অন্যান্য সম্পত্তির অধিকারের অপবাদ, মানহানি, অপমান, বা আক্রমণ করে না; (iii) Roblox-এর লাইসেন্স পেতে, ক্ষতিপূরণ দিতে বা কোনও তৃতীয় পক্ষকে অ্যাক্সেস প্রদান করতে বাধ্য করে না; (iv) এর ফলে ক্রিয়েটর এবং তৃতীয় পক্ষের মধ্যে চুক্তি লঙ্ঘন হয় না; অথবা (v) Roblox-কে কোনও আইন বা নিয়ন্ত্রণ লঙ্ঘন করতে বাধ্য করবে না; এবং (গ) ক্রিয়েটর সমস্ত প্রযোজ্য আইন, নিয়ম এবং নিয়ন্ত্রণ এবং Roblox শর্তাবলী (সীমাবদ্ধতা ছাড়াই এই ক্রিয়েটর শর্তাবলী সহ) পরিষেবাগুলি ব্যবহারের ক্ষেত্রে মেনে চলবে।

12 ▼ ক্ষতিপূরণ।

ক্রিয়েটর পরিষেবাগুলির ব্যবহারের জন্য দায়ী থাকতে সম্মত হন এবং Roblox এবং অনুমোদিত পক্ষগুলিকে যুক্তিসঙ্গত আইনজীবীর ফি এবং খরচ সহ, প্রতিটি দাবি, দায়, ক্ষতি, ক্ষয় এবং ব্যয় থেকে এবং এর বিরুদ্ধে রক্ষা এবং ক্ষতিপূরণ দিতে সম্মত হন, যা নিম্নলিখিতগুলির সাথে সম্পর্কিত বা যে কোনওভাবে সম্পর্কিত: (ক) পরিষেবায় ক্রিয়েটরের অ্যাক্সেস, ব্যবহার, বা কথিত ব্যবহার; (খ) ক্রিয়েটর দ্বারা করা লঙ্ঘন (i) Roblox শর্তাবলী-এর যে কোনও অংশ, এইগুলি সহ ক্রিয়েটর শর্তাবলী, (ii) এই ক্রিয়েটর শর্তাবলীতে উল্লেখিত যে কোনও প্রতিনিধিত্ব, ওয়ারেন্টি, বা চুক্তি, অথবা (iii) যে কোনও প্রযোজ্য আইন বা নিয়ন্ত্রণ; (গ) ক্রিয়েটরের যে কোনও তৃতীয় পক্ষের অধিকার লঙ্ঘন, যার মধ্যে যে কোনও মেধা স্বত্ব, প্রচার, গোপনীয়তা, বা সম্পত্তির অধিকার, বা গোপনীয়তার বাধ্যবাধকতা অন্তর্ভুক্ত; অথবা (ঘ) ক্রিয়েটর এবং যে কোনও তৃতীয় পক্ষের মধ্যে যে কোনও বিরোধ অথবা সমস্যা। Roblox Roblox নিজের খরচে, ক্রিয়েটর দ্বারা ক্ষতিপূরণ সাপেক্ষে যে কোনও বিষয়ের একমাত্র প্রতিরক্ষা এবং নিয়ন্ত্রণ গ্রহণের অধিকার সংরক্ষণ করে (সেই বিষয়ে ক্রিয়েটর ক্ষতিপূরণ বাধ্যবাধকতা সীমাবদ্ধ না করে), এবং সেই ক্ষেত্রে, ক্রিয়েটর Roblox-এর সেই দাবীর প্রতিরক্ষায় সহযোগিতা করতে সম্মত হন।

13 ▼ দায়বদ্ধতার সীমাবদ্ধতা।

কোনও অবস্থাতেই **অনুমোদিত পক্ষগুলি** কোনও পরোক্ষ, আকস্মিক, বিশেষ, ফলস্বরূপ বা শাস্তিমূলক ক্ষতির জন্য (লাভের ক্ষতি, সদিচ্ছা, বা অন্য কোনও অদৃশ্য ক্ষতি সহ) ক্রিয়েটরের কাছে দায়বদ্ধ থাকবে না, তা ওয়ারেন্টি, চুক্তি, নির্যাতন (অবহেলা সহ), আইন, বা অন্য কোনও আইনী তত্ত্বের উপর ভিত্তি করে হোক বা না হোক Roblox-কে ক্ষতির সম্ভাবনা সম্পর্কে জানানো হয়েছে কিনা তা নির্বিশেষে।

অনুমোদিত পক্ষগুলির সামগ্রিক দায় ক্রিয়েটরের প্রতি সমস্ত দাবীর জন্য (ওয়ারেন্টি দাবী সহ) বা পদক্ষেপের কারণগুলির জন্য সীমাবদ্ধ (i) এই চুক্তির অধীনে, Roblox কর্তৃক ক্রিয়েটরকে প্রদত্ত বা প্রদেয় মোট পরিমাণ, সেই সময়ের পূর্ববর্তী বারো মাসের জন্য, যার পরে ক্রিয়েটর দাবীর সম্পর্কে ROBLOX-কে জ্ঞাত করেছে, অথবা (ii) যতদূর ROBLOX দাবীর পূর্ববর্তী বারো মাসের সময়কালের মধ্যে যদি ROBLOX

ক্রিয়েটরকে কোনও অংক না প্রদান করে থাকে ক্রিয়েটরের একটি দাবীর বিষয়ে জানানোর থেকে, \$1000 USD।

14 ▼ গোপনীয়তা।

- a. **আপনার ডেটা।** ক্রিয়েটরহিসাবে আপনি যে ডেটা পরিষেবাগুলির মাধ্যমে Roblox-কে প্রদান করেন তা Roblox [গোপনীয়তা নীতি](#) এর সাপেক্ষ, যা এখানে রেফারেন্স দ্বারা অন্তর্ভুক্ত করা হয়েছে। অতিরিক্তভাবে, পরিষেবা-এ অভিজ্ঞতা তৈরি করতে বা UGC-এ আপনি কোনও টুল বা সফ্টওয়্যার ব্যবহার করেন তার উপর নির্ভর করে, আপনার উপর অতিরিক্ত শর্তাবলী প্রযোজ্য হতে পারে, যার মধ্যে সীমাবদ্ধতা ছাড়াই Roblox [ফেসিয়াল মিডিয়া ক্যাপচার গোপনীয়তা বিজ্ঞপ্তি](#) এবং Roblox [ফেসিয়াল অ্যানিমেশন গোপনীয়তা বিজ্ঞপ্তি](#) অন্তর্ভুক্ত রয়েছে।
- b. **অভিজ্ঞতার ডেটা।** প্রতিটি অভিজ্ঞতা যা ক্রিয়েটর দ্বারা তৈরি, এবং Roblox [গোপনীয়তা নীতি](#)র, বিধান সাপেক্ষে ক্রিয়েটর এবং Roblox উভয়েরই অভিজ্ঞতা এর সাথে সম্পর্কিত বা প্রাপ্ত ডেটা তাদের সংশ্লিষ্ট বৈধ ব্যবসায়িক উদ্দেশ্যে অভিজ্ঞতা সমর্থন করার জন্য এবং ব্যবসায়িক বিশ্লেষণের জন্য ব্যবহার করার অধিকার থাকবে, যেমন: (i) অভিজ্ঞতার উন্নতি এবং উন্নয়নের জন্য; (ii) প্রযোজ্য আইন মেনে চলার জন্য (আইন প্রয়োগকারী অনুরোধ সহ); (iii) অভিজ্ঞতার নিরাপত্তা নিশ্চিত করার জন্য; এবং, (iv) জালিয়াতি প্রতিরোধ করার জন্য বা ঝুঁকি হ্রাস করার জন্য। ক্রিয়েটর সম্মত হন যে, এই ক্রিয়েটর শর্তাবলীতে স্পষ্টভাবে উল্লেখিত ব্যতীত, ক্রিয়েটর কোনও তৃতীয় পক্ষের কাছে কোনও ইউজার ডেটা ব্যবহার বা প্রকাশ করবেন না।
- c. **ইউজারের ব্যক্তিগত তথ্য।** যদি এবং যতদূর সম্ভব একজন ক্রিয়েটরকে পরিমাণে ইউজারের ব্যক্তিগত তথ্য ("ইউজার PII") পান, ক্রিয়েটর ইউজার PII ব্যবহার করবেন না (i) কোনও তৃতীয় পক্ষকে পরিষেবা প্রদান করতে; (ii) কোনও ব্যক্তি ইউজারের, ডিভাইস, বা ব্রাউজারে পরিষেবাগুলির অথবা কোনও তৃতীয় পক্ষের ওয়েবসাইট বা প্ল্যাটফর্ম জুড়ে কোনও বিভাগ, প্রোফাইল বা অনুরূপ রেকর্ড তৈরি করতে, তৈরি করতে সাহায্য, ট্র্যাক করতে বা পরিপূরক করতে; (iii) কোনও পৃথক ডিভাইস বা ব্রাউজারের আচরণকে কোনও বিভাগ, প্রোফাইল বা অনুরূপ রেকর্ডের সাথে সংযুক্ত করতে, অথবা ইউজারদের ডেটার উপর ভিত্তি করে এই জাতীয় কোনও রেকর্ডের পরিপূরক করতে; (iv) ইউজারদের কোনও ডেটা ইউজারের অন্য কোনও ব্যক্তিগত তথ্যের সাথে সংযুক্ত করতে; অথবা (v) প্রযোজ্য গোপনীয়তা আইন সহ কোনও প্রযোজ্য আইন লঙ্ঘন করে, অথবা কোনও অননুমোদিত উদ্দেশ্যে। উপরন্তু, ক্রিয়েটর নিষিদ্ধ থাকবে: (x) এমন কোনও টুল তৈরি ও প্রকাশ করা, যা একজন ইউজারের ব্যক্তিগত শনাক্তকরণ তথ্য (PII) অন্য কোনও ইউজারের নিকট উন্মুক্ত করে দিতে পারে; অথবা (y) কোনও ইউজারের PII বিক্রয়, প্রকাশ, শেয়ার, ভাড়া দেওয়া, লীজ দেওয়া, সিন্ডিকেট করা, পরিবর্তন করা, রিভার্স ইঞ্জিনিয়ারিং করা, ডিকম্পাইল করা, ধার দেওয়া কিংবা অন্য কোনওভাবে রূপান্তর করা; তবে পূর্বোক্তগুলি ক্রিয়েটরদের Roblox পরিষেবাগুলি ব্যবহার করার থেকে সীমিত করবে না অতিরিক্ত শর্তাবলী অনুসারে যা নির্দিষ্ট বৈশিষ্ট্য(গুলির) জন্য প্রযোজ্য।
- d. **ক্যালিফোর্নিয়া কনজিউমার প্রাইভেসি অ্যাক্ট।** ক্রিয়েটর জেনেশনে কোনও "ব্যক্তিগত তথ্য" বিক্রি করবেন না (যেহেতু এই ধারাটি 2018 সালের ক্যালিফোর্নিয়া কনজিউমার প্রাইভেসি অ্যাক্ট দ্বারা

সংজ্ঞায়িত করা হয়েছে, সংশোধিত হিসাবে) ইউজার, এবং Roblox এবং ক্রিয়েটর উভয়ই তৃতীয় পক্ষের দ্বারা তাদের নিয়ন্ত্রণে বা তাদের দখলে থাকা এই জাতীয় ব্যক্তিগত তথ্য সুরক্ষিত করার জন্য সমস্ত যুক্তিসঙ্গত ব্যবস্থা গ্রহণ করেছেন এবং গ্রহণ চালিয়ে যাবেন।

15 ▼ বিবিধ।

- a. **কনটেন্ট রেটিং।** পরিষেবাগুলি একটি অভিজ্ঞতা সম্পর্কিত কনটেন্ট ম্যাচুরিটি রেটিং এবং নির্দিষ্ট কিছু অন্যান্য বিবরণ প্রদর্শন করে—যেমনটি [কনটেন্ট রেটিং](#)-এ বর্ণিত হয়েছে, যা এখানে রেফারেন্স হিসাবে অন্তর্ভুক্ত করা হয়েছে। ক্রিয়েটর প্রতিনিধিত্ব করেন এবং নিশ্চিত করেন যে এটি Roblox-এ জমা দেওয়া যে কোনও ম্যাচিউরিটি এবং সম্মতি প্রস্তুতভাবে সঠিক, সম্পূর্ণ এবং আপ-টু-ডেট তথ্য প্রদান করবে। Roblox নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে সময়ে সময়ে কনটেন্ট রেটিং এবং বর্ণনাকারী পরিবর্তন করার অধিকার সংরক্ষণ করে। Roblox নির্দেশিকা বা বর্ণনাকারীদের সঠিকতার নিশ্চয়তা দেয় না। ক্রিয়েটর স্বীকার করেন এবং সম্মত হন যে, কোনও কনটেন্ট ম্যাচুরিটি বিষয়ক লেবেল বা বর্ণনাকারীর নির্ভুলতা, পূর্ণতা, বৈধতা কিংবা গুণমানের জন্য Roblox দায়ী নয়। ক্রিয়েটর আরও স্বীকার করেন যে এটি কোনও নির্দিষ্ট রেটিং পাওয়ার যোগ্য নয়। এখানে, অথবা [কনটেন্ট রেটিং](#)-এর কোনও কিছুই ক্রিয়েটর অভিজ্ঞতা-এর কনটেন্ট নিয়ন্ত্রণ বা নির্দেশ করার উদ্দেশ্য নয়, যার জন্য ক্রিয়েটর সম্পূর্ণরূপে দায়ী।
- b. **যেমন আছে।** পরিষেবা "যেমন আছে" প্রদান করা হয়েছে এবং ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 15 এখানে রেফারেন্স দ্বারা অন্তর্ভুক্ত করা হয়েছে।
- c. **বজায় থাকা।** এই ক্রিয়েটর শর্তাবলীর যে কোনও অংশ যা তাদের স্বভাবগতভাবে অবসানের পরেও বজায় থাকা উচিত, তা বজায় থাকবে, যার মধ্যে ধারা 2b, 9, 10, 11, 12, 13, 14 এবং 15a অন্তর্ভুক্ত।

▼ পরিশিষ্ট A (চীন)

1 ▼ চীনের UGC ক্রয়

1. **চীনের UGC।** সময়ে সময়ে, গণপ্রজাতন্ত্রী চীনে Luobu Studio ব্যবহার করে এমন ক্রিয়েটরদের ("চীনের ক্রিয়েটররা") দ্বারা তৈরি কনটেন্ট (অভিজ্ঞতা-ভিত্তিক, ভার্সুয়াল আইটেম এবং অভিজ্ঞতার আইটেম সহ) (এই Roblox শর্তাবলীর উদ্দেশ্য, হংকং এবং মাকাও বিশেষ প্রশাসনিক অঞ্চল এবং তাইওয়ান, "PRC" ব্যতীত) ইউজার দ্বারা পরিষেবা ("চীনের UGC") কেনার জন্য উপলব্ধ থাকতে পারে। এমন চীনের UGC প্ল্যাটফর্মে বিশেষভাবে চিহ্নিত করা হবে। চায়না UGC প্ল্যাটফর্মে এবং পরিষেবাগুলিতে প্রকাশিত হয় Roblox কর্তৃক, চীনের ক্রিয়েটরদের দ্বারা নয়। ফলস্বরূপ, যখন ইউজার চীনের UGC ক্রয় করে বা অর্জন করে, তখন কিছু দিক ইউজারের দ্বারা অন্যান্য UGC ক্রয়

করার থেকে আলাদা হয়। অতিরিক্তভাবে, যদিও Roblox-কে সমস্ত চীন UGC এর ক্ষেত্রে "ক্রিয়েটর" হিসাবে গণ্য করা হবে (এবং Roblox ভার্সুয়াল আইটেম প্রদান করে), Roblox বিশেষ চুক্তিবদ্ধ ব্যবস্থা করেছে যাতে যদি ইউজারের কোন চীনের UGC ক্রয় সংক্রান্ত কোনও সমস্যা বা উদ্বেগ থাকে, ইউজারকে প্রথমে প্রযোজ্য চীনের ক্রিয়েটরের সাথে যোগাযোগ করে সমস্যাটি সমাধানের জন্য সংস্থাস্থে চেষ্টা করা উচিত। যদি ইউজার চীনের ক্রিয়েটরের সাথে এই ধরনের কোনও অভিযোগ বা সমস্যা সমাধান করতে না পারেন, তাহলে ইউজার Roblox সাপোর্টে যেতে পারেন। ইউজার সম্মত হন যে যদি Roblox কোনও অভিযোগ বা সমস্যা সমাধানের জন্য পদক্ষেপ নেয় তবে Roblox-এর সিদ্ধান্ত চূড়ান্ত ও ইউজার সেই সিদ্ধান্ত মেনে চলবেন।

2 ▼ LUOBULESI গেম ক্রিয়েটর UGC

1. **বিকল্প বিতরণ করার জন্য ক্রিয়েটরের চীনের UGC Luobulesi গেম।** সময়ে সময়ে, ক্রিয়েটরকে Shenzhen Tencent কম্পিউটার সিস্টেমস কোম্পানী লিমিটেড ("চীনের প্রকাশক") দ্বারা PRC ("Luobulesi গেম") এ প্রকাশিত এবং পরিচালিত প্ল্যাটফর্ম এবং পরিষেবা এর সংস্করণের প্লেয়ারদের ("চীনের প্লেয়ারদের") জন্য ক্রিয়েটরের অভিজ্ঞতা এবং ভার্সুয়াল কন্টেন্ট উপলব্ধ করার সুযোগ দেওয়া যেতে পারে। Luobulesi গেম ক্রিয়েটরের অভিজ্ঞতা এবং ভার্সুয়াল কন্টেন্ট প্রকাশনা সম্পূর্ণরূপে ক্রিয়েটরের বিকল্পে থাকবে এবং ক্রিয়েটরের এটি করার কোনও বাধ্যবাধকতা নেই। অভিজ্ঞতা এবং ভার্সুয়াল কন্টেন্ট যা ক্রিয়েটর চীনের খেলোয়াড়দের জন্য উপলব্ধ করতে চান ("ক্রিয়েটরের চীন UGC") সেগুলি নীচের ক্রিয়েটরের চীনের পর্যালোচনা UGC উপধারা অনুসারে পর্যালোচনা করা হবে। Luobulesi গেম যতদূর উপলব্ধ, ততদূর পর্যন্ত, ক্রিয়েটরের চীনের UGC চীনের প্রকাশক দ্বারা প্রকাশিত বলে গণ্য হবে। যদি কোনও চীনের প্লেয়ার ক্রিয়েটরের চীনের UGC ক্রয় করে, তাহলে ক্রিয়েটর এর জন্য Roblox থেকে Robux উপার্জন করার জন্য Robux আয় করার উপধারা অনুসারে যোগ্য হতে পারেন চীনের ক্রিয়েটরের জন্য UGC। তবে, একজন চীনা প্লেয়ার কর্তৃক ক্রিয়েটরের চীন UGC ক্রয় করলে ক্রিয়েটর এবং সেই চীনা প্লেয়ারের মধ্যে কোনও ধরনের চুক্তিভিত্তিক সম্পর্ক স্থাপন হবে না। বরং, চীনের প্রকাশক কর্তৃক ক্রিয়েটরের চীনের UGC চীনের প্লেয়ারের কাছে সাব-লাইসেন্সপ্রাপ্ত হবে। ক্রিয়েটর শর্তাবলী এর ধারা 2(b) এবং 4, ক্রিয়েটর চীনের ক্ষেত্রে প্রযোজ্য হবে না UGC যতক্ষণ না তারা ক্রিয়েটর চীনের লাইসেন্স UGC এবং Robux আয় করার উপধারা UGC এর সাথে অসঙ্গতিপূর্ণ হয়।
2. **প্রয়োজনীয়তা বিতরণ করার জন্য চীনের ক্রিয়েটরের UGC Luobulesi গেম।** Luobulesi গেম -এ চীনা প্লেয়ারদের জন্য ক্রিয়েটরের চীনা UGC উপলব্ধ করার জন্য, ক্রিয়েটরের অবশ্যই চীনা প্রকাশকের সাথে একটি আসল-নাম যাচাইকৃত অ্যাকাউন্ট নিবন্ধিত থাকতে হবে (PRC আইন এবং রেগুলেশন অনুসারে) এবং UGC-এর শর্তাবলী মান্য করে Luobulesi গেম জমা দিতে হবে ("চীনা গেম UGC জমার শর্তাবলী")।
3. **জমাকরণ ক্রিয়েটরের চীনা UGC।** ক্রিয়েটর চীনা গেম UGC জমা দেওয়ার শর্তাবলী অনুসারে Luobulesi গেম সম্ভাব্য অন্তর্ভুক্তির জন্য চীনা প্রকাশকের কাছে ক্রিয়েটরের চীনা UGC জমা দিতে পরিষেবাগুলি ব্যবহার করতে পারেন। এই ধরনের অন্তর্ভুক্তির জন্য ক্রিয়েটরের চীনা UGC এর সমস্ত

জমাকরণ Roblox, এর লাইসেন্সধারী এবং চীনা প্রকাশকদের (একত্রে, “**পর্যালোচনাকারী সত্ত্বা**”) পর্যালোচনা প্রক্রিয়া, চীনা UGC প্রয়োজনীয়তা এবং ক্রিয়েটরদের জন্য পর্যালোচনাকারী সত্ত্বা দ্বারা পরিচালিত ফোরামে নির্ধারিত নীতির অধীন।

4. **ক্রিয়েটরের চীনা UGC এর লাইসেন্স।** ক্রিয়েটর সমস্ত কপিরাইট ধারণ করেন যা ক্রিয়েটর ক্রিয়েটরের চীনা UGC ধারণ করতে পারে। ক্রিয়েটর এতদ্বারা Roblox-কে একটি স্থায়ী, অপরিবর্তনীয়, বিশ্বব্যাপী, নন-এক্সক্লুসিভ, রয়্যালটি-মুক্ত হস্তান্তরযোগ্য লাইসেন্স দান এবং প্রদানে সম্মত হন, যার মধ্যে যে কোনও ব্যক্তি বা সত্ত্বাকে (যার মধ্যে রয়েছে, কিন্তু সীমাবদ্ধ নয়, চীনা প্রকাশক), ক্রিয়েটর চীনের ক্ষেত্রে UGC সম্পূর্ণ বা আংশিকভাবে:
 - a. পরিষেবা অথবা Luobulesi গেম, যে কোনও UGC, এবং পরিষেবা অথবা Luobulesi গেমের সাথে সম্পর্কিত বাস্তব আইটেমগুলি প্রচার বা মার্কেটিং করতে ক্রিয়েটরের চীনা UGC এবং সংশ্লিষ্ট ইউজারের নাম ব্যবহার করে অথবা এর সাথে সম্পর্কিত যে কোনও মিডিয়া বা বিতরণ চ্যানেলে যা এখন পরিচিত বা পরবর্তীতে পরিষেবা অথবা Roblox অথবা Luobulesi গেমের প্রচার এবং মার্কেটিং এর সাথে সম্পর্কিত, এমনকি যদি ক্রিয়েটরে অন্যান্য গোপনীয়তা আইনের অধীনে GDPR বা সমতুল্য অধিকারের অধীনে ভুলে যাওয়ার অধিকার প্রয়োগ করে থাকেন। Roblox পরিষেবাগুলি অথবা Luobulesi গেম প্রচারের জন্য অ-বাণিজ্যিক এবং শিক্ষামূলক ব্যবহারের জন্য Creator's China UGC ব্যবহার করতে পারে (এবং Roblox যুক্তিসঙ্গতভাবে নির্ধারণ করবে যে ব্যবহারটি অ-বাণিজ্যিক নাকি শিক্ষামূলক)।
5. **সরাসরি প্রোতাদের অধিকার।** ক্রিয়েটর এই Roblox শর্তাবলীতে প্রদত্ত সমস্ত অধিকার দর্শকদের জন্য উন্মুক্ত, অর্থাৎ Roblox, এর লাইসেন্সধারী, চীনা প্রকাশক এবং তৃতীয় পক্ষের পরিষেবার মালিক বা অপারেটরদের ক্রিয়েটর অথবা UGC এর জন্য অন্য কোনও তৃতীয় পক্ষের কাছে কোনও পৃথক দায়বদ্ধতা থাকবে না যা ক্রিয়েটর পরিষেবা বা Luobulesi গেমের মাধ্যমে এই ধরনের তৃতীয় পক্ষের পরিষেবাগুলিতে উপলব্ধ করে।
6. **UGC এর প্রয়োজনীয়তাগুলি।** Roblox শর্তাবলীর সাথে ক্রিয়েটরের সম্মতি ছাড়াও, সীমাবদ্ধতা ছাড়াই, ক্রিয়েটর শর্তাবলীরধারা 8 এবং 11 সহ, ক্রিয়েটরের চীনা UGC এর প্রতিটি আইটেম যা ক্রিয়েটর জমা দেয় তাকে অবশ্যই PRC আইন এবং রেগুলেশন এবং চীনা UGC জমা দেওয়ার চেকলিস্ট ডকুমেন্ট মেনে চলতে হবে (“**চীনা UGC এর প্রয়োজনীয়তাগুলি**”)।
7. **ক্রিয়েটরের চীনা UGC এর রিভিউ।** যে কোনও পর্যালোচনাকারী সত্ত্বা UGC রিভিউ, ফিল্টার এবং পরিবর্তন করতে পারে, যখনই চীনা প্রকাশক সিদ্ধান্ত নেবে যে ক্রিয়েটরের চীনা UGC যে কোনও চীনা প্লেয়ারের কাছে Luobulesi গেম প্রকাশের জন্য বিতরণ করা হবে কিনা। প্রকাশনার বিষয়ে পর্যালোচনাকারী সত্ত্বার পর্যালোচনা এবং চীনা প্রকাশকের সিদ্ধান্ত চূড়ান্ত হবে।
8. **চীনা ক্রিয়েটরের UGC বিতরণ করার কোনও বাধ্যবাধকতা নেই।** সন্দেহ এড়ানোর জন্য, Roblox বা এর লাইসেন্সধারীদের চীনা প্রকাশক দ্বারা Luobulesi গেম ক্রিয়েটরদের চীনা UGC-এর কোনও বিতরণের অনুমতি দেওয়ার কোনও বাধ্যবাধকতা নেই, এবং চীনা প্রকাশকের Luobulesi গেম ক্রিয়েটরদের চীনা UGC-এর কোনও প্রকাশনার কোনও বাধ্যবাধকতা নেই।
9. **রিফিল্টার করা ক্রিয়েটরের চীনা UGC।** প্রযোজ্য আইন, রেগুলেশন, চীনা UGC প্রয়োজনীয়তা, নিয়ম, নীতি, অথবা অন্য কোনও কারণে কোনও পরিবর্তনের ক্ষেত্রে, পর্যালোচনাকারী সংস্থাগুলি (a) Luobulesi গেম প্রকাশিত ক্রিয়েটরের চীনা UGC সংশোধন বা ফিল্টার করার সম্পূর্ণ বিচক্ষণতা রাখবে; এবং/অথবা (b) Luobulesi গেম ক্রিয়েটরের চীনা UGC-এর যে কোনও বিতরণ এবং

প্রকাশনা স্থগিত বা বন্ধ করবে, সম্পূর্ণ বা আংশিকভাবে, যে কোনও সময়। এই ধারা অনুসারে গৃহীত যে কোনো পদক্ষেপের জন্য যে কোনও পর্যালোচনাকারী সত্ত্বা ক্রিয়েটরের সাথে যোগাযোগ করতে পারেন এবং ক্রিয়েটরকে ক্রিয়েটরের চীনা UGC সংশোধন বা নিরাময় করার এবং প্রকাশনার জন্য এটি পুনরায় জমা দেওয়ার সুযোগ দিতে পারেন।

10. **ক্রিয়েটরের চীনা UGC এর জন্য Robux আয় করা।** ক্রিয়েটর Luobulesi গেমের চীনা প্লেয়ার কর্তৃক ক্রিয়েটরের চীনা UGC ক্রয়ের ক্ষেত্রে Roblox থেকে Robux আয় করতে পারেন। এই Robux গণনা করা হবে DevEx শর্তাবলী অনুসারে।
11. **গ্রুপ চীনা UGC।** একটি গ্রুপের মালিকের এছাড়াও ক্ষমতা রয়েছে যে গ্রুপের দ্বারা তৈরি করা UGC চীনা প্লেয়ারদের দ্বারা ক্রয়ের জন্য এই Roblox শর্তাবলী অনুসারে Luobulesi Game এ উপলব্ধ করা হবে কিনা, এবং সেই সাথে ক্রিয়েটর শর্তাবলীর বিভাগ 3 প্রযোজ্য থাকবে। সন্দেহ এড়ানোর জন্য, Robux যা গ্রুপ UGC দ্বারা আয় করা হয়, তা DevEx শর্তাবলীর অনুসারে তৈরি করা হবে।

▼ পরিশিষ্ট B (জাপান)

1 ▼ অ্যাসাইনমেন্ট এবং অনুমান

31 মার্চ, 2021 ("কার্যকর তারিখ") থেকে কার্যকর, জাপানের ইউজারদের সাথে সম্পর্কিত Robux এর ইস্যুকারী এবং পরিষেবা এর প্রদানকারী (কার্যকর তারিখের আগে বা পরে উদ্ভূত হোক) হিসাবে চুক্তিবদ্ধ পক্ষ, অধিকার, কর্তব্য, স্বার্থ, দাবী এবং বাধ্যবাধকতা হিসাবে Roblox কর্পোরেশনের সমস্ত আইনী অবস্থা Roblox Godo Kaisha ("Roblox Japan") এর কাছে স্থানান্তরিত এবং বরাদ্দ করা এবং গ্রহণ করার জন্য সম্মত হয়েছে। পরিষেবা ব্যবহার করে, ইউজার উক্ত স্থানান্তর এবং নিয়োগের জন্য সম্মতি প্রদান করেন এবং অনুমোদন করেন। কার্যকর তারিখে বা তার পরে, শুধুমাত্র Roblox জাপানকে Robux এর ইস্যুকারী এবং জাপানের ইউজারদের জন্য পরিষেবা এর সরাসরি পরিষেবা প্রদানকারী হিসাবে বিবেচনা করা উচিত। এছাড়াও, Roblox ব্যবহারের শর্তাবলী এর অধীনে "Roblox" শব্দটি (DevEx প্রোগ্রাম এর সাথে সম্পর্কিত এই শব্দটি ব্যতীত) প্রতিস্থাপন করা উচিত, অথবা প্রয়োজনে "Roblox Japan" হিসাবে স্পষ্টভাবে উল্লেখ করা উচিত।

2 ▼ Robux-এর বৈশিষ্ট্যগুলি

জাপানে, Robux শুধুমাত্র পরিষেবাগুলি কেনার জন্য ব্যবহার করা যেতে পারে যা Roblox জাপান প্ল্যাটফর্মে প্রদান করে। ভার্সুয়াল আইটেম, অভিজ্ঞতা এবং ক্রিয়েটরদের দ্বারা তৈরি অন্যান্য জিনিসের (প্রতিটি, একটি "ক্রিয়েটর আইটেম") ক্ষেত্রে, ইউজার প্ল্যাটফর্মে একটি ক্রিয়েটর আইটেম উপলব্ধ করতে Roblox পরিষেবা কিনতে Robux ব্যবহার করতে পারেন। এই ক্ষেত্রে, Roblox পরিষেবা বলতে বোঝায়

পরিষেবা যা Roblox জাপান দ্বারা প্রদান করা হয়, যা প্ল্যাটফর্মে একটি ক্রিয়েটর আইটেম অ্যাক্সেস এবং ব্যবহার সক্ষম করে। কোনও ইউজার কোনও ক্রিয়েটর বা অন্য কোনও ব্যক্তির কাছ থেকে কোনও পণ্য বা পরিষেবাগুলি কিনতে পারবেন না Roblox জাপান ছাড়া। Roblox জাপান দায়ী থাকবে উপরে বর্ণিত Roblox পরিষেবাগুলির জন্য। তবে, আইটেমটি "যেমন আছে" ভিত্তিতে সরবরাহ করবে ক্রিয়েটর এবং Roblox জাপান ক্রিয়েটর আইটেমের বিষয়বস্তু সম্পর্কে কোনও প্রতিনিধিত্ব বা ওয়ারেন্টি দেয় না। Roblox শর্তাবলী পূর্বোক্ত নীতিগুলি প্রতিফলিত করে ব্যাখ্যা করা হবে।

3 ▼ “অর্জন করা” Robux এবং DevEx প্রোগ্রাম

যদি একজন ক্রিয়েটর-কে DevEx প্রোগ্রামে অংশগ্রহণ করার অনুমতি দেওয়া হয় এবং DevEx প্রোগ্রামের অধীনে প্রাপ্ত Robux অর্জন করতে দেওয়া হয়, তাহলে ক্রিয়েটর ক্রিয়েটর শর্তাবলীর ধারা 4c তে প্রদত্ত প্রাপ্ত Robux-কে আসল মুদ্রার সাথে বিনিময় করতে পারেন। এটা মনে রাখা উচিত যে প্রাপ্ত Robux Robloxজাপান কর্তৃক জারী করা Robux থেকে আলাদা, কারণ ক্রিয়েটর শর্তাবলীর ধারা 4c শুধুমাত্র প্রাপ্ত Robux-এর ক্ষেত্রে প্রযোজ্য।

4 ▼ ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 3c এবং ধারা 4 এর সংশোধনীগুলি

ইউজারের শর্তাবলী এর ধারা 3c এবং ধারা 4 বর্ণিত পদ্ধতি অনুসারে সম্পূর্ণরূপে সংশোধন করা হবে।

5 ▼ ক্রিয়েটর শর্তাবলীর ধারা 4-এর সংশোধনী

ক্রিয়েটরের শর্তাবলীর ধারা 4 বর্ণিত পদ্ধতি অনুসারে সম্পূর্ণরূপে সংশোধন করা হবে।

6 ▼ জুরিসডিকশন

যদি আপনি একজন ব্যক্তি হন (যিনি Roblox শর্তাবলীকে ব্যবসা হিসাবে বা ব্যবসায়িক উদ্দেশ্যে গ্রহণ করেন এমন কাউকে বাদ দিয়ে), ইউজারের শর্তাবলী এর ধারা 14b প্রযোজ্য হবে না কারণ এটি গ্রাহক চুক্তি আইনের ধারা 10 লঙ্ঘন করে একতরফাভাবে আপনার স্বার্থকে ক্ষতিগ্রস্ত করে বলে মনে করা হয়।

7 ▼ দায়বদ্ধতার সীমাবদ্ধতা।

আপনি যদি একজন ব্যক্তি হন (Roblox শর্তাবলী একটি ব্যবসা হিসাবে বা ব্যবসায়িক উদ্দেশ্যে গ্রহণ করা কোনও ব্যক্তি ব্যতীত), তাহলে ইউজারের শর্তাবলী-এর ধারা 15c, 15d এবং ধারা 16-এ প্রদত্ত “প্রযোজ্য আইন দ্বারা অনুমোদিত সর্বোচ্চ সীমা পর্যন্ত” এই বাক্যাংশটির অর্থ হবে “যদি না আমাদের ইচ্ছাকৃত কাজ বা চরম অবহেলার কারণে আমাদের দায়ী করা হয়।”

8 ▼ মূল্য নির্ধারণ এবং কর।

আপনি যখন Roblox.com-এ [Robux](#) এবং Roblox সাবস্ক্রিপশন ক্রয় করেন, তখন Roblox জাপান হলো মার্চেন্ট অফ রেকর্ড। প্রদেয় মূল্য হল ক্রয়ের সময় নির্দেশিত মূল্য, এবং এতে প্রযোজ্য জাপানী উপভোক্তা কর অন্তর্ভুক্ত থাকে যা Roblox জাপান আপনার ক্রয়ের উপর ধার্য করে, যদি না ক্রয়ের সময় অন্যথা উল্লেখ করা থাকে।

9 ▼ অগ্রাধিকার

যদি Roblox শর্তাবলী এবং পরিপূরক বিধানের মধ্যে কোনও অসঙ্গতি বা দ্বন্দ্ব থাকে, তাহলে পরিপূরক বিধানগুলি প্রাধান্য পাবে।

10 ▼ প্রদর্শনী

<ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 3c >

- a. **অর্জন এবং ব্যবহার Robux এর।** Robux অর্জনপরিষেবাগুলিতে কয়েকটি পদ্ধতির মধ্যে একটিতে করা যেতে পারে। একটি ইউজার Robux পেতে পারেন (i) Roblox থেকে Robux কিনে বা অন্যথায় প্রাপ্ত করার মাধ্যমে; (ii) একটি Roblox সাবস্ক্রিপশন কেনার মাধ্যমে; (iii) ভার্সুয়াল আইটেম-এর লেনদেন সংক্রান্ত কার্যকারিতাগুলি ব্যবহার করে Roblox-এর মাধ্যমে অন্যান্য ইউজারদের সাথে ভার্সুয়াল আইটেম-এর ট্রেড করা এবং এর অনন্য সুবিধা হিসাবে Roblox-এর থেকে Robux প্রাপ্ত

হওয়া; অথবা (iv) Roblox কর্তৃক উপস্থিত করা অন্য কোনও উপায়ে। উপরন্তু, Robux-এ যেমনটা ক্রিয়েটরের শর্তাবলীর 4 নং অনুচ্ছেদে আরও বিস্তারিতভাবে বর্ণনা করা হয়েছে একজন ক্রিয়েটর তেমনটা অর্জন করতে পারেন।

<ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 4>

- a. **অর্জন করা ভারুয়াল কন্টেন্ট।** আপনি অর্জন করতে পারেন “ভারুয়াল আইটেম” (এর মধ্যে পোশাক বা আপনার অবতারের জন্য ডিজিটাল আইটেম অন্তর্ভুক্ত, তবে তা এতেই সীমাবদ্ধ নয়), “অভিজ্ঞতা-মধ্যবর্তী আইটেম” (সীমাবদ্ধতা ছাড়াই গেম পাস এবং বিশেষ ক্ষমতা সহ) এবং অন্যান্য কন্টেন্ট (সীমাবদ্ধতা ছাড়াই অভিজ্ঞতা এবং ব্যক্তিগত সার্ভার অ্যাক্সেস) Roblox কর্তৃক প্রদত্ত এবং/অথবা ক্রিয়েটররা (সম্মিলিতভাবে “ভারুয়াল কন্টেন্ট”) যা শুধুমাত্র পরিষেবাগুলিতে উপলব্ধ। অর্জন করা ভারুয়াল কন্টেন্ট পরিষেবাগুলিতে সম্পূর্ণরূপে আপনার ব্যক্তিগত বিনোদনের জন্য, এবং অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে কোনও অতিরিক্ত শর্তাবলীতে, প্রযোজ্য ক্ষেত্রে, এটি কোনও আইনত বলবৎযোগ্য চুক্তি তৈরি করে না (ii) আপনার এবং Roblox এর মাঝে। এছাড়াও, কোনও অবস্থাতেই আপনার এবং কোনও ক্রিয়েটরের মধ্যে পরিষেবাগুলি সম্পর্কিত কোনো চুক্তি গঠিত হবে না। ভারুয়াল কন্টেন্ট এর কোনও বাস্তব জগতের সমতুল্য মূল্য নেই এবং আপনি কোনও ভারুয়াল কন্টেন্ট এর বলবৎযোগ্য সম্পত্তির অধিকার অর্জন করেন না পরিষেবাগুলিতে করা যে কোনও লেনদেনের উপর ভিত্তি করে।

যখন আপনি ব্যয় করেন Robux ভারুয়াল কন্টেন্ট অর্জন করতে মার্কেটপ্লেসের মাধ্যমে, অথবা অভিজ্ঞতার মাধ্যমে, Robux সংগ্রহ করা হয় পরিষেবাগুলির মাধ্যমে এবং অবিলম্বে কেটে নেওয়া হয় আপনার অ্যাকাউন্ট ব্যালেন্স থেকে। এই ধরণের সমস্ত স্থানান্তর চূড়ান্ত এবং, যদি না Roblox কর্তৃক তার নীতি বা অনুশীলনের মাধ্যমে অন্যথা অনুমতি দেয় বা আইন দ্বারা তা আবশ্যিক হয়, তবে তা অফেরতযোগ্য এবং অপরিবর্তনীয়।

- b. UGC সাবস্ক্রিপশনগুলি স্বয়ংক্রিয়ভাবে রিনিউ করা হয় যা প্রদান করা হয় Roblox এর দ্বারা ইউজারদের কিছু অতিরিক্ত সুবিধা প্রদান করার জন্য। যখন আপনি UGC সাবস্ক্রিপশন এর একটি সাবস্ক্রিপশন কিনবেন, আপনি সম্মতি জানাচ্ছেন যে Roblox আপনার UGC সাবস্ক্রিপশন স্বয়ংক্রিয়ভাবে রিনিউ করা হবে এবং যে, নিজের পেমেন্ট প্রদানকারীর মাধ্যমে, আপনার দ্বারা সাবস্ক্রিপশন বাতিল না করা পর্যন্ত আপনার পেমেন্ট পদ্ধতি থেকে সেই অনুযায়ী অর্থ চার্জ করার জন্য অনুমোদিত। আপনি সাবস্ক্রিপশন সেটিংস পেজে যে কোনও সময় আপনার UGC সাবস্ক্রিপশন বাতিল করতে পারেন। যদি আপনি UGC সাবস্ক্রিপশন বাতিল করেন, আপনি যে সময়ের জন্য ইতিমধ্যেই অর্থ প্রদান করেছেন সেই সময়ের জন্য সুবিধাগুলি উপভোগ করতে পারবেন। UGC সাবস্ক্রিপশন এর সমস্ত স্থানান্তর চূড়ান্ত এবং, যদি না Roblox কর্তৃক তার নীতি বা অনুশীলনের মাধ্যমে অন্যরকম অনুমতি দেয় বা আইন দ্বারা তা আবশ্যিক হয়, তবে তা অফেরতযোগ্য এবং

অপরিবর্তনীয়।

- c. **ভার্চুয়াল কন্টেন্ট এবং UGC সাবস্ক্রিপশনগুলি বিক্রি করা।**
- i. **ইউজারদের জন্য।** Roblox Roblox সাবস্ক্রিপশনধারী ইউজাররা Roblox-কে অনুরোধ জানাতে পারেন, নির্দিষ্ট Roblox-নির্মিত ভার্চুয়াল কন্টেন্ট পুনঃক্রয় করতে এবং পরিষেবায় ("পুনঃক্রয় এবং পুনঃবিক্রয়ের জন্য অনুরোধ") এই ধরনের কন্টেন্ট পুনরায় বিক্রি করতে। একজন ইউজার উক্ত ভার্চুয়াল কন্টেন্ট এর ক্রয় এবং বিক্রয় এর অনুরোধ শুধুমাত্র মার্কেটপ্লেসের ভেতরেই করতে পারে। আইন অনুসারে প্রয়োজন ছাড়া, পুনরায় ক্রয় এবং রিসেল এর সকল অনুরোধ চূড়ান্ত এবং ফেরতযোগ্য নয়। ([এখানে](#) দেখুন আরও বিস্তারিত ব্যাখ্যার উদ্দেশ্যে যে কীভাবে ভার্চুয়াল কন্টেন্ট রিসেল করবেন।)
- ii. **ক্রিয়েটরদের উদ্দেশ্যে।** একজন ক্রিয়েটর ডিজাইন এবং প্রকাশ করতে পারেন ভার্চুয়াল কন্টেন্ট এবং UGC সাবস্ক্রিপশন এবং সক্রিয় Roblox আপনাকে এমন ভার্চুয়াল কন্টেন্ট এবং UGC সাবস্ক্রিপশন বিক্রি করার অনুমতি দেয় 4 নং ধারায় বর্ণিত শর্তাবলী অনুসারে যা ক্রিয়েটরের শর্তাবলীতে এবং UGC সাবস্ক্রিপশনের ব্যবহারের শর্তাবলীতে উল্লেখ করা রয়েছে।
- d. **ভার্চুয়াল কনটেন্ট ট্রেড করা।** Roblox পরিষেবা প্রদান করে যা Roblox সাবস্ক্রিপশন থাকা ইউজারদের ভার্চুয়াল আইটেম ট্রেডিং ফাংশন ব্যবহার করে Roblox দ্বারা তৈরি নির্দিষ্ট ভার্চুয়াল কন্টেন্ট ("সীমিত আইটেম") অন্যান্য সীমিত আইটেমের সাথে ট্রেড করার অনুমতি দেয় ("সীমিত আইটেম বিনিময় পরিষেবা")। এই ক্ষেত্রে, ইউজাররা শুধুমাত্র সীমিত আইটেমের সাথে অন্যান্য সীমিত আইটেম বিনিময় করতে পারবেন না, বরং Robux এবং সীমিত আইটেমগুলিকে একত্রিত করে অন্যান্য সীমিত আইটেম বিনিময় করতে পারবেন। লিমিটেড আইটেম এক্সচেঞ্জ সার্ভিস হল Roblox এবং ইউজারদের মধ্যে সম্পাদিত লেনদেন সম্পর্কিত এমন পরিষেবা, যেখানে Roblox অন্যান্য ইউজারদের কাছ থেকে বিনিময়ের জন্য আইটেমগুলো পুনরায় কিনে নেয় এবং ইউজারদেরকে Roblox থেকে সেই সীমিত আইটেমগুলো কেনার সুযোগ দেয়। ইউজারদের মধ্যে সরাসরি কোনও লেনদেন করা হবে না। যখন Robux সীমিত আইটেম এক্সচেঞ্জ পরিষেবাগুলিতে বিনিময়যোগ্য আইটেমগুলির অংশ হিসাবে ব্যবহার করা হয়, তখন Roblox একটি ফি পাওয়ার যোগ্য থাকে। তবে, যদি ট্রেড-এর অংশ হিসাবে কোনও Robux ব্যবহার না করা হয়, তবে Roblox এই লেনদেনের সূত্রে কোনও ফি পাবে না। ([এখানে](#) দেখুন Roblox এর ট্রেডিং সিস্টেম এবং সংশ্লিষ্ট ফি এর বিষয়ে আরও বিস্তারিত ব্যাখ্যার উদ্দেশ্যে।)
- e. **ভার্চুয়াল কনটেন্ট সরানো।** Roblox নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে, যে কোনো কন্টেন্ট (সীমাবদ্ধতা ছাড়াই অভিজ্ঞতা, ভার্চুয়াল কন্টেন্ট, UGC সাবস্ক্রিপশন এবং UGC সহ) এর উপলব্ধতা, অথবা পরিষেবা এবং আপনার অ্যাকাউন্ট স্থগিত করার অধিকার রাখে। Roblox কোনও ইউজারের কাছে এই ধরনের স্থগিতাদেশ বা অপসারণের কারণে আপনার যে কোনও ক্ষতির জন্য দায়বদ্ধ হবে না, এবং Roblox কোনও Robux অথবা অন্যান্য ফান্ড যা একটি ইউজার খরচ করেছে আইনত প্রয়োজন ছাড়া, যে কোনও সরানো বা স্থগিত কনটেন্টের জন্য ফেরত দিতে বাধ্য নয়।

4. Roblox ক্রিয়েটর অর্থনীতি

a. Robux।

- i. **উদ্দেশ্য Robux এর।** Robux ক্রয়ের জন্য ব্যবহার করা যেতে পারে শুধুমাত্র পরিষেবাগুলি যা প্রদান করা হয় Roblox কর্তৃক প্ল্যাটফর্মে। Robux কোনও ক্রিয়েটর বা অন্য কোনও ব্যক্তির কাছ থেকে কোনও পণ্য বা পরিষেবা কিনতে ব্যবহার করা যাবে না Roblox ছাড়া।
- ii. **প্রাপ্য Robux দান করা।** Roblox পরিষেবা প্রদান করে যাতে ক্রিয়েটররা নির্দিষ্ট UGC প্রকাশ করতে পারেন (যার মধ্যে রয়েছে ভার্চুয়াল কন্টেন্ট এবং অভিজ্ঞতার অ্যাক্সেস; "ক্রিয়েটর আইটেম") যা তারা পরিষেবাগুলিতে তৈরি করেন। যদি Roblox দ্বারা ক্রিয়েটর আইটেম বিক্রি বা নগদীকরণ করা হয়, তাহলে Roblox অনন্য সুবিধা হিসাবে ক্রিয়েটরদের প্রাপ্য Robux ("অর্জিত Robux") প্রদান করতে পারে। প্রাপ্য Robux প্রদান করা যেতে পারে যদি একজন ক্রিয়েটর প্ল্যাটফর্মে নির্দিষ্ট UGC তৈরি করে এবং প্রকাশ করে (হয় একা অথবা একটি গ্রুপ সহ) এবং (ক) Roblox এমন পরিষেবা বিক্রি করে যা UGC অ্যাক্সেস এবং ব্যবহারের অনুমতি দেয়, (খ) UGC অন্য কোনও উপায়ে নগদীকরণ করা হয়, অথবা (গ) অতিরিক্ত প্রাপ্য Robux এনগেজমেন্ট ভিত্তিক পেআউট ("EBP" বা "প্রিমিয়াম পেআউট") এর মাধ্যমে তৈরি করা হয়। Robux অন্যান্য উপায়ে প্রদান করা যেতে পারে (Roblox প্রিমিয়াম সাবস্ক্রিপশন, রেফারেল বোনাস, গিফট কার্ড ক্রয়, অথবা Roblox এর ট্রেডিং/বিক্রয় ভার্চুয়াল কন্টেন্ট যা আপনি তৈরি করেননি তার মাধ্যমে অনন্য সুবিধা সহ), এগুলি প্রাপ্য Robux নয়। যদি দেখা যায় যে প্রাপ্য Robux অথবা এই ধরনের অন্য Robux যা একটি অনন্য সুবিধা ("বিশেষভাবে প্রদত্ত Robux") হিসাবে প্রদান করা হয়েছে, Robux শর্তাবলী অথবা প্রযোজ্য অতিরিক্ত শর্তাবলী লঙ্ঘনের মাধ্যমে অর্জিত হয়েছে, Roblox এই ধরনের বিশেষভাবে প্রদত্ত Robux অপসারণ করতে পারে। UGC-এর মাধ্যমে অর্থ আয়ের বিষয়ে আরও তথ্যের জন্য, অনুগ্রহ করে [এখানে](#) ডেভেলপার নির্দেশিকাগুলো পড়ুন।

- b. UGC এর অ্যাক্সেস এবং ব্যবহার সক্রিয় করার জন্য Roblox এর পরিষেবাগুলির বিক্রি। Roblox অনুমতি দেয় ক্রিয়েটরদের প্রকাশ করতে (i) অভিজ্ঞতাগুলি; (ii) ভার্চুয়াল কন্টেন্ট এবং (iii) অন্যান্য UGC যা তারা তৈরি করেন পরিষেবাগুলিতে এবং Roblox বিক্রি করতে পারে সেই পরিষেবাগুলি UGC এর অ্যাক্সেস এবং ব্যবহার সক্রিয় করতে, যা নিম্নোক্ত সাপেক্ষ:

- i. ভূমিকা এবং অনন্য সুবিধাগুলিতে অবদান: পরিষেবাগুলিতে সমস্ত UGC (2D ভার্চুয়াল আইটেম ("ক্লাসিক পোশাক" নামেও পরিচিত) ব্যতীত) অ্যাক্সেস এবং ব্যবহার সক্ষম করার জন্য Roblox-এর পরিষেবা বিক্রয়ের ক্ষেত্রে তিনটি দিক প্রযোজ্য। Roblox প্রতিটি দিকের অবদানের মাত্রা এবং প্রযোজ্য বিক্রয় থেকে প্রাপ্ত Roblox-এর রাজস্বের উপর নির্ভর করে অনন্য সুবিধা প্রদান করতে পারে:

- **ক্রিয়েটর:** ক্রিয়েটর হচ্ছে সেই ইউজার বা গ্রুপ যা তৈরি করেছে UGC যার জন্য Roblox অ্যাক্সেস/ব্যবহারের অধিকার বিক্রি করছে।
- **বিক্রেতা/ডিস্ট্রিবিউটর:** সেই সত্তাটি যা UGC অ্যাক্সেস এবং ব্যবহারের অধিকার বিক্রি করে, সে সর্বদা Roblox।

- **প্ল্যাটফর্ম:** প্ল্যাটফর্ম অ্যাক্সেস এবং ব্যবহারের জন্য পরিষেবা প্রদানকারী সত্ত্বা, সে সর্বদা Roblox।

উপরের অনন্য সুবিধাগুলি ক্লাসিক পোশাক বিক্রির ক্ষেত্রে প্রযোজ্য নয়, যার মধ্যে প্যান্ট, শার্ট এবং টি-শার্ট রয়েছে। মার্কেটপ্লেসে বিক্রি হওয়া যে কোনও ক্লাসিক পোশাক এর জন্য কোন অনন্য সুবিধাগুলি প্রদান করা হবে, তা ক্রিয়েটর এবং প্ল্যাটফর্মের মধ্যে আলোচনার মাধ্যমে নির্ধারিত হয়।

- ii. **অনন্য সুবিধাগুলিতে পরিবর্তন।** Roblox, যে কোনও সময় ক্রিয়েটরকে বিজ্ঞপ্তি দেওয়ার ভিত্তিতে (যে কোনও যুক্তিসঙ্গত মাধ্যমে), অনন্য সুবিধাগুলিতে পরিবর্তন করতে পারে।
- iii. **ক্রিয়েটরের দায়িত্ব।** ক্রিয়েটর অভিজ্ঞতা, ভার্চুয়াল কন্টেন্ট, অথবা ক্রিয়েটর দ্বারা তৈরি অন্যান্য UGC প্রকাশ করতে পারেন যা পরিষেবাগুলিতে অন্যান্য ইউজাররা উপভোগ করতে পারবেন। Roblox পরিষেবার বিক্রেতা হিসাবে অন্যান্য ইউজারদের পরিষেবা প্রদান করতে পারে যাতে তারা UGC এর অ্যাক্সেস এবং ব্যবহার করতে পারে। যদি ক্রিয়েটর UGC প্রকাশ করে পরিষেবাগুলির মাধ্যমে এবং Roblox দ্বারা প্রাপ্য Robux অনন্য সুবিধা হিসাবে প্রদান করা হয়, যদি Roblox Robux অথবা প্রকৃত অর্থ একজন ইউজারকে UGC এর জন্য (অথবা অন্য ক্রিয়েটরকে) ফেরত দেয় যার জন্য একজন Creator প্রাপ্য Robux পেয়েছেন, Roblox এই ধরনের ক্রিয়েটর থেকে প্রাপ্য Robux এর সমতুল্য পরিমাণ কেটে নেওয়ার বা আটকে রাখার অধিকার সংরক্ষণ করে।
- iv. **র্যান্ডম ভার্চুয়াল আইটেম।** ইউজারের অবস্থানের উপর নির্ভর করে, ক্রিয়েটর এমন অভিজ্ঞতা প্রদান করতে পারেন যা ইউজারদের "র্যান্ডম" ভার্চুয়াল আইটেম (হয় Robux অথবা অন্যথায়) (প্রতিটি, একটি "র্যান্ডম ভার্চুয়াল আইটেম") অর্জন করতে দেয়। যদি একজন ক্রিয়েটর একজন ইউজারকে একটি র্যান্ডম ভার্চুয়াল আইটেম পাওয়ার সুযোগ প্রদান করেন, তাহলে ক্রিয়েটর-কে জানাতে হবে ইউজারকে একটি র্যান্ডম ভার্চুয়াল আইটেম অর্জন করতে সক্ষম করার আগে র্যান্ডম ভার্চুয়াল আইটেম অর্জনের সম্ভাবনা সম্পর্কে।
শুধুমাত্র উদাহরণ হিসাবে, যদি একজন ক্রিয়েটরের অভিজ্ঞতা একজন ইউজারকে একটি ভার্চুয়াল মার্বেল অর্জন করতে দেয় যা ইউজার একটি ফাউন্টেনে ফেলে একটি র্যান্ডম ভার্চুয়াল আইটেম গ্রহণ করতে পারে, তাহলে ক্রিয়েটরকে জানাতে হবে ইউজারকে যে ইউজার মার্বেলটি ফাউন্টেনে ফেলে দেওয়ার আগে প্রতিটি ধরনের র্যান্ডম ভার্চুয়াল আইটেম প্রাপ্তির সম্ভাবনা কত।
- c. **ডেভেলপার এক্সচেঞ্জ প্রোগ্রাম।** Roblox নির্দিষ্ট কিছু ক্রিয়েটরকে যারা নির্দিষ্ট স্ট্যান্ডার্ড পূরণ করে এবং [এখানে](#) প্রকাশিত("DevEx শর্তাবলী") DevEx প্রোগ্রাম-এ বর্ণিত শর্তাবলী মেনে নেয়, ডেভেলপার এক্সচেঞ্জ প্রোগ্রামে অংশগ্রহণের অনুমতি দেয় ("DevEx প্রোগ্রাম")। যদিও যে কোনও ক্রিয়েটর পরিষেবাগুলি ব্যবহার করে কোডিং শিখতে, অভিজ্ঞতা তৈরি করতে বা তাদের বন্ধুদের সাথে উপভোগ করতে এবং সেই সাথে আয় করার জন্য আইটেমগুলি তৈরি করতে পারেন, এবং এমনকি কিছু প্রাপ্য Robuxও পেতে পারেন, তবে শুধুমাত্র সফল ক্রিয়েটররা DevEx এর মাধ্যমে অর্থ উপার্জনের জন্য উচ্চ প্রয়োজনীয়তা (DevEx শর্তাবলীতে বর্ণিত) পূরণ করতে সক্ষম হবেন। এই স্তরের সাফল্য অর্জন করতে সাধারণত অনেক সময়, প্রচেষ্টা, দক্ষতা এবং কৌশলের প্রয়োজন হয়। তবুও, অর্থ উপার্জনের কোনও নিশ্চয়তা নেই। Roblox এর নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে প্রতিষ্ঠিত কিছু প্রয়োজনীয়তা, নীতি এবং সীমাবদ্ধতার সাপেক্ষে, DevEx প্রোগ্রাম অংশগ্রহণকারী ক্রিয়েটররা অর্জিত Robux, নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে Roblox দ্বারা নির্ধারিত পরিমাণে প্রকৃত অর্থের জন্য বিনিময় করতে পারেন, (বিনিময় হার

এবং DevEx শর্তাবলী এর সাধারণ প্রয়োজনীয়তা, নীতি এবং সীমাবদ্ধতা)।

- d. **EBP অথবা প্রিমিয়াম পেআউট।** EBP অথবা প্রিমিয়াম পেআউট এমন একটি প্রোগ্রাম যার মাধ্যমে নির্দিষ্ট কিছু যোগ্য ক্রিয়েটররা তাদের অভিজ্ঞতা কতটা আকর্ষণীয় তার উপর ভিত্তি করে অতিরিক্ত প্রাপ্য Robux অর্জন করতে পারেন। EBP বা প্রিমিয়াম পেআউট প্রোগ্রামটি Roblox যে কোনও সময়, তার নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে, এবং এই ধরনের সমাপ্তি বা পরিবর্তনের কারণে কোনও ক্রিয়েটরের প্রতি কোনও বাধ্যবাধকতা ছাড়াই সংশোধন বা সমাপ্ত করতে পারে। EBP প্রোগ্রাম সম্পর্কে আরও বিস্তারিত তথ্য [এখানে](#) পাওয়া যেতে পারে।
- e. **অস্বীকৃতি।** ইউজাররা যে অভিজ্ঞতা উপভোগ করবেন বা সময় কাটাবেন তা তৈরি করা বা UGC তৈরি করা কঠিন এবং এতে অনেক সময় লাগতে পারে। Roblox এমন কোনও প্রতিশ্রুতি দেয় না যে একজন ক্রিয়েটরের অভিজ্ঞতা অথবা UGC একটি বৃহৎ শ্রোতা সংখ্যা তৈরি করতে সফল হবে অথবা একজন ক্রিয়েটরের দ্বারা অভিজ্ঞতা তৈরি করতে, বিজ্ঞাপন বা পরিচালনায় যে সময়, প্রচেষ্টা এবং খরচের সাপেক্ষ হবেন তা আর্থিকভাবে সফল হবে।

▼ পরিশিষ্ট C (ইউরোপীয় ইউনিয়ন/ইউরোপীয় অর্থনৈতিক অঞ্চল)

1 ▼ অগ্রাধিকার

যদি Roblox শর্তাবলী এবং পরিপূরক বিধানের মধ্যে কোনও অসঙ্গতি বা দ্বন্দ্ব থাকে, তাহলে পরিপূরক বিধানগুলি প্রাধান্য পাবে।

2 ▼ আইনী চুক্তি

- A. Roblox শর্তাবলী এর বিপরীত কিছু থাকা সত্ত্বেও, প্ল্যাটফর্মে নিবন্ধনের মাধ্যমে ইউজারের দ্বারা Roblox শর্তাবলী এর সাথে সম্মতি প্রকাশ করা হয়।
- B. ইউজার তাদের জন্ম তারিখ প্রদান করে, একটি ইউজারনেম এবং একটি পাসওয়ার্ড চয়ন করে এবং "সাইন আপ" এ ক্লিক করে প্ল্যাটফর্মে নিবন্ধন করতে পারেন। ইউজার কিছু নিবন্ধনের তথ্য পরিবর্তন করতে পারেন অ্যাকাউন্ট সেটিংসের মাধ্যমে যে কোনও সময়।
- C. অন্যথায় সম্মত না হলে, ইউজার Roblox-এর সাথে পরিষেবাগুলো ব্যবহারের বিষয়ে সম্পাদিত চুক্তিগুলো যে কোনও সময় বাতিল করতে পারেন। সমাপ্তির কার্যকর তারিখ নির্বাচিত পরিষেবাগুলির উপরে নির্ভর করে।

3 ▼ Robux এবং ভার্চুয়াল আইটেমগুলির ক্রয়

ইউজারের ভার্চুয়াল কন্টেন্ট কেনার ক্ষমতা থাকতে পারে পরিষেবাগুলিতে Robux ব্যবহার করার মাধ্যমে। ইউজাররা Robux কিনতে পারেন পরিষেবাগুলিতে প্রদর্শিত মূল্য অনুসারে। যখন ইউজার Robux এর উপলব্ধ পরিমাণের মধ্যে একটি নির্বাচন করেন, তখন ইউজারকে ইউজারের অ্যাকাউন্টের মধ্যে ক্রয়টি সম্পূর্ণ করতে এবং উপলব্ধ অর্থপ্রদানের পদ্ধতিগুলির মধ্যে একটি নির্বাচন করতে বলা হবে। বর্তমানে, Roblox ডেবিট/ক্রেডিট কার্ড, PayPal, গিফট কার্ড (Roblox এর ব্রাউজার অ্যাপের জন্য), Google Play, iTunes, Amazon (Roblox এর মোবাইল অ্যাপের জন্য), এবং Roblox এর Xbox One অ্যাপের জন্য অ্যাপ-মধ্যস্থ কেনাকাটা সহ বেশ কিছু পেমেন্ট বিকল্প অফার করে। Roblox-এর যুক্তিসঙ্গত বিবেচনার ভিত্তিতে, Roblox সময়ে সময়ে উপলব্ধ পেমেন্ট পদ্ধতিগুলি সংশোধন করতে পারে। ক্রয় চুক্তিটি সেই মুহূর্তে সম্পন্ন হবে যখন ইউজার “পে” বোতামে (অথবা অনুরূপভাবে মনোনীত অন্য ক্রয় বোতামে) ক্লিক করবেন এবং লেনদেন সফলভাবে সম্পন্ন হবে। Roblox শর্তাবলী থেকে ডেভিয়েশন হিসাবে, বিশেষ করে ধারা 4 (a) ইউজারের শর্তাবলী থেকে এবং ধারা 4 ক্রিয়েটর শর্তাবলী থেকে, ক্রিয়েটর এবং Roblox এর মধ্যে একটি চুক্তিভিত্তিক সম্পর্ক থাকবে। ক্রিয়েটরদের এবং ইউজারদের মধ্যে কোনও সরাসরি চুক্তিভিত্তিক সম্পর্ক থাকবে না। যদি ইউজার প্রাপ্ত করে ভার্চুয়াল কন্টেন্ট এবং অন্যান্য জিনিসপত্র Robux পেমেন্টের মাধ্যমে, এই ধরনের উপলব্ধতা সর্বদা ইউজার এবং Roblox এর মধ্যে সম্পন্ন হবে এবং ক্রিয়েটররা সর্বদা Roblox এর পক্ষে কাজ করবেন।

4 ▼ Robux-এ পরম অধিকার

ইউজার শর্তাবলীর ধারা 3(e) থেকে ডেভিয়েশন হিসাবে, এবং একটি Roblox নির্দেশিকা বা নীতি সাথে সম্পর্কিত ইউজারের লঙ্ঘন অথবা ইউজারের Roblox শর্তাবলীর যে কোনও একটি লঙ্ঘন ছাড়া, Roblox নিজের পূর্ণ অধিকার প্রয়োগ করতে পারে Robux এর ক্ষেত্রে Roblox-এর যুক্তিসঙ্গত বিবেচনার ভিত্তিতে শুধুমাত্র ভবিষ্যতের জন্য কার্যকর (অর্থাৎ Robux যা একটি ইউজার ইতিমধ্যেই বৈধভাবে ধারণ করেন তার উপরে কোনও প্রভাব পড়বে না) এবং কোনও নোটিশ, ফেরত, ক্ষতিপূরণ বা দায়বদ্ধতার উপর কোনও প্রভাব পড়বে না যা Roblox-এর থাকেইউজারের প্রতি পরিশিষ্ট C এর অধীনে অথবা যা আইনের দ্বারা বাধ্যতামূলক থাকে। ইউজারের শর্তাবলী এর ধারা 3(e) এর অবশিষ্ট বিধানগুলি অপ্রভাবিত থাকবে।

5 ▼ DevEx

ক্রিয়েটর শর্তাবলী ধারা 4(গ) থেকে ডেভিয়েশন হিসাবে, ইউজার অর্জিত Robux প্রকৃত মুদ্রার জন্য

রিডিম করতে পারে Roblox কর্তৃক নির্ধারিত বিনিময় হারের উপর ভিত্তি করে এবং প্রয়োজন, পদ্ধতি ও সীমাবদ্ধতার উপর ভিত্তি করে, যা Roblox তার যুক্তিসঙ্গত বিবেচনার ভিত্তিতে সময়ে সময়ে নির্ধারণ করতে পারে এবং যা ভবিষ্যতের জন্য কার্যকর হবে (যেমন মুদ্রাস্ফীতির ওঠানামা পূরণ করার জন্য), সেই অনুযায়ী এটি সম্ভাব্যভাবে সংশোধিত হতে পারে। DevEx প্রোগ্রামের বর্তমান বিনিময় হার এবং সাধারণ প্রয়োজনীয়তা, নীতি এবং সীমাবদ্ধতা [এখানে](#) প্রকাশিত রয়েছে।

৬ ▼ ইউজারের আইনগত অধিকার এবং রিফান্ডের যোগ্যতা

- A. যদি পরিষেবাগুলি সঠিকভাবে কাজ না করে বা বর্ণিত না হয় বা ইউজারের Roblox এর সাথে চুক্তি অনুসারে না হয়, তাহলে ইউজারের কাছে এর অতিরিক্ত আইনগত অধিকার এবং প্রতিকার থাকতে পারে।
- B. Roblox শর্তাবলীর কোনও কিছুই প্রযোজ্য আইনের অধীনে ইউজারদের রিফান্ডের উপর কোন আইনী অধিকার সীমাবদ্ধ করবে না।

৭ ▼ দায়বদ্ধতার সীমাবদ্ধতা

ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 15(b)-(c) এবং 16 এবং ক্রিয়েটর শর্তাবলীর ধারা 13 প্রযোজ্য নয়। উপরন্তু, 2(g), 3(c) এবং (e), 4(d), 6(b), 11(b)-(c), 15(a) ইউজারের শর্তাবলীর এবং 5(a)(ii) ক্রিয়েটর শর্তাবলী-তে উল্লেখিত দায়বদ্ধতার সীমাবদ্ধতাগুলি প্রযোজ্য হবে না। পরিবর্তে, Roblox একান্তভাবে এই ধারা অনুসারে ক্ষতির জন্য দায়ী থাকবে।

- A. মৃত্যু, শারীরিক বা স্বাস্থ্যগত ক্ষতির ফলে উদ্ভূত ক্ষয়ক্ষতির জন্য, যা Roblox-এর কোনও আইনী প্রতিনিধি বা মনোনীত এজেন্টের দ্বারা সংঘটিত লঙ্ঘনের কারণে ঘটে, সেইসাথে কোনও নিশ্চিত বৈশিষ্ট্যের অভাব বা প্রতারণামূলক অভিপ্রায়ের ক্ষেত্রে উদ্ভূত ক্ষতির জন্য Roblox-এর দায়বদ্ধতা সীমাহীন।
- B. Roblox এর আইনী প্রতিনিধি, অথবা Roblox এর মনোনীত এজেন্ট, ইচ্ছাকৃতভাবে বা চরম অবহেলার কারণে, Roblox এর দ্বারা সৃষ্ট ক্ষতির জন্য Roblox এর দায় সীমাহীন।
- C. চুক্তির মূল কর্তব্যের সামান্য অবহেলার কারণে লঙ্ঘনের ক্ষেত্রে, এই পরিশিষ্ট C-এর ধারা 7A, B এবং D-তে উল্লিখিত ক্ষেত্রগুলি ছাড়া, Roblox কেবল সাধারণত অনুমানযোগ্য ক্ষতির পরিমাণ পর্যন্ত দায়ী থাকবে। চুক্তির মূল দায়িত্বগুলি হল এমন কিছু দায়িত্ব, যেগুলির সম্পাদনই প্রাথমিকভাবে চুক্তির সঠিক পরিপূরণ সম্ভব করে তোলে এবং যার পূরণের ওপর চুক্তির কোনও পক্ষ নিয়মিতভাবে নির্ভর করতে পারে।
- D. বাধ্যতামূলক প্রযোজ্য আইন অনুসারে দায়বদ্ধতা অক্ষুণ্ণ থাকবে।

- E. ক্ষতিপূরণ দাবী করার সময় সীমা হবে এক (1) বছর, এই পরিশিষ্ট C এর ধারা 7A, B এবং D ছাড়া যেখানে সীমাবদ্ধতার বিধিবদ্ধ আইন প্রযোজ্য হবে।

8 ▼ প্রযোজ্য আইন, জুরিসডিকশন এবং স্থান।

- A. ইউজারের শর্তাবলী-এর 14 নং ধারা থেকে ব্যতিক্রম হিসাবে, ইউজারের বাসস্থানের বাধ্যতামূলক আইন ক্যালিফোর্নিয়ার আইনের চেয়ে অধিকতর অনুকূল হলে, ইউজারের বাসস্থানের আইন প্রযোজ্য হবে।
- B. যেহেতু Roblox এবং ইউজারের মধ্যকার চুক্তিটি অনুচ্ছেদ অনুযায়ী একটি উপভোক্তা চুক্তি হিসাবে বিবেচিত হয়। 17 প্রবিধান EU 1215/2012, ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 14 অনুযায়ী এখতিয়ার ও বিচারস্থলের নির্বাচন প্রযোজ্য হবে না।

9 ▼ বিরোধগুলির নিষ্পত্তি/সালিশ

- A. যদি ইউজার একজন উপভোক্তা হন (অর্থাৎ, একজন ব্যক্তি যিনি চুক্তিবদ্ধ হয়েছেন Roblox এর সাথে, যা ইউজারের ব্যবসা, বাণিজ্য, শিল্প বা পেশার বাইরের উদ্দেশ্যগুলির জন্য করা হচ্ছে), ধারা 13(b) এবং (c) ইউজারের শর্তাবলী থেকে প্রযোজ্য হবে না এবং ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 12 এবং 13(a) এবং ক্রিয়েটর শর্তাবলীর 7(b) কোনও পক্ষের দ্বারা নেওয়া আদালতের আশ্রয় থেকে বাদ বা সীমাবদ্ধ করা হবে না।
- B. Roblox কোনও ভোক্তা সালিশ প্যানেলের সাথে কোনও বিকল্প বিরোধ নিষ্পত্তি প্রকল্পে অংশগ্রহণ করতে বাধ্য নয় বা ইচ্ছুকও নয়। বরং, Roblox ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 13(a)-তে বর্ণিত যে কোনও দ্বন্দ্ব সমাধানের চেষ্টা করে। এই ধারাটি ডিজিটাল পরিষেবা আইনের ধারা 21 অনুসারে, EU ইউজারদের আদালতের বাইরের সার্টিফাইড বিরোধ নিষ্পত্তি সংস্থাগুলিকে যুক্ত করার অধিকারের প্রতি কোনও পক্ষপাত করে না, যেখানে প্রযোজ্য। আরও তথ্যের জন্য, অনুগ্রহ করে দেখুন <https://en.help.roblox.com/hc/bn/articles/13061336948244-EU-Digital-Services-Act>.

10 ▼ EEA ইউজারদের প্রতি বিজ্ঞপ্তি।

ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 18 প্রযোজ্য নয়।

Roblox শর্তাবলী এর ধারা 19(b) এ তালিকাভুক্ত ধারাগুলি ছাড়াও এই পরিশিষ্ট C এর ধারা 7 সমাপ্তির পরেও কার্যকরী থাকবে।

12 ▼ ইলেকট্রনিক যোগাযোগের জন্য সম্মতি

ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 19(f) প্রযোজ্য নয়। যদি Roblox কোনও প্রোডাক্ট বা পরিষেবা বিক্রির প্রেক্ষাপটে ইউজারের ইমেল অ্যাড্রেস পেয়ে থাকে, তাহলে Roblox এটি Roblox-এর নিজস্ব অনুরূপ প্রোডাক্ট বা পরিষেবার সরাসরি মার্কেটিংয়ের জন্য ব্যবহার করতে পারে যদি Roblox পরিষ্কারভাবে এবং স্পষ্টভাবে ইউজারকে তাদের সংগ্রহে এবং প্রতিটি বার্তার সময় ইউজারের ইমেল অ্যাড্রেসের এই ধরনের ব্যবহারে বিনামূল্যে এবং সহজে আপত্তি জানানোর সুযোগ দিয়ে থাকে, যদি ইউজার প্রাথমিকভাবে এই ধরনের ব্যবহার প্রত্যাখ্যান না করে থাকেন।

13 ▼ প্রত্যাহারের অধিকার

যদি ইউজার একজন উপভোক্তা হয় (অর্থাৎ, একজন ব্যক্তি যিনি চুক্তিবদ্ধ হয়েছেন Roblox এর সাথে, যা ইউজারের ব্যবসা, বাণিজ্য, শিল্প বা পেশার বাইরের উদ্দেশ্যে করা হচ্ছে), ইউজার নিম্নলিখিত শর্ত সাপেক্ষে সমস্ত সম্পাদিত চুক্তি বাতিল করতে পারে।

A. প্রত্যাহার অধিকার প্রয়োগ সংক্রান্ত তথ্য

1. **প্রত্যাহারের অধিকার।** নীচের ধারা 13D অনুসারে, ইউজার-এর কোনও কারণ না দেখিয়ে 14 দিনের মধ্যে এই চুক্তি থেকে বেরিয়ে আসার বা প্রত্যাহার করার অধিকার রয়েছে। এই চুক্তি সম্পন্ন হওয়ার দিন থেকে 14 দিন পর প্রত্যাহার করার সময়সীমা সমাপ্ত হয়ে যাবে। প্রত্যাহার অধিকার প্রয়োগ করার জন্য, ইউজারকে একটি দ্ব্যর্থহীন বিবৃতির মাধ্যমে (যেমন ডাকযোগে পাঠানো একটি চিঠি) এই চুক্তি থেকে প্রত্যাহার করার সিদ্ধান্তের বিষয়ে Robloxকে (Roblox Corporation, Customer Support, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, অথবা (888) 858-2569 নম্বরে) জানাতে হবে। ইউজার নীচের উল্লেখিত মডেল প্রত্যাহার ফর্মটি ব্যবহার করতে পারেন, তবে এটি বাধ্যতামূলক নয়। আপনি আমাদের ওয়েবসাইটে আমাদের [কাস্টমার সাপোর্ট ফর্মের](#) মাধ্যমে মডেল প্রত্যাহার ফর্ম বা অন্য কোনও সুস্পষ্ট বিবৃতি ইলেকট্রনিকভাবে পূরণ করে জমা দিতে পারেন। আপনি যদি এই বিকল্পটি ব্যবহার করেন, তাহলে আমরা কোনও বিলম্ব ছাড়াই একটি টেকসই মাধ্যমে (যেমন চিঠির মাধ্যমে) এই ধরনের প্রত্যাহার প্রাপ্তির স্বীকারোক্তি আপনাকে জানানো।

প্রত্যাহারের সময়সীমা পূরণ করার জন্য, প্রত্যাহার সময়কাল সমাপ্ত হওয়ার আগেই ইউজারের পক্ষে প্রত্যাহারের অধিকার প্রয়োগ সংক্রান্ত তার যোগাযোগটি পাঠানোই যথেষ্ট।

2. **চুক্তি প্রত্যাহারের প্রভাব।** যদি ইউজার এই চুক্তি থেকে প্রত্যাহার করেন, তাহলে Roblox ইউজারের কাছ থেকে প্রাপ্ত সমস্ত অর্থ, ডেলিভারি খরচ সহ (তবে Roblox কর্তৃক প্রদত্ত সবচেয়ে কম খরচের স্ট্যান্ডার্ড ডেলিভারি পদ্ধতি ব্যতীত অন্য কোনও ডেলিভারি পদ্ধতি বেছে নেওয়ার কারণে হওয়া অতিরিক্ত খরচ বাদে), কোনও অযাচিত বিলম্ব ছাড়াই এবং যে কোনো অবস্থাতেই Roblox এই চুক্তি থেকে ইউজারের প্রত্যাহারের সিদ্ধান্তের বিষয়ে অবহিত হওয়ার দিন থেকে 14 দিনের মধ্যে ইউজারকে ফেরত দেবে। Roblox প্রাথমিক লেনদেনের জন্য ব্যবহৃত ইউজারের মতো একই পেমেন্টের পদ্ধতি ব্যবহার করে এই ধরনের প্রতিদান প্রদান করবে, যদি না ইউজার স্পষ্টভাবে অন্যথায় সম্মত হন; যে কোনও পরিস্থিতিতে, ইউজার এই ধরনের প্রতিদানের ফলে কোনও ফি বহন করতে হবে না।

আপনি যদি প্রত্যাহারকালীন সময়ের মধ্যে পরিষেবা প্রদান শুরু করার অনুরোধ করে থাকেন, তাহলে এই চুক্তি থেকে আপনার প্রত্যাহারের কথা আমাদের জানানোর পূর্ব পর্যন্ত যে পরিষেবা প্রদান করা হয়েছে, তার অনুপাতে আপনাকে আমাদের একটি নির্দিষ্ট পরিমাণ অর্থ প্রদান করতে হবে, যা চুক্তির সম্পূর্ণ পরিষেবার তুলনায় আনুপাতিক হবে।

B. মডেল প্রত্যাহারের ফর্ম

(আপনি যদি চুক্তি থেকে সরে আসতে চান শুধুমাত্র তবেই এই ফর্মটি পূরণ করে ফেরত দিন)

Roblox কর্পোরেশন, কাস্টমার সাপোর্ট 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403।

- আমি/আমরা(*) এতদ্বারা নোটিশ দিচ্ছি যে, আমি/আমরা(*) নিম্নলিখিত পণ্যগুলির বিক্রয় চুক্তি(*)/নিম্নলিখিত পরিষেবা প্রদানের চুক্তি (*) থেকে প্রত্যাহার করছি,
- অর্ডার করা হয়েছে(*)/প্রাপ্ত হয়েছে(*) তারিখে
- ভোক্তার নাম(গুলি)
- ভোক্তার ঠিকানা(গুলি)
- গ্রাহক(দের) স্বাক্ষর (শুধুমাত্র যদি এই ফর্মটি কাগজে উল্লেখিত করা হয়)
- তারিখ

(*) প্রয়োজন অনুযায়ী ডিলিট করুন।

- C. **প্রত্যাহার অধিকার থেকে ব্যতিক্রম।** ইউজারের নির্দিষ্ট চাহিদা অনুযায়ী তৈরি বা স্পষ্টভাবে ব্যক্তিগতকৃত পণ্যের সরবরাহের জন্য দূরবর্তী বা প্রাপ্তির বাইরের চুক্তির ক্ষেত্রে প্রত্যাহারের অধিকার নাও থাকতে পারে।
- D. **প্রত্যাহার অধিকারের মেয়াদ উত্তীর্ণ হওয়া।** অনুগ্রহ করে মনে রাখবেন যে নিম্নলিখিত ক্ষেত্রে প্রত্যাহার অধিকারের মেয়াদ উত্তীর্ণ হয়:

1. পরিষেবা সম্পূর্ণরূপে সম্পাদিত হওয়ার পরে পরিষেবা চুক্তি, কিন্তু যদি চুক্তিটি ইউজারকে অর্থ প্রদানের বাধ্যবাধকতার অধীনে রাখে, শুধুমাত্র যদি ইউজারের পূর্ব স্পষ্ট সম্মতি এবং স্বীকৃতির সাথে কর্মক্ষমতা শুরু হয় যে Roblox দ্বারা চুক্তি সম্পূর্ণরূপে সম্পাদিত হওয়ার পরে ইউজার তাদের প্রত্যাহারের অধিকার হারাবেন।
2. ডিজিটাল কন্টেন্ট সরবরাহের জন্য চুক্তি যা বাস্তব মাধ্যমে সরবরাহ করা হয় না যদি পারফরমেন্স শুরু হয়ে থাকে এবং চুক্তিটি যদি ইউজারকে অর্থ প্রদানের বাধ্যবাধকতার অধীনে রাখে, যেখানে,
(i) ইউজার প্রত্যাহারের অধিকারের সময়কালে পারফরমেন্স শুরু করার জন্য পূর্বে স্পষ্ট সম্মতি প্রদান করেছেন; (ii) ইউজার স্বীকারোক্তি প্রদান করেছেন যে ইউজারেরফলে ইউজারের প্রত্যাহারের অধিকার হারান; এবং (iii) Roblox চুক্তির নিশ্চয়তা ইউজারকে প্রদান করেছে, যা প্রত্যাহারের সময়সীমা সমাপ্ত হওয়ার আগে চুক্তির কার্য সম্পাদন শুরু করার জন্য ইউজারের সম্মতি Roblox এবং প্রত্যাহারের অধিকারের মেয়াদ শেষ হওয়ার বিষয়ে স্বীকৃতি নিশ্চিতকরণের কথাও উল্লেখ করে।

14 ▼ কপিরাইট

Roblox শর্তাবলীর কোনও কিছুই ক্রিয়েটর শর্তাবলীর ধারা 2(খ) সম্পর্কিত নয়, কপিরাইটযোগ্য উপাদান ব্যবহারের জন্য পারিশ্রমিক পাওয়ার বাধ্যতামূলক অধিকারকে প্রভাবিত করবে না।

Roblox প্ল্যাটফর্ম এবং পরিষেবা এবং প্রদত্ত যে কোনও ধরণের কনটেন্টের টেক্সট এবং ডেটা মাইনিংয়ের অধিকার সংরক্ষণ করে।

15 ▼ সংগতিপূর্ণ ডিভাইসগুলি

ইউজার পরিষেবা ব্যবহারের জন্য উপলব্ধ সংগতিপূর্ণ ডিভাইসগুলি সম্পর্কে তথ্য [এখানে](#) পেতে পারেন।

16 ▼ অনলাইনে সন্ধানী বিষয়বস্তু প্রচার সংক্রান্ত EU রেগুলেশন

Roblox অনলাইনে সন্ধানী বিষয়বস্তুর প্রচার (অনলাইন সন্ধানী বিষয়বস্তুর নিয়ন্ত্রণ) মোকাবেলায় ইউরোপীয় সংসদ এবং কাউন্সিলের 29 এপ্রিল 2021 সালের রেগুলেশন (EU) 2021/784 অনুসারে জার্মানিতে DP-Dock COR পরিষেবাগুলি GmbH-কে প্রতিনিধি এবং যোগাযোগের কেন্দ্র হিসাবে নিযুক্ত করেছে, যার সাথে যোগাযোগ করা যেতে পারে [এখানে](#)।

17 ▼ বারংবার অপব্যবহার

ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 2(g) ছাড়াও, Roblox (i) আপিল বা (ii) ইউজার বা নন-ইউজারদের দ্বারা জমা দেওয়া অবৈধ সামগ্রীর বিজ্ঞপ্তিগুলি প্রক্রিয়া করতে অস্বীকার করতে পারে যারা বারংবার বা গুরুতরভাবে Roblox-এর আপিল সিস্টেম বা অবৈধ সামগ্রীর বিজ্ঞপ্তি ফর্মের অপব্যবহার করে। এই ধরনের অপব্যবহারের উদাহরণগুলোর মধ্যে রয়েছে ভিত্তিহীন বিজ্ঞপ্তি বা আপিল বারংবার প্রদান করা, অথবা কোনও তথ্য ছাড়াই বিপুল সংখ্যক আপিল বা বিজ্ঞপ্তি জমা দিয়ে আপিল বা নোটিশ ব্যবস্থার অপব্যবহার করা। এই ধরনের প্রত্যাখ্যানের ক্ষেত্রে যেমন ইউজারের আপিল ব্যবস্থা বা অবৈধ বিষয়বস্তু সংক্রান্ত নোটিশ ফর্মের পূর্ববর্তী ব্যবহার এবং অপব্যবহারের তীব্রতা বিবেচনা করা হতে পারে। লঙ্ঘনের মাত্রার ওপর নির্ভর করে নিষেধাজ্ঞার মেয়াদ ভিন্ন হতে পারে। Roblox এছাড়াও, বারংবার অবৈধ কন্টেন্ট প্রকাশকারী ইউজারদের অ্যাকাউন্ট স্থগিত বা বন্ধ করে দিতে পারে। এই ধরনের স্থগিতাদেশ এবং বরখাস্তের ক্ষেত্রে ইউজারের পূর্ববর্তী বিষয়বস্তু সংক্রান্ত লঙ্ঘন এবং অপব্যবহারের তীব্রতার মতো বিষয়গুলো বিবেচনা করা হতে পারে। লঙ্ঘনের মাত্রার ওপর নির্ভর করে স্থগিতাদেশের মেয়াদ ভিন্ন হতে পারে। Roblox আপনাকে স্থগিতাদেশ বা বরখাস্তের পূর্বেই জানাবে, যদি না এটি করা আমাদের পক্ষে উপযুক্ত হয়, এবং যদি আপনি এই ধরনের পদক্ষেপের সাথে একমত না হন, তাহলে আপনার আপিল করার সুযোগ রয়েছে।

18 ▼ ভার্যুয়াল কন্টেন্টের প্রস্তাবনা এবং র্যাঙ্কিং

Roblox বৈশিষ্ট্যের উপর নির্ভর করে (যেমন মার্কেটপ্লেস বনাম এক্সপিরিয়েন্স সার্চের মতো বৈশিষ্ট্য), Roblox ইউজার এবং নির্মাতাদের সবচেয়ে প্রাসঙ্গিক অনুসন্ধান ফলাফল এবং প্রস্তাবনা প্রদানের জন্য বিভিন্ন বিষয় ব্যবহার করে। প্রযোজ্য সার্চ বা প্রস্তাবনা বৈশিষ্ট্যের উপর নির্ভর করে কারণগুলির বিভাগ এবং সেগুলোর প্রতিটির আপেক্ষিক গুরুত্ব বিভিন্ন হয়। তদুপরি, কিছু বৈশিষ্ট্যের জন্য, Roblox ইউজার এবং নির্মাতাদের উপস্থাপিত ফলাফল বা প্রস্তাবের ক্রম পরিবর্তন করার বিকল্প প্রদান করে, যা সার্চ বা প্রস্তাবনা বৈশিষ্ট্যের কাছাকাছি পাওয়া যেতে পারে। Roblox-এ প্রস্তাবনা এবং র্যাঙ্কিং কীভাবে কাজ করে সে সম্পর্কে আরও তথ্যের জন্য [এখানে](#) দেখুন।

19 ▼ বিজ্ঞপ্তি এবং আপিল

ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 2(f) ছাড়াও, যখনই Roblox ভার্যুয়াল কন্টেন্টে অ্যাক্সেস সীমাবদ্ধ করে, Roblox এই ধরনের সিদ্ধান্ত সম্পর্কে ইউজারকে জানিয়ে এবং ইউজারকে আপিল করার সুযোগ প্রদান করে। এই ধরনের সিদ্ধান্ত নেওয়ার সময় লঙ্ঘন বিবেচনা করার পাশাপাশি, Roblox ইউজারের

Roblox-এর ঐতিহাসিক ব্যবহার এবং ইউজার বারংবার Roblox এর নীতি লঙ্ঘন করেছে কিনা তাও বিবেচনা করে। নির্দিষ্ট কিছু নীতি বারংবার লঙ্ঘন করলে আরও কঠোর পরিণতি হতে পারে (যেমন, একটি সতর্কবার্তা, তারপর সাময়িক নিষেধাজ্ঞা, তারপর স্থগিতাদেশ ইত্যাদি)। E.U. ইউজাররা Roblox-এর প্রাথমিক সিদ্ধান্তের পর 6 মাস পর্যন্ত এই ধরনের সিদ্ধান্তের বিরুদ্ধে আপিল করতে পারবেন। আপিলের অনুরোধ পর্যালোচনা করার সময়, Roblox লঙ্ঘনের তীব্রতা, ইউজারের আপিলের কারণ এবং প্ল্যাটফর্মে ইউজারের আচরণ সামগ্রিকভাবে বিবেচনা করে। অনুগ্রহ করে মনে রাখবেন, কিছু পরিস্থিতিতে আপিল করা সহজলভ্য নাও হতে পারে — উদাহরণস্বরূপ, একটি নির্দিষ্ট সময়-পরবর্তী পরিণতির ক্ষেত্রে, যেমন 20 মিনিটের একটি টাইমআউট যেখানে নিষেধাজ্ঞাটি ইতিমধ্যেই তুলে নেওয়া হয়েছে।

20 ▼ ফ্রান্সের বাসিন্দাদের জন্য

ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 13.a-তে বর্ণিত বাধ্যতামূলক অনানুষ্ঠানিক বিরোধ নিষ্পত্তি প্রক্রিয়া সম্পন্ন করার পরেও যদি কোনও বিরোধ থেকে যায়, তাহলে ফ্রান্সের বাসিন্দারা বিনামূল্যে নিম্নলিখিত মধ্যস্থতাকারীদের কাছে বিষয়টি উল্লেখ করতে পারেন: IEAM (Institut d'Expertise, d'Arbitrage et de Médiation), 31bis-33 rue Daru 75008 Paris, <https://www.ieam.eu/demande-de-mediation>।

▼ পরিশিষ্ট D (জাপান)

এই অংশ A-এর পরিপূরক বিধানগুলি ভিয়েতনামে অবস্থিত ইউজার এবং ক্রিয়েটরদের ক্ষেত্রে প্রযোজ্য। যদি Roblox শর্তাবলী এবং এই পরিপূরক বিধানের মধ্যে কোনও অসঙ্গতি বা দ্বন্দ্ব থাকে, এই পরিপূরক বিধানগুলি প্রাধান্য পাবে।

A ▼ পার্ট A – ভিয়েতনামের ইউজারদের জন্য

1. **ভিয়েতনাম প্লেয়ারের শর্তাবলী** ভিয়েতনামের ইউজারদের Roblox-VNG অ্যাপ্লিকেশন এবং এর সাথে সম্পর্কিত পরিষেবাগুলি ("Roblox ভিয়েতনাম") ব্যবহার করতে হবে। Roblox ভিয়েতনাম, ভিয়েতনামের Minh Phuong Thinh Communication Company Limited ("Vietnam প্রকাশনী") কর্তৃক প্রকাশিত এবং পরিচালিত হয়, যা Roblox ভিয়েতনাম ব্যবহারের ক্ষেত্রে প্রযোজ্য পৃথক শর্তাবলীর অধীনে Roblox ইউজারের শর্তাবলী এর পরিবর্তে প্রযোজ্য। সকল ইউজারের নিরাপত্তা নিশ্চিত করার জন্য, Roblox ভিয়েতনামে আপনার কার্যকলাপ অবশ্যই [কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস](#) মেনে চলতে হবে।

2. **ভিয়েতনামের ক্রিয়েটররা** ভিয়েতনামের ক্রিয়েটররা অভিজ্ঞতা এবং ভার্চুয়াল কন্টেন্ট তৈরি করতে Roblox স্টুডিও এবং সংশ্লিষ্ট পরিষেবা ব্যবহার করতে পারেন। Roblox স্টুডিও এবং সংশ্লিষ্ট পরিষেবাগুলি Roblox কর্পোরেশন দ্বারা সরবরাহ করা হয়। আপনি যদি ভিয়েতনামের একজন ক্রিয়েটর হন, তাহলে আপনার Roblox স্টুডিও এবং সংশ্লিষ্ট পরিষেবাগুলির ব্যবহার এবং সেগুলোর মাধ্যমে আপনার দ্বারা উপলব্ধ করা যে কোনও এক্সপেরিয়েন্স ও ভার্চুয়াল কন্টেন্ট Roblox এর [ক্রিয়েটর শর্তাবলী](#) দ্বারা নিয়ন্ত্রিত হবে (Roblox VNG-তে প্রকাশের ক্ষেত্রে এই সম্পূরক বিধানাবলীর পার্ট B দ্বারা সংশোধিত আকারে)।

Roblox দ্বারা প্রদত্ত কিছু ক্রিয়েটর-সম্পর্কিত পরিষেবাগুলি ব্যবহারের ক্ষেত্রে পরিষেবাগুলির ক্ষেত্রে প্রযোজ্য অতিরিক্ত শর্তাবলীও প্রযোজ্য হবে, যেমন [ডেভেলপার এক্সচেঞ্জ ব্যবহারের শর্তাবলী](#) এবং [ক্রিয়েটর স্টোরেজ শর্তাবলী](#)।

B ▼ পার্ট B – ROBLOX ভিয়েতনামের মাধ্যমে ক্রিয়েটরদের UGC প্রকাশ

এই পার্ট B-এর পরিপূরক বিধানগুলি Roblox ভিয়েতনামের মাধ্যমে ক্রিয়েটরদের UGC-এর প্রকাশনা এবং বিতরণের ক্ষেত্রে প্রযোজ্য হবে। এই নিয়মগুলো ভিয়েতনামের ভেতরে বা বাইরে অবস্থিত সকল ক্রিয়েটরদের জন্য প্রযোজ্য হবে। যদি Roblox ক্রিয়েটর শর্তাবলী এবং এই পরিপূরক বিধানের মধ্যে কোনও অসঙ্গতি বা দ্বন্দ্ব থাকে, এই পরিপূরক বিধানগুলি প্রাধান্য পাবে।

1. **প্রকাশনা।** স্থানীয় নিয়ম মেনে চলার জন্য, Roblox ভিয়েতনাম এবং সংশ্লিষ্ট UGC ভিয়েতনাম প্রকাশক দ্বারা ভিয়েতনামে প্রকাশিত এবং পরিচালিত হয়। আপনি স্বীকার করছেন এবং সম্মত হচ্ছেন যে, আপনার ক্রিয়েটরের UGC Roblox ক্রিয়েটর শর্তাবলীর ধারা 2(b)ii অনুযায়ী Roblox-এর একজন সাব-লাইসেন্সী হিসাবে ভিয়েতনামের প্রকাশক কর্তৃক Roblox ভিয়েতনামের ইউজারদের (“**ভিয়েতনাম ইউজারগণ**”) জন্য উপলব্ধ করা হতে পারে।
2. **কেনাকাটা।** স্থানীয় নিয়ম মেনে চলার জন্য, ভিয়েতনামের প্লেয়াররা সরাসরি কোনও ক্রিয়েটর থেকে UGC কিনতে পারবেন না। এর পরিবর্তে তাদের ভিয়েতনামের প্রকাশকের কাছে থেকে কিনতে হবে। যদি কোনও ভিয়েতনাম প্লেয়ার ভিয়েতনামের প্রকাশকের কাছে থেকে ক্রিয়েটরের UGC কেনে, তাহলে ভিয়েতনাম প্লেয়ার কর্তৃক ক্রিয়েটরের UGC ক্রয় (তা Robux এর মাধ্যমে হোক বা চার্জ ছাড়াই) ক্রিয়েটর এবং সেই ভিয়েতনাম প্লেয়ারের মধ্যে কোনও ধরনের চুক্তিবদ্ধ সম্পর্ক স্থাপন করবে না। বরং, ভিয়েতনাম প্রকাশক কর্তৃক ক্রিয়েটরের UGC ভিয়েতনাম প্লেয়ারের কাছে সাব-লাইসেন্সপ্রাপ্ত হবে। Roblox ক্রিয়েটরের শর্তাবলী ধারা 4(b) এর অধীনে উপলব্ধ Robux এবং প্রাসঙ্গিক Robux বরাদ্দ পাওয়ার জন্য ক্রিয়েটরের যোগ্যতা গণনা করার উদ্দেশ্যে, এই ধরনের ক্রয়যুক্ত লেনদেন ভিয়েতনামের বাইরের প্লেয়ারদের কাছে ক্রিয়েটর এর সরাসরি বিক্রয়ের ক্ষেত্রে প্রযোজ্য হবে। Roblox ক্রিয়েটর শর্তাবলীর ধারা 2(b) এবং 4, Roblox ভিয়েতনামের অধীনে ক্রিয়েটরের UGC প্রকাশ, বিতরণ বা ক্রয়ের ক্ষেত্রে সেই সীমা পর্যন্ত তদনুযায়ী সংশোধিত বলে গণ্য হবে, যে সীমা পর্যন্ত সেগুলো এই সম্পূরক বিধানগুলির সাথে অসামঞ্জস্যপূর্ণ।
3. Roblox ভিয়েতনামকে মার্কেট করার জন্য **ক্রিয়েটরের UGC ব্যবহারের লাইসেন্স।** ক্রিয়েটর সকল

কপিরাইট ধারণ করে যা ক্রিয়েটর নিজের UGC এর জন্য ধারণ করতে পারে। ক্রিয়েটর এতদ্বারা Roblox-কে একটি চিরস্থায়ী, অপরিবর্তনীয়, নন-এক্সক্লুসিভ, রয়্যালটি-মুক্ত হস্তান্তরযোগ্য লাইসেন্স প্রদান এবং প্রদান করতে সম্মত হন, যার মধ্যে যে কোনও ব্যক্তি বা সত্তাকে (ভিয়েতনাম প্রকাশক সহ, কিন্তু এতেই সীমাবদ্ধ নয়), একাধিক স্তরের মাধ্যমে সাব-লাইসেন্স দেওয়ার ক্ষমতা রয়েছে, যাতে Roblox ভিয়েতনাম বা পরিষেবা এর প্রচার এবং মার্কেটিং এর সাথে সম্পর্কিত যে কোনও মিডিয়া বা বিতরণ চ্যানেলে সম্পূর্ণ বা আংশিকভাবে, ক্রিয়েটরের UGC এবং সংশ্লিষ্ট ইউজারের নাম ব্যবহার করা যায়, এমনকি যদি ক্রিয়েটর GDPR বা অন্যান্য গোপনীয়তা আইনের অধীনে সমতুল্য অধিকার ব্যবহার করে থাকেন। Roblox Roblox ভিয়েতনাম অথবা পরিষেবাগুলির প্রচারের জন্য অ-বাণিজ্যিক এবং শিক্ষামূলক ব্যবহারের জন্য ক্রিয়েটরের UGC ব্যবহার করতে পারে (এবং Roblox যুক্তিসঙ্গতভাবে নির্ধারণ করবে যে ব্যবহারটি অ-বাণিজ্যিক নাকি শিক্ষামূলক)।

4. **ক্রিয়েটরের UGC রিভিউ করা।** সন্দেহ এড়ানোর জন্য, Roblox ভিয়েতনাম প্রকাশক কর্তৃক Roblox ভিয়েতনামে ক্রিয়েটরের UGC-এর কোনও বিতরণের অনুমতি দেওয়ার কোনও বাধ্যবাধকতা নেই, এবং ভিয়েতনাম প্রকাশকের Roblox ভিয়েতনামে ক্রিয়েটরের UGC-এর কোনও প্রকাশ করার কোনও বাধ্যবাধকতা নেই। ভিয়েতনামে প্রকাশনার জন্য অভিজ্ঞতা এবং ভার্টুয়াল কন্টেন্টের উপযুক্ততা পর্যালোচনা সাপেক্ষে (প্রকাশনার আগে অথবা পরে যে কোনও সময়) Roblox, ভিয়েতনাম প্রকাশক এবং/অথবা স্থানীয় নিয়ন্ত্রক কর্তৃপক্ষ দ্বারা। Roblox এবং ভিয়েতনাম প্রকাশকের Roblox ভিয়েতনামে যে কোনও সময় এবং যে কোনও কারণে সম্পূর্ণ বা আংশিকভাবে, যে কোনও ক্রিয়েটর UGC-এর বিতরণ এবং প্রকাশনা ফিল্টার, স্থগিত বা বন্ধ করার সম্পূর্ণ বিচক্ষণতা থাকবে। Roblox এবং এই ধরনের পদক্ষেপের বিষয়ে ভিয়েতনামের প্রকাশকের সিদ্ধান্তই চূড়ান্ত বলে গণ্য হবে। নিজস্ব বিবেচনার ভিত্তিতে, Roblox এই ধারা অনুসারে গৃহীত যে কোনও পদক্ষেপের ক্ষেত্রে ক্রিয়েটরের সাথে যোগাযোগ করতে পারে এবং ক্রিয়েটরকে নিজের UGC সংশোধন বা প্রতিকার করার এবং Roblox ভিয়েতনামে প্রকাশের জন্য এটি পুনরায় জমা দেওয়ার সুযোগ দেওয়া যেতে পারে।

▼ পরিশিষ্ট E (যুক্তরাজ্য)

1 ▼ অগ্রাধিকার

যদি Roblox শর্তাবলী এবং পরিপূরক বিধানের মধ্যে কোনও অসঙ্গতি বা দ্বন্দ্ব থাকে, তাহলে পরিপূরক বিধানগুলি প্রাধান্য পাবে।

2 ▼ আইনী চুক্তি

- A. Roblox শর্তাবলী এর বিপরীত কিছু থাকা সত্ত্বেও, প্ল্যাটফর্মে নিবন্ধনের মাধ্যমে ইউজারের দ্বারা

Roblox শর্তাবলী এর সাথে সম্মতি প্রকাশ করা হয়।

- B. ইউজার তাদের জন্ম তারিখ প্রদান করে, একটি ইউজারনেম এবং একটি পাসওয়ার্ড চয়ন করে এবং "সাইন আপ" এ ক্লিক করে প্ল্যাটফর্মে নিবন্ধন করতে পারেন। ইউজার কিছু নিবন্ধনের তথ্য পরিবর্তন করতে পারেন অ্যাকাউন্ট সেটিংসের মাধ্যমে যে কোনও সময়।
- C. অন্যথায় সম্মত না হলে, ইউজার Roblox-এর সাথে পরিষেবাগুলো ব্যবহারের বিষয়ে সম্পাদিত চুক্তিগুলো যে কোনও সময় বাতিল করতে পারেন। সমাপ্তির কার্যকর তারিখ নির্বাচিত পরিষেবাগুলির উপরে নির্ভর করে।

3 ▼ Robux এবং ভার্চুয়াল আইটেমগুলির ক্রয়

ইউজারের ভার্চুয়াল কন্টেন্ট কেনার ক্ষমতা থাকতে পারে পরিষেবাগুলিতে Robux ব্যবহার করার মাধ্যমে। ইউজাররা Robux কিনতে পারেন পরিষেবাগুলিতে প্রদর্শিত মূল্য অনুসারে। যখন ইউজার Robux এর উপলব্ধ পরিমাণের মধ্যে একটি নির্বাচন করেন, তখন ইউজারকে ইউজারের অ্যাকাউন্টের মধ্যে ক্রয়টি সম্পূর্ণ করতে এবং উপলব্ধ অর্থপ্রদানের পদ্ধতিগুলির মধ্যে একটি নির্বাচন করতে বলা হবে। বর্তমানে, Roblox ডেবিট/ক্রেডিট কার্ড, PayPal, গিফট কার্ড (Roblox এর ব্রাউজার অ্যাপের জন্য), Google Play, iTunes, Amazon (Roblox এর মোবাইল অ্যাপের জন্য), এবং Roblox এর Xbox One অ্যাপের জন্য অ্যাপ-মধ্যস্থ কেনাকাটা সহ বেশ কিছু পেমেন্ট বিকল্প অফার করে। Roblox-এর যুক্তিসঙ্গত বিবেচনার ভিত্তিতে, Roblox সময়ে সময়ে উপলব্ধ পেমেন্ট পদ্ধতিগুলি সংশোধন করতে পারে। ক্রয় চুক্তিটি সেই মুহূর্তে সম্পন্ন হবে যখন ইউজার “পে” বোতামে (অথবা অনুরূপভাবে মনোনীত অন্য ক্রয় বোতামে) ক্লিক করবেন এবং লেনদেন সফলভাবে সম্পন্ন হবে। Roblox শর্তাবলী থেকে ডেভিয়েশন হিসাবে, বিশেষ করে ধারা 4 (a) ইউজারের শর্তাবলী থেকে এবং ধারা 4 ক্রিয়েটর শর্তাবলী থেকে, ক্রিয়েটর এবং Roblox এর মধ্যে একটি চুক্তিভিত্তিক সম্পর্ক থাকবে। ক্রিয়েটরদের এবং ইউজারদের মধ্যে কোনও সরাসরি চুক্তিভিত্তিক সম্পর্ক থাকবে না। যদি ইউজার প্রাপ্ত করে ভার্চুয়াল কন্টেন্ট এবং অন্যান্য জিনিসপত্র Robux পেমেন্টের মাধ্যমে, এই ধরনের উপলব্ধতা সর্বদা ইউজার এবং Roblox এর মধ্যে সম্পন্ন হবে এবং ক্রিয়েটররা সর্বদা Roblox এর পক্ষে কাজ করবেন।

4 ▼ Robux-এ পরম অধিকার

ইউজার শর্তাবলীর ধারা 3(e) থেকে ডেভিয়েশন হিসাবে, এবং একটি Roblox নির্দেশিকা বা নীতি সাথে সম্পর্কিত ইউজারের লঙ্ঘন অথবা ইউজারের Roblox শর্তাবলীর যে কোনও একটি লঙ্ঘন ছাড়া, Roblox নিজের পূর্ণ অধিকার প্রয়োগ করতে পারে Robux এর ক্ষেত্রে Roblox-এর যুক্তিসঙ্গত বিবেচনার ভিত্তিতে শুধুমাত্র ভবিষ্যতের জন্য কার্যকর (অর্থাৎ Robux যা একটি ইউজার ইতিমধ্যেই বৈধভাবে ধারণ করেন তার উপরে কোনও প্রভাব পড়বে না) এবং কোনও নোটিশ, ফেরত, ক্ষতিপূরণ বা দায়বদ্ধতার উপর কোনও প্রভাব পড়বে না যা Roblox-এর থাকতে পারে ইউজারের প্রতি পরিশিষ্ট E এর অধীনে অথবা যা

আইনের দ্বারা বাধ্যতামূলক থাকে। ইউজারের শর্তাবলী এর ধারা 3(e) এর অবশিষ্ট বিধানগুলি অপ্রভাবিত থাকবে।

5 ▼ DevEx

ক্রিয়েটর শর্তাবলী ধারা 4(গ) থেকে ডেভিয়েশন হিসাবে, ইউজার অর্জিত Robux প্রকৃত মুদ্রার জন্য রিডিম করতে পারে Roblox কর্তৃক নির্ধারিত বিনিময় হারের উপর ভিত্তি করে এবং প্রয়োজন, পদ্ধতি ও সীমাবদ্ধতার উপর ভিত্তি করে, যা Roblox তার যুক্তিসঙ্গত বিবেচনার ভিত্তিতে সময়ে সময়ে নির্ধারণ করতে পারে এবং যা ভবিষ্যতের জন্য কার্যকর হবে (যেমন মুদ্রাস্ফীতির ওঠানামা পূরণ করার জন্য), সেই অনুযায়ী এটি সম্ভাব্যভাবে সংশোধিত হতে পারে। DevEx প্রোগ্রামের বর্তমান বিনিময় হার এবং সাধারণ প্রয়োজনীয়তা, নীতি এবং সীমাবদ্ধতা [এখানে](#) প্রকাশিত রয়েছে।

6 ▼ ইউজারের আইনগত অধিকার এবং রিফান্ডের যোগ্যতা

- A. যদি পরিষেবাগুলি সঠিকভাবে কাজ না করে বা বর্ণিত না হয় বা ইউজারের Roblox এর সাথে চুক্তি অনুসারে না হয়, তাহলে ইউজারের কাছে এর অতিরিক্ত আইনগত অধিকার এবং প্রতিকার থাকতে পারে।
- B. Roblox শর্তাবলীর কোনও কিছুই প্রযোজ্য আইনের অধীনে ইউজারদের রিফান্ডের উপর কোন আইনী অধিকার সীমাবদ্ধ করবে না।

7 ▼ দায়বদ্ধতার সীমাবদ্ধতা

ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 15(b)-(c) এবং 16 এবং ক্রিয়েটর শর্তাবলীর ধারা 13 প্রযোজ্য নয়। উপরন্তু, 2(g), 3(c) এবং (e), 4(d), 6(b), 11(b)-(c), 15(a) ইউজারের শর্তাবলীর এবং 5(a)(ii) ক্রিয়েটর শর্তাবলী-তে উল্লেখিত দায়বদ্ধতার সীমাবদ্ধতাগুলি প্রযোজ্য হবে না। পরিবর্তে, Roblox একান্তভাবে এই ধারা অনুসারে ক্ষতির জন্য দায়ী থাকবে।

- A. মৃত্যু, শারীরিক বা স্বাস্থ্যগত ক্ষতির ফলে উদ্ভূত ক্ষয়ক্ষতির জন্য, যা Roblox-এর কোনও আইনী প্রতিনিধি বা মনোনীত এজেন্টের দ্বারা সংঘটিত লঙ্ঘনের কারণে ঘটে, সেইসাথে কোনও নিশ্চিত বৈশিষ্ট্যের অভাব বা প্রতারণামূলক অভিপ্রায়ের ক্ষেত্রে উদ্ভূত ক্ষতির জন্য Roblox-এর দায়বদ্ধতা সীমাহীন।

- B. Roblox এর আইনী প্রতিনিধি, অথবা Roblox এর মনোনীত এজেন্ট, ইচ্ছাকৃতভাবে বা চরম অবহেলার কারণে, Roblox এর দ্বারা সৃষ্ট ক্ষতির জন্য Roblox এর দায় সীমাহীন।
- C. চুক্তির মূল কর্তব্যের সামান্য অবহেলার কারণে লঙ্ঘনের ক্ষেত্রে, এই পরিশিষ্ট E-এর ধারা 7A, B এবং D-তে উল্লিখিত ক্ষেত্রগুলি ছাড়া, Roblox শুধুমাত্র সাধারণত অনুমানযোগ্য ক্ষতির পরিমাণ পর্যন্ত দায়ী থাকবে। চুক্তির মূল দায়িত্বগুলি হল এমন কিছু দায়িত্ব, যেগুলির সম্পাদনই প্রাথমিকভাবে চুক্তির সঠিক পরিপূরণ সম্ভব করে তোলে এবং যার পূরণের ওপর চুক্তির কোনও পক্ষ নিয়মিতভাবে নির্ভর করতে পারে।
- D. বাধ্যতামূলক প্রযোজ্য আইন অনুসারে দায়বদ্ধতা অক্ষুণ্ণ থাকবে।
- E. ক্ষতিপূরণ দাবী করার সময় সীমা হবে এক (1) বছর, এই পরিশিষ্ট E এর ধারা 7A, B এবং D ছাড়া যেখানে সীমাবদ্ধতার বিধিবদ্ধ আইন প্রযোজ্য হবে।

8 ▼ প্রযোজ্য আইন, জুরিসডিকশন এবং স্থান।

- A. ইউজারের শর্তাবলী-এর 14 নং ধারা থেকে ব্যতিক্রম হিসাবে, ইউজারের বাসস্থানের বাধ্যতামূলক আইন ক্যালিফোর্নিয়ার আইনের চেয়ে অধিকতর অনুকূল হলে, ইউজারের বাসস্থানের আইন প্রযোজ্য হবে।
- B. ইউজার যদি একজন ভোক্তা হিসাবে তাদের বাণিজ্য, ব্যবসা, শিল্প বা পেশার বাইরের উদ্দেশ্যে কাজ করে, তাহলে ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 14 অনুসারে এখতিয়ার এবং স্থানের পছন্দ প্রযোজ্য হবে না।

9 ▼ বিরোধগুলির নিষ্পত্তি/সালিশ

- A. যদি ইউজার একজন উপভোক্তা হন (অর্থাৎ, একজন ব্যক্তি যিনি চুক্তিবদ্ধ হয়েছেন Roblox এর সাথে, যা ইউজারের ব্যবসা, বাণিজ্য, শিল্প বা পেশার বাইরের উদ্দেশ্যগুলির জন্য করা হচ্ছে), ধারা 13(b) এবং (c) ইউজারের শর্তাবলী থেকে প্রযোজ্য হবে না এবং ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 13 এবং 14(a) এবং ক্রিয়েটর শর্তাবলীর 7(b) কোনও পক্ষের দ্বারা নেওয়া আদালতের আশ্রয় থেকে বাদ বা সীমাবদ্ধ করা হবে না।
- B. Roblox কোনও ভোক্তা সালিশ প্যানেলের সাথে কোনও বিকল্প বিরোধ নিষ্পত্তি প্রকল্পে অংশগ্রহণ করতে বাধ্য নয় বা ইচ্ছুকও নয়। বরং, Roblox ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 13(a)-তে বর্ণিত যে কোনও দ্বন্দ্ব সমাধানের চেষ্টা করে।

10 ▼ UK -এর ইউজারদের প্রতি বিজ্ঞপ্তি

11 ▼ সার্ভাইভাল

Roblox শর্তাবলী এর ধারা 19(b) এ তালিকাভুক্ত ধারাগুলি ছাড়াও এই পরিশিষ্ট E এর ধারা 7 সমাপ্তির পরেও কার্যকরী থাকবে।

12 ▼ ইলেকট্রনিক যোগাযোগের জন্য সম্মতি

ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 19(f) প্রযোজ্য নয়। যদি Roblox কোনও প্রোডাক্ট বা পরিষেবা বিক্রির প্রেক্ষাপটে ইউজারের ইমেল অ্যাড্রেস পেয়ে থাকে, তাহলে Roblox এটি Roblox-এর নিজস্ব অনুরূপ প্রোডাক্ট বা পরিষেবার সরাসরি মার্কেটিংয়ের জন্য ব্যবহার করতে পারে যদি Roblox পরিষ্কারভাবে এবং স্পষ্টভাবে ইউজারকে তাদের সংগ্রহে এবং প্রতিটি বার্তার সময় ইউজারের ইমেল অ্যাড্রেসের এই ধরনের ব্যবহারে বিনামূল্যে এবং সহজে আপত্তি জানানোর সুযোগ দিয়ে থাকে, যদি ইউজার প্রাথমিকভাবে এই ধরনের ব্যবহার প্রত্যাখ্যান না করে থাকেন।

13 ▼ প্রত্যাহারের অধিকার

যদি ইউজার একজন উপভোক্তা হয় (অর্থাৎ, একজন ব্যক্তি যিনি চুক্তিবদ্ধ রয়েছেন Roblox এর সাথে, যা ইউজারের ব্যবসা, বাণিজ্য, শিল্প বা পেশার বাইরের উদ্দেশ্যে করা হচ্ছে), ইউজার নিম্নলিখিত শর্ত সাপেক্ষে সমস্ত সম্পাদিত চুক্তি বাতিল করতে পারে।

A. প্রত্যাহার অধিকার প্রয়োগ সংক্রান্ত তথ্য

1. **প্রত্যাহারের অধিকার।** নীচের ধারা 13D অনুসারে, ইউজার-এর কোনও কারণ না দেখিয়ে 14 দিনের মধ্যে এই চুক্তি থেকে বেরিয়ে আসার বা প্রত্যাহার করার অধিকার রয়েছে। এই চুক্তি সম্পন্ন হওয়ার দিন থেকে 14 দিন পর প্রত্যাহার করার সময়সীমা সমাপ্ত হয়ে যাবে। প্রত্যাহার অধিকার প্রয়োগ করার জন্য, ইউজারকে একটি দ্ব্যর্থহীন বিবৃতির মাধ্যমে (যেমন ডাকযোগে পাঠানো একটি চিঠি) এই চুক্তি থেকে প্রত্যাহার করার সিদ্ধান্তের বিষয়ে Robloxকে (Roblox Corporation, Customer Support, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, অথবা (888) 858-2569 নম্বরে) জানাতে হবে। ইউজার নীচের উল্লেখিত মডেল প্রত্যাহার ফর্মটি ব্যবহার করতে পারেন, তবে এটি বাধ্যতামূলক নয়। আপনি আমাদের ওয়েবসাইটে আমাদের [কাস্টমার সাপোর্ট ফর্মের](#) মাধ্যমে

মডেল প্রত্যাহার ফর্ম বা অন্য কোনও সুস্পষ্ট বিবৃতি ইলেকট্রনিকভাবে পূরণ করে জমা দিতে পারেন। আপনি যদি এই বিকল্পটি ব্যবহার করেন, তাহলে আমরা কোনও বিলম্ব ছাড়াই একটি টেকসই মাধ্যমে (যেমন চিঠির মাধ্যমে) এই ধরনের প্রত্যাহার প্রাপ্তির স্বীকারোক্তি আপনাকে জানাবো।

প্রত্যাহারের সময়সীমা পূরণ করার জন্য, প্রত্যাহার সময়কাল সমাপ্ত হওয়ার আগেই ইউজারের পক্ষে প্রত্যাহারের অধিকার প্রয়োগ সংক্রান্ত তার যোগাযোগটি পাঠানোই যথেষ্ট।

2. **চুক্তি প্রত্যাহারের প্রভাব।** যদি ইউজার এই চুক্তি থেকে প্রত্যাহার করেন, তাহলে Roblox ইউজারের কাছ থেকে প্রাপ্ত সমস্ত অর্থ, ডেলিভারি খরচ সহ (তবে Roblox কর্তৃক প্রদত্ত সবচেয়ে কম খরচের স্ট্যান্ডার্ড ডেলিভারি পদ্ধতি ব্যতীত অন্য কোনও ডেলিভারি পদ্ধতি বেছে নেওয়ার কারণে হওয়া অতিরিক্ত খরচ বাদে), কোনও অযাচিত বিলম্ব ছাড়াই এবং যে কোনো অবস্থাতেই Roblox এই চুক্তি থেকে ইউজারের প্রত্যাহারের সিদ্ধান্তের বিষয়ে অবহিত হওয়ার দিন থেকে 14 দিনের মধ্যে ইউজারকে ফেরত দেবে। Roblox প্রাথমিক লেনদেনের জন্য ব্যবহৃত ইউজারের মতো একই পেমেন্টের পদ্ধতি ব্যবহার করে এই ধরনের প্রতিদান প্রদান করবে, যদি না ইউজার স্পষ্টভাবে অন্যথায় সম্মত হন; যে কোনও পরিস্থিতিতে, ইউজার এই ধরনের প্রতিদানের ফলে কোনও ফি বহন করতে হবে না।

আপনি যদি প্রত্যাহারকালীন সময়ের মধ্যে পরিষেবা প্রদান শুরু করার অনুরোধ করে থাকেন, তাহলে এই চুক্তি থেকে আপনার প্রত্যাহারের কথা আমাদের জানানোর পূর্ব পর্যন্ত যে পরিষেবা প্রদান করা হয়েছে, তার অনুপাতে আপনাকে আমাদের একটি নির্দিষ্ট পরিমাণ অর্থ প্রদান করতে হবে, যা চুক্তির সম্পূর্ণ পরিষেবার তুলনায় আনুপাতিক হবে।

B. মডেল প্রত্যাহারের ফর্ম

(আপনি যদি চুক্তি থেকে সরে আসতে চান শুধুমাত্র তবেই এই ফর্মটি পূরণ করে ফেরত দিন)

Roblox কর্পোরেশন, কাস্টমার সাপোর্ট 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403।

- আমি/আমরা(*) এতদ্বারা নোটিশ দিচ্ছি যে, আমি/আমরা(*) নিম্নলিখিত পণ্যগুলির বিক্রয় চুক্তি(*)/নিম্নলিখিত পরিষেবা প্রদানের চুক্তি (*) থেকে প্রত্যাহার করছি,

- অর্ডার করা হয়েছে(*)/প্রাপ্ত হয়েছে(*) তারিখে

- ভোক্তার নাম(গুলি)

- ভোক্তার ঠিকানা(গুলি)

- গ্রাহক(দের) স্বাক্ষর (শুধুমাত্র যদি এই ফর্মটি কাগজে উল্লেখিত করা হয়)

- তারিখ

(*) প্রয়োজন অনুযায়ী ডিলিট করুন।

C. প্রত্যাহার অধিকার থেকে ব্যতিক্রম। ইউজারের নির্দিষ্ট চাহিদা অনুযায়ী তৈরি বা স্পষ্টভাবে

ব্যক্তিগতকৃত পণ্যের সরবরাহের জন্য দূরবর্তী বা প্রাপ্তবয়স্ক বাইরের চুক্তির ক্ষেত্রে প্রত্যাহারের অধিকার নাও থাকতে পারে।

D. **প্রত্যাহার অধিকারের মেয়াদ উত্তীর্ণ হওয়া।** অনুগ্রহ করে মনে রাখবেন যে নিম্নলিখিত ক্ষেত্রে প্রত্যাহার অধিকারের মেয়াদ উত্তীর্ণ হয়:

1. পরিষেবা সম্পূর্ণরূপে সম্পাদিত হওয়ার পরে পরিষেবা চুক্তি, কিন্তু যদি চুক্তিটি ইউজারকে অর্থ প্রদানের বাধ্যবাধকতার অধীনে রাখে, শুধুমাত্র যদি ইউজারের পূর্ব স্পষ্ট সম্মতি এবং স্বীকৃতির সাথে কর্মক্ষমতা শুরু হয় যে Roblox দ্বারা চুক্তি সম্পূর্ণরূপে সম্পাদিত হওয়ার পরে ইউজার তাদের প্রত্যাহারের অধিকার হারাবেন।
2. ডিজিটাল কন্টেন্ট সরবরাহের জন্য চুক্তি যা বাস্তব মাধ্যমে সরবরাহ করা হয় না যদি পারফরমেন্স শুরু হয়ে থাকে এবং চুক্তিটি যদি ইউজারকে অর্থ প্রদানের বাধ্যবাধকতার অধীনে রাখে, যেখানে,
(i) ইউজার প্রত্যাহারের অধিকারের সময়কালে পারফরমেন্স শুরু করার জন্য পূর্বে স্পষ্ট সম্মতি প্রদান করেছেন; (ii) ইউজার স্বীকারোক্তি প্রদান করেছেন যে ইউজারেরফলে ইউজারের প্রত্যাহারের অধিকার হারান; এবং (iii) Roblox চুক্তির নিশ্চয়তা ইউজারকে প্রদান করেছে, যা প্রত্যাহারের সময়সীমা সমাপ্ত হওয়ার আগে চুক্তির কার্য সম্পাদন শুরু করার জন্য ইউজারের সম্মতি Roblox এবং প্রত্যাহারের অধিকারের মেয়াদ শেষ হওয়ার বিষয়ে স্বীকৃতি নিশ্চিতকরণের কথাও উল্লেখ করে।

14 ▼ কপিরাইট

Roblox শর্তাবলীর কোনও কিছুই ক্রিয়েটর শর্তাবলীর ধারা 2(খ) সম্পর্কিত নয়, কপিরাইটযোগ্য উপাদান ব্যবহারের জন্য পারিশ্রমিক পাওয়ার বাধ্যতামূলক অধিকারকে প্রভাবিত করবে না।

Roblox প্ল্যাটফর্ম এবং পরিষেবা এবং প্রদত্ত যে কোনও ধরনের কনটেন্টের টেক্সট এবং ডেটা মাইনিংয়ের অধিকার সংরক্ষণ করে।

15 ▼ সংগতিপূর্ণ ডিভাইসগুলি

ইউজার পরিষেবা ব্যবহারের জন্য উপলব্ধ সংগতিপূর্ণ ডিভাইসগুলি সম্পর্কে তথ্য [এখানে](#) পেতে পারেন।

16 ▼ বারংবার অপব্যবহার

ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 2(g) ছাড়াও, Roblox (i) আপিল বা (ii) অবৈধ সামগ্রীর বিজ্ঞপ্তিগুলি অথবা (iii) অন্যান্য অভিযোগ যা ইউজার বা নন-ইউজারদের দ্বারা জমা দেওয়া প্রক্রিয়া করতে অস্বীকার করতে

পারে যারা বারংবার বা গুরুতরভাবে Roblox-এর আপিল সিস্টেম বা অবৈধ সামগ্রীর বিজ্ঞপ্তি ফর্মের অপব্যবহার করে। এই ধরনের অপব্যবহারের উদাহরণগুলোর মধ্যে রয়েছে ভিত্তিহীন বিজ্ঞপ্তি বা আপিল বারংবার প্রদান করা, অথবা কোনও তথ্য ছাড়াই আপিল বা বিজ্ঞপ্তি জমা দিয়ে আপিল বা নোটিশ ব্যবস্থার অপব্যবহার করা যাতে কোনও তথ্য ছাড়াই বিপুল সংখ্যক আপিল বা নোটিশ জমা দেওয়া অন্তর্ভুক্ত। এই ধরনের প্রত্যাখ্যানের ক্ষেত্রে যেমন ইউজারের আপিল ব্যবস্থা বা অবৈধ বিষয়বস্তু সংক্রান্ত নোটিশ ফর্মের পূর্ববর্তী ব্যবহার এবং অপব্যবহারের তীব্রতা বিবেচনা করা হতে পারে। লঙ্ঘনের মাত্রার ওপর নির্ভর করে নিষেধাজ্ঞার মেয়াদ ভিন্ন হতে পারে। Roblox এছাড়াও, বারংবার অবৈধ কন্টেন্ট প্রকাশকারী ইউজারদের অ্যাকাউন্ট স্থগিত বা বন্ধ করে দিতে পারে। এই ধরনের স্থগিতাদেশ এবং বরখাস্তের ক্ষেত্রে ইউজারের পূর্ববর্তী বিষয়বস্তু সংক্রান্ত লঙ্ঘন এবং অপব্যবহারের তীব্রতার মতো বিষয়গুলো বিবেচনা করা হতে পারে। লঙ্ঘনের মাত্রার ওপর নির্ভর করে স্থগিতাদেশের মেয়াদ ভিন্ন হতে পারে। Roblox আপনাকে স্থগিতাদেশ বা বরখাস্তের পূর্বেই জানাবে, যদি না এটি করা আমাদের পক্ষে উপযুক্ত হয়, এবং যদি আপনি এই ধরনের পদক্ষেপের সাথে একমত না হন, তাহলে আপনার আপিল করার সুযোগ রয়েছে।

17 ▼ ভার্চুয়াল কন্টেন্টের প্রস্তাবনা এবং র‍্যাঙ্কিং

Roblox বৈশিষ্ট্যের উপর নির্ভর করে (যেমন মার্কেটপ্লেস বনাম এক্সপিরিয়েন্স সার্চের মতো বৈশিষ্ট্য), Roblox ইউজার এবং নির্মাতাদের সবচেয়ে প্রাসঙ্গিক অনুসন্ধান ফলাফল এবং প্রস্তাবনা প্রদানের জন্য বিভিন্ন বিষয় ব্যবহার করে। প্রযোজ্য সার্চ বা প্রস্তাবনা বৈশিষ্ট্যের উপর নির্ভর করে কারণগুলির বিভাগ এবং সেগুলোর প্রতিটির আপেক্ষিক গুরুত্ব বিভিন্ন হয়। তদুপরি, কিছু বৈশিষ্ট্যের জন্য, Roblox ইউজার এবং নির্মাতাদের উপস্থাপিত ফলাফল বা প্রস্তাবের ক্রম পরিবর্তন করার বিকল্প প্রদান করে, যা সার্চ বা প্রস্তাবনা বৈশিষ্ট্যের কাছাকাছি পাওয়া যেতে পারে। Roblox-এ প্রস্তাবনা এবং র‍্যাঙ্কিং কীভাবে কাজ করে সে সম্পর্কে আরও তথ্যের জন্য [এখানে](#) দেখুন।

18 ▼ বিজ্ঞপ্তি এবং আপিল

ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 2(f) ছাড়াও, যখনই Roblox ভার্চুয়াল কন্টেন্টে অ্যাক্সেস সীমাবদ্ধ করে, Roblox এই ধরনের সিদ্ধান্ত সম্পর্কে ইউজারকে জানিয়ে এবং ইউজারকে আপিল করার সুযোগ প্রদান করে। এই ধরনের সিদ্ধান্ত নেওয়ার সময় লঙ্ঘন বিবেচনা করার পাশাপাশি, Roblox ইউজারের Roblox-এর ঐতিহাসিক ব্যবহার এবং ইউজার বারংবার Roblox এর নীতি লঙ্ঘন করেছে কিনা তাও বিবেচনা করে। নির্দিষ্ট কিছু নীতি বারংবার লঙ্ঘন করলে আরও কঠোর পরিণতি হতে পারে (যেমন, একটি সতর্কবার্তা, তারপর সাময়িক নিষেধাজ্ঞা, তারপর স্থগিতাদেশ ইত্যাদি)। আপিলের অনুরোধ পর্যালোচনা করার সময়, Roblox লঙ্ঘনের তীব্রতা, ইউজারের আপিলের কারণ এবং প্ল্যাটফর্মে ইউজারের আচরণ সামগ্রিকভাবে বিবেচনা করে। অনুগ্রহ করে মনে রাখবেন, কিছু পরিস্থিতিতে আপিল

করা সহজলভ্য নাও হতে পারে — উদাহরণস্বরূপ, একটি নির্দিষ্ট সময়-পরবর্তী পরিণতির ক্ষেত্রে, যেমন 20 মিনিটের একটি টাইমআউট যেখানে নিষেধাজ্ঞাটি ইতিমধ্যেই তুলে নেওয়া হয়েছে।

19 ▼ চুক্তি ভঙ্গের জন্য ইউজারের ক্ষতিপূরণ চাওয়ার অধিকার

ইউজারের কাছে Roblox এর বিরুদ্ধে চুক্তি লঙ্ঘনের দাবী করার অধিকার থাকতে পারে। উদাহরণস্বরূপ, যদি Roblox এই শর্তাবলী লঙ্ঘন করে ইউজারের কন্টেন্ট ভুলভাবে সরিয়ে দেয় বা অ্যাক্সেস সীমাবদ্ধ করে অথবা ইউজার কে ভুলভাবে স্থগিত বা নিষিদ্ধ করে, তাহলে ইউজার চুক্তি লঙ্ঘনের জন্য দাবী করার অধিকার রাখে।

20 ▼ অনলাইন নিরাপত্তা আইন মেনে চলা

অনলাইন নিরাপত্তা আইন 2023 ("OSA") অনুসারে Roblox-কে তার ব্যবহারের শর্তাবলীতে নির্দিষ্ট তথ্য অন্তর্ভুক্ত করতে হবে। এই তথ্য এই পরিশিষ্ট E-এর OSA অ্যানেক্সে প্রদান করা হয়েছে।

▼ পরিশিষ্ট F (অস্ট্রেলিয়া)

1 ▼ অগ্রাধিকার

যদি Roblox শর্তাবলী এবং পরিপূরক বিধানের মধ্যে কোনও অসঙ্গতি বা দ্বন্দ্ব থাকে, তাহলে পরিপূরক বিধানগুলি প্রাধান্য পাবে।

2 ▼ অনলাইন নিরাপত্তা আইন মেনে চলা

1. Roblox অনলাইন নিরাপত্তা আইন 2021 (Cth) ("AU OSA") এর অধীনে আমাদের ইউজারদের অনলাইনে অবৈধ বা ক্ষতিকারক সামগ্রী থেকে সুরক্ষিত রাখার জন্য কিছু পদক্ষেপ নেওয়ার বাধ্যবাধকতা রয়েছে। AU OSA কাঠামো দ্বারা নিয়ন্ত্রিত বিষয়বস্তু নিম্নরূপে বিভিন্ন বিভাগে বিভক্ত:
 - a. “ক্লাস 1A উপাদান”, যা নিম্নলিখিত যে কোনও একটি:

- i. শিশু যৌন নির্যাতন সামগ্রী;
- ii. সন্ত্রাস-পন্থী উপাদান; অথবা
- iii. চরম অপরাধ এবং সহিংসতার উপাদান।

Roblox-এর "শিশু শোষণ", "সন্ত্রাসবাদ এবং সহিংস চরমপন্থা", এবং "সহিংস বিষয়বস্তু এবং রক্তপাত" কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস বিস্তৃত এবং অন্যান্য ধরনের লঙ্ঘনের মধ্যে AU OSA কাঠামোর মধ্যে সংজ্ঞায়িত ক্লাস 1A উপাদানগুলিকে অন্তর্ভুক্ত করে।

b. **"ক্লাস 1B উপাদান"**, যা নিম্নলিখিত যে কোনও একটি:

- i. অপরাধ এবং সহিংসতার উপাদান; অথবা
- ii. মাদকদ্রব্য সম্পর্কিত উপাদান।

Roblox-এর "সহিংস বিষয়বস্তু ও বীভৎস দৃশ্য" এবং "অবৈধ ও নিয়ন্ত্রিত পণ্য"-বিষয়ক কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডগুলো অত্যন্ত ব্যাপক এবং এগুলো—অন্যান্য ধরনের লঙ্ঘনের পাশাপাশি—AU OSA কাঠামোর আওতায় সংজ্ঞায়িত 'Class 1B' পর্যায়ে বিষয়বস্তুকেও অন্তর্ভুক্ত করে।

c. **"শ্রেণী 1C উপাদান"**, যা হল এমন যে কোনও 'শ্রেণী 1' (Class 1) উপাদান বোঝায়, যা সুনির্দিষ্ট কোনও ফেটিশ চর্চা বা কল্পনাকে বর্ণনা বা চিত্রিত করে এবং যা 'শ্রেণী 1A' (Class 1A) উপাদান নয়।

Roblox-এর "হয়রানি ও বৈষম্য", "রোমান্টিক ও যৌন বিষয়ক বিষয়বস্তু", "সহিংস বিষয়বস্তু ও বীভৎস দৃশ্য", "অবৈধ ও নিয়ন্ত্রিত পণ্য" এবং "আত্মহত্যা, আত্ম-আঘাত ও ক্ষতিকর আচরণ" বিষয়ক কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডগুলো অত্যন্ত ব্যাপক; অন্যান্য ধরনের লঙ্ঘনের পাশাপাশি, এগুলো AU OSA কাঠামোর সংজ্ঞায়িত ক্লাস 1C পর্যায়ে বিষয়বস্তুগুলোকেও অন্তর্ভুক্ত করে।

d. **"শ্রেণী 2A উপাদান"**, যা একটি 'শ্রেণী 2' (Class 2) উপাদান—অর্থাৎ এমন একটি চলচ্চিত্র, যা পারস্পরিক সম্মতিতে অংশগ্রহণকারী প্রাপ্তবয়স্কদের মধ্যকার প্রকৃত (অনুকৃত নয়) যৌন কার্যকলাপ চিত্রিত করে।

Roblox-এর "রোমান্টিক ও যৌন বিষয়ক বিষয়বস্তু" সম্পর্কিত কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডগুলো ব্যাপক এবং এতে অন্যান্য ধরনের লঙ্ঘনের পাশাপাশি AU OSA কাঠামোর মধ্যে সংজ্ঞায়িত ক্লাস 2A পর্যায়ে বিষয়বস্তুও অন্তর্ভুক্ত রয়েছে।

e. **"শ্রেণী 2B উপাদান"**, যা 2য় শ্রেণীর (Class 2) উপাদান এবং যাতে অত্যন্ত তীব্র ও যৌনতা বিষয়ক নগ্ন চিত্র (অত্যন্ত তীব্র নগ্নতা সহ) প্রদর্শিত করে।

Roblox-এর "রোমান্টিক ও যৌন বিষয়ক বিষয়বস্তু" সম্পর্কিত কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডগুলো ব্যাপক এবং এতে অন্যান্য ধরনের লঙ্ঘনের পাশাপাশি AU OSA কাঠামোর মধ্যে সংজ্ঞায়িত ক্লাস 2B পর্যায়ে বিষয়বস্তুও অন্তর্ভুক্ত রয়েছে।

2. AU OSA-এর অধীনে, আমাদের ব্যবহারের শর্তাবলীতে কিছু বিধান অন্তর্ভুক্ত করতে হবে। এই বিধানগুলি Roblox শর্তাবলীতে (যা কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডসকে অন্তর্ভুক্ত করে) অন্তর্ভুক্ত।

3. কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডগুলি নির্দিষ্ট ধরণের সামগ্রী নিষিদ্ধ করে, যার মধ্যে রয়েছে ক্লাস 1A, ক্লাস 1B উপাদান, ক্লাস 1C উপাদান, ক্লাস 2A উপাদান, ক্লাস 2B উপাদান এবং পরিষেবার মাধ্যমে অন্তরঙ্গ ছবি, শিশুদের সাজসজ্জা, বা যৌন নির্যাতনের সম্মতি ছাড়াই ভাগ করে নেওয়ার সময় পরিষেবার মাধ্যমে যে কোনও উপাদান ভাগ করে নেওয়া। অস্ট্রেলিয়ার ইউজারদের জন্য, এর অর্থ হল আপনাকে নিশ্চিত করতে হবে যে পরিষেবাগুলি আপনার দ্বারা বা আপনার অ্যাকাউন্ট ব্যবহার করে অন্য কোনও ব্যক্তির দ্বারা ব্যবহার করা হচ্ছে না:
1. ক্লাস 1A উপাদান, ক্লাস 1B উপাদান, ক্লাস 1C উপাদান, ক্লাস 2A উপাদান বা ক্লাস 2B উপাদানের জন্য অনুরোধ, অ্যাক্সেস, বিতরণ বা সংরক্ষণ করা; অথবা
 2. অসম্মতিতে অন্তরঙ্গ ছবি আদান-প্রদান, শিশুদের ফ্রমিং কিংবা যৌন ব্ল্যাকমেইলিং-এর মতো কর্মকাণ্ডে জড়িত থাকার সময় এই পরিষেবার মাধ্যমে কোনও বিষয়বস্তু আদান-প্রদান করা।
 4. ইউজারের শর্তাবলীর ধারা 2(c) অনুসারে, আপনার অ্যাক্সেস বিবরণ ব্যবহার করে আপনার অ্যাকাউন্ট এবং পরিষেবাগুলিতে গৃহীত যে কোনও পদক্ষেপের জন্য আপনি দায়ী থাকবেন। অস্ট্রেলিয়ার ইউজারদের জন্য, এর অর্থ হল আপনাকে নিশ্চিত করতে হবে যে আপনার অ্যাকাউন্ট সহ পরিষেবা ব্যবহার করা যে কোনও ব্যক্তি Roblox শর্তাবলী মেনে চলে।
 5. এই পরিশিষ্ট F কোনওভাবেই Roblox শর্তাবলীর অধীনে আপনার অন্যান্য বাধ্যবাধকতাগুলিকে সীমাবদ্ধ করে না।

▼ OSA অ্যানেক্স

তরুণ ইউজারদের জন্য এই OSA অ্যানেক্সের সারাংশ: Roblox আপনাকে নিরাপদ রাখতে এবং ক্ষতিকর ও বেআইনী বিষয়বস্তু থেকে রক্ষা করতে আমরা অনেক কিছু করে এবং আমরা নীচে এটি আরও বিস্তারিতভাবে ব্যাখ্যা করেছি। আমরা প্রযুক্তি এবং মানব মডারেটর ব্যবহার করি যাচাই করতে যে কন্টেন্টগুলি Roblox-এ রয়েছে তা [আমাদের নিয়মগুলি ভঙ্গ না করে](#)। আপনাকে ক্ষতিকর বিষয়বস্তু থেকে রক্ষা করতে এবং তা অপসারণ করতে আমরা অতিরিক্ত পদক্ষেপ গ্রহণ করি। উদাহরণস্বরূপ, আমরা যাচাই করি যে অভিজ্ঞতাগুলিতে আপলোড করা ছবিগুলি উপযুক্ত কিনা। আপনি যদি এমন কিছু দেখে থাকেন Roblox-এ যা আপনি মনে করেন আমাদের [নিয়মগুলি](#) ভাঙছে, আপনি সেটা [রিপোর্ট করতে পারেন](#), এবং যদি আপনার সাহায্যের প্রয়োজন হয়, তবে আপনাকে একজন প্রাপ্তবয়স্কের সাথে কথা বলা উচিত যিনি আপনাকে সাহায্য করতে পারবেন। [ধারা 1](#) এই অ্যানেক্সের ব্যাখ্যা করে যে কীভাবে Roblox সকল ইউজারকে অবৈধ বিষয়বস্তু থেকে রক্ষা করে। [ধারা 2](#) এই অ্যানেক্সের ব্যাখ্যা করে যে কীভাবে Roblox সকল ইউজারকে 18 বছরের কম বয়সী ইউজারদের সহ, শিশুদের জন্য ক্ষতিকারক কন্টেন্ট বিষয়বস্তু থেকে রক্ষা করে।

উপরের অনুচ্ছেদটি Roblox শর্তাবলীর অংশ নয়। এর উদ্দেশ্য হলো আমাদের তরুণ ইউজারদের এই অ্যানেক্স বুঝতে সাহায্য করা এবং এটি শুধুমাত্র এই উদ্দেশ্যেই প্রদান করা হয়েছে।

যুক্তরাজ্যের অনলাইন নিরাপত্তা আইনের অধীনে Roblox-এর বাধ্যবাধকতা

Roblox আমাদের ইউজারদের জন্য একটি নিরাপদ এবং সভ্য অনলাইন পরিবেশ তৈরি করার লক্ষ্য রাখে।

- Roblox-এর OSA-এর অধীনে নির্দিষ্ট ধরণের অবৈধ সামগ্রী থেকে যুক্তরাজ্যের ইউজারদের রক্ষা করার জন্য নির্দিষ্ট দায়িত্ব রয়েছে, যা OSA "অগ্রাধিকার অবৈধ সামগ্রী" হিসাবে উল্লেখ করে, এবং Roblox-কে ইউজারদের ব্যাখ্যা করতে হবে যে আমরা এটি কীভাবে করি। এর মধ্যে রয়েছে সন্ত্রাসবাদ সংক্রান্ত বিষয়বস্তু এবং শিশু যৌন শোষণ ও নির্যাতন (CSEA) বিষয়বস্তু, সেইসাথে অন্যান্য ধরণের অবৈধ বিষয়বস্তু। এই ধরণের কন্টেন্ট থেকে ইউজারদের রক্ষা করার জন্য আমরা কী ব্যবস্থা নিয়েছি তা জানতে আপনি [এখানে](#) ক্লিক করতে পারেন, অথবা নীচে স্ক্রোল করতে পারেন।
- Roblox এর OSA-এর অধীনে 18 বছরের কম বয়সী যুক্তরাজ্যের ইউজারদের নির্দিষ্ট ধরণের ক্ষতিকারক সামগ্রী থেকে রক্ষা করার জন্য নির্দিষ্ট দায়িত্ব রয়েছে, যা OSA "প্রাথমিক অগ্রাধিকার সামগ্রী", "অগ্রাধিকার সামগ্রী" এবং "অ-মনোনীত সামগ্রী" হিসাবে উল্লেখ করে, এবং Roblox-কে ইউজারদের কাছে ব্যাখ্যা করতে হবে যে আমরা কীভাবে এটি করি। এর মধ্যে রয়েছে আত্মহত্যা ও আত্মক্ষতি সম্পর্কিত বিষয়বস্তু, খাদ্যাভ্যাসজনিত ব্যাধি সম্পর্কিত বিষয়বস্তু, পর্নোগ্রাফিক বিষয়বস্তু, নির্যাতন ও বিদ্বেষমূলক বিষয়বস্তু, এবং শিশুদের জন্য ক্ষতিকর অন্যান্য ধরণের বিষয়বস্তু। এই ধরণের কন্টেন্ট থেকে ইউজারদের রক্ষা করার জন্য আমরা কী ব্যবস্থা নিয়েছি তা জানতে আপনি [এখানে](#) ক্লিক করতে পারেন, অথবা নীচে স্ক্রোল করতে পারেন।
- Roblox এর OSA অধীনে প্রাসঙ্গিক অভিযোগগুলির যথাযথ পরিচালনা এবং সমাধান নিশ্চিত করার জন্য নীতি এবং প্রক্রিয়া রয়েছে। আরও জানতে [এখানে](#) ক্লিক করতে পারেন, বা নীচে স্ক্রোল করতে পারেন।

1 ▼ ধারা 1: অবৈধ বিষয়বস্তু

কীভাবে Roblox ব্যক্তিদেরকে অবৈধ বিষয়বস্তু থেকে রক্ষা করতে সাহায্য করে।

Roblox ইউজারদেরকে অবৈধ বিষয়বস্তু, অগ্রাধিকারপ্রাপ্ত অবৈধ বিষয়বস্তু সহ থেকে রক্ষা করার জন্য বেশ কিছু ব্যবস্থা গ্রহণ করে এবং স্বয়ংক্রিয় ও মানবীয় মডারেশনযুক্ত একাধিক সিস্টেমকে একত্রিত করে।

Roblox-এর একটি বহুস্তরীয় মডারেশন সিস্টেম রয়েছে যা Roblox-এ আপলোড করা কন্টেন্টের সকমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস -এর সম্ভাব্য লঙ্ঘনের জন্য মূল্যায়ন করার জন্য ডিজাইন করা হয়েছে:

- টেক্সটের জন্য আমরা টেক্সট-ফিল্টার এবং কীওয়ার্ড তালিকার মতো কৌশল ব্যবহার করি। যদি কোনও ইউজার এমন টেক্সট পাঠানোর চেষ্টা করে যা এই পদ্ধতিগুলি দ্বারা চিহ্নিত হয়, তাহলে টেক্সটটি ফিল্টার করা হয়, যা অন্য ইউজারদের লঙ্ঘনকারী কন্টেন্টের সংস্পর্শে আসার থেকে বাধা দেয়।
- অবতার এবং অবতারের অ্যাক্সেসরিজ সহ ভিজুয়াল অ্যাসেটগুলির জন্য আমরা একটি শনাক্তকরণ কৌশল ব্যবহার করি, যার মাধ্যমে 3D অ্যাসেটগুলির বিভিন্ন কোণ থেকে ছবি তোলা হয় ও সম্ভাব্য ক্ষতিকর আইটেমগুলিকে রিভিউয়ের জন্য চিহ্নিত করা হয়।
- ভয়েস চ্যাটের জন্য, আমরা অটোম্যাটিক স্পিচ রিকগনিশন ব্যবহার করে ভয়েসকে টেক্সটে রূপান্তরিত করি, এবং তারপর একটি ইন-হাউস AI মডেল ব্যবহার করে আপত্তিকর ভাষা শনাক্ত ও

শ্রেণীবদ্ধ করি। এটি রিয়েল-টাইমে করা হয়, যা আমাদের Roblox-এর ভয়েস চ্যাটে আমাদের কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড লঙ্ঘনকারী ইউজারদের সাময়িকভাবে স্থগিত করা বা নিষিদ্ধ করার মতো পদক্ষেপ নিতে সাহায্য করে।

সকমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস ইউজার আচরণের সাথে মিলিত হয়ে, বিস্তৃত পরিসরের AI অ্যালগোরিদমকে জ্ঞাত করে। এই অ্যালগরিদমগুলিকে হাজার হাজার মডারেটরের একটি দল সমর্থন করে, যারা মান উন্নত করা এবং সবচেয়ে কঠিন সিদ্ধান্তগুলি সামলানোর উপর মনোযোগ দেয়। আমরা আমাদের ইউজারদেরকেও উৎসাহিত করি যেন তারা যে কোনো সন্দেহজনক কার্যকলাপ সম্পর্কে সরাসরি Roblox-কে [রিপোর্ট](#) করেন। শনাক্তকৃত বিষয়বস্তু রিভিউ করা হয় এবং আমরা লঙ্ঘনের ক্ষেত্রে দ্রুত ব্যবস্থা গ্রহণ করি। Roblox আমাদের কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড গুরুতরভাবে বা বারংবার লঙ্ঘনকারী ইউজারদের স্থগিত বা স্থায়ীভাবে নিষিদ্ধ করতে পারে।

CSEA কন্টেন্ট

Roblox “শিশু শোষণ” কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস (“CE কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস”) বিস্তৃত এবং OSA দ্বারা সংজ্ঞায়িত CSEA বিষয়বস্তু ধারণ করে, অন্যান্য ধরণের লঙ্ঘন সহ।

Roblox বিভিন্ন ধরণের টেক্সট-ফিল্টারিং, ভয়েস মডারেশন, কন্টেন্ট মডারেশন এবং অন্যান্য স্বয়ংক্রিয় সিস্টেম ব্যবহার করে, যা CE কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড লঙ্ঘনকারী বিষয়বস্তু ও আচরণগুলোকে সক্রিয়ভাবে শনাক্ত করার জন্য ডিজাইন করা হয়েছে, যার মধ্যে রয়েছে:

- CSEA কন্টেন্টের জন্য বিশেষভাবে ফিল্টার করার জন্য ডিজাইন করা স্বয়ংক্রিয় ব্যবস্থার ব্যবহার;
- সমস্যাজনক ভাষা, আমাদের নিরাপত্তা ব্যবস্থা এড়িয়ে যাওয়ার সম্ভাব্য উপায় এবং নীতি লঙ্ঘনকারী বিষয়বস্তু শনাক্ত করতে সাহায্য করার জন্য ডিজাইন করা AI-চালিত টুলের একটি স্যুটের মাধ্যমে প্রকাশিত ও আপডেট করা অভিজ্ঞতাগুলি মূল্যায়ন করা;
- আপলোড করার আগে ছবি সহ বিষয়বস্তু পর্যালোচনা করা; এবং
- স্ক্যানিং অ্যালগোরিদম যা যোগাযোগ পর্যালোচনা ও পর্যবেক্ষণ করে ইউজারদের অনুপযুক্ত আচরণ থেকে রক্ষা করতে এবং তা প্রতিরোধ করতে সক্রিয়ভাবে কাজ করে।

এছাড়াও, PhotoDNA এবং Google এর কন্টেন্ট সেফটি API ব্যবহার করে শিশু যৌন শোষণ এবং নির্যাতনের চিত্রের জন্য ছবি এবং ভিডিওগুলি মূল্যায়ন করা হয়। এই সিস্টেমগুলি দ্বারা চিহ্নিত হলে, বিষয়বস্তুটি যাচাই করার জন্য প্রশিক্ষিত এজেন্টদের কাছে পাঠানো হয়। যদি বিষয়বস্তুটি CSEA কন্টেন্ট হিসাবে নিশ্চিত হয়, তাহলে পর্যালোচনার পর এই বিষয়বস্তুটি [নিখোঁজ ও শোষিত শিশুদের জন্য জাতীয় কেন্দ্র](#)-এর কাছে রিপোর্ট করা হয়।

এই স্বয়ংক্রিয় ব্যবস্থাগুলি এমনভাবে ডিজাইন করা হয়েছে যাতে প্ল্যাটফর্মে CSEA কন্টেন্টের উপস্থিতি থাকার সময়কাল সর্বনিম্ন রাখা যায়। যেখানে Roblox স্বয়ংক্রিয় ব্যবস্থার মাধ্যমে CE কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস লঙ্ঘনকারী বিষয়বস্তু শনাক্ত করে, অথবা [রিপোর্ট](#) এর মাধ্যমে এটি সম্পর্কে সচেতন করা হয়, Roblox দ্রুত এটি সরিয়ে দেয়।

Roblox আমাদের কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড গুরুতরভাবে বা বারংবার লঙ্ঘনকারী ইউজারদের স্থগিত বা স্থায়ীভাবে নিষিদ্ধ করতে পারে।

সন্ত্রাসবাদ সম্পর্কিত বিষয়বস্তু

Roblox-এর “সন্ত্রাসবাদ এবং সহিংস উগ্রবাদ” কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড (“TVE কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড”) বেশ ব্যাপক এবং এটি অন্যান্য ধরণের লঙ্ঘনের পাশাপাশি OSA দ্বারা সংজ্ঞায়িত সন্ত্রাসবাদের বিষয়বস্তুকেও অন্তর্ভুক্ত করে।

Roblox বিভিন্ন ধরণের টেক্সট-ফিল্টারিং, ভয়েস মডারেশন, কন্টেন্ট মডারেশন এবং অন্যান্য স্বয়ংক্রিয় সিস্টেম ব্যবহার করে, যা TVE কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড লঙ্ঘনকারী বিষয়বস্তু ও আচরণগুলোকে সক্রিয়ভাবে শনাক্ত করার জন্য ডিজাইন করা হয়েছে, যার মধ্যে রয়েছে:

- সন্ত্রাসী সংগঠন ও গণহিংসাকে মহিমাবিত করে এমন বিষয়বস্তু বিশেষভাবে ফিল্টার করার জন্য ডিজাইন করা স্বয়ংক্রিয় ব্যবস্থা ব্যবহার করে;
- সমস্যাজনক ভাষা, আমাদের নিরাপত্তা ব্যবস্থা এড়িয়ে যাওয়ার সম্ভাব্য উপায় এবং নীতি লঙ্ঘনকারী বিষয়বস্তু শনাক্ত করতে সাহায্য করার জন্য ডিজাইন করা AI-চালিত টুলের একটি স্যুটের মাধ্যমে প্রকাশিত ও আপডেট করা অভিজ্ঞতাগুলি মূল্যায়ন করা;
- আপলোড করার আগে ছবি সহ বিষয়বস্তু পর্যালোচনা করা; এবং
- স্ক্যানিং অ্যালগোরিদম যা যোগাযোগ পর্যালোচনা ও পর্যবেক্ষণ করে ইউজারদের অনুপযুক্ত আচরণ থেকে রক্ষা করতে এবং তা প্রতিরোধ করতে সক্রিয়ভাবে কাজ করে।

এই স্বয়ংক্রিয় ব্যবস্থাগুলি এমনভাবে ডিজাইন করা হয়েছে যাতে প্ল্যাটফর্মে সন্ত্রাসী কার্যকলাপ সম্পর্কিত বিষয়বস্তু উপস্থিত থাকার সময়কাল ন্যূনতম রাখা যায়। যেখানে Roblox স্বয়ংক্রিয় ব্যবস্থার মাধ্যমে TVE কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস লঙ্ঘনকারী বিষয়বস্তু শনাক্ত করে, অথবা [রিপোর্ট](#) এর মাধ্যমে এটি সম্পর্কে সচেতন করা হয়, Roblox দ্রুত এটি সরিয়ে দেয়।

Roblox TVE কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড গুরুতরভাবে বা বারংবার লঙ্ঘনকারী ইউজারদের স্থগিত বা স্থায়ীভাবে নিষিদ্ধ করতে পারে।

অন্যান্য অগ্রাধিকারমূলক অবৈধ বিষয়বস্তু

OSA দ্বারা সংজ্ঞায়িত অন্যান্য ধরণের অগ্রাধিকারমূলক অবৈধ সামগ্রী মূলত আমাদের [কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস](#)-এ অন্তর্ভুক্ত। আমাদের কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস ছাড়াও, আমাদের [বিজ্ঞাপনের স্ট্যান্ডার্ডস](#) অঙ্ক, অবৈধ মাদক এবং অন্যান্য পণ্য বা পরিষেবার প্রচার বা অনুরোধ নিষিদ্ধ করে যা অগ্রাধিকারমূলক অবৈধ সামগ্রী গঠন করতে পারে।

Roblox বিভিন্ন ধরণের টেক্সট-ফিল্টারিং, ভয়েস মডারেশন, কন্টেন্ট মডারেশন এবং অন্যান্য স্বয়ংক্রিয় সিস্টেম ব্যবহার করে, যা কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড লঙ্ঘনকারী বিষয়বস্তু ও আচরণগুলোকে সক্রিয়ভাবে শনাক্ত করার জন্য ডিজাইন করা হয়েছে, যার মধ্যে রয়েছে:

- কন্টেন্টের জন্য বিশেষভাবে ফিল্টার করার জন্য ডিজাইন করা স্বয়ংক্রিয় ব্যবস্থার ব্যবহার;
- সমস্যাজনক ভাষা, আমাদের নিরাপত্তা ব্যবস্থা এড়িয়ে যাওয়ার সম্ভাব্য উপায় এবং নীতি লঙ্ঘনকারী বিষয়বস্তু শনাক্ত করতে সাহায্য করার জন্য ডিজাইন করা AI-চালিত টুলের একটি স্যুটের মাধ্যমে প্রকাশিত ও আপডেট করা অভিজ্ঞতাগুলি মূল্যায়ন করা;
- আপলোড করার আগে ছবি সহ বিষয়বস্তু পর্যালোচনা করা; এবং
- স্ক্যানিং অ্যালগোরিদম যা যোগাযোগ পর্যালোচনা ও পর্যবেক্ষণ করে ইউজারদের অনুপযুক্ত আচরণ থেকে রক্ষা করতে এবং তা প্রতিরোধ করতে সক্রিয়ভাবে কাজ করে।

এই স্বয়ংক্রিয় ব্যবস্থাগুলি এমনভাবে ডিজাইন করা হয়েছে যাতে প্ল্যাটফর্মে অন্যান্য অগ্রাধিকারমূলক অবৈধ কার্যকলাপ সম্পর্কিত বিষয়বস্তু উপস্থিত থাকার সময়কাল ন্যূনতম রাখা যায়। যেখানে Roblox স্বয়ংক্রিয় ব্যবস্থার মাধ্যমে [কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস](#) লঙ্ঘনকারী বিষয়বস্তু শনাক্ত করে, অথবা [রিপোর্ট](#) এর মাধ্যমে এটি সম্পর্কে সচেতন করা হয়, Roblox দ্রুত এটি সরিয়ে দেয়।

Roblox আমাদের কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড গুরুতরভাবে বা বারংবার লঙ্ঘনকারী ইউজারদের স্থগিত বা স্থায়ীভাবে নিষিদ্ধ করতে পারে।

2 ▼ ধারা 2: শিশুদের জন্য ক্ষতিকর বিষয়বস্তু

কীভাবে Roblox ব্যক্তিদেরকে শিশুদের জন্য ক্ষতিকর বিষয়বস্তু থেকে রক্ষা করতে সাহায্য করে।

Roblox ইউজারদেরকে অবৈধ বিষয়বস্তু, প্রাথমিক অগ্রাধিকারমূলক বিষয়বস্তু, অগ্রাধিকারমূলক বিষয়বস্তু এবং শিশুদের জন্য ক্ষতিকর মনোনীত বিষয়বস্তু থেকে রক্ষা করার জন্য বেশ কিছু ব্যবস্থা গ্রহণ করে এবং স্বয়ংক্রিয় ও মানবীয় মডারেশনযুক্ত একাধিক সিস্টেমকে একত্রিত করে। আমাদের কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড শিশুদের জন্য ক্ষতিকারক এই ধরনের সমস্ত সামগ্রীর পাশাপাশি অন্যান্য ধরনের সামগ্রী নিষিদ্ধ করে যা শিশু এবং ইউজারদের জন্য আরও সাধারণভাবে ক্ষতিকারক হতে পারে।

Roblox-এর একটি বহুস্তরীয় মডারেশন সিস্টেম রয়েছে যা Roblox-এ আপলোড করা কন্টেন্টের [কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস-এর](#) লঙ্ঘনের জন্য মূল্যায়ন করার জন্য ডিজাইন করা হয়েছে:

- টেক্সটের জন্য আমরা টেক্সট-ফিল্টার এবং কীওয়ার্ড তালিকার মতো কৌশল ব্যবহার করি। যদি কোনও ইউজার এমন টেক্সট পাঠানোর চেষ্টা করে যা এই পদ্ধতিগুলি দ্বারা চিহ্নিত হয়, তাহলে টেক্সটটি ফিল্টার করা হয়, যা অন্য ইউজারদের এর সংস্পর্শে আসার থেকে বাধা দেয়।
- অবতার এবং অবতারের অ্যাক্সেসরিজ সহ ভিজুয়াল অ্যাসেটগুলির জন্য আমরা একটি শনাক্তকরণ কৌশল ব্যবহার করি, যার মাধ্যমে 3D অ্যাসেটগুলির বিভিন্ন কোণ থেকে ছবি তোলা হয় ও সম্ভাব্য ক্ষতিকর আইটেমগুলিকে রিভিউয়ের জন্য চিহ্নিত করা হয়।
- ভয়েস চ্যাটের জন্য, আমরা অটোম্যাটিক স্পিচ রিকগনিশন ব্যবহার করে ভয়েসকে টেক্সটে রূপান্তরিত করি, এবং তারপর একটি ইন-হাউস AI মডেল ব্যবহার করে আপত্তিকর ভাষা শনাক্ত ও শ্রেণীবদ্ধ করি। এটি রিয়েল-টাইমে করা হয়, যা আমাদের কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড লঙ্ঘনকারী

ইউজারদের সাময়িকভাবে স্থগিত করা বা নিষিদ্ধ করার মতো পদক্ষেপ নিতে সাহায্য করে।

সকমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস ইউজার আচরণের সাথে মিলিত হয়ে, বিস্তৃত পরিসরের AI অ্যালগোরিদমকে জ্ঞাত করে। এই অ্যালগরিদমগুলিকে হাজার হাজার মডারেটরের একটি দল সমর্থন করে, যারা মান উন্নত করা এবং সবচেয়ে কঠিন সিদ্ধান্তগুলি সামলানোর উপর মনোযোগ দেয়।

এছাড়াও ইউজাররা যে কোনও সন্দেহজনক কার্যকলাপ সম্পর্কে সরাসরি [Roblox](#)-কে রিপোর্ট করতে পারেন। রিপোর্ট করা কন্টেন্ট রিভিউ করা হয় এবং আমরা দ্রুত ব্যবস্থা গ্রহণ করি।

OSA-এর প্রয়োজনীয়তা নির্বিশেষে, Roblox ইউজারদের, 18 বছরের কম বয়সী সহ, সাধারণত এমন কন্টেন্ট থেকে রক্ষা করার জন্য অতিরিক্ত ব্যবস্থা গ্রহণ করে যা Roblox তাদের জন্য উপযুক্ত নয় বা তারা দেখতে চান না হিসাবে গণ্য করে, উদাহরণস্বরূপ:

- Roblox ইউজারদের তাদের ইন্টারঅ্যাক্ট করা অভিজ্ঞতা সম্পর্কে সচেতন সিদ্ধান্ত নিতে এবং তারা যে কন্টেন্ট দেখতে চান না তার সম্মুখীন হওয়ার সম্ভাবনা কমাতে সাহায্য করার জন্য [কন্টেন্ট ম্যাচিউরিটি রেটিং](#) ব্যবহার করে। আমাদের ম্যাচুরিটি রেটিংগুলো (মিনিমাল, মাইল্ড, মডারেট, রেস্ত্রিক্টেড) এবং কন্টেন্ট ডিসক্রিপ্টরগুলো (উদাহরণস্বরূপ, কড়া ভাষা, সহিংসতা, রক্ত) এক্সপেরিয়েন্স পেজগুলোতে প্রদর্শিত হয় এবং বয়সের শ্রেণী ও আঞ্চলিক কন্টেন্ট নীতির উপর ভিত্তি করে [হোম](#) ও [ডিসকভার](#) পেজগুলোতে ইউজারদের কাছে প্রস্তাব করতে ব্যবহৃত হয়। Roblox-এর ভাষা অভিজ্ঞতার মধ্যবর্তী কন্টেন্ট এবং ইউজাররা টেক্সট ও ভয়েস চ্যাটের মধ্যে কীভাবে যোগাযোগ করেন, উভয়ের ক্ষেত্রেই প্রযোজ্য হয়।
- Roblox শনাক্তকরণ সিস্টেম স্থাপন করে যা এমন কথোপকথন শনাক্ত করতে সহায়তা করে যেগুলি ইউজারদের Roblox থেকে অন্যত্র নিয়ে যাওয়ার চেষ্টা করে।
- Roblox ইউজারদের অভিজ্ঞতা তাদের বয়সের উপর ভিত্তি করে তৈরি করে (9 বছরের কম বয়সী এবং 9-13 বছর বয়সী, 13-17 বছর বয়সী, 17 বছর বয়সী এবং 18+ বয়সী)। উদাহরণস্বরূপ, 13 বছরের কম বয়সী ইউজারদের নির্দিষ্ট চ্যাট ফিচারগুলো অ্যাক্সেস করার জন্য পিতামাতার অনুমতির প্রয়োজন হয় এবং তাদের দ্বারা আনরেটেড এক্সপেরিয়েন্সগুলো সার্চ বা খেলার যোগ্য নয়। আরও বিস্তারিত তথ্য [এখানে](#) পাওয়া যাবে।
- Roblox ইউজারদের 17+ অভিজ্ঞতার মতো নির্দিষ্ট প্ল্যাটফর্ম বৈশিষ্ট্যগুলি অ্যাক্সেস করার জন্য [তাদের বয়স যাচাই করতে হবে](#)।
- পরিবারগুলিকে প্ল্যাটফর্মে তাদের সন্তানদের জন্য একটি নিরাপদ এবং বয়স-উপযুক্ত অভিজ্ঞতা গঠনে সহায়তা করার জন্য Roblox প্যারেন্টাল কন্ট্রলের একটি শক্তিশালী সেট অফার করে। এই [টুলগুলি](#) বাবা-মাকে তাদের সন্তান কীভাবে Roblox এ ইন্টারঅ্যাক্ট করে তার দৃশ্যমানতা এবং নিয়ন্ত্রণ দেওয়ার জন্য ডিজাইন করা হয়েছে। অভিভাবকীয় নিয়ন্ত্রণ সক্ষম করতে, মাতা-পিতারা তাদের নিজস্ব Roblox অ্যাকাউন্ট তৈরি করতে পারেন (তাদের নিজস্ব ডিভাইসে) এবং আমাদের [অ্যাকাউন্ট লিঙ্কিং](#) বৈশিষ্ট্যের মাধ্যমে এটি তাদের সন্তানের অ্যাকাউন্টের সাথে লিঙ্ক করতে পারেন। একবার লিঙ্ক হয়ে গেলে, মাতা-পিতারা কার্যকলাপ পর্যবেক্ষণ করতে পারবেন, সীমা নির্ধারণ করতে পারবেন, তাদের সন্তানের অভিজ্ঞতার ম্যাচুরিটি লেভেল পরিচালনা করতে পারবেন এবং রিয়েল টাইমে সেটিংস আপডেট করতে পারবেন। আরও বিস্তারিত তথ্য [এখানে](#) এবং [এখানে](#) পাওয়া যাবে।

প্রাথমিক অগ্রাধিকারমূলক বিষয়বস্তু (আত্মহত্যা, আত্মক্ষতি, খাদ্যাভ্যাসজনিত ব্যাধি এবং পর্নোগ্রাফি)

Roblox-এর [কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস](#) OSA দ্বারা সংজ্ঞায়িত প্রাথমিক অগ্রাধিকার সামগ্রী নিষিদ্ধ করে:

- অন্যান্য ধরণের লঙ্ঘনের বিষয়বস্তুর পাশাপাশি, আত্মহত্যা, আত্ম-আঘাত এবং ক্ষতিকারক আচরণের কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস বিস্তৃত এবং OSA দ্বারা সংজ্ঞায়িত আত্মহত্যা, আত্ম-ক্ষতি এবং খাদ্যাভ্যাসের ব্যাধি সম্পর্কিত বিষয়বস্তু অন্তর্ভুক্ত করে।
- রোমান্টিক এবং যৌন বিষয়বস্তু কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস বিস্তৃত এবং অন্যান্য ধরণের লঙ্ঘনের মধ্যে OSA দ্বারা সংজ্ঞায়িত পর্নোগ্রাফিক বিষয়বস্তুকে অন্তর্ভুক্ত করে।

Roblox বিভিন্ন ধরণের টেক্সট-ফিল্টারিং, ভয়েস মডারেশন, কন্টেন্ট মডারেশন এবং অন্যান্য স্বয়ংক্রিয় সিস্টেম ব্যবহার করে, যা আত্মহত্যা, আত্ম-আঘাত এবং ক্ষতিকারক আচরণ এবং/অথবা রোমান্টিক এবং যৌন বিষয়বস্তু লঙ্ঘন করতে পারে এমন বিষয়বস্তু যা কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড লঙ্ঘনকারী বিষয়বস্তু ও আচরণগুলোকে সক্রিয়ভাবে সনাক্ত করার জন্য ডিজাইন করা হয়েছে, যার মধ্যে রয়েছে:

- পরিষেবাগুলিতে (পাঠ্য, ছবি, অডিও এবং ভিডিওসহ) থাকা কন্টেন্ট/বিষয়বস্তু পর্যবেক্ষণ ও নিয়ন্ত্রণ করার লক্ষ্যে—এবং তাতে কোনও লঙ্ঘনমূলক বিষয়বস্তু রয়েছে কি না তা নির্ণয়ে সহায়তা করার উদ্দেশ্যে—মানুষের পর্যালোচনা ও AI-চালিত টুলের একটি সংমিশ্রণ ব্যবহার করা হয়। AI টুলগুলি টেক্সট-ভিত্তিক যোগাযোগে থাকা, চিহ্নিত লঙ্ঘনকারী বিষয়বস্তু পর্যালোচনা করে এবং অন্যান্য ইউজাররা তা দেখার আগেই ব্লক করে, এবং সন্দেহজনক বিষয়বস্তু সম্বলিত কথোপকথনগুলিকে আরও পর্যালোচনার জন্য মানব মডারেটরদের কাছে ফ্লাগ করে।
- পূর্বে লঙ্ঘনকারী হিসাবে চিহ্নিত সম্পদের সাথে একই রকম বা অভিন্ন (অ্যাসেট অনুসারে) অ্যাসেট আপলোড করা এবং শনাক্তকরণ কৌশল ব্যবহার করে।
- ভয়েস চ্যাটের জন্য, আমরা অটোম্যাটিক স্পিচ রিকগনিশন ব্যবহার করে ভয়েসকে টেক্সটে রূপান্তরিত করি, এবং তারপর একটি ইন-হাউস AI মডেল ব্যবহার করে নির্দিষ্ট আপত্তিকর ভাষা শনাক্ত ও শ্রেণীবদ্ধ করি। এটি রিয়েল-টাইমে করা হয়, যা Roblox-কে ইউজারের কাছে সতর্কতা পাঠানো বা সাময়িকভাবে স্থগিত করা বা ইউজারকে নিষিদ্ধ করার মতো পদক্ষেপ নিতে সাহায্য করে।

এই ব্যবস্থাগুলি ইউজারদের প্রাথমিক অগ্রাধিকার সামগ্রীর মুখোমুখি হওয়া থেকে বিরত রাখার জন্য ডিজাইন করা হয়েছে। যেখানে Roblox কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস লঙ্ঘনকারী বিষয়বস্তু শনাক্ত করে, অথবা [রিপোর্ট](#) এর মাধ্যমে এটি সম্পর্কে সচেতন করা হয়, Roblox দ্রুত সেটি সরিয়ে দেয়।

যে ইউজাররা আমাদের কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড লঙ্ঘন করেন, তারা সতর্কতা, সামগ্রী অপসারণ এবং/অথবা অ্যাকাউন্ট-স্তরের বিধিনিষেধের সম্মুখীন হতে পারেন অথবা যেখানে উপযুক্ত সেখানে তাকে সহায়ক সংস্থান পাঠানো হতে পারে।

যেখানে Roblox-কে সম্ভাব্য প্রাথমিক অগ্রাধিকার বিষয়বস্তু সম্পর্কে সচেতন করা হয়, আমরা অভ্যন্তরীণ তদন্তও করতে পারি এবং যেখানে উপযুক্ত ব্যবস্থা নিতে পারি। এর মধ্যে উপযুক্ত আইন প্রয়োগকারী

কর্তৃপক্ষের কাছে রিপোর্ট করা অন্তর্ভুক্ত থাকতে পারে যদি Roblox বিশ্বাস করে যে আসন্ন আত্ম-ক্ষতির একটি বিশ্বাসযোগ্য ভূমিকা রয়েছে।

অগ্রাধিকারমূলক বিষয়বস্তু (অপব্যবহার এবং ঘৃণা, বুলিয়ারি, হিংসাত্মক, ক্ষতিকারক পদার্থ, বিপজ্জনক স্টান্ট এবং চ্যালেঞ্জ)

Roblox-এর [কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস](#) OSA দ্বারা সংজ্ঞায়িত প্রাথমিক অগ্রাধিকার সামগ্রী অন্তর্ভুক্ত করে:

- বৈষম্য, অপবাদ এবং ঘৃণাত্মক বক্তব্য কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস বিস্তৃত এবং OSA দ্বারা সংজ্ঞায়িত অপব্যবহার এবং ঘৃণামূলক বিষয়বস্তু, অন্যান্য ধরণের লঙ্ঘন সহ।
- ভূমিকা, বুলিয়ারি ও হয়রানি, হিংসাত্মক বিষয়বস্তু, রক্তপাত জড়িত কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস বিস্তৃত এবং অন্যান্য ধরণের লঙ্ঘনের মধ্যে OSA দ্বারা সংজ্ঞায়িত বুলিয়ারি এবং হিংসাত্মক বিষয়বস্তুকে অন্তর্ভুক্ত করে। আমাদের কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস -এর অন্যতম মূল নীতি হল শিশু সুরক্ষা এবং ভূমিকা ও হয়রানি প্রতিরোধ: যে কোনও ধরণের বুলিয়ারি, ষ্টিকিং বা ভয় দেখানো বা ক্ষতির ভূমিকা অনুমোদিত নয়।
- আত্মহত্যা, আত্ম-আঘাত এবং ক্ষতিকারক আচরণ এবং অবৈধ ও নিয়ন্ত্রিত পণ্য ও কার্যকলাপের কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস বিস্তৃত এবং OSA দ্বারা সংজ্ঞায়িত ক্ষতিকারক পদার্থের বিষয়বস্তু এবং বিপজ্জনক স্টান্ট এবং চ্যালেঞ্জের বিষয়বস্তু, অন্যান্য ধরণের লঙ্ঘনের মধ্যে অন্তর্ভুক্ত।

Roblox বিভিন্ন ধরণের টেক্সট-ফিল্টারিং, ভয়েস মডারেশন, কন্টেন্ট মডারেশন এবং অন্যান্য স্বয়ংক্রিয় সিস্টেম ব্যবহার করে যা বৈষম্য, অপবাদ এবং ঘৃণাত্মক বক্তব্য, ভূমিকা, বুলিয়ারি এবং হয়রানি, হিংসাত্মক কন্টেন্ট এবং রক্তপাত, আত্মহত্যা, আত্ম-আঘাত এবং ক্ষতিকারক আচরণ, এবং/অথবা অবৈধ এবং নিয়ন্ত্রিত পণ্য এবং কার্যকলাপ সম্প্রদায়ের মান লঙ্ঘন করতে পারে এমন সামগ্রী এবং আচরণগুলিকে সক্রিয়ভাবে শনাক্ত করার জন্য ডিজাইন করা হয়েছে, যার মধ্যে রয়েছে:

- পরিষেবাগুলিতে (পাঠ্য, ছবি, অডিও এবং ভিডিওসহ) থাকা কন্টেন্ট/বিষয়বস্তু পর্যবেক্ষণ ও নিয়ন্ত্রণ করার লক্ষ্যে—এবং তাতে কোনও লঙ্ঘনমূলক বিষয়বস্তু রয়েছে কি না তা নির্ণয়ে সহায়তা করার উদ্দেশ্যে—মানুষের পর্যালোচনা ও AI-চালিত টুলের একটি সংমিশ্রণ ব্যবহার করা হয়। AI টুলগুলি টেক্সট-ভিত্তিক যোগাযোগে থাকা, চিহ্নিত লঙ্ঘনকারী বিষয়বস্তু পর্যালোচনা করে এবং অন্যান্য ইউজাররা তা দেখার আগেই ব্লক করে, এবং সন্দেহজনক বিষয়বস্তু সম্বলিত কথোপকথনগুলিকে আরও পর্যালোচনার জন্য মানব মডারেটরদের কাছে ফ্ল্যাগ করে।
- পূর্বে লঙ্ঘনকারী হিসাবে চিহ্নিত সম্পদের সাথে একই রকম বা অভিন্ন (অ্যাসেট অনুসারে) অ্যাসেট আপলোড করা এবং শনাক্তকরণ কৌশল ব্যবহার করে।
- ভয়েস চ্যাটের জন্য, আমরা অটোম্যাটিক স্পিচ রিকগনিশন ব্যবহার করে ভয়েসকে টেক্সটে রূপান্তরিত করি, এবং তারপর একটি ইন-হাউস AI মডেল ব্যবহার করে নির্দিষ্ট আপত্তিকর ভাষা শনাক্ত ও শ্রেণীবদ্ধ করি। এটি রিয়েল-টাইমে করা হয়, যা Roblox-কে ইউজারের কাছে সতর্কতা পাঠানো বা সাময়িকভাবে স্থগিত করা বা ইউজারকে নিষিদ্ধ করার মতো পদক্ষেপ নিতে সাহায্য করে।

এই ব্যবস্থাগুলি ইউজারদেরকে অগ্রাধিকার প্রাপ্ত সামগ্রীর মুখোমুখি হওয়া থেকে বিরত রাখার জন্য

ডিজাইন করা হয়েছে। যেখানে Roblox কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস লঙ্ঘনকারী বিষয়বস্তু শনাক্ত করে, অথবা [রিপোর্টের](#) মাধ্যমে এটি সম্পর্কে সচেতন করা হয়, Roblox দ্রুত সেটি সরিয়ে দেয়।

যে ইউজাররা আমাদের কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড লঙ্ঘন করেন, তারা সতর্কতা, সামগ্রী অপসারণ সহ অ্যাকাউন্ট-স্তরের বিধিনিষেধের সম্মুখীন হতে পারেন।

যেখানে Roblox-কে সম্ভাব্য প্রাথমিক অগ্রাধিকার বিষয়বস্তু সম্পর্কে সচেতন করা হয়, আমরা অভ্যন্তরীণ তদন্তও করতে পারি এবং যেখানে উপযুক্ত ব্যবস্থা নিতে পারি। এর মধ্যে উপযুক্ত আইন প্রয়োগকারী কর্তৃপক্ষের কাছে রিপোর্ট করা অন্তর্ভুক্ত থাকতে পারে যদি Roblox বিশ্বাস করে যে আসন্ন আত্ম-ক্ষতির একটি বিশ্বাসযোগ্য হুমকি রয়েছে।

অ-মনোনীত কন্টেন্ট (বিষন্নতা, শরীরের কলঙ্ক)

Roblox-এর [কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস](#) Ofcom দ্বারা চিহ্নিত অ-মনোনীত সামগ্রী কভার করে:

- আত্মহত্যা, আত্ম-আঘাত এবং ক্ষতিকারক আচরণের কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস বিস্তৃত এবং অন্যান্য ধরণের লঙ্ঘনের মধ্যে Ofcom দ্বারা সংজ্ঞায়িত বিষন্নতা বিষয়বস্তুকে অন্তর্ভুক্ত করে অন্যান্য ধরণের লঙ্ঘনের বিষয়বস্তুর পাশাপাশি।
- হুমকি, বুলিয়ারি ও হয়রানি, জড়িত কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস বিস্তৃত এবং অন্যান্য ধরণের লঙ্ঘনের মধ্যে অফকম কর্তৃক সংজ্ঞায়িত শারীরিক কলঙ্কের বিষয়বস্তুকে অন্তর্ভুক্ত করে, অন্যান্য ধরণের লঙ্ঘনের বিষয়বস্তুর পাশাপাশি।

Roblox বিভিন্ন ধরণের টেক্সট-ফিল্টারিং, ভয়েস মডারেশন, কন্টেন্ট মডারেশন এবং অন্যান্য স্বয়ংক্রিয় সিস্টেম ব্যবহার করে যা হুমকি, বুলিয়ারি এবং হয়রানি, এবং/অথবা আত্মহত্যা, আত্ম-আঘাত এবং ক্ষতিকারক আচরণ কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস লঙ্ঘন করতে পারে এমন সামগ্রী এবং আচরণগুলিকে সক্রিয়ভাবে শনাক্ত করার জন্য ডিজাইন করা হয়েছে, যার মধ্যে রয়েছে:

- পরিষেবাগুলিতে (পাঠ্য, ছবি, অডিও এবং ভিডিওসহ) থাকা কন্টেন্ট/বিষয়বস্তু পর্যবেক্ষণ ও নিয়ন্ত্রণ করার লক্ষ্যে—এবং তাতে কোনও লঙ্ঘনমূলক বিষয়বস্তু রয়েছে কি না তা নির্ণয়ে সহায়তা করার উদ্দেশ্যে—মানুষের পর্যালোচনা ও AI-চালিত টুলের একটি সংমিশ্রণ ব্যবহার করা হয়। AI টুলগুলি টেক্সট-ভিত্তিক যোগাযোগে থাকা, চিহ্নিত লঙ্ঘনকারী বিষয়বস্তু পর্যালোচনা করে এবং অন্যান্য ইউজাররা তা দেখার আগেই ব্লক করে, এবং সন্দেহজনক বিষয়বস্তু সম্বলিত কথোপকথনগুলিকে আরও পর্যালোচনার জন্য মানব মডারেটরদের কাছে ফ্লাগ করে।
- পূর্বে লঙ্ঘনকারী হিসাবে চিহ্নিত সম্পদের সাথে একই রকম বা অভিন্ন (অ্যাসেট অনুসারে) অ্যাসেট আপলোড করা এবং শনাক্তকরণ কৌশল ব্যবহার করে।
- ভয়েস চ্যাটের জন্য, আমরা অটোম্যাটিক স্পিচ রিকগনিশন ব্যবহার করে ভয়েসকে টেক্সটে রূপান্তরিত করি, এবং তারপর একটি ইন-হাউস AI মডেল ব্যবহার করে নির্দিষ্ট আপত্তিকর ভাষা শনাক্ত ও শ্রেণীবদ্ধ করি। এটি রিয়েল-টাইমে করা হয়, যা Roblox-কে ইউজারের কাছে সতর্কতা পাঠানো বা সাময়িকভাবে স্থগিত করা বা ইউজারকে নিষিদ্ধ করার মতো পদক্ষেপ নিতে সাহায্য করে।

এই ব্যবস্থাগুলি ইউজারদেরকে অগ্রাধিকার প্রাপ্ত সামগ্রীর মুখোমুখি হওয়া থেকে বিরত রাখার জন্য ডিজাইন করা হয়েছে। যেখানে Roblox কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ডস লঙ্ঘনকারী বিষয়বস্তু শনাক্ত করে, অথবা [রিপোর্ট](#) এর মাধ্যমে এটি সম্পর্কে সচেতন করা হয়, Roblox দ্রুত সেটি সরিয়ে দেয়।

যে ইউজাররা আমাদের কমিউনিটি স্ট্যান্ডার্ড লঙ্ঘন করেন, তারা সতর্কতা, সামগ্রী অপসারণ এবং/অথবা অ্যাকাউন্ট-স্তরের বিধিনিষেধের সম্মুখীন হতে পারেন অথবা যেখানে উপযুক্ত সেখানে তাকে সহায়ক সংস্থান পাঠানো হতে পারে।

যেখানে Roblox-কে সম্ভাব্য প্রাথমিক অগ্রাধিকার বিষয়বস্তু সম্পর্কে সচেতন করা হয়, আমরা অভ্যন্তরীণ তদন্তও করতে পারি এবং যেখানে উপযুক্ত ব্যবস্থা নিতে পারি। এর মধ্যে উপযুক্ত আইন প্রয়োগকারী কর্তৃপক্ষের কাছে রিপোর্ট করা অন্তর্ভুক্ত থাকতে পারে যদি Roblox বিশ্বাস করে যে আসন্ন আত্ম-ক্ষতির একটি বিশ্বাসযোগ্য ভূমিকা রয়েছে।

প্রাসঙ্গিক অভিযোগ কীভাবে করবেন

Roblox এর OSA অধীনে প্রাসঙ্গিক অভিযোগগুলির যথাযথ পরিচালনা এবং সমাধান নিশ্চিত করার জন্য নীতি এবং প্রক্রিয়া রয়েছে।

যুক্তরাজ্যের ইউজাররা যুক্তরাজ্যের আইনের অধীনে অবৈধ বলে সন্দেহ করা বিষয়বস্তু সম্পর্কে আমাদের [এখানে](#) উপলব্ধ রিপোর্টিং কার্যকারিতা ব্যবহার করে রিপোর্ট করতে পারেন এবং আমরা যে প্রক্রিয়াটি উপলব্ধ করাবো তা ব্যবহার করে অন্যান্য OSA-নির্দিষ্ট অভিযোগ করতে পারেন। যুক্তরাজ্যের ইউজাররা আমাদের দ্বারা উপলব্ধ করানো একটি রিপোর্টিং কার্যকারিতা ব্যবহার করে শিশুদের জন্য ক্ষতিকারক বলে সন্দেহ করা বিষয়বস্তু রিপোর্ট করতে সক্ষম হবেন। আরও বিস্তারিত তথ্য [এখানে](#) পাওয়া যাবে। সিদ্ধান্তের বিরুদ্ধে আপিল করার পদ্ধতি সম্পর্কে বিস্তারিত তথ্য [এখানে](#) পাওয়া যাবে।

▼ সাম্প্রতিক পরিবর্তনগুলির সারাংশ

ব্যবহারের শর্তাবলী

- আমরা ব্যবহারের শর্তাবলীকে সহজতর করছি—যার অন্তর্ভুক্ত রয়েছে AI টুলগুলির ব্যবহার এবং সেগুলোর ডেটা ব্যবহার সংক্রান্ত স্পষ্টীকরণ।
 - আমরা AI ফিচারগুলি বর্ণনা করা শর্তাবলী, যা পূর্বে ক্রিয়েটরদের জন্য লেখা হয়েছিল এবং AI-ভিত্তিক টুল সম্পূরক শর্তাবলী ও দাবীত্যাগের অধীনে ছিল, সেটিকে ইউজার ও ক্রিয়েটর শর্তাবলীর অন্তর্ভুক্ত করেছি।
 - আমরা ক্রিয়েটর অ্যানালিটিক্স, DevForum এবং ট্যালেন্ট হাবের স্পষ্টকারী ভাষা যুক্ত করেছি।
 - আমাদের মডারেশন পদ্ধতি বর্ণনা করে আমরা অনলাইন নিরাপত্তা বিভাগে আরও স্পষ্টকর ভাষা যুক্ত করেছি।
 - আমরা গ্রুপ/কমিউনিটি মালিকদের ভূমিকা সম্পর্কে স্পষ্টকর ভাষা যুক্ত করেছি এবং আমাদের ক্রিয়েটর

ও ইউজারের শর্তাবলীতে সংশ্লিষ্ট সংশোধন করেছি।

- প্ল্যাটফর্মে বিজ্ঞাপন সংক্রান্ত স্বচ্ছতা বাড়াতে, বিজ্ঞাপনের জন্য যোগ্যতা স্পষ্ট করতে এবং ব্র্যান্ড বিজ্ঞাপনের জন্য Roblox কীভাবে কন্টেন্ট ব্যবহার করে সে সম্পর্কে আরও তথ্য প্রকাশ করতে আমরা আমাদের নীতিমালা আপডেট করেছি।
 - অভিজ্ঞতার মধ্যে বাণিজ্যিক বিষয়বস্তু আরও ভালোভাবে নিয়ন্ত্রণ করতে এবং প্ল্যাটফর্মের সকল ইউজারের জন্য বিজ্ঞাপনের অনুমতি দেওয়ার জন্য আমরা ব্যবহারের শর্তাবলী ও গোপনীয়তা নীতিতে পরিবর্তন আনছি।
 - Roblox-এ পার্সোনালাইজড বিজ্ঞাপন এবং নন-পার্সোনালাইজড বিজ্ঞাপন করা দেখতে পারবে, তার ভাষা স্পষ্টীকরণ আমরা যোগ করেছি।
 - আমরা মার্কেটিং এবং বিজ্ঞাপনে ক্রিয়েটর UGC ব্যবহারের ক্ষেত্রে Roblox-এর অধিকারকে সরল ও স্পষ্ট করেছি।
 - আমাদের মেধা স্বত্ব-সংক্রান্ত সরঞ্জাম এবং উদ্ভূত কর্মগুলির ব্যবহার প্রসঙ্গে আমরা স্পষ্টীকরণ প্রদান করেছি।
- আমরা প্রিমিয়াম সাবস্ক্রিপশন এবং যারা এক্সটেন্ডেড সার্ভিসেস ব্যবহার করেন—এমন ক্রিয়েটরদের ক্ষেত্রে মূল্য নির্ধারণ সংক্রান্ত ভাষা স্পষ্ট করেছি।
 - আমরা প্রিমিয়াম সাবস্ক্রিপশনের উল্লেখগুলো আপডেট করেছি, যাতে তা সকল সাবস্ক্রিপশনের জন্য বিস্তৃত হয় এবং নতুন তৈরি করা স্বতন্ত্র সাবস্ক্রিপশন শর্তাবলীতে লিঙ্ক যুক্ত করা যায়।
 - আমরা Roblox এক্সটেন্ডেড সার্ভিসেস-এর শর্তাবলীতে অতিরিক্ত ব্যবহারের বকেয়া সংক্রান্ত বর্ণনা যুক্ত করেছি।
- আমাদের API ব্যবহারের জন্য এবং সরকারী ও আইন প্রয়োগকারী সংস্থার কাছে অনুরোধ জানানোর জন্য প্রয়োজনীয় শর্তাবলী বর্ণনার ভাষা আমরা আপডেট করেছি।
 - কর্তৃপক্ষের সাথে তথ্য বিনিময়ের বিষয়ে আমাদের কার্যপদ্ধতি বর্ণনা করে, আমরা একটি ভাষা যুক্ত করেছি।
 - আমরা এমন ভাষা যুক্ত করেছি, যা Roblox API-এর ক্ষেত্রে প্রযোজ্য শর্তাবলী স্পষ্ট করে।

আমরা এছাড়াও পরিবর্তন করছি Roblox শর্তাবলীর অন্যান্য অংশে এই পরিবর্তনগুলোর সাথে সামঞ্জস্য রাখতে। অনুগ্রহ করে এগুলো পর্যালোচনা করার জন্য কিছুটা সময় নিন।