

Roblox ಬಳಕೆಯ ನಿಯಮಗಳು

ಜಾರಿಗೆ ಬರುವ ದಿನಾಂಕ: 19 ಮೇ 2026

[ಪರಿಚಯ](#)

[ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳು](#)

[ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು](#)

[ಅನುಬಂಧ A \(ಚೀನಾ\)](#)

[ಅನುಬಂಧ B \(ಜಪಾನ್\)](#)

[ಅನುಬಂಧ C \(ಯುರೋಪಿಯನ್ ಒಕ್ಕೂಟ/ಯುರೋಪಿಯನ್ ಆರ್ಥಿಕ ವಲಯ\)](#)

[ಅನುಬಂಧ D \(ವಿಯೆಟ್ನಾಂ\)](#)

[ಅನುಬಂಧ E \(ಯುನೈಟೆಡ್ ಕಿಂಗ್‌ಡಮ್\)](#)

[ಅನುಬಂಧ F \(ಆಸ್ಟ್ರೇಲಿಯಾ\)](#)

[OSA ಅನೇಕ್ಸ್](#)

[ಇತ್ತೀಚಿನ ಬದಲಾವಣೆಗಳ ಸಾರಾಂಶ](#)

▼ ಪರಿಚಯ

ಕಲ್ಪನೆ ಮತ್ತು ಸೃಜನಶೀಲತೆಗಳೇ ತುಂಬಿಕೊಂಡಿರುವ Roblox ಜಗತ್ತಿಗೆ ನಿಮಗೆ ಸುಸ್ವಾಗತ!

Roblox Corporation ಮತ್ತು ಗೊತ್ತುಪಡಿಸಿದ ಅಂಗಸಂಸ್ಥೆಗಳು (“Roblox”, “ನಾವು,” ಅಥವಾ “ನಮ್ಮದು”) Roblox ವೆಬ್‌ಸೈಟ್ (www.roblox.com) ಮತ್ತು ಅದರ ಸಂಬಂಧಿತ ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್ (ಒಟ್ಟಾರೆಯಾಗಿ, “ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್”) ಮತ್ತು ವೆಬ್‌ಸೈಟ್‌ಗಳು, ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳು, ಫೋರಮ್‌ಗಳು, ವಿಷಯ, ಕ್ರಿಯಾತ್ಮಕತೆ, ಉತ್ಪನ್ನಗಳು ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು (“ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನೊಂದಿಗೆ, “ಸೇವೆಗಳು”) ಸೇರಿದಂತೆ ವಿವಿಧ ಇತರ ಫೀಚರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ. ಬಳಕೆದಾರರು (“ಬಳಕೆದಾರರು,” “ನಿಮ್ಮ,” ಅಥವಾ “ನೀವು”) ಆಡಲು, ರಚಿಸಲು ಮತ್ತು ಸಂಪರ್ಕಿಸಲು ಅನುಮತಿಸುತ್ತದೆ.

ಈ ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ನು ಸಮ್ಮತಿಸುವ ಮೂಲಕ, ನೀವು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಿಗೆ ಬದ್ಧರಾಗಿರಲು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ:

- Roblox ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು, ಇದು ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡುವ ಎಲ್ಲಾ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ. ಅವು Roblox Studio ಬಳಕೆ, ಅನುಭವಗಳ ಕೊಡುಗೆ ಮತ್ತು ವರ್ಚುವಲ್ ವಿಷಯ (ಕೆಳಗೆ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿದಂತೆ), ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಸಂಗೀತದ ಬಳಕೆಯಂತಹ ವಿಷಯಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿವೆ.
- Roblox [ಗೌಪ್ಯತೆ ನೀತಿ](#), ಇದು ನಿಮ್ಮ ಬಗ್ಗೆ ನಾವು ಸಂಗ್ರಹಿಸುವ ಮಾಹಿತಿ, ಆ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ನಾವು ಹೇಗೆ ರಕ್ಷಿಸುತ್ತೇವೆ ಮತ್ತು ಆ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಹೇಗೆ ಬಳಸಬಹುದು ಎಂಬುದನ್ನು ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ.
- Roblox [ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು](#), ಇದು ಬಳಕೆದಾರರಿಂದ ನಿರೀಕ್ಷಿತ ನಡವಳಿಕೆಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ನಿಷೇಧಿಸಲಾದ ನಡವಳಿಕೆಯನ್ನು ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ.

- ಕಂಟಿಂಟ್ ಮೆಚುರಿಟಿ ರೇಟಿಂಗ್‌ಗಳು, ಇದು ಅನುಭವಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ವಿಷಯ ಪರಿಪಕ್ವತೆ ಮತ್ತು ವಿಷಯ ವಿವರಣೆಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ.
- **ಯು.ಎಸ್.ಗಾಗಿ ಬಳಕೆದಾರರು**, Roblox ನ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದ (ಸೆಕ್ಷನ್ 13), ಇದು ನಿಮ್ಮ ಮತ್ತು Roblox ನಡುವಿನ ವಿವಾದಗಳನ್ನು ಹೇಗೆ ಪರಿಹರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ. ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಹೇಳುವುದಾದರೆ, ಈ Roblox ನಿಯಮಗಳು **ಬಂಧನ, ವೈಯಕ್ತಿಕ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಮತ್ತು ವರ್ಗ ಕ್ರಮ ವಿನಾಯಿತಿಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತವೆ. ಇದರರ್ಥ ನೀವು ನ್ಯಾಯಾಲಯದಲ್ಲಿ, ಪ್ರತ್ಯೇಕವಾಗಿ ಅಥವಾ ಸಾಮೂಹಿಕ ಕ್ರಿಯೆಯ ಭಾಗವಾಗಿ ಮೊಕದ್ದಮೆ ಹೂಡುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಬಿಟ್ಟುಕೊಡುತ್ತೀರಿ.**

ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸಲು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವ ಮೊದಲು ROBLOX ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ನು ಎಚ್ಚರಿಕೆಯಿಂದ ಓದಿ, ಏಕೆಂದರೆ ಅವು ನಿಮ್ಮ ಮತ್ತು ROBLOX ನಡುವೆ ಕಾನೂನುಬದ್ಧವಾಗಿ ಷರತ್ತಿನ ಒಪ್ಪಂದವನ್ನು ನಿಗದಿಪಡಿಸುತ್ತವೆ. ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸುವ ಮೂಲಕ, ನಿಮ್ಮ ನ್ಯಾಯವ್ಯಾಪ್ತಿ ಮತ್ತು ವಾಸಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ನೀವು ಕಾನೂನುಬದ್ಧ ಪ್ರಾಪ್ತ ವಯಸ್ಸನ್ನು ತಲುಪಿದ್ದೀರಿ ಎಂದು ನೀವು ದೃಢೀಕರಿಸುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು ROBLOX ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುತ್ತೀರಿ, ಸ್ವೀಕರಿಸುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು ಬದ್ಧರಾಗಿರಲು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ. ನೀವು ROBLOX ನಿಯಮಗಳು ಗೆ ಒಪ್ಪದಿದ್ದರೆ, ನೀವು ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸಬಾರದು.

ನೀವು ನಿಮ್ಮ ನ್ಯಾಯವ್ಯಾಪ್ತಿ ಅಥವಾ ವಾಸಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಕಾನೂನುಬದ್ಧ ಪ್ರಾಪ್ತ ವಯಸ್ಸಿನವರಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ("**ಅಪ್ರಾಪ್ತ ವಯಸ್ಕ**"), ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಬಳಸುವ ಮೊದಲು, ನಿಮ್ಮ ಪೋಷಕರು ಅಥವಾ ಕಾನೂನುಬದ್ಧ ಪಾಲಕರು ROBLOX ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ನು ಓದಬೇಕು ಮತ್ತು ಒಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು. ಒಬ್ಬ ಅಪ್ರಾಪ್ತ ವಯಸ್ಕನಿಗೆ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸಲು ಅನುಮತಿಸುವ ಮೂಲಕ, ಒಬ್ಬ ಅಪ್ರಾಪ್ತ ವಯಸ್ಕನ ಪೋಷಕರು ಅಥವಾ ಪಾಲಕರು ROBLOX ನಿಯಮಗಳು ಗೆ ಒಳಪಡುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ವರ್ಚುವಲ್ ವಿಷಯ ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸುವುದು ಸೇರಿದಂತೆ ಸೇವೆಗಳು ಅಲ್ಲಿ ಅಪ್ರಾಪ್ತ ವಯಸ್ಕನ ಎಲ್ಲಾ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳಿಗೆ ಜವಾಬ್ದಾರನಾಗಿರಲು ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ.

Roblox ನಿಯಮಗಳು ಬದಲಾವಣೆಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತವೆ. ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಮಟ್ಟಿಗೆ, ಯಾವುದೇ ಸಮಂಜಸವಾದ ನೋಟಿಫಿಕೇಶನ್‌ನ ಮೂಲಕ ಯಾವುದೇ ಕಂಟಿಂಟ್ ಅಪ್‌ಡೇಟ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ಮಾರ್ಪಾಡುಗಳ ಕುರಿತು Roblox ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಮುಂಗಡ ಸೂಚನೆಯನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ, ಆದರೆ ಕಾನೂನು ಕಾರಣಗಳಿಗಾಗಿ (Roblox ನಿರ್ಧರಿಸಿದಂತೆ) ಮಾಡಿದ ಮಹತ್ವವಲ್ಲದ ಬದಲಾವಣೆಗಳು, ಫೀಚರ್ ಅಪ್‌ಡೇಟ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ಮಾರ್ಪಾಡುಗಳು ತಕ್ಷಣ ಮತ್ತು ಸೂಚನೆ ಇಲ್ಲದೆ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ಎಂದು ಪರಿಗಣಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಈ ಪುಟದ ಮೇಲೆ ಪಟ್ಟಿ ಮಾಡಲಾದ "ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಅಪ್‌ಡೇಟ್ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ" ದಿನಾಂಕದಿಂದ ಬದಲಾವಣೆಗಳು ಜಾರಿಗೆ ಬರುತ್ತವೆ. ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಅಪ್‌ಡೇಟ್ ಮಾಡಿದ ದಿನಾಂಕದ ನಂತರ ನೀವು ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸುವುದನ್ನು ಮುಂದುವರಿಸಿದರೆ, ಅಂತಹ ಬದಲಾವಣೆಗಳಿಗೆ ನೀವು ಸಮ್ಮತಿಸಿದ್ದೀರಿ ಮತ್ತು ಒಪ್ಪಿದ್ದೀರಿ ಎಂಬುದಾಗಿ ಅರ್ಥೈಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

Roblox ನಿಯಮಗಳು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿವೆ:

- **ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳು.** ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳು ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡುವ ಯಾವುದೇ ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.
- **ರಚನೆಕಾರರ ನಿಯಮಗಳು.** ರಚನೆಕಾರರ ನಿಯಮಗಳು ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡುವ ಎಲ್ಲಾ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. ಅವು Roblox Studio ಬಳಕೆ, ಅನುಭವಗಳ ಕೊಡುಗೆ ಮತ್ತು ವರ್ಚುವಲ್ ವಿಷಯ (ಕೆಳಗೆ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿದಂತೆ), ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಸಂಗೀತದ ಬಳಕೆಯಂತಹ ವಿಷಯಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿವೆ.
- **Roblox ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು.** [Roblox ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು](#) ಎಲ್ಲಾ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ಬಳಸುವಾಗ ಸ್ವೀಕಾರಾರ್ಹ ಮತ್ತು ನಿಷೇಧಿಸಲಾದ ನಡವಳಿಕೆಯ ಪ್ರಕಾರಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ.
- **Roblox ಗೌಪ್ಯತೆ ಮತ್ತು ಕುಕೀ ನೀತಿ.** [Roblox ಗೌಪ್ಯತೆ ಮತ್ತು ಕುಕೀ ನೀತಿ](#) ನಿಮ್ಮ ಸೇವೆಗಳು ಬಳಕೆಯ ಸಮಯದಲ್ಲಿ Roblox ಸಂಗ್ರಹಿಸುವ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು, ನಾವು ಆ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಹೇಗೆ ರಕ್ಷಿಸುತ್ತೇವೆ ಮತ್ತು ಆ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಹೇಗೆ

ಬಳಸಬಹುದು ಎಂಬುದನ್ನು ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ.

- **ಪೂರಕ ನಿಬಂಧನೆಗಳು.**

- **ಪೀಪಲ್ಸ್ ರಿಪಬ್ಲಿಕ್ ಆಫ್ ಚೀನಾ.** ಈ ನಿಯಮಗಳು ಉವೊಬು ಸ್ಟುಡಿಯೋ ಅನ್ನು ಬಳಸುವ ಚೀನಾದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರರು ಮತ್ತು ಡೆವಲಪರ್‌ಗಳು ರಚಿಸಿದ UGC ಜೊತೆಗಿನ ಬಳಕೆದಾರರ ಸಂವಹನಕ್ಕೆ ಮತ್ತು ಪೀಪಲ್ಸ್ ರಿಪಬ್ಲಿಕ್ ಆಫ್ ಚೀನಾದಲ್ಲಿ ವಿತರಣೆಗಾಗಿ ಉವೊಬುಲಿಸಿ ಗೇಮ್ ಗೆ ರಚನೆಕಾರರು UGC ಅನ್ನು ಸಲ್ಲಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.
- **ಜಪಾನ್.** ಈ ನಿಯಮಗಳು ಜಪಾನ್‌ನಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.
- **ಯುರೋಪ್.** ಈ ನಿಯಮಗಳು EU/EEA ನಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.
- **ಯುನೈಟೆಡ್ ಕಿಂಗ್‌ಡಮ್.** ಈ ನಿಯಮಗಳು ಯುನೈಟೆಡ್ ಕಿಂಗ್‌ಡಮ್‌ನಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.
- **ವಿಯೆಟ್ನಾಂ.** ಈ ನಿಯಮಗಳ ಭಾಗ A ವಿಯೆಟ್ನಾಂನಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ. ಈ ನಿಯಮಗಳ ಭಾಗ B ವಿಯೆಟ್ನಾಂನಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರ UGC ಪ್ರಕಟಣೆಯನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಒಳಗೆ ಅಥವಾ ಹೊರಗೆ ಇರುವ ಎಲ್ಲಾ ರಚನೆಕಾರಗಳಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ.
- **ಆಸ್ಟ್ರೇಲಿಯಾ.** ಈ ನಿಯಮಗಳು ಆಸ್ಟ್ರೇಲಿಯಾದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.

ನೀವು ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಹೇಗೆ ಬಳಸುತ್ತೀರಿ ಎಂಬುದರ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ, ಇತರ ಕೆಲವು ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ವಯಿಸಬಹುದು. ಇವುಗಳು ಸೇರಿವೆ ಆದರೆ ಇವುಗಳಿಗೆ ಸೀಮಿತವಾಗಿಲ್ಲ:

- **ಜಾಹೀರಾತು ಮಾನದಂಡಗಳು.** Roblox ನಲ್ಲಿ ತಮ್ಮ ಅನುಭವಗಳಲ್ಲಿ ಇಂಟಿಗ್ರೇಟೆಡ್ ಜಾಹೀರಾತುಗಳನ್ನು ಇರಿಸುವ ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ [ಜಾಹೀರಾತು ಏಕೀಕರಣ ನಿಯಮಗಳು](#) ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.
- **ಜಾಹೀರಾತು ಮಾನದಂಡಗಳು.** Roblox ನಲ್ಲಿ ಜಾಹೀರಾತುಗಳನ್ನು ನೀಡುವ ಜಾಹೀರಾತುದಾರರಿಗೆ ಮತ್ತು ತಮ್ಮ ಅನುಭವಗಳಲ್ಲಿ ಮೂರನೇ ವ್ಯಕ್ತಿಯ ಜಾಹೀರಾತುಗಳನ್ನು ಅನುಮತಿಸುವ ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ [ಜಾಹೀರಾತು ಮಾನದಂಡಗಳು](#) ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.
- **ಜಾಹೀರಾತು ನಿಯಮಗಳು.** ಈ [ಜಾಹೀರಾತು ನಿಯಮಗಳು](#) Roblox ನಲ್ಲಿ Roblox ಜಾಹೀರಾತು ವ್ಯವಸ್ಥಾಪಕದ ಮೂಲಕ ads.roblox.com ನಲ್ಲಿ ಜಾಹೀರಾತುಗಳನ್ನು ನೀಡುವ ಜಾಹೀರಾತುದಾರರಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.
- **ಫೇಶಿಯಲ್ ಮೀಡಿಯಾ ಕ್ಯಾಪ್ಷರ್ ಗೌಪ್ಯತೆ ಸೂಚನೆ.** [ಫೇಶಿಯಲ್ ಮೀಡಿಯಾ ಕ್ಯಾಪ್ಷರ್ ಗೌಪ್ಯತೆ ಸೂಚನೆಯು Roblox ನಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ಫೀಚರ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸುವ](#) ಯಾವುದೇ ಬಳಕೆದಾರ ರಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ. ಅದಕ್ಕೆ ಒಬ್ಬರ ಕ್ಯಾಮೆರಾದ ಬಳಕೆ ಅಥವಾ ವ್ಯಕ್ತಿಯ ಮುಖದ ಜ್ಯಾಮಿತಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಫೈಲ್‌ಗಳನ್ನು ಅಪ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡುವ ಅಗತ್ಯವಿರುತ್ತದೆ (ವಯಸ್ಸಿನ ಪರಿಶೀಲನೆ ಸೇರಿದಂತೆ) ಮತ್ತು ನೀವು ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸುವಾಗ Roblox ನಿಮ್ಮ ಬಯೋಮೆಟ್ರಿಕ್ ಡೇಟಾವನ್ನು ಹೇಗೆ ಸಂಗ್ರಹಿಸುತ್ತದೆ, ಬಳಸುತ್ತದೆ, ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ, ಉಳಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ನಾಶಪಡಿಸುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ.
- **DevEx ನಿಯಮಗಳು.** [DevEx ನಿಯಮಗಳು](#) ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ, ಅವರು ಅರ್ಜಿ ಸಲ್ಲಿಸಿದ ಮತ್ತು ಡೆವಲಪರ್ ವಿನಿಮಯ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮ DevEx ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಗೆ ಸ್ವೀಕರಿಸಲ್ಪಟ್ಟಿದ್ದಾರೆ.
- **ಫೇಶಿಯಲ್ ಅನಿಮೇಷನ್ ಗೌಪ್ಯತಾ ಸೂಚನೆ.** [ಫೇಶಿಯಲ್ ಅನಿಮೇಷನ್ ಗೌಪ್ಯತಾ ಸೂಚನೆಯು](#) ಅನಿಮೇಷನ್ ಕ್ಯಾಪ್ಷರ್-ಫೇಸ್ ಅಥವಾ ಚಾಟ್ ಸೇರಿದಂತೆ ಸೇವೆಯಲ್ಲಿ ಪರಿಕರಗಳನ್ನು ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಿದ ಯಾವುದೇ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ, ಇದು ಮುಖದ ಚಲನೆಯನ್ನು ಸೆರೆಹಿಡಿಯುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅನಿಮೇಟ್ ಮಾಡುತ್ತದೆ ಮತ್ತು Roblox ನೀವು ಸೇವೆಗಳು ಬಳಸುವಾಗ ಸಂಗ್ರಹಿಸಿದ ಡೇಟಾವನ್ನು ಹೇಗೆ ಸಂಗ್ರಹಿಸುತ್ತದೆ, ಬಳಸುತ್ತದೆ, ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ, ಉಳಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ನಾಶಪಡಿಸುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ.
- **Roblox ಹೆಸರು ಮತ್ತು ಲೋಗೋ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು.** [Roblox ಹೆಸರು ಮತ್ತು ಲೋಗೋ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು](#) ಇತರ ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ಗಳಲ್ಲಿ Roblox ನಲ್ಲಿ ರಚಿಸಲಾದ ವಿಷಯವನ್ನು ಜಾಹೀರಾತು ಮಾಡುವ ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರ ಅಥವಾ ಬ್ಲಾಂಡ್ ಪಾಲುದಾರರಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ.
- **Roblox ವಿಸ್ತೃತ ಸೇವೆಗಳು.** [Roblox ವಿಸ್ತೃತ ಸೇವೆಗಳ ನಿಯಮಗಳು](#) ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರ ಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ, ಇದು ಈ ಫೀಚರ್ ಅನ್ನು [ಇಲ್ಲಿ](#) ವಿವರಿಸಿದ ಕೆಲವು ಸೇವೆಗಳಿಗೆ Roblox ನ ಡಿಫಾಲ್ಟ್ ಮಿತಿಗಳನ್ನು ಮೀರಿ ಸೇವಾ ಬಳಕೆ ಮತ್ತು

ಪಾವತಿಯನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಅನುವು ಮಾಡಿಕೊಡುತ್ತದೆ.

- **Roblox ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್‌ಸ್.** [Roblox ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್‌ಸ್ ನಿಯಮಗಳು](#) Roblox ಮೂಲಕ ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್‌ಸ್ ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಬಳಕೆದಾರ ಅಥವಾ ರಚನೆಕಾರ ಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.
- **ಸ್ಪ್ರಿನ್ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳು.** [ಸ್ಪ್ರಿನ್ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳು](#) ಸ್ಪ್ರಿನ್ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್ ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಿದ ಅನುಭವ ಪ್ರವೇಶಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.

▼ ಬಳಕೆದಾರರ ನಿಯಮಗಳು

ಈ ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳು, ಹೆಚ್ಚುವರಿ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಜೊತೆಗೆ, ಇತರ ವಿಷಯಗಳ ಜೊತೆಗೆ, **ಬಳಕೆದಾರ ರಚಿಸಿದ ಕಂಟೆಂಟ್** ಅಥವಾ “UGC” ಎಂದು ಕರೆಯಲ್ಪಡುವುದನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುತ್ತವೆ. UGC ಎಂಬುದು ಬಳಕೆದಾರರು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ರಚಿಸುವ, ಅಪ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡುವ, ಸಲ್ಲಿಸುವ, ಪ್ರಕಟಿಸುವ, ಪ್ರದರ್ಶಿಸುವ, ಉತ್ಪಾದಿಸುವ, ರವಾನಿಸುವ ಅಥವಾ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡುವ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ಅಥವಾ ವಿಧದ ವಿಷಯವಾಗಿದೆ, ಅದು ವಸ್ತು, ಸ್ವತ್ತುಗಳು ಅಥವಾ ಇನ್ನಾವುದೇ ಆಗಿರಬಹುದು. **ಎಲ್ಲಾ ಬಳಕೆದಾರರು ಈ ಬಳಕೆದಾರರ ನಿಯಮಗಳಿಗೆ ಮಾತ್ರ ಒಳಪಡುವುದಿಲ್ಲ, ಆದರೆ ಇಲ್ಲಿ ಉಲ್ಲೇಖದ ಮೂಲಕ ಸಂಯೋಜಿಸಲಾದ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳಿಗೂ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತಾರೆ.**

1 ▼ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಗಳು.

ಇಲ್ಲಿ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿದ ಯಾವುದೇ ದೊಡ್ಡಕ್ಷರ ಪದಗಳನ್ನು [Roblox ನಿಘಂಟಿನಲ್ಲಿ](#) ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾಗಿದೆ.

2 ▼ ಬಳಕೆದಾರ ಖಾತೆಗಳು; ಸೇವೆಗಳಿಗೆ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್.

- ಖಾತೆ ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.** ಸೇವೆಗಳ ಕೆಲವು ಅಂಶಗಳು ಮತ್ತು ಕಾರ್ಯವನ್ನು ಪ್ರವೇಶಿಸಲು, ನೀವು Roblox ಖಾತೆಯನ್ನು (“ಖಾತೆ”) ರಚಿಸಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ. ಖಾತೆ ರಚಿಸಲು, ನಿಮ್ಮ ಬಳಕೆದಾರಹೆಸರು, ಜನ್ಮ ದಿನಾಂಕ ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆ ಅನ್ನು ದೃಢೀಕರಿಸುವ ವಿಧಾನವನ್ನು ಒದಗಿಸಲು ನಿಮ್ಮನ್ನು ಕೇಳಲಾಗುತ್ತದೆ, ಇದರಲ್ಲಿ ಪಾಸ್‌ವರ್ಡ್ ಒಳಗೊಂಡಿರಬಹುದು ಮತ್ತು ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡಿದ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ, ಪರಿಶೀಲಿಸಿದ ಇಮೇಲ್ ವಿಳಾಸ, ಪರಿಶೀಲಿಸಿದ ಫೋನ್ ಸಂಖ್ಯೆ ಅಥವಾ ಸರ್ಕಾರ ನೀಡಿದ ಫೋಟೋ ಗುರುತಿನಂತಹ ಇತರ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಒದಗಿಸಲು ನಿಮ್ಮನ್ನು ಕೇಳಬಹುದು. Roblox ಗೆ ಒದಗಿಸಲಾದ ಎಲ್ಲಾ ಮಾಹಿತಿಯು ನಿಜವಾಗಿರುತ್ತದೆ, ನಿಖರವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಹಾಗೂ ಅಪ್ ಟು ಡೇಟ್ ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ನೀವು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ. ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆ ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ನೀವು Roblox ಗೆ ಒದಗಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಮಾಹಿತಿಯು ನಿಖರವಾಗಿದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳುವ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಹಕ್ಕನ್ನು Roblox ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ.
- ಖಾತೆಯನ್ನು ಸುರಕ್ಷಿತಗೊಳಿಸುವುದು.** ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆ (ಉದಾ. ಬಳಕೆದಾರಹೆಸರು ಮತ್ತು ಪಾಸ್‌ವರ್ಡ್) ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡಲು ಬಳಸುವ ಯಾವುದೇ ರುಜುವಾತುಗಳ ಗೌಪ್ಯತೆ ಮತ್ತು ಸುರಕ್ಷತೆಯನ್ನು ಕಾಪಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು ನಿಮ್ಮ ಜವಾಬ್ದಾರಿಯಾಗಿದೆ. ನೀವು ಅಂತಹ ಕ್ರೆಡಿನ್ಷಿಯಲ್‌ಗಳನ್ನು ಇತರರೊಂದಿಗೆ ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳಬಾರದು ಅಥವಾ ಬಹಿರಂಗಪಡಿಸಬಾರದು (ಅಪ್ರಾಪ್ತ ಬಳಕೆದಾರ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಪಾಲಕರನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ).

- c. **ಖಾತೆಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳು ಮತ್ತು ನಿಷೇಧಗಳು.** ನಿಮ್ಮ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ರುಜುವಾತುಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆ ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಯಾವುದೇ ಕ್ರಮಗಳಿಗೆ, ಅಂತಹ ಕ್ರಿಯೆಗಳನ್ನು ನೀವು ಅಧಿಕೃತಗೊಳಿಸಿದ್ದರೂ ಅಥವಾ ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೂ, ನೀವು ಜವಾಬ್ದಾರರಾಗಿರುತ್ತೀರಿ ಎಂದು ನೀವು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಂಡಿದ್ದೀರಿ, ಅಂಗೀಕರಿಸಿದ್ದೀರಿ ಮತ್ತು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ. ನೀವು ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ನಿಮ್ಮ ಸ್ವಂತ ಖಾತೆ ಮೂಲಕ ಮಾತ್ರ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡಬಹುದು. ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆ ಅಥವಾ ನಿಮ್ಮ ಪ್ರವೇಶ ಕ್ರೆಡೆನ್ಶಿಯಲ್‌ಗಳನ್ನು ಇನ್ನೊಬ್ಬ ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ ಮಾರಾಟ ಮಾಡುವುದನ್ನು ಕಟ್ಟುನಿಟ್ಟಾಗಿ ನಿಷೇಧಿಸಲಾಗಿದೆ. ಅದೇ ರೀತಿ, ಬೇರೊಬ್ಬ ಬಳಕೆದಾರರ ಖಾತೆ ಅಥವಾ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಕ್ರೆಡೆನ್ಶಿಯಲ್‌ಗಳನ್ನು ಖರೀದಿಸುವುದನ್ನು ಕಟ್ಟುನಿಟ್ಟಾಗಿ ನಿಷೇಧಿಸಲಾಗಿದೆ. ಆದಾಗ್ಯೂ, ಮಾನ್ಯ ಲಿಖಿತ ಒಪ್ಪಂದದ ಪ್ರಕಾರ ಖಾತೆ ರಚಿಸಿದ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಮಾರಾಟದಿಂದ Robux ಗಳಿಸುವ ಹಕ್ಕಿನ ಮಾರಾಟಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಖಾತೆ ಅನ್ನು ವರ್ಗಾಯಿಸಲು ಅನುಮತಿಸಲಾಗಿದೆ. ಈ ವಿನಾಯಿತಿಯು ಸೇವೆಗಳು ಹೊರಗೆ Robux ಅಥವಾ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಮಾರಾಟವನ್ನು ಅನುಮತಿಸುವುದಿಲ್ಲ.
- d. **ರಾಜಿಯಾದ ಖಾತೆಗಳು.** ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆ ಅಪಾಯದಲ್ಲಿದೆ ಎಂದು ನೀವು ನಂಬಲು ಕಾರಣವಿದ್ದರೆ, ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ಅಥವಾ ಅನಧಿಕೃತ ಬಳಕೆಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿದ್ದರೆ, ನೀವು [Roblox ಬೆಂಬಲ](#) ಸಂಪರ್ಕಿಸುವ ಮೂಲಕ Roblox ಗೆ ತಕ್ಷಣ ತಿಳಿಸಬೇಕು. ಇನ್ನೊಬ್ಬ ಬಳಕೆದಾರ ನಿಮ್ಮ ಪಾಸ್‌ವರ್ಡ್ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಕೇಳಿದರೆ, ನೀವು "[ದುರ್ಬಳಕೆ ವರದಿ ಮಾಡಿ](#)" ಫೀಚರ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ತಕ್ಷಣ ವರದಿ ಮಾಡಬೇಕು. ಇದಲ್ಲದೆ, ನೀವು ತಿಳಿದೂ ಯಾವುದೇ ಇತರ ಖಾತೆಯನ್ನು ಅನಧಿಕೃತವಾಗಿ ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಬಾರದು ಅಥವಾ ಬಳಸಬಾರದು.
- e. **ಖಾತೆಯ ಅಮಾನತು ಅಥವಾ ಮುಕ್ತಾಯ.** ನೀವು ಈ ಬಳಕೆದಾರರ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಅಥವಾ [Roblox ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು](#) ಸೇರಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ Roblox ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಿದರೆ, Roblox ತನ್ನ ಸಂಪೂರ್ಣ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ, (i) ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆಯನ್ನು ಮತ್ತು (ii) Roblox ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸುವ ಹಾಗೂ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡುವ ನಿಮ್ಮ ಹಕ್ಕನ್ನು ಕೊನೆಗೊಳಿಸುವ ಅಥವಾ ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿಕೊಂಡಿದೆ. ನೀವು ರಚಿಸುವ ಅಥವಾ ಈಗಾಗಲೇ ರಚಿಸಿರುವ ಯಾವುದೇ ಪರ್ಯಾಯ ಖಾತೆ(ಗಳನ್ನು) ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸುವುದು ಅಥವಾ ಮುಕ್ತಾಯಗೊಳಿಸುವುದು ಸಹ ಇದಕ್ಕೆ ಸೇರಿರುತ್ತದೆ. ಖಾತೆ ಅಮಾನತು ಅಥವಾ ಮುಕ್ತಾಯವು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ನೀವು ಪಡೆದುಕೊಂಡಿರುವ ಯಾವುದೇ ವಿಷಯಕ್ಕೆ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಅನ್ನು ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸುವುದು ಅಥವಾ ಮುಕ್ತಾಯಗೊಳಿಸುವುದನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರಬಹುದು, ಇದರಲ್ಲಿ ಮಿತಿಯಿಲ್ಲದೆ Robux, ಅನುಭವ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್, ಅನುಭವದಲ್ಲಿನ ಐಟಂಗಳು, ಮತ್ತು ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳು ಸೇರಿವೆ. Roblox ಡಿಜಿಟಲ್ ಮಿಲೇನಿಯಮ್ ಕೃತಿಸ್ವಾಮ್ಯ ಕಾಯ್ದೆ ("DMCA") ನಿಂದ ಪರಿಗಣಿಸಲ್ಪಟ್ಟಂತೆ, ನೀವು ಪುನರಾವರ್ತಿತ ಉಲ್ಲಂಘನೆದಾರರು ಎಂದು Roblox ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ನಿರ್ಧರಿಸಿದರೆ, ಅದು ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆಯನ್ನು ಕೊನೆಗೊಳಿಸಬಹುದು. ಒಬ್ಬ ಅಪ್ರಾಪ್ತ ಬಳಕೆದಾರ ನ ಒಬ್ಬ ಪಾಲಕರು Roblox ಅನ್ನು ತಮ್ಮ ಖಾತೆ ಅನ್ನು ಅಂತ್ಯಗೊಳಿಸಲು [Roblox ಬೆಂಬಲ](#) ಅನ್ನು ಸಂಪರ್ಕಿಸುವ ಮೂಲಕ ವಿನಂತಿಸಬಹುದು.
- f. **ನೋಟಿಫಿಕೇಶನ್ ಮತ್ತು ಮೇಲ್ಮನವಿ.** Roblox ನಿಯಮಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ಅನುಸಾರ ಅಥವಾ ಕಾನೂನು ಜಾರಿ ಅಥವಾ ಇತರ ಕಾನೂನು ವಿನಂತಿಗೆ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆಯಾಗಿ, Roblox (i) ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆ ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ಗೆ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಅನ್ನು ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಿದರೆ ಅಥವಾ ಕೊನೆಗೊಳಿಸಿದರೆ ಅಥವಾ (ii) Robux, UGC, ಅಥವಾ ನೀವು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಹೊಂದಿರುವ ಇತರ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಿದರೆ, Roblox ನಿಮಗೆ ತಿಳಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು Roblox ನ ನಿರ್ಧಾರದ ಪುನರ್ ಪರಿಶೀಲನೆಗೆ ವಿನಂತಿಸಲು ನಿಮಗೆ ಅವಕಾಶವನ್ನು ಒದಗಿಸಬಹುದು ("**ಮೇಲ್ಮನವಿ**"). ಮೇಲ್ಮನವಿ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಲು, [Roblox ಬೆಂಬಲ](#) ಅನ್ನು ಸಂಪರ್ಕಿಸಿ. ಸಂಬಂಧಿತ Roblox ನೀತಿಗಳು ಮತ್ತು ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳ ಕುರಿತು ಹೆಚ್ಚಿನ ಮಾಹಿತಿಗಾಗಿ [ಇಲ್ಲಿ](#) ನೋಡಿ.
- g. **ಸೇವೆಗಳುಗೆ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್.** Roblox ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಯಾವುದೇ ಸೂಚನೆ ಇಲ್ಲದೆ, ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಕಾನೂನುಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸುವುದು, ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ರಕ್ಷಿಸುವುದು ಅಥವಾ Roblox ನ ಖ್ಯಾತಿಯನ್ನು ರಕ್ಷಿಸುವುದು ಸೇರಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ ಕಾರಣಕ್ಕಾಗಿ ಸೇವೆಗಳು (ಅಥವಾ ಅದರ ಯಾವುದೇ ಭಾಗವನ್ನು) ಬದಲಾಯಿಸುವ ಅಥವಾ ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ.

3 ▼ Roblox ಸಬ್‌ಸ್ಕ್ರಿಪ್ಷನ್.

- a. “Robux” ಎಂಬುದು Roblox ಸೇವೆಗಳು ನೆ ಅಧಿಕೃತ ಕರೆನ್ಸಿಯಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳು (ಕೆಳಗೆ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾಗಿದೆ) ನಂತಹ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳಲು ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ “ಅನುಭವಗಳು” ಎಂಬ ಸಂವಾದಾತ್ಮಕ ಕಂಟೆಂಟ್‌ಗೆ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಅನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಬಳಸಬಹುದು. Robux ನೈಜ ಕರೆನ್ಸಿಗೆ ಪರ್ಯಾಯವಲ್ಲ, ಬಡ್ಡಿಯನ್ನು ಗಳಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ನೈಜ ಕರೆನ್ಸಿಯಲ್ಲಿ ಸಮಾನ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದಿಲ್ಲ. DevEx ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಗೆ ಅರ್ಜಿ ಸಲ್ಲಿಸಿದ ಮತ್ತು ಅಂಗೀಕರಿಸಲ್ಪಟ್ಟ ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ [DevEx ನಿಯಮಗಳು](#) ನಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿರುವಂತೆ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, Robux ಅನ್ನು ಯಾವುದೇ ನೈಜ ಕರೆನ್ಸಿಗೆ ನಗದೀಕರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ, ಮತ್ತು Roblox ಬಳಕೆದಾರರ Robux ಅನ್ನು ಮೌಲ್ಯಯುತವಾದ ಯಾವುದಕ್ಕೂ ವಿನಿಮಯ ಮಾಡಿಕೊಡಲು ಬಾಧ್ಯತೆ ಹೊಂದಿಲ್ಲ.
- b. **ಬಳಸಲು ಸೀಮಿತ ಪರವಾನಗಿ Robux.** Robux ನೈಜ ಕರೆನ್ಸಿಯಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಸಮಾನ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಹೊಂದಿಲ್ಲ. ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 4 ರಲ್ಲಿ ಅಥವಾ Robux ಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುವ ಯಾವುದೇ ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ಹೊರತು, Robux ನ ನಿಮ್ಮ ಸ್ವಾಧೀನ ಅಥವಾ ಖರೀದಿಯು ನಿಮ್ಮ ಸೇವೆಗಳು ಬಳಕೆಯ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ, Robux ನ ನಿಮ್ಮ ಸ್ವಾಧೀನ ಅಥವಾ ಖರೀದಿಯು ನಿಮಗೆ ಸೀಮಿತ, ವರ್ಗಾಯಿಸಲಾಗದ, ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದಾದ ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಮಾತ್ರ ಅರ್ಹತೆ ನೀಡುತ್ತದೆ Robux (i) ಸೇವೆಗಳು ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ, (ii) ನಿಮ್ಮ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಮನರಂಜನೆಗಾಗಿ ಮಾತ್ರ ಮತ್ತು (iii) ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಯಾವುದೇ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ, Roblox ನಿಯಮಗಳ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ, ಸೇರಿದಂತೆ Roblox ನಿಯಮಗಳ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಅನುಮತಿಸಲಾದ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ. Robux ಅನ್ನು ಬಳಸಲು ನಿಮ್ಮ ಸೀಮಿತ ಪರವಾನಗಿಯು (i) ನೀವು Roblox ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಿದರೆ, (ii) ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆ ಅನ್ನು ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಿದರೆ ಅಥವಾ ಕೊನೆಗೊಳಿಸಿದರೆ, ಅಥವಾ (iii) ಈ ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳು ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಕೊನೆಗೊಳಿಸಿದರೆ ಕೊನೆಗೊಳ್ಳಬಹುದು.
- c. **Robux ಸ್ವಾಧೀನ ಮತ್ತು ಬಳಕೆ.** Robux ಅನ್ನು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಹಲವಾರು ವಿಧಾನಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದರಲ್ಲಿ ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಬಳಕೆದಾರ Robux ಅನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು (i) Robux ಅನ್ನು Roblox ನಿಂದ ಖರೀದಿಸುವ ಅಥವಾ ಸ್ವೀಕರಿಸುವ ಮೂಲಕ Robux ಅನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು; (ii) ಬಳಕೆದಾರ ಪರವಾಗಿ ಇನ್ನೊಬ್ಬ ವ್ಯಕ್ತಿಯಿಂದ Robux ಖರೀದಿಯ ಮೂಲಕ; (iii) ಸದಸ್ಯತ್ವವನ್ನು ಖರೀದಿಸುವ ಮೂಲಕ (“Roblox ಸಬ್‌ಸ್ಕ್ರಿಪ್ಷನ್” ಕೆಳಗಿನ ಸೆಕ್ಷನ್ 3f ನಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ) (iv) ಇತರ ಬಳಕೆದಾರರೊಂದಿಗೆ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳನ್ನು ವ್ಯಾಪಾರ ಮಾಡುವ ಮೂಲಕ (ಕೆಳಗಿನ ಸೆಕ್ಷನ್ 4c ನಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ); ಅಥವಾ (v) Roblox ಪರಿಚಯಿಸಬಹುದಾದ ಇತರ ವಿಧಾನಗಳ ಮೂಲಕ. ಹೆಚ್ಚುವರಿಯಾಗಿ, ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ವಿಭಾಗ 4 ರಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ, ರಚನೆಕಾರ Robux ಗಳಿಸಬಹುದು.

ಸೇವೆಗಳು ಮೂಲಕ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ ಮತ್ತು Roblox ಈ Roblox ನಿಯಮಗಳ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ, ಯಾವುದೇ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ, ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ಅನುಮತಿಸಲಾದ ಹೊರತು, ನೀವು Robux ಅಥವಾವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಬಾರದು, ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳಬಾರದು ಅಥವಾ ವಿತರಿಸಬಾರದು. ಹಾಗೆ ಮಾಡುವ ಯಾವುದೇ ಪ್ರಯತ್ನವು Roblox ನಿಯಮಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯಾಗುತ್ತದೆ, ವಹಿವಾಟನ್ನು ಅನುರೂಪಗೊಳಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆ ಮತ್ತು Robux ಅಥವಾ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಬಳಸುವ ನಿಮ್ಮ ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು ತಕ್ಷಣ ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಕೊನೆಗೊಳಿಸಬಹುದು. ಬಳಕೆದಾರರು Robux ಅಥವಾ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು, ಮಾರಾಟ ಮಾಡಲು, ವರ್ಗಾಯಿಸಲು, ಖರೀದಿಸಲು ಅಥವಾ ಬೇರೆ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಬಳಸಲು ಅನುಮತಿಸುವ ಮೂರನೇ ವ್ಯಕ್ತಿಯ ಸೇವೆಗಳನ್ನು Roblox ಗುರುತಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ಜವಾಬ್ದಾರಿಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವುದಿಲ್ಲ, ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರ ಅಂತಹ ಯಾವುದೇ ಬಳಕೆಯು Roblox ನಿಯಮಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯಾಗಿದೆ. ಆದಾಗ್ಯೂ, ಮಾನ್ಯ ಲಿಖಿತ ಒಪ್ಪಂದದ ಪ್ರಕಾರ, ಖಾತೆ ರಚಿಸಿದ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಮಾರಾಟದಿಂದ Robux ಗಳಿಸುವ ಹಕ್ಕಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಖಾತೆ ಅನ್ನು ವರ್ಗಾಯಿಸಲು ಅನುಮತಿಸಲಾಗಿದೆ. ಈ

ವಿನಾಯಿತಿಯು ಸೇವೆಗಳು ಹೊರಗೆ Robux ಅಥವಾ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಮಾರಾಟವನ್ನು ಅನುಮತಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ತಮ್ಮ ನ್ಯಾಯವ್ಯಾಪ್ತಿಯಲ್ಲಿ ಅಥವಾ ವಾಸಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಪ್ರಾಪ್ತ ವಯಸ್ಸನ್ನು ತಲುಪಿದ ಬಳಿಕೆದಾರರು ಮಾತ್ರ Robux ಖರೀದಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಇತರ ನೈಜ-ಹಣದ ವಹಿವಾಟುಗಳಲ್ಲಿ ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು.

d. Robux ರಿಫಂಡ್ ಮಾಡಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ. ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅಗತ್ಯವಿರುವಂತೆ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, Robux ಗಾಗಿನ ಎಲ್ಲಾ ಪಾವತಿಗಳು ಅಂತಿಮ ಮತ್ತು ಮರುಪಾವತಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.

e. Robux ಬದಲಾವಣೆಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ. Roblox, ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ, ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ Robux ಗೆ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ತರಬಹುದು. ಇದರಲ್ಲಿ ಬಳಕೆದಾರ ಗಳಿಸುವ Robux ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಮಿತಿಗೊಳಿಸುವುದು ಅಥವಾ Robux ನ ಖರೀದಿ ಬೆಲೆಯನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡುವುದು ಸೇರಿರಬಹುದು.

Roblox ನಿಯಮಗಳು ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ನಿಮಗೆ ನೀಡಲಾದ ಸೀಮಿತ ಪರವಾನಗಿಗಳನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, Roblox Robux ನಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಅದಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಎಲ್ಲಾ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ ಮತ್ತು ಉಳಿಸಿಕೊಂಡಿದೆ. ಇದು ನಿಮಗೆ ಸೂಚನೆ ನೀಡದೆ, ಪಾವತಿ ಅಥವಾ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆ ಇಲ್ಲದೆ Robux ಅನ್ನು ಬಳಸುವ ನಿಮ್ಮ ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು ಮಾರ್ಪಡಿಸುವ, ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಅಥವಾ ಕೊನೆಗೊಳಿಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ. Roblox ಅಥವಾ ಅವುಗಳ ಲಭ್ಯತೆ ಅಥವಾ ಮೌಲ್ಯದ ಬಗ್ಗೆ Roblox ಯಾವುದೇ ಗ್ಯಾರಂಟಿ ಅಥವಾ ವಾರಂಟಿ ನೀಡುವುದಿಲ್ಲ.

f. ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್‌ಗಳು. Roblox ಪಾವತಿಸಿದ ಚಂದಾದಾರಿಕೆಗಳ ಮೂಲಕ ("Roblox ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್‌ಗಳು") ಹೆಚ್ಚುವರಿ ಪ್ರಯೋಜನಗಳಿಗೆ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಅನ್ನು ನಿಮಗೆ ನೀಡಬಹುದು. ನಿಮ್ಮ Roblox ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್‌ಗಳು ಖರೀದಿ ಮತ್ತು ಬಳಕೆಯು [Roblox ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್‌ಗಳು ನಿಯಮಗಳು](#) ಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ.

4 ▼ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್, UGC ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್‌ಗಳು ಮತ್ತು Roblox ಎಕಾನಮಿ.

a. ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್. ಗಳಿಸುವುದು. ನೀವು Roblox ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ರಚನೆಕಾರರು ನೀಡುವ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳು (ನಿಮ್ಮ ಅವತಾರ್‌ಗಾಗಿ ಬಟ್ಟೆಗಳು ಅಥವಾ ಡಿಜಿಟಲ್ ಐಟಂಗಳು ಸೇರಿದಂತೆ, ಆದರೆ ಇವುಗಳಿಗೆಷ್ಟೇ ಸೀಮಿತವಾಗಿರದೆ), "ಇನ್-ಎಕ್ಸ್‌ಪೀರಿಯನ್ಸ್ ಐಟಂಗಳು" (ಗೇಮ್ ಪಾಸ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ವಿಶೇಷ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳು ಸೇರಿದಂತೆ, ಆದರೆ ಇವುಗಳಿಗೆಷ್ಟೇ ಸೀಮಿತವಾಗಿರದೆ) ಮತ್ತು ಇತರ ಕಂಟೆಂಟ್ (ಅನುಭವ ಮತ್ತು ಪ್ರೈವೇಟ್ ಸರ್ವರ್ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಸೇರಿದಂತೆ, ಆದರೆ ಇವುಗಳಿಗೆಷ್ಟೇ ಸೀಮಿತವಾಗಿರದೆ), (ಇವೆಲ್ಲವನ್ನೂ ಒಟ್ಟಾಗಿ "ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್" ಎನ್ನಲಾಗುತ್ತದೆ) ಅನ್ನು ಕೇವಲ ಸೇವೆಗಳು ಅಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ ಗಳಿಸಬಹುದು. ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಸ್ವಾಧೀನಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳುವುದು ನಿಮ್ಮ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಮನರಂಜನೆಗಾಗಿ ಮಾತ್ರ, ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ಹೇಳಲಾದ ಹೊರತು, ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಪ್ರಕಾರ, ಇದು (i) ನಿಮ್ಮ ಮತ್ತು Roblox ಅಥವಾ (ii) ನಿಮ್ಮ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರ ನಡುವೆ ಯಾವುದೇ ಕಾನೂನುಬದ್ಧವಾಗಿ ಜಾರಿಗೊಳಿಸಬಹುದಾದ ಒಪ್ಪಂದವನ್ನು ರಚಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಯಾವುದೇ ನೈಜ ಪ್ರಪಂಚದ ಸರಿಸಮಾನ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಹೊಂದಿಲ್ಲ, ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿನ ಯಾವುದೇ ವಹಿವಾಟಿನ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ನೀವು ಯಾವುದೇ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ನಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಜಾರಿಗೊಳಿಸಬಹುದಾದ ಆಸ್ತಿ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳುವುದಿಲ್ಲ.

ನೀವು ಮಾರ್ಕೆಟ್‌ಪ್ಲೇಸ್ ಮೂಲಕ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಪಡೆಯಲು Robux ಖರ್ಚು ಮಾಡಿದಾಗ, ಅನುಭವ ವಿವರಗಳ ಪುಟ ಅಥವಾ ಅನುಭವದಲ್ಲಿ, Robux ಅನ್ನು ಸೇವೆಗಳು ಮೂಲಕ ಸಂಗ್ರಹಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆ ಬ್ಯಾಲೆನ್ಸ್‌ನಿಂದ ತಕ್ಷಣವೇ ಕಡಿತಗೊಳಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಅಂತಹ ಎಲ್ಲಾ ವರ್ಗಾವಣೆಗಳು ಅಂತಿಮ ಮತ್ತು Roblox ತನ್ನ

ನೀತಿಗಳು ಅಥವಾ ಅಭ್ಯಾಸಗಳ ಮೂಲಕ ಅಥವಾ ಕಾನೂನು ಅಗತ್ಯದಂತೆ ಅನುಮತಿಸದ ಹೊರತು, ರಿಫಂಡ್ ಮಾಡಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಹಿಂತಿರುಗಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.

b. UGC ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್ಟನ್‌ಗಳು, ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಕೆಲವು ಹೆಚ್ಚುವರಿ ಪ್ರಯೋಜನಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸಲು ರಚನೆಕಾರ ನೀಡುವ ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್ಟನ್‌ಗಳನ್ನು ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತವಾಗಿ ನವೀಕರಿಸುತ್ತಿವೆ. ನೀವು UGC ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್ಟನ್ ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸಿದಾಗ, ನಿಮ್ಮ ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್ಟನ್ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತವಾಗಿ ಅಪ್‌ಡೇಟ್ ಆಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು Roblox, ಅದರ ಪಾವತಿ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ಮೂಲಕ, ನೀವು UGC ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್ಟನ್ ಅನ್ನು ರದ್ದುಗೊಳಿಸುವವರೆಗೆ ನಿಮ್ಮ ಪಾವತಿ ವಿಧಾನಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಶುಲ್ಕ ವಿಧಿಸಲು ಅಧಿಕಾರ ಹೊಂದಿದೆ ಎಂದು ನೀವು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ. ನೀವು ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್ಟನ್ ಸೆಟ್ಟಿಂಗ್‌ಗಳ ಪುಟದಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ UGC ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್ಟನ್ ಅನ್ನು ರದ್ದುಗೊಳಿಸಬಹುದು. ನೀವು ನಿಮ್ಮ UGC ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್ಟನ್ ಅನ್ನು ರದ್ದುಗೊಳಿಸಿದರೂ, ನೀವು ಈಗಾಗಲೇ ಪಾವತಿಸಿರುವ ಅವಧಿಗೆ ನೀವು ಇನ್ನೂ ಪ್ರಯೋಜನಗಳನ್ನು ಆನಂದಿಸಬಹುದು. UGC ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್ಟನ್‌ಗಳ ಎಲ್ಲಾ ಖರೀದಿಗಳು ಅಂತಿಮವಾಗಿರುತ್ತವೆ ಮತ್ತು Roblox ತನ್ನ ನೀತಿಗಳು ಅಥವಾ ಅಭ್ಯಾಸಗಳ ಮೂಲಕ ಅಥವಾ ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅಗತ್ಯವಿರುವಂತೆ ಅನುಮತಿಸದ ಹೊರತು, ರಿಫಂಡ್ ಮಾಡಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ವರ್ಗಾಯಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.

c. **ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಮತ್ತು UGC ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್ಟನ್‌ಗಳನ್ನು ಮಾರಾಟ ಮಾಡುವುದು .**

i. **ಬಳಕೆದಾರಿಗೆ.** Roblox ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್ಟನ್ ಹೊಂದಿರುವ ಬಳಕೆದಾರರು ಸೇವೆಗಳು ("ಮರುಮಾರಾಟ") ನಲ್ಲಿ ಕೆಲವು Roblox-ರಚಿಸಲಾದ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಮರುಮಾರಾಟ ಮಾಡಲು Roblox ಅನುಮತಿಸುತ್ತದೆ. ಬಳಕೆದಾರ ಮಾರ್ಕೆಟ್ ಪ್ಲೇಸ್ ಒಳಗೆ ಮಾತ್ರ ಅಂತಹ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಮರುಮಾರಾಟದಲ್ಲಿ ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಎಲ್ಲಾ ಮರುಮಾರಾಟಗಳು ಅಂತಿಮವಾಗಿದ್ದು, ಕಾನೂನಿನ ಪ್ರಕಾರ ಅಗತ್ಯವಿರುವುದನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, ಅವುಗಳನ್ನು ಹಿಂತಿರುಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. (ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಮರುಮಾರಾಟ ಮಾಡುವುದು ಹೇಗೆ ಎಂಬುದರ ಕುರಿತು ಹೆಚ್ಚಿನ ವಿವರಣೆಗಾಗಿ [ಇಲ್ಲಿ](#) ನೋಡಿ.)

ii. **ರಚನೆಕಾರರಿಗಾಗಿ.** A ರಚನೆಕಾರ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಮತ್ತು UGC ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್ಟನ್‌ಗಳು ಅನ್ನು ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು UGC ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್ಟನ್ ಬಳಕೆಯ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 4 ರಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿರುವ ನಿಯಮಗಳಿಗೆ ಅನುಸಾರವಾಗಿ ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು ಮಾರಾಟ ಮಾಡಬಹುದು.

d. **ಟ್ರೇಡಿಂಗ್ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್.** Roblox Roblox ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್ಟನ್ ಹೊಂದಿರುವ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಕೆಲವು ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಟ್ರೇಡ್ ಮಾಡಲು ಅನುಮತಿಸುತ್ತದೆ ("ಟ್ರೇಡ್"). ಈ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಇತರ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಗಾಗಿ ಅಥವಾ Robux ಮತ್ತು ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಗಳ ಸಂಯೋಜನೆಗಾಗಿ ವ್ಯಾಪಾರ ಮಾಡಬಹುದು. ಬಳಕೆದಾರರು Robux ವಿನಿಮಯವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ವ್ಯಾಪಾರದಲ್ಲಿ ತೊಡಗಿಸಿಕೊಂಡಾಗ, Roblox ಶುಲ್ಕಕ್ಕೆ ಅರ್ಹವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಆದಾಗ್ಯೂ, ಟ್ರೇಡ್ ನ ಭಾಗವಾಗಿ ಯಾವುದೇ Robux ವಿನಿಮಯ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳದಿದ್ದರೆ, Roblox ವಹಿವಾಟಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ ಶುಲ್ಕವನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸುವುದಿಲ್ಲ. (Roblox ನ ವ್ಯಾಪಾರ ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ ಶುಲ್ಕಗಳ ಕುರಿತು ಹೆಚ್ಚಿನ ವಿವರಣೆಗಾಗಿ [ಇಲ್ಲಿ](#) ನೋಡಿ.)

e. **ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ತೆಗೆದುಹಾಕುವಿಕೆ.** Roblox ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ, ಯಾವುದೇ ವಿಷಯವನ್ನು (ಮಿತಿಮೀರಿದ ಅನುಭವಗಳು, ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್, UGC ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್ಟನ್‌ಗಳು, ಮತ್ತು UGC) ಮುಂಗಡ ಸೂಚನೆ ಇಲ್ಲದೆಯೇ ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸುವ ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆ ನಿಂದ ತೆಗೆದುಹಾಕುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಅಂತಹ ಅಮಾನತು ಅಥವಾ ತೆಗೆದುಹಾಕುವಿಕೆಯಿಂದಾಗಿ ನೀವು ಅನುಭವಿಸಬಹುದಾದ ಯಾವುದೇ ನಷ್ಟಗಳಿಗೆ Roblox ಯಾವುದೇ ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ ಹೊಣೆಯಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಕಾನೂನುಬದ್ಧವಾಗಿ ಅಗತ್ಯವಿರುವಲ್ಲಿ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, ತೆಗೆದುಹಾಕಲಾದ ಅಥವಾ ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಲಾದ ಯಾವುದೇ ಕಂಟೆಂಟ್‌ಗಾಗಿ ಬಳಕೆದಾರ ಖರ್ಚು ಮಾಡಿದ ಯಾವುದೇ Robux ಅಥವಾ ಇತರ ಹಣವನ್ನು Roblox ರೀಫಂಡ್ ಮಾಡಬೇಕಾಗಿಲ್ಲ.

f. **ಪಾವತಿಸಿದ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್.** ರಚನೆಕಾರ ನೀಡುವ ಪಾವತಿಸಿದ ಪ್ರವೇಶ ಅನುಭವಗಳಿಗೆ, ಅನುಭವವನ್ನು ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡಲು ("ಪಾವತಿಸಿದ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್") Robux ಅಥವಾ ಸ್ಥಳೀಯ ಕರೆನ್ಸಿಯಲ್ಲಿ ಒಂದು ಬಾರಿ ಪಾವತಿಯ ಅಗತ್ಯವಿದೆ. Robux ನಲ್ಲಿ ಪಾವತಿಸಿದ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಅನುಭವಗಳನ್ನು Robux ಬಳಸಿ ಮಾತ್ರ ಖರೀದಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು ಸ್ಥಳೀಯ ಕರೆನ್ಸಿಯಲ್ಲಿ ಪಾವತಿಸಿದ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಅನುಭವಗಳನ್ನು ನೈಜ ಕರೆನ್ಸಿ ಬಳಸಿ ಮಾತ್ರ ಖರೀದಿಸಬಹುದು. ನೀವು ಡೆಸ್ಕ್‌ಟಾಪ್‌ನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ

ಸ್ಥಳೀಯ ಕರೆನ್ಸಿಯಲ್ಲಿ ಅಥವಾ ನಿಮ್ಮ ಸ್ಥಳೀಯ ಕರೆನ್ಸಿ ಲಭ್ಯವಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ USD ನಲ್ಲಿ ಪಾವತಿಸಿದ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಅನುಭವವನ್ನು ಖರೀದಿಸಬಹುದು. ಖರೀದಿಸಿದ 48 ಗಂಟೆಗಳ ಒಳಗೆ ಸ್ಥಳೀಯ ಕರೆನ್ಸಿಯಲ್ಲಿ ಪಾವತಿಸಿದ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಅನುಭವಕ್ಕಾಗಿ ನೀವು ರಿಫಂಡ್ ಅನ್ನು ವಿನಂತಿಸಬಹುದು. Robux ಅನುಭವಗಳಲ್ಲಿ ಪಾವತಿಸಿದ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಅಂತಿಮವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು Roblox ತನ್ನ ನೀತಿಗಳು ಅಥವಾ ಅಭ್ಯಾಸಗಳ ಮೂಲಕ ಅಥವಾ ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅಗತ್ಯವಿರುವಂತೆ ಅನುಮತಿಸದ ಹೊರತು, ರಿಫಂಡ್ ಮಾಡಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ವರ್ಗಾಯಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.

- i. ಸೀಮಿತ ಪರವಾನಗಿ. ಪಾವತಿಸಿದ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಅನುಭವವನ್ನು ಖರೀದಿಸುವ ಮೂಲಕ, ಈ ನಿಯಮಗಳಿಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಅನುಭವಗಳಿಗೆ ನಿಮಗೆ ಪರವಾನಗಿ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. Roblox ನಮ್ಮ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ನಿಮ್ಮ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಅನ್ನು ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ.

g. **Roblox Commerce.** ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿನ ಅನುಭವಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಫೀಚರ್‌ಗಳು Roblox ನ ಹೊರಗೆ ಇರುವ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಶಾಪಿಂಗ್ ಮಾಡಲು, ಖರೀದಿಸಲು ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಪಡೆಯಲು ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಬಹುದು, ಇದರಲ್ಲಿ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರಿಗೆ ನೈಜ ಕರೆನ್ಸಿಯಲ್ಲಿ ಪಾವತಿಗಳನ್ನು ಮಾಡುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವೂ ಸೇರಿದೆ (ಒಟ್ಟಾರೆಯಾಗಿ "ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರ ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸುವಿಕೆ(ಗಳು)"). ಈ ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸದ ದೊಡ್ಡಕ್ಷರ ಪದಗಳನ್ನು Roblox ನಿಘಂಟಿನಲ್ಲಿ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾಗಿದೆ.

- i. **ಡಿವೈಸ್, ವಯಸ್ಸು ಮತ್ತು ಪ್ರದೇಶ ನಿರ್ಬಂಧಗಳು.** ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರ ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸುವಿಕೆಯನ್ನು ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡಲು, ನೀವು ಕನಿಷ್ಠ 13 ವರ್ಷ ವಯಸ್ಸಿನವರಾಗಿರಬೇಕು ಮತ್ತು ಯುನೈಟೆಡ್ ಸ್ಟೇಟ್ಸ್‌ನಲ್ಲಿ ವಾಸಿಸುತ್ತಿರಬೇಕು ಮತ್ತು ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರ ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸುವಿಕೆಯ ಕೆಲವು ಫೀಚರ್‌ಗಳು ಡಿವೈಸ್‌ನ ಪ್ರಕಾರವನ್ನು ಆಧರಿಸಿ ಅರ್ಹ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಮಾತ್ರ ಲಭ್ಯವಿರಬಹುದು.

ii. ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರಿಂದ ಖರೀದಿಗಳು.

1. ನೀವು ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸುವಿಕೆಯಲ್ಲಿ ("ಖರೀದಿ" ಅಥವಾ "ಶಾಪ್" ಬಟನ್, ಜಾಹೀರಾತು, "ಇನ್ನಷ್ಟು ತಿಳಿಯಿರಿ" ಅಥವಾ ಇತರ ಲಿಂಕ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ಖರೀದಿ ವಿಧಾನಗಳನ್ನು ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡುವುದರ ಮೂಲಕ) ಖರೀದಿ ಮಾಡಲು ಆರಿಸಿಕೊಂಡರೆ, ನಿಮ್ಮ ಖರೀದಿಯನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಲು ನೀವು ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ಚೆಲ್ಲರೆ ವ್ಯಾಪಾರಿ, ಇ-ಕಾಮರ್ಸ್ ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್, ಮಾರುಕಟ್ಟೆ, ಬ್ರಾಂಡ್, ಡೆವಲಪರ್ ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಅದರ ಮತ್ತು ಅವರ ವಿನ್ಯಾಸಕರು (ಒಟ್ಟಾರೆಯಾಗಿ, "ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರ" ಮತ್ತು ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅಥವಾ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್, "ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್") ನಿರ್ವಹಿಸುವ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅಥವಾ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್ ಅನ್ನು ಬಳಸುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು ಸಂವಹನ ನಡೆಸುತ್ತೀರಿ. ನೀವು ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್ ಅನ್ನು ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡಲು, ಬಳಸಲು, ವಹಿವಾಟು ನಡೆಸಲು ಅಥವಾ ಬೇರೆ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಸಂವಹನ ನಡೆಸಲು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿಕೊಂಡರೆ, ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ಸೇವೆಗಳು ನಿಮಗೆ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಲು ನೀವು ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರಿಗೆ ನಿರ್ದೇಶಿಸುತ್ತಿದ್ದೀರಿ.
2. ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರೊಂದಿಗಿನ ನಿಮ್ಮ ವ್ಯವಹಾರಗಳಿಗೆ ನೀವು ಮಾತ್ರ ಜವಾಬ್ದಾರಾಗಿರುತ್ತೀರಿ. ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್‌ನ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಷರತ್ತುಗಳು, ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸುವಿಕೆ ಅಥವಾ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್‌ನಲ್ಲಿ ("ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ನಿಯಮಗಳು") ಗಮನಿಸಬಹುದಾದ ಯಾವುದೇ ಮಾರಾಟದ ನಿಯಮಗಳು, ಷರತ್ತುಗಳು, ನೀತಿಗಳು ಮತ್ತು ಗೌಪ್ಯತಾ ಸೂಚನೆಗಳು ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರೊಂದಿಗಿನ ನಿಮ್ಮ ವಹಿವಾಟನ್ನು ಮತ್ತು ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್ ಮೂಲಕ ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗೊಳಿಸಿದ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್‌ನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ಎಲ್ಲಾ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುತ್ತದೆ ಎಂದು ನೀವು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಂಡಿದ್ದೀರಿ. Roblox ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್ ಮೂಲಕ ಯಾವುದೇ ವಹಿವಾಟುಗಳಿಗೆ ಪಾಲುದಾರನಲ್ಲ, ಏಕೆಂದರೆ ಅವುಗಳನ್ನು ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಾರೆ. ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್‌ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಯಾವುದೇ ಕ್ಲೇಮ್, ಯಾವುದೇ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ವಹಿವಾಟುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ, ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ನಿಯಮಗಳಿಂದ ನಿಯಂತ್ರಿಸಲ್ಪಡುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಸಂಪೂರ್ಣ ಅನುಮತಿಸಲಾಗಿವೆ, Roblox ಅಂತಹ ಕ್ಲೇಮ್‌ಗಳಿಗೆ ಜವಾಬ್ದಾರಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ. ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ

ವೆಬ್‌ಸೈಟ್ ಬಳಸುವಾಗ ಅಥವಾ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡುವಾಗ ನಿಮ್ಮ ಅಥವಾ ನಿಮ್ಮ ಅಪ್ರಾಪ್ತ ವಯಸ್ಕರ (ಅನ್ವಯಿಸಿದರೆ) ನಡವಳಿಕೆಗೆ ನೀವು ಮಾತ್ರ ಜವಾಬ್ದಾರಾಗಿರುತ್ತೀರಿ ಎಂದು ನೀವು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು ನೀವು ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್ ಅನ್ನು ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡಿದರೆ ಅಥವಾ ಬಳಸಿದರೆ ನೀವು ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಪಾಲಿಸಬೇಕು. ಈ ವಾಣಿಜ್ಯ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ನಿಯಮಗಳ ನಡುವೆ ಯಾವುದೇ ಅಸಂಗತತೆ ಅಥವಾ ಸಂಘರ್ಷ ಇದ್ದಲ್ಲಿ, ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್‌ನಲ್ಲಿ ನೀವು ಮಾಡುವ ಯಾವುದೇ ಚಟುವಟಿಕೆ ಅಥವಾ ವಹಿವಾಟುಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಮಾತ್ರ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ನಿಯಮಗಳು ಮೇಲುಗೈ ಸಾಧಿಸುತ್ತವೆ.

3. "ವಾಣಿಜ್ಯ ಉತ್ಪನ್ನ(ಗಳು)" ಎಂದರೆ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್ ಮೂಲಕ ನೀಡಲಾಗುವ ಯಾವುದೇ ಸರಕುಗಳು, ಸಾಮಗ್ರಿಗಳು ಅಥವಾ ಇತರ ಉತ್ಪನ್ನಗಳು ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು, ಇವುಗಳನ್ನು Roblox ಹೊರಗೆ ಆನಂದಿಸಲು ಉದ್ದೇಶಿಸಲಾಗಿದೆ (ಉದಾ. ಬಟ್ಟೆ, ಲೈವ್ ಈವೆಂಟ್‌ಗಳಿಗೆ ಟಿಕೆಟ್‌ಗಳು, ಆಹಾರ ವಿತರಣಾ ಸೇವೆಗಳು, ಇತ್ಯಾದಿ). ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್ ಮೂಲಕ ನೀಡಲಾಗುವ ವಾಣಿಜ್ಯ ವಸ್ತುಗಳು ಬದಲಾವಣೆಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮಾರ್ಪಡಿಸಬಹುದು, ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಬಹುದು, ನಿಷ್ಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಸಂಪೂರ್ಣ ಅಥವಾ ಭಾಗಶಃ ಸ್ಥಗಿತಗೊಳಿಸಬಹುದು. Roblox ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರೊಂದಿಗಿನ ನಿಮ್ಮ ವಹಿವಾಟುಗಳಿಗೆ ಯಾವುದೇ ಜವಾಬ್ದಾರಿ ಅಥವಾ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದಿಲ್ಲ, ಇದರಲ್ಲಿ ವಾಣಿಜ್ಯ ವಸ್ತುಗಳ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆ ಅಥವಾ ಗುಣಮಟ್ಟ, ಸಲ್ಲಿಸಲಾದ ಯಾವುದೇ ಆರ್ಡರ್‌ಗಳು, ವಿತರಣಾ ಸಮಸ್ಯೆಗಳು, ಪಾವತಿ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ ಅಥವಾ ವಾಣಿಜ್ಯ ವಸ್ತುಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ರಿಫಂಡ್ ವಿನಂತಿಗಳು ಸೇರಿವೆ. ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್‌ನಲ್ಲಿ ಮಾಡಲಾದ ವಾಣಿಜ್ಯ ವಸ್ತುಗಳ ನೆರವೇರಿಕೆ ಸೇರಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ ವಹಿವಾಟಿನ ಎಲ್ಲಾ ಅಂಶಗಳಿಗೆ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರೇ ಸಂಪೂರ್ಣ ಜವಾಬ್ದಾರರು ಎಂಬುದನ್ನು ನೀವು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಂಡಿದ್ದೀರಿ ಮತ್ತು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ.

- iii. **ತೆರಿಗೆಗಳು.** Roblox ಒಂದು ವಿಶಿಷ್ಟ ಮತ್ತು ತಲ್ಲೀನಗೊಳಿಸುವ ಬ್ರ್ಯಾಂಡ್ ಅನುಭವವನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ, ಇದು ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ಬ್ರ್ಯಾಂಡ್ ಅನ್ನು ವರ್ಚುವಲ್ ಅನುಭವದಲ್ಲಿ ಅನ್ವೇಷಿಸಲು ಮತ್ತು ಸಂವಹನ ನಡೆಸಲು ಅನುವು ಮಾಡಿಕೊಡುತ್ತದೆ. Roblox ಬ್ರ್ಯಾಂಡ್ ಸಂವಹನ(ಗಳು) ಗಾಗಿ ಮಾತ್ರ ಅನುಭವವನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ.

Roblox ಮಾರ್ಕೆಟ್‌ಪ್ಲೇಸ್ ಅಥವಾ ಮಾರ್ಕೆಟ್‌ಪ್ಲೇಸ್ ಫೆಸಿಲಿಟೇಟರ್ ಆಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ವಾಣಿಜ್ಯ ಉತ್ಪನ್ನಗಳ ಖರೀದಿ, ಮಾರಾಟ ಅಥವಾ ವಿತರಣೆಯಲ್ಲಿ ("ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವಹಿವಾಟುಗಳು") ಭಾಗಿಯಾಗಿಲ್ಲ. ವಾಣಿಜ್ಯ ಉತ್ಪನ್ನಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಎಲ್ಲಾ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವಹಿವಾಟುಗಳನ್ನು ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್ ಮೂಲಕ ನೇರವಾಗಿ ನಡೆಸಲಾಗುತ್ತದೆ. Roblox ಕಾರ್ಪೊರೇಷನ್ ನೇರವಾಗಿ ಅಥವಾ ಪರೋಕ್ಷವಾಗಿ ಪಾವತಿಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದಿಲ್ಲ, ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗೊಳಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ಸ್ವೀಕರಿಸುವುದಿಲ್ಲ; ರಶೀದಿಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸುವುದಿಲ್ಲ; ಬೆಲೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುವುದಿಲ್ಲ; ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಈ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವಹಿವಾಟುಗಳನ್ನು ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆ ಮಾಡುವುದಿಲ್ಲ. ವಾಣಿಜ್ಯ ಉತ್ಪನ್ನಗಳೊಂದಿಗಿನ ಯಾವುದೇ ಹಿಂತಿರುಗಿಸುವಿಕೆಗಳು, ಗ್ರಾಹಕ ಸೇವೆ, ಅಥವಾ ಸಂಬಂಧಿತ ವಿಚಾರಣೆಗಳು ಅಥವಾ ಸಮಸ್ಯೆಗಳು ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರಿಗೆ ನಿರ್ದೇಶಿಸಲ್ಪಡುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಅವರ ಜವಾಬ್ದಾರಿಯಾಗಿರುತ್ತವೆ.

ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರು ತಮ್ಮ ವೈಯಕ್ತಿಕ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್‌ಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು Roblox ನಿಂದ ಸ್ವತಂತ್ರವಾಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಾರೆ. ಈ ಸ್ವಾತಂತ್ರ್ಯವು ಮಾರಾಟದ ಕಾರ್ಯಗತಗೊಳಿಸುವಿಕೆ (ಉದಾ. ಪಾವತಿ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ ಸೇವೆಗಳು, ಬೆಲೆಗಳನ್ನು ನಿಗದಿಪಡಿಸುವುದು, ಆರ್ಡರ್‌ಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವುದು, ರಿಟರ್ನ್ಸ್ ಅಥವಾ ವಿನಿಮಯಗಳಿಗೆ ಸ್ವೀಕರಿಸುವುದು ಅಥವಾ ಸಹಾಯ ಮಾಡುವುದು), ದಾಸ್ತಾನು ನಿರ್ವಹಣೆ, ವೈಯಕ್ತಿಕಗೊಳಿಸಿದ ಬ್ರ್ಯಾಂಡಿಂಗ್, ಗ್ರಾಹಕ ಸೇವೆ, ವಾಣಿಜ್ಯ ಉತ್ಪನ್ನಗಳ ಪೂರೈಕೆ ಮತ್ತು ವಿತರಣೆಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ, ಆದರೆ ಇವುಗಳಿಗೆ ಸೀಮಿತವಾಗಿಲ್ಲ. ಎಲ್ಲಾ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವಹಿವಾಟುಗಳನ್ನು ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರ ನಡುವೆ ನೇರವಾಗಿ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗೊಳಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

ಈ ವಾಣಿಜ್ಯ ನಿಯಮಗಳ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ವಾಣಿಜ್ಯ ಉತ್ಪನ್ನ(ಗಳು) ಮತ್ತು ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವಹಿವಾಟುಗಳ ಮಾರಾಟಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಎಲ್ಲಾ ಮಾರಾಟ, ಬಳಕೆ, ವ್ಯಾಟ್, GST ಮತ್ತು ಅಂತಹುದೇ ತೆರಿಗೆಗಳ ("ತೆರಿಗೆಗಳು") ಪಾವತಿಗೆ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರು ಮಾತ್ರ ಜವಾಬ್ದಾರರಾಗಿರುತ್ತಾರೆ.

- iv. **ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳು.** ಎಲ್ಲಾ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸುವಿಕೆಗಳು ಡಿಜಿಟಲ್ ಅವಳಿ ಅಥವಾ ಇತರ ಡಿಜಿಟಲ್ ಐಟಂ ಅನ್ನು ನೀಡುವುದಿಲ್ಲ. ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್‌ನಲ್ಲಿ ಮಾಡಿದ ಖರೀದಿಯು ಡಿಜಿಟಲ್ ಅವಳಿ ಅಥವಾ ಇತರ ಡಿಜಿಟಲ್ ಐಟಂನೊಂದಿಗೆ ಬರುತ್ತದೆ ಎಂದು ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸುವಿಕೆ ಹೇಳಿದರೆ, ಆ ಡಿಜಿಟಲ್ ಅವಳಿ/ಐಟಂ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಆಗಿರುತ್ತದೆ. ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸುವಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಜಾಹೀರಾತು ಮಾಡಲಾದ ಸಂಬಂಧಿತ ಮತ್ತು ಅರ್ಹ ವಾಣಿಜ್ಯ ಐಟಂ(ಗಳು) ಗಾಗಿ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್ ಮೂಲಕ ನಿಮ್ಮ ಖರೀದಿಯು ಯಶಸ್ವಿಯಾಗಿ ಪೂರ್ಣಗೊಂಡಿದೆ ಎಂದು ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರು ದೃಢಪಡಿಸಿದರೆ ಮಾತ್ರ ನಿಮಗೆ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅರ್ಹತೆ ಅಥವಾ ಹಕ್ಕನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳುವ ವಿಧಾನವನ್ನು ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್ ಮೂಲಕ ನಿಮ್ಮ ಆರ್ಡರ್ ಅನ್ನು ರದ್ದುಗೊಳಿಸಿದರೆ ಅಥವಾ ಹಿಂತಿರುಗಿಸಿದರೆ, ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ನಿಯಮಗಳು ಅಥವಾ ಈ ವಾಣಿಜ್ಯ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸದ ಯಾವುದೇ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳಿಗೆ ಅಥವಾ Roblox ಬಳಕೆಯ ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದಂತೆ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ವರ್ಚುವಲ್ ವಿಷಯಕ್ಕೆ ಅರ್ಹತೆಯನ್ನು ನಿರಾಕರಿಸುವ ಅಥವಾ ತೆಗೆದುಹಾಕುವ ಹಕ್ಕನ್ನು Roblox ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ. ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸುವಿಕೆಯ ಮೂಲಕ ಲಭ್ಯವಿರುವ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಬದಲಾವಣೆಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಅಥವಾ ಭಾಗಶಃ ಮಾರ್ಪಡಿಸಬಹುದು, ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಬಹುದು, ನಿಷ್ಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ನಿಲ್ಲಿಸಬಹುದು. ಬೇರೆ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಹೇಳಿದ ಹೊರತು, ಪ್ರತಿ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್‌ನ ಗರಿಷ್ಠ ಒಂದು (1) ಅನ್ನು ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಒಂದೇ ಅರ್ಹ ವಾಣಿಜ್ಯ ವಸ್ತು(ಗಳು) ಬಹುಸಂಖ್ಯೆಯಲ್ಲಿ ಖರೀದಿಸುವುದರಿಂದ ಒಂದೇ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಬಹುಸಂಖ್ಯೆಯ ಉತ್ಪನ್ನಗಳಿಗೆ ಕಾರಣವಾಗುವುದಿಲ್ಲ.
- v. **ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸುವಿಕೆಗಳು ಬದಲಾವಣೆಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತವೆ.** ಯಾವುದೇ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸುವಿಕೆಗಳನ್ನು ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಅಥವಾ ಭಾಗಶಃ ಮಾರ್ಪಡಿಸಲು, ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಲು, ಆರ್ಟ್‌ನಿಟ್ ಅನ್ನು ನಿಷ್ಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಲು ಅಥವಾ ನಿಲ್ಲಿಸಲು ನಾವು ನಮ್ಮ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ಹಕ್ಕನ್ನು ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದ್ದೇವೆ. ಈ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮಾರ್ಪಡಿಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ನಾವು Roblox ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದ್ದೇವೆ.
- vi. **ಖಾತರಿ ಹಕ್ಕು ನಿರಾಕರಣೆ.** ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಅನುಮತಿಸಬಹುದಾದ ಗರಿಷ್ಠ ಮಟ್ಟಿಗೆ, ಯಾವುದೇ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ಚಟುವಟಿಕೆ, ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್ ಮತ್ತು ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್ ಮೂಲಕ ಖರೀದಿಗೆ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಿದ ಅಥವಾ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರಿಂದ ಪಡೆದ ಯಾವುದೇ ವಾಣಿಜ್ಯ ವಸ್ತುಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ, ROBLOX ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ಅಥವಾ ಸ್ವರೂಪದ ಯಾವುದೇ ಮತ್ತು ಎಲ್ಲಾ ಖಾತರಿಗಳನ್ನು ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ನಿರಾಕರಿಸುತ್ತದೆ, ಅದು ಸ್ಪಷ್ಟ ಅಥವಾ ಸೂಚಿತ, ಶಾಸನಬದ್ಧ ಅಥವಾ ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ, ಮಿತಿಯಿಲ್ಲದೆ, ವ್ಯಾಪಾರದ ಸೂಚಿತ ಖಾತರಿಗಳು, ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ಫಿಟ್‌ನೆಸ್ ಮತ್ತು ತೃಪ್ತಿಕರ ಗುಣಮಟ್ಟವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ; ಎಂದು ನೀವು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಂಡಿದ್ದೀರಿ ಮತ್ತು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ. ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್‌ನಲ್ಲಿ ಖರೀದಿಸಿದ ಅಥವಾ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರಿಂದ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಿದ ವಾಣಿಜ್ಯ ವಸ್ತುಗಳ ವಹಿವಾಟು ಮತ್ತು ನೆರವೇರಿಕೆಗೆ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರು ಜವಾಬ್ದಾರರಾಗಿರುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಅಂತಹ ವಾಣಿಜ್ಯ ವಸ್ತುಗಳ ವಿನ್ಯಾಸ, ಉತ್ಪಾದನೆ, ನಿಬಂಧನೆ ಅಥವಾ ವಿತರಣೆಯಲ್ಲಿ ROBLOX ಯಾವುದೇ ಪಾತ್ರವನ್ನು ಹೊಂದಿಲ್ಲ ಎಂಬುದನ್ನು ನೀವು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಂಡಿದ್ದೀರಿ ಮತ್ತು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ.
- vii. **ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಯ ಮಿತಿ.** ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅನುಮತಿಸಲಾದ ಗರಿಷ್ಠ ಮಟ್ಟಿಗೆ, ಯಾವುದೇ ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ಚಟುವಟಿಕೆ, ವಾಣಿಜ್ಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್, ವಾಣಿಜ್ಯ ವಸ್ತುಗಳು ಅಥವಾ ಈ ವಾಣಿಜ್ಯ ನಿಯಮಗಳು, ಒಪ್ಪಂದ, ಅಪರಾಧ, ಕಟ್ಟುನಿಟ್ಟಿನ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆ, ಶಾಸನ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಇತರ ಕಾನೂನು ಅಥವಾ ಸಮಾನ ಸಿದ್ಧಾಂತದಿಂದ ಉಂಟಾಗಲಿ ಅಥವಾ ಅವುಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಉಂಟಾಗುವ ಯಾವುದೇ

ನೇರ, ಪರೋಕ್ಷ, ವಿಶೇಷ, ಪ್ರಾಸಂಗಿಕ, ಅನುಕರಣೀಯ, ಪರಿಣಾಮ ಅಥವಾ ಇತರ ಅಸ್ಪಷ್ಟ ನಷ್ಟಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ನಷ್ಟ, ಹಾನಿ ಅಥವಾ ಗಾಯಕ್ಕೆ ROBLOX ನಿಮಗೆ ಯಾವುದೇ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಹೊಣೆಗಾರನಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ.

5 ▼ ಪಾವತಿಗಳು ಮತ್ತು ರೀಫಂಡ್‌ಗಳು.

- a. **ಸಾಮಾನ್ಯ.** ತಮ್ಮ ನ್ಯಾಯವ್ಯಾಪ್ತಿಯಲ್ಲಿ ಅಥವಾ ವಾಸಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಪ್ರಾಪ್ತ ವಯಸ್ಸನ್ನು ತಲುಪಿದ ಬಳಿಕೆದಾರರು ಮಾತ್ರ ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಹಣಕಾಸಿನ ವಹಿವಾಟುಗಳಲ್ಲಿ ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು, ಉದಾಹರಣೆಗೆ Robux ಅಥವಾ Roblox ಸಬ್‌ಸ್ಕ್ರಿಪ್ಷನ್, ಅಥವಾ UGC ಸಬ್‌ಸ್ಕ್ರಿಪ್ಷನ್‌ಗಳು ಖರೀದಿಸುವುದು.
- b. **ಬಳಕೆದಾರರ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳು.** Robux, Roblox ಸಬ್‌ಸ್ಕ್ರಿಪ್ಷನ್ ಅಥವಾ UGC ಸಬ್‌ಸ್ಕ್ರಿಪ್ಷನ್ ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸುವಾಗ, ನೀವು (ಅಥವಾ ನಿಮ್ಮ ಗಾರ್ಡಿಯನ್, ಅನ್ವಯವಾಗುವಂತೆ) ನಿಮ್ಮ ಆಯ್ಕೆಮಾಡಿದ ಪಾವತಿ ವಿಧಾನವನ್ನು ಬಳಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೀರಿ ಮತ್ತು ಅನ್ವಯವಾಗುವ ವಹಿವಾಟನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಲು ನಿಮ್ಮ ಪಾವತಿ ವಿಧಾನವು ಸಾಕಷ್ಟು ಕ್ರೆಡಿಟ್ ಲಭ್ಯವಿದೆ ಎಂದು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು ಖಾತರಿಪಡಿಸುತ್ತೀರಿ. ಇದಲ್ಲದೆ, ನೀವು ಯಾವುದೇ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ನು ಓದಿದ್ದೀರಿ ಮತ್ತು ಅವುಗಳಿಗೆ ಬದ್ಧರಾಗಿರಲು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ ಎಂದು ನೀವು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿನ ಯಾವುದೇ ಹಣಕಾಸಿನ ವಹಿವಾಟಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ನೀವು ಒದಗಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಮಾಹಿತಿ, ಆಯ್ಕೆ ಪಾವತಿ ವಿಧಾನದ ನಿಬಂಧನೆಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ, ಆ ಹಣಕಾಸಿನ ವಹಿವಾಟಿಗೆ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಪಾವತಿ ಸೇವಾ ಪೂರೈಕೆದಾರರು ವಿವರಿಸಿರುವ ಗೌಪ್ಯತೆ ನೀತಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ.
 - i. ನಿಮ್ಮ ಪಾವತಿ ವಿಧಾನವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ, ಯಾರಾದರೂ ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆಗೆ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಅನ್ನು ಪಡೆದಿದ್ದಾರೆ ಅಥವಾ ಬಳಸಿದ್ದಾರೆಂದು ನೀವು ಭಾವಿಸಿದರೆ, [Roblox ಬೆಂಬಲ](#) ಅನ್ನು ಸಂಪರ್ಕಿಸುವ ಮೂಲಕ ನೀವು ಸಾಧ್ಯವಾದಷ್ಟು ಬೇಗ Roblox ಗೆ ತಿಳಿಸಬೇಕು. ಯಾವುದೇ ಖಾತೆಯನ್ನು ಅನಧಿಕೃತ ಶುಲ್ಕಗಳೊಂದಿಗೆ ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸುವ ಅಥವಾ ಖಾತೆಯ Robux ಖರೀದಿ, ವ್ಯಾಪಾರಗಳಲ್ಲಿ ತೊಡಗುವುದು ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಮತ್ತು UGC ಸಬ್‌ಸ್ಕ್ರಿಪ್ಷನ್ ಖರೀದಿಯನ್ನು ನಿರ್ಬಂಧಿಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು Roblox ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ. (ಕೆಳಗೆ ಅನಧಿಕೃತ ವಹಿವಾಟುಗಳನ್ನು ನೋಡಿ.)
- c. **ಅನಧಿಕೃತ ವಹಿವಾಟುಗಳು.** ನಿಮ್ಮ ಕ್ರೆಡಿಟ್/ಡೆಬಿಟ್ ಕಾರ್ಡ್, PayPal ಅಥವಾ Google Play ಖಾತೆಯಲ್ಲಿ ನೀವು ಒಪ್ಪಿಗೆ ನೀಡದ ಸೇವೆಗಳು ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಶುಲ್ಕಗಳನ್ನು ನೀವು ಗಮನಿಸಿದರೆ, ದಯವಿಟ್ಟು Roblox ಬೆಂಬಲವನ್ನು ತಕ್ಷಣ ಸಂಪರ್ಕಿಸಿ. ನಿಮ್ಮ ಅನುಮತಿಯಿಲ್ಲದೆ ಶುಲ್ಕ ವಿಧಿಸಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ನೀವು ಭಾವಿಸಿದರೆ ಒಮ್ಮೆ Roblox ಗೆ ತಿಳಿಸಿ. ನಿಮ್ಮ ಆತಂಕಗಳ ಕುರಿತು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ಅವುಗಳನ್ನು ತಕ್ಷಣವೇ ಪರಿಹರಿಸುವುದು ನಮ್ಮ ಗುರಿಯಾಗಿದೆ. ನಿಮ್ಮ ಪಾವತಿ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆದಾರರ ಶುಲ್ಕದ ಕುರಿತು ನಿಮಗೆ ನೇರವಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಆಕ್ಷೇಪವಿದ್ದರೆ ಪಾವತಿ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವಿವಾದ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯ ಅಡಿಯಲ್ಲಿನ ನಿಷೇಧಗಳಿಂದಾಗಿ Roblox ಒದಗಿಸಬಹುದಾದ ಯಾವುದೇ ರೀಫಂಡ್ ಸೇರಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ ಸಹಾಯದಲ್ಲಿ Roblox ನಿರ್ಬಂಧಿಸಲ್ಪಡಬಹುದು. Roblox ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ವಂಚನೆ ಮತ್ತು ಇತರ ಹಾನಿಯಿಂದ ರಕ್ಷಿಸಲು, Roblox ಯಾವುದೇ ಖಾತೆಯನ್ನು ಅನಧಿಕೃತ ಶುಲ್ಕಗಳೊಂದಿಗೆ ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸುವ ಅಥವಾ ಖಾತೆಯ Robux ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸುವ, ವ್ಯಾಪಾರಗಳಲ್ಲಿ ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳುವ ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವನ್ನು ನಿರ್ಬಂಧಿಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ. Roblox ನಿಮಗೆ Roblox ನ ನಿರ್ಧಾರದ ಪುನರ್ ಪರಿಶೀಲನೆಯನ್ನು ವಿನಂತಿಸಲು ಅವಕಾಶವನ್ನು ಒದಗಿಸಬಹುದು. ಮೇಲ್ಕನವಿ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯ ಕುರಿತು ಹೆಚ್ಚಿನ ಮಾಹಿತಿಗಾಗಿ, ದಯವಿಟ್ಟು ಮೇಲಿನ ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 2 ಅನ್ನು ನೋಡಿ.
- d. **ಬೆಲೆ ನಿಗದಿ ಮತ್ತು ತೆರಿಗೆ.** ನೀವು Robux, Roblox ಸಬ್‌ಸ್ಕ್ರಿಪ್ಷನ್, UGC ಸಬ್‌ಸ್ಕ್ರಿಪ್ಷನ್, ಅಥವಾ ಸ್ಥಳೀಯ ಕರೆನ್ಸಿಯಲ್ಲಿ Roblox ನಿಂದ ಪಾವತಿಸಿದ ಪ್ರವೇಶವನ್ನು ಖರೀದಿಸಿದಾಗ, ಪಾವತಿಸಬೇಕಾದ ಬೆಲೆಯು ಖರೀದಿಯ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸೂಚಿಸಲಾದ ಬೆಲೆಯಾಗಿದೆ, ಜೊತೆಗೆ ಎಲ್ಲಾ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಮಾರಾಟ ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಬಳಕೆಯ ತೆರಿಗೆಗಳು, ಮೌಲ್ಯವರ್ಧಿತ ತೆರಿಗೆ ("VAT") ಅಥವಾ ಸರಕು ಮತ್ತು ಸೇವಾ ತೆರಿಗೆ ("GST") ಅನ್ನು Roblox ನಿಮ್ಮ ಖರೀದಿ ("ಖರೀದಿ

ಬೆಲೆ") ಯ ಮೇಲೆ ನಿರ್ಣಯಿಸುತ್ತದೆ. ಯು.ಎಸ್.ಗಾಗಿ ಮತ್ತು ಕೆನಡಾದ ಖರೀದಿದಾರರಿಗೆ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಮಾರಾಟ ತೆರಿಗೆಯನ್ನು ಪ್ರತ್ಯೇಕವಾಗಿ ಹೇಳಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲಾದ ಬೆಲೆಗೆ ಸೇರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ; Roblox VAT ಅಥವಾ GST ಗೆ ನೋಂದಾಯಿಸಲಾದ ಇತರ ದೇಶಗಳಲ್ಲಿನ ಖರೀದಿದಾರರಿಗೆ, ಖರೀದಿಯ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸೂಚಿಸದ ಹೊರತು, ಖರೀದಿ ಬೆಲೆಯು ಅನ್ವಯವಾಗುವ ವ್ಯಾಟ್ ಅಥವಾ GST ಅನ್ನು ಆಯಾ ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ದರದಲ್ಲಿ ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ.

6 ▼ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಮತ್ತು UGC.

- Roblox IP.** ಇಂಟರ್ಫೇಸ್‌ಗಳು, ಗ್ರಾಫಿಕ್ಸ್ (ಮಿಡಿಯಲ್ಲದೆ Roblox ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳು, ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ವಿಭಾಗ 2 ರಲ್ಲಿ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾಗಿದೆ), ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್‌ಗಳು, ವಿನ್ಯಾಸ, ಮಾಹಿತಿ, ಕಲಾಕೃತಿ, ಡೇಟಾ, ಕೋಡ್, ಉತ್ಪನ್ನಗಳು, ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳ ಎಲ್ಲಾ ಇತರ ಅಂಶಗಳು, ಅವುಗಳಲ್ಲಿರುವ ಹಕ್ಕುಗಳು ಮತ್ತು ಅದರ ಯಾವುದೇ ಉತ್ಪನ್ನಗಳು ("Roblox ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ" ಅಥವಾ "Roblox IP") ಕಾನೂನು ಮತ್ತು Roblox ನಿಯಮಗಳು ಇಂದ ರಕ್ಷಿಸಲಾಗಿದೆ. ಎಲ್ಲವೂ Roblox IP ಎಂಬುದು Roblox ಮತ್ತು Roblox ನ ಪರವಾನಗಿದಾರರ ಆಸ್ತಿಯಾಗಿದೆ. Roblox IP ರಚನೆಕಾರರಿಂದ ರಚನೆಕಾರರ ನಿಯಮಗಳು ಅಡಿಯಲ್ಲಿ Roblox ಗೆ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಎಲ್ಲಾ UGC ಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ. Roblox ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳು ರಲ್ಲಿ ಅನುಮತಿಸಲಾದ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, ನೀವು ಮಾಲೀಕರಿಂದ ಪ್ರತಿ ನಿರ್ದೇಶನದಲ್ಲಿ ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಅನುಮತಿಯನ್ನು ಪಡೆಯದ ಹೊರತು, ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಯಾವುದೇ Roblox IP ಅನ್ನು ನೀವು ಬಳಸುವಂತಿಲ್ಲ. Roblox ಈ Roblox ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ಬೇರೆಡೆ ನೀಡದ Roblox IP ನ ಎಲ್ಲಾ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು Roblox ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ.
- UGC.** ಸೇವೆಗಳು ವಿವಿಧ ವೇದಿಕೆಗಳು, ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಣೆ, ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಮತ್ತು ಇತರ ಸಂವಾದಾತ್ಮಕ ಫೀಚರ್‌ಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದ್ದು, ಅದು ನಿಮಗೆ ರಚಿಸಲು, ಅಪ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡಲು, ಸಲ್ಲಿಸಲು, ಪ್ರಕಟಿಸಲು, ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲು, ಉತ್ಪಾದಿಸಲು, ರವಾನಿಸಲು ಅಥವಾ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಲು ("ಪ್ರಕಟಿಸಿ") ಸೇವೆಗಳು ಅಲ್ಲಿ UGC ಅನ್ನು ಅನುಮತಿಸುತ್ತದೆ. ಈ ಫೀಚರ್‌ಗಳ ಕುರಿತು ಹೆಚ್ಚಿನ ಮಾಹಿತಿಗಾಗಿ, ದಯವಿಟ್ಟು ರಚನೆಕಾರರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 2 ಅನ್ನು ಸಹ ಓದಿ.

ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಪ್ರಕಟವಾದ ಯಾವುದೇ UGC Roblox ನಿಯಮಗಳು ಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿರಬೇಕು, ಇದರಲ್ಲಿ Roblox [ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು](#) ಸೇರಿದಂತೆ, ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ, ಮೋಸಗೊಳಿಸುವ, ಅಶ್ಲೀಲ, ಬೆದರಿಕೆ, ಮಾನಹಾನಿಕರ, ಗೌಪ್ಯತೆ ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ, ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಹಕ್ಕುಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆ ಅಥವಾ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಗಳಿಗೆ ಹಾನಿಕಾರಕ ಅಥವಾ ಆಕ್ಷೇಪಾರ್ಹವಾಗಿರಬಾರದು ಮತ್ತು ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ವೈರಸ್‌ಗಳು, ವಾಣಿಜ್ಯ ವಿಜ್ಞಾಪನೆ, ಸರಣಿ ಪತ್ರಗಳು, ಸಾಮೂಹಿಕ ಮೇಲಿಂಗ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ "ಸ್ಪ್ಯಾಮ್" ಅನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರಬಾರದು ಅಥವಾ ಹೊಂದಿರಬಾರದು.

Roblox ನ [ಗೌಪ್ಯತೆ ನೀತಿ](#) ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳು ರಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, (i) ನೀವು ಪ್ರಕಟಿಸಿದ ಯಾವುದೇ UGC ಅನ್ನು ಗೌಪ್ಯವಲ್ಲದ ಮತ್ತು ಸ್ವಾಮ್ಯದವಲ್ಲದ ಎಂದು ಪರಿಗಣಿತವಾಗುತ್ತದೆ ಎಂದು ನೀವು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು (ii) ನೀವು Roblox ಗೆ ಎಕ್ಸ್‌ಕ್ಯೂಸಿವ್ ಅಲ್ಲದ, ರಾಯಲ್ಟಿರಹಿತ, ನಿರಂತರ, ರದ್ದುಪಡಿಸಲಾಗದ ಮತ್ತು ಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಉಪಪರವಾನಗಿ ನೀಡಬಹುದಾದಂತೆ ಅದನ್ನು ಹೋಸ್ಟ್ ಮಾಡಲು, ಬಳಸಲು, ನಕಲಿಸಲು, ಪುನರುತ್ಪಾದಿಸಲು, ಮಾರ್ಪಡಿಸಲು, ಅಳವಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು, ಭಾಷಾಂತರಿಸಲು, ಚಲಾಯಿಸಲು, ವ್ಯತ್ಯಾಸ ಕೃತಿಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲು, ವಿತರಿಸಲು, ಸಾರ್ವಜನಿಕರಿಗೆ ಸಂವಹನ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಸಾರ್ವಜನಿಕವಾಗಿ ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಅಥವಾ ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲು ಹಕ್ಕು ನೀಡುತ್ತೀರಿ, ಅಂತಹ UGC ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಸಂಬಂಧಿತ ಸಂವಹನ ಡೇಟಾವನ್ನು, ಯಾವುದೇ ವ್ಯವಹಾರ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಮಾಧ್ಯಮದಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ವ್ಯವಹಾರ

ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ಪ್ರಪಂಚದಾದ್ಯಂತ ಸೇವೆಗಳು, ಯಂತ್ರ ಕಲಿಕೆ ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ ಮಾದರಿಗಳ ತರಬೇತಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಮಿತಿಯಿಲ್ಲದೆ ಸೇರಿದಂತೆ; ಆದಾಗ್ಯೂ, Roblox ನೀವು Roblox ನ ಗೌಪ್ಯತಾ ನೀತಿ ಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಒದಗಿಸುವ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಮಾತ್ರ ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ.

ಪ್ರಕಟಿಸುವ ಸಮಯದಲ್ಲಿ UGC, (i) ನೀವು UGC ನಲ್ಲಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೀರಿ ಅಥವಾ ನಿಯಂತ್ರಿಸುತ್ತೀರಿ; (ii) UGC ನಿಖರವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಮೋಸದಾಯಕ ಅಥವಾ ಮೋಸಗೊಳಿಸುವಂತಿಲ್ಲ; ಮತ್ತು (iii) UGC ಈ ನಿಯಮಗಳು, ಯಾವುದೇ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನುಗಳು ಅಥವಾ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ, ಗೌಪ್ಯತೆ ಮತ್ತು ಪ್ರಚಾರ ಸೇರಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ವ್ಯಕ್ತಿ ಅಥವಾ ಘಟಕಕ್ಕೆ ಹಾನಿ ಮಾಡುವುದಿಲ್ಲ ಎಂದು ನೀವು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು ಖಾತರಿಪಡಿಸುತ್ತೀರಿ. Roblox ಕೆಲವು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, UGC ನೀವು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಪ್ರಕಟಿಸುತ್ತೀರಿ ಅಥವಾ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡುತ್ತೀರಿ ಎಂದು ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಇತರ ಬಳಕೆದಾರರು ಸೇವೆಗಳು ನಕಲು ಮಾಡುವುದಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ಬಳಸುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳ ಒಳಗೆ ಮತ್ತು ಹೊರಗೆ ಚರ್ಚಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಎಂದು ಖಾತರಿಪಡಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಎಂದು ನೀವು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಂಡಿದ್ದೀರಿ. ಅಂತಹ ಬಳಕೆಗಾಗಿ UGC ಅನ್ನು ಸಲ್ಲಿಸುವ ಹಕ್ಕು ನಿಮಗೆ ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ, ಅಂತಹದನ್ನು ಪ್ರಕಟಿಸುವುದರಿಂದ ನೀವು ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಗೆ ಒಳಗಾಗಬಹುದು. Roblox ನೀವು ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿ ಪ್ರಕಟಿಸಿದ ಯಾವುದೇ UGC ಗೆ ಯಾವುದೇ ಜವಾಬ್ದಾರಿಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದಿಲ್ಲ. Roblox ತನ್ನ ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ UGC ಅನ್ನು ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆ ಮಾಡುವ, ಮಾರ್ಪಡಿಸುವ, ಆರ್ಟ್‌ವರ್ಕ್ ಅನ್ನು ನಿಷ್ಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸುವ ಅಥವಾ ತೆಗೆದುಹಾಕುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಆದರೆ ಬಾಧ್ಯತೆಯಿಲ್ಲ, ಮತ್ತು ಅದು ನಿಮಗೆ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಗೆ ಸೂಚನೆ ಅಥವಾ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಯಿಲ್ಲದೆ ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಈ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಚಲಾಯಿಸಬಹುದು.

c. **ಅನುಭವದಲ್ಲಿ UGC.** ಕೆಲವು ಅನುಭವಗಳು ಆ ಅನುಭವದ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಅನುಭವದೊಳಗೆ ಪ್ರಕಟಿಸಲು UGC ಗೆ ಅವಕಾಶ ನೀಡುತ್ತವೆ. ಅನುಭವ ಒಳಗೆ ಪ್ರತ್ಯೇಕವಾಗಿ UGC ಅನ್ನು ಪ್ರಕಟಿಸುವ ಬಳಕೆದಾರರು, Roblox ಮತ್ತು ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಅನುಭವದ ರಚನೆಕಾರ ರಿಗೆ UGC ಅನ್ನು ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಅಥವಾ ಮಾಧ್ಯಮದಲ್ಲಿ ಬಳಸಲು ಮತ್ತು ಬಳಸಿಕೊಳ್ಳಲು, ಯಂತ್ರ ಕಲಿಕೆ ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ ಮಾದರಿಗಳ ತರಬೇತಿ, ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಮತ್ತು ಬಳಕೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ ಮಿತಿಯಿಲ್ಲದೆ, ಯಾವುದೇ ವ್ಯಕ್ತಿ ಅಥವಾ ಪಕ್ಷಕ್ಕೆ ರಾಯಧನ ಅಥವಾ ಇತರ ಪರಿಹಾರವನ್ನು ಪಾವತಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಬಾಧ್ಯತೆಯಿಲ್ಲದೆ ಬಳಕೆ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಲು ವಿಶ್ವದಾದ್ಯಂತ, ಶಾಶ್ವತ, ರಾಯಧನ ರಹಿತ ಮತ್ತು ಬದಲಾಯಿಸಲಾಗದ ಹಕ್ಕು ಮತ್ತು ವಿಶೇಷವಲ್ಲದ ಪರವಾನಗಿಸಹಿತಿ ಅನುಮತಿ ನೀಡುತ್ತಾರೆ. ಅಂತಹ ಬಳಕೆದಾರರು ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್ ಅನ್ನು ರಚಿಸಿದರೆ (ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 2 ರಲ್ಲಿ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿದಂತೆ), ಬಳಕೆದಾರ ಈ ಮೂಲಕ ಆ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್ ನಲ್ಲಿ ಎಲ್ಲಾ ಹಕ್ಕು, ಶೀರ್ಷಿಕೆ ಮತ್ತು ಆಸಕ್ತಿಯನ್ನು Roblox ಗೆ ನಿಯೋಜಿಸುತ್ತದೆ; Roblox ಪ್ರತಿಯಾಗಿ ಬಳಕೆದಾರ ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ ಇಬ್ಬರಿಗೂ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಲು ಮತ್ತು ಬಳಸಿಕೊಳ್ಳಲು ವಿಶೇಷವಲ್ಲದ ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ ಸೇವೆಗಳು ಯಾವುದೇ ಬಾಧ್ಯತೆಯಿಲ್ಲದೆ (ಈ Roblox ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ), ಯಾವುದೇ ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ ರಾಯಧನ ಅಥವಾ ಇತರ ಪರಿಹಾರವನ್ನು ಪಾವತಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಬಾಧ್ಯತೆಯೂ ಸೇರಿದಂತೆ.

d. **ಕೃತಿಸ್ವಾಮ್ಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆ / ಡಿಜಿಟಲ್ ಮಿಲೇನಿಯಮ್ ಕೃತಿಸ್ವಾಮ್ಯ ಕಾಯ್ದೆ (DMCA).**

i. **ಗಮನಿಸಿ.** ನಾವು ಇತರರ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಗೌರವಿಸುತ್ತೇವೆ ಮತ್ತು ನೀವು ಸಹ ಹಾಗೆಯೇ ಮಾಡುವಂತೆ ನಾವು ಕೇಳುತ್ತೇವೆ. ನೀವು ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ ಮಾಲೀಕರು ಅಥವಾ ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ ಮಾಲೀಕರ ಏಜೆಂಟ್ ಆಗಿದ್ದರೆ ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿರುವ ಯಾವುದೇ ವಿಷಯವು ನಿಮ್ಮ ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುತ್ತದೆ ಎಂದು ನಂಬಿದರೆ, ನೀವು ನಮ್ಮ ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ ಏಜೆಂಟ್ ಅನ್ನು copyright_agent@roblox.com ನಲ್ಲಿ ಇಮೇಲ್ ಮೂಲಕ ಸಂಪರ್ಕಿಸುವ ಮೂಲಕ ಅಥವಾ ಲೀಗಲ್, 3150 S. ಡೆಲವೇರ್ ಸ್ಟ್ರೀಟ್, ಸ್ಯಾನ್ ಮಾರ್ಟಿನೋ, CA 94403 ನಲ್ಲಿ ಪತ್ರದ ಮೂಲಕ DMCA ಗೆ ಅನುಸಾರವಾಗಿ ನೋಟಿಸ್ ಸಲ್ಲಿಸಬಹುದು. ನೀವು (888) 858-2569 ಗೆ ಕರೆ ಮಾಡುವ ಮೂಲಕವೂ ನಮ್ಮನ್ನು ಸಂಪರ್ಕಿಸಬಹುದು. ಕೃತಿಸ್ವಾಮ್ಯ ಮಾಲೀಕರು 13 ವರ್ಷಕ್ಕಿಂತ ಕಡಿಮೆ

ವಯಸ್ಸಿನವರಾಗಿದ್ದರೆ, ಪೋಷಕರು, ಗಾರ್ಡಿಯನ್, ಅಥವಾ ಇತರ ವಯಸ್ಕ ಪ್ರತಿನಿಧಿಗಳು DMCA ಸೂಚನೆಯನ್ನು ಸಲ್ಲಿಸಬೇಕು. ನಿಮ್ಮ ನೋಟಿಸ್ ಈ ಕೆಳಗಿನ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರಬೇಕು:

- ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ ಅಥವಾ ಉಲ್ಲಂಘಿಸಲಾಗಿರುವ ಇತರ ಹಕ್ಕಿನ ಮಾಲೀಕರ ಪರವಾಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸಲು ಅಧಿಕಾರ ಹೊಂದಿರುವ ವ್ಯಕ್ತಿಯ ಎಲೆಕ್ಟ್ರಾನಿಕ್ ಅಥವಾ ಭೌತಿಕ ಸಹಿ;
- ನೀವು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ಹೇಳಿಕೊಳ್ಳುವ ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ-ರಕ್ಷಿತ ಕೃತಿ ಅಥವಾ ಇತರ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಹಕ್ಕಿನ ವಿವರಣೆ;
- ನೀವು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುತ್ತಿದ್ದರೆ ಎಂದು ಹೇಳಿಕೊಳ್ಳುವ ವಸ್ತುವಿನ ವಿವರಣೆ ಮತ್ತು ಅದು ಎಲ್ಲಿದೆ;
- ನಿಮ್ಮ ವಿಳಾಸ, ದೂರವಾಣಿ ಸಂಖ್ಯೆ ಮತ್ತು ಇಮೇಲ್ ವಿಳಾಸ;
- ಆ ಸಾಮಗ್ರಿಗಳ ಬಳಕೆಯನ್ನು ಕೃತಿಸ್ವಾಮ್ಯ ಮಾಲೀಕರು, ಅದರ ಏಜೆಂಟ್ ಅಥವಾ ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅಧಿಕೃತಗೊಳಿಸಲಾಗಿಲ್ಲ ಎಂಬ ಉತ್ತಮ ನಂಬಿಕೆಯನ್ನು ನೀವು ಹೊಂದಿರುವಿರಿ ಎಂಬ ನಿಮ್ಮ ಹೇಳಿಕೆ; ಮತ್ತು
- ನಿಮ್ಮ ಸೂಚನೆಯಲ್ಲಿರುವ ಮೇಲಿನ ಮಾಹಿತಿಯು ನಿಖರವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಸುಳ್ಳು ಸಾಕ್ಷ್ಯದ ದಂಡದ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ, ನೀವು ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ ಅಥವಾ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಮಾಲೀಕರು ಅಥವಾ ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ ಅಥವಾ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಮಾಲೀಕರ ಪರವಾಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸಲು ಅಧಿಕಾರ ಹೊಂದಿದ್ದೀರಿ ಎಂಬ ನಿಮ್ಮ ಹೇಳಿಕೆ.

ಈ ವಿಭಾಗದ ಎಲ್ಲಾ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ನೀವು ಅನುಸರಿಸಲು ವಿಫಲವಾದರೆ, ನಿಮ್ಮ DMCA ಸೂಚನೆಯು ಮಾನ್ಯವಾಗಿಲ್ಲದಿರಬಹುದು ಎಂದು ನೀವು ಒಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳುತ್ತೀರಿ. 17 ಯು.ಎಸ್.ಸಿ. ನೋಡಿ. ಹೆಚ್ಚಿನ ವಿವರಗಳಿಗಾಗಿ § 512(c)(3). ವರದಿ ಮಾಡಲಾದ ವಿಷಯಕ್ಕೆ ಜವಾಬ್ದಾರಾಗಿರುವ ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ ನೀವು ಒದಗಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಸಂಪರ್ಕ ಮಾಹಿತಿ ಸೇರಿದಂತೆ ನಿಮ್ಮ DMCA ಸೂಚನೆಯ ಪ್ರತಿಯನ್ನು ನಾವು ಕಳುಹಿಸಬಹುದು.

ii. **ಪ್ರತಿ-ಸೂಚನೆ.** ನಿಮ್ಮ ವಿಷಯವನ್ನು DMCA ಸೂಚನೆಯ ಪರಿಣಾಮವಾಗಿ ತೆಗೆದುಹಾಕಿದ್ದರೆ ಅಥವಾ ನಿಷ್ಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಿದ್ದರೆ, ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ವಿಷಯವು ಉಲ್ಲಂಘನೆಯಾಗುತ್ತಿಲ್ಲ ಎಂದು ನೀವು ಭಾವಿಸಿದರೆ ಅಥವಾ ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ ಮಾಲೀಕರು, ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ ಮಾಲೀಕರ ಏಜೆಂಟ್ ಅಥವಾ ಕಾನೂನಿಗೆ ಅನುಸಾರವಾಗಿ ನಿಮ್ಮ ವಿಷಯದಲ್ಲಿರುವ ವಿಷಯವನ್ನು ಪ್ರಕಟಿಸಲು ಮತ್ತು ಬಳಸಲು ಸರಿಯಾದ ಅಧಿಕಾರವನ್ನು ನೀವು ಹೊಂದಿದ್ದೀರಿ ಎಂದು ನೀವು ನಂಬಿದರೆ, ನೀವು ನಮ್ಮ ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ ಏಜೆಂಟ್‌ಗೆ copyright_agent@roblox.com ಇಮೇಲ್ ಮೂಲಕ ಅಥವಾ ಲೀಗಲ್, 3150 S. ಡೆಲವೇರ್ ಸ್ಟ್ರೀಟ್, ಸ್ಯಾನ್ ಮಾರ್ಟಿನ್, CA 94403 ಗೆ ಮೇಲ್ ಮೂಲಕ ಪ್ರತಿ-ಸೂಚನೆಯನ್ನು ಕಳುಹಿಸಬಹುದು. 13 ವರ್ಷದೊಳಗಿನ ಬಳಕೆದಾರರ ಪರವಾಗಿ ಸಲ್ಲಿಸಲಾದ ಯಾವುದೇ ಪ್ರತಿ-ಸೂಚನೆಯನ್ನು ಪೋಷಕರು, ಪಾಲಕರು, ಅಥವಾ ಇತರ ವಯಸ್ಕ ಪ್ರತಿನಿಧಿ ಸಲ್ಲಿಸಬೇಕು. ನಮ್ಮ ಕೃತಿಸ್ವಾಮ್ಯ ಏಜೆಂಟ್ ಪ್ರತಿ-ಸೂಚನೆಯನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸಿದಾಗ, ನೀವು ಒದಗಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಸಂಪರ್ಕ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ಪ್ರತಿ-ಸೂಚನೆಯ ಪ್ರತಿಯನ್ನು ನಾವು ಮೂಲ ದೂರು ನೀಡುವ ಪಕ್ಷಕ್ಕೆ ಕಳುಹಿಸಬಹುದು, ಅವರಿಗೆ ನಾವು 10 ವ್ಯವಹಾರ ದಿನಗಳಲ್ಲಿ ತೆಗೆದುಹಾಕಲಾದ ವಿಷಯವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಅದನ್ನು ನಿಷ್ಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸುವುದನ್ನು ನಿಲ್ಲಿಸಬಹುದು ಎಂದು ತಿಳಿಸಬಹುದು. ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ ಮಾಲೀಕರು ವಿಷಯದ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ವಿರುದ್ಧ ನ್ಯಾಯಾಲಯದ ಆದೇಶವನ್ನು ಕೋರಿ ಮೊಕದ್ದಮೆ ಹೂಡದ ಹೊರತು, ತೆಗೆದುಹಾಕಲಾದ ವಿಷಯವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಅದಕ್ಕೆ ಪ್ರವೇಶವನ್ನು ನಮ್ಮ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ, ಪ್ರತಿ-ಸೂಚನೆಯನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸಿದ ನಂತರ 10 ರಿಂದ 14 ವ್ಯವಹಾರ ದಿನಗಳು ಅಥವಾ ಅದಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚಿನ ಸಮಯದೊಳಗೆ ಪುನಃಸ್ಥಾಪಿಸಬಹುದು.

e. **ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಉಲ್ಲಂಘನೆ.** ನೀವು ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಮಾಲೀಕರಾಗಿದ್ದರೆ ಅಥವಾ ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಮಾಲೀಕರ ಏಜೆಂಟ್ ಆಗಿದ್ದರೆ ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿರುವ ಯಾವುದೇ ವಿಷಯವು ನಿಮ್ಮ ನೋಂದಾಯಿತ ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್(ಗಳನ್ನು) ಉಲ್ಲಂಘಿಸುತ್ತದೆ ಎಂದು ನಂಬಿದರೆ, ದಯವಿಟ್ಟು ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಉಲ್ಲಂಘನೆ ಸೂಚನೆಯನ್ನು ನಮ್ಮ ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಏಜೆಂಟ್‌ಗೆ trademark_agent@roblox.com ಅಥವಾ ಲೀಗಲ್, 3150 S. ಡೆಲವೇರ್ ಸ್ಟ್ರೀಟ್, ಸ್ಯಾನ್ ಮಾರ್ಟಿನ್, CA 94403 ಗೆ ಮೇಲ್ ಮೂಲಕ ಪ್ರತಿ-ಸೂಚನೆಯನ್ನು ಕಳುಹಿಸಬಹುದು.

CA 94403 ನಲ್ಲಿ ಸಲ್ಲಿಸಿ. ನೀವು ನಮ್ಮನ್ನು ಸಂಪರ್ಕಿಸಿದಾಗ, ದಯವಿಟ್ಟು ನಿಮ್ಮ ಸೂಚನೆಯಲ್ಲಿ ಈ ಕೆಳಗಿನ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಒದಗಿಸಿ:

- ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್‌ನ ಮಾಲೀಕರ ಪರವಾಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸಲು ಅಧಿಕಾರ ಹೊಂದಿರುವ ವ್ಯಕ್ತಿಯ ಎಲೆಕ್ಟ್ರಾನಿಕ್ ಅಥವಾ ಭೌತಿಕ ಸಹಿ;
- ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ನೋಂದಾಯಿಸಲಾದ ದೇಶ ಮತ್ತು ನೋಂದಣಿ ಸಂಖ್ಯೆ, ಅನ್ವಯಿಸಿದರೆ, ಅದನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ, ನೀವು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ಹೇಳಿಕೊಳ್ಳುವ ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಹಕ್ಕಿನ ವಿವರಣೆ;
- ನೀವು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುತ್ತಿದ್ದರೆ ಎಂದು ಹೇಳಿಕೊಳ್ಳುವ ವಿಷಯದ ವಿವರಣೆ ಮತ್ತು ಅದು ಎಲ್ಲಿದೆ;
- ನಿಮ್ಮ ವಿಳಾಸ, ದೂರವಾಣಿ ಸಂಖ್ಯೆ ಮತ್ತು ಇಮೇಲ್ ವಿಳಾಸ;
- ಅಂತಹ ವಿಷಯದ ಬಳಕೆಯನ್ನು ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಮಾಲೀಕರು, ಅದರ ಏಜೆಂಟ್ ಅಥವಾ ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅಧಿಕೃತಗೊಳಿಸಲಾಗಿಲ್ಲ ಎಂಬ ಉತ್ತಮ ನಂಬಿಕೆಯನ್ನು ನೀವು ಹೊಂದಿರುವಿರಿ ಎಂಬ ನಿಮ್ಮ ಹೇಳಿಕೆ; ಮತ್ತು
- ನಿಮ್ಮ ಸೂಚನೆಯಲ್ಲಿರುವ ಮೇಲಿನ ಮಾಹಿತಿಯು ನಿಖರವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಸುಳ್ಳು ಸಾಕ್ಷ್ಯದ ದಂಡದ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ, ನೀವು ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಮಾಲೀಕರು ಅಥವಾ ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಮಾಲೀಕರ ಪರವಾಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸಲು ಅಧಿಕಾರ ಹೊಂದಿದ್ದೀರಿ ಎಂಬ ನಿಮ್ಮ ಹೇಳಿಕೆ.

ಬಳಕೆದಾರರು ಮತ್ತು ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವವರ ನಡುವಿನ ವಿವಾದಗಳನ್ನು ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ವಹಿಸುವ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿ Roblox ಇಲ್ಲ ಎಂಬುದನ್ನು ಗಮನಿಸಿ. ಆದಾಗ್ಯೂ, ನಾವು ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಗಂಭೀರವಾಗಿ ಪರಿಗಣಿಸುತ್ತೇವೆ ಮತ್ತು ಮಾನ್ಯ ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಉಲ್ಲಂಘನೆ ಸೂಚನೆಯನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸಿದ ನಂತರ, ನಾವು ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯಲ್ಲಿ ತೊಡಗಿರುವ ವಿಷಯವನ್ನು ತನಿಖೆ ಮಾಡುತ್ತೇವೆ ಮತ್ತು ತೆಗೆದುಹಾಕಬಹುದು. ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಉಲ್ಲಂಘನೆ ವರದಿಯ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ನೀವು ನೋಂದಾಯಿತ ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್‌ನ ಮಾಲೀಕರಾಗಿರಬೇಕು ಅಥವಾ ಅವರ ಏಜೆಂಟ್ ಆಗಿರಬೇಕು, ಬಾಕಿ ಇರುವ ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಅರ್ಜಿಗಳು ಸಾಕಾಗುವುದಿಲ್ಲ ಎಂಬುದನ್ನು ಗಮನಿಸಿ.

- f. **ಪುನರಾವರ್ತಿತ ಇನ್‌ಫ್ರಿಂಜರ್ ನೀತಿ.** Roblox ನ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ನೀತಿ ಎಂದರೆ: Roblox ಮೂರನೇ ವ್ಯಕ್ತಿಗಳ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುತ್ತಿದೆ ಎಂದು ತಿಳಿದಿರುವ ಅಥವಾ ಮಾನ್ಯ ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ ಮಾಲೀಕರು ಅಥವಾ ಅವರ ಏಜೆಂಟ್ ಸಲ್ಲಿಸಿದ ಮಾನ್ಯ DMCA ಸೂಚನೆಯಲ್ಲಿ ಗುರುತಿಸಲಾದ ವಿಷಯಕ್ಕೆ ಪ್ರವೇಶವನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕುವುದು ಅಥವಾ ನಿಷ್ಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸುವುದು; ಮತ್ತು, (ii) ಸೂಕ್ತ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಗಳ ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯಗಳನ್ನು ಅಥವಾ ಇತರ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಪದೇ ಪದೇ ಅಥವಾ ಅತಿಯಾಗಿ ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಬಳಕೆದಾರ ಸೇವೆಗಳ ಖಾತೆಗಳನ್ನು ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸುವುದು ಅಥವಾ ಕೊನೆಗೊಳಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಅನ್ನು ನಿರ್ಬಂಧಿಸುವುದು.
- g. **ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆ.** ಸೇವೆಗಳು ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಅಥವಾ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ನೀವು ನೀಡಬಹುದಾದ ಯಾವುದೇ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆ, ಕಾಮೆಂಟ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ಸಲಹೆಗಳು (ಒಟ್ಟಾರೆಯಾಗಿ "ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆ") ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಸ್ವಯಂಪ್ರೇರಿತವಾಗಿರುತ್ತವೆ, ಅಂತಹ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆಗೆ ನೀವು ನಮಗೆ ಶಾಶ್ವತ, ಬದಲಾಯಿಸಲಾಗದ, ರಾಯಧನ ಮುಕ್ತ, ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಪಾವತಿಸಿದ, ವಿಶ್ವಾದ್ಯಂತ ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು ನೀಡುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು ನಾವು ಸೂಕ್ತವೆಂದು ಪರಿಗಣಿಸುವ ಮತ್ತು ನಿಮಗೆ ಯಾವುದೇ ಬಾಧ್ಯತೆ ಇಲ್ಲದೆ ಅಂತಹ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಬಳಸಲು ನಾವು ಮುಕ್ತರಾಗಿದ್ದೇವೆ.

7 ▼ ಆನ್‌ಲೈನ್ ಸುರಕ್ಷತೆ.

Robloxಸಕಾರಾತ್ಮಕ, ಸುರಕ್ಷಿತ ಮತ್ತು ಗೌರವಾನ್ವಿತ ಆನ್‌ಲೈನ್ ಪರಿಸರವನ್ನು ಬೆಳೆಸಲು ಮತ್ತು ಉತ್ತೇಜಿಸಲು ಸಮರ್ಪಿತವಾಗಿದೆ. ಇದನ್ನು ಸಾಧಿಸಲು, ನಾವು ವಿಶೇಷ ಸುರಕ್ಷತಾ ತಂಡಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತೇವೆ, ಬಾಹ್ಯ ಪಾಲುದಾರರೊಂದಿಗೆ ಸಹಯೋಗ ಮಾಡುತ್ತೇವೆ ಮತ್ತು ನಮ್ಮ ಸೇವೆಗಳು ನ ಸಂಭಾವ್ಯ ದುರುಪಯೋಗವನ್ನು

ಪತ್ತೆಹಚ್ಚಲು, ತಡೆಯಲು, ತಗ್ಗಿಸಲು ಮತ್ತು ಮಿತಿಗೊಳಿಸಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾದ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸುತ್ತೇವೆ. ನಮ್ಮ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆ, ಹಾನಿಕಾರಕ ಮತ್ತು ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ವಿಷಯ, ಕೆಟ್ಟ ನಡವಳಿಕೆ ಮತ್ತು ಇತರ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳನ್ನು ಪತ್ತೆಹಚ್ಚಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡಲು, ವಿಷಯ ಮತ್ತು ನಡವಳಿಕೆಯನ್ನು ವಿಶ್ಲೇಷಿಸುವ ಮತ್ತು ಮಾಡರೇಟ್ ಮಾಡುವ ಮಾನವ ಮಾಡರೇಶನ್ ಮತ್ತು ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳ ಸಂಯೋಜನೆಯನ್ನು ನಾವು ಬಳಸುತ್ತೇವೆ, ಇವುಗಳನ್ನು ಈ ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳು ನಲ್ಲಿ ಉಲ್ಲೇಖದ ಮೂಲಕ ಸಂಯೋಜಿಸಲಾಗಿದೆ. ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ನಮ್ಮ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅಥವಾ ಸಾಮಗ್ರಿಗಳನ್ನು ನೀವು ನೋಡಿದರೆ, ದಯವಿಟ್ಟು [Roblox ಬೆಂಬಲ](#) ಅನ್ನು ಸಂಪರ್ಕಿಸಿ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಮತ್ತು ಪರಿಸ್ಥಿತಿಯನ್ನು ತಕ್ಷಣ ವರದಿ ಮಾಡಲು "ಬಳಕೆದಾರ ಸುರಕ್ಷತಾ ಕಾಳಜಿ" ಸಹಾಯ ವರ್ಗವನ್ನು ಆಯ್ಕೆಮಾಡಿ. ಸುರಕ್ಷತಾ ಫೀಚರ್‌ಗಳ ಕುರಿತು ಹೆಚ್ಚಿನ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಕಾಣಬಹುದು.

- ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು.** ತನ್ನ ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿರಿಸಲು, Roblox ಬಳಕೆದಾರರು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಹೇಗೆ ವರ್ತಿಸಬೇಕು ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಯಾವ ನಡವಳಿಕೆಯನ್ನು ಅನುಮತಿಸಲಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಅನುಮತಿಸಲಾಗಿಲ್ಲ ಎಂಬುದನ್ನು ವಿವರಿಸಲು ಕೆಲವು ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ರಚಿಸಿದೆ. ಈ ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ಸಂಯೋಜಿಸಲಾದ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಕಾಣಬಹುದು. ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳ ಯಾವುದೇ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯನ್ನು Roblox ನಿಯಮಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆ ಎಂದು ಪರಿಗಣಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಖಾತೆ ಅಮಾನತು ಅಥವಾ ಮುಕ್ತಾಯಕ್ಕೆ ಕಾರಣವಾಗಬಹುದು. Roblox ಸಮುದಾಯದ ಸುರಕ್ಷತೆಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಲು, Roblox ಕಾನೂನು ಅಥವಾ ನಿಯಂತ್ರಣದ ಮೂಲಕ ಹಾಗೆ ಮಾಡುವುದು ಕಡ್ಡಾಯವಾಗಿದೆ ಅಥವಾ ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ ಹಾನಿಯಾಗದಂತೆ ತಡೆಯಲು ಅಥವಾ Roblox ನ ಹಕ್ಕುಗಳು ಮತ್ತು ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ರಕ್ಷಿಸಲು ಹಾಗೆ ಮಾಡುವುದು ಅಗತ್ಯವಾಗಿದೆ ಎಂದು Roblox ಉತ್ತಮ ನಂಬಿಕೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವಾಗ Roblox ನಿಮ್ಮ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಗಳಿಗೆ ಬಹಿರಂಗಪಡಿಸಬಹುದು.
- ಪೋಷಕರ ನಿಯಂತ್ರಣಗಳು.** Roblox ಸಮುದಾಯವು ಎಲ್ಲಾ ವಯಸ್ಸಿನ ಬಳಕೆದಾರರಿಂದ ಮಾಡಲ್ಪಟ್ಟಿದೆ. ಎಲ್ಲರಿಗೂ ಸುರಕ್ಷಿತ ಮತ್ತು ಮೋಜಿನ ವಾತಾವರಣವನ್ನು ಉತ್ತೇಜಿಸಲು ನಾವು ಶ್ರಮಿಸುತ್ತೇವೆ. ಈ ಸಮುದಾಯವನ್ನು ಬೆಳೆಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡಲು, ನಾವು ಬಳಕೆದಾರರು ಮತ್ತು ಅವರ ಪೋಷಕರು/ಪೋಷಕರಿಗೆ ಹಲವಾರು ಸುರಕ್ಷತಾ ಫೀಚರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ನಿಯಂತ್ರಣಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತೇವೆ. ಈ ಫೀಚರ್‌ಗಳ ಕುರಿತು ಹೆಚ್ಚಿನ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಕಾಣಬಹುದು.
- ಕಂಟೆಂಟ್ ಮೆಚ್ಯೂರಿಟಿ ರೇಟಿಂಗ್‌ಗಳು.** Roblox ಬಳಕೆದಾರರು ತಾವು ಸಂವಹನ ನಡೆಸುವ ಅನುಭವಗಳ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳುವಳಿಕೆಯುಳ್ಳ ನಿರ್ಧಾರಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಅವರು ನೋಡಲು ಬಯಸದ ವಿಷಯವನ್ನು ಎದುರಿಸುವ ಸಾಧ್ಯತೆಗಳನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡಲು “ಕಂಟೆಂಟ್ ಮೆಚ್ಯೂರಿಟಿ ರೇಟಿಂಗ್‌ಗಳು” ಅನ್ನು ಬಳಸುತ್ತದೆ. ನಮ್ಮ ಕಂಟೆಂಟ್ ಮೆಚ್ಯೂರಿಟಿ ರೇಟಿಂಗ್‌ಗಳು (ಕನಿಷ್ಠ, ಸೌಮ್ಯ, ಮಧ್ಯಮ, ನಿರ್ಬಂಧಿತ) ಮತ್ತು ಕಂಟೆಂಟ್ ವಿವರಣೆಗಳು ಅನುಭವ ಪುಟಗಳಲ್ಲಿ ಕಾಣಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ವಯಸ್ಸಿನ ಗುಂಪು ಮತ್ತು ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ವಿಷಯ ನೀತಿಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಅನುಭವಗಳನ್ನು ಶಿಫಾರಸು ಮಾಡಲು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ.
- ಕಮ್ಯುನಿಕೇಶನ್ ಫೀಚರ್‌ಗಳು.** Roblox ಪಾರ್ಟಿ ಚಾಟ್, ಅನುಭವ ಚಾಟ್, ನೇರ ಚಾಟ್, ವಾಯ್ಸ್ ಚಾಟ್ ಮತ್ತು ಸ್ಟಡಿಯೋದಲ್ಲಿ ತಂಡ ರಚನೆ (ಒಟ್ಟಾರೆಯಾಗಿ, “**ಕಮ್ಯುನಿಕೇಶನ್ ಫೀಚರ್‌ಗಳು**”) ಸೇರಿದಂತೆ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಸಂವಹನ ನಡೆಸಲು ವಿವಿಧ ಮಾರ್ಗಗಳನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ. ಕಮ್ಯುನಿಕೇಶನ್ ಫೀಚರ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸುವ ಮೊದಲು ನೀವು [ವಯಸ್ಸಿನ ಪರಿಶೀಲನೆ](#) ಅನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಬೇಕಾಗಬಹುದು. [ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು](#) ಅನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಬಹುದಾದ ನಡವಳಿಕೆಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾದ ವಿವಿಧ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳನ್ನು Roblox ಬಳಸುತ್ತದೆ, ಅವುಗಳೆಂದರೆ: (a) ಫಿಲ್ಟರ್ ಮಾಡಿದ ಪಠ್ಯ ಚಾಟ್‌ಗಾಗಿ, ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ಸಂವಹನಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಲು ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರು ಅವುಗಳಿಗೆ ಒಡ್ಡಿಕೊಳ್ಳುವುದನ್ನು ತಡೆಯಲು ಪಠ್ಯ ಫಿಲ್ಟರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಕೀವರ್ಡ್ ಪಟ್ಟಿಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದು; ಮತ್ತು (b) ಧ್ವನಿ ಚಾಟ್‌ಗಾಗಿ, ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಭಾಷಣ ಗುರುತಿಸುವಿಕೆ ಮತ್ತು ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ಭಾಷೆಯನ್ನು ವರ್ಗೀಕರಿಸಲು ಮತ್ತು ಪತ್ತೆಹಚ್ಚಲು ಆಂತರಿಕ AI ಮಾದರಿಯ ಸಂಯೋಜನೆಯನ್ನು ಬಳಸುವುದು.

1. Roblox ಕೆಲವು ಐಚ್ಛಿಕ ಫೀಚರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಕೃತಕ ಬುದ್ಧಿಮತ್ತೆಯನ್ನು ("AI") ಬಳಸುವ ರಚನೆಕಾರ ಪರಿಕರಗಳನ್ನು ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡುತ್ತದೆ, ಇವುಗಳನ್ನು ನೀವು ನಮ್ಮ ಸೇವೆಗಳ ಭಾಗವಾಗಿ ಬಳಸಲು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಬಹುದು, ಇದರಲ್ಲಿ AI ತಂತ್ರಜ್ಞಾನಗಳಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ AI ಪರಿಕರಗಳು ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು (ಒಟ್ಟಾರೆಯಾಗಿ, "AI ಫೀಚರ್‌ಗಳು") ನ AI ಪರಿಕರಗಳ ವಿಭಾಗವೂ ಸೇರಿದೆ. ಕೆಲವು AI ಫೀಚರ್‌ಗಳು ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಾಗಿ ಪಠ್ಯ ಅಥವಾ ಇತರ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಇನ್‌ಪುಟ್ ಆಗಿ ಸಲ್ಲಿಸಲು ನಿಮಗೆ ಅನುಮತಿಸುತ್ತದೆ ("ಪ್ರಾಂಪ್ಟ್‌ಗಳು") ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ಪ್ರಾಂಪ್ಟ್‌ಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ AI- ರಚಿತ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆಗಳನ್ನು ಹಿಂತಿರುಗಿಸುತ್ತದೆ ("ಔಟ್‌ಪುಟ್‌ಗಳು").
2. AI ಫೀಚರ್‌ಗಳಿಗೆ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆ. AI ಫೀಚರ್‌ಗಳೊಂದಿಗಿನ ನಿಮ್ಮ ಬಳಕೆ ಮತ್ತು ಸಂವಹನಗಳು, ನೀವು ಸಲ್ಲಿಸುವ ಎಲ್ಲಾ ಪ್ರಾಂಪ್ಟ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಔಟ್‌ಪುಟ್‌ನ ನಿಮ್ಮ ಬಳಕೆಗೆ ನೀವು ಜವಾಬ್ದಾರರಾಗಿರುತ್ತೀರಿ, Roblox ಅಲ್ಲ. AI ಫೀಚರ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸುವ ಮೂಲಕ, AI ಫೀಚರ್‌ಗಳಿಗೆ ಪ್ರಾಂಪ್ಟ್‌ಗಳನ್ನು ಸಲ್ಲಿಸಲು ಮತ್ತು ಈ ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳಿಂದ ಅನುಮತಿಸಲಾದ AI ಫೀಚರ್‌ಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸಲು ಪ್ರಾಂಪ್ಟ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸಲು Roblox ಗೆ ಎಲ್ಲಾ ಪರವಾನಗಿಗಳನ್ನು ನೀಡಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಹಕ್ಕುಗಳು, ಪರವಾನಗಿಗಳು ಮತ್ತು ಅನುಮತಿಗಳನ್ನು ನೀವು ಹೊಂದಿದ್ದೀರಿ ಎಂದು ನೀವು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು ಖಾತರಿಪಡಿಸುತ್ತೀರಿ. ನಿಮ್ಮ ಮತ್ತು Roblox ನಡುವೆ, ಮತ್ತು ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅನುಮತಿಸಲಾದ ಮಟ್ಟಿಗೆ, ನೀವು ಪ್ರಾಂಪ್ಟ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಔಟ್‌ಪುಟ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಹೊಂದಿರುವ ಯಾವುದೇ ಹಕ್ಕು, ಶೀರ್ಷಿಕೆ ಮತ್ತು ಆಸಕ್ತಿಯನ್ನು ಉಳಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತೀರಿ.
3. ಪರವಾನಗಿ. ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು, ಒದಗಿಸುವುದು ಅಥವಾ ಸುಧಾರಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ ವ್ಯವಹಾರ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ಸೇವೆಗಳು ಒಳಗೆ ನಿಮ್ಮ ಸಂವಹನ ಡೇಟಾಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಪ್ರಾಂಪ್ಟ್‌ಗಳು, ಔಟ್‌ಪುಟ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಬಳಸಲು ನೀವು Roblox ಗೆ ವಿಶೇಷವಲ್ಲದ, ರಾಯಧನ-ಮುಕ್ತ, ಶಾಶ್ವತ, ಬದಲಾಯಿಸಲಾಗದ ಮತ್ತು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಉಪ-ಪರವಾನಗಿ ನೀಡಬಹುದಾದ ಹಕ್ಕು ಮತ್ತು ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು ನೀಡುತ್ತೀರಿ, ಇದರಲ್ಲಿ ಮಾದರಿಗಳ ತರಬೇತಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಮಿತಿಯಿಲ್ಲದೆ ಸೇರಿದೆ. ಸ್ಪಷ್ಟತೆಗಾಗಿ, ಅನುಭವಗಳು ಮತ್ತು ಅವತಾರ್ ಅಸೆಟ್ ಡೇಟಾವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ಮಾದರಿ ತರಬೇತಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ನೀವು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿರುವ ಯಾವುದೇ ಡೇಟಾ ಹಂಚಿಕೆ ಆದ್ಯತೆಗಳ ಮೇಲೆ ಈ ಮೇಲೆ ಹೇಳಲಾದವು ಪರಿಣಾಮ ಬೀರುವುದಿಲ್ಲ.
4. ನಿಷೇಧಿತ ಬಳಕೆಗಳು. AI ಫೀಚರ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸುವಾಗ, ನೀವು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಿಗಾಗಿ AI ಫೀಚರ್‌ಗಳನ್ನು ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡಬಾರದು, ಬಳಸಬಾರದು ಅಥವಾ ಇತರರು ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡಲು ಅಥವಾ ಬಳಸಲು ಅನುಮತಿಸಬಾರದು:
 1. ಇತರರ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು, ಸಾಮಾಜಿಕ ನಡವಳಿಕೆ ಅಥವಾ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಮಾಹಿತಿಯ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಅವರ ಲಾಭವನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳುವುದು ಸೇರಿದಂತೆ, ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ, ಹಾನಿಕಾರಕ, ತಾರತಮ್ಯ ಅಥವಾ ನಿಂದನೀಯ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ಉತ್ತೇಜಿಸುವುದು, ಸುಗಮಗೊಳಿಸುವುದು ಅಥವಾ ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳುವುದು;
 2. Roblox ನಿಯಮಗಳು ಅಥವಾ [ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು](#) ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗೆ ಕಾರಣವಾಗುವ ಯಾವುದೇ ಕೆಲಸವನ್ನು ಮಾಡುವುದು ಅಥವಾ ಮಾಡುವುದು;
 3. ಇತರರ ಸಾಮಾಜಿಕ ನಡವಳಿಕೆ ಅಥವಾ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಮಾಹಿತಿಯ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಅವರನ್ನು ಹಾನಿಕಾರಕ, ಅನ್ಯಾಯ ಅಥವಾ ಪ್ರತಿಕೂಲವಾದ ವರ್ತನೆಗೆ ಕಾರಣವಾಗುವ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾಡುವುದು, ವರ್ಗೀಕರಿಸುವುದು, ಅಂಕಗಳನ್ನು ಗಳಿಸುವುದು ಅಥವಾ ರೇಟ್ ಮಾಡುವುದು;
 4. ಸೂಕ್ಷ್ಮ, ಗೌಪ್ಯ ಅಥವಾ ವೈಯಕ್ತಿಕವಾಗಿ ಗುರುತಿಸಬಹುದಾದ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಪ್ರಾಂಪ್ಟ್‌ಗಳನ್ನು ಸಲ್ಲಿಸಿ;
 5. ಇತರರ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಮಾಹಿತಿ ಅಥವಾ ಇತರ ಖಾಸಗಿ ಅಥವಾ ಸೂಕ್ಷ್ಮ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಪಡೆಯುವುದು ಅಥವಾ ಊಹಿಸುವುದು;
 6. ಯಾವುದೇ ಔಟ್‌ಪುಟ್ ಅನ್ನು ಮಾನವರು ರಚಿಸಿದ್ದಾರೆ ಎಂದು ಭಾವಿಸುವವಂತೆ ಅಥವಾ AI ಫೀಚರ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಇತರರ ನಡವಳಿಕೆಯನ್ನು ಹಾನಿ ಉಂಟುಮಾಡುವ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಕುಶಲತೆಯಿಂದ ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು

- ಸೇರಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಇತರರನ್ನು ಉದ್ದೇಶಪೂರ್ವಕವಾಗಿ ಮೋಸಗೊಳಿಸುವುದು ಅಥವಾ ದಾರಿ ತಪ್ಪಿಸುವುದು;
7. ವೃತ್ತಿಪರ ಸಲಹೆಯನ್ನು ಪಡೆಯುವುದು (ವೈದ್ಯಕೀಯ, ಮಾನಸಿಕ, ಆರ್ಥಿಕ ಅಥವಾ ಕಾನೂನು ಸಲಹೆಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ಆದರೆ ಸೀಮಿತವಾಗಿಲ್ಲ);
 8. ಯಾವುದೇ ಔಟ್‌ಪುಟ್‌ನಿಂದ ಯಾವುದೇ ಮೂಲ ಅಥವಾ ಮೆಟಾಡೇಟಾ ಟ್ಯಾಗ್‌ಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಿ, ಮಾರ್ಪಡಿಸಿ ಅಥವಾ ನಿಷ್ಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಿ;
 9. ವ್ಯಕ್ತಿಗಳ ಮೇಲೆ ಗಮನಾರ್ಹ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರುವ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ನಿರ್ಧಾರ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವಿಕೆಯನ್ನು ಕಾರ್ಯಗತಗೊಳಿಸಿ; ಅಥವಾ
 10. ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ AI ಫೀಚರ್‌ಗಳ ಮೇಲೆ ಹಾನಿಕಾರಕ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರುತ್ತದೆ, ಅವುಗಳೆಂದರೆ:
 1. AI ಫೀಚರ್‌ಗಳನ್ನು ಮಾರ್ಪಡಿಸುವುದು, ನಕಲಿಸುವುದು, ಗುತ್ತಿಗೆ ನೀಡುವುದು, ಮಾರಾಟ ಮಾಡುವುದು ಅಥವಾ ವಿತರಿಸುವುದು;
 2. AI ಫೀಚರ್‌ಗಳನ್ನು ರಿವರ್ಸ್ ಎಂಜಿನಿಯರಿಂಗ್, ಡಿಕಂಪೈಲಿಂಗ್ ಅಥವಾ ಡಿಸ್‌ಅಸೆಂಬಲ್ ಮಾಡುವುದು;
 3. Roblox ಅಥವಾ ಅದರ ಯಾವುದೇ ಕೊಡುಗೆಗಳು ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳೊಂದಿಗೆ ಸ್ಪರ್ಧಿಸುವ ಮಾದರಿಗಳು ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲು AI ಫೀಚರ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದು; ಅಥವಾ
 4. ಯಾವುದೇ ಸುರಕ್ಷತೆ ಅಥವಾ ಗೌಪ್ಯತೆ ಫಿಲ್ಟರ್‌ಗಳು, ನಿಯಂತ್ರಣಗಳು ಅಥವಾ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ AI ಫೀಚರ್‌ಗಳನ್ನು ಅಡ್ಡಿಪಡಿಸುವುದು ಅಥವಾ ದುರ್ಬಲಗೊಳಿಸುವುದು.
 5. **ಹಕ್ಕು ನಿರಾಕರಣೆ.** AI ಫೀಚರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ಆಧಾರವಾಗಿರುವ AI ತಂತ್ರಜ್ಞಾನಗಳು ನಿರಂತರವಾಗಿ ವಿಕಸನಗೊಳ್ಳುತ್ತಿವೆ. AI ಫೀಚರ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸುವ ಮೂಲಕ, ನೀವು ಇದನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು ಸಮ್ಮತಿಸುತ್ತೀರಿ:
 1. ಔಟ್‌ಪುಟ್‌ಗಳು ಯಂತ್ರದಿಂದ ರಚಿಸಲ್ಪಟ್ಟಿರುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ವಿಶ್ವಾಸಾರ್ಹವಲ್ಲ ಅಥವಾ ಅಪೂರ್ಣವಾಗಿರಬಹುದು, ಅಥವಾ ದೋಷಗಳು, ತಪ್ಪುಗಳು, ಪಕ್ಷಪಾತಗಳು ಮತ್ತು/ಅಥವಾ Roblox ನ ದೃಷ್ಟಿಕೋನಗಳಿಗೆ ಹೊಂದಿಕೆಯಾಗದ ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರಬಹುದು;
 2. ನೀವು ಔಟ್‌ಪುಟ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸುವ ಅಥವಾ ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳುವ ಮೊದಲು ಅವುಗಳನ್ನು ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾಡಬೇಕು ಮತ್ತು ಪರಿಶೀಲಿಸಬೇಕು, ಇದರಲ್ಲಿ ನಿಖರತೆ, ಕಾನೂನುಬದ್ಧತೆ ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ಬಳಕೆಯ ಸಂದರ್ಭಕ್ಕೆ ಸೂಕ್ತತೆಯೂ ಸೇರಿದೆ;
 3. ಔಟ್‌ಪುಟ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದರಿಂದ ಹಾನಿ, ಗಾಯ, ಸಾವು ಅಥವಾ ಇತರ ನಷ್ಟಗಳಿಗೆ ಕಾರಣವಾಗಬಹುದಾದ ಯಾವುದೇ ನಿರ್ಧಾರ, ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳು ಅಥವಾ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳಿಗೆ ನೀವು ಔಟ್‌ಪುಟ್‌ಗಳನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಬಾರದು; ಮತ್ತು
 4. AI ಫೀಚರ್‌ಗಳಿಂದ ಉತ್ಪತ್ತಿಯಾಗುವ ಯಾವುದೇ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅಥವಾ ಔಟ್‌ಪುಟ್‌ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಬಳಕೆ ಅಥವಾ/ ಮತ್ತು ನೀವು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಯಾವುದೇ ಕ್ರಮಗಳಿಗೆ ನೀವು ಮಾತ್ರ ಜವಾಬ್ದಾರಾಗಿರುತ್ತೀರಿ, Roblox ಅಲ್ಲ.

9 ▼ ರಚನೆಕಾರ ಅನಲಿಟಿಕ್ಸ್.

ರಚನೆಕಾರ ಅನಲಿಟಿಕ್ಸ್ ಎನ್ನುವುದು ರಚನೆಕಾರ ಕೇಂದ್ರದಲ್ಲಿರುವ ಪರಿಕರಗಳ ಸೂಟ್ ಆಗಿದ್ದು, ಇದು ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಅವರ ಅನುಭವಗಳ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆ, ಬಳಕೆದಾರರ ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳುವಿಕೆ, ಧಾರಣ ಮತ್ತು ಹಣಗಳಿಕೆಯ ಕುರಿತು ಒಳನೋಟಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ. ರಚನೆಕಾರ ಅನಲಿಟಿಕ್ಸ್ ಬಳಸುವ ಮೂಲಕ, ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವ ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಡೇಟಾವನ್ನು ಒಟ್ಟುಗೂಡಿಸಿದ ವಿಶ್ಲೇಷಣೆಗಳನ್ನು ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಮಾಡಲು ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗೊಳಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಎಂದು ನೀವು

ಒಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳುತ್ತೀರಿ. ನೀವು ಇವುಗಳನ್ನು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ: (a) ರಚನೆಕಾರ ಅನಲಿಟಿಕ್ಸ್ ನಿಂದ ಪಡೆದ ಎಲ್ಲಾ ಬೆಂಚ್‌ಮಾರ್ಕಿಂಗ್ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಗೌಪ್ಯವಾಗಿ ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಮತ್ತು ಅಂತಹ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವದ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯನ್ನು ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾಡಲು ಮಾತ್ರ ಬಳಸಲು; ಮತ್ತು (b) ಬೆಂಚ್‌ಮಾರ್ಕಿಂಗ್ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಸಾರ್ವಜನಿಕವಾಗಿ ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳಬಾರದು, ಮಾರಾಟ ಮಾಡಬಾರದು, ಪ್ರಕಟಿಸಬಾರದು ಅಥವಾ ಪ್ರಸಾರ ಮಾಡಬಾರದು.

10 ▼ ಸೇವೆಗಳಿಗೆ ಪರವಾನಗಿ ಮತ್ತು ನಿರ್ಬಂಧ.

- a. **ಸೇವೆಗಳಿಗೆ ಪರವಾನಗಿ.** ಈ ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳು ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ Roblox ನಿಯಮಗಳ ನಿಮ್ಮ ಅನುಸರಣೆಗೆ ಒಳಪಟ್ಟು, Roblox ನಿಮ್ಮ ವೈಯಕ್ತಿಕ, ಮನರಂಜನಾ ಬಳಕೆಗಾಗಿ ನೀವು ಹೊಂದಿರುವ ಅಥವಾ ನಿಯಂತ್ರಿಸುವ ಸಾಧನಗಳಲ್ಲಿ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸಲು ವಿಶೇಷವಲ್ಲದ, ಸೀಮಿತ, ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದಾದ, ವರ್ಗಾಯಿಸಲಾಗದ ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ, ಇದರಲ್ಲಿ ಸೇವೆಗಳು ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಮತ್ತು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ, ಸೇವೆಗಳು ಸೇರಿದಂತೆ, Roblox ಸೇವೆಗಳು ನ ಭಾಗವಾಗಿ ಡೌನ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡಲು ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡುವ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಅನ್ನು ಡೌನ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡುವ ಮತ್ತು ಬಳಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಆಜ್ಞಿಕ್ತ ಕೋಡ್ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ ನೀಡುತ್ತದೆ.
- b. **ಬಳಕೆಯ ನಿರ್ಬಂಧಗಳು.** Roblox ನಿಯಮಗಳು ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳು ನಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಲಾದ ಯಾವುದೇ ಇತರ ನಿರ್ಬಂಧಗಳ ಜೊತೆಗೆ, ಬಳಕೆದಾರರು (a) ಸೇವೆಗಳು ನ ಯಾವುದೇ ಭಾಗವನ್ನು ಗುತ್ತಿಗೆ, ಸಾಲ, ಮಾರಾಟ, ಮರುಹಂಚಿಕೆ ಅಥವಾ ಉಪಪರವಾನಗಿ ನೀಡುವಂತಿಲ್ಲ; (b) ಸೇವೆಗಳು ಅಥವಾ ಸಂಬಂಧಿತ ಅಥವಾ ಕಾರ್ಯಗತಗೊಳಿಸಿದ ತಂತ್ರಜ್ಞಾನದ ನಕಲು, ಮಾರ್ಪಾಡು, ಪ್ರಸರಣ, ಸಾರ್ವಜನಿಕ ಪ್ರದರ್ಶನ, ರಿವರ್ಸ್ ಎಂಜಿನಿಯರಿಂಗ್, ಡಿಸ್‌ಅಸೆಂಬಲ್, ಅಥವಾ ವ್ಯುತ್ಪನ್ನ ಕಾರ್ಯ ಮಾಡುವಂತಿಲ್ಲ; (c) ಸೇವೆಗಳು ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಯಾವುದೇ ತಂತ್ರಜ್ಞಾನವನ್ನು ರಕ್ಷಿಸಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾದ ಯಾವುದೇ ತಾಂತ್ರಿಕ ಕ್ರಮವನ್ನು ತಪ್ಪಿಸುವಂತಿಲ್ಲ; (d) ಯಂತ್ರ ಕಲಿಕೆ ಮಾದರಿಗಳು ಅಥವಾ ಕೃತಕ ಬುದ್ಧಿಮತ್ತೆಯ ತರಬೇತಿ, ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಅಥವಾ ಬಳಕೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಬಳಸುವ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ಯಾವುದೇ ವಿಧಾನಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಆಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡುವುದು; (e) ಯಾವುದೇ ಸೇವೆಗಳು' ಮೂಲ ಕೋಡ್ ಅನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಅಥವಾ ಭಾಗಶಃ ರಿವರ್ಸ್ ಎಂಜಿನಿಯರ್ ಮಾಡುವುದು, ಡಿಸ್‌ಅಸೆಂಬಲ್ ಮಾಡುವುದು, ಡಿಕಂಪೈಲ್ ಮಾಡುವುದು, ಡಿಕೋಡ್ ಮಾಡುವುದು, ಅಳವಡಿಸಿಕೊಳ್ಳುವುದು ಅಥವಾ ಪಡೆಯಲು ಅಥವಾ ಪಡೆಯಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸುವಂತಿಲ್ಲ (ಸೇವೆಗಳು ಮೂಲ ಕೋಡ್‌ನ ಒಂದು ಭಾಗವನ್ನು ಮುಕ್ತ ಮೂಲವಾಗಿ ಬಿಡುಗಡೆ ಮಾಡದ ಹೊರತು ಮತ್ತು ಅಂತಹ ಕೋಡ್ ಅನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುವ ಮುಕ್ತ ಮೂಲ ಪರವಾನಗಿಯು ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ರಿವರ್ಸ್ ಎಂಜಿನಿಯರಿಂಗ್, ನಕಲು ಅಥವಾ ಇತರ ಮಾರ್ಪಾಡುಗಳನ್ನು ಅನುಮತಿಸದ ಹೊರತು); (f) ದುರುದ್ದೇಶಪೂರಿತ ಅಥವಾ ನಿಂದನೀಯ ವಿಷಯವನ್ನು ರಚಿಸಲು ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸುವಂತಿಲ್ಲ (Roblox ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ನಿರ್ಧರಿಸಿದಂತೆ) ಅಥವಾ ಈ Roblox ನಿಯಮಗಳು, ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳು, ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು ಅಥವಾ ನೀತಿಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಯಾವುದೇ ವಿಷಯ; ಅಥವಾ (g) ಯಾವುದೇ ವ್ಯಕ್ತಿಯ ಯಾವುದೇ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಹಕ್ಕು ಅಥವಾ ಇತರ ಹಕ್ಕನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ, ದುರುಪಯೋಗಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳುವ ಅಥವಾ ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನುಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಸೇವೆಗಳು (ಅಥವಾ ಅದರ ಯಾವುದೇ ಭಾಗ ಅಥವಾ ಅದರಲ್ಲಿರುವ ಯಾವುದೇ ತಂತ್ರಜ್ಞಾನ) ಬಳಸುವಂತಿಲ್ಲ.

11 ▼ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ಸೇವೆಗಳು.

a. **ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿ ಸೇವೆಗಳು.** ಸೇವೆಗಳ ಕೆಲವು ಭಾಗಗಳು ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಗಳಿಂದ (Roblox ಹೊರತುಪಡಿಸಿ ಜನರು ಅಥವಾ ಕಂಪನಿಗಳು) (“ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿ ಸೇವೆಗಳು”) ಅನುಭವಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ಆದರೆ ಸೀಮಿತವಾಗಿರದ ವಿಷಯ, ಪರಿಕರಗಳು ಅಥವಾ ಇತರ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರಬಹುದು ಅಥವಾ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಬಹುದು. ಈ ಸೆಕ್ಷನ್ 11 ರಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ, Roblox ಯಾವುದೇ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ಜವಾಬ್ದಾರಿಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವುದಿಲ್ಲ, ಇದರಲ್ಲಿ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯು ಬಳಕೆದಾರ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಹೇಗೆ ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ ಬಳಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಸಂಗ್ರಹಿಸಬಹುದು ಎಂಬುದು ಮಿತಿಯಿಲ್ಲದೆ ಸೇರಿದೆ. ಸೇವೆಗಳು ಮತ್ತು ವಿಸ್ತರಣೆಯ ಮೂಲಕ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸುವುದರಿಂದ, Roblox ನಿಯಂತ್ರಿಸದ ಗೌಪ್ಯತೆ ನೀತಿಯಂತಹ ಶುಲ್ಕಗಳು, ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ನೀತಿಗಳಿಗೆ ನಿಮ್ಮನ್ನು ಒಳಪಡಿಸಬಹುದು ಎಂದು ನೀವು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಂಡಿದ್ದೀರಿ. ಸೇವೆಗಳು ಮತ್ತು ಸಂಯೋಜಿತ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸುವ ಮೂಲಕ, ನೀವು ಯಾವುದೇ ಶುಲ್ಕವನ್ನು ಪಾವತಿಸಲು ಮತ್ತು ಆ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ಸೇವೆಗಳು ಪ್ರಸ್ತುತಪಡಿಸಿದ ಯಾವುದೇ ನಿಯಮಗಳು, ಷರತ್ತುಗಳು ಮತ್ತು ನೀತಿಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಲು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ.

b. **ಹಕ್ಕು ನಿರಾಕರಣೆ.** ಸೇವೆಗಳು ಬಳಸುವ ಮೂಲಕ, ನೀವು ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ಸೇವೆಗಳು ಎದುರಿಸಬಹುದು ಎಂದು ನೀವು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಂಡಿದ್ದೀರಿ, ಅದು (i) ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ಅಥವಾ ಆಕ್ಷೇಪಾರ್ಹವೆಂದು ಪರಿಗಣಿಸಬಹುದು; (ii) ಸ್ಪಷ್ಟ ಭಾಷೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವಂತೆ ಗುರುತಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಗುರುತಿಸದೇ ಇರಬಹುದು; (iii) ಆಕ್ಷೇಪಾರ್ಹ ವಸ್ತುಗಳಿಗೆ ಲಿಂಕ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ಉಲ್ಲೇಖಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರಬಹುದು; (iv) ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ವಿಷಯವನ್ನು ಹೊಂದಿರಬಹುದು; (v) ಸರಿಯಾಗಿ ಅಥವಾ ಉದ್ದೇಶಿಸಿದಂತೆ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸದಿರಬಹುದು; ವೈರಸ್‌ಗಳು, ಮಾಲ್‌ವೇರ್ ಅಥವಾ ಇತರ ಹಾನಿಕಾರಕ ಕೋಡ್ ಅನ್ನು ಹೊಂದಿರಬಹುದು; ಮತ್ತು/ಅಥವಾ (vi) ಎಲ್ಲಾ ದೇಶಗಳು ಅಥವಾ ಭಾಷೆಗಳಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಿಲ್ಲದಿರಬಹುದು. ನೀವು ಸೇವೆಗಳನ್ನು ನಿಮ್ಮ ಸ್ವಂತ ಎಚ್ಚರಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಬಳಸಲು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ. ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿ ಸೇವೆಗಳು ನ ಕಂಟೆಂಟ್‌ನ ನಿಖರತೆ, ಸಂಪೂರ್ಣತೆ, ಲಭ್ಯತೆ, ಸಮಯೋಚಿತತೆ, ಸಿಂಧುತ್ವ, ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ, ಅನುಸರಣೆ, ಕಾನೂನುಬದ್ಧತೆ, ಸಭ್ಯತೆ, ಗುಣಮಟ್ಟ ಅಥವಾ ಅಂತಹ ಯಾವುದೇ ಇತರ ಅಂಶವನ್ನು ಪರೀಕ್ಷಿಸಲು ಅಥವಾ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾಡಲು Roblox ಜವಾಬ್ದಾರನಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ ಎಂದು ಬಳಕೆದಾರ ಒಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ. Roblox ಯಾವುದೇ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಖಾತರಿಪಡಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ಅನುಮೋದಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಇದಲ್ಲದೆ, ಅಂತಹ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿ ಸೇವೆಗಳು ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ Roblox ನಿಮಗೆ ಯಾವುದೇ ಜವಾಬ್ದಾರಿ ಅಥವಾ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದಿಲ್ಲ ಎಂದು ನೀವು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ, ಅಂತಹ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸುವುದರಿಂದ ನಿಮಗೆ ಉಂಟಾಗಬಹುದಾದ ಯಾವುದೇ ನಷ್ಟಗಳು ಇದರಲ್ಲಿ ಸೇರಿವೆ.

c. **ಸೂಚನೆಗಳು.**

i. **Apple.** ಬಳಕೆದಾರ iOS ಸಾಧನದಲ್ಲಿ Roblox ಮೊಬೈಲ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ (“ಆಪ್ಲ್”) ಬಳಸುತ್ತಿದ್ದರೆ, ಬಳಕೆದಾರ ಈ ವಿಭಾಗದ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಸಹ ಅಂಗೀಕರಿಸುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ. ಈ Roblox ನಿಯಮಗಳು ಬಳಕೆದಾರ ಮತ್ತು Roblox ನಡುವೆ ಮಾತ್ರ, Apple ಜೊತೆ ಅಲ್ಲ, ಮತ್ತು Apple ಸೇವೆಗಳು ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ಕಂಟೆಂಟ್‌ಗೆ ಜವಾಬ್ದಾರನಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ. ಸೇವೆಗಳು ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ಬೆಂಬಲ ಸೇವೆಯನ್ನು ಒದಗಿಸಲು Apple ಯಾವುದೇ ಬಾಧ್ಯತೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿಲ್ಲ. ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಖಾತರಿಯನ್ನು ಪೂರೈಸಲು ವಿಫಲವಾದರೆ, ಬಳಕೆದಾರ Apple ಗೆ ತಿಳಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು Apple ಆಪ್ಲ್ ಗಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಖರೀದಿ ಬೆಲೆಯನ್ನು ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ ರಿಫಂಡ್ ಮಾಡುತ್ತದೆ. ಸೇವೆಗಳು ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ Apple ಬೇರೆ ಯಾವುದೇ ಖಾತರಿ ಬಾಧ್ಯತೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿಲ್ಲ. ಬಳಕೆದಾರ ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ಅಥವಾ ಬಳಕೆದಾರರು ಸೇವೆಗಳ ಬಳಕೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಯಾವುದೇ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ಯಾವುದೇ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಆಪಲ್ ಜವಾಬ್ದಾರನಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ, ಅವುಗಳೆಂದರೆ: (a) ಉತ್ಪನ್ನ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆ ಹಕ್ಕುಗಳು; (b) ಸೇವೆಗಳು ಯಾವುದೇ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನು ಅಥವಾ ನಿಯಂತ್ರಕ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಪೂರೈಸಲು ವಿಫಲವಾಗಿದೆ ಎಂಬ ಯಾವುದೇ ಹಕ್ಕು; ಮತ್ತು (c) ಗ್ರಾಹಕ ರಕ್ಷಣೆ ಅಥವಾ ಅಂತಹುದೇ ಕಾನೂನಿನ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಉದ್ಭವಿಸುವ ಹಕ್ಕುಗಳು. ಸೇವೆಗಳು ಅಥವಾ ಬಳಕೆದಾರರು ಆಪ್ಲ್ ಅನ್ನು ಬಳಸುವುದರಿಂದ ಆ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುತ್ತದೆ ಎಂಬ ಯಾವುದೇ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ಹಕ್ಕಿನ ತನಿಖೆ, ರಕ್ಷಣೆ, ಇತ್ಯರ್ಥ ಮತ್ತು ಬಿಡುಗಡೆಗೆ Apple

ಜವಾಬ್ದಾರಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ. ಸೇವೆಗಳು ಬಳಸುವಾಗ ಯಾವುದೇ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಲು ಬಳಕೆದಾರ ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ. Apple ಮತ್ತು Apple ನ ಅಂಗಸಂಸ್ಥೆಗಳು Roblox ನಿಯಮಗಳ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ಫಲಾನುಭವಿಗಳಾಗಿವೆ, ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ Roblox ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸಿದಾಗ, Apple ಬಳಕೆದಾರ ವಿರುದ್ಧ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ಫಲಾನುಭವಿಯಾಗಿ Roblox ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ನು ಜಾರಿಗೊಳಿಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ (ಮತ್ತು ಹಕ್ಕನ್ನು ಒಪ್ಪಿಕೊಂಡಿದೆ ಎಂದು ಪರಿಗಣಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ). ಬಳಕೆದಾರ ಯು.ಎಸ್.ಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುವ ದೇಶದಲ್ಲಿಲ್ಲ ಎಂದು ಈ ಮೂಲಕ (a) ಬಳಕೆದಾರ ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಖಾತರಿಪಡಿಸುತ್ತದೆ. ಸರ್ಕಾರಿ ನಿರ್ಬಂಧ, ಅಥವಾ ಅದು ಅಮೆರಿಕದಿಂದ ಗೊತ್ತುಪಡಿಸಲ್ಪಟ್ಟಿದೆ. ಸರ್ಕಾರವು "ಭಯೋತ್ಪಾದಕರನ್ನು ಬೆಂಬಲಿಸುವ" ದೇಶವಾಗಿದೆ; ಮತ್ತು (b) ಬಳಕೆದಾರ ಯಾವುದೇ U.S. ನಲ್ಲಿ ಪಟ್ಟಿ ಮಾಡಲಾಗಿಲ್ಲ. ನಿಷೇಧಿತ ಅಥವಾ ನಿರ್ಬಂಧಿತ ಪಕ್ಷಗಳ ಸರ್ಕಾರಿ ಪಟ್ಟಿ.

ii. **Autodesk.** Roblox Studio Autodesk, ಇಂಕ್ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಿದ Autodesk® FBX® ಕೋಡ್ ಅನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ. ಕೃತಿಸ್ವಾಮ್ಯ 2016 Autodesk, Inc. ಎಲ್ಲ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಕಾಯ್ದಿರಿಸಲಾಗಿದೆ. ಈ ಕೋಡ್ ಅನ್ನು "ಇರುವಂತೆಯೇ" ಒದಗಿಸಲಾಗಿದೆ ಮತ್ತು Autodesk, Inc. ಯಾವುದೇ ಮತ್ತು ಎಲ್ಲಾ ವಾರಂಟಿಗಳನ್ನು ನಿರಾಕರಿಸುತ್ತದೆ, ಅವು ಬಹಿರಂಗ ಅಥವಾ ಸೂಚಿತವಾಗಿರಲಿ, ಇದರಲ್ಲಿ ವ್ಯಾಪಾರದ ಸಾಧ್ಯತೆ, ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ಫಿಟ್ನೆಸ್ ಅಥವಾ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ಹಕ್ಕುಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯಾಗದಿರುವಿಕೆ ಸೇರಿದಂತೆ ಸೂಚಿತ ವಾರಂಟಿಗಳು ಸೇರಿವೆ. ಯಾವುದೇ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ Autodesk, Inc. ಯಾವುದೇ ನೇರ, ಪರೋಕ್ಷ, ಪ್ರಾಸಂಗಿಕ, ವಿಶೇಷ, ಅನುಕರಣೀಯ ಅಥವಾ ಪರಿಣಾಮದ ಹಾನಿಗಳಿಗೆ (ಬದಲಿ ಸರಕುಗಳು ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಪಡೆಯುವುದು; ಬಳಕೆಯ ನಷ್ಟ, ಡೇಟಾ ಅಥವಾ ಲಾಭಗಳು; ಅಥವಾ ವ್ಯವಹಾರ ಅಡಚಣೆ ಸೇರಿದಂತೆ) ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆ ಹೊಂದಿಲ್ಲ. ಯಾವುದೇ ಒಪ್ಪಂದದ ಸಿದ್ಧಾಂತದ ಮೇಲೆ ಒಪ್ಪಂದ, ಕಟ್ಟುನಿಟ್ಟಾದ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆ ಅಥವಾ ಹಿಂಸೆ (ನಿರ್ಲಕ್ಷ್ಯ ಅಥವಾ ಇತರವು ಸೇರಿದಂತೆ) ಅಂತಹ ಸಂಹಿತೆಯ ಹೊರಗೆ ಉದ್ಭವಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿಯೂ ಹೊಣೆಗಾರನಲ್ಲ.

iii. **PlayStation.** ಈ ವಿಭಾಗವು ಸೋನಿ PlayStation® ಸಾಧನದಲ್ಲಿ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡುವ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ. ವಸ್ತುಗಳ ಖರೀದಿ ಮತ್ತು ಬಳಕೆ ನೆಟ್‌ವರ್ಕ್ ಸೇವಾ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಒಪ್ಪಂದಕ್ಕೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ. ಈ ಆನ್‌ಲೈನ್ ಸೇವೆಯನ್ನು ಸೋನಿ ಇಂಟರ್ಯಾಕ್ಟಿವ್ ಎಂಟರ್‌ಟೈನ್‌ಮೆಂಟ್ ಅಮೇರಿಕಾ ನಿಮಗೆ ಉಪಪರವಾನಗಿ ನೀಡಿದೆ. ಇನ್-ಗೆಮ್ ಸ್ಟೋರ್‌ನಲ್ಲಿ ಖರೀದಿಸಿದ ಯಾವುದೇ ವಿಷಯವನ್ನು ಸೋನಿ ಇಂಟರ್ಯಾಕ್ಟಿವ್ ಎಂಟರ್‌ಟೈನ್‌ಮೆಂಟ್ ನೆಟ್‌ವರ್ಕ್ ಯುರೋಪ್ ಲಿಮಿಟೆಡ್ ("SIENE") ನಿಂದ ಖರೀದಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಪ್ಲೇಸ್ಟೇಷನ್™ ನೆಟ್‌ವರ್ಕ್ ಸೇವಾ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಪ್ಲೇಸ್ಟೇಷನ್™ ಸ್ಟೋರ್‌ನಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ ಒಪ್ಪಂದಕ್ಕೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ. ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಖರೀದಿಗೂ ಬಳಕೆಯ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಿ. ಏಕೆಂದರೆ ಅವು ಐಟಂನಿಂದ ಐಟಂಗೆ ಭಿನ್ನವಾಗಿರಬಹುದು. ಬೇರೆ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ತೋರಿಸದ ಹೊರತು, ಯಾವುದೇ ಇನ್-ಗೆಮ್ ಸ್ಟೋರ್‌ನಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಿರುವ ವಿಷಯವು ಆಟಕ್ಕೆ ಸರಿಸಮ ವಯಸ್ಸಿನ ರೇಟಿಂಗ್ ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ. Roblox ನಿಯಮಗಳು ಬಳಕೆದಾರ ಮತ್ತು Roblox ನಡುವೆ ಮಾತ್ರ, ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಸೋನಿ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಎಂಟರ್‌ಟೈನ್‌ಮೆಂಟ್, ಇಂಕ್., ಸೋನಿ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಎಂಟರ್‌ಟೈನ್‌ಮೆಂಟ್ ಅಮೇರಿಕಾ LLC ಮತ್ತು ಸೋನಿ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಎಂಟರ್‌ಟೈನ್‌ಮೆಂಟ್ ಯುರೋಪ್ ಲಿಮಿಟೆಡ್‌ನೊಂದಿಗೆ ಅಲ್ಲ. (ಒಟ್ಟಾರೆಯಾಗಿ, "SCE"). ಸೇವೆಗಳು ಗೆ SCE ಅಲ್ಲ, Roblox ಜವಾಬ್ದಾರಾಗಿದೆ. ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ ಸೇವೆಗಳನ್ನು "ಸಿಸ್ಟಮ್" (ಇದರಲ್ಲಿ PlayStation, PlayStation 2, PlayStation 3, PlayStation 4, PlayStation 5, PlayStation ಪೋರ್ಟೇಬಲ್ (PSP), PlayStation Vita (PS Vita), ಮತ್ತು PlayStation Vita TV (PS Vita TV) ಗಳಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ ಬಳಸಲು ಸೀಮಿತ ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ, ಇದರಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿಯೊಂದರ ಎಲ್ಲಾ ಪುನರಾವರ್ತನೆಗಳು ಮತ್ತು ಸರ್ವರ್ ಎಮ್ಯುಲೇಶನ್‌ಗಳು ಸೇರಿವೆ) ಬಳಕೆದಾರ ಹೊಂದಿರುವ ಅಥವಾ ನಿಯಂತ್ರಿಸುವ ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು SCE ಅಥವಾ ಅದರ ಅಂಗಸಂಸ್ಥೆಗಳಿಂದ ನಿರ್ವಹಿಸಲ್ಪಡುವ ಸ್ವಾಮ್ಯದ ಆನ್‌ಲೈನ್ ನೆಟ್‌ವರ್ಕ್‌ನಿಂದ ವಿತರಿಸಲ್ಪಡುವ, ಸಿಸ್ಟಮ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಸಾಧನಗಳ ಮೂಲಕ ಪ್ರವೇಶಿಸಬಹುದಾದ ಇತರ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯಾಗಿದೆ. ಪ್ರತಿಯೊಂದು SCE ಕಂಪನಿಯು Roblox ನಿಯಮಗಳ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ಫಲಾನುಭವಿಯಾಗಿದೆ.

12 ▼ ಅನುಭವ ನಿಯಮಗಳು + ವಿವಾದ ಪರಿಹಾರ (ಬಳಕೆದಾರರು ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರ ನಡುವೆ ಅಥವಾ ರಚನೆಕಾರರ ನಡುವೆ).

ಬಳಕೆದಾರ ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರ UGC (ಅನುಭವಗಳು ಅಥವಾ ಇತರ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಸೇರಿದಂತೆ) ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದರೆ, ಬಳಕೆದಾರರು ಮೊದಲು ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ನೇರವಾಗಿ UGC ನ ರಚನೆಕಾರ ಅನ್ನು ಸಂಪರ್ಕಿಸಬೇಕು.

a. **ಅನುಭವ ನಿಯಮ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳು.** Roblox (“ಅನುಭವ ನಿಯಮಗಳು”) ಅನುಭವಗಳು ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರ ಕ್ರಿಯೆಗಳನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುವ ಕಸ್ಟಮ್ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲು ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಅನುಮತಿಸುತ್ತದೆ. ಅನುಭವ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಅನುಭವ ರಚನೆಕಾರ ರಿಂದ ರಚಿಸಲಾಗಿದೆ, ನಿಯಂತ್ರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು Roblox ನಿಂದ ಅಲ್ಲ. ಅಂತೆಯೇ, ಅನುಭವ ನಿಯಮಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯನ್ನು ಅನುಭವದ ಸೃಷ್ಟಿಕರ್ತ ಗೆ ಮಾತ್ರ ನೇರವಾಗಿ ವರದಿ ಮಾಡಬಹುದು (ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಿಸಬಹುದು). ಅವುಗಳನ್ನು Roblox ನ ದುರುಪಯೋಗ ವರದಿ ಸಿಸ್ಟಂ ಮೂಲಕ ವರದಿ ಮಾಡದಿರಬಹುದು.

ಅನುಭವಗಳು (i) ಬಳಕೆದಾರ ಅನುಸರಣೆಯನ್ನು ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು (ii) ಅನುಭವ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸಲು ತಮ್ಮದೇ ಆದ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತವೆ. ಮಾಡರೇಶನ್‌ಗಳು ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ಬಳಕೆದಾರ ಅನ್ನು ಅನುಭವ ಪ್ರವೇಶಿಸುವುದನ್ನು ನಿಷೇಧಿಸುವುದನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರಬಹುದು - ತಾತ್ಕಾಲಿಕವಾಗಿ ಅಥವಾ ಶಾಶ್ವತವಾಗಿ- ಮತ್ತು ಆ ಅನುಭವ ದಲ್ಲಿ ಪಡೆದ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್‌ನ ನಷ್ಟವನ್ನು ಸಹ ಒಳಗೊಂಡಿರಬಹುದು. ಅಂತಹ ಎಲ್ಲಾ ಮಾಡರೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ಅನುಭವ ಪರವಾಗಿ ರಚನೆಕಾರ ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಾರೆ, ಮತ್ತು Roblox ಈ ವಿಷಯದಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರನ ಕ್ರಿಯೆಗಳಿಗೆ ಜವಾಬ್ದಾರನಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ.

b. **ವಿವಾದ ಪರಿಹಾರ.** ಬಳಕೆದಾರ ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರ UGC (ಅನುಭವಗಳು, ಅನುಭವ ನಿಯಮಗಳು, ಅಥವಾ ಇತರ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಸೇರಿದಂತೆ) ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದರೆ, ಬಳಕೆದಾರ ಮೊದಲು ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ರಚನೆಕಾರ UGC ಅನ್ನು ನೇರವಾಗಿ ಸಂಪರ್ಕಿಸಬೇಕು. ರಚನೆಕಾರರು ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರ ನಡುವಿನ ವಿವಾದಗಳ ಕುರಿತು ಹೆಚ್ಚಿನ ಮಾಹಿತಿಗಾಗಿ [ಇಲ್ಲಿ](#) ನೋಡಿ.

c. **Roblox ಗೆ ಏರಿಕೆ.** ಅನುಭವ ನಿಯಮಗಳು ಅಥವಾ ಬಳಕೆದಾರರು ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರ ನಡುವಿನ ಅಥವಾ ರಚನೆಕಾರರ ನಡುವಿನ ಸಮಸ್ಯೆಗಳ ಪರಿಹಾರದ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ರಚನೆಕಾರರ ಕ್ರಿಯೆಗಳು ಅಥವಾ ಮಾಡರೇಶನ್‌ಗಳಿಗೆ Roblox ಜವಾಬ್ದಾರನಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ, Roblox ಪ್ರತಿಯೊಬ್ಬರೂ ಸೇವೆಗಳು ಆನಂದಿಸುತ್ತಾರೆ ಎಂದು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಬಯಸುತ್ತದೆ. ಅಂತೆಯೇ, ಬಳಕೆದಾರರು ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರ ನಡುವಿನ ಸಮಸ್ಯೆಗಳಲ್ಲಿ ಅಥವಾ ರಚನೆಕಾರರ ನಡುವಿನ ಸಮಸ್ಯೆಗಳಲ್ಲಿ ಮಧ್ಯಪ್ರವೇಶಿಸಲು ಅಥವಾ ಅವುಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸಲು Roblox ಹಕ್ಕನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ (ಆದರೆ ಬಾಧ್ಯತೆಯಲ್ಲ). ಯಾವುದೇ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು Roblox ಗೆ ತಲುಪಿಸುವ ಮೊದಲು, ಬಳಕೆದಾರರು ರಚನೆಕಾರ ನೊಂದಿಗೆ ಪರಿಹಾರ ಕಂಡುಕೊಳ್ಳಲು ನೈಜ, ಪ್ರಾಮಾಣಿಕ ಪ್ರಯತ್ನವನ್ನು ಮಾಡಬೇಕು. ಅಂತಹ ಪ್ರಯತ್ನ ವಿಫಲವಾದರೆ, [Roblox ಬೆಂಬಲ ಫಾರ್ಮ್](#) ಅನ್ನು ಭರ್ತಿ ಮಾಡುವ ಮೂಲಕ ಬಳಕೆದಾರ ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು Roblox ನ ಗ್ರಾಹಕ ಸೇವಾ ತಂಡಕ್ಕೆ ತಿಳಿಸಬಹುದು. ಬಳಕೆದಾರ ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ ನಡುವಿನ ಅಥವಾ ರಚನೆಕಾರರ ನಡುವಿನ ಯಾವುದೇ ವಿವಾದದಲ್ಲಿ Roblox ಮಧ್ಯಪ್ರವೇಶಿಸಲು ಅಥವಾ ಕ್ರಮ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿಕೊಂಡರೆ, ಬಳಕೆದಾರ ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ Roblox ನ ನಿರ್ಧಾರವು (ಇದರಲ್ಲಿ Roblox ಅನ್ನು ರಚನೆಕಾರ ನಿಂದ ಕಡಿತಗೊಳಿಸುವುದು ಮತ್ತು Roblox ಅನ್ನು ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ ಕ್ರೆಡಿಟ್ ಮಾಡುವುದು ಸೇರಿರಬಹುದು) ಅಂತಿಮವಾಗಿದೆ ಎಂದು ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಆ ನಿರ್ಧಾರವನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸುತ್ತಾರೆ. ಬಳಕೆದಾರರು ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರು ಅಂತಹ ಎಲ್ಲಾ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು Roblox ನೊಂದಿಗೆ

ಸಮಯೋಚಿತವಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಲು ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಹಾಗೆ ಮಾಡಲು ವಿಫಲವಾದರೆ Roblox ನಿಯಮಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯಾಗುತ್ತದೆ.

13 ▼ ವಿವಾದ ಪರಿಹಾರ (ಬಳಕೆದಾರ ಮತ್ತು Roblox ನಡುವೆ); ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದ; ವರ್ಗ ಕ್ರಮ ವಿನಾಯಿತಿ.

Roblox ನಿಯಮಗಳು ರಲ್ಲಿ ಅನುಮತಿಸಲಾದ ಹೊರತು, Roblox ನಿಯಮಗಳ ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು (“ವಿವಾದ”) ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಉದ್ಭವಿಸುವ ಅಥವಾ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಯಾವುದೇ ವಿವಾದ, ಹಕ್ಕು ಅಥವಾ ವಿವಾದವನ್ನು ನೀವು Roblox ನೊಂದಿಗೆ ಹೊಂದಿರಬಹುದು, ಕಡ್ಡಾಯ ಅನೌಪಚಾರಿಕ ವಿವಾದ ಪರಿಹಾರ (“MIDR”) ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯ ಮೂಲಕ (ಕೆಳಗೆ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ) ನಿಯಂತ್ರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಪರಿಹರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಎಂದು ನೀವು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ.

ಯು.ಎಸ್.ಗಾಗಿ ನಿವಾಸಿಗಳಿಗಾಗಿ ಮಾತ್ರ: MIDR ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯು ಪೂರ್ಣಗೊಂಡಿದ್ದರೂ ವಿವಾದ ಬಗೆಹರಿಯದೆ ಉಳಿದಿದ್ದರೆ, ಅಂತಹ ವಿವಾದ ಅನ್ನು ಮೊಕದ್ದಮೆಯ ಮೂಲಕ ಅಲ್ಲ, ಬದಲಾಗಿ ಬಾಧ್ಯಸ್ಥರನ್ನಾಗಿ ಮಾಡುವ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆಯ ಮೂಲಕ (ಕೆಳಗೆ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ) ನಿರ್ಧರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಎಂದು ನೀವು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ. ವಿವಾದ ದಲ್ಲಿ ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಕಾನೂನು ಸಿದ್ಧಾಂತಗಳನ್ನು ಲೆಕ್ಕಿಸದೆ ಮತ್ತು ವಿವಾದವು Roblox, ಅದರ ಅಂಗಸಂಸ್ಥೆಗಳು, ಅಂಗಸಂಸ್ಥೆಗಳು ಅಥವಾ ಪೋಷಕ ಕಂಪನಿ, ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಯಾವುದೇ ಪೂರೈಕೆದಾರರು ಅಥವಾ ಸೇವಾ ಪೂರೈಕೆದಾರರು ಅಥವಾ ಅವರ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು, ನಿರ್ದೇಶಕರು, ಉದ್ಯೋಗಿಗಳು, ಏಜೆಂಟ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ಉತ್ತರಾಧಿಕಾರಿಗಳೊಂದಿಗೆ ಇದೆಯೇ ಎಂಬುದನ್ನು ಲೆಕ್ಕಿಸದೆ ಈ ಒಪ್ಪಂದವು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ. **ಕೆಳಗಿನ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ನಿಬಂಧನೆಗೆ ಒಳಪಟ್ಟ ಯಾವುದೇ ವಿವಾದಗಳಿಗೆ, ಸಾಮೂಹಿಕ ಕ್ರಮ ಸೇರಿದಂತೆ, ನ್ಯಾಯಾಧೀಶರು ಅಥವಾ ತೀರ್ಪುಗಾರರ ಮುಂದೆ ನ್ಯಾಯಾಲಯದಲ್ಲಿ ಮೊಕದ್ದಮೆ ಹೂಡುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ನೀವು ಬಿಟ್ಟುಕೊಡುತ್ತಿದ್ದೀರಿ ಎಂದು ನೀವು ಅಂಗೀಕರಿಸುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ.**

a. **ಕಡ್ಡಾಯ ಅನೌಪಚಾರಿಕ ವಿವಾದ ಪರಿಹಾರ.** ನಮ್ಮ ನಡುವೆ ಎಂದಿಗೂ ವಿವಾದ ಉಂಟಾಗಬಾರದು ಎಂದು ನಾವು ಭಾವಿಸುತ್ತೇವೆ. ಆದರೆ ವಿವಾದ ಉಂಟಾದರೆ, ವಿವಾದಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಉತ್ತಮ ನಂಬಿಕೆ, ಅನೌಪಚಾರಿಕ ಪ್ರಯತ್ನಗಳು ಆಗಾಗ್ಗೆ ತ್ವರಿತ, ಕಡಿಮೆ-ವೆಚ್ಚದ ಮತ್ತು ಪರಸ್ಪರ ಪ್ರಯೋಜನಕಾರಿ ಫಲಿತಾಂಶಗಳನ್ನು ನೀಡುತ್ತವೆ ಎಂಬುದನ್ನು ನಾವಿಬ್ಬರೂ ಗುರುತಿಸುತ್ತೇವೆ ಮತ್ತು ಒಪ್ಪುತ್ತೇವೆ. ಆದ್ದರಿಂದ, ನಾವು ಪ್ರತಿಯೊಬ್ಬರೂ ಒಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳುತ್ತೇವೆ—ನಮ್ಮಲ್ಲಿ ಯಾರಾದರೂ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆಯನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವ ಮೊದಲು ಅಥವಾ ನ್ಯಾಯಾಲಯದಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಹಕ್ಕನ್ನು ಪ್ರತಿಪಾದಿಸುವ ಮೊದಲು, ಕೆಳಗೆ ಸೆಕ್ಷನ್ 13.a.vi ನಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ—ನಾವು ಈ ಕೆಳಗಿನ MIDR ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಲ್ಲಿ ತೊಡಗುತ್ತೇವೆ:

i. ಸೂಚನೆಗಳು. MIDR ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಲು, ವಿವಾದ ಹೊಂದಿರುವ ಪಾರ್ಟಿಯು ಮೊದಲು ಇತರ ಪಕ್ಷಕ್ಕೆ ಲಿಖಿತ ಸೂಚನೆ ನೀಡಬೇಕು.

- Roblox ಗೆ ತಿಳಿಸಲು, ನೀವು Roblox Corporation, ಕಾನೂನು ಇಲಾಖೆ, 3150 ಎಸ್. ಡೆಲವೇರ್ ಸ್ಟ್ರೀಟ್, ಸ್ಯಾನ್ ಮಾಟಿಯೊ, ಸಿಎ 94403 ಗೆ ಯು.ಎಸ್. ನಪ್ರಮಾಣೀಕೃತ ಲಿಖಿತ ಸೂಚನೆಯನ್ನು ಕಳುಹಿಸಬೇಕು. ಮೇಲ್ ಅಥವಾ ಫೆಡರಲ್ ಎಕ್ಸ್‌ಪ್ರೆಸ್ (ಅಥವಾ ಅದಕ್ಕೆ ಸಮಾನ ಅಂತರರಾಷ್ಟ್ರೀಯ) ಮೂಲಕ, ಇವುಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ: (a) ಬಳಕೆದಾರರ ಪೂರ್ಣ ಹೆಸರು, Roblox ಬಳಕೆದಾರಹೆಸರು, ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರ Roblox ಖಾತೆ ನೊಂದಿಗೆ ಸಂಯೋಜಿತವಾಗಿರುವ ಯಾವುದೇ ಇಮೇಲ್ ಅಥವಾ ಬಿಲ್ಲಿಂಗ್ ವಿಳಾಸ; (b) ಬಳಕೆದಾರ ವಕೀಲರು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸಿದ್ದರೆ ಬಳಕೆದಾರರ ವಕೀಲರ ಹೆಸರು ಮತ್ತು ಸಂಪರ್ಕ ಮಾಹಿತಿ; (c) ಬಳಕೆದಾರರ ವಿವಾದ ಮತ್ತು ವಿನಂತಿಸಿದ ಪರಿಹಾರದ ಸಂಕ್ಷಿಪ್ತ ವಿವರಣೆ; ಮತ್ತು (d) Roblox ಒದಗಿಸಿದ ಟಿಕೆಟ್ ಅಥವಾ ಪ್ರಕರಣ ಸಂಖ್ಯೆ ವಿವಾದ ಇದ್ದರೆ ಅದನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಹಿಂದಿನ ಪ್ರಯತ್ನಗಳನ್ನು ಟ್ಯಾಕ್ ಮಾಡಲು ಬೆಂಬಲ.

- **ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ** ತಿಳಿಸಲು, Roblox ಗೆ ನೀವು ಒದಗಿಸಿದ ಇಮೇಲ್ ವಿಳಾಸ ಅಥವಾ ಬಿಲ್ಲಿಂಗ್ ವಿಳಾಸಕ್ಕೆ (ಅಥವಾ, ಯಾವುದನ್ನೂ ಒದಗಿಸದಿದ್ದರೆ, Roblox ಸೇವೆಯಲ್ಲಿ ಸಂದೇಶ ಕಳುಹಿಸುವ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯ ಮೂಲಕ) Roblox ಲಿಖಿತ ಸೂಚನೆಯನ್ನು ಕಳುಹಿಸುತ್ತದೆ; ಆ ಸೂಚನೆಯು (a) Roblox ನ ವಕೀಲರ ಹೆಸರು ಮತ್ತು ಸಂಪರ್ಕ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ; ಮತ್ತು (b) Roblox ನ ವಿವಾದ ಮತ್ತು ವಿನಂತಿಸಿದ ಪರಿಹಾರದ ಸಂಕ್ಷಿಪ್ತ ವಿವರಣೆಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ.

ii. ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ. ನಂತರ ಎರಡೂ ಪಕ್ಷಗಳು MIDR ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಲ್ಲಿ ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ. MIDR ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯು ಅನೌಪಚಾರಿಕವಾಗಿ ವಿವಾದವನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಉತ್ತಮ ನಂಬಿಕೆಯ ಪ್ರಯತ್ನದಲ್ಲಿ ಲಿಖಿತವಾಗಿ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಪಕ್ಷವು ವಿನಂತಿಸಿದರೆ, ಟೆಲಿಕಾನ್ಫರೆನ್ಸ್ ಅಥವಾ ವೀಡಿಯೋಕಾನ್ಫರೆನ್ಸ್ ಮೂಲಕ ಸಮಾಲೋಚನೆ ನಡೆಸುವ ಅಗತ್ಯವಿದೆ. ಯಾವುದೇ ಪಕ್ಷವನ್ನು ವಕೀಲರು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸಿದರೆ, ಆ ವಕೀಲರು ಭಾಗವಹಿಸಬಹುದು.

iii. ಗೌಪ್ಯತೆ. MIDR ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಪಕ್ಷ, ಅದರ ಏಜೆಂಟರು, ಉದ್ಯೋಗಿಗಳು ಮತ್ತು ವಕೀಲರು ಮಾಡಿದ ಎಲ್ಲಾ ಕೊಡುಗೆಗಳು, ಭರವಸೆಗಳು, ನಡವಳಿಕೆ ಮತ್ತು ಹೇಳಿಕೆಗಳು ಗೌಪ್ಯವಾಗಿರುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ನಂತರದ ಯಾವುದೇ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ಸ್ವೀಕಾರಾರ್ಹವಲ್ಲ, ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ಸ್ವೀಕಾರಾರ್ಹ ಅಥವಾ ಅನ್ವೇಷಿಸಬಹುದಾದ ಪುರಾವೆಗಳನ್ನು MIDR ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಲ್ಲಿ ಬಳಸುವುದರಿಂದ ಸ್ವೀಕಾರಾರ್ಹವಲ್ಲ ಅಥವಾ ಅನ್ವೇಷಿಸಲಾಗದಂತೆ ಮಾಡಬಾರದು.

iv. ಟೈಮಿಂಗ್. MIDR ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯು ಮೇಲಿನ ಉಪವಿಭಾಗ i ರಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿದ ಲಿಖಿತ ಸೂಚನೆಯನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸಿದ ಅರವತ್ತು (60) ದಿನಗಳ ಒಳಗೆ ನಡೆಯುತ್ತದೆ, ಹೊರತು ಪಕ್ಷಗಳು ವಿಸ್ತರಣೆಯನ್ನು ಪರಸ್ಪರ ಒಪ್ಪುವುದಿಲ್ಲ. ಆದಾಗ್ಯೂ, ಒಂದು ಪಕ್ಷವು ತುರ್ತು ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ತಡೆಯಾಜ್ಞೆ ಪರಿಹಾರವನ್ನು ಕೋರುತ್ತಿದ್ದರೆ (ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಪ್ರಾಥಮಿಕ ತಡೆಯಾಜ್ಞೆ ಅಥವಾ ತಾತ್ಕಾಲಿಕ ತಡೆಯಾಜ್ಞೆ), ಆ ಪರಿಹಾರಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ MIDR ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯು ಮೇಲಿನ ಉಪವಿಭಾಗ i ರಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿದ ಲಿಖಿತ ಸೂಚನೆಯನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸಿದ ಮೂರು (3) ವ್ಯವಹಾರ ದಿನಗಳಲ್ಲಿ ನಡೆಯುತ್ತದೆ, ಹೊರತು ಪಕ್ಷಗಳು ವಿಸ್ತರಣೆಯನ್ನು ಪರಸ್ಪರ ಒಪ್ಪುವುದಿಲ್ಲ. ಈ ವಿಭಾಗದಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿದ ಅನೌಪಚಾರಿಕ ವಿವಾದ ಪರಿಹಾರ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಲ್ಲಿ ಪಕ್ಷಗಳು ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳುವಾಗ ಯಾವುದೇ ಮಿತಿಗಳ ಶಾಸನವನ್ನು ವಿಧಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

v. ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಅಥವಾ ಮೊಕದ್ದಮೆಗೆ MIDR ಕಡ್ಡಾಯ ಪೂರ್ವಾಪೇಕ್ಷಿತವಾಗಿದೆ. MIDR ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸಿದ ನಂತರ, ನಾವು ವಿವಾದವನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗದಿದ್ದರೆ, ಯಾವುದೇ ಪಕ್ಷವು ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆಯನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಬಹುದು (ಅಥವಾ ಕ್ಲೇಮ್ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದ (ಕೆಳಗೆ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿದಂತೆ) ಗೆ ವಿನಾಯಿತಿಯೊಳಗೆ ಬಂದರೆ, ಮೊಕದ್ದಮೆ ಹೂಡಬಹುದು). ಆದಾಗ್ಯೂ, ಈ ವಿಭಾಗದಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದಂತೆ ನಾವು MIDR ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಲ್ಲಿ ತೊಡಗಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ, MIDR ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯು ಸಂಭವಿಸುವವರೆಗೆ, ವಿವಾದವನ್ನು ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆಗೆ ಸಲ್ಲಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ನ್ಯಾಯಾಲಯದಲ್ಲಿ ಹಕ್ಕು ಸಲ್ಲಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ. ಬಳಕೆದಾರರು ಮತ್ತು Roblox ಪರಸ್ಪರ ಅರ್ಥ ಮಾಡಿಕೊಂಡು, ಸಮ್ಮತಿಸುವುದು ಏನೆಂದರೆ, ಮೊದಲಿಗೆ MIDR ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗೆ ಒಳಪಡದ ಯಾವುದೇ ತಕರಾರು:

- ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಪೂರೈಕೆದಾರರು ಇದನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸಬಾರದು ಮತ್ತು ಫೆಡರಲ್ ರೂಲ್ ಆಫ್ ಸಿವಿಲ್ ಪ್ರೊಸೀಜರ್ 13(b) ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಕ್ಷುಲ್ಲಕವೆಂದು ಪರಿಗಣಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ; ಇದಲ್ಲದೆ, ಈ ಸೆಕ್ಷನ್ 13.a ಅನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಿ ಕ್ಷುಲ್ಲಕ ಹಕ್ಕನ್ನು ಸಲ್ಲಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಪಕ್ಷಕ್ಕೆ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆದಾರರು ಯಾವುದೇ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಶುಲ್ಕಗಳು ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ವೆಚ್ಚಗಳನ್ನು ನಿಯೋಜಿಸಬಹುದು; ಮತ್ತು
- ನ್ಯಾಯಾಲಯದಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿಪಾದಿಸಿದರೆ ವಜಾಗೊಳಿಸಲಾಗುವುದು.

vi. ವಿನಾಯಿತಿಗಳು. ವಿವಾದವು ಪೇಟೆಂಟ್, ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ, ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಅಥವಾ ವ್ಯಾಪಾರ ರಹಸ್ಯ ಹಕ್ಕುಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯನ್ನು ಪ್ರತಿಪಾದಿಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದ್ದರೆ, ಬಳಕೆದಾರ ಮತ್ತು Roblox ಈ ವಿಭಾಗದಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ MIDR ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸುವ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ.

b. **ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದ.** ಈ ಕೆಳಗಿನದು **ಯುವಸ್‌ಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುವುದು ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಮಾತ್ರ.** ನಮ್ಮ ನಡುವೆ ವಿವಾದ ಇದ್ದರೆ, ಮತ್ತು ಮೇಲಿನ ಸಬ್‌ಸೆಕ್ಷನ್ a. ನಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿದ MIDR ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯ ಮೂಲಕ ನಾವು ಅದನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗದಿದ್ದರೆ, ಈ ಸಬ್‌ಸೆಕ್ಷನ್ ಆ ವಿವಾದವನ್ನು ಪರಿಹರಿಸುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ವಿವರವಾಗಿ ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ.

ದಯವಿಟ್ಟು ಈ ವಿಭಾಗವನ್ನು ಎಚ್ಚರಿಕೆಯಿಂದ ಓದಿ; ಇದು ಮುಖ್ಯವಾಗಿದೆ.

i. ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದ ಮತ್ತು ವರ್ಗ ಕ್ರಮ ವಿನಾಯಿತಿ. ROBLOX ನಿಯಮಗಳು, ಬಳಕೆದಾರ ಮತ್ತು ROBLOX ನಲ್ಲಿ ಒದಗಿಸಲಾದ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ MIDR ಮೂಲಕ ಪರಿಹರಿಸಲಾಗದ ಯಾವುದೇ ವಿವಾದವನ್ನು ನ್ಯಾಯಾಲಯದಲ್ಲಿ ಅಲ್ಲ, ಇಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆಯಿಂದ ಪರಿಹರಿಸಲಾಗುವುದು ಎಂದು ಒಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳಿ. ಬಳಕೆದಾರ ಮತ್ತು ROBLOX ಈ ಮೂಲಕ ತೀರ್ಪುಗಾರರ ವಿಚಾರಣೆಗೆ ಯಾವುದೇ ಹಕ್ಕನ್ನು ಬಿಟ್ಟುಕೊಡಲು ಒಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಮತ್ತು ROBLOX ಪರಸ್ಪರ ವಿರುದ್ಧ ದೂರುಗಳನ್ನು ವ್ಯಕ್ತಿಗತ ಸಾಮರ್ಥ್ಯದಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ ತರಬಹುದು ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಉದ್ದೇಶಿತ ವರ್ಗ ಕ್ರಮ ಅಥವಾ ವರ್ಗ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆಯಲ್ಲಿ ವಾದಿ ಅಥವಾ ವರ್ಗ ಸದಸ್ಯರಾಗಿ ಅಲ್ಲ ಎಂದು ಒಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾರೆ.

ಈ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದ ಮತ್ತು ವರ್ಗ ಕ್ರಮ ವಿನಾಯಿತಿ (“ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದ”) ಯುನೈಟೆಡ್ ಸ್ಟೇಟ್ಸ್ ನಿವಾಸಿಗಳಾಗಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಮತ್ತು ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾದವುಗಳನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, ಎಲ್ಲಾ ವಿವಾದಗಳಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ— (a) ವಿವಾದದಲ್ಲಿ ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಕಾನೂನು ಸಿದ್ಧಾಂತಗಳು, (b) ವಿವಾದ ಉದ್ಭವಿಸಿದಾಗ, ಮತ್ತು (c) ವಿವಾದ Roblox ಜೊತೆ, Roblox ನ ಅಂಗಸಂಸ್ಥೆಗಳು, ಅಂಗಸಂಸ್ಥೆಗಳು ಅಥವಾ ಪೋಷಕ ಕಂಪನಿಯೊಂದಿಗೆ ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು (ಯಾವುದೇ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು, ನಿರ್ದೇಶಕರು, ಉದ್ಯೋಗಿಗಳು, ಏಜೆಂಟ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ಉತ್ತರಾಧಿಕಾರಿಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ) ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಯಾವುದೇ ಪೂರೈಕೆದಾರರು ಅಥವಾ ಸೇವಾ ಪೂರೈಕೆದಾರರೊಂದಿಗೆ ಇದೆಯೇ ಎಂಬುದನ್ನು ಲೆಕ್ಕಿಸದೆ.

ii. ಫೆಡರಲ್ ಆರ್ಟಿಟ್ರೇಷನ್ ಆಕ್ಟ್; ವ್ಯಾಖ್ಯಾನ; ಮತ್ತು ಜಾರಿ. ಈ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದ ಫೆಡರಲ್ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಕಾಯ್ದೆ (9 ಯು.ಎಸ್.ಸಿ.) ಯಿಂದ ನಿಯಂತ್ರಿಸಲ್ಪಡುತ್ತದೆ § 1 ಮತ್ತು ಅನುಕ್ರಮ.) (“FAA”), ಎಲ್ಲಾ ವಿಷಯಗಳಲ್ಲಿ ಅದರ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನದ ನಿಬಂಧನೆಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ. ಇದರರ್ಥ FAA ಇತರ ವಿಷಯಗಳ ಜೊತೆಗೆ, ಈ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದದ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನ ಮತ್ತು ಜಾರಿಗೊಳಿಸುವಿಕೆಯನ್ನು ಮತ್ತು ವರ್ಗ ಕ್ರಿಯೆಯ ವಿನಾಯಿತಿ ಸೇರಿದಂತೆ ಅದರ ಎಲ್ಲಾ ನಿಬಂಧನೆಗಳನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುತ್ತದೆ. ರಾಜ್ಯ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಕಾನೂನುಗಳು ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಇದಲ್ಲದೆ, ಬಳಕೆದಾರ ಮತ್ತು Roblox ಇಬ್ಬರೂ Roblox ನಿಯಮಗಳು ಅಂತರರಾಜ್ಯ ವಾಣಿಜ್ಯವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡ ವಹಿವಾಟನ್ನು ಸಾಬೀತುಪಡಿಸುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಸಾಧ್ಯವಾದಷ್ಟು ಮಟ್ಟಿಗೆ ಫೆಡರಲ್ ಕಾನೂನಿನಿಂದ ನಿಯಂತ್ರಿಸಲ್ಪಡುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಅದಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಅರ್ಥೈಸಲ್ಪಡುತ್ತವೆ ಎಂದು ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ.

iii. ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ; ಪರಿಹಾರ ಲಭ್ಯವಿದೆ. ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆಯಲ್ಲಿ ನ್ಯಾಯಾಧೀಶರು ಅಥವಾ ತೀರ್ಪುಗಾರರು ಇರುವುದಿಲ್ಲ, ಮತ್ತು ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ತೀರ್ಪಿನ ನ್ಯಾಯಾಲಯದ ಪರಿಶೀಲನೆಯು FAA ಗೆ ಅನುಸಾರವಾಗಿ ಸೀಮಿತವಾಗಿದೆ. ಆದಾಗ್ಯೂ, ಒಬ್ಬ ಮಧ್ಯಸ್ಥಗಾರನು ವೈಯಕ್ತಿಕ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ, ನ್ಯಾಯಾಲಯದಂತೆಯೇ ಹಾನಿ ಪರಿಹಾರವನ್ನು (ಇಂಜಕ್ಷಿವ್ ಮತ್ತು ಡಿಕ್ಲರೇಟರಿ ರಿಲೀಫ್ ಮತ್ತು ಶಾಸನಬದ್ಧ ಹಾನಿಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ) ನೀಡಬಹುದು ಮತ್ತು ನ್ಯಾಯಾಲಯದ ರೀತಿಯಲ್ಲಿಯೇ Roblox ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ನು ಅನುಸರಿಸಬೇಕು. ಸಂದೇಹವನ್ನು ತಪ್ಪಿಸಲು, ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅಧಿಕೃತಗೊಳಿಸಲ್ಪಟ್ಟರೆ ಮತ್ತು ವೈಯಕ್ತಿಕ ಕ್ಲೇಮ್(ಗಳು) ನಿಂದ ಖಾತರಿಪಡಿಸಲ್ಪಟ್ಟಿದ್ದರೆ, ಮಧ್ಯಸ್ಥಗಾರನು ಸಾರ್ವಜನಿಕ ತಡೆಯಾಜ್ಞೆ ಪರಿಹಾರವನ್ನು ನೀಡಬಹುದು.

iv. ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳು ಮತ್ತು ನಿಯಮಗಳು. Roblox ನಿಯಮಗಳು ನಿಂದ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, FedArb ನ ತ್ವರಿತ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು (ಅನ್ವಯಿಸಿದರೆ) ಸಾಮೂಹಿಕ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳ ADR-MDL ಪ್ರೇಮ್‌ವರ್ಕ್‌ಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆಗಳನ್ನು FedArb ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ. ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಹೇಳುವುದಾದರೆ, ಸಾಮಾನ್ಯ ವಾಸ್ತವಿಕ ಅಥವಾ ಕಾನೂನು ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳುವ ಐದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಆರ್ಟಿಟ್ರೇಷನ್ ಬೇಡಿಕೆಗಳನ್ನು ಸಲ್ಲಿಸಿದರೆ ಮತ್ತು ಆ ಬೇಡಿಕೆಗಳನ್ನು ಸಲ್ಲಿಸುವ ಪಕ್ಷಗಳ ವಕೀಲರು ಒಂದೇ ಆಗಿದ್ದರೆ ಅಥವಾ ಸಂಘಟಿತರಾಗಿದ್ದರೆ, ಸಾಮೂಹಿಕ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳಿಗಾಗಿ ಪ್ರೇಮ್‌ವರ್ಕ್ ADR-MDL ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ. ಬಳಕೆದಾರರು ಹೆಚ್ಚಿನ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು <https://www.fedarb.com/> ನಲ್ಲಿ ಅಥವಾ 1-650-328-9500 ಗೆ ಕರೆ ಮಾಡುವ ಮೂಲಕ ಪಡೆಯಬಹುದು.

ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ, ಅಥವಾ ಪಕ್ಷಗಳು ಪರಸ್ಪರ ಲಿಖಿತವಾಗಿ ಒಪ್ಪದ ಹೊರತು, ಮೌಖಿಕ ವಾದಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ಯಾವುದೇ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ವಿಚಾರಣೆಯನ್ನು ವೀಡಿಯೋ ಕಾನ್ಫರೆನ್ಸಿಂಗ್ ಮೂಲಕ ನಡೆಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ವಿಚಾರಣೆಯನ್ನು ವೈಯಕ್ತಿಕವಾಗಿ ನಡೆಸಿದರೆ, ಅದು ಕ್ಯಾಲಿಫೋರ್ನಿಯಾದ ಸ್ಯಾನ್ ಮೇಟಿಯೊ ಕೌಂಟಿಯಲ್ಲಿ ನಡೆಯುತ್ತದೆ, ಅದು ಬಳಕೆದಾರ ಅಥವಾ ಬಳಕೆದಾರ ವಾಸಿಸುವ ಕೌಂಟಿ ಅಥವಾ ಪ್ಯಾರಿಷ್‌ಗೆ ಅನುಕೂಲಕರ ಸ್ಥಳವಾಗಿದ್ದರೆ.

ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆಯ ಕೊನೆಯಲ್ಲಿ, ಮಧ್ಯಸ್ಥಗಾರನು ತನ್ನ ತೀರ್ಮಾನವನ್ನು ಆಧರಿಸಿದ ಸಂಶೋಧನೆಗಳು ಮತ್ತು ತೀರ್ಮಾನಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸುವ ಲಿಖಿತ ನಿರ್ಧಾರವನ್ನು ಹೊರಡಿಸುತ್ತಾನೆ.

ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನು ಬೇರೆ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಒದಗಿಸದ ಹೊರತು, ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ ಮತ್ತು ಅದಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಎಲ್ಲಾ ದಾಖಲೆಗಳು - ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಿದ ಅಥವಾ ಉತ್ಪಾದಿಸಿದ ಯಾವುದೇ ದಾಖಲೆಗಳು, ಹಾಗೆಯೇ ವಿಚಾರಣೆ, ನಿರ್ಧಾರ ಮತ್ತು ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ತೀರ್ಪು ಸೇರಿದಂತೆ - ಗೌಪ್ಯವಾಗಿರುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ತೀರ್ಪಿನ ನ್ಯಾಯಾಲಯದ ದೃಢೀಕರಣವನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಅಗತ್ಯವಾದ ಸಂದರ್ಭಗಳನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, ಯಾವುದೇ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಗೆ ಬಹಿರಂಗಪಡಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.

v. ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆಯನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು. ಮೇಲೆ ವಿವರಿಸಿದ MIDR ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಪಾಲಿಸಿದ ಮತ್ತು ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆಯನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಲು ಬಯಸುವ ಪಕ್ಷವು ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆಗಾಗಿ ಬೇಡಿಕೆಯನ್ನು ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಪ್ರತಿಯನ್ನು FedArb ಗೆ https://fedarb.my.salesforce-sites.com/Roblox_DemandForm ನಲ್ಲಿ ಸಲ್ಲಿಸಬೇಕು.

vi. ಶುಲ್ಕಗಳು ಮತ್ತು ವೆಚ್ಚಗಳು. ನೀವು Roblox ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆಯನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿದರೆ, FedArb ನ ಫೈಲಿಂಗ್ ಶುಲ್ಕದ ಮೊದಲ \$50 ಅನ್ನು ಪಾವತಿಸಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ. ಸೆಕ್ಷನ್ 13(a)(v) ಮತ್ತು ಈ ಉಪವಿಭಾಗದಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ಹೊರತು, ಫೈಲಿಂಗ್ ಶುಲ್ಕವನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆಗಾಗಿ ಬೇರೆ ಯಾವುದೇ ಶುಲ್ಕವನ್ನು ಪಾವತಿಸಲು ನೀವು ಜವಾಬ್ದಾರಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ; FedArb ವಿಧಿಸುವ ಎಲ್ಲಾ ಇತರ ಶುಲ್ಕಗಳು ಅಥವಾ ವೆಚ್ಚಗಳನ್ನು Roblox ಪಾವತಿಸುತ್ತದೆ. ಇದಲ್ಲದೆ, ನೀವು ಫೈಲಿಂಗ್ ಶುಲ್ಕದ ಯಾವುದೇ ಭಾಗವನ್ನು ಪಾವತಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ ಎಂದು FedArb ನಿರ್ಧರಿಸಿದರೆ, Roblox ಆ ಭಾಗವನ್ನು ಸಹ ಪಾವತಿಸುತ್ತದೆ.

ಬಳಕೆದಾರರು ತಮ್ಮದೇ ಆದ ವೆಚ್ಚಗಳು ಮತ್ತು ವಕೀಲರ ಶುಲ್ಕಗಳಿಗೆ ಜವಾಬ್ದಾರಾಗಿರುತ್ತಾರೆ; Roblox ಅಂತಹ ವೆಚ್ಚಗಳನ್ನು ಅಥವಾ ವಕೀಲರ ಶುಲ್ಕವನ್ನು ಆರ್ಬಿಟ್ರೇಟರ್ ಆದೇಶಿಸದ ಹೊರತು ಪಾವತಿಸುವುದಿಲ್ಲ.

ಒಂದು ವೇಳೆ ಮಧ್ಯಸ್ಥಗಾರನು ಕ್ಲೇಮ್‌ನ ವಿಷಯ ಅಥವಾ ಕೋರಿದ ಪರಿಹಾರವು ಕ್ಷುಲ್ಲಕವಾಗಿದೆ ಅಥವಾ ಅನುಚಿತ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ತರಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ಕಂಡುಕೊಂಡರೆ, ಮಧ್ಯಸ್ಥಗಾರನು ಸೋತ ಪಕ್ಷಕ್ಕೆ ಎಲ್ಲಾ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಶುಲ್ಕಗಳನ್ನು - ಜೊತೆಗೆ ಸಮಂಜಸವಾದ ವಕೀಲರ ಶುಲ್ಕಗಳು ಮತ್ತು ವೆಚ್ಚಗಳನ್ನು - ಮರುಪಾವತಿಸಲು ಆದೇಶಿಸಬಹುದು ಎಂದು ಪಕ್ಷಗಳು ಒಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ. ಇದಲ್ಲದೆ, ಒಂದು ಕಾನೂನು ವಕೀಲರ ಶುಲ್ಕ ಅಥವಾ ವೆಚ್ಚಗಳನ್ನು ಚಾಲ್ತಿಯಲ್ಲಿರುವ ಪಕ್ಷಕ್ಕೆ ನೀಡಲು ಅಧಿಕಾರ ನೀಡುವ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, ಮಧ್ಯಸ್ಥಗಾರನು ಆ ಶಾಸನಕ್ಕೆ ಅನುಸಾರವಾಗಿ ವಕೀಲರ ಶುಲ್ಕ ಅಥವಾ ವೆಚ್ಚಗಳನ್ನು ನೀಡಬಹುದು.

ಯಾವುದೇ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ನಿಯಮಗಳು ಅಥವಾ ಶುಲ್ಕ ವೇಳಾಪಟ್ಟಿಗಳ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಪಾವತಿಸಬೇಕಾದ ಯಾವುದೇ ಶುಲ್ಕದ ಮೊತ್ತ ಅಥವಾ ಸಮಯವನ್ನು ಮಾರ್ಪಡಿಸಲು FedArb ವಿವೇಚನೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ ಎಂದು ಪಕ್ಷಗಳು ಒಪ್ಪುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಅಂತಹ ಮಾರ್ಪಾಡುಗಳು ಎರಡೂ ಪಕ್ಷಗಳಿಗೆ ಶುಲ್ಕವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸದಿದ್ದರೆ ಯಾವುದೇ ಶುಲ್ಕದ ಸಮಯ ಅಥವಾ ಮೊತ್ತಕ್ಕೆ ಯಾವುದೇ ಮಾರ್ಪಾಡುಗಳನ್ನು ವಿರೋಧಿಸದಿರಲು ಒಪ್ಪುತ್ತವೆ.

- vii. ನಿಯೋಗ; ವ್ಯಾಖ್ಯಾನ. Roblox ನಿಯಮಗಳ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನ, ಅನ್ವಯಿಸುವಿಕೆ, ಜಾರಿಗೊಳಿಸುವಿಕೆ ಅಥವಾ ರಚನೆಯಿಂದ ಉಂಟಾಗುವ ಎಲ್ಲಾ ವಿವಾದಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅನುಮತಿಸಲಾದ ಮಟ್ಟಿಗೆ ವಿಶೇಷ ಅಧಿಕಾರವನ್ನು ಮಧ್ಯಸ್ಥಗಾರ ಹೊಂದಿರುತ್ತಾನೆ, ಇದರಲ್ಲಿ Roblox ನಿಯಮಗಳ ಎಲ್ಲಾ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಭಾಗವು ಅನೂರ್ಜಿತ ಅಥವಾ ಅನೂರ್ಜಿತವಾಗಿದೆ ಎಂಬ ಯಾವುದೇ ಹಕ್ಕು ಸೇರಿದಂತೆ, ಆದರೆ ಅದಕ್ಕೆ ಸೀಮಿತವಾಗಿಲ್ಲ; ಆದಾಗ್ಯೂ, ನೀವು ಒಪ್ಪಿಕೊಂಡ Roblox ನಿಯಮಗಳ ಯಾವುದೇ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಆವೃತ್ತಿಯ ಬಗ್ಗೆ ವಿವಾದ ಉಂಟಾದರೆ, ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಪ್ರಾರಂಭವಾಗುವ ಮೊದಲು ನ್ಯಾಯಾಲಯವು ಆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪ್ರಶ್ನೆಯನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುತ್ತದೆ. ಈ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದವನ್ನು ವಿಶಾಲವಾಗಿ ಅರ್ಥೈಸಲು ಉದ್ದೇಶಿಸಲಾಗಿದೆ ಮತ್ತು Roblox ನಿಯಮಗಳ ಮುಕ್ತಾಯದ ನಂತರವೂ ಉಳಿಯುತ್ತದೆ.
- viii. ಬೇರ್ಪಡಿಸುವಿಕೆ. ಈ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದದ ಯಾವುದೇ ನಿಬಂಧನೆಯು ಜಾರಿಗೊಳಿಸಲಾಗದು ಎಂದು ಕಂಡುಬಂದರೆ, ಆ ನಿಬಂಧನೆಯನ್ನು ಕಡಿತಗೊಳಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದದ ಬಾಕಿ ಉಳಿದಿರುವ ಭಾಗವು ಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಜಾರಿಯಲ್ಲಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಯಾವುದೇ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಹಕ್ಕಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಈ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದದ ಜಾರಿಗೊಳಿಸುವಿಕೆಯನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ಕಾನೂನು ತಡೆಯುತ್ತದೆ ಎಂದು ನ್ಯಾಯಾಲಯ ನಿರ್ಧರಿಸಿದರೆ, ಆ ಹಕ್ಕನ್ನು ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆಯಿಂದ ಬೇರ್ಪಡಿಸಬೇಕು, ಆದರೆ ಉಳಿದ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಳ್ಳುವ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆಯ ಮೂಲಕ ಪರಿಹರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.
- ix. ಹೊರಗುಳಿಯುವುದು. ನೀವು ಸೇವೆಗಳು ಗೆ ಮೊದಲ ಬಾರಿಗೆ ಸೈನ್ ಅಪ್ ಮಾಡಿದ 30 ದಿನಗಳ ಒಳಗೆ Roblox ಗೆ ಲಿಖಿತ ಸೂಚನೆಯನ್ನು ಕಳುಹಿಸುವ ಮೂಲಕ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದ ದಿಂದ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಹೊರಗುಳಿಯಬಹುದು ಮತ್ತು ನಮ್ಮೊಂದಿಗಿನ ಯಾವುದೇ ವಿವಾದ ದ ಕುರಿತು ದಾವೆ ಹೂಡಬಹುದು. ಅದರ ನಂತರ, Roblox ಆ ಬದಲಾವಣೆಗಳ ಸೂಚನೆಯನ್ನು ನೀಡಿದ 30 ದಿನಗಳ ಒಳಗೆ ಲಿಖಿತ ಸೂಚನೆಯನ್ನು ಕಳುಹಿಸುವ ಮೂಲಕ (ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಹೆಚ್ಚಿನ ಅವಧಿ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ) ನೀವು ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದಗಮನಾರ್ಹ ಬದಲಾವಣೆಗಳಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯಬಹುದು. ಎರಡೂ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, ಆಯ್ಕೆಯಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯಲು, ಬಳಕೆದಾರ "ಆರ್ಬಿಟ್ರೇಷನ್ ಆಯ್ಕೆಯಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯುವ ಸೂಚನೆ" ಎಂಬ ಶೀರ್ಷಿಕೆಯ ಯು.ಎಸ್. ಪ್ರಮಾಣೀಕೃತ ಲಿಖಿತ ಸೂಚನೆಯನ್ನು Roblox ಕಾರ್ಪೊರೇಷನ್, ಕಾನೂನು ಇಲಾಖೆ, 3150 ಎಸ್. ಡೆಲವೇರ್ ಸ್ಟ್ರೀಟ್, ಸ್ಯಾನ್ ಮೇಟಿಯೊ, CA 94403 ಗೆ ಕಳುಹಿಸಬೇಕು. ಮೇಲ್ ಅಥವಾ ಫೆಡರಲ್ ಎಕ್ಸ್‌ಪ್ರೆಸ್ (ಅಥವಾ ಅದಕ್ಕೆ ಸಮಾನ ಅಂತರರಾಷ್ಟ್ರೀಯ) ಮೂಲಕ. ಹೊರಗುಳಿಯುವ ಸೂಚನೆ ಮಾನ್ಯವಾಗಲು, ಅದನ್ನು ಹೊರಗುಳಿಯಲು ಬಯಸುವ (ಅಥವಾ ಆ ಬಳಕೆದಾರರ ಪೋಷಕರು) ಬಳಕೆದಾರ ನಿಂದ Roblox ಗೆ ಕಳುಹಿಸಬೇಕು ಮತ್ತು (a) ಬಳಕೆದಾರರ ಪೂರ್ಣ ಹೆಸರು, Roblox ಬಳಕೆದಾರಹೆಸರು ಮತ್ತು ಇಮೇಲ್ ವಿಳಾಸ, (b) ಬಳಕೆದಾರ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದ ನಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯಲು ಬಯಸುತ್ತಾರೆ ಎಂಬ ಸ್ಪಷ್ಟ ಹೇಳಿಕೆ, ಅಥವಾ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದ ಗೆ ವಸ್ತು ಬದಲಾವಣೆಯಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯಲು ಬಯಸುತ್ತಾರೆ ಎಂಬ ಸ್ಪಷ್ಟ ಹೇಳಿಕೆ, ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಪ್ರಕಾರ, ಮತ್ತು (c) ಬಳಕೆದಾರರ ಸಹಿ (ಅಥವಾ ಬಳಕೆದಾರ ಅಪ್ರಾಪ್ತ ಆಗಿದ್ದರೆ, ಬಳಕೆದಾರರ ಪೋಷಕರು ಸಹಿ). ವಸ್ತು ಬದಲಾವಣೆಯಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯಲು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿಕೊಂಡರೆ, ಬಳಕೆದಾರ ಹೊರಗುಳಿಯಲು ಬಯಸುವ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ವಸ್ತು ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಸೂಚನೆಯು ಗುರುತಿಸಬೇಕು. ಹೊರಗುಳಿಯುವ ಸೂಚನೆಯು ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದಕ್ಕೆ ಮಾತ್ರ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ; Roblox ನಿಯಮಗಳ ಎಲ್ಲಾ ಇತರ ಭಾಗಗಳು ಇನ್ನೂ ಬಳಕೆದಾರ ಮತ್ತು Roblox ಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. ಇದಲ್ಲದೆ, ಹೊರಗುಳಿಯುವ ಸೂಚನೆಯು ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದಯಾವುದೇ ಹಿಂದಿನ ಒಪ್ಪಂದವನ್ನು ರದ್ದುಗೊಳಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರುವುದಿಲ್ಲ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದಕ್ಕೆ ಮಾಡಲಾದ ಮಹತ್ವದ ಬದಲಾವಣೆಯಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯುವ ಮೂಲಕ, ನೀವು ಒಪ್ಪಿಕೊಂಡಿರುವ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದ ದ ಕೊನೆಯ ಆವೃತ್ತಿಯ ಭಾಷೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಯಾವುದೇ ವಿವಾದ ಅನ್ನು ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ವಹಿಸಲು ನೀವು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ.
- x. ವಿನಾಯಿತಿಗಳು. ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದ ಈ ಕೆಳಗಿನ ವಿನಾಯಿತಿಗಳಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ:
- ಬಳಕೆದಾರರು ಮತ್ತು Roblox ಕ್ಲೇಮ್‌ಗಳ ವರ್ಗ-ವ್ಯಾಪಿ ಇತ್ಯರ್ಥದಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಉಳಿಸಿಕೊಂಡಿದ್ದಾರೆ.

- ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದ ಯುನೈಟೆಡ್ ಸ್ಟೇಟ್ಸ್‌ನ ನಿವಾಸಿಗಳಲ್ಲದ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಅಥವಾ (ಮೇಲಿನ ಸಬ್‌ಸೆಕ್ಷನ್ ix ಗೆ ಅನುಸಾರವಾಗಿ) ಮೊದಲ ಬಾರಿಗೆ ಸೇವೆಗಳು ಗೆ ಸೈನ್ ಅಪ್ ಮಾಡಿದ 30 ದಿನಗಳ ಒಳಗೆ ಸಂಪೂರ್ಣ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದದಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯುವ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ.
 - ವಿವಾದ ಸಣ್ಣ ಹಕ್ಕುಗಳ ನ್ಯಾಯಾಲಯದ ವ್ಯಾಪ್ತಿಯಲ್ಲಿದ್ದರೆ, ಬಳಕೆದಾರ ಅಥವಾ Roblox (MIDR ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಲ್ಲಿ ತೊಡಗಿಸಿಕೊಂಡ ನಂತರ) ವಿವಾದ ಬಳಕೆದಾರರ ನಿವಾಸ ಕೌಂಟಿಯಲ್ಲಿರುವ ಸಣ್ಣ ಹಕ್ಕುಗಳ ನ್ಯಾಯಾಲಯಕ್ಕೆ ಅಥವಾ ಸ್ಟಾನ್ ಮಾಟಿಯೊ ಕೌಂಟಿಯಲ್ಲಿರುವ ಕ್ಯಾಲಿಫೋರ್ನಿಯಾದ ಸುಪೀರಿಯರ್ ನ್ಯಾಯಾಲಯಕ್ಕೆ ವಿವಾದ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು.
 - ವಿವಾದವು ಪೇಟೆಂಟ್, ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ, ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಅಥವಾ ವ್ಯಾಪಾರ ರಹಸ್ಯ ಹಕ್ಕುಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯನ್ನು ಪ್ರತಿಪಾದಿಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದ್ದರೆ, ಬಳಕೆದಾರ ಅಥವಾ Roblox ಸೆಕ್ಷನ್ 17 ರಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದಂತೆ ಫೆಡರಲ್ ಅಥವಾ ರಾಜ್ಯ ನ್ಯಾಯಾಲಯದಲ್ಲಿ ಹಕ್ಕನ್ನು ಪ್ರತಿಪಾದಿಸಬಹುದು.
- c. **ವಿವಾದಗಳನ್ನು ಎತ್ತುವ ಸಮಯ.** ಬಳಕೆದಾರ ಮತ್ತು ROBLOX ಸೇವೆಗಳು ಗೆ ಉಂಟಾಗುವ ಅಥವಾ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಯಾವುದೇ ಕ್ರಿಯೆಯ ಕಾರಣವು ಉದ್ಭವಿಸಿದ ಒಂದು (1) ವರ್ಷದೊಳಗೆ ಪ್ರಾರಂಭವಾಗಬೇಕು ಅಥವಾ ಅದು ಶಾಶ್ವತವಾಗಿ ನಿಷೇಧಿಸಲ್ಪಟ್ಟ ನಂತರವೇ ಪ್ರಾರಂಭವಾಗಬೇಕು ಎಂದು ಒಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳಿ.

14 ▼ ಆಡಳಿತ ಕಾನೂನು, ನ್ಯಾಯವ್ಯಾಪ್ತಿ ಮತ್ತು ಸ್ಥಳ.

- a. ಇಲ್ಲಿ ಬೇರೆ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಒದಗಿಸಿರುವುದನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, Roblox ನಿಯಮಗಳು ಕಾನೂನು ತತ್ವಗಳ ಸಂಘರ್ಷವನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸದೆ ಕ್ಯಾಲಿಫೋರ್ನಿಯಾ ರಾಜ್ಯದ ಕಾನೂನುಗಳಿಂದ ನಿಯಂತ್ರಿಸಲ್ಪಡುತ್ತವೆ.
- b. ಸಣ್ಣ ಹಕ್ಕುಗಳ ನ್ಯಾಯಾಲಯದ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, ಮೇಲಿನ ಸೆಕ್ಷನ್ 13 ರಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದಕ್ಕೆ ಒಳಪಟ್ಟ ಯಾವುದೇ ವಿವಾದ (ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಒಪ್ಪಂದ ಜಾರಿಗೊಳಿಸಲಾಗದ ಕಾರಣಕ್ಕಾಗಿ ಪರಿಗಣಿಸಲ್ಪಟ್ಟಿದ್ದರೆ ಸೇರಿದಂತೆ) ಕ್ಯಾಲಿಫೋರ್ನಿಯಾದ ಸ್ಟಾನ್ ಮಾಟಿಯೊ ಕೌಂಟಿಯ ಫೆಡರಲ್ ಅಥವಾ ರಾಜ್ಯ ನ್ಯಾಯಾಲಯಗಳಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ ದಾವೆ ಹೂಡಬಹುದು ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಮತ್ತು Roblox ಯುರೋಪಿಯನ್ ಒಕ್ಕೂಟದ ಸಾಮಾನ್ಯ ದತ್ತಾಂಶ ಸಂರಕ್ಷಣಾ ನಿಯಂತ್ರಣದಿಂದ ಒದಗಿಸಲಾದ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, ಅಂತಹ ಉದ್ದೇಶಗಳಿಗಾಗಿ ಆ ನ್ಯಾಯಾಲಯಗಳಲ್ಲಿ ನ್ಯಾಯವ್ಯಾಪ್ತಿಗೆ ಒಪ್ಪಿಗೆ ನೀಡಬಹುದು.

15 ▼ ಹಕ್ಕು ನಿರಾಕರಣೆಗಳು; ಯಾವುದೇ ಖಾತರಿಗಳಿಲ್ಲ.

- a. **UGC ಹಕ್ಕು ನಿರಾಕರಣೆ.** ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅಗತ್ಯವಿರುವುದನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, Roblox ಬಳಕೆದಾರರು, ರಚನೆಕಾರರು ಅಥವಾ ಇತರರು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಪ್ರಕಟಿಸಲು ಅಥವಾ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಲು Roblox ಯಾವುದೇ UGC ಅನ್ನು ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಮಾಡಲು, ಅನುಮೋದಿಸಲು, ಎಡಿಟ್ ಮಾಡಲು ಅಥವಾ ನಿಯಂತ್ರಿಸಲು ಜವಾಬ್ದಾರನಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ, ಅಥವಾ Roblox ಗೆ ಬಾಧ್ಯತೆ ಹೊಂದಿಲ್ಲ. ಆದಾಗ್ಯೂ, Roblox ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ, ಸೂಚನೆ ಇಲ್ಲದೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಬಾಧ್ಯತೆ ಇಲ್ಲದೆ ಬಳಕೆದಾರ, Roblox ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುತ್ತದೆ ಅಥವಾ ಆಕ್ಷೇಪಾರ್ಹ ಎಂದು Roblox ಭಾವಿಸುವ ಯಾವುದೇ UGC ಲಭ್ಯತೆಯನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಬಹುದು, ಸಂಪಾದಿಸಬಹುದು, ನಿರ್ಬಂಧಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಬಹುದು. ಬಳಕೆದಾರ ಸೇವೆಗಳು ಬಳಸುವಾಗ, ಬಳಕೆದಾರ ವಿವಿಧ ಮೂಲಗಳಿಂದ UGC ಅನ್ನು ನೋಡುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು UGC ತಪ್ಪಾಗಿರಬಹುದು, ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿಯಾಗಿರಬಹುದು ಅಥವಾ ಆಕ್ಷೇಪಾರ್ಹವಾಗಿರಬಹುದು ಎಂದು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾರೆ ಎಂದು ಬಳಕೆದಾರರು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾರೆ. ಬಳಕೆದಾರ UGC ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ Roblox ವಿರುದ್ಧ ಹೊಂದಿರುವ ಅಥವಾ ಹೊಂದಿರಬಹುದಾದ ಯಾವುದೇ

ಕಾನೂನು ಅಥವಾ ಸಮಾನ ಹಕ್ಕು ಅಥವಾ ಪರಿಹಾರವನ್ನು ಬಳಕೆದಾರ ಮನ್ನಾ ಮಾಡಲು ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಮನ್ನಾ ಮಾಡುತ್ತಾರೆ. ಬಳಕೆದಾರ ಅಥವಾ ವಿಷಯ ಮಾಲೀಕರಿಂದ UGC Roblox ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುತ್ತದೆ ಎಂದು ತಿಳಿಸಿದರೆ, Roblox ತನಿಖೆ ನಡೆಸಿ UGC ಗೆ ಪ್ರವೇಶವನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಬೇಕೆ ಅಥವಾ ನಿಷ್ಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಬೇಕೆ ಎಂದು ನಿರ್ಧರಿಸಬಹುದು (ಇದನ್ನು Roblox ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸೂಚನೆ ಇಲ್ಲದೆ ಮಾಡಬಹುದು). ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಉದ್ಯಮ-ಪ್ರಮುಖ ಮಾಡರೇಶನ್ ಮತ್ತು ಪಠ್ಯ ಶೋಧನೆಯನ್ನು ಒದಗಿಸುವುದು Roblox ನ ಗುರಿಯಾಗಿದ್ದರೂ, ಅದರ ಬಳಕೆಯ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಜಾರಿಗೊಳಿಸಲು, ಅಂತಹ ಯಾವುದೇ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯು ಪರಿಪೂರ್ಣವಲ್ಲ ಮತ್ತು Roblox ಬಳಕೆದಾರರು Roblox ನ ಬಳಕೆಯ ನಿಯಮಗಳು ಅಥವಾ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ವಿಷಯವನ್ನು ಎದುರಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಎಂದು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.

- b. **ಕಂಟೆಂಟ್ ರೇಟಿಂಗ್‌ಗಳು.** ಅನುಭವ ಗಾಗಿ ವಿಷಯ ಪರಿಪಕ್ವತೆಯ ರೇಟಿಂಗ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ವಿವರಣೆಗಳನ್ನು ಕಾಲಕಾಲಕ್ಕೆ ಮಾರ್ಪಡಿಸಬಹುದು, ಉದಾಹರಣೆಗೆ Roblox ಗೆ ವರದಿ ಮಾಡಲಾದ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ಮಾಹಿತಿ ಅಥವಾ ರಚನೆಕಾರ ರಿಂದ ಅನುಭವ ಗೆ ಮಾಡಲಾದ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಆಧರಿಸಿ. ಬಳಕೆದಾರ ಅನುಭವಕ್ಕಾಗಿ ವಿಷಯ ಪರಿಪಕ್ವತೆಯ ರೇಟಿಂಗ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ವಿವರಣೆಗಳನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುವ ಸಂಪೂರ್ಣ ಜವಾಬ್ದಾರಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತಾರೆ, ಅಂತಹ ಯಾವುದೇ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಲಾಗಿದೆಯೇ ಎಂದು ನಿರ್ಧರಿಸಲು. Roblox ಕಂಟೆಂಟ್ ಮೆಚುರಿಟಿ ರೇಟಿಂಗ್‌ಗಳ ನಿಖರತೆಯನ್ನು ಖಾತರಿಪಡಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಯಾವುದೇ ಕಂಟೆಂಟ್ ಮೆಚುರಿಟಿ ರೇಟಿಂಗ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ವಿವರಣೆಗಳ ನಿಖರತೆ, ಪರಿಪೂರ್ಣತೆ, ಸಿಂಧುತ್ವ ಅಥವಾ ಗುಣಮಟ್ಟಕ್ಕೆ Roblox ಜವಾಬ್ದಾರನಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ ಎಂದು ಬಳಕೆದಾರ ಅಂಗೀಕರಿಸುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ.
- c. **ಇರುವಂತೆ.** ಸೇವೆಗಳು ಮೂಲಕ ಲಭ್ಯವಿರುವ ಸೇವೆಗಳು ಮತ್ತು ಎಲ್ಲಾ ಸಾಮಗ್ರಿಗಳು ಹಾಗೂ ವಿಷಯಗಳನ್ನು "ಇರುವಂತೆಯೇ" ಮತ್ತು "ಲಭ್ಯವಿರುವಂತೆಯೇ" ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ, ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ಸೂಚಿತ ಅಥವಾ ಬಹಿರಂಗಪಡಿಸಿದ ಖಾತರಿ ಅಥವಾ ಷರತ್ತು ಇಲ್ಲದೆ ಒದಗಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅನುಮತಿಸಲಾದ ಗರಿಷ್ಠ ಮಟ್ಟಿಗೆ, ROBLOX ಮತ್ತು ROBLOX ನ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು, ನಿರ್ದೇಶಕರು, ಉದ್ಯೋಗಿಗಳು, ಸಲಹೆಗಾರರು, ಅಂಗಸಂಸ್ಥೆಗಳು, ಹೂಡಿಕೆದಾರರು, ವ್ಯಾಪಾರ ಪಾಲುದಾರರು, ಅಧೀನ ಸಂಸ್ಥೆಗಳು ಮತ್ತು ಏಜೆಂಟರು (ಒಟ್ಟಾಗಿ, "**ಅಂಗಸಂಸ್ಥೆಗಳು**") ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ಎಲ್ಲಾ ವಾರಂಟ್‌ಗಳನ್ನು ನಿರಾಕರಿಸುತ್ತಾರೆ, ಅವು ಘೋಷಿತವಿರಲಿ ಅಥವಾ ಸೂಚಿತವಾಗಿರಲಿ, ಸೇವೆಗಳು ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳ ಮೂಲಕ ಲಭ್ಯವಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಸಾಮಗ್ರಿಗಳು ಮತ್ತು ಕಂಟೆಂಟ್‌ಗಳು ಸೇರಿದಂತೆ: (A) ವ್ಯಾಪಾರ, ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ಫಿಟ್‌ನೆಸ್, ಶೀರ್ಷಿಕೆ, ಶಾಂತ ಆನಂದ ಅಥವಾ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯಾಗದಿರುವಿಕೆಯ ಯಾವುದೇ ಸೂಚಿತ ಖಾತರಿ; ಮತ್ತು (B) ವ್ಯವಹಾರ, ಬಳಕೆ ಅಥವಾ ಟ್ರೇಡ್ ಕಾರಣದಿಂದಾಗಿ ಉಂಟಾಗುವ ಯಾವುದೇ ಖಾತರಿಗಳನ್ನೂ ಸೇರಿದಂತೆ. ಅಂಗಸಂಸ್ಥೆಗಳು, ಸೇವೆಗಳು ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳ ಯಾವುದೇ ಭಾಗ ಸೇವೆಗಳು, ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ಮೂಲಕ ನೀಡಲಾಗುವ ಯಾವುದೇ ವಸ್ತುಗಳು ಅಥವಾ ವಿಷಯ, ಮಿತಿಯಿಲ್ಲದೆ, ವಿಷಯದ ಯಾವುದೇ ಅನುವಾದಗಳು ಸೇರಿದಂತೆ, ಅಡಚಣೆಯಿಲ್ಲದೆ, ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿ ಅಥವಾ ದೋಷಗಳು, ವೈರಸ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ಇತರ ಹಾನಿಕಾರಕ ಘಟಕಗಳಿಂದ ಮುಕ್ತವಾಗಿರುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಆ ಯಾವುದೇ ಸಮಸ್ಯೆಗಳು ಸರಿಪಡಿಸಲ್ಪಡುತ್ತವೆ ಎಂದು ಖಾತರಿ ನೀಡುವುದಿಲ್ಲ.
- d. **ಜವಾಬ್ದಾರಿ ಇಲ್ಲ.** ಬಳಕೆದಾರ ರಿಂದ ಮೌಖಿಕವಾಗಿ ಅಥವಾ ಲಿಖಿತವಾಗಿ ಪಡೆದ ಯಾವುದೇ ಸಲಹೆ ಅಥವಾ ಮಾಹಿತಿ, ROBLOX ನಿಂದ ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳ ಮೂಲಕ ಲಭ್ಯವಿರುವ ಯಾವುದೇ ವಸ್ತುಗಳು ಅಥವಾ ವಿಷಯ ಯಾವುದೇ ಅಂಗಸಂಸ್ಥೆಗಳು ಅಥವಾ ROBLOX ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ ಖಾತರಿಯನ್ನು ರಚಿಸುವುದಿಲ್ಲ, ಅದು ROBLOX ನಿಯಮಗಳು ನಲ್ಲಿ ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ಹೇಳಲಾಗಿಲ್ಲ. ಬಳಕೆದಾರ ಬಳಕೆದಾರರು ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸುವುದರಿಂದ ಅಥವಾ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡುವುದರಿಂದ, ಬಳಕೆದಾರರು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಇತರ ಬಳಕೆದಾರರೊಂದಿಗೆ ವ್ಯವಹರಿಸುವುದರಿಂದ ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳ ಮೂಲಕ ಲಭ್ಯವಿರುವ ಯಾವುದೇ ವಸ್ತುಗಳು ಅಥವಾ ವಿಷಯದಿಂದ ಉಂಟಾಗುವ ಯಾವುದೇ ಹಾನಿಗೆ ಎಲ್ಲಾ ಅಪಾಯವನ್ನು ಬಳಕೆದಾರ ಭರಿಸುತ್ತಾರೆ. ಈ ಮಿತಿಗಳು ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅನುಮತಿಸಲಾದ ಗರಿಷ್ಠ ಮಟ್ಟಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.

16 ▼ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಯ ಮಿತಿಗಳು.

ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅನುಮತಿಸಲಾದ ಗರಿಷ್ಠ ಮಟ್ಟಿಗೆ, ಯಾವುದೇ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ROBLOX ಮತ್ತು ಅಂಗಸಂಸ್ಥೆಗಳು ಬಳಕೆದಾರರ ಪ್ರವೇಶ ಅಥವಾ ಬಳಕೆಯಿಂದ ಉಂಟಾಗುವ ಅಥವಾ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಯಾವುದೇ ಪರೋಕ್ಷ, ಪ್ರಾಸಂಗಿಕ, ವಿಶೇಷ, ಪರಿಣಾಮ ಅಥವಾ ದಂಡನಾತ್ಮಕ ಹಾನಿಗಳಿಗೆ (ಲಾಭ ನಷ್ಟ, ಸದ್ಭಾವನೆ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಇತರ ಅಸ್ಪಷ್ಟ ನಷ್ಟಕ್ಕೆ ಹಾನಿ ಸೇರಿದಂತೆ) ಬಳಕೆದಾರ ಹೊಣೆಗಾರರಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ, ಅಥವಾ ಬಳಕೆದಾರರು ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಪ್ರವೇಶಿಸಲು ಅಥವಾ ಬಳಸಲು ಅಸಮರ್ಥತೆ, ಸೇವೆಗಳು ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳಲ್ಲಿನ ಯಾವುದೇ ವಸ್ತುಗಳು ಅಥವಾ ವಿಷಯ, ವಾರಂಟಿ, ಒಪ್ಪಂದ, ಅಪರಾಧ (ನಿರ್ಲಕ್ಷ್ಯ ಸೇರಿದಂತೆ), ಶಾಸನ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಇತರ ಕಾನೂನು ಸಿದ್ಧಾಂತವನ್ನು ಆಧರಿಸಿರಲಿ ಮತ್ತು ROBLOX ಹಾನಿಯ ಸಾಧ್ಯತೆಯ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳಿಸಲಾಗಿದೆಯೋ ಇಲ್ಲವೋ ಎಂಬುದನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸಿ.

ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅನುಮತಿಸಲಾದ ಗರಿಷ್ಠ ಮಟ್ಟಿಗೆ, ಬಳಕೆದಾರರು ROBLOX ಮತ್ತು ಅಂಗಸಂಸ್ಥೆ ಪಕ್ಷಗಳ ಒಟ್ಟು ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆ ಬಳಕೆದಾರ ಸೇವೆಗಳ ಯಾವುದೇ ಭಾಗವನ್ನು ಅಥವಾ ಬಳಸದಿರುವಿಕೆಯಿಂದ ಅಥವಾ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಉದ್ಭವಿಸುವ ಎಲ್ಲಾ ಹಕ್ಕುಗಳಿಗೆ ಅಥವಾ ROBLOX ನಿಯಮಗಳ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ, ಒಪ್ಪಂದ, ಅಪರಾಧ ಅಥವಾ ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ, \$1,000 USD ಗೆ ಸೀಮಿತವಾಗಿದೆ ಎಂದು ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ. (ಮೇಲಿನ ಸೆಕ್ಷನ್ 13 ರಲ್ಲಿ ಗಮನಿಸಿದಂತೆ ಅಥವಾ ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು ರಲ್ಲಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದಂತೆ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ).

17 ▼ ನಷ್ಟ ಪರಿಹಾರ.

ಸೇವೆಗಳ ಬಳಕೆಗೆ ನೀವು ಜವಾಬ್ದಾರರಾಗಿರುತ್ತೀರಿ ಎಂದು ನೀವು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ, ಮತ್ತು ನೀವು Roblox ಮತ್ತು ಅಂಗಸಂಸ್ಥೆ ಪಕ್ಷಗಳನ್ನು ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಹಕ್ಕು, ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆ, ಹಾನಿ, ನಷ್ಟ ಮತ್ತು ವೆಚ್ಚಗಳಿಂದ ರಕ್ಷಿಸಲು ಮತ್ತು ಪರಿಹಾರ ನೀಡಲು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ, ಇದರಲ್ಲಿ ಸಮಂಜಸವಾದ ವಕೀಲರ ಶುಲ್ಕಗಳು ಮತ್ತು ವೆಚ್ಚಗಳು ಸೇರಿವೆ, ಇವುಗಳಿಂದ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಸಂಬಂಧಿಸಿವೆ: (a) ಸೇವೆಗಳು ಗೆ ನಿಮ್ಮ ಪ್ರವೇಶ, ಬಳಕೆ ಅಥವಾ ಬಳಕೆಯ ಆರೋಪ; (b) Roblox ನಿಯಮಗಳ ಯಾವುದೇ ಭಾಗದ ನಿಮ್ಮ ಉಲ್ಲಂಘನೆ, Roblox ನಿಯಮಗಳು ಅಲ್ಲಿ ಉಲ್ಲೇಖಿಸಲಾದ ಯಾವುದೇ ಪ್ರಾತಿನಿಧ್ಯ, ಖಾತರಿ ಅಥವಾ ಒಪ್ಪಂದ, ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನು ಅಥವಾ ನಿಯಂತ್ರಣ; (c) ಯಾವುದೇ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಹಕ್ಕು, ಪ್ರಚಾರ ಅಥವಾ ಗೌಪ್ಯತೆ ಹಕ್ಕು, ಆಸ್ತಿ ಹಕ್ಕು ಅಥವಾ ಗೌಪ್ಯತೆಯ ಬಾಧ್ಯತೆ ಸೇರಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ ಮೂರನೇ ವ್ಯಕ್ತಿಯ ಹಕ್ಕಿನ ನಿಮ್ಮ ನಿಜವಾದ ಅಥವಾ ಆಪಾದಿತ ಉಲ್ಲಂಘನೆ; ಅಥವಾ (d) ನಿಮ್ಮ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಮೂರನೇ ವ್ಯಕ್ತಿಯ ನಡುವಿನ ಯಾವುದೇ ವಿವಾದ ಅಥವಾ ಸಮಸ್ಯೆ. Roblox ನಿಮ್ಮಿಂದ ಪರಿಹಾರಕ್ಕೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುವ ಯಾವುದೇ ವಿಷಯದ ವಿಶೇಷ ರಕ್ಷಣೆ ಮತ್ತು ನಿಯಂತ್ರಣವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಹಕ್ಕನ್ನು Roblox ನ ಸ್ವಂತ ವೆಚ್ಚದಲ್ಲಿ ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ (ಆ ವಿಷಯಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ನಿಮ್ಮ ಪರಿಹಾರ ಬಾಧ್ಯತೆಗಳನ್ನು ಸೀಮಿತಗೊಳಿಸದೆ), ಮತ್ತು ಆ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, ಆ ಹಕ್ಕಿನ Roblox ನ ರಕ್ಷಣೆಯೊಂದಿಗೆ ಸಹಕರಿಸಲು ನೀವು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ.

18 ▼ ಕ್ಯಾಲಿಫೋರ್ನಿಯಾ ನಿವಾಸಿಗಳಿಗೆ ಸೂಚನೆ.

- a. **ದೂರುಗಳು.** ನೀವು ಕ್ಯಾಲಿಫೋರ್ನಿಯಾ ನಿವಾಸಿಯಾಗಿದ್ದರೆ, ಕ್ಯಾಲಿಫೋರ್ನಿಯಾ ಸಿವಿಲ್ ಕೋಡ್ ಸೆಕ್ಷನ್ 1789.3 ರ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ, ಸೇವೆಗಳು ಕುರಿತಾದ ದೂರುಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ನ ನಿಮ್ಮ ಬಳಕೆಯ ಕುರಿತು ಹೆಚ್ಚಿನ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಪಡೆಯಲು, ನೀವು ಕ್ಯಾಲಿಫೋರ್ನಿಯಾ ಗ್ರಾಹಕ ವ್ಯವಹಾರಗಳ ಇಲಾಖೆಯ ಗ್ರಾಹಕ ಸೇವೆಗಳ ವಿಭಾಗದ ದೂರು ಸಹಾಯ ಘಟಕವನ್ನು 1625 N. ಮಾರ್ಕೆಟ್ ಬೌಲಿವಾರ್ಡ್, ಸೂಟ್ S-202, ಸ್ಯಾಕ್ರಮೆಂಟೋ, CA 95834 ನಲ್ಲಿ ಲಿಖಿತವಾಗಿ ಅಥವಾ (800) 952-5210 ನಲ್ಲಿ ಫೋನ್ ಮೂಲಕ ಸಂಪರ್ಕಿಸಬಹುದು.
- b. **ಅಪ್ರಾಪ್ತ ವಯಸ್ಕರು.** ನೀವು 18 ವರ್ಷಕ್ಕಿಂತ ಕಡಿಮೆ ವಯಸ್ಸಿನ ಕ್ಯಾಲಿಫೋರ್ನಿಯಾ ನಿವಾಸಿಯಾಗಿದ್ದರೆ, Roblox ನೀವು ಸಾರ್ವಜನಿಕವಾಗಿ ಸೇವೆಗಳು ಗೆ ಪೋಸ್ಟ್ ಮಾಡಿದ ಕೆಲವು ವೈಯಕ್ತಿಕ ವಿಷಯವನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಲು ವಿನಂತಿಸಬಹುದು, ಮತ್ತು Roblox ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅನುಮತಿಸಲಾದ ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಮಟ್ಟಿಗೆ ಅಂತಹ ವಿನಂತಿಯನ್ನು ಅನುಸರಿಸುತ್ತದೆ. ಅಂತಹ ವಿಷಯವು ವೈಯಕ್ತಿಕ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರಬಹುದು ಆದರೆ (ಎ) ಅನಾಮಧೇಯ ಮಾಹಿತಿ ಅಥವಾ (ಬಿ) ನೀವು ಸೇವೆಗಳು ಗೆ ಅಪ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡಿರುವ UGC (ನೀವು ಅದನ್ನು ಒದಗಿಸಿದ್ದಕ್ಕಾಗಿ ಪರಿಗಣನೆಯನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸಿರುವಂತೆ) ಒಳಗೊಂಡಿರುವುದಿಲ್ಲ. ಅಂತಹ ವಿನಂತಿಯನ್ನು ಮಾಡಲು, ದಯವಿಟ್ಟು [Roblox ಬೆಂಬಲ](#) ಅನ್ನು ಸಂಪರ್ಕಿಸಿ. ವಿನಂತಿಯು ನಿಮ್ಮ ಬಳಕೆದಾರಹೆಸರು ಮತ್ತು ನೀವು ತೆಗೆದುಹಾಕಲು ಬಯಸುವ ವಿಷಯದ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ವಿವರಣೆಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರಬೇಕು ಇದರಿಂದ Roblox ಅದನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬಹುದು. Roblox ಅಂಚೆ ಪತ್ರ, ಫೋನ್ ಅಥವಾ ಫ್ಯಾಕ್ಸ್ ಮೂಲಕ ವಿನಂತಿಗಳನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ನೀವು ಅಪೂರ್ಣ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಒದಗಿಸಿದರೆ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗದಿರಬಹುದು. ನೀವು ಪೋಸ್ಟ್ ಮಾಡಿದ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ತೆಗೆದುಹಾಕಲಾಗುತ್ತದೆ ಎಂದು ವಿನಂತಿಯು ಖಾತರಿಪಡಿಸುವುದಿಲ್ಲ, ಮತ್ತು ನೀವು ಅಂತಹ ವಿನಂತಿಯನ್ನು ಮಾಡಿದರೂ ಸಹ, ಕಾನೂನು ತೆಗೆದುಹಾಕುವಿಕೆಯನ್ನು ಅಗತ್ಯಪಡಿಸದ ಅಥವಾ ಅನುಮತಿಸದ ಸಂದರ್ಭಗಳು ಇರಬಹುದು.

19 ▼ ವಿವಿಧ ನಿಯಮಗಳು.

- a. **ಸಾಮಾನ್ಯ.** ಈ ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳು, ಎಲ್ಲಾ Roblox ನಿಯಮಗಳು ಜೊತೆಗೆ, ನಿಮ್ಮ ಮತ್ತು Roblox ನಡುವಿನ ಸೇವೆಗಳು ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ಬಳಕೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಸಂಪೂರ್ಣ ಒಪ್ಪಂದವನ್ನು ರೂಪಿಸುತ್ತದೆ. ನೀವು ಈ Roblox ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಅಥವಾ ಕಾನೂನಿನ ಕಾರ್ಯಾಚರಣೆಯ ಮೂಲಕ ಅಥವಾ ಬೇರೆ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ Roblox ನ ಪೂರ್ವ ಲಿಖಿತ ಒಪ್ಪಿಗೆಯಿಲ್ಲದೆ ಇಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ಯಾವುದೇ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ನಿಯೋಜಿಸುವಂತಿಲ್ಲ. Roblox ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸೂಚನೆ ಅಥವಾ ಒಪ್ಪಿಗೆಯಿಲ್ಲದೆ ಯಾರಿಗಾದರೂ Roblox ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ನು ನಿಯೋಜಿಸಬಹುದು. ಈ ಒಪ್ಪಂದವು Roblox ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ಆಯಾ ಉತ್ತರಾಧಿಕಾರಿಗಳು ಮತ್ತು ನಿಯೋಜಿತರಿಗೆ ಬದ್ಧವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಪ್ರಯೋಜನವನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ. ಈ Roblox ನಿಯಮಗಳ ಯಾವುದೇ ಭಾಗವು ಅಮಾನ್ಯ ಅಥವಾ ಜಾರಿಗೊಳಿಸಲಾಗದು ಎಂದು ಪರಿಗಣಿಸಲ್ಪಟ್ಟರೆ, ಜಾರಿಗೊಳಿಸಲಾಗದ ಭಾಗವು ಸಾಧ್ಯವಾದಷ್ಟು ಮಟ್ಟಿಗೆ ಜಾರಿಗೆ ಬರುತ್ತದೆ (ಅಥವಾ, ಕಾನೂನುಬದ್ಧವಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಪರಿಣಾಮವನ್ನು ನೀಡಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗದಿದ್ದರೆ, Roblox ನಿಯಮಗಳು ನಿಂದ ಬೇರ್ಪಡಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ), ಮತ್ತು ಉಳಿದ ಭಾಗಗಳು ಪೂರ್ಣ ಬಲ ಮತ್ತು ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಉಳಿಯುತ್ತವೆ. Roblox ನಿಯಮಗಳು ನಲ್ಲಿರುವ ಯಾವುದೂ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಗೆ ಯಾವುದೇ ಹಕ್ಕುಗಳು ಅಥವಾ ಪ್ರಯೋಜನಗಳನ್ನು ನೀಡಲಿದೆ ಎಂದು ಪರಿಗಣಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ (ಸೆಕ್ಷನ್ 11.c. ನಲ್ಲಿ ಉಲ್ಲೇಖಿಸಿರುವಂತೆ ಆಪಲ್ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ).
- b. **ಮುಕ್ತಾಯ; ಸರ್ವೈವಲ್.** ಈ ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳು ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳು ಮುಕ್ತಾಯಗೊಂಡ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಪ್ರಕಾರ, Roblox ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರ ಪರಸ್ಪರ ಹಕ್ಕುಗಳು ಮತ್ತು ಕರ್ತವ್ಯಗಳು ಕೊನೆಗೊಳ್ಳುತ್ತವೆ, ಅವುಗಳ ಸ್ವಭಾವತಃ ಮುಕ್ತಾಯವನ್ನು ಉಳಿಸಿಕೊಳ್ಳಬೇಕಾದ Roblox ನಿಯಮಗಳು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳು ನ ಯಾವುದೇ ಭಾಗವು 6, 10, 11, 12, 13, 15, 16, ಮತ್ತು 17 ಸೆಕ್ಷನ್‌ಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ಉಳಿಯುತ್ತದೆ.

- c. **ಮನ್ನಾ.** Roblox ನಿಯಮಗಳು ಯಾವುದೇ ಭಾಗದ ಮನ್ನಾವನ್ನು ಬಳಕೆದಾರ ಅಥವಾ Roblox ಯಾವುದೇ ವ್ಯಕ್ತಿಯು Roblox ನಿಯಮಗಳು ಯಾವುದೇ ಭಾಗವನ್ನು ಮನ್ನಾ ಮಾಡುವುದನ್ನು ಅಂತಹ ಯಾವುದೇ ಭಾಗದ ಅಥವಾ ಇತರ ಭಾಗದ ನಿರಂತರ ಅಥವಾ ಮತ್ತಷ್ಟು ಮನ್ನಾ ಎಂದು ಪರಿಗಣಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು Roblox ಅಥವಾ ಬಳಕೆದಾರರು ಯಾವುದೇ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಅಥವಾ Roblox ನಿಯಮಗಳು ನ ಯಾವುದೇ ಭಾಗವನ್ನು ಪ್ರತಿಪಾದಿಸಲು ವಿಫಲವಾದರೆ ಅದನ್ನು ಅಂತಹ ಹಕ್ಕು ಅಥವಾ ಭಾಗದ ಮನ್ನಾ ಎಂದು ಪರಿಗಣಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ರೂಪಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.
- d. **ವ್ಯಾಖ್ಯಾನ.** ಈ Roblox ನಿಯಮಗಳ ನಲ್ಲಿರುವ ವಿಭಾಗ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳು ಅನುಕೂಲಕ್ಕಾಗಿ ಮಾತ್ರ ಮತ್ತು ಈ Roblox ನಿಯಮಗಳ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನದ ಮೇಲೆ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರುವುದಿಲ್ಲ. ಈ Roblox ನಿಯಮಗಳ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ನಿರ್ಧಾರ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು Roblox ಗೆ ಅನುಮತಿಸಲಾದ ಎಲ್ಲಾ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, ಆ ನಿರ್ಧಾರವು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ Roblox ಗೆ ಬಿಟ್ಟಿದ್ದು, ಅದು ಅದರ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಗೆ ಬಿಟ್ಟಿದ್ದು. Roblox ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತವೆ, ಅಂದರೆ ಅವು ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನಿಂದ ನಿಷೇಧಿಸಲ್ಪಟ್ಟ ಅಥವಾ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಮಟ್ಟಿಗೆ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. ಸಂದರ್ಭವು ಬೇರೆ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ನಿರ್ದೇಶಿಸದ ಹೊರತು, Roblox ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ “ಸೇರಿಸುವುದು” ಅಥವಾ ಅಂತಹುದೇ ಪದ ಕಂಡುಬಂದಾಗಲೆಲ್ಲಾ, ಅದು “ಮಿತಿಯಿಲ್ಲದೆ ಒಳಗೊಂಡಂತೆ” ಎಂದರ್ಥ ಮತ್ತು “ಅಥವಾ” ಎಂಬ ಪದವು Roblox ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬಂದಾಗಲೆಲ್ಲಾ, ಅದು “ಮತ್ತು/ಅಥವಾ” ಎಂದರ್ಥ.
- e. **ಕಾನೂನುಗಳ ಅನುಸರಣೆ.** ಸೇವೆಗಳು ಬಳಸುವಾಗ, ನೀವು ಎಲ್ಲಾ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನುಗಳನ್ನು ಪಾಲಿಸಲು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ. ಬಳಕೆದಾರ ನಿಷೇಧಿತ ದೇಶಗಳು ಅಥವಾ ವ್ಯಕ್ತಿಗಳಿಗೆ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ನೇರವಾಗಿ ಅಥವಾ ಪರೋಕ್ಷವಾಗಿ ರಫ್ತು ಮಾಡುವುದಿಲ್ಲ, ಮರು-ರಫ್ತು ಮಾಡುವುದಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ವರ್ಗಾಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ (ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸಲು ಅನುಮತಿಸುವುದಿಲ್ಲ). (i) ಬಳಕೆದಾರ ಯು.ಎಸ್.ಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುವ ದೇಶದಲ್ಲಿಲ್ಲ ಎಂದು ಬಳಕೆದಾರ ಈ ಮೂಲಕ ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಖಾತರಿಪಡಿಸುತ್ತದೆ. ಸರ್ಕಾರಿ ನಿರ್ಬಂಧ, ಅಥವಾ ಅದು ಅಮೆರಿಕದಿಂದ ಗೊತ್ತುಪಡಿಸಲ್ಪಟ್ಟಿದೆ. ಸರ್ಕಾರವು “ಭಯೋತ್ಪಾದಕರನ್ನು ಬೆಂಬಲಿಸುವ” ದೇಶವಾಗಿದೆ; ಮತ್ತು (ii) ಬಳಕೆದಾರ U.S. ನ ಯಾವುದೇ ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿ ಇಲ್ಲ. ನಿಷೇಧಿತ ಅಥವಾ ನಿರ್ಬಂಧಿತ ಪಕ್ಷಗಳ ಸರ್ಕಾರಿ ಪಟ್ಟಿ.
- f. **ಆನ್‌ಲೈನ್ ಸಂವಹನಗಳಿಗೆ ಒಪ್ಪಿಗೆ.** ಸೇವೆಗಳು ಬಳಸುವ ಮೂಲಕ, ನೀವು Roblox ನಿಂದ ಕೆಲವು ಎಲೆಕ್ಟ್ರಾನಿಕ್ ಸಂವಹನಗಳನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸಲು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ, [ಗೌಪ್ಯತೆ ನೀತಿ](#) ನಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ, (ಇವುಗಳನ್ನು ಈ ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳು ಅಲ್ಲಿ ಉಲ್ಲೇಖದ ಮೂಲಕ ಸಂಯೋಜಿಸಲಾಗಿದೆ, ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸುವ ಮೂಲಕ, ನೀವು ಓದಿದ್ದೀರಿ ಎಂದು ಒಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳುತ್ತೀರಿ). ಇದಲ್ಲದೆ, Roblox ನಿಮಗೆ ಎಲೆಕ್ಟ್ರಾನಿಕ್ ವಿಧಾನದ ಮೂಲಕ ಕಳುಹಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಸೂಚನೆಗಳು, ಒಪ್ಪಂದಗಳು, ಬಹಿರಂಗಪಡಿಸುವಿಕೆಗಳು ಅಥವಾ ಇತರ ಸಂದೇಶಗಳು ಅಂತಹ ಸಂವಹನಗಳು ಲಿಖಿತವಾಗಿರಬೇಕಾದ ಯಾವುದೇ ಕಾನೂನು ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಪೂರೈಸುತ್ತವೆ ಎಂದು ನೀವು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ. ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅನುಮತಿಸಲಾದ ಮಟ್ಟಿಗೆ, ನೀವು ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಎಲೆಕ್ಟ್ರಾನಿಕ್ ವಹಿವಾಟು ನಡೆಸಿದಾಗ, ಒಪ್ಪಿದಾಗ ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ಮೂಲಕ ಸಮ್ಮತಿಸಿದಾಗ, ಅದು ನೀವು ಕಾಗದದ ಮೇಲೆ ಸಹಿ ಮಾಡಿದಂತೆ ನಿಮ್ಮನ್ನು ಬಾಧ್ಯಸ್ಥಗೊಳಿಸುವ ಎಲೆಕ್ಟ್ರಾನಿಕ್ ಸಹಿಯಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ನೀವು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ.
- g. **ತನಿಖೆಗಳು; ಕಾನೂನು ಜಾರಿ ಸಂಸ್ಥೆಗಳೊಂದಿಗೆ ಸಹಕಾರ.** ಈ ನಿಯಮಗಳ ಯಾವುದೇ ಶಂಕಿತ ಅಥವಾ ನಿಜವಾದ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳನ್ನು ತನಿಖೆ ಮಾಡುವ ಮತ್ತು ವಿಚಾರಣೆಗೆ ಒಳಪಡಿಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು Roblox ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ. Roblox ಯಾವುದೇ ಕಾನೂನು, ನಿಯಂತ್ರಣ, ಕಾನೂನು ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ ಅಥವಾ ಸರ್ಕಾರಿ ವಿನಂತಿಯನ್ನು ಪೂರೈಸಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಅಥವಾ ಸೂಕ್ತವಾದ ಯಾವುದೇ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಬಹಿರಂಗಪಡಿಸಬಹುದು.
- h. **ಪ್ರಚಲಿತ ಭಾಷೆ.** ಯಾವುದೇ Roblox ನಿಯಮಗಳು ಬಹು ಭಾಷೆಗಳಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಾಗುವ ಮಟ್ಟಿಗೆ, ನಿಯಮಗಳ ಇಂಗ್ಲಿಷ್ ಆವೃತ್ತಿ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಇತರ ಭಾಷಾ ಆವೃತ್ತಿಯ ನಡುವೆ ಯಾವುದೇ ವ್ಯತ್ಯಾಸಗಳು ಅಥವಾ ಸಂಘರ್ಷಗಳು ಇದ್ದಲ್ಲಿ, ಇಂಗ್ಲಿಷ್ ಆವೃತ್ತಿಯು ನಿಯಂತ್ರಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಮೇಲುಗೈ ಸಾಧಿಸುತ್ತದೆ.

▼ ಸಂಪರ್ಕ ಮಾಹಿತಿ.

ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು 3150 S. ಡೆಲವೇರ್ ಸ್ಟ್ರೀಟ್, ಸ್ಯಾನ್ ಮಾರ್ಕೋ, CA 94403 ನಲ್ಲಿರುವ Roblox ಕಾರ್ಪೊರೇಷನ್ ನೀಡುತ್ತದೆ. ನೀವು Roblox ಅನ್ನು ಆ ವಿಳಾಸಕ್ಕೆ ಯಾವುದೇ ಸಂದೇಶಗಳನ್ನು ಕಳುಹಿಸುವ ಮೂಲಕ, [Roblox ಬೆಂಬಲ ಫಾರ್ಮ್](#) ಅನ್ನು ಭರ್ತಿ ಮಾಡುವ ಮೂಲಕ ಅಥವಾ Roblox ಅನ್ನು (888) 858-2569 ನಲ್ಲಿ ಕರೆ ಮಾಡುವ ಮೂಲಕ ಸಂಪರ್ಕಿಸಬಹುದು. ನೀವು ಕ್ಯಾಲಿಫೋರ್ನಿಯಾ ನಿವಾಸಿಯಾಗಿದ್ದರೆ, ನಿಮ್ಮ ಇಮೇಲ್ ವಿಳಾಸವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ಮೇಲಿನ ವಿಳಾಸಕ್ಕೆ ವಿನಂತಿಯನ್ನು ಕಳುಹಿಸುವ ಮೂಲಕ Roblox ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ನು ನಿಮಗೆ ಇ-ಮೇಲ್ ಮಾಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು.

▼ ಬಳಕೆದಾರರ ನಿಯಮಗಳು

ರಚನೆಕಾರರು Roblox ಸಮುದಾಯದ ಹೃದಯಭಾಗವಾಗಿದ್ದಾರೆ, ಮತ್ತು ನಾವು ಈ ಕೆಳಗಿನ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ರಚಿಸಿದ್ದೇವೆ (“**ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು**”) ರಚಿಸಿದ್ದೇವೆ, ಇದು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ UGC ಅನ್ನು ರಚಿಸಲು ಮತ್ತು ಪ್ರಕಟಿಸಲು ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳನ್ನು ಹಾಗೂ ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ UGC ಅಥವಾ ಇತರ Roblox IP ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ವಿಷಯವನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ. ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು Roblox ನ ಎಲ್ಲಾ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.

ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಜೊತೆಗೆ, ರಚನೆಕಾರರು ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳು ಗೆ ಬದ್ಧರಾಗಿರಬೇಕು, ರಚನೆಕಾರ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಸೇವೆಗಳು, ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳು (ಉದಾಹರಣೆಗೆ Roblox ನ [ಜಾಹೀರಾತು ಮಾನದಂಡಗಳು](#), [ಜಾಹೀರಾತು ಏಕೀಕರಣ ನಿಯಮಗಳು](#), [ಫೇಶಿಯಲ್ ಮೀಡಿಯಾ ಕ್ಯಾಪ್ಚರ್ ಗೌಪ್ಯತೆ ಸೂಚನೆ ನೀತಿ](#), ಮತ್ತು [DevEx ನಿಯಮಗಳು](#) ಅನ್ವಯಿಸಬಹುದು.

Roblox ನಲ್ಲಿ ತಮ್ಮ ಅನುಭವಗಳಲ್ಲಿ ಇಂಟಿಗ್ರೇಟೆಡ್ ಜಾಹೀರಾತುಗಳನ್ನು ಇರಿಸುವ ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಜಾಹೀರಾತು ಏಕೀಕರಣ ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.

ಪೂರಕ ನಿಬಂಧನೆಗಳು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ ಎಂಬುದನ್ನು ದಯವಿಟ್ಟು ಗಮನಿಸಿ: (i) Luobu Studio ಅನ್ನು ಬಳಸುವ ರಚನೆಕಾರರಿಂದ ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಪ್ರಕಟಿಸಲಾದ UGC ಜೊತೆಗಿನ ಬಳಕೆದಾರರ ಸಂವಹನಗಳು ಮತ್ತು ಪೀಪಲ್ಸ್ ರಿಪಬ್ಲಿಕ್ ಆಫ್ ಚೀನಾದಲ್ಲಿ ವಿತರಣೆಗಾಗಿ Luobulesi Game ಗೆ ರಚನೆಕಾರರು UGC ಅನ್ನು ಸಲ್ಲಿಸುವುದು (ಅನುಬಂಧ A ನೋಡಿ); (ii) ಜಪಾನ್‌ನಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರರು (ಅನುಬಂಧ B ನೋಡಿ); (iii) EU/EEA ನಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರರು (ಒಟ್ಟಾರೆಯಾಗಿ "ಯುರೋಪ್" ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ) (ಅನುಬಂಧ C ನೋಡಿ); (iv) ವಿಯೆಟ್ನಾಂನಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರರು (ಅನುಬಂಧ D ನೋಡಿ); (v) ಯುನೈಟೆಡ್ ಕಿಂಗ್‌ಡಮ್‌ನಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರರು (ಅನುಬಂಧ E ನೋಡಿ); ಮತ್ತು (vi) ಆಸ್ಟ್ರೇಲಿಯಾದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರರು (ಅನುಬಂಧ ಎಫ್ ನೋಡಿ).

1 ▼ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಗಳು.

ಇಲ್ಲಿ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿದ ಯಾವುದೇ ದೊಡ್ಡಕ್ಷರ ಪದಗಳು ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳು ಅಥವಾ [Roblox ನಿಘಾಂಟು](#) ನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾದ ಅರ್ಥವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ.

a. Roblox ಸೇವೆಗಳು; ಮಾಲೀಕತ್ವ; ಪರವಾನಗಿ.

- i. Roblox IP. Roblox IPಯ ಮಾಲೀಕತ್ವವನ್ನು ವಿವರಿಸುವ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 6.a. ನಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಲಾಗಿದೆ.
- ii. Roblox Studio. Roblox ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಉಚಿತ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಪರಿಕರವನ್ನು ("Studio") ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ, ಅದು ಅವುಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲು, ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲು, ಮಾರ್ಪಡಿಸಲು, ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಮತ್ತು ಪ್ರಕಟಿಸಲು ಅನುಮತಿಸುತ್ತದೆ ಅನುಭವಗಳು ಮತ್ತು 3D ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ (ಒಟ್ಟಾರೆಯಾಗಿ "UGC" ನಿಂದ ಆವರಿಸಲ್ಪಟ್ಟಿದೆ ಏಕೆಂದರೆ ಆ ಪದವನ್ನು ಮೂಲತಃ ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳು ನಲ್ಲಿ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾಗಿದೆ) ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ. Roblox Studio ಮತ್ತು ಅದರಲ್ಲಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಅಂಶಗಳಲ್ಲಿರುವ/ಇವುಗಳಲ್ಲಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ನಿಯಂತ್ರಿಸುತ್ತದೆ. ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಅನುಸರಣೆಗೆ ಒಳಪಟ್ಟು, Roblox ಸೇವೆಗಳು ("ಸ್ಪೂಡಿಯೋ ಪರವಾನಗಿ") ನಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರರ UGC ಅನ್ನು ರಚಿಸುವ, ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸುವ, ಮಾರ್ಪಡಿಸುವ, ಅಪ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡುವ ಮತ್ತು ಪ್ರಕಟಿಸುವ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ಮಾತ್ರ ಸ್ಪೂಡಿಯೋವನ್ನು ಬಳಸಲು ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ವಿಶೇಷವಲ್ಲದ, ಸೀಮಿತ, ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದಾದ, ಉಪಪರವಾನಗಿ ನೀಡಲಾಗದ ಮತ್ತು ವರ್ಗಾಯಿಸಲಾಗದ ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ. ರಚನೆಕಾರರು Studio ಅನ್ನು ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು ಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಮಾತ್ರ ಬಳಸಬಹುದು.
- iii. Roblox ವಿಸ್ತೃತ ಸೇವೆಗಳು. Roblox ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ [ಕೆಲವು ಸೇವೆಗಳಿಗೆ](#) Roblox ನ ಡಿಫಾಲ್ಟ್ ಮಿತಿಗಳನ್ನು ಮೀರಿ ಸೇವಾ ಬಳಕೆ ಮತ್ತು ಪಾವತಿಯನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಒಂದು ಮಾರ್ಗವನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ. ನೀವು ಡಿಫಾಲ್ಟ್ ಮಿತಿಗಳನ್ನು ಮೀರಿದರೆ ಮತ್ತು ವಿಸ್ತೃತ ಸೇವೆಗಳಲ್ಲಿ ದಾಖಲಾಗದಿದ್ದರೆ, ಹೆಚ್ಚುವರಿ ಬಳಕೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾದ ಮೊತ್ತದಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ Robux ಬ್ಯಾಲೆನ್ಸ್‌ನಿಂದ Robux ಅನ್ನು ಕಡಿತಗೊಳಿಸಲು ನೀವು Roblox ಗೆ ಅಧಿಕಾರ ನೀಡುತ್ತೀರಿ. Roblox ಅಂತಹ ಯಾವುದೇ ಕಡಿತದ ಸೂಚನೆಯನ್ನು ನಿಮಗೆ ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ. ನಿಮ್ಮ Robux ಬಾಕಿ ಮೊತ್ತವನ್ನು ಪಾವತಿಸಲು ಸಾಕಾಗದಿದ್ದರೆ, Roblox (a) Robux ಖರ್ಚನ್ನು ತಡೆಹಿಡಿಯಬಹುದು ಮತ್ತು (b) ನೀವು ಬಾಕಿ ಮೊತ್ತವನ್ನು ಮರುಪಾವತಿಸುವವರೆಗೆ ಡಿಫಾಲ್ಟ್ ಮಿತಿಗಳನ್ನು ಮೀರಿದ ಅನುಭವ(ಗಳನ್ನು) ಖಾಸಗಿಯಾಗಿ ಹೊಂದಿಸಬಹುದು. ಡಿಫಾಲ್ಟ್ ಮಿತಿಗಳನ್ನು ಮೀರಿ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ನಿರಂತರವಾಗಿ ಬಳಸುವುದರಿಂದ ಈ ಮರುಪಾವತಿ ಅಧಿಕಾರವನ್ನು ನೀವು ಸ್ವೀಕರಿಸುತ್ತೀರಿ ಎಂದರ್ಥ. ವಿಸ್ತೃತ ಸೇವೆಗಳ ಕುರಿತು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಇನ್ನಷ್ಟು ತಿಳಿಯಿರಿ.
- iv. Roblox ಟೆಂಪ್ಲೇಟ್‌ಗಳು. "ಟೆಂಪ್ಲೇಟ್‌ಗಳು" ಅನ್ನು Roblox (ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಸ್ಪೂಡಿಯೋ ಮೂಲಕ) ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರು ಹೆಚ್ಚು ಸುಲಭವಾಗಿ UGC ಅನ್ನು ರಚಿಸಲು ಬಳಸಬಹುದಾದ ಆರಂಭಿಕ ಹಂತವಾಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ. Roblox ಎಲ್ಲಾ ಟೆಂಪ್ಲೇಟ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಅದರಲ್ಲಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಅಂಶಗಳ ಎಲ್ಲಾ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ ಅಥವಾ ನಿಯಂತ್ರಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು Studio ಪರವಾನಗಿ ಅನುಸಾರವಾಗಿ ಟೆಂಪ್ಲೇಟ್‌ಗಳು ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡುತ್ತದೆ. ರಚನೆಕಾರ ಟೆಂಪ್ಲೇಟ್‌ಗಳು ಅನ್ನು ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು ಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಮಾತ್ರ ಬಳಸಬಹುದು. ಟೆಂಪ್ಲೇಟ್ ಬಳಸುವುದರಿಂದ ರಚನೆಕಾರ ಗೆ ಆ ಟೆಂಪ್ಲೇಟ್ ನಲ್ಲಿ/ಇದಕ್ಕೆ ಯಾವುದೇ ಮಾಲೀಕತ್ವದ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದಿಲ್ಲ.
- v. Roblox ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳು. Roblox ಎಲ್ಲಾ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ರಚಿಸಿದೆ, ಹೊಂದಿದೆ ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಸೇವೆಗಳಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ ಬಳಸಲು ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡುತ್ತದೆ ಕೆಲವು ಮಾದರಿಗಳು, ಇದರಲ್ಲಿ (a) ಕೇವಲ 6 ಭಾಗಗಳಿಂದ ನಿರ್ಮಿಸಲಾದ ಮಾದರಿಯಿಂದ ಪಡೆದ ಅವತಾರ್‌ಗಳು (ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ "R6" ಅವತಾರ್‌ಗಳು ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ); (b) ಕೇವಲ 15 ಭಾಗಗಳಿಂದ ನಿರ್ಮಿಸಲಾದ ಮಾದರಿಯಿಂದ ಪಡೆದ ಅವತಾರ್‌ಗಳು (ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ "R15" ಅವತಾರ್‌ಗಳು ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ); ಮತ್ತು (c) ಕೆಳಗಿನ ಉಪವಿಭಾಗ 2.b ಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ, ಅದರ ಯಾವುದೇ ಉತ್ಪನ್ನಗಳು (Roblox ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಲ್ಲಿ ನಿರ್ಧರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ) ಇವುಗಳನ್ನು ಆಧರಿಸಿವೆ, ಇವುಗಳನ್ನು ಕಾಲಕಾಲಕ್ಕೆ Roblox ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಿದ ಕೆಳಗಿನ ದೇಹ ರೂಪಗಳನ್ನು ಆಧರಿಸಿವೆ ಅಥವಾ ಪಡೆಯಲಾಗಿದೆ, ಇದನ್ನು ಕಾಲಕಾಲಕ್ಕೆ Roblox ಪರಿಷ್ಕರಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ:

- Roblox ಹುಡುಗ: <https://www.roblox.com/bundles/109/ROBLOX-Boy;>
- Roblox ಹುಡುಗಿ: <https://www.roblox.com/bundles/108/ROBLOX-Girl> ಮತ್ತು <https://www.roblox.com/bundles/282/ROBLOX-Girl;>
- Roblox ಪುರುಷ: <https://www.roblox.com/bundles/238/Man;>
- Roblox ಹುಡುಗಿ: <https://www.roblox.com/bundles/239/Woman;>

(ಒಟ್ಟಾರೆಯಾಗಿ, “ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳು”).

ಹಕ್ಕುಗಳಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟು ರಚನೆಕಾರ ಕೆಳಗಿನ ಉಪವಿಭಾಗ 2.b ರಲ್ಲಿ Roblox ಗೆ ಅನುಮತಿ ನೀಡುತ್ತದೆ, Roblox ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ (a) ಸೇವೆಗಳಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ ಅಂತಹ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳನ್ನು ಅವತಾರ್‌ಗಳಾಗಿ ಬಳಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ; (b) ಅಂತಹ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸುವ, ಕಸ್ಟಮೈಸ್ ಮಾಡುವ ಮತ್ತು ಮಾರ್ಪಡಿಸುವ ಹಕ್ಕು (ಪ್ರತಿಯೊಂದು “ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್”) ಸೇವೆಯಲ್ಲಿ ಅಂತಹ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್ ಅನ್ನು ಬಳಸುವ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ಮಾತ್ರ ಅಥವಾ ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಅನುಮತಿಸಲಾದಂತೆ; ಮತ್ತು (c) ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳಿಗೆ ಮಾತ್ರ ರಚನೆಕಾರರ UGC ಅನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ವಿಶೇಷವಲ್ಲದ ಹಕ್ಕು.

Roblox ಪ್ರತಿ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್ ನ ರಚನೆಕಾರ ಗೆ ಅಂತಹ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್ ಅನ್ನು ಕೇವಲ ಸೇವೆಗಳು ಅಲ್ಲಿ ಬಳಸಲು ಮಾತ್ರ ಸೀಮಿತ, ವಿಶೇಷವಲ್ಲದ, ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದಾದ, ವರ್ಗಾಯಿಸಲಾಗದ ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಅನುಮತಿಸಲಾಗಿದ್ದರೆ ಮಾತ್ರ. Roblox ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳಲ್ಲಿನ ಎಲ್ಲಾ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು; ಇಲ್ಲಿ ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ನೀಡಲಾಗಿಲ್ಲದವೂ ಸೇರಿ, ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ, ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ವ್ಯತ್ಯಾಸ ಕೃತಿಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವ ವಿಶೇಷ ಹಕ್ಕನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ.

ರಚನೆಕಾರ ಯಾವುದೇ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳನ್ನು (ಅವುಗಳ ಯಾವುದೇ ಭಾಗಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ) ಯಾವುದೇ ಆಫ್-ಸೇವೆಗಳು ಭೌತಿಕ ಅಥವಾ ಡಿಜಿಟಲ್ ಸರಕುಗಳು, ಚಲನಚಿತ್ರ, ದೂರದರ್ಶನ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮ, ನಾಟಕ, ಪುಸ್ತಕ ಅಥವಾ ಇತರ ಪ್ರಕಟಣೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಬಳಸಬಾರದು, ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿಯೂ ಉಡುಗೊರೆ ಅಥವಾ ಪರಿಹಾರದ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್‌ಗಾಗಿ (ಪರವಾನಗಿ ಅಥವಾ ಮಾರಾಟ ಸೇರಿದಂತೆ). ಈ ಮೂಲಕ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳ ಯಾವುದೇ ಬಳಕೆಯನ್ನು ಮಾಡದಂತೆ ರಚನೆಕಾರ ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಖಾತರಿಪಡಿಸುತ್ತದೆ.

- vi. ಬಿಲ್ಡರ್ ಫಾಂಟ್ ಕುಟುಂಬ. Roblox ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ UGC ಅನ್ನು ರಚಿಸಲು, ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲು, ಮಾರ್ಪಡಿಸಲು, ಅಪ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಪ್ರಕಟಿಸಲು ತನ್ನ ಬಿಲ್ಡರ್ ಫಾಂಟ್ ಕುಟುಂಬದಲ್ಲಿ ಎಲ್ಲಾ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಹೊಂದಿದೆ. ಬಿಲ್ಡರ್ ಫಾಂಟ್‌ನ ಬಳಕೆಯನ್ನು [ಬಿಲ್ಡರ್ ಫಾಂಟ್ ಪರವಾನಗಿ](#) ಅನುಸರಣೆಯಿಂದ ನಿಯಂತ್ರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಷರತ್ತುಬದ್ಧವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ರಚನೆಕಾರ ಬಿಲ್ಡರ್ ಫಾಂಟ್ ಅನ್ನು ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು ಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಮಾತ್ರ ಬಳಸಬಹುದು.
- vii. ಇತರ Roblox ಕಂಟೆಂಟ್. Roblox, ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ, ಸೇವೆಗಳು ಇತರ ವಿಷಯವನ್ನು (“ಇತರ Roblox ವಿಷಯ”) ರಚಿಸಬಹುದು, ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಬಹುದು. ಈ ರಚನೆಕಾರರ ನಿಯಮಗಳ ಅನುಸರಣೆಗೆ ಒಳಪಟ್ಟು, Roblox ರಚನೆಕಾರ ವಿಶೇಷವಲ್ಲದ, ಸೀಮಿತ, ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದಾದ, ವರ್ಗಾಯಿಸಲಾಗದ ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು ಇತರ Roblox ವಿಷಯವನ್ನು ಸೇವೆಗಳು ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರ UGC (“ಇತರ ವಿಷಯ ಪರವಾನಗಿ”) ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಬಳಸಲು ನೀಡುತ್ತದೆ. ಇತರ Roblox ಕಂಟೆಂಟ್ (ಅದಕ್ಕೆ ಯಾವುದೇ

ಮಾರ್ಪಾಡುಗಳು ಅಥವಾ ವರ್ಧನೆಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ) ರಚನೆಕಾರ ಬಳಕೆಗಾಗಿರಬೇಕಾದ ಯಾವುದೇ ಪಾವತಿ ಅಥವಾ ಪರಿಹಾರಕ್ಕೆ ಅರ್ಹರಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ.

viii. Roblox ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್‌ಗಳು. ಯಾವುದೇ ಅನುಭವಗಳು, ಬಳಕೆದಾರಹೆಸರುಗಳು, ಪ್ರದರ್ಶನ ಹೆಸರುಗಳು ಅಥವಾ ಸಮುದಾಯದ ಹೆಸರುಗಳ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಲ್ಲಿ "Roblox," "Blox," ಮತ್ತು Roblox ಗೆ ಹೋಲುವ ಯಾವುದೇ ಹೆಸರನ್ನು (Roblox ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ನಿರ್ಧರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ) ರಚನೆಕಾರರು ಬಳಸುವುದನ್ನು ನಿಷೇಧಿಸಲಾಗಿದೆ. ಮೇಲೆ ತಿಳಿಸಲಾದ ನಿರ್ಬಂಧ ಮತ್ತು [Roblox ಹೆಸರು ಮತ್ತು ಲೋಗೋ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳಿಗೆ](#), Roblox ಈ ಮೂಲಕ ರಚನೆಕಾರ ವಿಶೇಷವಲ್ಲದ, ವೈಯಕ್ತಿಕ, ಸೀಮಿತ, ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದಾದ, ವರ್ಗಾಯಿಸಲಾಗದ ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು Roblox ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸಲು ನೀಡುತ್ತದೆ, ಅವು ನೋಂದಾಯಿತ ಅಥವಾ ನೋಂದಾಯಿಸದಿರಲಿ, ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರರ ಅನುಭವ(ಗಳು) ಒಳಗೆ ಬಳಸಲು ಮಾತ್ರ, ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ("Roblox ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಪರವಾನಗಿ") ರಚನೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಸೇರಿದಂತೆ. Roblox ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್‌ಗಳ ರಚನೆಕಾರ ನಿಂದ ಯಾವುದೇ Roblox ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್‌ಗಳ ಬಳಕೆಯಿಂದ ಉಂಟಾಗುವ ಎಲ್ಲಾ ಸದ್ಭಾವನೆಗಳು Roblox ಗೆ ಮಾತ್ರ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. Roblox ಹೊರಗಿನ ಯಾವುದೇ Roblox ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್‌ಗಳ ರಚನೆಕಾರ ರಿಂದ ಬಳಕೆಯಾಗುವ Roblox ಸೇವೆಗಳು (ರಚನೆಕಾರ ಅನುಭವ ಶೀರ್ಷಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಒಳಗೊಂಡಿರಬಹುದಾದ ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಸೇರಿದಂತೆ) [Roblox ಹೆಸರು ಮತ್ತು ಲೋಗೋ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು](#) ನಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದಂತೆ ಮಾತ್ರ ಅನುಮತಿಸಲಾಗಿದೆ.

22 ಜೂನ್ 2022 ಕ್ಕಿಂತ ಮೊದಲು ಪ್ರಕಟವಾದ ಅನುಭವಗಳಿಗಾಗಿ: ಮೇಲೆ ತಿಳಿಸಲಾದವುಗಳ ಹೊರತಾಗಿಯೂ ಮತ್ತು ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳೊಂದಿಗೆ ರಚನೆಕಾರರ ನಿರಂತರ ಅನುಸರಣೆಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ, [Roblox ಹೆಸರು ಮತ್ತು ಲೋಗೋ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು](#), ಮತ್ತು ಎಲ್ಲಾ ಇತರ Roblox ನಿಯಮಗಳು, 22 ಜೂನ್ 2022 ಕ್ಕಿಂತ ಮೊದಲು "Roblox," "Blox," ಅಥವಾ ಅವರ ಶೀರ್ಷಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಅಂತಹುದೇ ಹೆಸರುಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಅನುಭವಗಳನ್ನು ಪ್ರಕಟಿಸಿದ ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರರು ಅಂತಹ ಹೆಸರು(ಗಳನ್ನು) ಮತ್ತು ಅನ್ವಯಿಸಿದರೆ, ರಚನೆಕಾರರಂತಹ ಅನುಭವ(ಗಳೊಂದಿಗೆ ಸಂಯೋಜಿತವಾಗಿರುವ ಬಳಕೆದಾರಹೆಸರು(ಗಳು) ಅಥವಾ ಸಮುದಾಯದ ಹೆಸರು(ಗಳು) ಅನ್ನು ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳುವುದನ್ನು ಮುಂದುವರಿಸಬಹುದು. ಅನುಭವ ದ ರೀತಿಯ ಪ್ರತಿ ರಚನೆಕಾರಗಾಗಿ Roblox ಈ ಮೂಲಕ Roblox ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಪರವಾನಗಿ ಅನ್ನು ವಿಸ್ತರಿಸುತ್ತದೆ. ಇದು ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಬಳಕೆಯನ್ನು ಒಳಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ Roblox ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಪರವಾನಗಿ ಅನ್ನು ವಿಸ್ತರಿಸುತ್ತದೆ.

ix. ಪರವಾನಗಿ ರದ್ದತಿ (ನಷ್ಟ). Roblox ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಕಾರಣಕ್ಕಾಗಿ Studio ಪರವಾನಗಿ, ಟೆಂಪ್ಲೇಟ್ ಪರವಾನಗಿ, ಇತರ Roblox ವಿಷಯ ಪರವಾನಗಿ, ಮತ್ತು Roblox ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು ಕೊನೆಗೊಳಿಸುವ ಅಥವಾ ಮಾರ್ಪಡಿಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ.

b. ಬಳಕೆದಾರ-ರಚಿಸಿದ ಕಂಟೆಂಟ್ (UGC).

i. UGC ನ ಮಾಲೀಕತ್ವ. ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ ಮತ್ತು ಹಕ್ಕುಗಳು ಮತ್ತು ಪರವಾನಗಿಗಳಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ ರಚನೆಕಾರ ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು (ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳು) ಗಳಲ್ಲಿ, ರಚನೆಕಾರ ಮತ್ತು Roblox ಅಥವಾ ರಚನೆಕಾರ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರು, ರಚನೆಕಾರ ಎಲ್ಲಾ ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯಗಳನ್ನು ಉಳಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ ರಚನೆಕಾರ ಯಾವುದೇ UGC ರಚನೆಕಾರ ಇದುವರೆಗೆ ರಚಿಸಿದ ಅಥವಾ ರಚಿಸುವ (ಒಂಟಿಯಾಗಿ ಅಥವಾ ಇತರರೊಂದಿಗೆ) ಮತ್ತು ಪ್ರಕಟಿಸುವ ಅಥವಾ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡುವ ಸೇವೆಗಳು (ಯಾವುದೇ UGC ಅಲ್ಲದ Roblox IP ಅನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ).

ii. UGC ಗೆ Roblox ಪರವಾನಗಿ. ಯಾವುದೇ ಸೇವೆಗಳು ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರ Robuxಗಳಿಸುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸಿ, ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಫೀಚರ್‌ಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳು ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರ Roblox ಗೆ ಶಾಶ್ವತ, ವಿಶ್ವದಾದ್ಯಂತ, ವಿಶೇಷವಲ್ಲದ, ರಾಯಲ್ಟಿ-ಮುಕ್ತ ಹಕ್ಕು ಮತ್ತು ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು (ಇತರ ಬಳಕೆದಾರರು

ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ಯಾವುದೇ ಮಿತಿಯಿಲ್ಲದೆ ಉಪ-ಪರವಾನಗಿ ಮಾಡುವ ಹಕ್ಕಿನೊಂದಿಗೆ) ನೀಡುತ್ತದೆ. ಹೋಸ್ಟ್ ಮಾಡಲು, ಸಂಗ್ರಹಿಸಲು, ವರ್ಗಾಯಿಸಲು, ಅನುವಾದಿಸಲು, ಚಲಾಯಿಸಲು, ಸ್ಥಳೀಕರಿಸಲು, ಪ್ರಕಟಿಸಲು, ಸಾರ್ವಜನಿಕವಾಗಿ ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲು, ಸಾರ್ವಜನಿಕವಾಗಿ ನಿರ್ವಹಿಸಲು (ಡಿಜಿಟಲ್ ಆಡಿಯೋ ಪ್ರಸರಣಗಳ ಮೂಲಕ ಮತ್ತು ಪ್ರೇಕ್ಷಕರ ಮೂಲಕವೂ ಸೇರಿದಂತೆ), ಪುನರುತ್ಪಾದಿಸಲು (ದೃಶ್ಯ ಚಿತ್ರಗಳಿಗೆ ಸಮಯೋಚಿತ ಸಿಂಕ್ರೊನೈಸೇಶನ್ ಸೇರಿದಂತೆ), ಮಾರ್ಪಡಿಸಲು, ಹೊಂದಿಕೊಳ್ಳಲು, ವ್ಯುತ್ಪನ್ನ ಕೃತಿಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲು, ವರ್ಧಿಸಲು, ವಿತರಿಸಲು ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು (ಸೇವೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು, ಒದಗಿಸುವುದು, ಪ್ರಚಾರ ಮಾಡುವುದು ಅಥವಾ ಸುಧಾರಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಸೇವೆಗಳು ಅಥವಾ Roblox, ಮಿತಿಯಿಲ್ಲದೆ, ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಯಂತ್ರ ಕಲಿಕೆ ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ ಮಾದರಿಗಳ ತರಬೇತಿ, ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಮತ್ತು ಬಳಕೆ ಸೇರಿದಂತೆ) ಯಾವುದೇ UGC ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿನ ಯಾವುದೇ ಸಂವಹನ ಡೇಟಾ, Studio ದಲ್ಲಿನ ಇನ್‌ಪುಟ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಔಟ್‌ಪುಟ್‌ಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ, ಅಂತಹ UGC ಅನ್ನು ರಚಿಸಲು ಮತ್ತು ಮಾರ್ಪಡಿಸಲು ಸಂಬಂಧಿಸಿದೆ, ಸಂಪೂರ್ಣ ಅಥವಾ ಭಾಗಶಃ (ಯಾವುದೇ ಸಂಯೋಜಿತ ಅಥವಾ ಸಂಬಂಧಿತ ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಆಧಾರವಾಗಿರುವ ಮೂಲ ಕೋಡ್ ಮತ್ತು ಸ್ಕ್ರಿಪ್ಟ್‌ಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ), ಅದು ರಚನೆಕಾರ ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಅಥವಾ ಅದರ ಮೂಲಕ ಪ್ರಕಟಿಸುತ್ತದೆ ಅಥವಾ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡುತ್ತದೆ.

ಮೇಲಿನವುಗಳ ಹೊರತಾಗಿಯೂ, ರಚನೆಕಾರ Roblox ಗೆ ವಿಶೇಷವಾದ, ವಿಶ್ವದಾದ್ಯಂತ, ಬದಲಾಯಿಸಲಾಗದ, ಶಾಶ್ವತವಾದ, ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಪಾವತಿಸಿದ, ಉಪಪರವಾನಗಿ ನೀಡಬಹುದಾದ ಹಕ್ಕನ್ನು ರಚನೆಕಾರರ UGC ಅನ್ನು ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್ ಅಥವಾ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್ ಗೆ ಅನ್ವಯಿಸಲು, ಸೇವೆಗಳು ಆನ್ ಅಥವಾ ಆಫ್ ಆಗಿರಲಿ; ಆದಾಗ್ಯೂ, Roblox ನ ಆಫ್-ಸೇವೆಗಳು ಹಕ್ಕು ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಅನ್ವಯಿಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸುತ್ತದೆ (a) ರಚನೆಕಾರ ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಿದ ಶರ್ಟ್‌ಗಳು, ಪ್ಯಾಂಟ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ಟಿ-ಶರ್ಟ್‌ಗಳು (ಅದರಲ್ಲಿ ಇರಬಹುದಾದ ಯಾವುದೇ Roblox IP ಹೊರತುಪಡಿಸಿ); (b) ರಚನೆಕಾರ ಮಾಲೀಕತ್ವದ ಅಥವಾ ನಿಯಂತ್ರಿಸಲ್ಪಡುವ ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್‌ಗಳು; ಅಥವಾ (c) ರಚನೆಕಾರ ಮಾಲೀಕತ್ವದ ಅಥವಾ ನಿಯಂತ್ರಿಸಲ್ಪಡುವ ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ ಹೊಂದಿರುವ ವಸ್ತು, ಅದು ರಚನೆಕಾರ ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಪ್ರಕಟಿಸುವ ಮೊದಲೇ ಸೇವೆಗಳ ಹೊರಗೆ ಪ್ರಕಟಿಸಲಾಗಿದೆ.

ಇಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾದ ಹಕ್ಕುಗಳು ಮತ್ತು ಪರವಾನಗಿಗಳಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟು, ರಚನೆಕಾರ ಯಾವುದೇ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್ ನಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಹಕ್ಕು, ಶೀರ್ಷಿಕೆ ಅಥವಾ ಆಸಕ್ತಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದರೆ ಅಥವಾ ಪಡೆದರೆ, ರಚನೆಕಾರ ಈ ಮೂಲಕ ಬದಲಾಯಿಸಲಾಗದಂತೆ Roblox ಗೆ ಅಂತಹ ಎಲ್ಲಾ ಹಕ್ಕು, ಶೀರ್ಷಿಕೆ ಮತ್ತು ಆಸಕ್ತಿಯನ್ನು ನಿಯೋಜಿಸುತ್ತದೆ. ಈ ನಿಯೋಜನೆಯು ಎಲ್ಲಾ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಹಕ್ಕುಗಳು ಮತ್ತು ಅದರಲ್ಲಿರುವ ಇತರ ಸ್ವಾಮ್ಯದ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ, ಅಂತಹ ರಚನೆಕಾರ ನೀಡಬಹುದಾದ ಯಾವುದೇ ಪರವಾನಗಿಗಳಲ್ಲಿನ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ. ಇದು ಈ Roblox ನಿಯಮಗಳ ಹಿಂದಿನ ಆವೃತ್ತಿಗಳ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲಾದ ಯಾವುದೇ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್ ನಲ್ಲಿನ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಸಹ ಒಳಗೊಂಡಿದೆ. ಮೇಲೆ ತಿಳಿಸಲಾದ ವಿಷಯಗಳ ಹೊರತಾಗಿಯೂ, Roblox ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ, ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್ ಅಥವಾ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್ ಅನ್ನು ಕಸ್ಟಮೈಸ್ ಮಾಡಿದ ರಚನೆಕಾರ ಅನ್ನು ಅನುಮತಿಸಬಹುದು, ಇದರಿಂದಾಗಿ ಅದು ಇನ್ನು ಮುಂದೆ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್ ಅಥವಾ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್ (ಅಥವಾ ಅದರ ಯಾವುದೇ ಉತ್ಪನ್ನಗಳು, ಎಲ್ಲವೂ Roblox ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ನಿರ್ಧರಿಸಲ್ಪಟ್ಟಂತೆ) ಅಂತಹ ಕಸ್ಟಮೈಸ್ ಮಾಡಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್ ಅಥವಾ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್ ಗೆ ಹೋಲುವಂತಿಲ್ಲ. ರಚನೆಕಾರ, ಈ ವಿಭಾಗದಲ್ಲಿ ಚರ್ಚಿಸಲಾದ ಶಾಶ್ವತ, ವಿಶ್ವಾದ್ಯಂತ, ವಿಶೇಷವಲ್ಲದ, ರಾಯಧನ-ಮುಕ್ತ ಹಕ್ಕು ಮತ್ತು ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು Roblox ಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ.

ರಚನೆಕಾರ ತನ್ನ UGC ಅನ್ನು ಈಗ ತಿಳಿದಿರುವ ಅಥವಾ ಇನ್ನು ಮುಂದೆ ಸೇವೆಗಳು ಅಥವಾ Roblox ನ ಪ್ರಚಾರ ಮತ್ತು ಮಾರುಕಟ್ಟೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಿದ ಯಾವುದೇ ಮಾಧ್ಯಮ ಅಥವಾ ವಿತರಣಾ ಚಾನಲ್‌ನಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಲು ಸಹ ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ, ರಚನೆಕಾರ GDPR ಅಥವಾ ಇತರ ಗೌಪ್ಯತೆ ಕಾನೂನುಗಳ (ಈ

ವಿಭಾಗದಲ್ಲಿನ ಎಲ್ಲಾ ಮೇಲಿನ ಪ್ರಾಕಾರಗಳು ಒಟ್ಟಾಗಿ, “UGC ಪರವಾನಗಿ”) ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಮರೆಯುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಚಲಾಯಿಸಿದ್ದರೂ ಸಹ.

ಸೇವೆಗಳು ಅಥವಾ Roblox ಅನ್ನು ಮಾರುಕಟ್ಟೆ ಮಾಡುವ ಮತ್ತು ಜಾಹೀರಾತು ಮಾಡುವ Roblox ನ ಹಕ್ಕು ರಚನೆಕಾರರ UGC (ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರಗಳನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ) (“ಸಹಾಯಕ ಬಳಕೆ”) ಅನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಮಾರುಕಟ್ಟೆಯನ್ನು ಉತ್ತೇಜಿಸಲು ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ಅಥವಾ Roblox ಅನ್ನು ಜಾಹೀರಾತು ಮಾಡಲು ಅಂತಹ UGC ಅನ್ನು ಬಳಸುವುದನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ. Roblox ವಾಣಿಜ್ಯೀಕರ ಮತ್ತು ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಬಳಕೆಗಳಿಗಾಗಿ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಪ್ರಚಾರ ಮಾಡಲು ರಚನೆಕಾರರ UGC ಅನ್ನು ಸಹ ಬಳಸಬಹುದು (ಮತ್ತು Roblox ಬಳಕೆಯು ವಾಣಿಜ್ಯೀಕರ ಅಥವಾ ಶೈಕ್ಷಣಿಕವೇ ಅಥವಾ ಅಲ್ಲವೇ ಎಂಬುದನ್ನು ಸಮಂಜಸವಾಗಿ ನಿರ್ಧರಿಸುತ್ತದೆ). Roblox ಗಳಿಸುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, ರಚನೆಕಾರ ಗೆ Roblox ಯಾವುದೇ ಕಾರಣಕ್ಕಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಕೃಪೆ ಅಥವಾ ಪರಿಹಾರವನ್ನು ನೀಡುವ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ, ಯಾವುದೇ ಕಾರಣಕ್ಕಾಗಿ Roblox ಈ ವಿಭಾಗದಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರ ಅನುಮತಿಸುವ ಪರವಾನಗಿ ಬಳಸಬೇಕಾಗಿಲ್ಲ. ಅಥವಾ ಇಲ್ಲಿ ಅನುಮತಿಸಲಾಗಿರುವ ಯಾವುದೇ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಳ್ಳಬೇಕಾಗಿಲ್ಲ.

ರಚನೆಕಾರ ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ ವಿವೇಚನೆಯ ಮೇರೆಗೆ ಯಾವುದೇ ಅಥವಾ ಎಲ್ಲಾ ವಿಷಯವನ್ನು ಅಳಿಸುವ ಅಥವಾ ಅಪ್‌ಡೇಟ್ ಮಾಡುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಅನುಭವಕ್ಕೆ (ಮತ್ತು ಕಾನೂನಿನ ಪ್ರಕಾರ ಅಗತ್ಯವಿದ್ದರೆ ರಚನೆಕಾರ ಅಂತಹ ವಿಷಯವನ್ನು ಅಳಿಸುತ್ತದೆ ಅಥವಾ ಅಪ್‌ಡೇಟ್ ಮಾಡುತ್ತದೆ) ಉಳಿಸಿಕೊಂಡರೆ, ಅಂತಹ ಯಾವುದೇ ಅಪ್‌ಡೇಟ್ ಅಥವಾ ಅಳಿಸುವಿಕೆ ಸಂಭವಿಸಿದ್ದರೂ ಮತ್ತು ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು ಯ ಯಾವುದೇ ಮುಕ್ತಾಯ ಅಥವಾ ರಚನೆಕಾರ ಖಾತೆ ಯ ಮುಕ್ತಾಯ ಅಥವಾ ಅಮಾನತು ಹೊರತಾಗಿಯೂ: (i) ಅನುಭವ, ರಚನೆಕಾರ ರಚಿಸಿದ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಅಳಿಸುವುದರಿಂದ ಇನ್ನು ಮುಂದೆ ಸಾಧ್ಯವಾಗದಿದ್ದರೆ, ಇದನ್ನು ಬಳಕೆದಾರ ಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಖರೀದಿಸಿದ ಅಥವಾ ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಪಡೆದ ಬಳಕೆದಾರ ಅನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ (ಅಥವಾ, UGC ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್ಷನ್ ಗಳ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, ಖರೀದಿಸಿದ ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್ಷನ್ ಅವಧಿಯ ಅವಧಿಗೆ) ಸೇವೆಗಳು ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ನೀತಿಗಳಿಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡುವುದನ್ನು ಮತ್ತು ಬಳಸುವುದನ್ನು ಮುಂದುವರಿಸಬಹುದು; ಮತ್ತು, (ii) ಯಾವುದೇ UGC ಅಥವಾ Roblox ನಿಂದ ಈಗಾಗಲೇ ಬಳಕೆಯಲ್ಲಿರುವ ಇತರ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು Roblox ನಿಯಮಗಳು ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಅಥವಾ ಅಥವಾ Roblox ನಿಂದ ಈಗಾಗಲೇ ಬಳಕೆಯಲ್ಲಿರುವ ಅನುಬಂಧಕ ಬಳಕೆ ನ ಭಾಗವಾಗಿ ಶಾಶ್ವತವಾಗಿ ಮುಂದುವರಿಯುತ್ತದೆ.

ರಚನೆಕಾರರ UGC ಗಾಗಿ ಉಪಪರವಾನಗಿಗಳನ್ನು ನೀಡುವ Roblox ನ ಹಕ್ಕಿನ ಜೊತೆಗೆ, ರಚನೆಕಾರ, ಕೆಲವು UGC ಗಳನ್ನು ಸೇವೆಯಲ್ಲಿ ಪ್ರಕಟಿಸುವಾಗ, ರಚನೆಕಾರ ಗಳು ಅಂತಹ UGC ಗಳನ್ನು ಇತರ ಬಳಕೆದಾರರೊಂದಿಗೆ ನೇರವಾಗಿ ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳಲು ಬಯಸುತ್ತಾರೆಯೇ ಎಂದು ಕೇಳಬಹುದು. ರಚನೆಕಾರ ಹಾಗೆ ಮಾಡುವ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ, ಆದರೆ ಒಂದು ವೇಳೆ ರಚನೆಕಾರ ಈ ಹಕ್ಕನ್ನು ನೀಡಲು ಒಪ್ಪಿಕೊಂಡರೆ, ಇತರ ಬಳಕೆದಾರರು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರರ ಯಾವುದೇ ಹೆಚ್ಚಿನ ಬಾಧ್ಯತೆ ಇಲ್ಲದೆ ತಮ್ಮ ಸ್ವಂತ ಅನುಭವಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ಇತರ UGC ಅನ್ನು ರಚಿಸಲು ರಚನೆಕಾರ UGC ಅನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು.

ರಚನೆಕಾರರ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ ಮಾರಾಟ ಮಾಡಿದರೆ ಅಥವಾ ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ಒದಗಿಸಿದರೆ, ರಚನೆಕಾರ, Roblox ಗೆ ನೀಡಲಾದ ಹಕ್ಕುಗಳಿಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಮತ್ತು ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ರಚನೆಕಾರ ನಿಂದ ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ ಮಾರಾಟ ಮಾಡಲಾಗಿದೆಯೇ ಅಥವಾ ಒದಗಿಸಲಾಗಿದೆಯೇ ಎಂಬುದನ್ನು ಲೆಕ್ಕಿಸದೆ, Roblox ಬಳಕೆದಾರ ಅಂತಹ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಅನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಬಳಸಲು ಮುಂದುವರಿಸಲು ಅನುಮತಿಸಬಹುದು (Roblox ನಿಯಮಗಳಿಗೆ ಅನುಸಾರವಾಗಿ ಮತ್ತು ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ) ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಇನ್ನು ಮುಂದೆ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡಲಾಗದಿದ್ದರೂ ಸಹ, ರಚನೆಕಾರ ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ.

ರಚನೆಕಾರರು ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು ಅಥವಾ Roblox ನಿಯಮಗಳು ಉಲ್ಲಂಘನೆ ಮಾಡಿದಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರರ ಖಾತೆ ಅನ್ನು ಕೊನೆಗೊಳಿಸಿದರೆ ಈ UGC ಪರವಾನಗಿ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ Roblox ನ ಹಕ್ಕುಗಳು, ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ಚಾಲ್ತಿಯಲ್ಲಿರುತ್ತದೆ.

- iii. ಪ್ರೇಕ್ಷಕರ ಮೂಲಕ ಹಕ್ಕುಗಳು. ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರ ಒದಗಿಸಿರುವ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಪ್ರೇಕ್ಷಕರ-ಮೂಲಕ- ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಒದಗಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ, ಅಂದರೆ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ಸೇವೆಗಳ ಮಾಲೀಕರು ಅಥವಾ ನಿರ್ವಾಹಕರು ರಚನೆಕಾರ ಅಥವಾ UGC ಗಾಗಿ ಬೇರೆ ಯಾರಿಗೂ ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದಿಲ್ಲ, ಅದು ರಚನೆಕಾರ ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಿದೆ ಅಥವಾ ಥರ್ಡ್-ಪಾರ್ಟಿ ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ Roblox ನ ಸೇವೆಗಳು ಮೂಲಕ ಬಳಸಲಾಗಿದೆ.
- iv. ಸೇವೆಗಳು ಅಲ್ಲಿ UGC ಪ್ರಕಟಣೆ ಮಾಡಲು ದೃಢೀಕರಣ. ಒಂದು ವೇಳೆ, ರಚನೆಕಾರ, UGC ಯ ಮಾಲೀಕರಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ಅಥವಾ ಅದರ ಎಲ್ಲಾ ಭಾಗಗಳಲ್ಲಿ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ನೀಡಲು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಅಧಿಕಾರ ಹೊಂದಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ, UGC ಅನ್ನು ಪ್ರಕಟಿಸಬಾರದು ಅಥವಾ ರಚನೆಕಾರ, ಅದು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಬಾರದು. ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ (ಮತ್ತು Roblox ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ಎಲ್ಲಾ ಇತರ ಬಾಧ್ಯತೆಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 11 ರ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರರ ಬಾಧ್ಯತೆಗಳನ್ನು ಸೀಮಿತಗೊಳಿಸದೆ), ರಚನೆಕಾರ ಪ್ರಕಟಿಸುವುದರಿಂದ ಅಥವಾ UGC ಅನ್ನು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡುವುದರಿಂದ ರಚನೆಕಾರ ಯಾವುದೇ ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ ಬಾಕಿ ಇರುವ ಎಲ್ಲಾ ಮೊತ್ತವನ್ನು ಪಾವತಿಸಲು ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ.
- v. UGC ಲಭ್ಯತೆಯ ಅಮಾನತು. Roblox ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ, ಯಾವುದೇ UGC ಅಥವಾ ಇತರ ವಿಷಯವು ಯಾವುದೇ ಕಾನೂನುಗಳು ಅಥವಾ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಹಕ್ಕುಗಳು ಅಥವಾ ತತ್ವಗಳನ್ನು ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಯಾವುದೇ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು ಅಥವಾ ನೀತಿಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಿದರೆ ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ಅಥವಾ Roblox ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ಅಂತಹ UGC ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ, ಸೇವೆಗಳು ಗೆ ಅಥವಾ Roblox ನ ಖ್ಯಾತಿಗೆ ಹಾನಿ ಮಾಡುತ್ತದೆ ಅಥವಾ ಉಂಟುಮಾಡಬಹುದು ಎಂದು ನಿರ್ಧರಿಸಿದರೆ, ಯಾವುದೇ UGC ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿರುವ ಇತರ ವಿಷಯದ ಲಭ್ಯತೆಯನ್ನು ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಅವಧಿಗೆ ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಅಳಿಸಬಹುದು, ಅಂತಹ UGC ಅಥವಾ ಇತರ ವಿಷಯವು ಯಾವುದೇ ಕಾನೂನುಗಳು ಅಥವಾ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಹಕ್ಕುಗಳು ಅಥವಾ ತತ್ವಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಿದರೆ ಸೇವೆಗಳು ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ನೊಂದಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಯಾವುದೇ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು ಅಥವಾ ನೀತಿಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಿದರೆ UGC ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ನಿರ್ಧರಿಸಿದರೆ UGC ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ, ಸೇವೆಗಳು ಗೆ, ಅಥವಾ Roblox ನ ಗೌರವಕ್ಕೆ ಹಾನಿ ಮಾಡುತ್ತದೆ ಅಥವಾ ಉಂಟುಮಾಡಬಹುದು. Roblox ಈ ವಿಭಾಗದ ಪ್ರಕಾರ ಯಾವುದೇ UGC ಅನ್ನು ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಿದ್ದಕ್ಕಾಗಿ ರಚನೆಕಾರಗೆ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ಬಾಧ್ಯತೆಯಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಇರುವುದಿಲ್ಲ.
- vi. UGC ಬಳಕೆಯ ಮೇಲಿನ ಮಿತಿಗಳು. ಮೇಲೆ ತಿಳಿಸಿದಂತೆ UGC (ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ ಮತ್ತು ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಅವತಾರ್‌ಗಳಿಗೆ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಮತ್ತು ಇತರ UGC ಅನ್ವಯಿಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ) ರಚನೆಕಾರ ರಚನೆಕಾರ UGC ಅನ್ನು ಯಾವುದೇ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಬಳಸಬಾರದು ಮತ್ತು ಇಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ಯಾವುದೇ ಇತರ ಮಿತಿಗಳನ್ನು ಮಿತಿಗೊಳಿಸದೆ, (ಯಾವುದೇ ಮಾಧ್ಯಮ ಅಥವಾ ಫಾರ್ಮ್ಯಾಟ್‌ನಲ್ಲಿ, ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಅಥವಾ ಹೊರಗೆ ಸೇರಿದಂತೆ):
(a) ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ, ಮಾನಹಾನಿಕರ, ಲೈಂಗಿಕವಾಗಿ ಸ್ಪಷ್ಟವಾದ ಅಥವಾ ಆಕ್ಷೇಪಾರ್ಹವಾದ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ (ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, Roblox ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ನಿರ್ಧರಿಸುತ್ತದೆ); (b) Roblox ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಸುಳ್ಳು, ಮಾನಹಾನಿಕರ, ಮಾನಹಾನಿಕರ ಅಥವಾ ದೂಷಣೆಯ ಹೇಳಿಕೆಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ; ಅಥವಾ (c) ರಚನೆಕಾರ Roblox ಜೊತೆಗೆ ಸಂಯೋಜಿತರಾಗಿದ್ದಾರೆ ಎಂದು ಅಥವಾ Roblox ಆ ರಚನೆಕಾರ ಅನ್ನು ಅಥವಾ ಅವರು ಬಳಸುತ್ತಿರುವ ಸಂಬಂಧಿತ UGC ಅನ್ನು ಅನುಮೋದಿಸುತ್ತದೆ ಎಂದು ಸೂಚಿಸುವ ಅಥವಾ ಸೂಚಿಸುವ ಸಾಧ್ಯತೆಯಿರುವ ಉದ್ದೇಶಪೂರ್ವಕ ಶೈಲಿಯಲ್ಲಿ.
- vii. ಉಲ್ಲಂಘನೆ ಮತ್ತು DMCA. Roblox ಸೃಜನಶೀಲತೆಯನ್ನು ಬೆಳೆಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರು ಸೇರಿದಂತೆ ಇತರರ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಗೌರವಿಸುತ್ತದೆ. ಸೇವೆಗಳು (UGC ಸೇರಿದಂತೆ) ನಲ್ಲಿರುವ ಯಾವುದೇ ವಿಷಯವು ಅದರ

ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯಗಳು ಅಥವಾ ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್‌ಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುತ್ತದೆ ಎಂದು ನಂಬುವ ಯಾವುದೇ ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ ಮಾಲೀಕರು ಅಥವಾ ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ ಅಥವಾ ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಮಾಲೀಕರ ಏಜೆಂಟ್ (ಕೃತಿಸ್ವಾಮ್ಯ ಅಥವಾ ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್ ಮಾಲೀಕರು ಅಥವಾ ಏಜೆಂಟ್‌ಗಳಾದ ಇತರ ರಚನೆಕಾರರು ಸೇರಿದಂತೆ) ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 6.d. ನಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿರುವ ವರದಿ ಮಾಡುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಅಧಿಸೂಚನೆಯನ್ನು ಸಲ್ಲಿಸಬಹುದು. Roblox ನಿಯಮಗಳ ಉದ್ದಕ್ಕೂ ಉಲ್ಲೇಖಿಸಿದಂತೆ, Roblox, ಸೂಕ್ತ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, Roblox, DMCA ಪರಿಗಣಿಸಿರುವಂತೆ ಪುನರಾವರ್ತಿತ ಉಲ್ಲಂಘನೆದಾರರು ಎಂದು ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ನಿರ್ಧರಿಸುವ ಬಳಕೆದಾರರ (ಅಥವಾ ರಚನೆಕಾರರ) ಖಾತೆಗಳನ್ನು ಕೊನೆಗೊಳಿಸಬಹುದು.

viii. ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಪರಿಕರಗಳು. Roblox ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಪರಿಕರಗಳ ಸೂಟ್ ಅನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ, ಅದು ಹಕ್ಕುದಾರರು Roblox ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನಲ್ಲಿ ತಮ್ಮ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ಪತ್ತೆಹಚ್ಚಲು ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಅನುವು ಮಾಡಿಕೊಡುತ್ತದೆ. ಹಕ್ಕುದಾರರು ತಮ್ಮ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವದಲ್ಲಿ ಬಳಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ ಎಂದು ನಂಬಿದರೆ, ಅವರು ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವ ದಲ್ಲಿರುವ ವಿಷಯವನ್ನು ಕ್ಲೇಮ್ ಮಾಡಬಹುದು ಅಥವಾ ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವವನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಲು ವಿನಂತಿಸಬಹುದು. ಹಕ್ಕುದಾರರು ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವ ನಲ್ಲಿ ವಿಷಯವನ್ನು ಕ್ಲೇಮ್ ಮಾಡಿದಾಗ, ಹಕ್ಕುದಾರರು ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವ ಅನ್ನು ಕೆಲವು ಪ್ರಯೋಜನಗಳಿಗೆ ಬದಲಾಗಿ ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನಲ್ಲಿ ಉಳಿಯಲು ಅನುಮತಿಸುತ್ತಿದ್ದಾರೆ. ಮೊದಲನೆಯದಾಗಿ, ಹಕ್ಕುದಾರರು ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವ ಕ್ಕೆ ಕಾರಣವಾದ ಯಾವುದೇ Roblox ಗಳಿಕೆಯ ಪಾಲನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತಾರೆ. ಇದು ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್, ಜಾಹೀರಾತುಗಳು ಮತ್ತು ಎಂಗೇಜ್‌ಮೆಂಟ್-ಆಧಾರಿತ ಪಾವತಿಗಳ ಮೂಲಕ ಗಳಿಸಿದ Roblox ನ ಪಾಲನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ. ಎರಡನೆಯದಾಗಿ, ಹಕ್ಕುದಾರರು ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವ ಅನ್ನು ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆ ಮಾಡಬಹುದು, ಈ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಹಕ್ಕುದಾರರು ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವ ಬಗ್ಗೆ ಒಟ್ಟುಗೂಡಿಸಿದ ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳುವಿಕೆಯ ಡೇಟಾವನ್ನು ಪಡೆಯಬಹುದು. ಮೂರನೆಯದಾಗಿ, ಹೆಚ್ಚುವರಿ ವಿಷಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಲು ಸೂಕ್ತ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವಂತೆ ಹಕ್ಕುದಾರರು ನಿಮ್ಮನ್ನು ಕೇಳಬಹುದು. ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವ ನಲ್ಲಿ ಹಕ್ಕುದಾರರು ವಿಷಯವನ್ನು ಕ್ಲೇಮ್ ಮಾಡಿದರೆ, ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವ ಅನ್ನು ತಪ್ಪಾಗಿ ಗುರುತಿಸಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ನೀವು ಭಾವಿಸಿದರೆ ಅಥವಾ ನೀವು ಕ್ಲೇಮ್ ಮಾಡಿದ ವಿಷಯವನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಿದ್ದರೆ, ಕ್ಲೇಮ್ ಅನ್ನು ವಿವಾದಿಸಲು ಅಥವಾ ಮೇಲ್ಮನವಿ ಸಲ್ಲಿಸಲು ನಿಮಗೆ ಸೀಮಿತ ಸಮಯವಿರುತ್ತದೆ. ಹಕ್ಕುದಾರರು ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವ ನಲ್ಲಿ ವಿಷಯವನ್ನು ಕ್ಲೇಮ್ ಮಾಡಿದರೆ, ವಿವಾದ ಅಥವಾ ಮೇಲ್ಮನವಿ ಸಲ್ಲಿಸುವುದು ಹೇಗೆ ಎಂಬುದರ ಕುರಿತು ಹೆಚ್ಚುವರಿ ಮಾಹಿತಿ ಮತ್ತು ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ನಿಮಗೆ ಒದಗಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಯಾವುದೇ ವಿವಾದ ಅಥವಾ ಮೇಲ್ಮನವಿ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ ಸೇರಿದಂತೆ, ಹಕ್ಕುದಾರರು ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವದಲ್ಲಿ ವಿಷಯವನ್ನು ಕ್ಲೇಮ್ ಮಾಡುವ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ, ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವದಲ್ಲಿ ಅವರ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿಯ ಉಪಸ್ಥಿತಿಯಿಂದ ಉಂಟಾಗುವ ಯಾವುದೇ ಕ್ಲೇಮ್‌ಗಳಿಗೆ ಹಕ್ಕುದಾರರ ವಿರುದ್ಧ ಕಾನೂನು ಕ್ರಮ ಕೈಗೊಳ್ಳದಿರಲು ನೀವು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ. ನಿಮ್ಮ ಹಕ್ಕು ಪಡೆದ ಅನುಭವ, ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಹಕ್ಕುದಾರರ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ಆಧರಿಸಿದ ಉತ್ಪನ್ನ ಅಂಶಗಳು ಮತ್ತು ಭವಿಷ್ಯದ ಯಾವುದೇ ಹಕ್ಕುದಾರರ ಕೆಲಸಗಳ ನಡುವಿನ ಯಾವುದೇ ಹೋಲಿಕೆಗೆ ಹಕ್ಕುದಾರರು ಹೊಣೆಗಾರರಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ ಎಂದು ನೀವು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ.

3 ▼ ಗುಂಪುಗಳು ಮತ್ತು ಸಮುದಾಯಗಳು.

a. ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಗಳು.

1. “ಸಮುದಾಯ” ಎಂಬುದು ರಚನೆಕಾರರು ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಅನುಭವಗಳನ್ನು ಚರ್ಚಿಸಲು, ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ವರದಿ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಬಲವಾದ ಸಂಪರ್ಕಗಳನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲು ಇರುವ ಒಂದು ಸ್ಥಳವಾಗಿದೆ. ಸಮುದಾಯ ಮಾರಾಟ ಮಾಡುವ ಮಾರುಕಟ್ಟೆ ಸ್ಥಳದ ಮಾರ್ಕೆಟ್ ಏಟಿಂಗ್‌ಗಳನ್ನು ಸಮುದಾಯದ ಅಂಗಡಿ ಟ್ಯಾಬ್‌ನಲ್ಲಿ ಕಾಣಬಹುದು.

2. "ಗುಂಪು" ಎನ್ನುವುದು ಒಂದು ರೀತಿಯ ಸಮುದಾಯವಾಗಿದ್ದು, ಇದರಲ್ಲಿ ಬಳಕೆದಾರ ವಿಷಯವನ್ನು ರಚಿಸಲು ಮತ್ತು [DevEx ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ](#) ನಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸುವ ಮೂಲಕ ಸಂಭಾವ್ಯವಾಗಿ ಆದಾಯವನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಲು ಒಟ್ಟಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವ ರಚನೆಕಾರರು ಸೇರಿದ್ದಾರೆ.
3. **ಗುಂಪು/ಸಮುದಾಯ ಫೀಚರ್‌ಗಳು.** ಒಂದು ಗುಂಪು/ಸಮುದಾಯವನ್ನು ರಚಿಸುವುದರಿಂದ ಅಥವಾ ಸೇರುವುದರಿಂದ ಗುಂಪು/ಸಮುದಾಯಕ್ಕೆ ಸದಸ್ಯರನ್ನು ಆಹ್ವಾನಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಗುಂಪು/ಸಮುದಾಯಕ್ಕೆ ಸೇರಲು ವಿನಂತಿಗಳನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುವಂತಹ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ಫೀಚರ್‌ಗಳಿಗೆ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಅನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ. [ಸಮುದಾಯವನ್ನು ಹೇಗೆ ರಚಿಸುವುದು](#) ಅಥವಾ [ರಚನೆಕಾರ ಕೇಂದ್ರ, ಗುಂಪುಗಳ ಪುಟ](#) ದಲ್ಲಿರುವ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸುವ ಮೂಲಕ ನೀವು ಗುಂಪು/ಸಮುದಾಯವನ್ನು ರಚಿಸಬಹುದು.
- b. **ಹಕ್ಕುಗಳು ಮತ್ತು ಅಧಿಕಾರ.** ಗುಂಪು ನಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸುವ ಮೂಲಕ, ಪ್ರತಿಯೊಬ್ಬ ರಚನೆಕಾರ ಮಾಲೀಕ (ಅಂದರೆ ಮಾಲೀಕ ಕಾಲಾನಂತರದಲ್ಲಿ ಬದಲಾಗಬಹುದು) ತಮ್ಮ ಪರವಾಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸಲು ಏಕೈಕ ಮತ್ತು ವಿಶೇಷ ಅಧಿಕಾರವನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ (i) ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು ನಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದಂತೆ ಅಥವಾ ಮಾಲೀಕ ಮತ್ತು Roblox ನಡುವೆ ಮಾಡಿಕೊಂಡ ಯಾವುದೇ ಒಪ್ಪಂದಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಗುಂಪು ರಚಿಸಿದ ಯಾವುದೇ UGC ಅನ್ನು Roblox ಬಳಸಲು ಅಧಿಕಾರ ನೀಡುತ್ತದೆ; ಮತ್ತು (ii) ಸೇವೆಗಳು ಮೂಲಕ ಅಥವಾ ಅದರ ಮೂಲಕ ಗುಂಪು ಮಾರಾಟ ಮಾಡಿದ ಯಾವುದೇ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳಿಗೆ ಅಥವಾ UGC ಗೆ ಪಾವತಿಯನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸಲು. ಗುಂಪು ಸದಸ್ಯರು, ಗುಂಪು, ಪರವಾಗಿ Roblox ನಿಂದ ಮಾಲೀಕರಿಗೆ ಮಾಡಲಾದ ಯಾವುದೇ ಪಾವತಿಗಳಿಗೆ Roblox ವಿರುದ್ಧ ಹೊಂದಿರಬಹುದಾದ ಯಾವುದೇ ಕ್ಲೇಮ್‌ಗಳನ್ನು ಇಲ್ಲಿ ತ್ಯಜಿಸುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಗುಂಪಿನ ಸದಸ್ಯರು ಅಂತಹ ಯಾವುದೇ ಪಾವತಿಗಳನ್ನು ಗುಂಪು ಮಾಲೀಕರಿಂದ ಮಾತ್ರ ಮರುಪಡೆಯುವಿಕೆಯ ವಿನಂತಿಗೆ ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ. ಸಮುದಾಯದ ಮಾಲೀಕ ಗೆ ನೀಡಲಾದ ಅಧಿಕಾರವನ್ನು ಗುಂಪು ಸದಸ್ಯರ ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಒಪ್ಪಂದದ ಮೂಲಕ ಮಾರ್ಪಡಿಸಬಹುದು. ಕಾನೂನಿನಲ್ಲಿ ಒದಗಿಸಲಾದ ಹೊರತು, ಗುಂಪು ಮಾಲೀಕರು ಮತ್ತು ಗುಂಪು ಸದಸ್ಯರ ನಡುವಿನ ಯಾವುದೇ ಲೆಕ್ಕಪತ್ರ ನಿರ್ವಹಣೆಯ ಕರ್ತವ್ಯವು ಗುಂಪು ನಡುವಿನ ಲಿಖಿತ ಒಪ್ಪಂದದ ಪ್ರಕಾರ ಮಾತ್ರ ಉದ್ಭವಿಸುತ್ತದೆ, ಮತ್ತು Roblox ಅಂತಹ ಯಾವುದೇ ಒಪ್ಪಂದಕ್ಕೆ ಬದ್ಧವಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ.
- c. **ಮಾಲೀಕರು ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳು.** ಒಂದು ಗುಂಪು/ಸಮುದಾಯದ "ಮಾಲೀಕ" ಆಗಿರುವುದು ಅನಧಿಕೃತ, ಸ್ವಯಂಪ್ರೇರಿತ ಹುದ್ದೆಯಾಗಿದ್ದು ಅದು ಸೇವೆಗಳ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಲಭ್ಯವಿರಬಹುದು. ನೀವು ಮಾಲೀಕ ಆಗಿದ್ದರೆ, ನೀವು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ:
 1. ಗುಂಪು/ಸಮುದಾಯದಲ್ಲಿ ಆರೋಗ್ಯಕರ ಮತ್ತು ಸುರಕ್ಷಿತ ವಾತಾವರಣವನ್ನು ಕಾಪಾಡಿಕೊಳ್ಳುವ ಜವಾಬ್ದಾರಿಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು;
 2. ಗುಂಪು/ಸಮುದಾಯವು [ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು](#) ಅನುಸರಣೆಯಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಿದೆ ಎಂದು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು; ಮತ್ತು
 3. ನಿಮಗೆ Roblox ಪರವಾಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸಲು ಅಧಿಕಾರವಿದೆ ಎಂದು ನೀವು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸಬಾರದು.
- d. ಗುಂಪಿನ ಒಬ್ಬ ಮಾಲೀಕ ತನ್ನ ಗುಂಪಿನ ಸದಸ್ಯರಿಗೆ ಪಾತ್ರಗಳನ್ನು ನಿಯೋಜಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು ಗಳಿಸಿದ Robux ವಿತರಣೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಬಹುದು, ಅನ್ವಯಿಸುವ ನಿರ್ಬಂಧಗಳಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ. ಹೆಚ್ಚಿನ ಮಾಹಿತಿಗಾಗಿ [ಗುಂಪು ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು](#) ನೋಡಿ.
- e. **ಮಾಲೀಕರಿಗೆ ಪರಿಣಾಮಗಳು.** ಮಾಲೀಕರು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಕ್ರಮಗಳಿಗೆ Roblox ಹೊಣೆಯಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಈ ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆ ಸೇರಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಕಾರಣಕ್ಕಾಗಿ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಕಾರಣವಿಲ್ಲದೆ, ಬಳಕೆದಾರರು ಮಾಲೀಕ ಆಗಿರುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವನ್ನು ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಅಥವಾ ಮಿತಿಗೊಳಿಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ನಾವು ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದ್ದೇವೆ. ಇದರ ಜೊತೆಗೆ, ನೀವು ಮಾಲೀಕರು, ಆಗಿ ನಿಮ್ಮ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳನ್ನು ಎತ್ತಿಹಿಡಿಯಲು ವಿಫಲವಾದರೆ Roblox: (a) ಎಚ್ಚರಿಕೆ ನೀಡಬಹುದು; (b) ನಿಮ್ಮ ಅಥವಾ ಗುಂಪು/ಸಮುದಾಯದ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಬಹುದು; (c) ಗುಂಪು/ಸಮುದಾಯವನ್ನು ನಿರ್ಬಂಧಿತ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿ ಇರಿಸಬಹುದು; (d) ಹೊಸ ಮಾಲೀಕರುರನ್ನು ನೇಮಿಸಬಹುದು; ಮತ್ತು/ಅಥವಾ (e) ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆಯನ್ನು ಕೊನೆಗೊಳಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಬಹುದು.

4 ▼ Roblox ರಚನೆಕಾರ ಎಕನಾಮಿಕ್ಸ್.

a. Robux.

- i. Robux ಗೆ ಪರವಾನಗಿ. ಸೇವೆಗಳು ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ Robux ಅನ್ನು ಬಳಸಲು ರಚನೆಕಾರರ ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 3 ರಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಲಾಗಿದೆ.
- ii. Robux ಗಳಿಕೆ. Roblox ರಚನೆಕಾರರು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ರಚಿಸುವ ಕೆಲವು UGC (ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಮತ್ತು ಅನುಭವಗಳಿಗೆ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಸೇರಿದಂತೆ) ಮಾರಾಟ ಮಾಡುವ ಅಥವಾ ಹಣ ಗಳಿಸುವ ಮೂಲಕ Robux (“ಗಳಿಸಿದ Robux”) ಗಳಿಸಲು ಅನುಮತಿಸುತ್ತದೆ. ಗಳಿಸಿದ Robux ಎಂಬುದು, ನೀವು Roblox ಸೇವಾ ನಿಯಮಗಳಿಗೆ (ಇದರಲ್ಲಿ Roblox ಸಮುದಾಯದ ಮಾನದಂಡಗಳು ಸಹ ಸೇರಿವೆ) ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಬದ್ಧರಾಗಿ ಗಳಿಸಿದ Robux ಅನ್ನು ಮಾತ್ರ ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ. ನೀವು ಸೇವೆಗಳ ಮೂಲಕ ನೇರ ಮಾರಾಟ ಅಥವಾ ಇತರ ಹಣಗಳಿಕೆ ಮಾರ್ಗಗಳಿಂದ (ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ರಚನೆಕಾರ ರಿವಾರ್ಡ್ಸ್) ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅಥವಾ ನೀವು ಸೇವೆಗಳಲ್ಲಿ (ಒಂಟಿಯಾಗಿ ಅಥವಾ ಒಂದು ಗುಂಪು ಜೊತೆಗೂಡಿ) ರಚಿಸಿದ ಇತರ UGC ಮೂಲಕ ಗಳಿಸಿದ ಅಥವಾ Roblox ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಪ್ರಚಾರದ ಅಭಿಯಾನಗಳಲ್ಲಿ ನಿಮಗೆ ಬಹುಮಾನವಾಗಿ ನೀಡಿದ Robux ಮಾತ್ರ ಇದಕ್ಕೆ ಒಳಪಡುತ್ತವೆ. ಇದು ಅದರಿಂದ ಗಳಿಸಿದ Robux ಒಳಗೊಂಡಿದೆ; ಆದರೆ, ಇಷ್ಟಕ್ಕೇ ಸೀಮಿತವಾಗಿಲ್ಲ:

1. ಮಾರ್ಕೆಟ್‌ಪ್ಲೇಸ್ ಅಥವಾ ರಚನೆಕಾರ ಸ್ಟೋರ್‌ನಲ್ಲಿನ ನಿಮ್ಮ ಪಟ್ಟಿಗಳಿಂದ ಗಳಿಕೆಗಳು,
2. ರಚನೆಕಾರರ ರಿವಾರ್ಡ್‌ಗಳು,
3. ವರ್ಚುವಲ್ ಉತ್ಪನ್ನಗಳ ಅನುಭವವಿಲ್ಲದ ಖರೀದಿಗಳು,
4. ಪಬ್ಲಿಷರ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂನಲ್ಲಿ ಜಾಹೀರಾತು ರೆವೆನ್ಯೂ, ಮತ್ತು
5. ಸಂಯೋಜನೆ ಮಾರಾಟ ಶುಲ್ಕಗಳು

ನೀವು ರಚಿಸಿದ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ನ ಹಣಗಳಿಕೆಯನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ ಬೇರೆ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಸ್ವಾಧೀನಪಡಿಸಿಕೊಂಡಿರುವ Robux (ಉದಾ: ಸದಸ್ಯತ್ವ ಯೋಜನೆ ಅಥವಾ ಉಲ್ಲೇಖಿತ ಬೋನಸ್‌ನಿಂದ ಪಡೆದ Robux, Robux ಅಥವಾ ಉಡುಗೊರೆ ಕಾರ್ಡ್‌ನ ಖರೀದಿ, ಅಥವಾ ನೀವು ರಚಿಸಿದ ವರ್ಚುವಲ್ ಸರಕುಗಳ ವ್ಯಾಪಾರ/ಮಾರಾಟ) ಅನ್ನು ಗಳಿಸಿದ Robux ಎಂದು ಪರಿಗಣಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ. ಇದು ಇವುಗಳಿಂದ ಪಡೆದ Robux ಒಳಗೊಂಡಿದೆ, ಆದರೆ ಇಷ್ಟಕ್ಕೇ ಸೀಮಿತವಾಗಿಲ್ಲ:

1. ಉಡುಗೊರೆ ಕಾರ್ಡ್ ರಿಡೆಂಪ್ಷನ್ ಅಥವಾ ನೇರ Robux ಖರೀದಿ, ಇದರಲ್ಲಿ ಇನ್ನೊಬ್ಬ Roblox ಬಳಕೆದಾರರ ಪರವಾಗಿ ಮಾಡಿದ Robux ಖರೀದಿಗಳೂ ಸೇರಿವೆ.
2. Roblox ಸಬ್‌ಸಕ್ರಿಪ್ಷನ್ ಭಾಗವಾಗಿ ಮಾಸಿಕ Robux ಅನುದಾನ
3. ವರ್ಚುವಲ್ ಉತ್ಪನ್ನಗಳ ವ್ಯಾಪಾರ ಅಥವಾ ಮರುಮಾರಾಟ
4. ಕಾನೂನುಬದ್ಧ ಬಳಕೆದಾರ ಭೇಟಿಗಳಿಲ್ಲದೆ ಟೆಂಪ್ಲೇಟ್ ಅನುಭವಗಳಿಗಾಗಿ ಪಾಸ್‌ಗಳನ್ನು ಮಾರಾಟ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ
5. ಮಾಡರೇಟ್ ಮಾಡಲಾದ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ವಿಷಯ

Robux ಗಳಿಸಿದ Robux ಅಥವಾ ಅಲ್ಲವೇ ಎಂಬುದು Roblox ನ ವಿವೇಚನೆಗೆ ಮಾತ್ರ ಬಿಟ್ಟದ್ದು.

UGC ಹಣಗಳಿಸುವ ಕುರಿತು ಹೆಚ್ಚಿನ ಮಾಹಿತಿಗಾಗಿ, ದಯವಿಟ್ಟು ಡೆವಲಪರ್ ಮಾರ್ಗದರ್ಶಿಗಳನ್ನು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಓದಿ.

- b. UGC. **ಮಾರಾಟ** Roblox ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ (i) ಅನುಭವಗಳಿಗೆ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಅನ್ನು; (ii) ವಿಷಯ ಮತ್ತು (iii) ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಅವರು ರಚಿಸುವ ಇತರ UGC ಅನ್ನು ಮಾರಾಟ ಮಾಡಲು ಅನುಮತಿಸುತ್ತದೆ, ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ:

- i. Robux ಹಂಚಿಕೆ ಪಾತ್ರಗಳು: ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಎಲ್ಲಾ UGC (2D ಹೊರತುಪಡಿಸಿ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳು (ಇದನ್ನು "ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಉಡುಪು" ಎಂದೂ ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ) ಮಾರಾಟದಲ್ಲಿ ಮೂರು ಪಾತ್ರಗಳಿವೆ. ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಪಾತ್ರವು ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಮಾರಾಟದಿಂದ ಉತ್ಪತ್ತಿಯಾಗುವ Robux ನ ಪಾಲನ್ನು ಪಡೆಯಬಹುದು ("Robux ಹಂಚಿಕೆ"):
- ರಚನೆಕಾರ: ರಚನೆಕಾರ ಎಂಬುದು ಬಳಕೆದಾರ ಅಥವಾ ಗುಂಪು ಆಗಿದ್ದು, ಅದು ಮಾರಾಟವಾಗುತ್ತಿರುವ UGC ಅನ್ನು ರಚಿಸಿದೆ.
 - ಮಾರಾಟಗಾರರು/ವಿತರಕರು: ವಿತರಕರು (i) ರಚನೆಕಾರ (ವಸ್ತುವನ್ನು ಅನುಭವ ನಲ್ಲಿ ಮಾರಾಟ ಮಾಡಿದ್ದರೆ ರಚನೆಕಾರ ಸಹ ರಚಿಸಲಾಗಿದೆ); (ii) ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಮತ್ತೊಬ್ಬ ರಚನೆಕಾರ (ವಸ್ತುವನ್ನು ಅನುಭವ ನಲ್ಲಿ ಮಾರಾಟ ಮಾಡಿದ್ದರೆ ರಚನೆಕಾರ ರಚಿಸಲಾಗಿಲ್ಲ); ಅಥವಾ (iii) Roblox (ಐಟಂ ಅನ್ನು ಮಾರ್ಕೆಟ್ ನಲ್ಲಿ ಮಾರಾಟ ಮಾಡಿದ್ದರೆ).
 - ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್: ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್ ಯಾವಾಗಲೂ Roblox ಆಗಿರುತ್ತದೆ.

ಮೇಲಿನ Robux ಹಂಚಿಕೆ ಪ್ಯಾಂಟ್, ಶರ್ಟ್ ಮತ್ತು ಟಿ-ಶರ್ಟ್‌ಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಉಡುಪು ಮಾರಾಟಕ್ಕೆ ಅನ್ವಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಮಾರ್ಕೆಟ್ ನಲ್ಲಿ ಮಾರಾಟವಾಗುವ ಯಾವುದೇ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಉಡುಪು ಗೆ, Robux ಹಂಚಿಕೆ ಅನ್ನು ರಚನೆಕಾರ ಮತ್ತು ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್ ನಡುವೆ ವಿಭಜಿಸಲಾಗಿದೆ.

- ii. Robux ಹಂಚಿಕೆ ಗೆ ಬದಲಾವಣೆಗಳು. Roblox, ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರಗೆ ಸೂಚನೆ ನೀಡಿದಾಗ (ಯಾವುದೇ ಸಮಂಜಸವಾದ ವಿಧಾನಗಳ ಮೂಲಕ), (a) Robux ಹಂಚಿಕೆ ಅನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು/ಅಥವಾ (b) Robux ಹಂಚಿಕೆ ಯ ಕೆಲವು ಅಂಶಗಳನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಮಾರಾಟದಲ್ಲಿ ತೊಡಗಿರುವವರು ಕಸ್ಟಮೈಸ್ ಮಾಡಲು ಅನುಮತಿಸುವ ಫೀಚರ್‌ಗಳನ್ನು ಪರಿಚಯಿಸಬಹುದು.
- iii. ರಚನೆಕಾರ ಸೇವೆಗಳ ಮಾರಾಟದ ಜವಾಬ್ದಾರಿ. ರಚನೆಕಾರ Roblox ರಚನೆಕಾರರ ಪರವಾಗಿ, ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಇತರ ಬಳಕೆದಾರರು ಆನಂದಿಸಲು ರಚನೆಕಾರ ರಚಿಸಿದ ಅನುಭವಗಳು, ವಿಷಯ ಅಥವಾ ಇತರ UGC ಪ್ರದರ್ಶಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು ಹೋಸ್ಟ್ ಮಾಡಬಹುದು ಎಂದು ರಚನೆಕಾರ ಒಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾರೆ. ರಚನೆಕಾರ ಅನುಭವ ವಿವರಗಳ ಪುಟದ ಮೂಲಕ ಮಾರಾಟವಾದ ವಿಷಯ ಅಥವಾ ಇತರ UGC ಅನ್ನು ಬಳಕೆದಾರಗೆ ನೀಡುವ ಸಂಪೂರ್ಣ ಜವಾಬ್ದಾರಿಯನ್ನು ರಚನೆಕಾರ ಹೊಂದಿರುತ್ತಾರೆ. ಸೇವೆಗಳು ಮೂಲಕ UGC ಮಾರಾಟಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ Roblox ಅನ್ನು ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ ಸೇವೆಗಳು ಮೂಲಕ ರಚನೆಕಾರ ಸ್ವೀಕರಿಸಿದಾಗ, ವ್ಯವಹಾರವು ರಚನೆಕಾರ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ನಡುವೆ ಇರುತ್ತದೆ; Roblox ಸೇವೆಗಳು ಒದಗಿಸುವ ಮೂಲಕ ಮಾತ್ರ ಸುಗಮಗೊಳಿಸುತ್ತದೆ. ಒಂದು ಆಕ್ಷೇಪಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ, ರಚನೆಕಾರ ಈಗಾಗಲೇ Robux ಪಡೆದಿರುವ ಯಾವುದೇ UGC ಗಾಗಿ Roblox ಒಂದು ವೇಳೆ ಬಳಕೆದಾರನಿಗೆ (ಅಥವಾ ಇನ್ನೊಬ್ಬ ರಚನೆಕಾರನಿಗೆ) Robux ಅಥವಾ ನೈಜ ಹಣವನ್ನು ಮರಳಿ ನೀಡಿದರೆ, ಆ ರಚನೆಕಾರನಿಂದ ಅದಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾದ ಮೊತ್ತದ Robux ಅನ್ನು ಕಡಿತಗೊಳಿಸುವ ಅಥವಾ ತಡೆಹಿಡಿಯುವ ಹಕ್ಕನ್ನು Roblox ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿಕೊಂಡಿದೆ.
- iv. ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಬೆಲೆ ನಿಗದಿ. ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಬೆಲೆ ನಿಗದಿಯು ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಅನುಭವದಲ್ಲಿರುವ ಐಟಂಗಳನ್ನು ಅಥವಾ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳನ್ನು ಬಳಕೆದಾರರು ಇರುವ ಪ್ರದೇಶಗಳಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚು ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡುವಂತೆ ಮಾಡಲು ಅನುಮತಿಸುತ್ತದೆ ("ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಬೆಲೆ ನಿಗದಿ"). ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳು ಅಥವಾ ಅನುಭವದಲ್ಲಿರುವ ಐಟಂಗಳು ಗಳ ಡೀಫಾಲ್ಟ್ ಬೆಲೆಯನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸಲು ರಚನೆಕಾರರು ಮಾತ್ರ ಜವಾಬ್ದಾರರಾಗಿರುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಈ ಬೆಲೆಗಳನ್ನು ಪ್ರಾದೇಶಿಕಗೊಳಿಸಲು ನಿರ್ಧರಿಸಬಹುದು.

ರಚನೆಕಾರ ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಬೆಲೆ ನಿಗದಿಯನ್ನು ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಿದರೆ, ರಚನೆಕಾರ ಮೂಲತಃ ಅನುಭವದಲ್ಲಿರುವ ಐಟಂ ಅಥವಾ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗೆ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ಬೆಲೆಯನ್ನು ಅರ್ಹ ಪ್ರದೇಶಗಳಲ್ಲಿ ಸರಿಹೊಂದಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಪ್ರತಿ ಬೆಂಬಲಿತ ಪ್ರದೇಶಕ್ಕೆ ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಬೆಲೆಯು ಡೀಫಾಲ್ಟ್ ಬೆಲೆಯ ಶೇಕಡಾವಾರು ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ ನಿರ್ಧರಿಸುವ ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಬೆಲೆ ("ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಬೆಲೆ") ಆಗಿರುತ್ತದೆ. ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಬೆಲೆ ವಿಧಾನವು (ಯಾವುದೇ

ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮಾರ್ಪಡಿಸಬಹುದು) ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಆರ್ಥಿಕ ಪ್ರವೃತ್ತಿಗಳು ಮತ್ತು ಕೊಳ್ಳುವ ಶಕ್ತಿ ಸಮಾನತೆಯನ್ನು ಆಧರಿಸಿದೆ. ರಚನೆಕಾರರು ವೈಯಕ್ತಿಕ ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಬೆಲೆಯನ್ನು ನೇರವಾಗಿ ಹೊಂದಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ, ಆದರೆ ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಡೀಫಾಲ್ಟ್ ಬೆಲೆಯನ್ನು ಮಾರ್ಪಡಿಸಬಹುದು. ಡೀಫಾಲ್ಟ್ ಬೆಲೆಯನ್ನು ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದರೆ, ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಬೆಲೆಯನ್ನು ಎಲ್ಲಾ ಬೆಂಬಲಿತ ಪ್ರದೇಶಗಳಲ್ಲಿ ಅನ್ವಯವಾಗುವಂತೆ ಅಪ್‌ಡೇಟ್ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ರಚನೆಕಾರರು ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ, ರಚನೆಕಾರರ ಹಬ್‌ನಲ್ಲಿ ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಬೆಲೆ ನಿಗದಿಯನ್ನು ನಿಷ್ಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಲು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಬಹುದು.

Roblox ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಉತ್ತರದಾಯಿತ್ವವಿಲ್ಲದೇ ಕೆಲವು ಅಥವಾ ಎಲ್ಲಾ ಅನುಭವದಲ್ಲಿರುವ ಐಟಂಗಳು ಅಥವಾ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳು ಯಾವುದೇ ಅಥವಾ ಎಲ್ಲಾ ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಬೆಲೆಯನ್ನು ಸ್ಥಗಿತಗೊಳಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ನಿಲ್ಲಿಸಬಹುದು. Roblox ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಬೆಲೆಯನ್ನು "ಇರುವಂತೆಯೇ" ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅದರ ನಿಖರತೆ, ಲಭ್ಯತೆ ಅಥವಾ ಗಳಿಕೆಯ ಮೇಲಿನ ಪ್ರಭಾವದ ಬಗ್ಗೆ ಎಲ್ಲಾ ಖಾತರಿಗಳನ್ನು, ಸ್ಪಷ್ಟ ಅಥವಾ ಸೂಚ್ಯವಾಗಿ ನಿರಾಕರಿಸುತ್ತದೆ.

- v. **ರ‍್ಯಾಂಡಮ್ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳು.** ಬಳಕೆದಾರ ಸ್ಥಳವನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ, ರಚನೆಕಾರ ಬಳಕೆದಾರರು "ರ‍್ಯಾಂಡಮ್" ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳನ್ನು (Robux ಅಥವಾ ಬೇರೆ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ) (ಪ್ರತಿಯೊಂದೂ, "ರ‍್ಯಾಂಡಮ್ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂ") ಪಡೆಯಲು ಅನುಮತಿಸುವ ಅನುಭವಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸಲು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಬಹುದು. ಒಬ್ಬ ರಚನೆಕಾರ ಒಬ್ಬ ಬಳಕೆದಾರನಿಗೆ ಒಂದು ರ‍್ಯಾಂಡಮ್ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಪಡೆಯುವ ಅವಕಾಶವನ್ನು ನೀಡಿದರೆ, ಆ ಬಳಕೆದಾರನು ಒಂದು ರ‍್ಯಾಂಡಮ್ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಅನ್ನು ಪಡೆಯುವ ವಹಿವಾಟಿನಲ್ಲಿ ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳುವ ಮೊದಲೇ, ಲಭ್ಯವಿರುವ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ರೀತಿಯ ರ‍್ಯಾಂಡಮ್ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂ ಅನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಇರುವ ಎಲ್ಲಾ ಸಾಧ್ಯತೆಗಳ ಶೇಕಡಾವಾರು ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ರಚನೆಕಾರ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ತಿಳಿಸಬೇಕು.

ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಹೇಳುವುದಾದರೆ, ಒಬ್ಬ ರಚನೆಕಾರನ ಅನುಭವ, ಬಳಕೆದಾರನಿಗೆ ಒಂದು ವರ್ಚುವಲ್ ಮಾರ್ಬಲ್ ಪಡೆಯಲು ಅವಕಾಶ ನೀಡಿ, ನಂತರ ಆ ಬಳಕೆದಾರ ಆ ಮಾರ್ಬಲ್ ಅನ್ನು ಒಂದು ಕಾರಂಜಿ ಒಳಗೆ ಎಸೆದು ರ‍್ಯಾಂಡಮ್ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂ ಅನ್ನು ಪಡೆಯಬಹುದಾಗಿದ್ದರೆ, ಆ ಬಳಕೆದಾರ ಮಾರ್ಬಲ್ ಅನ್ನು ಕಾರಂಜಿಯೊಳಗೆ ಎಸೆಯುವ ಮೊದಲೇ ರಚನೆಕಾರ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ರೀತಿಯ ರ‍್ಯಾಂಡಮ್ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂ ಅನ್ನು ಪಡೆಯುವ ಸಾಧ್ಯತೆಗಳ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ಬಳಕೆದಾರನಿಗೆ ಬಹಿರಂಗಪಡಿಸಬೇಕು.

- c. **ಡೆವಲಪರ್ ಎಕ್ಸ್‌ಚೇಂಜ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ.** Roblox ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಪೂರೈಸುವ ಮತ್ತು ಡೆವಲಪರ್ ಎಕ್ಸ್‌ಚೇಂಜ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ [ಇಲ್ಲಿ](#) ಪ್ರಕಟಿಸಲಾಗಿದೆ ("ಡೆವಲಪರ್ ಎಕ್ಸ್‌ಚೇಂಜ್ ನಿಯಮಗಳು") ನಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಷರತ್ತುಗಳನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸುವ ಕೆಲವು ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಡೆವಲಪರ್ ಎಕ್ಸ್‌ಚೇಂಜ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ("ಡೆವಲಪರ್ ಎಕ್ಸ್‌ಚೇಂಜ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ") ನಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸಲು ಅನುಮತಿಸುತ್ತದೆ. ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರ ಕೋಡ್ ಮಾಡಲು ಕಲಿಯಲು, ಅನುಭವಗಳನ್ನು ಅಥವಾ ತಮ್ಮ ಸ್ನೇಹಿತರೊಂದಿಗೆ ಆನಂದಿಸಲು ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲು ಮತ್ತು ಕೆಲವು Robux ಗಳಿಸಲು ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು, ಆದರೆ ಯಶಸ್ವಿ ರಚನೆಕಾರರು ಮಾತ್ರ DevEx ಮೂಲಕ ಹಣ ಗಳಿಸಲು ಹೆಚ್ಚಿನ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು (DevEx ನಿಯಮಗಳು ನಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಲಾಗಿದೆ) ಪೂರೈಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ. ಈ ಮಟ್ಟದ ಯಶಸ್ಸನ್ನು ತಲುಪಲು ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಸಾಕಷ್ಟು ಸಮಯ, ಶ್ರಮ, ಕೌಶಲ್ಯ ಮತ್ತು ತಂತ್ರದ ಅಗತ್ಯವಿರುತ್ತದೆ. ಆಗಲೂ ಸಹ, ಹಣ ಗಳಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಖಾತರಿ ಇಲ್ಲ. Roblox ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ಸ್ಥಾಪಿಸುವ ಕೆಲವು ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು, ನೀತಿಗಳು ಮತ್ತು ಮಿತಿಗಳಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟು, DevEx ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ನಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸುವ ರಚನೆಕಾರರು Roblox ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ (ವಿನಿಮಯ ದರ ಮತ್ತು ಸಾಮಾನ್ಯ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು, ನೀತಿಗಳು ಮತ್ತು ಮಿತಿಗಳು **DevEx ನಿಯಮಗಳು**) ನಿರ್ಧರಿಸಿದ ಮೊತ್ತದಲ್ಲಿ ನೈಜ ಹಣದ ಪಾವತಿಗೆ ಗಳಿಸಿದ Robux ಅನ್ನು **ವಿನಿಮಯ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು**.

- d. **ರಚನೆಕಾರರ ರಿವಾರ್ಡ್‌ಗಳು.** "ರಚನೆಕಾರರ ರಿವಾರ್ಡ್‌ಗಳು" ಎಂಬುದು ಒಂದು ಪ್ರೋತ್ಸಾಹಕ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮವಾಗಿದ್ದು, ಇದು Roblox ನಲ್ಲಿ ಕೆಲವು ಸಂವಹನಗಳು ಮತ್ತು ಖರೀದಿಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ Robux ("ಪಾವತಿ ಬಹುಮಾನಗಳು") ಗಳಿಸಲು ನಿಮಗೆ ಅನುವು ಮಾಡಿಕೊಡುತ್ತದೆ. ಬಳಕೆದಾರರು ಪೇಜಿಟ್ ಅವಾರ್ಡ್ಸ್

ಫ್ರೇಮ್‌ವರ್ಕ್ ("ಅರ್ಹತಾ ಕ್ರಮಗಳು") ನಲ್ಲಿ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾದ ಕೆಲವು ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡರೆ, ನಿಮಗೆ ಪೇಜೆಟ್ ಲಾಭಗಳನ್ನು ಪೇಜೆಟ್ ಅವಾರ್ಡ್ಸ್ ಫ್ರೇಮ್‌ವರ್ಕ್‌ಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ, Roblox ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ, ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ಮಾರ್ಪಡಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಕೊನೆಗೊಳಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು ಅಂತಹ ಮುಕ್ತಾಯ ಅಥವಾ ಮಾರ್ಪಾಡು ಕಾರಣದಿಂದಾಗಿ ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಯಾವುದೇ ಬಾಧ್ಯತೆ ಇರುವುದಿಲ್ಲ. ರಚನೆಕಾರರ ರಿವಾರ್ಡ್‌ಗಳು ಗೆ ಅರ್ಹರಾಗಲು, ನೀವು ಎಲ್ಲಾ ಸಮಯದಲ್ಲೂ Roblox ಬಳಕೆಯ ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಪಾಲಿಸಬೇಕು, ಇದರಲ್ಲಿ Roblox ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು ಸೇರಿವೆ. ದುರುಪಯೋಗ ಅಥವಾ ವಂಚನೆಯಿಂದ ಕೂಡಿದೆ ಎಂದು ನಾವು ನಂಬುವಂತಹ ನಡವಳಿಕೆಗಳನ್ನು ನಾವು ಗುರುತಿಸಿದ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, ನಿಮ್ಮನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುವ, ತನಿಖೆ ಮಾಡುವ, ಹಾಗೆಯೇ ರಚನೆಕಾರರ ರಿವಾರ್ಡ್‌ಗಳು ನಿಂದ ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ನಾವು ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿಕೊಂಡಿದ್ದೇವೆ. ಅಂತಹ ನಡವಳಿಕೆಗಳಿಗೆ ಉದಾಹರಣೆಗಳು: (a) ಮಲ್ಟಿಪಲ್ (ಹಲವಾರು) ಖಾತೆಗಳನ್ನು ತೆರೆಯುವ ಮೂಲಕ, ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಇಮೇಲ್ ವಿಳಾಸಗಳನ್ನು ಬಳಸುವ ಮೂಲಕ, ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಫೋನ್ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ಬಳಸುವ ಮೂಲಕ ಅಥವಾ ಬಾಟ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸುವ ಮೂಲಕ ಪೇಜೆಟ್ ಅವಾರ್ಡ್ಸ್ ಪಡೆಯಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸುವುದು; (b) Roblox ಅಥವಾ ಇನ್ನೊಬ್ಬ ವ್ಯಕ್ತಿಯಂತೆ ನಟಿಸುವ ಮೂಲಕ, ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ವ್ಯಕ್ತಿ ಅಥವಾ ಸಂಸ್ಥೆಯೊಂದಿಗೆ ನಿಮಗಿರುವ ಸಂಬಂಧವನ್ನು ತಪ್ಪಾಗಿ ಬಿಂಬಿಸುವ ಮೂಲಕ ರೆಫರಲ್ ರಿವಾರ್ಡ್ ಪಡೆಯಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸುವುದು; (c) ಪ್ರಸ್ತುತ ಇರುವ ಆಟಗಾರರನ್ನು ಪರ್ಯಾಯ ಖಾತೆಗಳಿಗೆ ಸೈನ್ ಅಪ್ ಮಾಡಲು ಪ್ರೋತ್ಸಾಹಿಸುವ ಮೂಲಕ ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ಸೆಳೆಯಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸುವುದು; (d) Roblox ನ ಸಂಪೂರ್ಣ ವಿವೇಚನೆಯ ಪ್ರಕಾರ, ಅತಿ ಹೆಚ್ಚು ಪ್ರಮಾಣದ ಚಾರ್ಜ್‌ಬ್ಯಾಕ್‌ಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದು; ಅಥವಾ (e) Roblox Terms ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಪಾಲಿಸಿಗಳನ್ನು (ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ನೀತಿಗಳನ್ನು) ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವುದು. ರಚನೆಕಾರರ ರಿವಾರ್ಡ್‌ಗಳು ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಕುರಿತು ಹೆಚ್ಚಿನ ವಿವರವಾದ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಕಾಣಬಹುದು.

- e. **ಪ್ರೋತ್ಸಾಹಕಗಳು:** ಕಾಲಕಾಲಕ್ಕೆ, Roblox ಪ್ರೋತ್ಸಾಹಕ ಬಹುಮಾನಗಳನ್ನು ನೀಡಬಹುದು. [ಇಲ್ಲಿ](#) ಇನ್ನಷ್ಟು ತಿಳಿಯಿರಿ.
- f. **ಹಕ್ಕು ನಿರಾಕರಣೆ.** ಬಳಕೆದಾರರು ಆನಂದಿಸುವ ಅಥವಾ ಸಮಯ ಕಳೆಯುವ ಅನುಭವಗಳು ಅಥವಾ UGC ಗಳನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸುವುದು ಕ್ಲಿಷ್ಟಕರ ಮತ್ತು ಇದು ಸಾಕಷ್ಟು ಸಮಯ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. Roblox ಒಂದು ರಚನೆಕಾರರ ಅನುಭವ ಅಥವಾ UGC ದೊಡ್ಡ ಪ್ರೇಕ್ಷಕರನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸುವಲ್ಲಿ ಯಶಸ್ವಿಯಾಗುತ್ತದೆ ಅಥವಾ ರಚನೆಕಾರ ಒಂದು ಅನುಭವ ಅನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲು, ಜಾಹೀರಾತು ಮಾಡಲು ಅಥವಾ ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಕಳೆಯುವ ಸಮಯ, ಶ್ರಮ ಮತ್ತು ವೆಚ್ಚವು ಅರ್ಥಿಕವಾಗಿ ಯಶಸ್ವಿಯಾಗುತ್ತದೆ ಎಂದು ಯಾವುದೇ ಭರವಸೆ ನೀಡುವುದಿಲ್ಲ.

5 ▼ DevForum ಮತ್ತು ಪ್ರತಿಭಾ ಕೇಂದ್ರ.

1. **DevForum.** DevForum ಎಂಬುದು Roblox ಅಭಿವೃದ್ಧಿಗಾಗಿ ಅಧಿಕೃತ ಚರ್ಚೆ ಮತ್ತು ಬೆಂಬಲ ವೇದಿಕೆಯಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರೊಂದಿಗೆ ಸಂವಹನ ನಡೆಸಲು ಮತ್ತು ಅವರಿಂದ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸಲು ನಮ್ಮ ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಮಾರ್ಗವಾಗಿದೆ devforum.roblox.com ನಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಿದೆ.
2. **ಪ್ರತಿಭಾ ಕೇಂದ್ರ.** ಪ್ರತಿಭಾ ಕೇಂದ್ರ ಎನ್ನುವುದು Roblox ಅನುಭವಗಳಲ್ಲಿ ಸಹಯೋಗಕ್ಕಾಗಿ ರಚನೆಕಾರರು ಪೋಸ್ಟ್ ಮಾಡಬಹುದು, ಹುಡುಕಬಹುದು ಮತ್ತು ಪ್ರತಿಭೆಯನ್ನು ಸುರಕ್ಷಿತಗೊಳಿಸಬಹುದಾದ ಸೇವೆಯಾಗಿದೆ. ಯೋಜನೆಯ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ, ರಚನೆಕಾರರು Robux, US ಡಾಲರ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಅಥವಾ ಯೋಜನೆಯಿಂದ ಗಳಿಸಿದ ಆದಾಯದ ಶೇಕಡಾವಾರು ಮೊತ್ತದಲ್ಲಿ ಪಾವತಿಯನ್ನು ಪಡೆಯಬಹುದು. Roblox ರಚನೆಕಾರರು ಅಥವಾ ಯೋಜನಾ ಪಟ್ಟಿಗಳನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುವುದಿಲ್ಲ, ಯಾವುದೇ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಯೋಜನೆಗಳು ಅಥವಾ ಪರಿಹಾರ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳನ್ನು ಅನುಮೋದಿಸುವುದಿಲ್ಲ, ಅಥವಾ ಕೆಲಸದ ಗುಣಮಟ್ಟ, ಸೇವೆಗಳಿಗೆ ಪಾವತಿ ಅಥವಾ ಟ್ಯಾಲೆಂಟ್ ಹಬ್‌ನಲ್ಲಿ ಪ್ರಾರಂಭಿಸಲಾದ ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳುವಿಕೆಗಳಿಂದ ಉಂಟಾಗುವ ವಿವಾದಗಳ ಪರಿಹಾರಕ್ಕೆ ಯಾವುದೇ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವುದಿಲ್ಲ.

1. Roblox ಪ್ರತಿಭಾ ಕೇಂದ್ರದಲ್ಲಿ ಉದ್ಯೋಗದ ಬಗ್ಗೆಯಾಗಲೀ, ಕೆಲಸದ ಬಗ್ಗೆಯಾಗಲೀ ಪೋಸ್ಟ್ ಮಾಡುವುದಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ಪೋಸ್ಟ್ ಮಾಡಿದ ಉದ್ಯೋಗಗಳಿಗೆ ಕೆಲಸಕ್ಕಾಗಿ ವ್ಯಕ್ತಿಗಳು ಅಥವಾ ತಂಡಗಳನ್ನು ನೇಮಿಸಿಕೊಳ್ಳುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಪ್ರತಿಭಾ ಕೇಂದ್ರದಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸುವ Roblox ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರ ನಡುವೆ ಯಾವುದೂ ಉದ್ಯೋಗ, ಏಜೆನ್ಸಿ ಅಥವಾ ಜಂಟಿ ಉದ್ಯಮ ಸಂಬಂಧವನ್ನು ಸೃಷ್ಟಿಸುವುದಿಲ್ಲ.
2. Roblox ಅವಕಾಶಗಳನ್ನು ನೀಡುವ ರಚನೆಕಾರರ ಪರವಾಗಿ ಉದ್ಯೋಗ ಅಥವಾ ನೇಮಕಾತಿ ನಿರ್ಧಾರಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಪ್ರತಿಭಾ ಕೇಂದ್ರ ಬಳಸುವ ರಚನೆಕಾರರಿಂದ ಅಂತಹ ಅಧಿಕಾರವನ್ನು ಹೊಂದಿಲ್ಲ.
3. Roblox ನೀವು ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬಹುದಾದ ಯಾವುದೇ ಒಪ್ಪಂದಕ್ಕೆ ಪಕ್ಷವಲ್ಲ ಮತ್ತು ಪ್ರತಿಭಾ ಕೇಂದ್ರದಲ್ಲಿ ಅಥವಾ ಅದರ ಮೂಲಕ ಸೇವೆಗಳ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆ, ಪರಿಹಾರ ಅಥವಾ ಸಂಗ್ರಹಣೆಯನ್ನು ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆ ಮಾಡುವುದಿಲ್ಲ, ನಿರ್ದೇಶಿಸುವುದಿಲ್ಲ, ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆ ಮಾಡುವುದಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ನಿಯಂತ್ರಿಸುವುದಿಲ್ಲ.

6 ▼ AI ತಂತ್ರಜ್ಞಾನಗಳು ಮತ್ತು AI ಪರಿಕರಗಳು.

1. ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 8 ರಲ್ಲಿನ AI ಫೀಚರ್‌ಗಳ ಭಾಗವಾಗಿ, ಸೇವೆಗಳು (“AI ಪರಿಕರಗಳು”) ನಲ್ಲಿ ಅನುಭವಗಳು ಅಥವಾ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ರಚಿಸುವಾಗ AI ತಂತ್ರಜ್ಞಾನಗಳನ್ನು ಬಳಸಲು, ಸಂವಹನ ನಡೆಸಲು ಅಥವಾ ಎಂಬಿಡ್ ಮಾಡಲು ನಿಮಗೆ ಅನುಮತಿಸುವ ಕೆಲವು ಪರಿಕರಗಳು ಮತ್ತು API ಗಳನ್ನು ನಾವು ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡುತ್ತೇವೆ. AI ಪರಿಕರಗಳು ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿ ಸೇವೆಗಳು ಆಗಿರಬಹುದು. Roblox, ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ, ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ವಯಸ್ಸಿನ ಬಳಕೆದಾರರ ಗುಂಪುಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ನಿಮ್ಮ AI ಪರಿಕರಗಳ ಬಳಕೆಯನ್ನು ನಿರ್ಬಂಧಿಸಬಹುದು ಎಂಬುದನ್ನು ನೀವು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಂಡಿದ್ದೀರಿ. AI ಪರಿಕರಗಳನ್ನು ಬಳಸುವ ಮೂಲಕ, ನೀವು ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 8 ರಲ್ಲಿನ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಹಾಗೂ ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ:
2. **ನಿಮ್ಮ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳು.** AI ಪರಿಕರಗಳು ಅಥವಾ AI ತಂತ್ರಜ್ಞಾನಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಇತರ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿ ಸೇವೆಗಳು ಬಳಸಲು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡುವ ರಚನೆಕಾರರು:
 1. AI ಪರಿಕರಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ AI ತಂತ್ರಜ್ಞಾನಗಳನ್ನು ಕಡ್ಡಾಯವಾಗಿ ಪೂರ್ಣ ಅನುಸರಣೆಯೊಂದಿಗೆ ಬಳಸಬೇಕು:
 1. ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಎಲ್ಲಾ ಕಾನೂನುಗಳು;
 2. Roblox ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು; ಮತ್ತು
 3. ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿ ಸೇವೆಗಳ ಎಲ್ಲಾ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ನೀತಿಗಳು; ಮತ್ತು
 2. ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವ ಮೂಲಕ ನಿಮ್ಮ AI ಬಳಕೆ ಅಥವಾ ಅವರ AI ಬಳಕೆಯ ಬಗ್ಗೆ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಸ್ಪಷ್ಟ ಬಹಿರಂಗಪಡಿಸುವಿಕೆಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸಿ, ಇದರಲ್ಲಿ ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳು ಮತ್ತು ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನುಗಳಿಂದ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಯಾವುದೇ ಇತರ ಬಹಿರಂಗಪಡಿಸುವಿಕೆ ಸೇರಿವೆ:
 1. AI ಮನುಷ್ಯನಲ್ಲ; ಮತ್ತು
 2. AI ಔಟ್‌ಪುಟ್ ಕೃತಕವಾಗಿ ಉತ್ಪತ್ತಿಯಾಗುತ್ತದೆ, ಮಾನವನ ಅಭಿಪ್ರಾಯಗಳು ಅಥವಾ ಸಲಹೆಯನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಅವು ನಿಖರವಾಗಿಲ್ಲದೇ ಇರಬಹುದು; ಮತ್ತು
 3. ಅನ್ವಯಿಸಿದರೆ, ಬಳಕೆದಾರ ಅಂತಹ ಸಂವಹನದ ಮೊದಲು ಅಥವಾ ಪ್ರಾರಂಭದಲ್ಲಿ AI-ಆಧಾರಿತ ಚಾಟ್‌ಬಾಟ್ ಅಥವಾ ವರ್ಚುವಲ್ ಏಜೆಂಟ್‌ನೊಂದಿಗೆ ಸಂವಹನ ನಡೆಸುತ್ತಿದ್ದಾರೆ.
 3. ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಯಾವುದೇ ಶುಲ್ಕವನ್ನು ಪಾವತಿಸಲು ಮತ್ತು ಥರ್ಡ್-ಪಾರ್ಟಿ ಸೇವೆಗಳು ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ಯಾವುದೇ ನಿಯಮಗಳು, ಷರತ್ತುಗಳು ಮತ್ತು ನೀತಿಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಲು ಬದ್ಧರಾಗಿರುತ್ತೀರಿ.
3. **ನಿಷೇಧಿತ ಬಳಕೆಗಳು.** ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 8 ರಲ್ಲಿ ನಿಷೇಧಿಸಲಾದ ಬಳಕೆಗಳ ಜೊತೆಗೆ, AI ಪರಿಕರಗಳನ್ನು ಅಥವಾ AI ತಂತ್ರಜ್ಞಾನಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಇತರ ಥರ್ಡ್-ಪಾರ್ಟಿ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸುವ ರಚನೆಕಾರರು:
 1. AI ಔಟ್‌ಪುಟ್ ಮಾನವನದ್ದು ಎಂದು ಬಳಕೆದಾರರು ನಂಬುವಂತೆ ಅವರನ್ನು ದಾರಿ ತಪ್ಪಿಸಬಾರದು; ಮತ್ತು

2. ಬಳಕೆದಾರರು AI ಸಿಸ್ಟಂನೊಂದಿಗೆ ಸಂವಹನ ನಡೆಸುತ್ತಿರುವ ಸಂವಹನವು ಅಥವಾ ಸಂದರ್ಭಗಳಿಂದ ತಕ್ಷಣವೇ ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗದಿದ್ದರೆ, ಬಳಕೆದಾರರೊಂದಿಗೆ ನೇರ ಸಂವಹನಕ್ಕಾಗಿ ಯಾವುದೇ AI ಅನ್ನು ಬಳಸಬಾರದು.

7 ▼ Roblox API ಗಳು.

ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವಗಳು ಮತ್ತು ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು (“API ಕ್ಲೈಂಟ್‌(ಗಳು)”) ಹೆಚ್ಚಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡಲು Roblox ನ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್‌(ಗಳು) (“API(ಗಳು)”) ಅನ್ನು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ. Roblox ನಿಮ್ಮ API ಕ್ಲೈಂಟ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಮಾಲೀಕತ್ವವನ್ನು ಪಡೆಯುವುದಿಲ್ಲ. ನಮ್ಮ API ಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದರಿಂದ, ನಮ್ಮ API ಗಳಲ್ಲಿನ ಯಾವುದೇ ಹಕ್ಕುಗಳ ಅಥವಾ ನಮ್ಮ API ಗಳ ಮೂಲಕ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡಲಾದ ಕಂಟೆಂಟ್‌ನ ಮಾಲೀಕತ್ವವನ್ನು ನೀವು ಪಡೆಯುವುದಿಲ್ಲ.

[203d] ಗುಣಮಟ್ಟವನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು, Roblox ನಿಯಮಗಳ ಅನುಸರಣೆಯನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಲು ಮತ್ತು ನಮ್ಮ ಉತ್ಪನ್ನಗಳು ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಸುಧಾರಿಸಲು Roblox API ಗಳ ಬಳಕೆಯನ್ನು ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆ ಮಾಡಬಹುದು ಎಂದು ನೀವು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ. ಈ ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆಯು Roblox ನಿಮ್ಮ API ಕ್ಲೈಂಟ್ ಅನ್ನು ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡುವುದು ಮತ್ತು ಬಳಸುವುದನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರಬಹುದು, ಉದಾಹರಣೆಗೆ Roblox ಅಥವಾ ಅದರ ಬಳಕೆದಾರರ ಮೇಲೆ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರುವ ಸುರಕ್ಷತಾ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು.

ನೀವು ಯಾವುದೇ Roblox ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುತ್ತಿದ್ದೀರಿ ಎಂದು ನಾವು ಸಮಂಜಸವಾಗಿ ನಂಬಿದರೆ, Roblox ನಿಮಗೆ ಅಥವಾ ನಿಮ್ಮ API ಕ್ಲೈಂಟ್‌ಗೆ ಯಾವುದೇ ಸೂಚನೆ ಇಲ್ಲದೆ API ಗಳಿಗೆ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಅನ್ನು ಸ್ಥಗಿತಗೊಳಿಸಬಹುದು. ನೀವು ಸಹ:

- Roblox ನ ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆಯಲ್ಲಿ ಹಸ್ತಕ್ಷೇಪ ಮಾಡುವುದರಿಂದ ದೂರವಿರಿ.
- ಆ API ಡಾಕ್ಯುಮೆಂಟೇಶನ್‌ನಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿದ ವಿಧಾನಗಳ ಮೂಲಕ ಮಾತ್ರ API ಅನ್ನು ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡಿ, ಮತ್ತು API ಗಳನ್ನು ಬಳಸುವಾಗ ನಿಮ್ಮ ಗುರುತು ಅಥವಾ ನಿಮ್ಮ API ಕ್ಲೈಂಟ್‌ನ ಗುರುತನ್ನು ತಪ್ಪಾಗಿ ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವುದರಿಂದ ಅಥವಾ ಮರೆಮಾಚುವುದರಿಂದ ದೂರವಿರಿ.
- ನಿಮ್ಮ ಅಂತಿಮ ಬಳಕೆದಾರರು ಯಾವುದೇ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನು, ನಿಯಂತ್ರಣ ಮತ್ತು Roblox ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಪಾಲಿಸಬೇಕೆಂದು ಮತ್ತು ಅವುಗಳನ್ನು ತಿಳಿದೂ ಉಲ್ಲಂಘಿಸಲು ಅವರಿಗೆ ಅವಕಾಶ ನೀಡಬಾರದು.
- ನಿಮ್ಮ API ಕ್ಲೈಂಟ್ ಸಂಗ್ರಹಿಸಿದ ಬಳಕೆದಾರರ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು, ವೈಯಕ್ತಿಕ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ, ಅನಧಿಕೃತ ಪ್ರವೇಶ ಅಥವಾ ಬಳಕೆಯಿಂದ ರಕ್ಷಿಸಲು ವಾಣಿಜ್ಯಕವಾಗಿ ಸಮಂಜಸವಾದ ಪ್ರಯತ್ನಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ ಮತ್ತು ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಮಟ್ಟಿಗೆ ಅಂತಹ ಮಾಹಿತಿಯ ಯಾವುದೇ ಅನಧಿಕೃತ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಅಥವಾ ಬಳಕೆಯನ್ನು ನಿಮ್ಮ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ತಕ್ಷಣ ವರದಿ ಮಾಡಿ.
- ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯಿಂದ ಬಳಸಲು API ಗೆ ಉಪಪರವಾನಗಿ ನೀಡುವುದಿಲ್ಲ.

8 ▼ Roblox ನಲ್ಲಿ ಸಂಗೀತ.

a. **ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ.** Roblox ಧ್ವನಿ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಅದರಲ್ಲಿರುವ ಸಂಗೀತ ಕೃತಿಗಳನ್ನು ಹಾಗೂ ಧ್ವನಿ ಪರಿಣಾಮಗಳನ್ನು (“ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ”) ರಚನೆಕಾರ ರಚನೆಕಾರರ ಅನುಭವಗಳು ಅಥವಾ ಇತರ UGC ನಲ್ಲಿ ಬಳಸಲು ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಬಹುದು. ರಚನೆಕಾರರ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತದ ಬಳಕೆಯು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ:

- i. ಪರವಾನಗಿ. Roblox ರಚನೆಕಾರ (i) ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ ಅನ್ನು ಅನುಭವ ಅಥವಾ ಇತರ UGC ಗೆ ಸಿಂಕ್ರೋನೈಸ್ ಮಾಡಲು ಮಾತ್ರ ವಿಶೇಷವಲ್ಲದ, ವೈಯಕ್ತಿಕ, ಸೀಮಿತ, ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದಾದ, ವರ್ಗಾಯಿಸಲಾಗದ ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ UGC (“ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತದೊಂದಿಗೆ UGC”), ಕೇವಲ ಸೇವೆಗಳು ಮೂಲಕ ಮತ್ತು Roblox ಅಂತಹ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ ಲಭ್ಯವಾಗುವ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ; ಮತ್ತು (ii) ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತದೊಂದಿಗೆ UGC ಯೊಂದಿಗೆ ನುಡಿಸುವ, ಕೇಳುವ ಮತ್ತು ಸಂವಹನ ನಡೆಸುವ ಹಕ್ಕು, ಆದರೆ ಸೇವೆಗಳಲ್ಲಿ ಮತ್ತು Roblox ಅಂತಹ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ ಲಭ್ಯವಾಗುವ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ. ರಚನೆಕಾರ ಯಾವುದೇ ಅನುಭವ ಅಥವಾ ಇತರ UGC ನಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರ ಬಳಸುವಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ ಗಾಗಿ ಕೃಪೆ ನಮೂದಿಸುವ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ, ಆದರೆ ರಚನೆಕಾರ ರಚನೆಕಾರರ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ಹಾಗೆ ಮಾಡಬಹುದು. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, Roblox ಒಂದು ವೇಳೆ ಲೈಸೆನ್ಸ್ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತಮಾಲೀಕರನ್ನು APM ಸಂಗೀತ ಎಂದು ಗುರುತಿಸಿದರೆ, ರಚನೆಕಾರ ಲೈಸೆನ್ಸ್ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ ಅನ್ನು "APM ಸಂಗೀತದ ಸೌಜನ್ಯ" ಎಂದು ಒದಗಿಸಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ಸಂದೇಶ ಕಳುಹಿಸಬಹುದು.
- ii. ಪರವಾನಗಿ ರದ್ದತಿ (ನಷ್ಟ). ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಗಳಿಂದ Roblox ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತವನ್ನು ಪಡೆದಿರುವುದರಿಂದ, ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ ಅನ್ನು ಬಳಸುವ ರಚನೆಕಾರರ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಕಾರಣಕ್ಕಾಗಿ Roblox ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ, ರಚನೆಕಾರ ಗೆ ಯಾವುದೇ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಯಿಲ್ಲದೆ ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. Roblox ರಚನೆಕಾರರ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ ಬಳಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ರದ್ದುಗೊಳಿಸಿದರೆ (ಯಾವುದೇ ಕಾರಣಕ್ಕಾಗಿ), ರಚನೆಕಾರ ತಕ್ಷಣವೇ (a) ಅಂತಹ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ ರಚನೆಕಾರರ ಅನುಭವ ಅಥವಾ ಇತರ UGC ಯಿಂದ ತೆಗೆದುಹಾಕಲು ಮತ್ತು (b) ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಅಂತಹ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ ದ ಎಲ್ಲಾ ಬಳಕೆಯನ್ನು ನಿಲ್ಲಿಸಲು ಒಪ್ಪುತ್ತದೆ. Roblox ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತಕ್ಕೆ ಯಾವುದೇ ಬಳಕೆಯ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಮೊದಲು ರಚನೆಕಾರ ಗೆ ಮುನ್ಸೂಚನೆಯನ್ನು ಒದಗಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸುತ್ತದೆ , ಆದರೆ Roblox ಯಾವುದೇ ಮುನ್ಸೂಚನೆ ಇಲ್ಲದೇ ಹಾಗೆ ಮಾಡುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ. Roblox ಯಾವುದೇ ಅನುಭವ ಅಥವಾ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತದೊಂದಿಗೆ ಇತರ UGC ಅನ್ನು ಸೇವೆಗಳು ನಿಂದ ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ, ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ ಗೆ ಯಾವುದೇ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಯಿಲ್ಲದೆ ತೆಗೆದುಹಾಕುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ. ಹೆಚ್ಚುವರಿಯಾಗಿ, Roblox ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಯಾವುದೇ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆ ಇಲ್ಲದೆ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತದ ಎಲ್ಲಾ ಅಥವಾ ಭಾಗದ ಮೇಲಿನ ರಚನೆಕಾರರ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು (ಸೂಚನೆಯೊಂದಿಗೆ ಅಥವಾ ಇಲ್ಲದೆ), (w) Roblox ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಅಂತಹ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತದ ಬಳಕೆಯು ಯಾವುದೇ Roblox ನಿಯಮಗಳು, ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು ಅಥವಾ ನೀತಿಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಬಹುದು ಎಂದು ನಿರ್ಧರಿಸಿದರೆ; (x) Roblox ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ಅಂತಹ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ ಸೇವೆಗಳು ಅಥವಾ Roblox ನ ಗೌರವಕ್ಕೆ ಹಾನಿ ಉಂಟುಮಾಡಬಹುದು ಎಂದು ನಿರ್ಧರಿಸುತ್ತದೆ; (y) Roblox ಕೃತಿಸ್ವಾಮ್ಯ ಮಾಲೀಕರು ಅಥವಾ ನಿರ್ವಾಹಕರು ಅಂತಹ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ ಸೇವೆಗಳು ನಿಂದ ಬಳಕೆಯನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಲು ಅಗತ್ಯವಿದ್ದರೆ, ಅಥವಾ (z) ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ ಸೇವೆಯಲ್ಲಿ ವಿತರಣೆಗೆ ಇನ್ನು ಮುಂದೆ ಲಭ್ಯವಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ.
- iii. 250 ಟ್ರಾಕ್ ಮಿತಿ. ಮೇಲೆ ತಿಳಿಸಲಾದ ವಿಷಯಗಳ ಹೊರತಾಗಿಯೂ, ರಚನೆಕಾರ ಅನುಭವ ಅಥವಾ ಇತರ UGC ಒಳಗೆ ಸ್ಟ್ರೀಮಿಂಗ್ ಸೇವೆ ಅಥವಾ ಸಂಗೀತ ಲೈಬ್ರರಿಯನ್ನು ರಚಿಸಲು ಲೈಸೆನ್ಸ್ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ ಅನ್ನು ಬಳಸುವಂತಿಲ್ಲ, ಅಥವಾ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ ದ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಟ್ರಾಕ್ ಅನ್ನು ಕೇಳಲು ರಚನೆಕಾರ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಶುಲ್ಕ ವಿಧಿಸುವಂತಿಲ್ಲ. ರಚನೆಕಾರ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತದ 250 ವಿಭಿನ್ನ ಟ್ರಾಕ್‌ಗಳನ್ನು ಒಂದೇ ಅನುಭವ ಅಥವಾ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತದೊಂದಿಗೆ ಇತರ UGC ನಲ್ಲಿ ಇರಿಸಲು, ಪ್ಲೇ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಪ್ಲೇ ಮಾಡುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದಾರೆ. ರಚನೆಕಾರ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ ದ ಅಸ್ತಿತ್ವದಲ್ಲಿರುವ ಟ್ರಾಕ್‌ಗಳನ್ನು ಅನುಭವದಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಹೊಸ ಟ್ರಾಕ್‌ಗಳೊಂದಿಗೆ ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು, ಆದರೆ ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ 250 ಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಟ್ರಾಕ್‌ಗಳು ಅಂತಹ ಅನುಭವ ಅಥವಾ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತದೊಂದಿಗೆ UGC ಇರಬಾರದು.
- iv. ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತದ ಸಿಂಕ್ರೋನೈಸೇಶನ್. ರಚನೆಕಾರ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ ಅನ್ನು ಅನುಭವ ಗೆ ಸಿಂಕ್ರೋನೈಸ್ ಮಾಡಬಹುದು. ಮೇಲೆ ತಿಳಿಸಿದ್ದನ್ನು ಮಿತಿಗೊಳಿಸದೆ, ರಚನೆಕಾರ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ

ಟ್ರಾಕ್‌ನ ಒಂದು ಭಾಗವನ್ನು ಅಥವಾ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ ದ ಮಾದರಿ ಭಾಗಗಳನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು.
v. ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಬಳಕೆ. ರಚನೆಕಾರ ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ ಅನ್ನು ಮಾತ್ರ ಬಳಸಬಹುದು.
ಸೇವೆಗಳ ಹೊರಗೆ ಎಲ್ಲಿಯಾದರೂ ಬಳಸಲು ಪರವಾನಗಿ ಪಡೆದ ಸಂಗೀತ ಅನ್ನು ಹೊರ ಕಳಿಸುವಂತಿಲ್ಲ,
ಹೊರತೆಗೆಯುವಂತಿಲ್ಲ, ಡೌನ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡುವಂತಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ಬೇರೆಯವರಿಗೆ ಕಳುಹಿಸಲು, ಹೊರತೆಗೆಯಲು
ಅಥವಾ ಡೌನ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡಲು ಅವಕಾಶ ಒದಗಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಎಂದು ರಚನೆಕಾರ ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ.

b. **ಸಂಗೀತ ಬರೆದ/ಮಾಲೀಕತ್ವ ರಚನೆಕಾರ.** ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳು ರಚನೆಕಾರ (ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಅಂತಹ ಸಂಗೀತ ಕೆಲಸದಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರ ಸಹಕರಿಸಿದ ಇತರರು) ಬರೆದ ಅಥವಾ ಬೇರೆ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಮಾಲೀಕತ್ವ ಹೊಂದಿರುವ ಸಂಗೀತ ಕೃತಿಗಳಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ (“**ಸಂಗೀತ ಕೃತಿಗಳು**”) ರಚನೆಕಾರ ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಬಳಸಲು ಪ್ರಕಟಿಸುತ್ತದೆ (ಅಥವಾ ಪ್ರಕಟಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸುತ್ತದೆ).

- i. ರಚನೆಕಾರ ಏಕೈಕ ಸಂಯೋಜಕರಾಗಿ. ಒಂದು ವೇಳೆ, ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಪ್ರಕಟಿಸುವ ಸಂಗೀತ ಕೃತಿಯ ಏಕೈಕ ಸಂಯೋಜಕ ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಬರಹಗಾರರು ರಚನೆಕಾರ ಆಗಿದ್ದರೆ, ಹಾಗೂ ರಚನೆಕಾರ ಸೇವೆಗಳು ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ ಸಂಗೀತ ಕೃತಿಯನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವ ಪ್ರದರ್ಶನ ಹಕ್ಕುಗಳ ಸಂಸ್ಥೆಯೊಂದಿಗೆ (“**ಪಿಆರ್‌ಒ**”) ಸಂಯೋಜಿತವಾಗಿದ್ದರೆ, ಆಗ ರಚನೆಕಾರ ರಚನೆಕಾರರ ಪಿಆರ್‌ಒ ಗೆ ತಾನು Roblox ಗೆ ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಮೂಲಕ ಅನುಮತಿ ನೀಡುತ್ತಿದ್ದೇನೆ ಎಂದು ರಾಯಧನ-ಮುಕ್ತ ಲೈಸೆನ್ಸ್ ನ ಲಿಖಿತ ರೂಪದಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರ ಗೆ ತಿಳಿಸಬೇಕು. ರಚನೆಕಾರ ರಚನೆಕಾರರ PRO ನ ವರದಿ ಮಾಡುವ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳನ್ನು ಪೂರೈಸುವ ಜವಾಬ್ದಾರಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತಾರೆ.
- ii. ಏಕೈಕ ಸಂಯೋಜಕರಲ್ಲದವರಾಗಿ ರಚನೆಕಾರ. ಒಂದು ವೇಳೆ ಸೇವೆಗಳಲ್ಲಿ ನಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರ ಪ್ರಕಟಿಸುವ ಒಂದು ಸಂಗೀತ ಕೃತಿಯ ಏಕೈಕ ಸಂಯೋಜಕ ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಲೇಖಕ ರಚನೆಕಾರ ಆಗಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ, ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ (ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಸಹ-ಸಂಯೋಜಕರು ಅಥವಾ ಸಹ-ಲೇಖಕರು) ಆ ಸಂಗೀತ ಕೃತಿಯನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವ ಪಿಆರ್‌ಒ ಜೊತೆ ಸಂಯೋಜಿತರಾಗಿದ್ದರೆ, ಉಳಿದ ಎಲ್ಲಾ ಸಹ-ಸಂಯೋಜಕರು ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಸಹ-ಲೇಖಕರು ಸಹ ತಮ್ಮ ತಮ್ಮ ಪಿಆರ್‌ಒಗಳಿಗೆ ಲಿಖಿತ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಈ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳಿಸುವುದನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳುವ ಜವಾಬ್ದಾರಿ ರಚನೆಕಾರ ಮೇಲಿರುತ್ತದೆ. ಅಷ್ಟೇ ಅಲ್ಲದೆ, ಆ ಸಂಗೀತ ಕೃತಿಯನ್ನು ಸೇವೆಗಳಲ್ಲಿ ಪ್ರಕಟಿಸಲು ಮತ್ತು ಬಳಸಲು ಸಹ-ಸಂಯೋಜಕರು ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಸಹ-ಲೇಖಕರಿಂದ ಪಡೆದ ಅನುಮೋದನೆಯ ಲಿಖಿತ ಪುರಾವೆಯನ್ನು ರಚನೆಕಾರ ಕಡ್ಡಾಯವಾಗಿ ಹೊಂದಿರಬೇಕು.
- iii. ಸಂಗೀತ ಪ್ರಕಾಶಕರಿಗೆ ನಿಯೋಜನೆ. ರಚನೆಕಾರ ಸಂಗೀತ ಕೃತಿಯಲ್ಲಿ/ಸಂಗೀತಕ್ಕೆ ರಚನೆಕಾರರ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಸಂಗೀತ ಪ್ರಕಾಶಕರಿಗೆ ವಹಿಸಿದ್ದರೆ, ರಚನೆಕಾರ ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿರುವ ಗೌರವಧನ-ರಹಿತ ಪರವಾನಗಿಗಳನ್ನು ನೀಡಲು ಆ ಸಂಗೀತ ಪ್ರಕಾಶಕರ ಲಿಖಿತ ಒಪ್ಪಿಗೆ ಅಥವಾ ಸಹಕಾರವನ್ನು ಪಡೆಯಬೇಕು.
- iv. ರೆಕಾರ್ಡ್ ಲೇಬಲ್. ರಚನೆಕಾರ ರೆಕಾರ್ಡ್ ಲೇಬಲ್‌ನೊಂದಿಗೆ ಒಪ್ಪಂದದಡಿಯಲ್ಲಿ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್ ಕಲಾವಿದರಾಗಿದ್ದರೆ, ರಚನೆಕಾರ ರಚನೆಕಾರರು ಸೇವೆಗಳ ಬಳಕೆಯನ್ನು ರಚನೆಕಾರ ರಚನೆಕಾರರು ತಮ್ಮ ರೆಕಾರ್ಡ್ ಲೇಬಲ್‌ಗೆ ಹೊಂದಿರುವ ಬಾಧ್ಯತೆಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸುತ್ತಾರೆಯೇ ಎಂದು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಜವಾಬ್ದಾರರಾಗಿರುತ್ತಾರೆ. ನೆನಪಿಡಿ, ರಚನೆಕಾರ ಸಂಗೀತ ಕೃತಿಯನ್ನು ಬರೆದಿದ್ದಾರೆ ಅಥವಾ ಧ್ವನಿ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್ ಮಾಡಿದ್ದಾರೆ ಎಂಬ ಕಾರಣಕ್ಕಾಗಿ ರಚನೆಕಾರ ಗೆ Roblox ಅದನ್ನು ಬಳಸಲು ಅವಕಾಶ ನೀಡುವ ಹಕ್ಕಿದೆ ಎಂದು ಅರ್ಥವಲ್ಲ.
- v. ಧ್ವನಿ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್‌ಗಳು. ರಚನೆಕಾರ ಧ್ವನಿ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್‌ನಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಅದರ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದರೆ ಆದರೆ ಆ ಧ್ವನಿ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಅಳವಡಿಸಲಾಗಿರುವ ಧ್ವನಿ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್ ಅಥವಾ ಆಧಾರವಾಗಿರುವ ಸಂಗೀತ ಕೃತಿ(ಗಳು) ಪರವಾನಗಿ ನೀಡಲು ಅಧಿಕಾರ ಹೊಂದಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ, ರಚನೆಕಾರ ಆ ಧ್ವನಿ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್‌ಗಳನ್ನು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಅಪ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡಬಾರದು ಅಥವಾ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಬಾರದು.
- vi. ಪ್ರಾತಿನಿಧ್ಯಗಳು & ಖಾತರಿಗಳು. ರಚನೆಕಾರ ಧ್ವನಿ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್ ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಸಂಗೀತ ಕೆಲಸವನ್ನು ಅಪ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡಿದರೆ, ಸಿಂಕ್ರೊನೈಸ್ ಮಾಡಿದರೆ ಅಥವಾ ಬಳಸಿದರೆ, ರಚನೆಕಾರ (a) ರಚನೆಕಾರ ಧ್ವನಿ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್‌(ಗಳು) ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಸಂಗೀತ ಕೆಲಸ(ಗಳನ್ನು) ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಅಪ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡಲು, ಸಿಂಕ್ರೊನೈಸ್ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಬಳಸಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ ಎಂದು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಖಾತರಿಪಡಿಸುತ್ತದೆ; (b) ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಅಪ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡಲಾದ ಧ್ವನಿ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್‌(ಗಳು) ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಸಂಗೀತ ಕೃತಿ(ಗಳು) ಗಳ

ವಿಶ್ವದಾದ್ಯಂತ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ರಚನೆಕಾರ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಹೊಂದಿದ್ದಾರೆ ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಾರೆ; ಮತ್ತು (c) ಅಂತಹ ಧ್ವನಿ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್(ಗಳು) ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಸಂಗೀತ ಕೃತಿ(ಗಳು) ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಮೂಲವಾಗಿವೆ ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಅಂತಹ ಧ್ವನಿ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್(ಗಳು) ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಸಂಗೀತ ಕೃತಿ(ಗಳು) ಪ್ರಕಟಣೆ, ಅಪ್‌ಲೋಡ್, ವಿತರಣೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆ ಯಾವುದೇ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವುದಿಲ್ಲ, ಇದರಲ್ಲಿ ಟ್ರೇಡ್‌ಮಾರ್ಕ್, ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಇತರ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಹಕ್ಕುಗಳು (ಮಿಡಿಯಲ್ಲದೆ, PRO, ರೆಕಾರ್ಡ್ ಲೇಬಲ್, ಸಂಗೀತ ಪ್ರಕಾಶಕರು ಅಥವಾ ಯೂನಿಯನ್ ಅಥವಾ ಗಿಲ್ಡ್ ಸೇರಿದಂತೆ) ಸೇರಿವೆ ಆದರೆ ಅವುಗಳಿಗೆ ಸೀಮಿತವಾಗಿಲ್ಲ.

vii. ತೆರವುಗಳು; ಪಾವತಿಗಳು ಸೇವೆಗಳಲ್ಲಿ ತಮ್ಮ ಮೂಲ ಧ್ವನಿ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್(ಗಳು) ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಸಂಗೀತ ಕೃತಿ(ಗಳು) ಬಳಕೆ ಮತ್ತು ಸಿಂಕ್ರೊನೈಸೇಶನ್‌ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಉದ್ಭವಿಸಬಹುದಾದ ಯಾವುದೇ ಅಗತ್ಯ ಅನುಮತಿಗಳು ಮತ್ತು ಪಾವತಿಗಳಿಗೆ ರಚನೆಕಾರರು ಮಾತ್ರ ಜವಾಬ್ದಾರರಾಗಿರುತ್ತಾರೆ, ಇದರಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಮತ್ತು ಎಲ್ಲಾ ವಿತರಣಾ ಹಕ್ಕುಗಳು, ಯಾಂತ್ರಿಕ ಹಕ್ಕುಗಳು, ಸಾರ್ವಜನಿಕ ಪ್ರದರ್ಶನ ಹಕ್ಕುಗಳು, ಸಿಂಕ್ರೊನೈಸೇಶನ್ ಹಕ್ಕುಗಳು ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಮೂರನೇ ವ್ಯಕ್ತಿಯಿಂದ ಕ್ಲೇಮ್ ಮಾಡಬಹುದಾದ ಯಾವುದೇ ಇತರ ಹಕ್ಕುಗಳು ಸೇರಿವೆ. ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಧ್ವನಿ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್(ಗಳು) ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಸಂಗೀತ ಕೃತಿಗಳ ಪ್ರಕಟಣೆ, ಅಪ್‌ಲೋಡ್, ವಿತರಣೆ, ಸಿಂಕ್ರೊನೈಸೇಶನ್ ಮತ್ತು ಇತರ ಬಳಕೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಒಕ್ಕೂಟ ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಗಿಲ್ಡ್ ಒಪ್ಪಂದಗಳ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ನಿಬಂಧನೆಗಳಿಗೆ ಅನುಸಾರವಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಒಕ್ಕೂಟದ ಹೊಸ ಬಳಕೆ ಅಥವಾ ಮರುಬಳಕೆ ಶುಲ್ಕಗಳಿಗೆ ರಚನೆಕಾರರು ಮಾತ್ರ ಜವಾಬ್ದಾರರಾಗಿರುತ್ತಾರೆ.

9 ▼ UGC ಬಳಕೆಯ ಮೇಲಿನ ಮಿತಿಗಳು.

ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳು (ಸೆಕ್ಷನ್ 10.b. ಯಲ್ಲಿ ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳು ಸೇರಿದಂತೆ) ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ Roblox ನಿಯಮಗಳು ನಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಲಾದ ಯಾವುದೇ ಇತರ ನಿರ್ಬಂಧಗಳ ಜೊತೆಗೆ, ರಚನೆಕಾರ ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು ಉಲ್ಲಂಘನೆಯಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಕ್ರಮವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವುದಿಲ್ಲ, ಇದರಲ್ಲಿ ಈ ಸೆಕ್ಷನ್‌ನಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದಂತೆ ಸೇರಿದೆ. ರಚನೆಕಾರ ಲೂಟ್ ಬಾಕ್ಸ್‌ಗಳು, ಡಾರ್ಕ್ ಪ್ಯಾಟರ್ನ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ಇತರ ಸಂಭಾವ್ಯ ವ್ಯಸನಕಾರಿ ಫೀಚರ್‌ಗಳನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುವ ಕಾನೂನುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ಆದರೆ ಅವುಗಳಿಗೆ ಸೀಮಿತವಾಗಿರದೆ, ಅವರ ಅನುಭವಗಳಿಗೆ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಎಲ್ಲಾ ಕಾನೂನುಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸುತ್ತಾರೆ.

ರಚನೆಕಾರರು ಅನುಭವ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ರಚಿಸಬಹುದು. ಅನುಭವ ನಿಯಮಗಳು ಐಚ್ಛಿಕವಾಗಿರುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಅನುಭವದ ರಚನೆಕಾರ ರ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ಜಾರಿಗೆ ತರಲ್ಪಡುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಜಾರಿಗೊಳಿಸಲ್ಪಡುತ್ತವೆ. ಅನುಭವ ನಿಯಮಗಳು ಹೆಚ್ಚಾಗಬಹುದು ಆದರೆ [Roblox ಬಳಕೆಯ ನಿಯಮಗಳು](#), [Roblox ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು](#), ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಇತರ Roblox ನಿಯಮಗಳೊಂದಿಗೆ ಎಂದಿಗೂ ಸಂಘರ್ಷಕ್ಕೊಳಗಾಗದೇ ಇರಬಹುದು . ಅನುಭವ ನಿಯಮಗಳನ್ನು (ಮತ್ತು ಅವುಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವುದರಿಂದ ಉಂಟಾಗುವ ಯಾವುದೇ ಪರಿಣಾಮಗಳನ್ನು) ಅನುಭವದಲ್ಲಿ ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ಮತ್ತು ಎದ್ದುಕಾಣುವ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಪೋಸ್ಟ್ ಮಾಡಬೇಕು. ಅನುಭವ ನಿಯಮಗಳ ಕುರಿತು ಹೆಚ್ಚಿನ ಮಾಹಿತಿಗಾಗಿ [ಇಲ್ಲಿ](#) ನೋಡಿ.

ಅನುಭವ, ಗುಂಪು, ಅಥವಾ ಸಮುದಾಯ, ಇದರಲ್ಲಿ ಬಳಕೆದಾರರ ಗಮನಾರ್ಹ ಭಾಗವು Roblox ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುತ್ತಿದೆ ಎಂದು ನಾವು ಕಂಡುಕೊಂಡರೆ, Roblox ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ, ಅನುಭವ, ಗುಂಪು ಅಥವಾ ಸಮುದಾಯ ರಚನೆಕಾರ ಅಥವಾ ಗುಂಪು/ಸಮುದಾಯ ಮಾಲೀಕರು ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ನಡವಳಿಕೆಯನ್ನು ಮಿತಿಗೊಳಿಸಲು ಸಮಂಜಸವಾದ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳದಿದ್ದರೆ ಅನುಭವ, ಗುಂಪು ಅಥವಾ ಸಮುದಾಯ ಅನ್ನು ಮಾಡರೇಟ್ ಮಾಡುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ. Roblox ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ, ರಚನೆಕಾರ ಅಥವಾ ಗುಂಪು/ಸಮುದಾಯ ಮಾಲೀಕರು Roblox ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಿದ್ದಾರೆ ಎಂದು ನಿರ್ಧರಿಸಿದರೆ, ಅವರ ಅರ್ಜಿ ಮತ್ತು/ಅಥವಾ

ಆಡಳಿತದಲ್ಲಿ ಅನುಭವ ನಿಯಮಗಳು ಅಥವಾ ಗುಂಪು/ಸಮುದಾಯ, Roblox ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ, ರಚನೆಕಾರ ಅಥವಾ ಗುಂಪು/ಸಮುದಾಯ ಮಾಲೀಕರನ್ನು ಮಾಡರೇಟ್ ಮಾಡುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ.

Roblox ಎಲ್ಲಾ ರಚನೆಕಾರರು ತಮ್ಮದೇ ಆದ ಐಡಿಯಾಗಳನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಬೇಕೆಂದು ಬಯಸುತ್ತದೆ. ರಚನೆಕಾರ ವಿಷಯ ರಚನೆಕಾರರಿಂದ ಸ್ಪಷ್ಟ ಲಿಖಿತ ಅನುಮತಿ ಅಥವಾ ಲಿಖಿತ ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ, ರಚನೆಕಾರ ಬೇರೊಬ್ಬರ ಐಟಂ, ವಿಷಯ ಅಥವಾ UGC ಯನ್ನು ರಚನೆಕಾರರ ಸ್ವಂತ ಕಂಟೆಂಟ್ ಎಂಬಂತೆ ನಕಲು ಅಥವಾ ಮಾರ್ಪಾಡು ಮಾಡಬಾರದು ಮತ್ತು ಪ್ರಕಟಿಸಬಾರದು. ರಚನೆಕಾರರ ಖಾತೆಯನ್ನು ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸುವುದು ಅಥವಾ ಮುಕ್ತಾಯಗೊಳಿಸುವುದು ಸೇರಿದಂತೆ, ವಿಷಯದ ಯಾವುದೇ ಅನುಚಿತ ನಕಲುಗಾಗಿ ರಚನೆಕಾರ ವಿರುದ್ಧ ಯಾವುದೇ ಕ್ರಮ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಹಕ್ಕನ್ನು Roblox ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ.

10 ▼ ವಿವಾದಗಳು.

- a. **ರಚನೆಕಾರರು ಮತ್ತು Roblox.** ರಚನೆಕಾರರು ಮತ್ತು Roblox ನಡುವಿನ ವಿವಾದಗಳನ್ನು ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 13 ರ ಪ್ರಕಾರ ನಿರ್ವಹಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.
- b. **ರಚನೆಕಾರರು ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರ ನಡುವೆ ಅಥವಾ ರಚನೆಕಾರರ ನಡುವೆ.**
 - i. UGC ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಸಮಸ್ಯೆಗಳು. ಬಳಕೆದಾರ ದೂರುಗಳು, ಅವರ ಅನುಭವಗಳು (ಅನುಭವ ನಿಯಮಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆ ಸೇರಿದಂತೆ), ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್, ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಪ್ರಕಟವಾದ ಇತರ UGC ಸೇರಿದಂತೆ ಎಲ್ಲಾ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ತ್ವರಿತವಾಗಿ ಮತ್ತು ವೃತ್ತಿಪರ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ನಿರ್ವಹಿಸುವ ಜವಾಬ್ದಾರಿ ರಚನೆಕಾರರ ಮೇಲಿದೆ.
 - ii. Robux ಗೆ ಹಿಂತಿರುಗುವಿಕೆ. ರಚನೆಕಾರ ಅನುಭವ, ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್, ಅಥವಾ ಇತರ UGC ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಗಳಿಸಿದ Robux ಅನ್ನು ಸ್ವಾಧೀನಪಡಿಸಿಕೊಂಡಿದ್ದರೆ, ಮತ್ತು ಒಬ್ಬ ಬಳಕೆದಾರ ನ ಅನುಭವ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅಥವಾ ಇತರ UGC ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ದೂರಿನ ಅನುಸಾರ, Roblox ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ Robux ಅನ್ನು ಹಿಂದಿರುಗಿಸುತ್ತದೆ, ಅಂತಹ ರಚನೆಕಾರ ನಿಂದ ಗಳಿಸಿದ Robux ನ ಸಮಾನ ಮೊತ್ತವನ್ನು ಕಡಿತಗೊಳಿಸುವ ಅಥವಾ ತಡೆಹಿಡಿಯುವ ಹಕ್ಕನ್ನು Roblox ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ.
 - iii. ರಚನೆಕಾರರು ಅಥವಾ ಬಳಕೆದಾರರೊಂದಿಗೆ ವಿವಾದಗಳು. ರಚನೆಕಾರ ಮತ್ತೊಬ್ಬ ರಚನೆಕಾರ ಅಥವಾ ಬಳಕೆದಾರ ಜೊತೆ ವಿವಾದ ಹೊಂದಿದ್ದರೆ, ಯಾವುದೇ ಮೊಕದ್ದಮೆಯನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವ ಮೊದಲು, ರಚನೆಕಾರ ಮೊದಲು ಮಾನ್ಯತೆ ಪಡೆದ ಮಧ್ಯವರ್ತಿ ಅಥವಾ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಸೇವೆಯೊಂದಿಗೆ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ವಹಿಸಿ ವಿವಾದವನ್ನು ಸೌಹಾರ್ದಯುತವಾಗಿ ಪರಿಹರಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸಬೇಕು. ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 6 ರ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಸಲ್ಲಿಸಲಾದ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ತೆಗೆದುಹಾಕುವಿಕೆ ವರದಿಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ವಿವಾದಗಳಿಗೆ ಅಂತಹ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಅವಶ್ಯಕತೆ ಅನ್ವಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ. Roblox ರಚನೆಕಾರರ ನಡುವೆ ಅಥವಾ ರಚನೆಕಾರರು ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರ ನಡುವಿನ ಯಾವುದೇ ವಿವಾದವನ್ನು ಪರಿಹರಿಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ. ಅಂತಹ ನಿರ್ಣಯವು ರಚನೆಕಾರರ ಖಾತೆ ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಸಿವಿಲ್ ಅಥವಾ ಕ್ರಿಮಿನಲ್ ದಂಡಗಳ ವಸೂಲಿ ಸೇರಿದಂತೆ; ಆದರೆ ಸೀಮಿತವಾಗಿರದೆ ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅನುಮತಿಸಲಾದ ಯಾವುದೇ ಇತರ ಕ್ರಮವನ್ನು ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಕಾರಣವಾಗಬಹುದು.
 - iv. Roblox ಗೆ ಏರಿಕೆ. ಈ ಸೆಕ್ಷನ್‌ನಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ನಿಯಮಗಳ ಹೊರತಾಗಿಯೂ, ಬಳಕೆದಾರರು ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 12.c. ನಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ, ರಚನೆಕಾರರೊಂದಿಗೆ Roblox ವಿವಾದಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಬಹುದು. Roblox ಬಳಕೆದಾರ ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ (ಅಥವಾ ರಚನೆಕಾರರ ನಡುವೆ), User ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ ಇಬ್ಬರೂ ಯಾವುದೇ ವಿವಾದದಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸಲು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿಕೊಂಡರೆ, (i) Roblox ನ ನಿರ್ಧಾರವು (ಇದರಲ್ಲಿ Robux ಅನ್ನು ರಚನೆಕಾರ ನಿಂದ ಕಡಿತಗೊಳಿಸುವುದು ಮತ್ತು Robux ಅನ್ನು ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ ಕ್ರೆಡಿಟ್ ಮಾಡುವುದು ಸೇರಿವೆ) ಅಂತಿಮವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು (ii) ಪ್ರತಿಯೊಬ್ಬರೂ ಅಂತಿಮ ನಿರ್ಧಾರವನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸುತ್ತಾರೆ. ಅಲ್ಲದೆ,

ರಚನೆಕಾರ ಅಂತಹ ಎಲ್ಲಾ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಸಕಾಲಿಕ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ Roblox ಜೊತೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡಲು ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಹಾಗೆ ಮಾಡಲು ವಿಫಲವಾದರೆ ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯಾಗುತ್ತದೆ ಎಂದು ಒಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾರೆ.

11 ▼ ಪ್ರಾತಿನಿಧ್ಯಗಳು & ಖಾತರಿಗಳು.

ರಚನೆಕಾರ ರಚನೆಕಾರರ UGC ಗೆ ಜವಾಬ್ದಾರರಾಗಿರುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಇದನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಖಾತರಿಪಡಿಸುತ್ತಾರೆ: (a) ರಚನೆಕಾರ ರಚನೆಕಾರರು ರಚನೆಕಾರ ಮತ್ತು ಮಾಲೀಕರು, ಅಥವಾ ಸೆಕ್ಷನ್ 2.b.ii ರಲ್ಲಿ ಹಕ್ಕುಗಳು ಮತ್ತು ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು Roblox ನೀಡಲು ಅಗತ್ಯವಾದ ಹಕ್ಕುಗಳು ಮತ್ತು ಅನುಮತಿಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದಾರೆ; (b) ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ ರಚನೆಕಾರರ UGC ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರ UGC ಬಳಕೆಯು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಮಾಡುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಮಾಡಲು ಬಯಸುವುದಿಲ್ಲ: (i) ಯಾವುದೇ ಮೂರನೇ ವ್ಯಕ್ತಿಯ ಹಕ್ಕನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವುದು, ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವುದು ಅಥವಾ ದುರುಪಯೋಗಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳುವುದು; (ii) ಯಾವುದೇ ಇತರ ವ್ಯಕ್ತಿಯ ಗೌಪ್ಯತೆ, ಪ್ರಚಾರ ಅಥವಾ ಇತರ ಆಸ್ತಿ ಹಕ್ಕುಗಳ ಹಕ್ಕನ್ನು ದುರುಪಯೋಗಪಡಿಸುವುದು, ನಿಂದಿಸುವುದು, ಮಾನಹಾನಿ ಮಾಡುವುದು ಅಥವಾ ಆಕ್ರಮಿಸುವುದು; (iii) ಯಾವುದೇ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಗಳಿಂದ ಪರವಾನಗಿಗಳನ್ನು ಪಡೆಯಲು, ಪರಿಹಾರವನ್ನು ಪಾವತಿಸಲು ಅಥವಾ ಅವರಿಗೆ ಗುಣಲಕ್ಷಣವನ್ನು ಒದಗಿಸಲು Roblox ಅನ್ನು ಒತ್ತಾಯಿಸುವುದು; (iv) ರಚನೆಕಾರ ಮತ್ತು ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ನಡುವಿನ ಒಪ್ಪಂದದ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗೆ ಕಾರಣವಾಗುತ್ತದೆ; ಅಥವಾ (v) ಯಾವುದೇ ಕಾನೂನು ಅಥವಾ ನಿಯಂತ್ರಣವನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಲು Roblox ಕಾರಣವಾಗುವುದು; ಮತ್ತು (c) ರಚನೆಕಾರ ಎಲ್ಲಾ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನುಗಳು, ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ನಿಬಂಧನೆಗಳನ್ನು ಮತ್ತು Roblox ನಿಯಮಗಳನ್ನು (ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ) ರಚನೆಕಾರರ ಸೇವೆಗಳು ಬಳಕೆಯಲ್ಲಿ ಅನುಸರಿಸುತ್ತದೆ.

12 ▼ ನಷ್ಟ ಪರಿಹಾರ.

ರಚನೆಕಾರ ರಚನೆಕಾರರ ಸೇವೆಗಳ ಬಳಕೆಗೆ ಜವಾಬ್ದಾರರಾಗಿರಲು ಮತ್ತು Roblox ಮತ್ತು ಅಂಗಸಂಸ್ಥೆ ಪಕ್ಷಗಳು ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಹಕ್ಕು, ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆ, ಹಾನಿ, ನಷ್ಟ ಮತ್ತು ವೆಚ್ಚಗಳಿಂದ ರಕ್ಷಿಸಲು ಮತ್ತು ನಷ್ಟ ಪರಿಹಾರ ನೀಡಲು ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ, ಇದರಲ್ಲಿ ಸಮಂಜಸವಾದ ವಕೀಲರ ಶುಲ್ಕಗಳು ಮತ್ತು ವೆಚ್ಚಗಳು ಸೇರಿವೆ, ಇವುಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ: (a) ಸೇವೆಗಳು ರಚನೆಕಾರರ ಪ್ರವೇಶ, ಬಳಕೆ ಅಥವಾ ಬಳಕೆಯ ಆರೋಪ; (b) ರಚನೆಕಾರರ (i) Roblox ನಿಯಮಗಳ ಯಾವುದೇ ಭಾಗ, ಇವುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು, (ii) ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು ನಲ್ಲಿ ಉಲ್ಲೇಖಿಸಲಾದ ಯಾವುದೇ ಪ್ರಾತಿನಿಧ್ಯ, ಖಾತರಿ ಅಥವಾ ಒಪ್ಪಂದ, ಅಥವಾ (iii) ಯಾವುದೇ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನು ಅಥವಾ ನಿಯಂತ್ರಣ; (c) ಯಾವುದೇ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ, ಪ್ರಚಾರ, ಗೌಪ್ಯತೆ ಅಥವಾ ಆಸ್ತಿ ಹಕ್ಕು ಅಥವಾ ಗೌಪ್ಯತೆಯ ಬಾಧ್ಯತೆ ಸೇರಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ಹಕ್ಕಿನ ರಚನೆಕಾರರ ಉಲ್ಲಂಘನೆ; ಅಥವಾ (d) ರಚನೆಕಾರ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಯ ನಡುವಿನ ಯಾವುದೇ ವಿವಾದ ಅಥವಾ ಸಮಸ್ಯೆ. Roblox Roblox ನ ಸ್ವಂತ ವೆಚ್ಚದಲ್ಲಿ, ರಚನೆಕಾರ (ಆ ವಿಷಯಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ರಚನೆಕಾರರ ಪರಿಹಾರ ಬಾಧ್ಯತೆಗಳನ್ನು ಸೀಮಿತಗೊಳಿಸದೆ) ಪರಿಹಾರಕ್ಕೆ ಒಳಪಟ್ಟ ಯಾವುದೇ ವಿಷಯದ ವಿಶೇಷ ರಕ್ಷಣೆ ಮತ್ತು ನಿಯಂತ್ರಣವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ ಮತ್ತು ಆ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, ರಚನೆಕಾರ Roblox ನ ಆ ಹಕ್ಕಿನ ರಕ್ಷಣೆಗೆ ಸಹಕರಿಸಲು ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ.

13 ▼ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಯ ಮಿತಿಗಳು.

ಯಾವುದೇ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ **ಸಂಯೋಜಿತ ಪಕ್ಷಗಳು** ರಚನೆಕಾರ ಯಾವುದೇ ಪರೋಕ್ಷ, ಪ್ರಾಸಂಗಿಕ, ವಿಶೇಷ, ಪರಿಣಾಮ ಅಥವಾ ದಂಡನಾತ್ಮಕ ಹಾನಿಗಳಿಗೆ (ಲಾಭ ನಷ್ಟ, ಸದ್ಭಾವನೆ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಇತರ ಅಸ್ಪಷ್ಟ ನಷ್ಟಕ್ಕೆ ಹಾನಿ ಸೇರಿದಂತೆ), ಖಾತರಿ, ಒಪ್ಪಂದ, ಅಪರಾಧ (ನಿರ್ಲಕ್ಷ್ಯ ಸೇರಿದಂತೆ), ಶಾಸನ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಇತರ ಕಾನೂನು ಸಿದ್ಧಾಂತವನ್ನು ಆಧರಿಸಿರಲಿ ಮತ್ತು ROBLOX ಹಾನಿಯ ಸಾಧ್ಯತೆಯ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳಿಸಲಾಗಿದೆಯೋ ಇಲ್ಲವೋ ಎಂಬುದನ್ನು ಲೆಕ್ಕಿಸದೆಯೇ ಹೊಣೆಗಾರರಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ.

ಸಂಯೋಜಿತ ಪಕ್ಷಗಳ ಒಟ್ಟು ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆ ರಚನೆಕಾರ ಎಲ್ಲಾ ಹಕ್ಕುಗಳಿಗೆ (ವಾರಂಟಿ ಹಕ್ಕುಗಳು ಸೇರಿದಂತೆ) ಅಥವಾ ಕ್ರಮದ ಕಾರಣಗಳಿಗೆ ಸೀಮಿತವಾಗಿದೆ (i) Roblox ರಚನೆಕಾರ ಈ ಒಪ್ಪಂದದ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಹನ್ನೆರಡು ತಿಂಗಳ ಅವಧಿಗೆ ರಚನೆಕಾರ ಪಾವತಿಸಿದ ಅಥವಾ ಪಾವತಿಸಬೇಕಾದ ಒಟ್ಟು ಮೊತ್ತ ರಚನೆಕಾರ ಕ್ಲೇಮ್‌ನ ಹಿಂದಿನ ಸಮಯಕ್ಕೆ, ಅಥವಾ (ii) ROBLOX \$1000 USD ಕ್ಲೇಮ್ ಮಾಡುವುದಾಗಿ ROBLOX ತಿಳಿಸುವ ROBLOX ಆ ಸಮಯಕ್ಕೆ ಮುಂಚಿನ ಹನ್ನೆರಡು ತಿಂಗಳ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರ ಏನನ್ನೂ ಪಾವತಿಸಿಲ್ಲ ರಚನೆಕಾರ \$1000 USD ಕ್ಲೇಮ್ ಮಾಡುವುದನ್ನು ROBLOX ತಿಳಿಸುತ್ತದೆ.

14 ▼ ಗೌಪ್ಯತೆ.

- a. **ನಿಮ್ಮ ಡೇಟಾ.** ನೀವು ರಚನೆಕಾರ ಆಗಿ Roblox ಗೆ ಸೇವೆಗಳು ಮೂಲಕ ಒದಗಿಸುವ ಡೇಟಾ Roblox [ಗೌಪ್ಯತೆ ನೀತಿ](#)ಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ, ಇದನ್ನು ಇಲ್ಲಿ ಉಲ್ಲೇಖದಿಂದ ಸಂಯೋಜಿಸಲಾಗಿದೆ. ಹೆಚ್ಚುವರಿಯಾಗಿ, ಅನುಭವಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲು ನೀವು ಸೇವೆಗಳು ಅಥವಾ UGC ನಲ್ಲಿ ಯಾವ ಪರಿಕರಗಳು ಅಥವಾ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಅನ್ನು ಬಳಸುತ್ತೀರಿ ಎಂಬುದರ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ, ನೀವು ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರಬಹುದು, ಇದರಲ್ಲಿ ಮಿತಿಯಿಲ್ಲದೆ Roblox [ಫೇಶಿಯಲ್ ಮೀಡಿಯಾ ಕ್ಯಾಪ್ಚರ್ ಗೌಪ್ಯತೆ ಸೂಚನೆ](#) ಮತ್ತು Roblox [ಫೇಶಿಯಲ್ ಅನಿಮೇಷನ್ ಗೌಪ್ಯತೆ ಸೂಚನೆ](#) ಸೇರಿವೆ.
- b. **ಅನುಭವ ಡೇಟಾ.** ರಚನೆಕಾರ ರಚಿಸಿದ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಅನುಭವಕ್ಕೆ ಮತ್ತು Roblox [ಗೌಪ್ಯತಾ ನೀತಿ](#) ಯ [ನಿಬಂಧನೆಗಳಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ](#), ರಚನೆಕಾರ ಮತ್ತು Roblox ಇಬ್ಬರೂ ಆ ಅನುಭವಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಅಥವಾ ಪಡೆದ ಡೇಟಾವನ್ನು ಬಳಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತಾರೆ ಅನುಭವ ಮತ್ತು ವ್ಯವಹಾರ ವಿಶ್ಲೇಷಣೆಗಾಗಿ ಅವರ ಕಾನೂನುಬದ್ಧ ವ್ಯವಹಾರ ಉದ್ದೇಶಗಳಿಗಾಗಿ ಅನುಭವ ಅನ್ನು ಬೆಂಬಲಿಸಲು, ಉದಾಹರಣೆಗೆ: (i) ಅನುಭವ ಸುಧಾರಣೆ ಮತ್ತು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಗಾಗಿ; (ii) ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನುಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಲು (ಕಾನೂನು ಜಾರಿ ವಿನಂತಿಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ); (iii) ಅನುಭವ ಸುರಕ್ಷತೆಯನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು; ಮತ್ತು, (iv) ವಂಚನೆಯನ್ನು ತಡೆಗಟ್ಟಲು ಅಥವಾ ಅಪಾಯವನ್ನು ತಗ್ಗಿಸಲು. ರಚನೆಕಾರ, ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ಹೊರತು, ರಚನೆಕಾರ ಯಾವುದೇ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಗೆ ಯಾವುದೇ ಬಳಕೆದಾರ ಡೇಟಾವನ್ನು ಬಳಸುವುದಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ಬಹಿರಂಗಪಡಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಎಂದು ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ.
- c. **ಬಳಕೆದಾರರ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಮಾಹಿತಿ.** ರಚನೆಕಾರ ಯಾವುದೇ ಬಳಕೆದಾರ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು (“ಬಳಕೆದಾರ PII”) ಸ್ವೀಕರಿಸಿದರೆ, ರಚನೆಕಾರ ಬಳಕೆದಾರ PII ಅನ್ನು ಬಳಸುವುದಿಲ್ಲ (i) ಯಾವುದೇ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಗೆ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸಲು; (ii) ಯಾವುದೇ ವ್ಯಕ್ತಿಯಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ವಿಭಾಗಗಳು, ಪ್ರೊಫೈಲ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ಅಂತಹುದೇ ದಾಖಲೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲು, ನಿರ್ಮಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡಲು, ಟ್ರ್ಯಾಕ್ ಮಾಡಲು ಅಥವಾ ಪೂರಕಗೊಳಿಸಲು ಬಳಕೆದಾರ, ಡಿವೈಸ್ ಅಥವಾ ಬ್ರೌಸರ್ ಸೇವೆಗಳು ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ಗಳಲ್ಲಿ; (iii) ಯಾವುದೇ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಡಿವೈಸ್ ಅಥವಾ ಬ್ರೌಸರ್‌ನ ನಡವಳಿಕೆಯನ್ನು ಯಾವುದೇ ವಿಭಾಗ, ಪ್ರೊಫೈಲ್ ಅಥವಾ ಅಂತಹುದೇ ದಾಖಲೆಯೊಂದಿಗೆ ಸಂಯೋಜಿಸಲು ಅಥವಾ ಬಳಕೆದಾರರ ಡೇಟಾವನ್ನು ಆಧರಿಸಿ ಅಂತಹ ಯಾವುದೇ ದಾಖಲೆಯನ್ನು ಪೂರಕಗೊಳಿಸಲು; (iv) ಬಳಕೆದಾರರ ಯಾವುದೇ ಡೇಟಾವನ್ನು; ಅಥವಾ (v) ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಗೌಪ್ಯತೆ ಕಾನೂನುಗಳು ಸೇರಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಅನಧಿಕೃತ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಅನಧಿಕೃತ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ಸಂಯೋಜಿಸಲು.

ಹೆಚ್ಚುವರಿಯಾಗಿ, ರಚನೆಕಾರ ಅನ್ನು ಇವುಗಳಿಂದ ನಿಷೇಧಿಸಲಾಗಿದೆ: (x) ಒಬ್ಬ ಬಳಕೆದಾರರ PII ಅನ್ನು ಇನ್ನೊಬ್ಬ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಬಹಿರಂಗಪಡಿಸಬಹುದಾದ ಪರಿಕರಗಳನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಬಿಡುಗಡೆ ಮಾಡುವುದು; ಅಥವಾ (y) ಯಾವುದೇ ಬಳಕೆದಾರ PII;ಅನ್ನು ಮಾರಾಟ ಮಾಡುವುದು, ಬಹಿರಂಗಪಡಿಸುವುದು, ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳುವುದು, ಬಾಡಿಗೆಗೆ ನೀಡುವುದು, ಗುತ್ತಿಗೆ ನೀಡುವುದು, ಸಿಂಡಿಕೇಟ್ ಮಾಡುವುದು, ಮಾರ್ಪಡಿಸುವುದು, ರಿವರ್ಸ್ ಎಂಜಿನಿಯರಿಂಗ್, ಡಿಕಂಪೈಲಿಂಗ್, ಸಾಲ ನೀಡುವುದು ಅಥವಾ ಬೇರೆ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಬದಲಾಯಿಸುವುದು; ಆದಾಗ್ಯೂ, ಮೇಲೆ ತಿಳಿಸಲಾದವು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಫೀಚರ್(ಗಳಿಗೆ) ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳು ಅನುಗುಣವಾಗಿ ರಚನೆಕಾರರು Roblox ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸುವುದನ್ನು ಮಿತಿಗೊಳಿಸುವುದಿಲ್ಲ.

- d. **ಕ್ಯಾಲಿಫೋರ್ನಿಯಾ ಗ್ರಾಹಕ ಗೌಪ್ಯತಾ ಕಾಯ್ದೆ.** ರಚನೆಕಾರಯಾವುದೇ "**ವೈಯಕ್ತಿಕ ಮಾಹಿತಿ**" (ಆ ಪದವನ್ನು 2018 ರ ಕ್ಯಾಲಿಫೋರ್ನಿಯಾ ಗ್ರಾಹಕ ಗೌಪ್ಯತಾ ಕಾಯ್ದೆಯಿಂದ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾಗಿದೆ, ತಿದ್ದುಪಡಿ ಮಾಡಿದಂತೆ) ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ ಸೇರಿದ, ಮತ್ತು Roblox ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ ಇಬ್ಬರೂ ತಮ್ಮ ನಿಯಂತ್ರಣದಲ್ಲಿರುವ ಅಥವಾ ತಮ್ಮ ಸ್ವಾಧೀನದಲ್ಲಿರುವ ಅಂತಹ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಗಳ ಅನಧಿಕೃತ ಪ್ರವೇಶದಿಂದ ರಕ್ಷಿಸಲು ಎಲ್ಲಾ ಸಮಂಜಸ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡಿದ್ದಾರೆ ಮತ್ತು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವುದನ್ನು ಮುಂದುವರಿಸುತ್ತಾರೆ.

15 ▼ ವಿವಿಧ ನಿಯಮಗಳು.

- a. **ಕಂಟೆಂಟ್ ರೇಟಿಂಗ್‌ಗಳು.** ಸೇವೆಗಳು ಕಂಟೆಂಟ್ ಮೆಚುರಿಟಿ ರೇಟಿಂಗ್ ಮತ್ತು ಅನುಭವ ಬಗ್ಗೆ ಕೆಲವು ಇತರ ವಿವರಣೆಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸುತ್ತದೆ, [ಕಂಟೆಂಟ್ ರೇಟಿಂಗ್‌ಗಳು](#) ನಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ, ಇವುಗಳನ್ನು ಇಲ್ಲಿ ಉಲ್ಲೇಖದ ಮೂಲಕ ಸಂಯೋಜಿಸಲಾಗಿದೆ. ರಚನೆಕಾರರು Roblox ಗೆ ಸಲ್ಲಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಪರಿಪಕ್ವತೆ ಮತ್ತು ಅನುಸರಣೆ ಪ್ರಶ್ನಾವಳಿಯಲ್ಲಿ ನಿಖರ, ಸಂಪೂರ್ಣ ಮತ್ತು ನವೀಕೃತ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತಾರೆ ಎಂದು ಪ್ರತಿಬದ್ಧಿಸುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಖಾತರಿಪಡಿಸುತ್ತಾರೆ. Roblox ಕಂಟೆಂಟ್ ರೇಟಿಂಗ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ವಿವರಣೆಗಳನ್ನು ಕಾಲಕಾಲಕ್ಕೆ ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ಮಾರ್ಪಡಿಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ. Roblox ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು ಅಥವಾ ವಿವರಣೆಗಳ ನಿಖರತೆಯನ್ನು ಖಾತರಿಪಡಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಯಾವುದೇ ಕಂಟೆಂಟ್ ಮೆಚುರಿಟಿ ರೇಟಿಂಗ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ವಿವರಣೆಗಳ ನಿಖರತೆ, ಪರಿಪೂರ್ಣತೆ, ಸಿಂಧುತ್ವ ಅಥವಾ ಗುಣಮಟ್ಟಕ್ಕೆ Roblox ಜವಾಬ್ದಾರನಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ ಎಂದು ರಚನೆಕಾರ ಅಂಗೀಕರಿಸುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ. ರಚನೆಕಾರ ಮುಂದುವರಿದು ಯಾವುದೇ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ರೇಟಿಂಗ್‌ಗೆ ಅರ್ಹತೆ ಹೊಂದಿಲ್ಲ ಎಂದು ಒಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾರೆ. ಇಲ್ಲಿರುವ ಅಥವಾ [ಕಂಟೆಂಟ್ ರೇಟಿಂಗ್‌ಗಳು](#) ನಲ್ಲಿರುವ ಯಾವುದೂ, ರಚನೆಕಾರರ ಅನುಭವ ವಿಷಯವನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸಲು ಅಥವಾ ನಿರ್ದೇಶಿಸಲು ಉದ್ದೇಶಿಸಿಲ್ಲ, ಇದಕ್ಕೆ ರಚನೆಕಾರ ಸಂಪೂರ್ಣ ಜವಾಬ್ದಾರನಾಗಿರುತ್ತಾರೆ.
- b. **ಇರುವಂತೆ.** ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು "ಇರುವಂತೆ" ಒದಗಿಸಲಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 15 ಅನ್ನು ಇಲ್ಲಿ ಉಲ್ಲೇಖದ ಮೂಲಕ ಸೇರಿಸಲಾಗಿದೆ.
- c. **ಸರ್ವೈವಲ್.** ಈ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಯಾವುದೇ ಭಾಗವು ಅವುಗಳ ಸ್ವಭಾವತಃ ಮುಕ್ತಾಯವನ್ನು ಉಳಿಸಿಕೊಂಡಿರಬೇಕು, ಇವುಗಳಲ್ಲಿ ವಿಭಾಗಗಳು 2b, 9, 10, 11, 12, 13, 14, ಮತ್ತು 15a ಸೇರಿವೆ.

▼ ಅನುಬಂಧ A (ಚೀನಾ)

1. **ಚೀನಾ UGC.** ಕಾಲಕಾಲಕ್ಕೆ, ಪೀಪಲ್ಸ್ ರಿಪಬ್ಲಿಕ್ ಆಫ್ ಚೀನಾದಲ್ಲಿ Luobu Studio ಅನ್ನು ಬಳಸುವ ರಚನೆಕಾರರು ("ಚೀನಾ ರಚನೆಕಾರರು") ರಚಿಸಿದ ವಿಷಯ (ಅನುಭವಗಳು, ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳು ಮತ್ತು ಇನ್-ಅನುಭವ ಐಟಂಗಳು) (ಈ Roblox ನಿಯಮಗಳು, ಹಾಂಗ್ ಕಾಂಗ್ ಮತ್ತು ಮಕಾವು ವಿಶೇಷ ಆಡಳಿತ ಪ್ರದೇಶಗಳು ಮತ್ತು ತೈವಾನ್‌ನ ಉದ್ದೇಶಗಳಿಗಾಗಿ, "PRC" ಹೊರತುಪಡಿಸಿ) ಬಳಕೆದಾರರು ಸೇವೆಗಳು ("ಚೀನಾ UGC") ನಲ್ಲಿ ಖರೀದಿಸಲು ಲಭ್ಯವಿರಬಹುದು. ಅಂತಹ ಚೀನಾ UGC ಅನ್ನು ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನಲ್ಲಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಗುರುತಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಚೀನಾ ರಚನೆಕಾರರ ಬದಲಿಗೆ, ಚೀನಾ UGC ಅನ್ನು ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು Roblox ಪ್ರಕಟಿಸುತ್ತದೆ. ಪರಿಣಾಮವಾಗಿ, ಬಳಕೆದಾರ ಚೀನಾವನ್ನು ಖರೀದಿಸಿದಾಗ ಅಥವಾ ಸ್ವಾಧೀನಪಡಿಸಿಕೊಂಡಾಗ UGC, ಕೆಲವು ಅಂಶಗಳು ಬಳಕೆದಾರ ಇತರರನ್ನು ಖರೀದಿಸಿದಾಗ UGC ಗಿಂತ ಭಿನ್ನವಾಗಿರುತ್ತವೆ. ಹೆಚ್ಚುವರಿಯಾಗಿ, ಎಲ್ಲಾ ಚೀನಾ UGCಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ Roblox ಅನ್ನು "ರಚನೆಕಾರ" ಎಂದು ಪರಿಗಣಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ UGC (ಮತ್ತು Roblox ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ), Roblox ವಿಶೇಷ ಒಪ್ಪಂದದ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿದೆ, ಅಂದರೆ ಬಳಕೆದಾರ ಯಾವುದೇ ಚೀನಾ ಖರೀದಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ ಸಮಸ್ಯೆಗಳು ಅಥವಾ ಕಾಳಜಿಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದರೆ UGC, ಬಳಕೆದಾರ ಮೊದಲು ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಚೀನಾ UGC ಅನ್ನು ಸಂಪರ್ಕಿಸಬೇಕು, ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಉತ್ತಮ ನಂಬಿಕೆಯಿಂದ ಪ್ರಯತ್ನಿಸಬೇಕು. ಬಳಕೆದಾರ ಚೀನಾ ರಚನೆಕಾರ ಜೊತೆಗಿನ ಯಾವುದೇ ದೂರುಗಳನ್ನು ಅಥವಾ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗದಿದ್ದರೆ, ಬಳಕೆದಾರ Roblox ಬೆಂಬಲಕ್ಕೆ ವರ್ಗಾಯಿಸಬಹುದು. ಬಳಕೆದಾರ ಯಾವುದೇ ದೂರುಗಳು ಅಥವಾ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು Roblox ಕ್ರಮ ಕೈಗೊಂಡರೆ, Roblox ನ ನಿರ್ಧಾರವು ಅಂತಿಮವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಆ ನಿರ್ಧಾರಕ್ಕೆ ಬದ್ಧವಾಗಿರಲು ಒಪ್ಪುತ್ತಾರೆ.

2 ▼ ಲುಯೋಬುಲೇಸಿ ಗೇಮ್ ರಚನೆಕಾರ UGC

1. **ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾವನ್ನು UGC Luobulesi Game ನಲ್ಲಿ ವಿತರಿಸಲು ಆಯ್ಕೆ.** ಕಾಲಕಾಲಕ್ಕೆ, ರಚನೆಕಾರ ಗೆ ರಚನೆಕಾರರ ಅನುಭವಗಳು ಮತ್ತು ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನ ಆವೃತ್ತಿಯ ಆಟಗಾರರಿಗೆ ("ಚೀನಾ ಆಟಗಾರರು") ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಲು ಅವಕಾಶವನ್ನು ನೀಡಬಹುದು ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ಶೆನ್‌ಜೆನ್ ಟೆನ್ಸೆಂಟ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ಸ್ ಕಂಪನಿ ಲಿಮಿಟೆಡ್ ("ಚೀನಾ ಪ್ರಕಾಶಕರು") ನಿಂದ PRC ("Luobulesi Game") ನಲ್ಲಿ ಪ್ರಕಟಿಸಲಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಲುಯೋಬುಲೇಸಿ ಗೇಮ್ ನಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರರ ಅನುಭವಗಳು ಮತ್ತು ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಪ್ರಕಟಿಸುವುದು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ರಚನೆಕಾರರ ಆಯ್ಕೆಯ ಮೇಲೆ ಅವಲಂಬಿತವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ ಹಾಗೆ ಮಾಡಲು ಯಾವುದೇ ಬಾಧ್ಯತೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದಿಲ್ಲ. ಚೀನಾ ಆಟಗಾರರಿಗೆ ("ರಚನೆಕಾರ ಚೀನಾ UGC") ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ರಚನೆಕಾರ ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡುವ ಅನುಭವಗಳು ಮತ್ತು ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾ UGC" ಕೆಳಗಿನ ಉಪವಿಭಾಗದ ವಿಮರ್ಶೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಪರಿಶೀಲನೆಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ. ಲುಯೋಬುಲೇಸಿ ಗೇಮ್ ನಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಿರುವ ಮಟ್ಟಿಗೆ, ರಚನೆಕಾರ ಚೀನಾ UGC ಅನ್ನು ಚೀನಾ ಪ್ರಕಾಶಕರು ಪ್ರಕಟಿಸಿದ್ದಾರೆಂದು ಪರಿಗಣಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಒಂದು ವೇಳೆ ಚೀನಾ ಆಟಗಾರನು ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾ UGC ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸಿದರೆ, ರಚನೆಕಾರ ಕೆಳಗಿನ ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾ UGC ಉಪವಿಭಾಗದ Robux ಗಳಿಕೆ ಪ್ರಕಾರ Roblox ನಿಂದ Robux ಗಳಿಸಲು ಅರ್ಹನಾಗಿರಬಹುದು. ಆದಾಗ್ಯೂ, ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾ UGC ಅನ್ನು ಚೀನಾ ಆಟಗಾರನು ಖರೀದಿಸುವುದರಿಂದ ರಚನೆಕಾರ ಮತ್ತು ಆ ಚೀನಾ ಆಟಗಾರನ ನಡುವೆ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ಒಪ್ಪಂದದ ಸಂಬಂಧವನ್ನು ಅದು ಸ್ಥಾಪಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಬದಲಾಗಿ, ಚೀನಾ ಪ್ರಕಾಶಕರು ಚೀನಾ ಪ್ಲೇಯರ್‌ಗೆ ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾ UGC ಅನ್ನು ಉಪ-ಪರವಾನಗಿ ನೀಡುತ್ತಾರೆ. ರಚನೆಕಾರರ ನಿಯಮಗಳು ರೆಸೆಕ್ಷನ್ 2(b) ಮತ್ತು 4, ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾಕ್ಕೆ ಅನ್ವಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ UGC ಅವು ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾ UGC ಗಾಗಿ ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾ UGC ಮತ್ತು ಗಳಿಕೆ Robux ನ ಉಪವಿಭಾಗಗಳಿಗೆ ಹೊಂದಿಕೆಯಾಗುವುದಿಲ್ಲ.

2. **ರಚನೆಕಾರ ಚೀನಾವನ್ನು UGC Luobulesi Game ನಲ್ಲಿ ವಿತರಿಸಲು ಅಗತ್ಯತೆಗಳು.** Luobulesi Game ನಲ್ಲಿ ಚೀನಾ ಆಟಗಾರರಿಗೆ ರಚನೆಕಾರ ಚೀನಾ UGC ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಲು, Luobulesi Game ನಲ್ಲಿ ಆಟಗಾರರು, ರಚನೆಕಾರ

ಚೀನಾ ಪ್ರಕಾಶಕ PRC ಕಾನೂನುಗಳು ಮತ್ತು ನಿಬಂಧನೆಗಳ ಪ್ರಕಾರ) ನಲ್ಲಿ ನೈಜ-ಹೆಸರಿನ ಪರಿಶೀಲಿಸಿದ ಖಾತೆಯನ್ನು ನೋಂದಾಯಿಸಿರಬೇಕು ಮತ್ತು Luobulesi Game ಗೆ ಸಲ್ಲಿಕೆ UGC (“ಚೀನಾ ಗೇಮ್ UGC ಸಲ್ಲಿಕೆ ನಿಯಮಗಳು”) ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಒಪ್ಪಿಕೊಂಡಿರಬೇಕು.

3. **ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾದ ಸಲ್ಲಿಕೆ UGC.** ಚೀನಾ ಗೇಮ್ UGC ಸಲ್ಲಿಕೆ ನಿಯಮಗಳಿಗೆ ಅನುಸಾರವಾಗಿ Luobulesi Game ನಲ್ಲಿ ಸಂಭಾವ್ಯ ಸೇರ್ಪಡೆಗಾಗಿ, ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾ UGC ಅನ್ನು ಚೀನಾ ಪ್ರಕಾಶಕ ಗೆ ಸಲ್ಲಿಸಲು ರಚನೆಕಾರ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. ಅಂತಹ ಸೇರ್ಪಡೆಗಾಗಿ ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾ UGC ನ ಎಲ್ಲಾ ಸಲ್ಲಿಕೆಗಳು Roblox, ಅದರ ಪರವಾನಗಿದಾರರು ಮತ್ತು ಚೀನಾ ಪ್ರಕಾಶಕರ (ಒಟ್ಟಿಗೆ, “ಪರಿಶೀಲನಾ ಘಟಕಗಳು”) ಪರಿಶೀಲನಾ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ, ಚೀನಾ UGC ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರಿಗಾಗಿ ವಿಮರ್ಶಾ ಘಟಕಗಳು ನಿರ್ವಹಿಸುವ ವೇದಿಕೆಗಳಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ನೀತಿಗಳಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತವೆ.
4. **ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾದ ಪರವಾನಗಿ UGC.** ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾ UGC ಯಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರ ಹೊಂದಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯಗಳನ್ನು ರಚನೆಕಾರ ಉಳಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾರೆ. ರಚನೆಕಾರ ಈ ಮೂಲಕ Roblox ಗೆ ಶಾಶ್ವತ, ಬದಲಾಯಿಸಲಾಗದ, ವಿಶ್ವದಾದ್ಯಂತ, ವಿಶೇಷವಲ್ಲದ, ರಾಯಧನ-ಮುಕ್ತ ವರ್ಗಾವಣೆ ಮಾಡಬಹುದಾದ ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ನೀಡಲು ಒಪ್ಪುತ್ತದೆ, ಇದು ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾ UGC ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ, ಸಂಪೂರ್ಣ ಅಥವಾ ಭಾಗಶಃ ಯಾವುದೇ ವ್ಯಕ್ತಿ ಅಥವಾ ಘಟಕಕ್ಕೆ (ಚೀನಾ ಪ್ರಕಾಶಕ ಸೇರಿದಂತೆ, ಆದರೆ ಸೀಮಿತವಾಗಿಲ್ಲ) ಬಹು ಹಂತಗಳ ಮೂಲಕ ಉಪ-ಪರವಾನಗಿ ನೀಡುವ ಅಧಿಕಾರವನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ:
 - a. ಸೇವೆಗಳು ಅಥವಾ ಉಯೋಬುಲೇಸಿ ಗೇಮ್, ಯಾವುದೇ ಉಯೋಬುಲೇಸಿ ಗೇಮ್, ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ಅಥವಾ ಉಯೋಬುಲೇಸಿ ಗೇಮ್ ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಸ್ಪಷ್ಟವಾದ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಪ್ರಚಾರ ಮಾಡಲು ಅಥವಾ ಮಾರುಕಟ್ಟೆ ಮಾಡಲು ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾ UGC ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ ಬಳಕೆದಾರ ಹೆಸರನ್ನು ಬಳಸಿ. ಈಗ ತಿಳಿದಿರುವ ಅಥವಾ ಇನ್ನು ಮುಂದೆ ಯಾವುದೇ ಮಾಧ್ಯಮ ಅಥವಾ ವಿತರಣಾ ಚಾನಲ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇವೆಗಳು ಅಥವಾ Roblox ಅಥವಾ ಉಯೋಬುಲೇಸಿ ಗೇಮ್, ರಚನೆಕಾರ GDPR ಅಥವಾ ಅದಕ್ಕೆ ಸರಿಸಮಾನ ಇತರ ಗೌಪ್ಯತೆ ಕಾನೂನುಗಳ ಹಕ್ಕಿನ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಮರೆತುಹೋಗುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಚಲಾಯಿಸಿದ್ದರೂ ಸಹ. Roblox ವಾಣಿಜ್ಯೀತರ ಮತ್ತು ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಬಳಕೆಗಳಿಗಾಗಿ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಪ್ರಚಾರ ಮಾಡಲು ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾ UGC ಅನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಉಯೋಬುಲೇಸಿ ಗೇಮ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು (ಮತ್ತು Roblox ಬಳಕೆಯು ವಾಣಿಜ್ಯೀತರ ಅಥವಾ ಶೈಕ್ಷಣಿಕವೇ, ಅಲ್ಲವೇ ಎಂಬುದನ್ನು ಸಮಂಜಸವಾಗಿ ನಿರ್ಧರಿಸುತ್ತದೆ).
5. **ಪ್ರೇಕ್ಷಕರ ಮೂಲಕ ಪ್ರಸಾರ ಹಕ್ಕುಗಳು.** ಎಲ್ಲಾ ಹಕ್ಕುಗಳು ರಚನೆಕಾರ ಈ Roblox ನಿಯಮಗಳು ಅಲ್ಲಿ ಅನುದಾನಗಳನ್ನು ಪ್ರೇಕ್ಷಕರ ಮೂಲಕ ಒದಗಿಸಲಾಗಿದೆ, ಅಂದರೆ Roblox, ಅದರ ಪರವಾನಗಿದಾರರು, ಚೀನಾ ಪ್ರಕಾಶಕರು, ಮತ್ತು ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿ ಸೇವೆಗಳ ಮಾಲೀಕರು ಅಥವಾ ನಿರ್ವಾಹಕರು ರಚನೆಕಾರ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಇತರ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿಗೆ ಯಾವುದೇ ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದಿಲ್ಲ UGC ಗಾಗಿ ರಚನೆಕಾರರು ಸೇವೆ ಅಥವಾ ಉಯೋಬುಲೇಸಿ ಗೇಮ್ ಮೂಲಕ ಅಂತಹ ಥರ್ಡ್ ಪಾರ್ಟಿ ಸೇವೆಗಳಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡುತ್ತಾರೆ.
6. **UGC ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು.** ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ವಿಭಾಗ 8 ಮತ್ತು 11 ಸೇರಿದಂತೆ ಈ Roblox ನಿಯಮಗಳ ನೊಂದಿಗೆ ರಚನೆಕಾರರ ಅನುಸರಣೆಯ ಜೊತೆಗೆ, ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಜೊತೆ, ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾದ UGC ದ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಐಟಂ ರಚನೆಕಾರ ಸಲ್ಲಿಸುವ PRC ಕಾನೂನುಗಳು ಮತ್ತು ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಚೀನಾ UGC ಸಲ್ಲಿಕೆ ಪರಿಶೀಲನಾಪಟ್ಟಿ ದಾಖಲೆಯನ್ನು (“ಚೀನಾ UGC ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು”) ಅನುಸರಿಸಬೇಕು.
7. **ರಚನೆಕಾರ ಚೀನಾದ ವಿಮರ್ಶೆ UGC.** ಚೀನಾ ಪ್ರಕಾಶಕರು Luobulesi Game ನಲ್ಲಿ ಪ್ರಕಟಣೆಗಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಚೀನಾ ಆಟಗಾರನಿಗೆ ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾ UGC ಅನ್ನು ವಿತರಿಸಬೇಕೆ ಎಂದು ನಿರ್ಧರಿಸುವ ಮೊದಲು, ಯಾವುದೇ ವಿಮರ್ಶಾತ್ಮಕ ಘಟಕವು UGC ಅನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಬಹುದು, ಫಿಲ್ಟರ್ ಮಾಡಬಹುದು ಮತ್ತು ಮಾರ್ಪಡಿಸಬಹುದು. ಪ್ರಕಟಣೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಪರಿಶೀಲನಾ ಸಂಸ್ಥೆಯ ಪರಿಶೀಲನೆ ಮತ್ತು ಚೀನಾ ಪ್ರಕಾಶಕರ ನಿರ್ಧಾರವು ಅಂತಿಮವಾಗಿರುತ್ತದೆ.
8. **ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾವನ್ನು ವಿತರಿಸಲು ಯಾವುದೇ ಬಾಧ್ಯತೆ ಇಲ್ಲ UGC.** ಯಾವುದೇ ಸಂದೇಹವನ್ನು ತಪ್ಪಿಸಲು, Roblox ಅಥವಾ ಅದರ ಪರವಾನಗಿದಾರರು ಚೀನಾ ಪ್ರಕಾಶಕರು Luobulesi Game ನಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರರ

ಚೀನಾದ UGC ವಿತರಣೆಯನ್ನು ಅನುಮತಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಬಾಧ್ಯತೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದಿಲ್ಲ, ಮತ್ತು ಚೀನಾ ಪ್ರಕಾಶಕರು Luobulesi Gameನಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾದ UGC ಪ್ರಕಟಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಬಾಧ್ಯತೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದಿಲ್ಲ.

9. **ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾದ ಮರು-ಫಿಲ್ಟರಿಂಗ್ UGC.** ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನುಗಳು, ನಿಯಮಗಳು, ಚೀನಾ UGC ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು, ನಿಯಮಗಳು, ನೀತಿಗಳು ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಇತರ ಕಾರಣಕ್ಕಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಬದಲಾವಣೆಯ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, ಪರಿಶೀಲನಾ ಘಟಕಗಳು (a) Luobulesi Game ನಲ್ಲಿ ಪ್ರಕಟವಾದ ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾ UGC ಅನ್ನು ಮಾರ್ಪಡಿಸಲು ಅಥವಾ ಫಿಲ್ಟರ್ ಮಾಡಲು; ಮತ್ತು/ಅಥವಾ (b) Luobulesi Game ನಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾ UGC ನ ವಿತರಣೆ ಮತ್ತು ಪ್ರಕಟಣೆಯನ್ನು ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸಂಪೂರ್ಣ ಅಥವಾ ಭಾಗಶಃ ಸ್ಥಗಿತಗೊಳಿಸಲು ಅಥವಾ ಕೊನೆಗೊಳಿಸಲು ಸಂಪೂರ್ಣ ವಿವೇಚನೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತವೆ. ಈ ಸೆಕ್ಷನ್‌ಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ತೆಗೆದುಕೊಂಡ ಯಾವುದೇ ಕ್ರಮಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ ವಿಮರ್ಶಾ ಘಟಕವು ರಚನೆಕಾರರ ಅನ್ನು ಸಂಪರ್ಕಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರ ಗೆ ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾ UGC ಅನ್ನು ಸರಿಪಡಿಸಲು ಅಥವಾ ತಿದ್ದುಪಡಿ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಪ್ರಕಟಣೆಗಾಗಿ ಮರುಸಲ್ಲಿಸಲು ಅವಕಾಶವನ್ನು ನೀಡಬಹುದು.
10. **Robux ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾಕ್ಕಾಗಿ ಗಳಿಕೆ UGC.** Luobulesi Game ನಲ್ಲಿ ಚೀನಾ ಆಟಗಾರರು ರಚನೆಕಾರರ ಚೀನಾ UGC ಖರೀದಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ, ರಚನೆಕಾರರ Roblox ನಿಂದ Robux ಗಳಿಸಬಹುದು. ಈ Robux ಅನ್ನು DevEx ನಿಯಮಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಲೆಕ್ಕಹಾಕಲಾಗುತ್ತದೆ.
11. **ಗುಂಪು ಚೀನಾ UGC.** ಗುಂಪು ನ ಮಾಲೀಕರು ಗುಂಪು ರಚಿಸಿದ UGC ಅನ್ನು ಚೀನಾ ಆಟಗಾರರು ಖರೀದಿಸಲು Luobulesi Game ನಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡುವ ಅವಕಾಶವನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸಬೇಕೆ ಅಥವಾ ಬೇಡವೇ ಎಂಬುದನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡುವ ಅಧಿಕಾರವನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತಾರೆ. ಈ Roblox ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 3 ಅನ್ವಯವಾಗುವುದು ಮುಂದುವರಿಯುತ್ತದೆ. ಸಂದೇಹವನ್ನು ತಪ್ಪಿಸಲು, ಗುಂಪು UGC ಗಳಿಸಿದ Robux ಅನ್ನು DevEx ನಿಯಮಗಳಿಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

▼ ಅನುಬಂಧ A (ಜಪಾನ್)

1 ▼ ನಿಯೋಜನೆ ಮತ್ತು ಉಹ

31 ಮಾರ್ಚ್ 2021 ರಿಂದ ("ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ದಿನಾಂಕ") ಜಾರಿಗೆ ಬರುವಂತೆ, ಜಪಾನ್‌ನಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ Roblox ವಿತರಕರಾಗಿ ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ನ ಸೇವಾ ಪೂರೈಕೆದಾರರಾಗಿ (ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ದಿನಾಂಕದ ಮೊದಲು ಅಥವಾ ನಂತರ ಉದ್ಭವಿಸಿದರೂ) Roblox ಕಾರ್ಪೊರೇಷನ್ ಗುತ್ತಿಗೆ ಪಕ್ಷವಾಗಿ ಎಲ್ಲಾ ಕಾನೂನು ಸ್ಥಾನಮಾನ, ಹಕ್ಕುಗಳು, ಕರ್ತವ್ಯಗಳು, ಆಸಕ್ತಿಗಳು, ಹಕ್ಕುಗಳು ಮತ್ತು ಬಾಧ್ಯತೆಗಳನ್ನು Roblox Godo Kaisha ("Roblox Japan") ಗೆ ವರ್ಗಾಯಿಸಲು ಮತ್ತು ನಿಯೋಜಿಸಲು ಮತ್ತು ವಹಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಒಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳಲಾಗಿದೆ. ಸೇವೆಗಳು ಬಳಸುವ ಮೂಲಕ, ಬಳಕೆದಾರರ ಉಲ್ಲೇಖಿಸಿದ ವರ್ಗಾವಣೆ ಮತ್ತು ನಿಯೋಜನೆಗೆ ಒಪ್ಪಿಗೆ ನೀಡುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಅನುಮೋದಿಸುತ್ತಾರೆ. ಜಾರಿಗೆ ಬರುವ ದಿನಾಂಕದಂದು ಅಥವಾ ನಂತರ, Roblox ಜಪಾನ್ ಅನ್ನು ಮಾತ್ರ Roblox ವಿತರಕ ಎಂದು ಪರಿಗಣಿಸಬೇಕು ಮತ್ತು ಜಪಾನ್‌ನಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಸೇವೆಗಳು ನ ನೇರ ಸೇವಾ ಪೂರೈಕೆದಾರ ಎಂದು ಪರಿಗಣಿಸಬೇಕು. ಇದರ ಜೊತೆಗೆ, Roblox ಬಳಕೆಯ ನಿಯಮಗಳ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ "Roblox" ಪದವನ್ನು (ಈ ಪದವನ್ನು DevEx ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಬಳಸಲಾಗಿರುವುದನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ) ಅಗತ್ಯವಿದ್ದರೆ, "Roblox ಜಪಾನ್" ನೊಂದಿಗೆ ಬದಲಾಯಿಸಬೇಕು ಅಥವಾ ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಬೇಕು.

2 ▼ Robux ನ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು

ಜಪಾನ್‌ನಲ್ಲಿ, Robux ಅನ್ನು ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನಲ್ಲಿ Roblox ಜಪಾನ್ ಒದಗಿಸುವ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸಲು ಮಾತ್ರ ಬಳಸಬಹುದು. ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳು, ಅನುಭವಗಳು ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರು ರಚಿಸಿದ ಇತರ ವಿಷಯಗಳಿಗೆ (ಪ್ರತಿಯೊಂದೂ, "ರಚನೆಕಾರ ಐಟಂ"), ಬಳಕೆದಾರರು Robux ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸಲು Roblox ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರು ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನಲ್ಲಿ ಐಟಂ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಬಹುದು. ಈ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, Roblox ಸೇವೆಗಳು ಎಂದರೆ ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರ ಐಟಂ ಅನ್ನು ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಬಳಸಲು Roblox ಜಪಾನ್ ಒದಗಿಸಿದ ಸೇವೆಗಳು ಎಂದರ್ಥ. ಯಾವುದೇ ಬಳಕೆದಾರ ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಇತರ ವ್ಯಕ್ತಿಯಿಂದ Roblox ಜಪಾನ್ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ ಯಾವುದೇ ಸರಕುಗಳನ್ನು ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸುವಂತಿಲ್ಲ. ಮೇಲೆ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ Roblox ಸೇವೆಗಳು ಗೆ Roblox ಜಪಾನ್ ಜವಾಬ್ದಾರನಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಆದಾಗ್ಯೂ, ರಚನೆಕಾರ ಐಟಂ ಅನ್ನು "ಇರುವಂತೆಯೇ" ಒದಗಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು Roblox ಜಪಾನ್ ರಚನೆಕಾರ ಐಟಂನ ವಿಷಯದ ಬಗ್ಗೆ ಯಾವುದೇ ಪ್ರಾತಿನಿಧ್ಯ ಅಥವಾ ಖಾತರಿಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದಿಲ್ಲ. Roblox ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ನು ಮೇಲೆ ತಿಳಿಸಿದ ತತ್ವವನ್ನು ಪ್ರತಿಬಿಂಬಿಸುವಂತೆ ಅರ್ಥೈಸಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು.

3 ▼ "ಗಳಿಸಿದ" Robux and DevEx ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ

ರಚನೆಕಾರ DevEx ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ನಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸಲು ಮತ್ತು DevEx ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಗಳಿಸಿದ Robux ಗಳಿಸಲು ಅನುಮತಿಸಿದರೆ, DevEx ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಗಳಿಸಿದ Robux ಗಳಿಸಿದರೆ, ರಚನೆಕಾರ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ವಿಭಾಗ 4c ನಲ್ಲಿ ಒದಗಿಸಲಾದಂತೆ ಗಳಿಸಿದ Robux ಅನ್ನು ನೈಜ ಕರೆನ್ಸಿಗೆ ವಿನಿಮಯ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಗಳಿಸಿದ Robux ಎಂಬುದು Robux ಗಿಂತ ಭಿನ್ನವಾಗಿದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಗಮನಿಸಬೇಕು, ಏಕೆಂದರೆ Roblox ಜಪಾನ್ ಹೊರಡಿಸಿದ, ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 4c ಗಳಿಕೆ Robux ಗೆ ಮಾತ್ರ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ.

4 ▼ ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 3c ಮತ್ತು ಸೆಕ್ಷನ್ 4 ಕ್ಕೆ ತಿದ್ದುಪಡಿಗಳು

ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 3c ಮತ್ತು ಸೆಕ್ಷನ್ 4 ಅನ್ನು ದಾಖಲೆಯಲ್ಲಿ ಒದಗಿಸಿದಂತೆ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ತಿದ್ದುಪಡಿ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ.

5 ▼ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 4 ಕ್ಕೆ ತಿದ್ದುಪಡಿಗಳು

ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 4 ಅನ್ನು ದಾಖಲೆಯಲ್ಲಿ ಕಾಣಿಸಿದಂತೆ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ತಿದ್ದುಪಡಿ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ.

▼ ನ್ಯಾಯವ್ಯಾಪ್ತಿ

ನೀವು ಒಬ್ಬ ವ್ಯಕ್ತಿಯಾಗಿದ್ದರೆ (Roblox ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ನು ವ್ಯವಹಾರವಾಗಿ ಅಥವಾ ವ್ಯವಹಾರ ಉದ್ದೇಶಗಳಿಗಾಗಿ ಸ್ವೀಕರಿಸುವವರನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ), ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 14b ಗ್ರಾಹಕ ಒಪ್ಪಂದ ಕಾಯ್ದೆಯ ಆರ್ಟಿಕಲ್ 10 ರ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯಾಗಿ ನಿಮ್ಮ ಹಿತಾಸಕ್ತಿಗಳಿಗೆ ಏಕಪಕ್ಷೀಯವಾಗಿ ಹಾನಿ ಮಾಡುತ್ತದೆ ಎಂದು ಪರಿಗಣಿಸಲಾಗಿರುವುದರಿಂದ ಅದು ಅನ್ವಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ.

7 ▼ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಯ ಮಿತಿಗಳು

ನೀವು ಒಬ್ಬ ವ್ಯಕ್ತಿಯಾಗಿದ್ದರೆ (Roblox ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ನು ವ್ಯವಹಾರವಾಗಿ ಅಥವಾ ವ್ಯವಹಾರ ಉದ್ದೇಶಗಳಿಗಾಗಿ ಸ್ವೀಕರಿಸುವವರನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ), ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 15c, 15d ಮತ್ತು ಸೆಕ್ಷನ್ 16 ರಲ್ಲಿ ಒದಗಿಸಲಾದ "ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನಿಂದ ಅನುಮತಿಸಲಾದ ಗರಿಷ್ಠ ಮಟ್ಟಿಗೆ" ಎಂಬ ಪದಗುಚ್ಛವನ್ನು "ನಮ್ಮ ಉದ್ದೇಶಪೂರ್ವಕ ಕೃತ್ಯ ಅಥವಾ ಸಂಪೂರ್ಣ ನಿರ್ಲಕ್ಷ್ಯದಿಂದಾಗಿ ನಾವು ಹೊಣೆಗಾರರಾಗದ ಹೊರತು" ಎಂದು ಅರ್ಥೈಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

8 ▼ ಬೆಲೆ ಮತ್ತು ತೆರಿಗೆ

ನೀವು [Robux.com](https://roblox.com) ನಲ್ಲಿ Robux ಮತ್ತು Roblox ಚಂದಾದಾರಿಕೆಯನ್ನು ಖರೀದಿಸಿದಾಗ, Roblox ಜಪಾನ್ ದಾಖಲೆಯ ವ್ಯಾಪಾರಿಯಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಪಾವತಿಸಬೇಕಾದ ಬೆಲೆಯು ಖರೀದಿಯ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸೂಚಿಸಲಾದ ಬೆಲೆಯಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಖರೀದಿಯ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸೂಚಿಸದ ಹೊರತು, ನಿಮ್ಮ ಖರೀದಿಯ ಮೇಲೆ Roblox ಜಪಾನ್ ನಿರ್ಣಯಿಸುವ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಜಪಾನೀಸ್ ಬಳಕೆ ತೆರಿಗೆಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ.

9 ▼ ಆದ್ಯತೆ

Roblox ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಪೂರಕ ನಿಬಂಧನೆಗಳ ನಡುವೆ ಯಾವುದೇ ಅಸಂಗತತೆ ಅಥವಾ ಸಂಘರ್ಷವಿದ್ದರೆ, ಪೂರಕ ನಿಬಂಧನೆಗಳು ಮೇಲುಗೈ ಸಾಧಿಸುತ್ತವೆ.

10 ▼ ದಾಖಲೆ

<ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 3c>

a. **Robux ಸ್ವಾಧೀನ ಮತ್ತು ಬಳಕೆ.** Robux ಅನ್ನು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಹಲವಾರು ವಿಧಾನಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದರಲ್ಲಿ ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಒಬ್ಬ ಬಳಕೆದಾರ Robux ಅನ್ನು ಈ ರೀತಿ ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು (i) Robux ಅನ್ನು Roblox ನಿಂದ ಖರೀದಿಸುವ ಅಥವಾ ಸ್ವೀಕರಿಸುವ ಮೂಲಕ; (ii) Roblox ಸಬ್‌ಸಕ್ರಿಪ್ಷನ್ ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸುವ ಮೂಲಕ; (iii) ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳ ಟ್ರೇಡಿಂಗ್ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ಬಳಸುವ ಮೂಲಕ Roblox ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳನ್ನು ಇತರೆ ಬಳಕೆದಾರರ ಜೊತೆ ಟ್ರೇಡ್ ಮಾಡುವಂತೆ ಮಾಡಿ ಹಾಗೂ Roblox ನಿಂದ ಅಪರೂಪದ ಪ್ರಯೋಜನವನ್ನಾಗಿ Robux ಒದಗುವಂತೆ ಮಾಡುವುದು; ಅಥವಾ (iv) ಬೇರೆ ಮಾರ್ಗದ ಮೂಲಕ Roblox ಪರಿಚಯಿಸುವುದು. ಹೆಚ್ಚುವರಿಯಾಗಿ, ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು ರ ವಿಭಾಗ 4 ರಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚು ಪರಿಪೂರ್ಣವಾಗಿ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ, ರಚನೆಕಾರ ಗಳಿಸಿದ Robux ಗಳಿಸಬಹುದು.

<ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 4>

a. **ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್.** ಗಳಿಸುವುದು. ನೀವು Roblox ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ರಚನೆಕಾರರು ನೀಡುವ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳು (ನಿಮ್ಮ ಅವತಾರ್‌ಗಾಗಿ ಬಟ್ಟೆಗಳು ಅಥವಾ ಡಿಜಿಟಲ್ ಐಟಂಗಳು ಸೇರಿದಂತೆ, ಆದರೆ ಇವುಗಳಿಗೆಷ್ಟೇ ಸೀಮಿತವಾಗಿರದೆ), "ಇನ್-ಎಕ್ಸ್‌ಪೀರಿಯನ್ಸ್ ಐಟಂಗಳು"(ಗೇಮ್ ಪಾಸ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ವಿಶೇಷ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳು ಸೇರಿದಂತೆ, ಆದರೆ ಇವುಗಳಿಗೆಷ್ಟೇ ಸೀಮಿತವಾಗಿರದೆ) ಮತ್ತು ಇತರ ಕಂಟೆಂಟ್ (ಅನುಭವ ಮತ್ತು ಪ್ರೈವೇಟ್ ಸರ್ವರ್ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಸೇರಿದಂತೆ, ಆದರೆ ಇವುಗಳಿಗೆಷ್ಟೇ ಸೀಮಿತವಾಗಿರದೆ), (ಇವೆಲ್ಲವನ್ನೂ ಒಟ್ಟಾಗಿ "ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್" ಎನ್ನಲಾಗುತ್ತದೆ) ಅನ್ನು ಕೇವಲ ಸೇವೆಗಳು ಅಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ ಗಳಿಸಬಹುದು. ಸೇವೆಗಳಲ್ಲಿ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಸ್ವಾಧೀನಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳುವುದು ನಿಮ್ಮ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಮನರಂಜನೆಗಾಗಿ ಮಾತ್ರ, ಮತ್ತು, ಯಾವುದೇ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ಬೇರೆ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಹೇಳಿರುವುದನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಹಾಗೆ, ಇದು ನಿಮ್ಮ ಮತ್ತು Roblox ನಡುವೆ ಯಾವುದೇ ಕಾನೂನುಬದ್ಧವಾಗಿ ಜಾರಿಗೊಳಿಸಬಹುದಾದ ಒಪ್ಪಂದವನ್ನು ರಚಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಇದರ ಜೊತೆಗೆ, ಯಾವುದೇ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, ಸೇವೆಗಳುಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ನಿಮ್ಮ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರ ನಡುವೆ ಯಾವುದೇ ಒಪ್ಪಂದವನ್ನು ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ. ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಯಾವುದೇ ನೈಜ ಪ್ರಪಂಚದ ಸಮಾನ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಹೊಂದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿನ ಯಾವುದೇ ವಹಿವಾಟಿನ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ನೀವು ಯಾವುದೇ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ದಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಗೆ ಯಾವುದೇ ಜಾರಿಗೊಳಿಸಬಹುದಾದ ಆಸ್ತಿ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳುವುದಿಲ್ಲ.

ನೀವು ಮಾರ್ಕೆಟ್‌ಪ್ಲೇಸ್ ಅಥವಾ ಇನ್-ಎಕ್ಸ್‌ಪೀರಿಯನ್ಸ್ ಮೂಲಕ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಪಡೆಯಲು Robux ಖರ್ಚು ಮಾಡಿದಾಗ, Robux ಅನ್ನು ಸೇವೆಗಳು ಮೂಲಕ ಸಂಗ್ರಹಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆ ಬ್ಯಾಲೆನ್ಸ್‌ನಿಂದ ತಕ್ಷಣವೇ ಕಡಿತಗೊಳಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಅಂತಹ ಎಲ್ಲಾ ವರ್ಗಾವಣೆಗಳು ಅಂತಿಮ ಮತ್ತು Roblox ತನ್ನ ನೀತಿಗಳು ಅಥವಾ ಅಭ್ಯಾಸಗಳ ಮೂಲಕ ಅಥವಾ ಕಾನೂನು ಅಗತ್ಯದಂತೆ ಅನುಮತಿಸದ ಹೊರತು, ರಿಫಂಡ್ ಮಾಡಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಹಿಂತಿರುಗಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.

b. ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಕೆಲವು ಹೆಚ್ಚುವರಿ ಪ್ರಯೋಜನಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸಲು UGC ಸಬ್‌ಸಕ್ರಿಪ್ಷನ್‌ಗಳು Roblox ನೀಡುವ ಸಬ್‌ಸಕ್ರಿಪ್ಷನ್‌ಗಳನ್ನು ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತವಾಗಿ ನವೀಕರಿಸುತ್ತವೆ. ನೀವು UGC ಸಬ್‌ಸಕ್ರಿಪ್ಷನ್ ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸಿದಾಗ, ನಿಮ್ಮ ಸಬ್‌ಸಕ್ರಿಪ್ಷನ್ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತವಾಗಿ ಅಪ್‌ಡೇಟ್ ಆಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು Roblox, ಅದರ ಪಾವತಿ ಪೂರೈಕೆದಾರರ ಮೂಲಕ,

e. **ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ತೆಗೆದುಹಾಕುವಿಕೆ.** Roblox ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ, ಯಾವುದೇ ವಿಷಯವನ್ನು (ಮಿಡಿಯಲ್ಲದೆ ಅನುಭವಗಳು, ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್, UGC ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಪ್ಟರ್‌ಗಳು, ಮತ್ತು UGC) ಮುಂಗಡ ಸೂಚನೆ ಇಲ್ಲದೆಯೇ ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸುವ ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆಯಿಂದ ತೆಗೆದುಹಾಕುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಅಂತಹ ಅಮಾನತು ಅಥವಾ ತೆಗೆದುಹಾಕುವಿಕೆಯಿಂದಾಗಿ ನೀವು ಅನುಭವಿಸಬಹುದಾದ ಯಾವುದೇ ನಷ್ಟಗಳಿಗೆ Roblox ಯಾವುದೇ ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ ಹೊಣೆಯಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಕಾನೂನುಬದ್ಧವಾಗಿ ಅಗತ್ಯವಿರುವಲ್ಲಿ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, ತೆಗೆದುಹಾಕಲಾದ ಅಥವಾ ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಲಾದ ಯಾವುದೇ ಕಂಟೆಂಟ್‌ಗಾಗಿ ಬಳಕೆದಾರ ಖರ್ಚು ಮಾಡಿದ ಯಾವುದೇ Robux ಅಥವಾ ಇತರ ಹಣವನ್ನು Roblox ರೀಫಂಡ್ ಮಾಡಬೇಕಾಗಿಲ್ಲ.

<ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 4>

4. Roblox ರಚನೆಕಾರ ಎಕನಾಮಿಕ್ಸ್

a. Robux.

- i. **Robuxನ ಉದ್ದೇಶ.** Robux ಅನ್ನು ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನಲ್ಲಿ Roblox ಒದಗಿಸಿದ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸಲು ಮಾತ್ರ ಬಳಸಬಹುದು. Robux ಅನ್ನು ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರ ಅಥವಾ Roblox ಹೊರತುಪಡಿಸಿ ಬೇರೆ ಯಾವುದೇ ವ್ಯಕ್ತಿ ಒದಗಿಸಿದ ಯಾವುದೇ ಸರಕು ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಖರೀದಿಸಲು ಬಳಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.
- ii. **ಗಳಿಸಿದ Robux. ಬಿಡುಗಡೆ** Roblox ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ, ಇದು ರಚನೆಕಾರರು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ರಚಿಸುವ ಕೆಲವು UGC (ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಮತ್ತು ಅನುಭವಗಳಿಗೆ ಪ್ರವೇಶ ಸೇರಿದಂತೆ; "ರಚನೆಕಾರ ಐಟಂಗಳು") ಅನ್ನು ಪ್ರಕಟಿಸಲು ಅನುವು ಮಾಡಿಕೊಡುತ್ತದೆ. ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ. ರಚನೆಕಾರ ಐಟಂಗಳನ್ನು Roblox ಮಾರಾಟ ಮಾಡಿದರೆ ಅಥವಾ ಹಣ ಗಳಿಸಿದರೆ, Roblox ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಗಳಿಸಿದ Robux ("ಗಳಿಸಿದ Robux") ಅನ್ನು ಅನನ್ಯ ಪ್ರಯೋಜನಗಳಾಗಿ ಒದಗಿಸಬಹುದು. ಗಳಿಸಿದ Robux ಅನ್ನು ರಚನೆಕಾರ ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನಲ್ಲಿ ಕೆಲವು UGC ಅನ್ನು ರಚಿಸಿ ಪ್ರಕಟಿಸಿದರೆ (ಏಕಾಂಗಿಯಾಗಿ ಅಥವಾ ಗುಂಪು ನೊಂದಿಗೆ) ಮತ್ತು (a) Roblox UGC ಅನ್ನು ಪ್ರವೇಶಿಸಲು ಮತ್ತು ಬಳಸಲು ಅನುಮತಿಸುವ ಸೇವೆಯನ್ನು ಮಾರಾಟ ಮಾಡುತ್ತದೆ, (b) UGC ಅನ್ನು ಬೇರೆ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಹಣ ಗಳಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ, ಅಥವಾ (c) ಹೆಚ್ಚುವರಿ ಗಳಿಸಿದ Robux ಅನ್ನು ಎಂಗೆಜ್‌ಮೆಂಟ್ ಆಧಾರಿತ ಪಾವತಿಗಳ ಮೂಲಕ ("EBP" ಅಥವಾ "Premium ಪಾವತಿಗಳು") ಉತ್ಪಾದಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. Robux ಅನ್ನು ಇತರ ವಿಧಾನಗಳಲ್ಲಿ ಒದಗಿಸಬಹುದು (Roblox ಸಬ್‌ಸ್ಕ್ರಿಪ್ಷನ್, ರೆಫರಲ್ ಬೋನಸ್, ಉಡುಗೊರೆ ಕಾರ್ಡ್ ಖರೀದಿ ಅಥವಾ ನೀವು ರಚಿಸಿದ Roblox ನ ವ್ಯಾಪಾರ/ಮಾರಾಟ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಮೂಲಕ ಅನನ್ಯ ಪ್ರಯೋಜನಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ), ಅವು ಗಳಿಸಿದ Robux ಅಲ್ಲ. ಯಾವುದೇ ಗಳಿಸಿದ Robux ಅಥವಾ ವಿಶಿಷ್ಟ ಪ್ರಯೋಜನವಾಗಿ ಒದಗಿಸಲಾದ ಅಂತಹ ಇತರ Robux ("ವಿಶೇಷವಾಗಿ ಒದಗಿಸಲಾದ Robux") Roblox ನಿಯಮಗಳು ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ಮೂಲಕ ಗಳಿಸಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ಕಂಡುಬಂದರೆ, Roblox ಅಂತಹ ವಿಶೇಷವಾಗಿ ಒದಗಿಸಲಾದ Robux ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಬಹುದು. UGC ಹಣಗಳಿಸುವ ಕುರಿತು ಹೆಚ್ಚಿನ ಮಾಹಿತಿಗಾಗಿ, ದಯವಿಟ್ಟು ಡೆವಲಪರ್ ಮಾರ್ಗದರ್ಶಿಗಳನ್ನು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಓದಿ.

b. UGC ನ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮತ್ತು ಬಳಕೆಯನ್ನು ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಲು Roblox ನ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಮಾರಾಟ ಮಾಡುವುದು.

ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಅವರು ಸೇವೆಗಳು ಅಲ್ಲಿ ರಚಿಸುವ (i) ಅನುಭವಗಳು; (ii) ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಮತ್ತು (iii) ಇತರ UGC ಗಳನ್ನು ಪ್ರಕಟಿಸಲು Roblox ಅನುಮತಿಸುತ್ತದೆ; ಮತ್ತು UGC ಗೆ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮತ್ತು ಬಳಕೆಯನ್ನು ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಲು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟು Roblox ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಮಾರಾಟ ಮಾಡಬಹುದು:

- i. ಪಾತ್ರಗಳು ಮತ್ತು ವಿಶಿಷ್ಟ ಪ್ರಯೋಜನಗಳಿಗೆ ಕೊಡುಗೆಗಳು: ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಎಲ್ಲಾ UGC (2D ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳು ("ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಉಡುಪು" ಎಂದೂ ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ) ಹೊರತುಪಡಿಸಿ) ಪ್ರವೇಶ ಮತ್ತು ಬಳಕೆಯನ್ನು ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಲು Roblox ತನ್ನ ಸೇವೆಗಳ ಮಾರಾಟಕ್ಕೆ ಮೂರು ಅಂಶಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. Roblox ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಅಂಶಕ್ಕೂ ಕೊಡುಗೆಗಳ ಮಟ್ಟವನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ ಮತ್ತು ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಮಾರಾಟದಿಂದ ಉಂಟಾಗುವ Roblox ನ ಆದಾಯವನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ ವಿಶಿಷ್ಟ ಪ್ರಯೋಜನಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸಬಹುದು:

- **ರಚನೆಕಾರ:** ರಚನೆಕಾರ ಎಂಬುದು ಬಳಕೆದಾರ ಅಥವಾ ಗುಂಪು ಆಗಿದ್ದು, ಅದು UGC ಅನ್ನು ರಚಿಸಿದೆ, ಇದಕ್ಕಾಗಿ Roblox ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್/ಬಳಕೆ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಮಾರಾಟ ಮಾಡುತ್ತಿದೆ.
- **ಮಾರಾಟಗಾರ/ವಿತರಕ:** UGC ಅನ್ನು ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡುವ ಮತ್ತು ಬಳಸುವ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಮಾರಾಟ ಮಾಡುವ ಘಟಕವು ಯಾವಾಗಲೂ Roblox ಆಗಿರುತ್ತದೆ.
- **ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್:** ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್ ಅನ್ನು ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಬಳಸಲು ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸುವ ಘಟಕವು ಯಾವಾಗಲೂ Roblox ಆಗಿರುತ್ತದೆ.

ಮೇಲಿನ ವಿಶಿಷ್ಟ ಪ್ರಯೋಜನಗಳು ಪ್ಯಾಂಟ್, ಶರ್ಟ್ ಮತ್ತು ಟಿ-ಶರ್ಟ್‌ಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಉಡುಪು ಮಾರಾಟಕ್ಕೆ ಅನ್ವಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಮಾರ್ಕೆಟ್ ನಲ್ಲಿ ಮಾರಾಟವಾಗುವ ಯಾವುದೇ ಕ್ಲಾಸಿಕ್ ಉಡುಪು ಗೆ, ಯಾವ ವಿಶಿಷ್ಟ ಪ್ರಯೋಜನಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸಲಾಗಿದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ರಚನೆಕಾರ ಮತ್ತು ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್ ನಡುವೆ ನಿರ್ಧರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

- ii. ಅನನ್ಯ ಪ್ರಯೋಜನಗಳಿಗೆ ಬದಲಾವಣೆಗಳು.** Roblox, ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರ ಗೆ (ಯಾವುದೇ ಸಮಂಜಸವಾದ ವಿಧಾನಗಳ ಮೂಲಕ) ಸೂಚನೆ ನೀಡಿದ ನಂತರ, ಅನನ್ಯ ಪ್ರಯೋಜನಗಳನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು.
- iii. ರಚನೆಕಾರರ ಜವಾಬ್ದಾರಿ.** ರಚನೆಕಾರರ ಅನುಭವಗಳು, ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್, ಅಥವಾ ಇತರ ರಚನೆಕಾರ ರಚಿಸಿದ UGC ಇತರ ಬಳಕೆದಾರರು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ಆನಂದಿಸಲು ರಚನೆಕಾರ ರಚಿಸಿದ ಅನುಭವಗಳು, ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್, ಅಥವಾ ಇತರ UGC ಪ್ರಕಟಿಸಬಹುದು. Roblox ಇತರ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ UGC ಅನ್ನು ಸೇವೆಗಳ ಮಾರಾಟಗಾರನಾಗಿ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಬಳಸಲು ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಲು ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸಬಹುದು. ಕೆಲವು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, ರಚನೆಕಾರ ಸೇವೆಗಳು ಮೂಲಕ UGC ಅನ್ನು ಪ್ರಕಟಿಸಿದರೆ ಮತ್ತು Roblox ಗಳಿಸಿದ Robux ಅನನ್ಯ ಪ್ರಯೋಜನಗಳಾಗಿ ಒದಗಿಸಿದರೆ, Roblox Robux ಅಥವಾ ನಿಜವಾದ ಹಣವನ್ನು UGC ಗಾಗಿ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಹಿಂದಿರುಗಿಸಿದರೆ (ಅಥವಾ ಇನ್ನೊಂದು ರಚನೆಕಾರ), ಇದಕ್ಕಾಗಿ ರಚನೆಕಾರ ಸ್ವೀಕರಿಸಲಾಗಿದೆ ಗಳಿಸಿದ Robux, Roblux ಅಂತಹ ರಚನೆಕಾರರಿಂದ ಗಳಿಸಿದ Robux ನ ಸಮಾನ ಮೊತ್ತವನ್ನು ಕಡಿತಗೊಳಿಸುವ ಅಥವಾ ತಡೆಹಿಡಿಯುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಕಾಯ್ದಿರಿಸುತ್ತದೆ.
- iv. ರ್ಯಾಂಡಮ್ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳು.** ಬಳಕೆದಾರ ಸ್ಥಳವನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ, ರಚನೆಕಾರ ಬಳಕೆದಾರರು "ರ್ಯಾಂಡಮ್" ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳನ್ನು (Robux ಅಥವಾ ಬೇರೆ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ) (ಪ್ರತಿಯೊಂದೂ, "ರ್ಯಾಂಡಮ್ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂ") ಪಡೆಯಲು ಅನುಮತಿಸುವ ಅನುಭವಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸಲು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಬಹುದು. ಒಬ್ಬ ರಚನೆಕಾರ, ಬಳಕೆದಾರನಿಗೆ ಒಂದು ರ್ಯಾಂಡಮ್ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂ ಪಡೆಯುವ ಅವಕಾಶವನ್ನು ನೀಡಿದರೆ, ಆ ಬಳಕೆದಾರನು ಆ ರ್ಯಾಂಡಮ್ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂ ಅನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಸಬಲನಾಗುವ ಮೊದಲೇ, ಲಭ್ಯವಿರುವ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ರೀತಿಯ ರ್ಯಾಂಡಮ್ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂ ಅನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಇರುವ ಸಾಧ್ಯತೆಗಳ ಶೇಕಡಾವಾರು ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ರಚನೆಕಾರ ಬಳಕೆದಾರನಿಗೆ ತಿಳಿಸಬೇಕು.
ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಹೇಳುವುದಾದರೆ, ಒಬ್ಬ ರಚನೆಕಾರನ ಅನುಭವ , ಬಳಕೆದಾರನಿಗೆ ಒಂದು ವರ್ಚುವಲ್ ಮಾರ್ಬಲ್ ಪಡೆಯಲು ಅವಕಾಶ ನೀಡಿ, ನಂತರ ಆ ಬಳಕೆದಾರನು ಆ ಮಾರ್ಬಲ್ ಅನ್ನು ಒಂದು ಕಾರಂಜಿ ಒಳಗೆ ಎಸೆದು ರ್ಯಾಂಡಮ್ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂ ಅನ್ನು ಪಡೆಯಬಹುದಾಗಿದ್ದರೆ, ಆ ಬಳಕೆದಾರನು ಮಾರ್ಬಲ್ ಅನ್ನು ಕಾರಂಜಿಯೊಳಗೆ ಎಸೆಯುವ ಮೊದಲೇ ರಚನೆಕಾರ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ರೀತಿಯ ರ್ಯಾಂಡಮ್ ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂ ಅನ್ನು ಪಡೆಯುವ ಸಾಧ್ಯತೆಗಳ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ಬಹಿರಂಗಪಡಿಸಬೇಕು.
- c. ಡೆವಲಪರ್ ಎಕ್ಸ್‌ಚೇಂಜ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ.** Roblox ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಪೂರೈಸುವ ಮತ್ತು ಡೆವಲಪರ್ ಎಕ್ಸ್‌ಚೇಂಜ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಇಲ್ಲಿ ಪ್ರಕಟಿಸಲಾಗಿದೆ ("ಡೆವಲಪರ್ ಎಕ್ಸ್‌ಚೇಂಜ್ ನಿಯಮಗಳು") ನಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಷರತ್ತುಗಳನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸುವ ಕೆಲವು ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಡೆವಲಪರ್ ಎಕ್ಸ್‌ಚೇಂಜ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ("ಡೆವಲಪರ್ ಎಕ್ಸ್‌ಚೇಂಜ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ") ನಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸಲು ಅನುಮತಿಸುತ್ತದೆ. ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರ ಕೋಡ್ ಮಾಡಲು ಕಲಿಯಲು, ಅನುಭವಗಳನ್ನು ಅಥವಾ ತಮ್ಮ ಸ್ನೇಹಿತರೊಂದಿಗೆ ಆನಂದಿಸಲು ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲು ಮತ್ತು

ಕೆಲವು ಗಳಿಸಿದ Robux ಗಳಿಸಲು ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು, ಆದರೆ ಯಶಸ್ವಿ ರಚನೆಕಾರರು ಮಾತ್ರ DevEx ಮೂಲಕ ಹಣ ಗಳಿಸಲು ಹೆಚ್ಚಿನ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು (DevEx ನಿಯಮಗಳು ನಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಲಾಗಿದೆ) ಪೂರೈಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ. ಈ ಮಟ್ಟದ ಯಶಸ್ಸನ್ನು ತಲುಪಲು ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಸಾಕಷ್ಟು ಸಮಯ, ಶ್ರಮ, ಕೌಶಲ್ಯ ಮತ್ತು ತಂತ್ರದ ಅಗತ್ಯವಿರುತ್ತದೆ. ಆಗಲೂ ಸಹ, ಹಣ ಗಳಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಖಾತರಿ ಇಲ್ಲ. Roblox ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ಸ್ಥಾಪಿಸುವ ಕೆಲವು ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು, ನೀತಿಗಳು ಮತ್ತು ಮಿತಿಗಳಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟು, DevEx ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ನಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸುವ ರಚನೆಕಾರರು, Roblox ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ (ವಿನಿಮಯ ದರ ಮತ್ತು DevEx ನಿಯಮಗಳ ಸಾಮಾನ್ಯ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು, ನೀತಿಗಳು ಮತ್ತು ಮಿತಿಗಳು) ನಿರ್ಧರಿಸಿದ ಮೊತ್ತದಲ್ಲಿ ನೈಜ ಹಣದ ಪಾವತಿಗೆ ಗಳಿಸಿದ Robux ಅನ್ನು ವಿನಿಮಯ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು.

- d. **EBP ಅಥವಾ Premium ಪಾವತಿಗಳು.** EBP ಅಥವಾ ಪ್ರೀಮಿಯಂ ಪಾವತಿಗಳು ಎನ್ನುವುದು ಕೆಲವು ಅರ್ಹ ರಚನೆಕಾರರು ತಮ್ಮ ಅನುಭವ ಎಷ್ಟು ಆಕರ್ಷಕವಾಗಿದೆ ಎಂಬುದರ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ಗಳಿಸಿದ Robux ಅನ್ನು ಉತ್ಪಾದಿಸುವ ಒಂದು ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಆಗಿದೆ. EBP ಅಥವಾ Premium ಪಾವತಿಗಳ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮವನ್ನು Roblox ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ, ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ ಮಾಪ್ಪಡಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಕೊನೆಗೊಳಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು ಅಂತಹ ಮುಕ್ತಾಯ ಅಥವಾ ಮಾಪ್ಪಾಡಿನ ಕಾರಣದಿಂದಾಗಿ ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಯಾವುದೇ ಬಾಧ್ಯತೆ ಇರುವುದಿಲ್ಲ. EBP ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಕುರಿತು ಹೆಚ್ಚಿನ ವಿವರವಾದ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಕಾಣಬಹುದು.
- e. **ಹಕ್ಕು ನಿರಾಕರಣೆ.** ಬಳಕೆದಾರರು ಆನಂದಿಸುವ ಅಥವಾ ಸಮಯ ಕಳೆಯುವ ಅನುಭವಗಳು ಅಥವಾ UGC ಗಳನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸುವುದು ಕ್ಲಿಷ್ಟಕರ ಮತ್ತು ಇದು ಸಾಕಷ್ಟು ಸಮಯ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. Roblox ಒಂದು ರಚನೆಕಾರರ ಅನುಭವ ಅಥವಾ UGC ದೊಡ್ಡ ಪ್ರೇಕ್ಷಕರನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸುವಲ್ಲಿ ಯಶಸ್ವಿಯಾಗುತ್ತದೆ ಅಥವಾ ರಚನೆಕಾರ ಒಂದು ಅನುಭವ ಅನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲು, ಜಾಹೀರಾತು ಮಾಡಲು ಅಥವಾ ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಕಳೆಯುವ ಸಮಯ, ಶ್ರಮ ಮತ್ತು ವೆಚ್ಚವು ಆರ್ಥಿಕವಾಗಿ ಯಶಸ್ವಿಯಾಗುತ್ತದೆ ಎಂದು ಯಾವುದೇ ಭರವಸೆ ನೀಡುವುದಿಲ್ಲ.

▼ ಅನುಬಂಧ C (ಯುರೋಪಿಯನ್ ಒಕ್ಕೂಟ/ಯುರೋಪಿಯನ್ ಆರ್ಥಿಕ ವಲಯ)

1 ▼ ಆದ್ಯತೆ

Roblox ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಪೂರಕ ನಿಬಂಧನೆಗಳ ನಡುವೆ ಯಾವುದೇ ಅಸಂಗತತೆ ಅಥವಾ ಸಂಘರ್ಷವಿದ್ದರೆ, ಪೂರಕ ನಿಬಂಧನೆಗಳು ಮೇಲುಗೈ ಸಾಧಿಸುತ್ತವೆ.

2 ▼ ಕಾನೂನು ಒಪ್ಪಂದ

- A. Roblox ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ವಿರುದ್ಧವಾಗಿ ಏನೇ ಇದ್ದರೂ, Roblox ನಿಯಮಗಳಿಗೆ ಬಳಕೆದಾರರ ಒಪ್ಪಿಗೆಯನ್ನು ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನಲ್ಲಿ ನೋಂದಾಯಿಸುವ ಮೂಲಕ ಸೂಚಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.
- B. ಬಳಕೆದಾರರು ತಮ್ಮ ಜನ್ಮ ದಿನಾಂಕವನ್ನು ಒದಗಿಸಿ, ಬಳಕೆದಾರ ಹೆಸರು ಮತ್ತು ಪಾಸ್‌ವರ್ಡ್ ಅನ್ನು ಆರಿಸಿಕೊಂಡು "ನೈನ್ ಅಪ್" ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡುವ ಮೂಲಕ ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ಗೆ ನೋಂದಾಯಿಸಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಬಳಕೆದಾರರು ತಮ್ಮ ಖಾತೆಸೆಟ್ಟಿಂಗ್‌ಗಳ ಮೂಲಕ ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಕೆಲವು ನೋಂದಣಿ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಮಾಪ್ಪಡಿಸಬಹುದು.

C. ಬೇರೆ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಒಪ್ಪದ ಹೊರತು, ಬಳಕೆದಾರ ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸೇವೆಗಳ ಬಳಕೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ Roblox ಜೊತೆ ಮುಕ್ತಾಯಗೊಂಡ ಒಪ್ಪಂದಗಳನ್ನು ಕೊನೆಗೊಳಿಸಬಹುದು. ಮುಕ್ತಾಯದ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ದಿನಾಂಕವು ಆಯ್ಕೆಮಾಡಿದ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿರುತ್ತದೆ.

3 ▼ Robux ಮತ್ತು ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳ ಖರೀದಿ

ಬಳಕೆದಾರ Robux ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವನ್ನು ಹೊಂದಿರಬಹುದು. ಬಳಕೆದಾರರು ಸೇವೆಗಳು ಅಲ್ಲಿ ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲಾದ ಬೆಲೆಗೆ Robux ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸಬಹುದು. ಬಳಕೆದಾರ ಲಭ್ಯವಿರುವ Robux ಮೊತ್ತಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿದಾಗ, ಬಳಕೆದಾರ ಬಳಕೆದಾರರ ಖಾತೆ ಯಲ್ಲಿ ಖರೀದಿಯನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಲು ಮತ್ತು ಲಭ್ಯವಿರುವ ಪಾವತಿ ವಿಧಾನಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಲು ಕೇಳಲಾಗುತ್ತದೆ. ಪ್ರಸ್ತುತ, Roblox ಡೆಬಿಟ್ / ಕ್ರೆಡಿಟ್ ಕಾರ್ಡ್, ಪೇಪಾಲ್, ಉಡುಗೊರೆ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು (Roblox ನ ಬ್ರೌಸರ್ ಆಪ್‌ಗಾಗಿ), Google Play, iTunes, Amazon (Roblox ನ ಮೊಬೈಲ್ ಆಪ್‌ಗಳಿಗಾಗಿ), ಹಾಗೆಯೇ Roblox ನ Xbox One ಆಪ್‌ಗಾಗಿ ಆಪ್‌ನಲ್ಲಿನ ಖರೀದಿಗಳು ಸೇರಿದಂತೆ ಹಲವಾರು ಪಾವತಿ ಆಯ್ಕೆಗಳನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ. Roblox ನ ಸಮಂಜಸವಾದ ವಿವೇಚನೆಯಲ್ಲಿ, Roblox ಕಾಲಕಾಲಕ್ಕೆ ಲಭ್ಯವಿರುವ ಪಾವತಿ ವಿಧಾನಗಳನ್ನು ತಿದ್ದುಪಡಿ ಮಾಡಬಹುದು. ಬಳಕೆದಾರ "ಪಾವತಿಸಿ" ಬಟನ್ (ಅಥವಾ ಅದೇ ರೀತಿಯ ಇತರ ಗೊತ್ತುಪಡಿಸಿದ ಖರೀದಿ ಬಟನ್) ಮೇಲೆ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿದಾಗ ಮತ್ತು ವಹಿವಾಟು ಯಶಸ್ವಿಯಾಗಿ ಪೂರ್ಣಗೊಂಡಾಗ ಖರೀದಿ ಒಪ್ಪಂದವು ಮುಕ್ತಾಯಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. Roblox ನಿಯಮಗಳು ಇಂದ; ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 4 (a) ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 4 ರಿಂದ ವಿಚಲನವಾಗಿ, ರಚನೆಕಾರರು ಮತ್ತು Roblox ನಡುವೆ ಒಪ್ಪಂದದ ಸಂಬಂಧವಿರುತ್ತದೆ. ರಚನೆಕಾರರು ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರ ನಡುವೆ ನೇರ ಒಪ್ಪಂದದ ಸಂಬಂಧವಿರುವುದಿಲ್ಲ. ಬಳಕೆದಾರ Robux ಪಾವತಿಸುವ ಮೂಲಕ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಮತ್ತು ಇತರ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಂಡರೆ, ಅಂತಹ ಸ್ವಾಧೀನಗಳನ್ನು ಯಾವಾಗಲೂ ಬಳಕೆದಾರ ಮತ್ತು Roblox ನಡುವೆ ತೀರ್ಮಾನಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರು ಯಾವಾಗಲೂ Roblox ಪರವಾಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಾರೆ.

4 ▼ Robux ನಲ್ಲಿ ಸಂಪೂರ್ಣ ಹಕ್ಕು

ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ವಿಭಾಗ 3(e) ದಿಂದ ವಿಚಲನವಾಗಿ, ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರು Roblox ಮಾರ್ಗಸೂಚಿ ಅಥವಾ ನೀತಿಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆ ಅಥವಾ ಬಳಕೆದಾರರು Roblox ನಿಯಮಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, Roblox Roblox ನ ಸಂಪೂರ್ಣ ಹಕ್ಕನ್ನು Roblox ನಲ್ಲಿ Roblox ನ ಸಮಂಜಸವಾದ ವಿವೇಚನೆಯನ್ನು ಭವಿಷ್ಯದ ಮೇಲೆ ಮಾತ್ರ ಅನ್ವಯಿಸಬಹುದು (ಅಂದರೆ Robux ಬಳಕೆದಾರ ಮೇಲೆ ಯಾವುದೇ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರುವುದಿಲ್ಲ) ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಸೂಚನೆ, ಮರುಪಾವತಿ, ಪರಿಹಾರ ಅಥವಾ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಗೆ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರದೆ Roblox ಈ ಅನುಬಂಧ C ಅಥವಾ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಬಳಕೆದಾರ ಅನ್ನು ನೀಡಬೇಕಾಗಬಹುದು. ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 3(e) ರ ಉಳಿದ ನಿಬಂಧನೆಗಳು ಯಾವುದೇ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರುವುದಿಲ್ಲ.

5 ▼ DevEx

ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 4(c) ಯಿಂದ ವಿಚಲನವಾಗಿ, ಬಳಕೆದಾರ ಗಳಿಸಿದ Robux ಅನ್ನು ನೈಜ ಕರೆನ್ಸಿಗೆ ರಿಡೀಮ್ ಮಾಡಬಹುದು Roblox ನಿರ್ಧರಿಸಿದ ವಿವಿಧ ದರದ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಮತ್ತು Roblox ಸ್ಥಾಪಿಸಿದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು, ಕಾರ್ಯವಿಧಾನಗಳು ಮತ್ತು ಮಿತಿಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಕಾಲಕಾಲಕ್ಕೆ ಸಂಭಾವ್ಯವಾಗಿ ತಿದ್ದುಪಡಿ ಮಾಡಿದಂತೆ Roblox ನ ಸಮಂಜಸವಾದ ವಿವೇಚನೆಯಲ್ಲಿ ಭವಿಷ್ಯಕ್ಕಾಗಿ (ಉದಾ. ಹಣದುಬ್ಬರದ ಏರಿಳಿತಗಳಿಗೆ ಸರಿದೂಗಿಸಲು). DevEx ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ನ ಪ್ರಸ್ತುತ ವಿವಿಧ ದರ ಮತ್ತು ಸಾಮಾನ್ಯ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು, ನೀತಿಗಳು ಮತ್ತು ಮಿತಿಗಳನ್ನು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಪ್ರಕಟಿಸಲಾಗಿದೆ.

6 ▼ ಬಳಕೆದಾರರ ಶಾಸನಬದ್ಧ ಹಕ್ಕುಗಳು ಮತ್ತು ಪಾವತಿಗಳ ರೀಫಂಡ್

- A. ಸೇವೆಗಳು ಸರಿಯಾಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸದಿದ್ದರೆ ಅಥವಾ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ಅಥವಾ Roblox ಜೊತೆಗಿನ ಬಳಕೆದಾರರ ಒಪ್ಪಂದಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ, ಬಳಕೆದಾರ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ಶಾಸನಬದ್ಧ ಹಕ್ಕುಗಳು ಮತ್ತು ಪರಿಹಾರಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರಬಹುದು.
- B. ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನಡಿಯಲ್ಲಿ ಬಳಕೆದಾರರು ಹೊಂದಿರಬಹುದಾದ ರೀಫಂಡ್ ಗಳಿಗೆ Roblox ನಿಯಮಗಳು ಯಾವುದೇ ಶಾಸನಬದ್ಧ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಕಡಿತಗೊಳಿಸುವುದಿಲ್ಲ.

7 ▼ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಯ ಮಿತಿಗಳು

ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 15(b)-(c) ಮತ್ತು 16 ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 13 ಅನ್ವಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಇದರ ಜೊತೆಗೆ, ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ನ 2(g), 3(c) ಮತ್ತು (e), 4(d), 6(b), 11(b)-(c), 15(a) ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು ನ 5(a)(ii) ನಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿರುವ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಯ ಮಿತಿಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಬದಲಾಗಿ, Roblox ಈ ಷರತ್ತಿನ ಪ್ರಕಾರ ಹಾನಿಗಳಿಗೆ ಪ್ರತ್ಯೇಕವಾಗಿ ಹೊಣೆಗಾರನಾಗಿರುತ್ತದೆ.

- A. Roblox ನ ಕಾನೂನು ಪ್ರತಿನಿಧಿ ಅಥವಾ ಗೊತ್ತುಪಡಿಸಿದ ಏಜೆಂಟ್ ನಡೆಸಿದ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಸಾವು, ದೇಹಕ್ಕೆ ಅಥವಾ ಆರೋಗ್ಯಕ್ಕೆ ಉಂಟಾಗುವ ಹಾನಿಗಳಿಗೆ ಹಾಗೂ ಖಾತರಿಪಡಿಸಿದ ಗುಣಲಕ್ಷಣದ ಕೊರತೆಯಿಂದ ಅಥವಾ ವಂಚನೆಯ ಉದ್ದೇಶದ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಉಂಟಾಗುವ ಹಾನಿಗಳಿಗೆ Roblox ನ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆ ಅಪರಿಮಿತವಾಗಿರುತ್ತದೆ.
- B. Roblox, Roblox ನ ಕಾನೂನುಬದ್ಧ ಪ್ರತಿನಿಧಿ ಅಥವಾ Roblox ನ ಗೊತ್ತುಪಡಿಸಿದ ಏಜೆಂಟ್‌ರಿಂದ ಉದ್ದೇಶಪೂರ್ವಕವಾಗಿ ಅಥವಾ ಸಂಪೂರ್ಣ ನಿರ್ಲಕ್ಷ್ಯದಿಂದ ಉಂಟಾದ ಹಾನಿಗಳಿಗೆ Roblox ನ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆ ಅಪರಿಮಿತವಾಗಿದೆ.
- C. ಒಪ್ಪಂದದ ಮೂಲ ಕರ್ತವ್ಯದ ವಿಷಯದಲ್ಲಿ ಸಣ್ಣ ನಿರ್ಲಕ್ಷ್ಯದಿಂದ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ Roblox, ಈ ಅನುಬಂಧ C ಯ ಈ ಸೆಕ್ಷನ್ 7A, B ಮತ್ತು D ಯಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ಪ್ರಕರಣಗಳನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ನಿರೀಕ್ಷಿಸಬಹುದಾದ ಹಾನಿಯ ಮೊತ್ತಕ್ಕೆ ಮಾತ್ರ ಹೊಣೆಗಾರರಾಗಿರುತ್ತಾರೆ. ಒಪ್ಪಂದದ ಮೂಲ ಕರ್ತವ್ಯಗಳು ಅಮೂರ್ತವಾಗಿ ಹೇಳುವುದಾದರೆ, ಇವುಗಳ ಸಾಧನೆಯು ಒಪ್ಪಂದದ ಸರಿಯಾದ ನೆರವೇರಿಕೆಯನ್ನು ಮೊದಲಿಗೆ ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಒಪ್ಪಂದದ ಪಕ್ಷವು ನಿಯಮಿತವಾಗಿ ಅವಲಂಬಿಸಬಹುದಾದ ಕರ್ತವ್ಯಗಳಾಗಿವೆ.
- D. ಕಡ್ಡಾಯ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿಗೆ ಅನುಸಾರವಾಗಿ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಯು ಬಾಧಿತವಾಗುವುದಿಲ್ಲ.

E. ಈ ಅನುಬಂಧ C ಯ ಸೆಕ್ಷನ್ 7A, B ಮತ್ತು D ಯ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಶಾಸನಬದ್ಧ ಮಿತಿಗಳ ಕಾನೂನು ಅನ್ವಯವಾಗುವುದನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, ಹಾನಿಗಳ ಕ್ಲೇಮ್‌ಗಳ ಮಿತಿ ಅವಧಿಯು ಒಂದು (1) ವರ್ಷವಾಗಿರುತ್ತದೆ.

8 ▼ ಆಡಳಿತ ಕಾನೂನು, ನ್ಯಾಯವ್ಯಾಪ್ತಿ ಮತ್ತು ಸ್ಥಳ

- A. ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 14 ರಿಂದ ವಿಚಲನವಾಗಿ, ಬಳಕೆದಾರರ ನಿವಾಸ ಸ್ಥಳದ ಕಡ್ಡಾಯ ಕಾನೂನು ಕ್ಯಾಲಿಫೋರ್ನಿಯಾ ಕಾನೂನಿನಿಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಅನುಕೂಲಕರವಾಗಿದ್ದರೆ, ಬಳಕೆದಾರರ ನಿವಾಸ ಸ್ಥಳದ ಕಾನೂನು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ.
- B. Roblox ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ನಡುವಿನ ಒಪ್ಪಂದವನ್ನು ಕಾನೂನು ಅರ್ಥದಲ್ಲಿ ಗ್ರಾಹಕ ಒಪ್ಪಂದವೆಂದು ಪರಿಗಣಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. 17 ನಿಯಮ EU 1215/2012 ರ ಪ್ರಕಾರ, ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳು ಸೆಕ್ಷನ್ 14 ರ ಅನುಸಾರ ನ್ಯಾಯವ್ಯಾಪ್ತಿ ಮತ್ತು ಸ್ಥಳದ ಆಯ್ಕೆಯು ಅನ್ವಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ.

9 ▼ ವಿವಾದಗಳ ಪರಿಹಾರ / ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ

- A. ಬಳಕೆದಾರ ಗ್ರಾಹಕರಾಗಿದ್ದರೆ (ಅಂದರೆ, Roblox ಜೊತೆ ಒಪ್ಪಂದ ಮಾಡಿಕೊಂಡ ವ್ಯಕ್ತಿ, ಬಳಕೆದಾರರ ವ್ಯಾಪಾರ, ವ್ಯವಹಾರ, ಕರಕುಶಲ ಅಥವಾ ವೃತ್ತಿಯ ಹೊರಗಿನ ಉದ್ದೇಶಗಳಿಗಾಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಿದ್ದರೆ), ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 13(b) ಮತ್ತು (c) ಅನ್ವಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 12 ಮತ್ತು 13(a) ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 7(ಬಿ) ಯಾವುದೇ ಪಕ್ಷವು ನ್ಯಾಯಾಲಯಗಳಿಗೆ ಆಶ್ರಯ ನೀಡುವುದನ್ನು ನಿರಾಕರಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ಮಿತಿಗೊಳಿಸುವುದಿಲ್ಲ.
- B. Roblox ಗ್ರಾಹಕ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಸಮಿತಿಯೊಂದಿಗೆ ಯಾವುದೇ ಪರ್ಯಾಯ ವಿವಾದ ಪರಿಹಾರ ಯೋಜನೆಗಳಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸುವುದು ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ಇಚ್ಛಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಬದಲಾಗಿ, ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 13(a) ರಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ ಸಂಘರ್ಷಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು Roblox ಶ್ರಮಿಸುತ್ತದೆ. ಡಿಜಿಟಲ್ ಸೇವೆಗಳ ಕಾಯ್ದೆಯ 21 ನೇ ವಿಧಿಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ, ಅನ್ವಯವಾಗುವಲ್ಲಿ, EU ಬಳಕೆದಾರರು ಪ್ರಮಾಣೀಕೃತ ನ್ಯಾಯಾಲಯದ ಹೊರಗಿನ ವಿವಾದ ಇತ್ಯರ್ಥ ಸಂಸ್ಥೆಗಳನ್ನು ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳುವ ಹಕ್ಕಿಗೆ ಈ ವಿಭಾಗವು ಯಾವುದೇ ಪೂರ್ವಾಗ್ರಹ ಹೊಂದಿಲ್ಲ. ಹೆಚ್ಚಿನ ಮಾಹಿತಿಗಾಗಿ, ದಯವಿಟ್ಟು <https://en.help.roblox.com/hc/zn/articles/13061336948244-EU-Digital-Services-Act> ನೋಡಿ.

10 ▼ EEA ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಸೂಚನೆ.

ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 18 ಅನ್ವಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ.

11 ▼ ಸರ್ವೈವಲ್

Roblox ನಿಯಮಗಳ ವಿಭಾಗ 19(b) ರಲ್ಲಿ ಪಟ್ಟಿ ಮಾಡಲಾದ ವಿಭಾಗಗಳ ಜೊತೆಗೆ ಈ ಅನುಬಂಧ C ಯ ವಿಭಾಗ 7 ಮುಕ್ತಾಯದ ನಂತರವೂ ಉಳಿಯುತ್ತದೆ.

12 ▼ ಎಲೆಕ್ಟ್ರಾನಿಕ್ ಸಂವಹನಗಳಿಗೆ ಸಮ್ಮತಿ

ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 19(f) ಅನ್ವಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ. Roblox ಉತ್ಪನ್ನ ಅಥವಾ ಸೇವೆಯ ಮಾರಾಟದ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಬಳಕೆದಾರರ ಇಮೇಲ್ ವಿಳಾಸವನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸಿದ್ದರೆ, Roblox ಅದನ್ನು ರೋಬ್ಲಾಕ್ಸ್‌ನ ಸ್ವಂತ ಉತ್ಪನ್ನಗಳು ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳ ನೇರ ಮಾರುಕಟ್ಟೆಗಾಗಿ ಬಳಸಬಹುದು, Roblox ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ಮತ್ತು ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಬಳಕೆದಾರರ ಇಮೇಲ್ ವಿಳಾಸವನ್ನು ಉಚಿತವಾಗಿ ಮತ್ತು ಸುಲಭ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಆಕ್ಷೇಪಿಸಲು ಅವಕಾಶವನ್ನು ನೀಡಿದೆ, ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಆರಂಭದಲ್ಲಿ ಅಂತಹ ಬಳಕೆಯನ್ನು ನಿರಾಕರಿಸಿದ್ದರೆ ಬಳಕೆದಾರರ ಇಮೇಲ್ ವಿಳಾಸವನ್ನು ಬಳಸಲು ಉಚಿತವಾಗಿ ಮತ್ತು ಸುಲಭ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಅವಕಾಶವನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ.

13 ▼ ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಹಕ್ಕು

ಬಳಕೆದಾರ ಗ್ರಾಹಕರಾಗಿದ್ದರೆ (ಅಂದರೆ, Roblox ಜೊತೆ ಒಪ್ಪಂದ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವ ವ್ಯಕ್ತಿ, ಬಳಕೆದಾರರ ವ್ಯಾಪಾರ, ವ್ಯವಹಾರ, ಕರಕುಶಲ ಅಥವಾ ವೃತ್ತಿಯ ಹೊರಗಿನ ಉದ್ದೇಶಗಳಿಗಾಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಿದ್ದರೆ), ಬಳಕೆದಾರ ಈ ಕೆಳಗಿನ ಷರತ್ತುಗಳ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಎಲ್ಲಾ ಮುಕ್ತಾಯಗೊಂಡ ಒಪ್ಪಂದಗಳನ್ನು ರದ್ದುಗೊಳಿಸಬಹುದು.

A. ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಚಲಾಯಿಸುವ ಬಗ್ಗೆ ಮಾಹಿತಿ

1. **ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಹಕ್ಕು.** ಸೆಕ್ಷನ್ 13D ಗೆ ಒಳಪಟ್ಟು, ಕೆಳಗೆ, ಬಳಕೆದಾರ ಯಾವುದೇ ಕಾರಣವನ್ನು ನೀಡದೆ 14 ದಿನಗಳಲ್ಲಿ ಈ ಒಪ್ಪಂದದಿಂದ ಹಿಂದೆ ಸರಿಯುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತಾರೆ. ಈ ಒಪ್ಪಂದದ ಮುಕ್ತಾಯದ ದಿನದಿಂದ 14 ದಿನಗಳ ನಂತರ ವಾಪಸಾತಿ ಅವಧಿಯು ಮುಕ್ತಾಯಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಚಲಾಯಿಸಲು, ಬಳಕೆದಾರ ಈ ಒಪ್ಪಂದದಿಂದ ಹಿಂದೆ ಸರಿಯುವ ಬಳಕೆದಾರರ ನಿರ್ಧಾರವನ್ನು ನಿಸ್ಸಂದಿಗ್ಧವಾದ ಹೇಳಿಕೆಯ ಮೂಲಕ (ಉದಾ. ಅಂಚೆ ಮೂಲಕ ಕಳುಹಿಸಲಾದ ಪತ್ರ) ತಿಳಿಸಬೇಕು, Roblox (Roblox Corporation, ಗ್ರಾಹಕ ಬೆಂಬಲ, 3150 ಎಸ್. ಡೆಲವೇರ್ ಸ್ಟ್ರೀಟ್, ನ್ಯಾನ್ ಮೇಟಿಯೊ, ಸಿಎ 94403, ಅಥವಾ (888) 858-2569). ಬಳಕೆದಾರ ಕೆಳಗೆ ಉಲ್ಲೇಖಿಸಲಾದ ಮಾದರಿ ಹಿಂಪಡೆಯುವಿಕೆ ಫಾರ್ಮ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು, ಆದರೆ ಅದು ಕಡ್ಡಾಯವಲ್ಲ. ನಮ್ಮ [ಗ್ರಾಹಕ ಬೆಂಬಲ ಫಾರ್ಮ್](#) ಮೂಲಕ ನೀವು ನಮ್ಮ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್‌ನಲ್ಲಿ ಮಾದರಿ ಹಿಂಪಡೆಯುವಿಕೆ ಫಾರ್ಮ್ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಇತರ ನಿಸ್ಸಂದಿಗ್ಧ ಹೇಳಿಕೆಯನ್ನು ಎಲೆಕ್ಟ್ರಾನಿಕ್ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಭರ್ತಿ ಮಾಡಿ ಸಲ್ಲಿಸಬಹುದು. ನೀವು ಈ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಬಳಸಿದರೆ, ಅಂತಹ ಹಿಂಪಡೆಯುವಿಕೆಯ ಸ್ವೀಕೃತಿಯನ್ನು ನಾವು ನಿಮಗೆ ಬಾಳಿಕೆ ಬರುವ ಮಾಧ್ಯಮದಲ್ಲಿ (ಉದಾ. ಪತ್ರದ ಮೂಲಕ) ವಿಳಂಬವಿಲ್ಲದೆ ತಿಳಿಸುತ್ತೇವೆ.

ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಗಡುವನ್ನು ಪೂರೈಸಲು, ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಅವಧಿ ಮುಗಿಯುವ ಮೊದಲು ಬಳಕೆದಾರರು ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಚಲಾಯಿಸುವ ಕುರಿತು ಬಳಕೆದಾರರ ಸಂವಹನವನ್ನು ಬಳಕೆದಾರ ಕಳುಹಿಸಿದರೆ ಸಾಕು.

2. **ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವಿಕೆಯ ಪರಿಣಾಮಗಳು.** ಬಳಕೆದಾರ ಈ ಒಪ್ಪಂದದಿಂದ ಹಿಂದೆ ಸರಿದರೆ, Roblox ಬಳಕೆದಾರ ರಿಂದ ಸ್ವೀಕರಿಸಿದ ಎಲ್ಲಾ ಪಾವತಿಗಳನ್ನು ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ ಮರುಪಾವತಿಸುತ್ತದೆ, ಇದರಲ್ಲಿ ವಿತರಣಾ ವೆಚ್ಚಗಳು

(ಬಳಕೆದಾರರು Roblox ನೀಡುವ ಕಡಿಮೆ ವೆಚ್ಚದ ಪ್ರಮಾಣಿತ ವಿತರಣೆಯ ಪ್ರಕಾರವನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ ಬೇರೆ ರೀತಿಯ ವಿತರಣೆಯ ಆಯ್ಕೆಯಿಂದ ಉಂಟಾಗುವ ಪೂರಕ ವೆಚ್ಚಗಳನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ) ಅನಗತ್ಯ ವಿಳಂಬವಿಲ್ಲದೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ Roblox ಬಳಕೆದಾರರು ಈ ಒಪ್ಪಂದದಿಂದ ಹಿಂದೆ ಸರಿಯುವ ನಿರ್ಧಾರವನ್ನು ತಿಳಿಸಿದ ದಿನದಿಂದ 14 ದಿನಗಳ ನಂತರ ಮರುಪಾವತಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. Roblox ಆರಂಭಿಕ ವಹಿವಾಟಿಗೆ ಬಳಸಿದ ಬಳಕೆದಾರ ನಂತೆಯೇ ಅದೇ ಪಾವತಿ ವಿಧಾನಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಅಂತಹ ಮರುಪಾವತಿಯನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ, ಬಳಕೆದಾರ ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ಒಪ್ಪಿಕೊಂಡಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ; ಯಾವುದೇ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, ಬಳಕೆದಾರ ಅಂತಹ ಮರುಪಾವತಿಯ ಪರಿಣಾಮವಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಶುಲ್ಕವನ್ನು ವಿಧಿಸುವುದಿಲ್ಲ.

ನೀವು ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ಸೇವೆಗಳ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಲು ವಿನಂತಿಸಿದರೆ, ಒಪ್ಪಂದದ ಪೂರ್ಣ ವ್ಯಾಪ್ತಿಗೆ ಹೋಲಿಸಿದರೆ, ಈ ಒಪ್ಪಂದದಿಂದ ನೀವು ಹಿಂದೆ ಸರಿದಿದ್ದೀರಿ ಎಂದು ನಮಗೆ ತಿಳಿಸುವವರೆಗೆ ಒದಗಿಸಲಾದ ಮೊತ್ತಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ನೀವು ನಮಗೆ ಪಾವತಿಸಬೇಕು.

B. ಮಾದರಿ ವಾಪಸಾತಿ ಫಾರ್ಮ್

(ನೀವು ಒಪ್ಪಂದದಿಂದ ಹಿಂದೆ ಸರಿಯಲು ಬಯಸಿದರೆ ಮಾತ್ರ ಈ ಫಾರ್ಮ್ ಅನ್ನು ಭರ್ತಿ ಮಾಡಿ ಹಿಂತಿರುಗಿಸಿ)

To Roblox Corporation, ಗ್ರಾಹಕ ಬೆಂಬಲ, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403.

- ನಾನು/ನಾವು(*) ಈ ಕೆಳಗಿನ ಸರಕುಗಳ ಮಾರಾಟದ ನನ್ನ/ನಮ್ಮ(*) ಒಪ್ಪಂದದಿಂದ (*) ಹಿಂದೆ ಸರಿಯುತ್ತೇವೆ ಎಂದು ನಾನು/ನಾವು(*) ಈ ಮೂಲಕ ಸೂಚನೆ ನೀಡುತ್ತೇವೆ (*)/ಈ ಕೆಳಗಿನ ಸೇವೆಯ (*) ನಿಬಂಧನೆಗಾಗಿ,
- (*) ರಂದು ಆದೇಶಿಸಲಾಗಿದೆ/(*) ರಂದು ಸ್ವೀಕರಿಸಲಾಗಿದೆ
- ಗ್ರಾಹಕರ ಹೆಸರು
- ಗ್ರಾಹಕರ ವಿಳಾಸ
- ಗ್ರಾಹಕರ ಸಹಿ (ಈ ಫಾರ್ಮ್ ಅನ್ನು ಕಾಗದದ ಮೇಲೆ ತಿಳಿಸಿದ್ದರೆ ಮಾತ್ರ)
- ದಿನಾಂಕ

(*) ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ಅಳಿಸಿ.

C. **ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಹಕ್ಕಿನಿಂದ ವಿನಾಯಿತಿಗಳು.** ಬಳಕೆದಾರರ ವಿಶೇಷಣಗಳಿಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಅಥವಾ ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ವೈಯಕ್ತಿಕರಿಸಿದ ಸರಕುಗಳ ಪೂರೈಕೆಗಾಗಿ ದೂರ ಅಥವಾ ಆವರಣದಿಂದ ಹೊರಗಿರುವ ಒಪ್ಪಂದಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಹಕ್ಕು ಅಸ್ತಿತ್ವದಲ್ಲಿಲ್ಲದಿರಬಹುದು.

D. **ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಹಕ್ಕಿನ ಅವಧಿ ಮುಕ್ತಾಯ.** ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಹಕ್ಕಿನ ಅವಧಿ ಮುಕ್ತಾಯಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ದಯವಿಟ್ಟು ಗಮನಿಸಿ, ಈ ಕೆಳಗಿನ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ:

1. ಸೇವೆಯನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ನಿರ್ವಹಿಸಿದ ನಂತರ ಸೇವಾ ಒಪ್ಪಂದಗಳು, ಆದರೆ ಒಪ್ಪಂದವು ಬಳಕೆದಾರ ಅನ್ನು ಪಾವತಿಸುವ ಬಾಧ್ಯತೆಯಡಿಯಲ್ಲಿ ಇರಿಸಿದರೆ, ಬಳಕೆದಾರರ ಪೂರ್ವಾನುಮತಿಯ ಒಪ್ಪಿಗೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಒಪ್ಪಂದವನ್ನು Roblox ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ನಿರ್ವಹಿಸಿದ ನಂತರ ಅವರು ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತಾರೆ ಎಂಬ ಸ್ವೀಕೃತಿಯೊಂದಿಗೆ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆ ಪ್ರಾರಂಭವಾದರೆ ಮಾತ್ರ.
2. ಡಿಜಿಟಲ್ ವಿಷಯದ ಪೂರೈಕೆಗಾಗಿ ಒಪ್ಪಂದಗಳು, ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆ ಪ್ರಾರಂಭವಾಗಿದ್ದರೆ ಮತ್ತು ಒಪ್ಪಂದವು ಬಳಕೆದಾರ ಪಾವತಿಸುವ ಬಾಧ್ಯತೆಯಡಿಯಲ್ಲಿ ಇರಿಸಿದರೆ, (i) ಬಳಕೆದಾರ ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಲು ಮೊದಲೇ ಸ್ಪಷ್ಟ ಒಪ್ಪಿಗೆಯನ್ನು ನೀಡಿದ್ದರೆ; (ii) ಬಳಕೆದಾರ ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಬಳಕೆದಾರರ ಹಕ್ಕನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ ಎಂದು ಬಳಕೆದಾರ ಸ್ವೀಕೃತಿಯನ್ನು ಒದಗಿಸಿದ್ದರೆ; ಮತ್ತು (iii) Roblox

ಒಪ್ಪಂದದ ದೃಢೀಕರಣವನ್ನು ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ ಒದಗಿಸಿದೆ, ಇದು ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಅವಧಿ ಮುಗಿಯುವ ಮೊದಲು ಒಪ್ಪಂದದ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಲು ಮತ್ತು ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಹಕ್ಕಿನ ಮುಕ್ತಾಯದ ಬಗ್ಗೆ ಸ್ವೀಕೃತಿಯ ದೃಢೀಕರಣಕ್ಕೆ ಬಳಕೆದಾರರ Roblox ಗೆ ಒಪ್ಪಿಗೆಯನ್ನು ಸಹ ಹೇಳುತ್ತದೆ.

14 ▼ ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ

Roblox ನಿಯಮಗಳು ರಲ್ಲಿ, ವಿಶೇಷವಾಗಿ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 2(b) ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ, ಕೃತಿಸ್ವಾಮ್ಯಗೊಳಿಸಬಹುದಾದ ವಸ್ತುಗಳ ಬಳಕೆಗಾಗಿ ಸಂಭಾವನೆಯ ಕಡ್ಡಾಯ ಹಕ್ಕುಗಳ ಮೇಲೆ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರುವುದಿಲ್ಲ. Roblox ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್ ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ಒದಗಿಸಲಾದ ವಿಷಯದ ಪಠ್ಯ ಮತ್ತು ಡೇಟಾ ಶೋಧನೆಯ ಹಕ್ಕನ್ನು ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ.

15 ▼ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಯ ಸಾಧನಗಳು

ಬಳಕೆದಾರ ಸೇವೆಗಳು [ಬಳಕೆದಾರ](#) ಬಳಸಲು ಲಭ್ಯವಿರುವ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಯ ಸಾಧನಗಳ ಕುರಿತು ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಬಳಕೆದಾರರು ಇಲ್ಲಿ ಕಾಣಬಹುದು.

16 ▼ EU ನಲ್ಲಿ ಭಯೋತ್ಪಾದಕ ವಿಷಯಗಳ ಪ್ರಸರಣದ ಆನ್‌ಲೈನ್ ನಿಯಂತ್ರಣ

ಆನ್‌ಲೈನ್‌ನಲ್ಲಿ ಭಯೋತ್ಪಾದಕ ವಿಷಯದ ಪ್ರಸರಣವನ್ನು ತಡೆಯಲು ಯುರೋಪಿಯನ್ ಪಾರ್ಲಿಮೆಂಟ್ ಮತ್ತು 29 ಏಪ್ರಿಲ್ 2021 ರ ಕೌನ್ಸಿಲ್‌ನ ನಿಯಂತ್ರಣ (EU) 2021/784 ರ ಪ್ರಕಾರ (ಭಯೋತ್ಪಾದಕ ಆನ್‌ಲೈನ್ ವಿಷಯ ನಿಯಂತ್ರಣ) Roblox ಜರ್ಮನಿಯಲ್ಲಿ DP-Dock COR ಸೇವೆಗಳು GmbH ಅನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಯಾಗಿ ಮತ್ತು ಸಂಪರ್ಕ ಬಿಂದುವಾಗಿ ನೇಮಿಸಿದೆ. ಅದನ್ನು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಸಂಪರ್ಕಿಸಬಹುದು.

17 ▼ ಪುನರಾವರ್ತಿತ ದುರ್ಬಳಕೆ

ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 2(g) ಜೊತೆಗೆ, Roblox (i) ಮೇಲ್ಮನವಿಗಳನ್ನು ಅಥವಾ (ii) Roblox ನ ಮೇಲ್ಮನವಿ ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಅಥವಾ ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ವಿಷಯ ಸೂಚನೆ ಫಾರ್ಮ್ ಅನ್ನು ಪದೇ ಪದೇ ಅಥವಾ ಅತಿಯಾಗಿ ದುರುಪಯೋಗಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳುವ ಬಳಕೆದಾರರು ಅಥವಾ ಬಳಕೆದಾರರಲ್ಲದವರು ಸಲ್ಲಿಸಿದ ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ವಿಷಯ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗೊಳಿಸಲು ನಿರಾಕರಿಸಬಹುದು. ಅಂತಹ ದುರುಪಯೋಗದ ಉದಾಹರಣೆಗಳಲ್ಲಿ ಆಧಾರರಹಿತ ಸೂಚನೆಗಳು ಅಥವಾ ಮೇಲ್ಮನವಿಗಳನ್ನು ಆಗಾಗ್ಗೆ ಒದಗಿಸುವುದು, ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಮಾಹಿತಿಯಿಲ್ಲದೆ ಹೆಚ್ಚಿನ ಪ್ರಮಾಣದ ಮೇಲ್ಮನವಿಗಳು ಅಥವಾ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಸಲ್ಲಿಸುವುದು ಸೇರಿದಂತೆ ಮೇಲ್ಮನವಿಗಳು ಅಥವಾ ಸೂಚನೆ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯ ದುರುಪಯೋಗ ಸೇರಿವೆ. ಅಂತಹ ನಿರಾಕರಣೆಗಳು ಬಳಕೆದಾರರ ಮೇಲ್ಮನವಿ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯ ಐತಿಹಾಸಿಕ ಬಳಕೆ

ಅಥವಾ ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ವಿಷಯ ಸೂಚನೆ ನಮೂನೆ ಮತ್ತು ದುರುಪಯೋಗದ ತೀವ್ರತೆಯನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸಬಹುದು. ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ಮಟ್ಟವನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ ನಿರಾಕರಣೆಯ ಅವಧಿಗಳು ಬದಲಾಗಬಹುದು. Roblox ಪದೇ ಪದೇ ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ವಿಷಯವನ್ನು ಪ್ರಕಟಿಸುವ ಬಳಕೆದಾರರ ಖಾತೆಗಳನ್ನು ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಕೊನೆಗೊಳಿಸಬಹುದು. ಅಂತಹ ಅಮಾನತುಗಳು ಮತ್ತು ಮುಕ್ತಾಯಗಳು ಬಳಕೆದಾರರ ವಿಷಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳು ಮತ್ತು ದುರುಪಯೋಗದ ಇತಿಹಾಸದ ತೀವ್ರತೆಯನ್ನು ಪರಿಗಣನೆಗೆ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ಮಟ್ಟವನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ ಅಮಾನತು ಅವಧಿಗಳು ಬದಲಾಗಬಹುದು. ನಮಗೆ ಸೂಕ್ತವಲ್ಲ ಎನಿಸಿದ ಹೊರತು Roblox ಅಮಾನತು ಅಥವಾ ಮುಕ್ತಾಯದ ಬಗ್ಗೆ ನಿಮಗೆ ಮುಂಚಿತವಾಗಿ ತಿಳಿಸುತ್ತದೆ, ಮತ್ತು ನೀವು ಅಂತಹ ಕ್ರಮವನ್ನು ಒಪ್ಪದಿದ್ದರೆ, ಮೇಲ್ಮನವಿ ಸಲ್ಲಿಸಲು ನಿಮಗೆ ಅವಕಾಶವಿದೆ.

18 ▼ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಶಿಫಾರಸುಗಳು ಮತ್ತು ಶ್ರೇಯಾಂಕ

Roblox ಫೀಚರ್ ಅನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ (ಉದಾ. Marketplace vs Experience Search ನಂತರ ಫೀಚರ್‌ಗಳು), Roblox ಬಳಕೆದಾರರು ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಹೆಚ್ಚು ಸೂಕ್ತವಾದ ಹುಡುಕಾಟ ಫಲಿತಾಂಶಗಳು ಮತ್ತು ಶಿಫಾರಸುಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸಲು ವಿಭಿನ್ನ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತದೆ. ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಹುಡುಕಾಟ ಅಥವಾ ಶಿಫಾರಸು ಫೀಚರ್ ಅನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ, ಅವುಗಳಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿಯೊಂದಕ್ಕೂ ಅನ್ವಯಿಸಲಾದ ಅಂಶಗಳ ವರ್ಗ ಮತ್ತು ಸಾಪೇಕ್ಷ ಪ್ರಾಮುಖ್ಯತೆಯು ಬದಲಾಗುತ್ತದೆ. ಇದಲ್ಲದೆ, ಕೆಲವು ಫೀಚರ್‌ಗಳಿಗೆ, Roblox ಬಳಕೆದಾರರು ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಪ್ರಸ್ತುತಪಡಿಸಲಾದ ಫಲಿತಾಂಶಗಳು ಅಥವಾ ಶಿಫಾರಸುಗಳ ಕ್ರಮವನ್ನು ಮಾರ್ಪಡಿಸುವ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ, ಇದನ್ನು ಹುಡುಕಾಟ ಅಥವಾ ಶಿಫಾರಸು ಫೀಚರ್‌ನ ಸಮೀಪದಲ್ಲಿ ಕಾಣಬಹುದು. Roblox ನಲ್ಲಿ ಶಿಫಾರಸುಗಳು ಮತ್ತು ಶ್ರೇಯಾಂಕ ಹೇಗೆ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ ಎಂಬುದರ ಕುರಿತು ಹೆಚ್ಚಿನ ಮಾಹಿತಿಗಾಗಿ [ಇಲ್ಲಿ](#) ನೋಡಿ.

19 ▼ ನೋಟಿಫಿಕೇಶನ್ ಮತ್ತು ಮೇಲ್ಮನವಿ

ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 2(f) ಜೊತೆಗೆ, Roblox ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಗೆ ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಅನ್ನು ನಿರ್ಬಂಧಿಸಿದಾಗಲೆಲ್ಲಾ, Roblox ಅಂತಹ ನಿರ್ಧಾರಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ ತಿಳಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಮೇಲ್ಮನವಿ ಸಲ್ಲಿಸಲು ಅವಕಾಶವನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ. ಅಂತಹ ನಿರ್ಧಾರಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವಾಗ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸುವುದರ ಜೊತೆಗೆ, Roblox ಬಳಕೆದಾರರ Roblox ಬಳಕೆಯ ಇತಿಹಾಸವನ್ನು ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಪದೇ ಪದೇ Roblox ನೀತಿಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಿದ್ದಾರೆಯೇ ಎಂಬುದನ್ನು ಸಹ ಪರಿಗಣಿಸುತ್ತದೆ. ಕೆಲವು ನೀತಿಗಳ ನಿರಂತರ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯು ಕಠಿಣ ಪರಿಣಾಮಗಳಿಗೆ ಕಾರಣವಾಗಬಹುದು (ಅಂದರೆ, ಎಚ್ಚರಿಕೆ, ನಂತರ ಕಾಲಾವಧಿ ಮೀರುವಿಕೆ, ನಂತರ ಅಮಾನತು, ಇತ್ಯಾದಿ). E.U. Roblox ನ ಆರಂಭಿಕ ನಿರ್ಧಾರದ ನಂತರ 6 ತಿಂಗಳವರೆಗೆ ಬಳಕೆದಾರರು ಅಂತಹ ನಿರ್ಧಾರಗಳನ್ನು ಪ್ರಶ್ನಿಸಿ ಮೇಲ್ಮನವಿ ಸಲ್ಲಿಸಬಹುದು. ಮೇಲ್ಮನವಿ ವಿನಂತಿಯನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುವಾಗ, Roblox ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ತೀವ್ರತೆ, ಮೇಲ್ಮನವಿ ಸಲ್ಲಿಸಲು ಬಳಕೆದಾರರ ಕಾರಣ ಮತ್ತು ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನಲ್ಲಿ ಬಳಕೆದಾರರ ನಡವಳಿಕೆಯನ್ನು ಸಮಗ್ರವಾಗಿ ಪರಿಗಣಿಸುತ್ತದೆ. ದಯವಿಟ್ಟು ಗಮನಿಸಿ, ಕೆಲವು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, ಮೇಲ್ಮನವಿಗಳು ಸುಲಭವಾಗಿ ಅನ್ವಯವಾಗದಿರಬಹುದು - ಉದಾಹರಣೆಗೆ, 20 ನಿಮಿಷಗಳ ಕಾಲಾವಧಿ ಮುಕ್ತಾಯದಂತಹ ಸಮಯ ಕಳೆದುಹೋದ ಪರಿಣಾಮ, ಅಲ್ಲಿ ಅಮಾನತು ಈಗಾಗಲೇ ತೆಗೆದುಹಾಕಲ್ಪಟ್ಟಿದೆ.

ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 13.a ನಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿದ ಕಡ್ಡಾಯ ಅನೌಪಚಾರಿಕ ವಿವಾದ ಪರಿಹಾರ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಿದ ನಂತರ, ವಿವಾದ ಉಳಿದಿದ್ದರೆ, ಫ್ರಾನ್ಸ್ ನಿವಾಸಿಗಳು ಈ ವಿಷಯವನ್ನು ಈ ಕೆಳಗಿನ ಮಧ್ಯವರ್ತಿಗಳಿಗೆ ಉಚಿತವಾಗಿ ಉಲ್ಲೇಖಿಸಬಹುದು: IEAM (Institut d'Expertise, d'Arbitrage et de Médiation), 31bis-33 rue Daru 75008 Paris, <https://www.ieam.eu/demande-de-mediation>.

▼ ಅನುಬಂಧ D (ವಿಯೆಟ್ನಾಂ)

ಈ ಭಾಗ A ಯಲ್ಲಿರುವ ಪೂರಕ ನಿಬಂಧನೆಗಳು ವಿಯೆಟ್ನಾಂನಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರರು ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. Roblox ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಈ ಪೂರಕ ನಿಬಂಧನೆಗಳ ನಡುವೆ ಯಾವುದೇ ಅಸಂಗತತೆ ಅಥವಾ ಸಂಘರ್ಷವಿದ್ದರೆ, ಈ ಪೂರಕ ನಿಬಂಧನೆಗಳು ಮೇಲುಗೈ ಸಾಧಿಸುತ್ತವೆ.

A ▼ ಭಾಗ A - ವಿಯೆಟ್ನಾಂನ ಬಳಕೆದಾರರು

1. **ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಆಟಗಾರರ ನಿಯಮಗಳು** ವಿಯೆಟ್ನಾಂನಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರರು Roblox-VNG ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಮತ್ತು ಅದರ ಸಂಬಂಧಿತ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ("Roblox Vietnam") ಬಳಸಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ. Roblox Vietnam ಅನ್ನು ವಿಯೆಟ್ನಾಂನಲ್ಲಿ ಮಿನ್ಹ್ ಪುವಾಂಗ್ ಥಿನ್ಹ್ ಕಮ್ಯುನಿಕೇಷನ್ ಕಂಪನಿ ಲಿಮಿಟೆಡ್ ("ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಪ್ರಕಾಶಕರು") ಪ್ರಕಟಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ, ಇದು Roblox Vietnam ಬಳಕೆಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುವ ಪ್ರತ್ಯೇಕ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಷರತ್ತುಗಳ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ Roblox Vietnam ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳು ಬದಲಿಗೆ. ಎಲ್ಲಾ ಬಳಕೆದಾರರ ಸುರಕ್ಷತೆಯನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು, Roblox Vietnam ನಲ್ಲಿನ ನಿಮ್ಮ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು [ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು](#) ಅನ್ನು ಅನುಸರಿಸಬೇಕು.
2. **ವಿಯೆಟ್ನಾಂನಲ್ಲಿನ ರಚನೆಕಾರರು** ವಿಯೆಟ್ನಾಂನಲ್ಲಿನ ರಚನೆಕಾರ ಅನುಭವಗಳು ಮತ್ತು ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ರಚಿಸಲು Roblox ಸ್ಟುಡಿಯೋ ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. Roblox ಸ್ಟುಡಿಯೋ ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು Roblox ಕಾರ್ಪೊರೇಷನ್ ಒದಗಿಸಿದೆ. ನೀವು ವಿಯೆಟ್ನಾಂನಲ್ಲಿರುವ ರಚನೆಕಾರ ಆಗಿದ್ದರೆ, ನೀವು ಅವುಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡುವ Roblox ಸ್ಟುಡಿಯೋ ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ ಸೇವೆಗಳು ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಅನುಭವಗಳು ಮತ್ತು ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಗಳ ಬಳಕೆಯನ್ನು Roblox [ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು](#) ನಿಯಂತ್ರಿಸುತ್ತದೆ (Roblox VNG ನಲ್ಲಿನ ಪ್ರಕಟಣೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಈ ಪೂರಕ ನಿಬಂಧನೆಗಳ ಭಾಗ B ಯಿಂದ ತಿದ್ದುಪಡಿ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ).

Roblox ನೀಡುವ ಕೆಲವು ರಚನೆಕಾರ-ಸಂಬಂಧಿತ ಸೇವೆಗಳು ಗಳ ನಿಮ್ಮ ಬಳಕೆಯು ಆ ಸೇವೆಗಳು ಗಳಿಗೆ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ನಿಯಮಗಳಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ, ಉದಾಹರಣೆಗೆ [ಡೆವಲಪರ್ ಎಕ್ಸ್‌ಚೇಂಜ್ ಬಳಕೆಯ ನಿಯಮಗಳು](#) ಮತ್ತು [ರಚನೆಕಾರ ಸ್ಟೋರ್ ನಿಯಮಗಳು](#) ನಂತಹ ನಿಯಮಗಳು. ಆದರೆ ಅವುಗಳಿಗೆ ಸೀಮಿತವಾಗಿಲ್ಲ.

B ▼ ಭಾಗ B - ROBLOX VIETNAM ಮೂಲಕ ರಚನೆಕಾರರ UGC ಯ ಪ್ರಕಟಣೆ

ಈ ಭಾಗ B ಯಲ್ಲಿರುವ ಪೂರಕ ನಿಬಂಧನೆಗಳು Roblox Vietnam ಮೂಲಕ ರಚನೆಕಾರರ UGC ಪ್ರಕಟಣೆ ಮತ್ತು ವಿತರಣೆಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಒಳಗೆ ಅಥವಾ ಹೊರಗೆ ಇರುವ ಎಲ್ಲಾ ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಅವು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. Roblox ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಈ ಪೂರಕ ನಿಬಂಧನೆಗಳ ನಡುವೆ ಯಾವುದೇ ಅಸಂಗತತೆ ಅಥವಾ ಸಂಘರ್ಷವಿದ್ದರೆ, ಈ ಪೂರಕ ನಿಬಂಧನೆಗಳು ಮೇಲುಗೈ ಸಾಧಿಸುತ್ತವೆ.

- 1. ಪ್ರಕಟಣೆ.** ಸ್ಥಳೀಯ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಲು, Roblox Vietnam ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ UGC ಅನ್ನು ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಪ್ರಕಾಶಕರು ವಿಯೆಟ್ನಾಂನಲ್ಲಿ ಪ್ರಕಟಿಸುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಾರೆ. ನಿಮ್ಮ ರಚನೆಕಾರರ UGC ಅನ್ನು ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಪ್ರಕಾಶಕರು Roblox ನ ಉಪ-ಪರವಾನಗಿದಾರರಾಗಿ Roblox ನ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ("**ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಬಳಕೆದಾರರು**") ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಬಹುದು ಎಂದು ನೀವು ಅಂಗೀಕರಿಸುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಿ Roblox ನ ಸೆಕ್ಷನ್ 2(b)iii ಅಡಿಯಲ್ಲಿ Roblox ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು.
- 2. ಖರೀದಿಗಳು.** ಸ್ಥಳೀಯ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಲು, ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಆಟಗಾರರು UGC ಅನ್ನು ನೇರವಾಗಿ ರಚನೆಕಾರರಿಂದ ಖರೀದಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ಬದಲಾಗಿ ಅವರು ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಪ್ರಕಾಶಕರಿಂದ ಖರೀದಿಸಬೇಕು. ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಆಟಗಾರನು ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಪ್ರಕಾಶಕರಿಂದ ರಚನೆಕಾರರ UGC ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸಿದರೆ, (Robux ಗಾಗಿ ಅಥವಾ ಶುಲ್ಕವಿಲ್ಲದೆ), ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಆಟಗಾರನಿಂದ ರಚನೆಕಾರನ UGC ಖರೀದಿಯು ರಚನೆಕಾರ ಮತ್ತು ಆ ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಆಟಗಾರನ ನಡುವೆ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ಒಪ್ಪಂದ ಸಂಬಂಧವನ್ನು ಸ್ಥಾಪಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಬದಲಾಗಿ, ರಚನೆಕಾರರ UGC ಅನ್ನು ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಪ್ರಕಾಶಕರು ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಪ್ಲೇಯರ್‌ಗೆ ಉಪ-ಪರವಾನಗಿ ನೀಡುತ್ತಾರೆ. ಗಳಿಸಿದ Robux ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ Robux ಹಂಚಿಕೆ ಪಡೆಯಲು ರಚನೆಕಾರರ ಅರ್ಹತೆಯನ್ನು ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಮಾಡುವ ಉದ್ದೇಶಗಳಿಗಾಗಿ, Roblox ರಚನೆಕಾರರ ನಿಯಮಗಳುರ ವಿಭಾಗ 4(ಬಿ) ಅಡಿಯಲ್ಲಿ, ಅಂತಹ ಖರೀದಿ ವಹಿವಾಟನ್ನು ವಿಯೆಟ್ನಾಂನ ಹೊರಗಿನ ಆಟಗಾರನಿಗೆ ರಚನೆಕಾರರಿಂದ ನೇರ ಮಾರಾಟಕ್ಕೆ ಅನ್ವಯಿಸುವ ರೀತಿಯಲ್ಲಿಯೇ ಪರಿಗಣಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. Roblox ರಚನೆಕಾರರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 2(b) ಮತ್ತು 4, Roblox ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರರ UGCರ ಪ್ರಕಟಣೆ, ವಿತರಣೆ ಅಥವಾ ಖರೀದಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಅದಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಮಾರ್ಪಡಿಸಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ಪರಿಗಣಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ, ಇದರಿಂದಾಗಿ ಅವು ಈ ಪೂರಕ ನಿಬಂಧನೆಗಳಿಗೆ ಹೊಂದಿಕೆಯಾಗುವುದಿಲ್ಲ.
- 3. Market Roblox Vietnam ಗೆ ರಚನೆಕಾರರ UGC ಬಳಸಲು ಪರವಾನಗಿ. ರಚನೆಕಾರರ UGCನಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರರ ಹೊಂದಿರಬಹುದಾದ ಎಲ್ಲಾ ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯಗಳನ್ನು ರಚನೆಕಾರ ಉಳಿಸಿಕೊಂಡಿದೆ. ರಚನೆಕಾರ ಈ ಮೂಲಕ Roblox ಗೆ ಶಾಶ್ವತ, ಬದಲಾಯಿಸಲಾಗದ, ವಿಶೇಷವಲ್ಲದ, ರಾಯಧನ-ಮುಕ್ತ ವರ್ಗಾವಣೆ ಮಾಡಬಹುದಾದ ಪರವಾನಗಿಯನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ವ್ಯಕ್ತಿ ಅಥವಾ ಘಟಕಕ್ಕೆ (ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಪ್ರಕಾಶಕರನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ, ಆದರೆ ಸೀಮಿತವಾಗಿಲ್ಲ), Roblox ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳು ನ ಪ್ರಚಾರ ಮತ್ತು ಮಾರ್ಕೆಟಿಂಗ್‌ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಈಗ ತಿಳಿದಿರುವ ಅಥವಾ ಇನ್ನು ಮುಂದೆ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲಾದ ಯಾವುದೇ ಮಾಧ್ಯಮ ಅಥವಾ ವಿತರಣಾ ಚಾನೆಲ್‌ನಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರರ UGC ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ ಬಳಕೆದಾರಹೆಸರನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಅಥವಾ ಭಾಗಶಃ ಬಳಸಲು ಅಧಿಕಾರವನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ, ರಚನೆಕಾರ GDPR ಅಥವಾ ಇತರ ಗೌಪ್ಯತೆ ಕಾನೂನುಗಳ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಸಮಾನ ಹಕ್ಕನ್ನು ಚಲಾಯಿಸಿದ್ದರೂ ಸಹ. Roblox ವಾಣಿಜ್ಯೀತರ ಮತ್ತು ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಬಳಕೆಗಳಿಗಾಗಿ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಪ್ರಚಾರ ಮಾಡಲು ರಚನೆಕಾರರ UGC ಅನ್ನು ಸಹ ಬಳಸಬಹುದು (ಮತ್ತು Roblox ಆ ಬಳಕೆಯು ವಾಣಿಜ್ಯೀತರ ಅಥವಾ ಶೈಕ್ಷಣಿಕವೇ ಅಥವಾ ಅಲ್ಲವೇ ಎಂಬುದನ್ನು ಸಮಂಜಸವಾಗಿ ನಿರ್ಧರಿಸುತ್ತದೆ).**
- 4. ರಚನೆಕಾರರ UGCನ ವಿಮರ್ಶೆ.** ಸಂದೇಹವನ್ನು ತಪ್ಪಿಸಲು, Roblox ವಿಯೆಟ್ನಾಂನಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರರ UGC ನ ವಿತರಣೆಯನ್ನು ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಪ್ರಕಾಶಕರು ಅನುಮತಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಬಾಧ್ಯತೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಪ್ರಕಾಶಕರು Roblox ವಿಯೆಟ್ನಾಂನಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರರ UGC ನ ವಿತರಣೆಯನ್ನು ಅನುಮತಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಬಾಧ್ಯತೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿಲ್ಲ. ವಿಯೆಟ್ನಾಂನಲ್ಲಿ ಪ್ರಕಟಣೆಗಾಗಿ ಅನುಭವಗಳು ಮತ್ತು ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಸೂಕ್ತತೆಯನ್ನು (ಪ್ರಕಟಣೆಯ ಮೊದಲು ಅಥವಾ ನಂತರ ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ) Roblox, ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಪ್ರಕಾಶಕರು ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಸ್ಥಳೀಯ ನಿಯಂತ್ರಕ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು ಪರಿಶೀಲಿಸಬಹುದು. Roblox ಮತ್ತು ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಪ್ರಕಾಶಕರು Roblox ವಿಯೆಟ್ನಾಂನಲ್ಲಿ, ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಕಾರಣಕ್ಕಾಗಿ, ಸಂಪೂರ್ಣ ಅಥವಾ ಭಾಗಶಃ,

ಯಾವುದೇ ರಚನೆಕಾರರ UGC ವಿತರಣೆ ಮತ್ತು ಪ್ರಕಟಣೆಯನ್ನು ಕಡಿತ ಮಾಡಲು, ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಲು ಅಥವಾ ಕೊನೆಗೊಳಿಸಲು ಸಂಪೂರ್ಣ ವಿವೇಚನೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತಾರೆ. Roblox ಮತ್ತು ವಿಯೆಟ್ನಾಂ ಪ್ರಕಾಶಕರ ಅಂತಹ ಕ್ರಮಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಅವರ ನಿರ್ಧಾರವೇ ಅಂತಿಮವಾಗಿರುತ್ತದೆ. Roblox ತನ್ನ ಸಂಪೂರ್ಣ ವಿವೇಚನೆಯಿಂದ, ಈ ಸೆಕ್ಷನ್ ಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲಾದ ಯಾವುದೇ ಕ್ರಮಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ರಚನೆಕಾರ ಅನ್ನು ಸಂಪರ್ಕಿಸಬಹುದು. ಅಲ್ಲದೆ, ರಚನೆಕಾರಗೆ ತಮ್ಮ UGC ಯಲ್ಲಿನ ಲೋಪದೋಷಗಳನ್ನು ಸರಿಪಡಿಸಲು ಅಥವಾ ತಿದ್ದುಪಡಿ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಅದನ್ನು 'Roblox Vietnam'ನಲ್ಲಿ ಪ್ರಕಟಣೆಗಾಗಿ ಮರುಸಮರ್ಪಿಸಲು ಅವಕಾಶವನ್ನು ನೀಡಬಹುದು.

▼ ಅನುಬಂಧ E (ಯುನೈಟೆಡ್ ಕಿಂಗ್‌ಡಮ್)

1 ▼ ಆದ್ಯತೆ

Roblox ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಪೂರಕ ನಿಬಂಧನೆಗಳ ನಡುವೆ ಯಾವುದೇ ಅಸಂಗತತೆ ಅಥವಾ ಸಂಘರ್ಷವಿದ್ದರೆ, ಪೂರಕ ನಿಬಂಧನೆಗಳು ಮೇಲುಗೈ ಸಾಧಿಸುತ್ತವೆ.

2 ▼ ಕಾನೂನು ಒಪ್ಪಂದ

- Roblox ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ವಿರುದ್ಧವಾಗಿ ಏನೇ ಇದ್ದರೂ, Roblox ನಿಯಮಗಳಿಗೆ ಬಳಕೆದಾರರ ಒಪ್ಪಿಗೆಯನ್ನು ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನಲ್ಲಿ ನೋಂದಾಯಿಸುವ ಮೂಲಕ ಸೂಚಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.
- ಬಳಕೆದಾರರು ತಮ್ಮ ಜನ್ಮ ದಿನಾಂಕವನ್ನು ಒದಗಿಸಿ, ಬಳಕೆದಾರ ಹೆಸರು ಮತ್ತು ಪಾಸ್‌ವರ್ಡ್ ಅನ್ನು ಆರಿಸಿಕೊಂಡು "ನೈನ್ ಅಪ್" ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡುವ ಮೂಲಕ ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ಗೆ ನೋಂದಾಯಿಸಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಬಳಕೆದಾರರು ತಮ್ಮ ಖಾತೆಸೆಟ್ಟಿಂಗ್‌ಗಳ ಮೂಲಕ ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಕೆಲವು ನೋಂದಣಿ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಮಾರ್ಪಡಿಸಬಹುದು.
- ಬೇರೆ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಒಪ್ಪದ ಹೊರತು, ಬಳಕೆದಾರ ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸೇವೆಗಳ ಬಳಕೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ Roblox ಜೊತೆ ಮುಕ್ತಾಯಗೊಂಡ ಒಪ್ಪಂದಗಳನ್ನು ಕೊನೆಗೊಳಿಸಬಹುದು. ಮುಕ್ತಾಯದ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ದಿನಾಂಕವು ಆಯ್ಕೆಮಾಡಿದ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿರುತ್ತದೆ.

3 ▼ Robux ಮತ್ತು ವರ್ಚುವಲ್ ಐಟಂಗಳ ಖರೀದಿ

ಬಳಕೆದಾರ Robux ಬಳಸಿಕೊಂಡುಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವನ್ನು ಹೊಂದಿರಬಹುದು. ಬಳಕೆದಾರರು ಸೇವೆಗಳು ಅಲ್ಲಿ ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲಾದ ಬೆಲೆಗೆ Robux ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸಬಹುದು. ಬಳಕೆದಾರ ಲಭ್ಯವಿರುವ Robux ಮೊತ್ತಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿದಾಗ, ಬಳಕೆದಾರ ಬಳಕೆದಾರರ ಖಾತೆ ಯಲ್ಲಿ ಖರೀದಿಯನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಲು ಮತ್ತು ಲಭ್ಯವಿರುವ ಪಾವತಿ ವಿಧಾನಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಲು ಕೇಳಲಾಗುತ್ತದೆ. ಪ್ರಸ್ತುತ, Roblox ಡೆಬಿಟ್ / ಕ್ರೆಡಿಟ್ ಕಾರ್ಡ್, ಪೇಪಾಲ್, ಉಡುಗೊರೆ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು (Roblox ನ ಬ್ರೌಸರ್ ಆ್ಯಪ್‌ಗಾಗಿ), Google Play, iTunes, Amazon (Roblox ನ ಮೊಬೈಲ್ ಆ್ಯಪ್‌ಗಳಿಗಾಗಿ), ಹಾಗೆಯೇ Roblox ನ Xbox One ಆ್ಯಪ್‌ಗಾಗಿ

ಆ್ಯಪ್‌ನಲ್ಲಿನ ಖರೀದಿಗಳು ಸೇರಿದಂತೆ ಹಲವಾರು ಪಾವತಿ ಆಯ್ಕೆಗಳನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ. Roblox ನ ಸಮಂಜಸವಾದ ವಿವೇಚನೆಯಲ್ಲಿ, Roblox ಕಾಲಕಾಲಕ್ಕೆ ಲಭ್ಯವಿರುವ ಪಾವತಿ ವಿಧಾನಗಳನ್ನು ತಿದ್ದುಪಡಿ ಮಾಡಬಹುದು. ಬಳಕೆದಾರ "ಪಾವತಿಸಿ" ಬಟನ್ (ಅಥವಾ ಅದೇ ರೀತಿಯ ಇತರ ಗೊತ್ತುಪಡಿಸಿದ ಖರೀದಿ ಬಟನ್) ಮೇಲೆ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿದಾಗ ಮತ್ತು ವಹಿವಾಟು ಯಶಸ್ವಿಯಾಗಿ ಪೂರ್ಣಗೊಂಡಾಗ ಖರೀದಿ ಒಪ್ಪಂದವು ಮುಕ್ತಾಯಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. Roblox ನಿಯಮಗಳು ಇಂದ; ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 4 (a) ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 4 ರಿಂದ ವಿಚಲನವಾಗಿ, ರಚನೆಕಾರರು ಮತ್ತು Roblox ನಡುವೆ ಒಪ್ಪಂದದ ಸಂಬಂಧವಿರುತ್ತದೆ. ರಚನೆಕಾರರು ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರ ನಡುವೆ ನೇರ ಒಪ್ಪಂದದ ಸಂಬಂಧವಿರುವುದಿಲ್ಲ. ಬಳಕೆದಾರ Robux ಪಾವತಿಸುವ ಮೂಲಕ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಮತ್ತು ಇತರ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಂಡರೆ, ಅಂತಹ ಸ್ವಾಧೀನಗಳನ್ನು ಯಾವಾಗಲೂ ಬಳಕೆದಾರ ಮತ್ತು Roblox ನಡುವೆ ತೀರ್ಮಾನಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರು ಯಾವಾಗಲೂ Roblox ಪರವಾಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಾರೆ.

4 ▼ Robux ನಲ್ಲಿ ಸಂಪೂರ್ಣ ಹಕ್ಕು

ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 3(ಇ) ಯಿಂದ ವಿಚಲನವಾಗಿ, ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರು Roblox ಮಾರ್ಗಸೂಚಿ ಅಥವಾ ನೀತಿಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆ ಅಥವಾ ಬಳಕೆದಾರರು ಯಾವುದೇ Roblox ನಿಯಮಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, Roblox Robux ಮೇಲಿನ Roblox ನ ಸಂಪೂರ್ಣ ಹಕ್ಕನ್ನು Roblox ನ ಸಮಂಜಸವಾದ ವಿವೇಚನೆಯಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ ಚಲಾಯಿಸಬಹುದು, ಅದು ಭವಿಷ್ಯಕ್ಕೆ ಮಾತ್ರ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ (ಅಂದರೆ Robux ಬಳಕೆದಾರ ಮೇಲೆ ಯಾವುದೇ ಪರಿಣಾಮವಿಲ್ಲ) ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಸೂಚನೆ, ರೀಫಂಡ್, ಪರಿಹಾರ ಅಥವಾ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಗೆ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರುವುದಿಲ್ಲ. Roblox ಈ ಅನುಬಂಧ E ಅಥವಾ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಬಳಕೆದಾರ ಅನ್ನು ಬಳಸಬೇಕಾಗಬಹುದು. ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 3(e) ರ ಉಳಿದ ನಿಬಂಧನೆಗಳು ಯಾವುದೇ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರುವುದಿಲ್ಲ.

5 ▼ DevEx

ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 4(c) ಯಿಂದ ವಿಚಲನವಾಗಿ, ಬಳಕೆದಾರ ಗಳಿಸಿದ Robux ಅನ್ನು ನೈಜ ಕರೆನ್ಸಿಗೆ ರಿಡೀಮ್ ಮಾಡಬಹುದು Roblox ನಿರ್ಧರಿಸಿದ ವಿನಿಮಯ ದರದ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಮತ್ತು Roblox ಸ್ಥಾಪಿಸಿದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು, ಕಾರ್ಯವಿಧಾನಗಳು ಮತ್ತು ಮಿತಿಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಕಾಲಕಾಲಕ್ಕೆ ಸಂಭಾವ್ಯವಾಗಿ ತಿದ್ದುಪಡಿ ಮಾಡಿದಂತೆ Roblox ನ ಸಮಂಜಸವಾದ ವಿವೇಚನೆಯಲ್ಲಿ ಭವಿಷ್ಯಕ್ಕಾಗಿ (ಉದಾ. ಹಣದುಬ್ಬರದ ಏರಿಳಿತಗಳಿಗೆ ಸರಿದೂಗಿಸಲು). DevEx ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ನ ಪ್ರಸ್ತುತ ವಿನಿಮಯ ದರ ಮತ್ತು ಸಾಮಾನ್ಯ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು, ನೀತಿಗಳು ಮತ್ತು ಮಿತಿಗಳನ್ನು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಪ್ರಕಟಿಸಲಾಗಿದೆ.

6 ▼ ಬಳಕೆದಾರರ ಶಾಸನಬದ್ಧ ಹಕ್ಕುಗಳು ಮತ್ತು ಪಾವತಿಗಳ ರೀಫಂಡ್

A. ಸೇವೆಗಳು ಸರಿಯಾಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸದಿದ್ದರೆ ಅಥವಾ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ಅಥವಾ Roblox ಜೊತೆಗಿನ ಬಳಕೆದಾರರ ಒಪ್ಪಂದಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ, ಬಳಕೆದಾರ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ಶಾಸನಬದ್ಧ ಹಕ್ಕುಗಳು ಮತ್ತು ಪರಿಹಾರಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರಬಹುದು.

B. ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿನಡಿಯಲ್ಲಿ ಬಳಕೆದಾರರು ಹೊಂದಿರಬಹುದಾದ ರೀಫಂಡ್ ಗಳಿಗೆ Roblox ನಿಯಮಗಳು ಯಾವುದೇ ಶಾಸನಬದ್ಧ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಕಡಿತಗೊಳಿಸುವುದಿಲ್ಲ.

7 ▼ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಯ ಮಿತಿಗಳು

ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 15(b)-(c) ಮತ್ತು 16 ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 13 ಅನ್ವಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಇದರ ಜೊತೆಗೆ, ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ನ 2(g), 3(c) ಮತ್ತು (e), 4(d), 6(b), 11(b)-(c), 15(a) ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳು ನ 5(a)(ii) ನಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿರುವ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಯ ಮಿತಿಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಬದಲಾಗಿ, Roblox ಈ ಷರತ್ತಿನ ಪ್ರಕಾರ ಹಾನಿಗಳಿಗೆ ಪ್ರತ್ಯೇಕವಾಗಿ ಹೊಣೆಗಾರನಾಗಿರುತ್ತದೆ.

- A. Roblox ನ ಕಾನೂನು ಪ್ರತಿನಿಧಿ ಅಥವಾ ಗೊತ್ತುಪಡಿಸಿದ ಏಜೆಂಟ್ ನಡೆಸಿದ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಸಾವು, ದೇಹಕ್ಕೆ ಅಥವಾ ಆರೋಗ್ಯಕ್ಕೆ ಉಂಟಾಗುವ ಹಾನಿಗಳಿಗೆ ಹಾಗೂ ಖಾತರಿಪಡಿಸಿದ ಗುಣಲಕ್ಷಣದ ಕೊರತೆಯಿಂದ ಅಥವಾ ವಂಚನೆಯ ಉದ್ದೇಶದ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಉಂಟಾಗುವ ಹಾನಿಗಳಿಗೆ Roblox ನ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆ ಅಪರಿಮಿತವಾಗಿರುತ್ತದೆ.
- B. Roblox, Roblox ನ ಕಾನೂನುಬದ್ಧ ಪ್ರತಿನಿಧಿ ಅಥವಾ Roblox ನ ಗೊತ್ತುಪಡಿಸಿದ ಏಜೆಂಟ್‌ರಿಂದ ಉದ್ದೇಶಪೂರ್ವಕವಾಗಿ ಅಥವಾ ಸಂಪೂರ್ಣ ನಿರ್ಲಕ್ಷ್ಯದಿಂದ ಉಂಟಾದ ಹಾನಿಗಳಿಗೆ Roblox ನ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆ ಅಪರಿಮಿತವಾಗಿದೆ.
- C. ಒಪ್ಪಂದದ ಮೂಲ ಕರ್ತವ್ಯದ ವಿಷಯದಲ್ಲಿ ಸಣ್ಣ ನಿರ್ಲಕ್ಷ್ಯದಿಂದ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯಾದ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ Roblox, ಈ ಅನುಬಂಧ E ಯ ಈ ಸೆಕ್ಷನ್ 7A, B ಮತ್ತು D ಯಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ಪ್ರಕರಣಗಳನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ನಿರೀಕ್ಷಿಸಬಹುದಾದ ಹಾನಿಯ ಮೊತ್ತಕ್ಕೆ ಮಾತ್ರ ಹೊಣೆಗಾರರಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಒಪ್ಪಂದದ ಮೂಲ ಕರ್ತವ್ಯಗಳು ಅಮೂರ್ತವಾಗಿ ಹೇಳುವುದಾದರೆ, ಇವುಗಳ ಸಾಧನೆಯು ಒಪ್ಪಂದದ ಸರಿಯಾದ ನೆರವೇರಿಕೆಯನ್ನು ಮೊದಲಿಗೆ ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಒಪ್ಪಂದದ ಪಕ್ಷವು ನಿಯಮಿತವಾಗಿ ಅವಲಂಬಿಸಬಹುದಾದ ಕರ್ತವ್ಯಗಳಾಗಿವೆ.
- D. ಕಡ್ಡಾಯ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕಾನೂನಿಗೆ ಅನುಸಾರವಾಗಿ ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆಯು ಬಾಧಿತವಾಗುವುದಿಲ್ಲ.
- E. ಈ ಅನುಬಂಧ E ಯ ಸೆಕ್ಷನ್ 7A, B ಮತ್ತು D ಯ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಶಾಸನಬದ್ಧ ಮಿತಿಗಳ ಕಾನೂನು ಅನ್ವಯವಾಗುವುದನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, ಹಾನಿಗಳ ಕ್ಲೈಮ್‌ಗಳ ಮಿತಿ ಅವಧಿಯು ಒಂದು (1) ವರ್ಷವಾಗಿರುತ್ತದೆ.

8 ▼ ಆಡಳಿತ ಕಾನೂನು, ನ್ಯಾಯವ್ಯಾಪ್ತಿ ಮತ್ತು ಸ್ಥಳ

- A. ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 14 ರಿಂದ ವಿಚಲನವಾಗಿ, ಬಳಕೆದಾರರ ನಿವಾಸ ಸ್ಥಳದ ಕಡ್ಡಾಯ ಕಾನೂನು ಕ್ಯಾಲಿಫೋರ್ನಿಯಾ ಕಾನೂನಿಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಅನುಕೂಲಕರವಾಗಿದ್ದರೆ, ಬಳಕೆದಾರರ ನಿವಾಸ ಸ್ಥಳದ ಕಾನೂನು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ.
- B. ಬಳಕೆದಾರ ತಮ್ಮ ವ್ಯಾಪಾರ, ವ್ಯವಹಾರ, ಕರಕುಶಲ ಅಥವಾ ವೃತ್ತಿಯ ಹೊರಗಿನ ಉದ್ದೇಶಗಳಿಗಾಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುವ ಗ್ರಾಹಕರಾಗಿದ್ದರೆ, ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 14 ರ ಪ್ರಕಾರ ನ್ಯಾಯವ್ಯಾಪ್ತಿ ಮತ್ತು ಸ್ಥಳದ ಆಯ್ಕೆಯು ಅನ್ವಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ.

9 ▼ ವಿವಾದಗಳ ಪರಿಹಾರ / ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ

- A. ಬಳಕೆದಾರ ಗ್ರಾಹಕರಾಗಿದ್ದರೆ (ಅಂದರೆ, Roblox ಜೊತೆ ಒಪ್ಪಂದ ಮಾಡಿಕೊಂಡ ವ್ಯಕ್ತಿ, ಬಳಕೆದಾರರ ವ್ಯಾಪಾರ, ವ್ಯವಹಾರ, ಕರಕುಶಲ ಅಥವಾ ವೃತ್ತಿಯ ಹೊರಗಿನ ಉದ್ದೇಶಗಳಿಗಾಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಿದ್ದರೆ), ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 13(b) ಮತ್ತು (c) ಅನ್ವಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 13 ಮತ್ತು 14(a) ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 7(b) ಯಾವುದೇ ಪಕ್ಷವು ನ್ಯಾಯಾಲಯದ ಮೊರೆ ಹೋಗುವುದನ್ನು ನಿರಾಕರಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ಮಿತಿಗೊಳಿಸುವುದಿಲ್ಲ.
- B. Roblox ಗ್ರಾಹಕ ಮಧ್ಯಸ್ಥಿಕೆ ಸಮಿತಿಯೊಂದಿಗೆ ಯಾವುದೇ ಪರ್ಯಾಯ ವಿವಾದ ಪರಿಹಾರ ಯೋಜನೆಗಳಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸುವುದು ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ಇಚ್ಛಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಬದಲಾಗಿ, ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 13(a) ರಲ್ಲಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದಂತೆ ಯಾವುದೇ ಸಂಘರ್ಷಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು Roblox ಶ್ರಮಿಸುತ್ತದೆ.

10 ▼ UK ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಸೂಚನೆ.

ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 18 ಅನ್ವಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ.

11 ▼ ಸರ್ವೈವಲ್

Roblox ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 19(b) ರಲ್ಲಿ ಪಟ್ಟಿ ಮಾಡಲಾದ ವಿಭಾಗಗಳ ಜೊತೆಗೆ ಈ ಅನುಬಂಧ C ಯ ಸೆಕ್ಷನ್ 7 ಮುಕ್ತಾಯದ ನಂತರವೂ ಉಳಿಯುತ್ತದೆ.

12 ▼ ಎಲೆಕ್ಟ್ರಾನಿಕ್ ಸಂವಹನಗಳಿಗೆ ಸಮ್ಮತಿ

ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 19(f) ಅನ್ವಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ. Roblox ಉತ್ಪನ್ನ ಅಥವಾ ಸೇವೆಯ ಮಾರಾಟದ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಬಳಕೆದಾರರ ಇಮೇಲ್ ವಿಳಾಸವನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸಿದ್ದರೆ, Roblox ಅದನ್ನು ರೋಬ್ಲಾಕ್ಸ್‌ನ ಸ್ವಂತ ಉತ್ಪನ್ನಗಳು ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳ ನೇರ ಮಾರುಕಟ್ಟೆಗಾಗಿ ಬಳಸಬಹುದು, Roblox ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ಮತ್ತು ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಬಳಕೆದಾರರ ಇಮೇಲ್ ವಿಳಾಸವನ್ನು ಉಚಿತವಾಗಿ ಮತ್ತು ಸುಲಭ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಆಕ್ಷೇಪಿಸಲು ಅವಕಾಶವನ್ನು ನೀಡಿದೆ, ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಆರಂಭದಲ್ಲಿ ಅಂತಹ ಬಳಕೆಯನ್ನು ನಿರಾಕರಿಸಿದ್ದರೆ ಬಳಕೆದಾರರ ಇಮೇಲ್ ವಿಳಾಸವನ್ನು ಬಳಸಲು ಉಚಿತವಾಗಿ ಮತ್ತು ಸುಲಭ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಅವಕಾಶವನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ.

13 ▼ ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಹಕ್ಕು

ಬಳಕೆದಾರ ಗ್ರಾಹಕರಾಗಿದ್ದರೆ (ಅಂದರೆ, Roblox ಜೊತೆ ಒಪ್ಪಂದ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವ ವ್ಯಕ್ತಿ, ಬಳಕೆದಾರರ ವ್ಯಾಪಾರ, ವ್ಯವಹಾರ, ಕರಕುಶಲ ಅಥವಾ ವೃತ್ತಿಯ ಹೊರಗಿನ ಉದ್ದೇಶಗಳಿಗಾಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಿದ್ದರೆ), ಬಳಕೆದಾರ ಈ ಕೆಳಗಿನ ಷರತ್ತುಗಳ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಎಲ್ಲಾ ಮುಕ್ತಾಯಗೊಂಡ ಒಪ್ಪಂದಗಳನ್ನು ರದ್ದುಗೊಳಿಸಬಹುದು.

A. ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಚಲಾಯಿಸುವ ಬಗ್ಗೆ ಮಾಹಿತಿ

1. **ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಹಕ್ಕು.** ಸೆಕ್ಷನ್ 13D ಗೆ ಒಳಪಟ್ಟು, ಕೆಳಗೆ, ಬಳಕೆದಾರ ಯಾವುದೇ ಕಾರಣವನ್ನು ನೀಡದೆ 14 ದಿನಗಳಲ್ಲಿ ಈ ಒಪ್ಪಂದದಿಂದ ಹಿಂದೆ ಸರಿಯುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತಾರೆ. ಈ ಒಪ್ಪಂದದ ಮುಕ್ತಾಯದ ದಿನದಿಂದ 14 ದಿನಗಳ ನಂತರ ವಾಪಸಾತಿ ಅವಧಿಯು ಮುಕ್ತಾಯಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಚಲಾಯಿಸಲು, ಬಳಕೆದಾರ ಈ ಒಪ್ಪಂದದಿಂದ ಹಿಂದೆ ಸರಿಯುವ ಬಳಕೆದಾರರ ನಿರ್ಧಾರವನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾದ ಹೇಳಿಕೆಯ ಮೂಲಕ (ಉದಾ. ಅಂಚೆ ಮೂಲಕ ಕಳುಹಿಸಲಾದ ಪತ್ರ) ತಿಳಿಸಬೇಕು, Roblox (Roblox Corporation, ಗ್ರಾಹಕ ಬೆಂಬಲ, 3150 ಎಸ್. ಡೆಲವೇರ್ ಸ್ಟ್ರೀಟ್, ಸ್ಯಾನ್ ಮೇಟಿಯೊ, ಸಿಎ 94403, ಅಥವಾ (888) 858-2569). ಬಳಕೆದಾರ ಕೆಳಗೆ ಉಲ್ಲೇಖಿಸಲಾದ ಮಾದರಿ ಹಿಂಪಡೆಯುವಿಕೆ ಫಾರ್ಮ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು, ಆದರೆ ಅದು ಕಡ್ಡಾಯವಲ್ಲ. ನಮ್ಮ [ಗ್ರಾಹಕ ಬೆಂಬಲ ಫಾರ್ಮ್](#) ಮೂಲಕ ನೀವು ನಮ್ಮ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್‌ನಲ್ಲಿ ಮಾದರಿ ಹಿಂಪಡೆಯುವಿಕೆ ಫಾರ್ಮ್ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಇತರ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಹೇಳಿಕೆಯನ್ನು ಎಲೆಕ್ಟ್ರಾನಿಕ್ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಭರ್ತಿ ಮಾಡಿ ಸಲ್ಲಿಸಬಹುದು. ನೀವು ಈ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಬಳಸಿದರೆ, ಅಂತಹ ಹಿಂಪಡೆಯುವಿಕೆಯ ಸ್ವೀಕೃತಿಯನ್ನು ನಾವು ನಿಮಗೆ ಬಾಳಿಕೆ ಬರುವ ಮಾಧ್ಯಮದಲ್ಲಿ (ಉದಾ. ಪತ್ರದ ಮೂಲಕ) ವಿಳಂಬವಿಲ್ಲದೆ ತಿಳಿಸುತ್ತೇವೆ.

ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಗಡುವನ್ನು ಪೂರೈಸಲು, ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಅವಧಿ ಮುಗಿಯುವ ಮೊದಲು ಬಳಕೆದಾರರು ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಚಲಾಯಿಸುವ ಕುರಿತು ಬಳಕೆದಾರರ ಸಂವಹನವನ್ನು ಬಳಕೆದಾರ ಕಳುಹಿಸಿದರೆ ಸಾಕು.

2. **ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವಿಕೆಯ ಪರಿಣಾಮಗಳು.** ಬಳಕೆದಾರ ಈ ಒಪ್ಪಂದದಿಂದ ಹಿಂದೆ ಸರಿದರೆ, Roblox ಬಳಕೆದಾರರಿಂದ ಸ್ವೀಕರಿಸಿದ ಎಲ್ಲಾ ಪಾವತಿಗಳನ್ನು ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ ಮರುಪಾವತಿಸುತ್ತದೆ, ಇದರಲ್ಲಿ ವಿತರಣಾ ವೆಚ್ಚಗಳು (ಬಳಕೆದಾರರು Roblox ನೀಡುವ ಕಡಿಮೆ ವೆಚ್ಚದ ಪ್ರಮಾಣಿತ ವಿತರಣೆಯ ಪ್ರಕಾರವನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ) ಬೇರೆ ರೀತಿಯ ವಿತರಣೆಯ ಆಯ್ಕೆಯಿಂದ ಉಂಟಾಗುವ ಪೂರಕ ವೆಚ್ಚಗಳನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ) ಅನಗತ್ಯ ವಿಳಂಬವಿಲ್ಲದೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ Roblox ಬಳಕೆದಾರರು ಈ ಒಪ್ಪಂದದಿಂದ ಹಿಂದೆ ಸರಿಯುವ ನಿರ್ಧಾರವನ್ನು ತಿಳಿಸಿದ ದಿನದಿಂದ 14 ದಿನಗಳ ನಂತರ ಮರುಪಾವತಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. Roblox ಆರಂಭಿಕ ವಹಿವಾಟಿಗೆ ಬಳಸಿದ ಬಳಕೆದಾರ ನಂತರ ಅದೇ ಪಾವತಿ ವಿಧಾನಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಅಂತಹ ಮರುಪಾವತಿಯನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ, ಬಳಕೆದಾರ ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ಒಪ್ಪಿಕೊಂಡಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ; ಯಾವುದೇ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, ಬಳಕೆದಾರ ಅಂತಹ ಮರುಪಾವತಿಯ ಪರಿಣಾಮವಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಶುಲ್ಕವನ್ನು ವಿಧಿಸುವುದಿಲ್ಲ.

ನೀವು ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ಸೇವೆಗಳ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಲು ವಿನಂತಿಸಿದರೆ, ಒಪ್ಪಂದದ ಪೂರ್ಣ ವ್ಯಾಪ್ತಿಗೆ ಹೋಲಿಸಿದರೆ, ಈ ಒಪ್ಪಂದದಿಂದ ನೀವು ಹಿಂದೆ ಸರಿದಿದ್ದೀರಿ ಎಂದು ನಮಗೆ ತಿಳಿಸುವವರೆಗೆ ಒದಗಿಸಲಾದ ಮೊತ್ತಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ನೀವು ನಮಗೆ ಪಾವತಿಸಬೇಕು.

B. ಮಾದರಿ ವಾಪಸಾತಿ ಫಾರ್ಮ್

(ನೀವು ಒಪ್ಪಂದದಿಂದ ಹಿಂದೆ ಸರಿಯಲು ಬಯಸಿದರೆ ಮಾತ್ರ ಈ ಫಾರ್ಮ್ ಅನ್ನು ಭರ್ತಿ ಮಾಡಿ ಹಿಂತಿರುಗಿಸಿ)

To Roblox Corporation, ಗ್ರಾಹಕ ಬೆಂಬಲ, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403.

- ನಾನು/ನಾವು(*) ಈ ಕೆಳಗಿನ ಸರಕುಗಳ ಮಾರಾಟದ ನನ್ನ/ನಮ್ಮ(*) ಒಪ್ಪಂದದಿಂದ (*) ಹಿಂದೆ ಸರಿಯುತ್ತೇವೆ ಎಂದು ನಾನು/ನಾವು(*) ಈ ಮೂಲಕ ಸೂಚನೆ ನೀಡುತ್ತೇವೆ (*)/ಈ ಕೆಳಗಿನ ಸೇವೆಯ (*) ನಿಬಂಧನೆಗಾಗಿ,

- (*) ರಂದು ಆದೇಶಿಸಲಾಗಿದೆ/(*) ರಂದು ಸ್ವೀಕರಿಸಲಾಗಿದೆ
- ಗ್ರಾಹಕರ ಹೆಸರು
- ಗ್ರಾಹಕರ ವಿಳಾಸ
- ಗ್ರಾಹಕರ ಸಹಿ (ಈ ಫಾರ್ಮ್ ಅನ್ನು ಕಾಗದದ ಮೇಲೆ ತಿಳಿಸಿದ್ದರೆ ಮಾತ್ರ)
- ದಿನಾಂಕ

(*) ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ಅಳಿಸಿ.

- C. **ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಹಕ್ಕಿನಿಂದ ವಿನಾಯಿತಿಗಳು.** ಬಳಕೆದಾರರ ವಿಶೇಷಣಗಳಿಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಅಥವಾ ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ವೈಯಕ್ತಿಕರಿಸಿದ ಸರಕುಗಳ ಪೂರೈಕೆಗಾಗಿ ದೂರ ಅಥವಾ ಆವರಣದಿಂದ ಹೊರಗಿರುವ ಒಪ್ಪಂದಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಹಕ್ಕು ಅಸ್ತಿತ್ವದಲ್ಲಿಲ್ಲದಿರಬಹುದು.
- D. **ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಹಕ್ಕಿನ ಅವಧಿ ಮುಕ್ತಾಯ.** ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಹಕ್ಕಿನ ಅವಧಿ ಮುಕ್ತಾಯಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ದಯವಿಟ್ಟು ಗಮನಿಸಿ, ಈ ಕೆಳಗಿನ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ:
1. ಸೇವೆಯನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ನಿರ್ವಹಿಸಿದ ನಂತರ ಸೇವಾ ಒಪ್ಪಂದಗಳು, ಆದರೆ ಒಪ್ಪಂದವು ಬಳಕೆದಾರ ಅನ್ನು ಪಾವತಿಸುವ ಬಾಧ್ಯತೆಯಡಿಯಲ್ಲಿ ಇರಿಸಿದರೆ, ಬಳಕೆದಾರರ ಪೂರ್ವಾನುಮತಿಯ ಒಪ್ಪಿಗೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಒಪ್ಪಂದವನ್ನು Roblox ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ನಿರ್ವಹಿಸಿದ ನಂತರ ಅವರು ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತಾರೆ ಎಂಬ ಸ್ವೀಕೃತಿಯೊಂದಿಗೆ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆ ಪ್ರಾರಂಭವಾದರೆ ಮಾತ್ರ.
 2. ಡಿಜಿಟಲ್ ವಿಷಯದ ಪೂರೈಕೆಗಾಗಿ ಒಪ್ಪಂದಗಳು, ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆ ಪ್ರಾರಂಭವಾಗಿದ್ದರೆ ಮತ್ತು ಒಪ್ಪಂದವು ಬಳಕೆದಾರ ಪಾವತಿಸುವ ಬಾಧ್ಯತೆಯಡಿಯಲ್ಲಿ ಇರಿಸಿದರೆ, (i) ಬಳಕೆದಾರ ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಲು ಮೊದಲೇ ಸ್ಪಷ್ಟ ಒಪ್ಪಿಗೆಯನ್ನು ನೀಡಿದ್ದರೆ; (ii) ಬಳಕೆದಾರ ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಬಳಕೆದಾರರ ಹಕ್ಕನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ ಎಂದು ಬಳಕೆದಾರ ಸ್ವೀಕೃತಿಯನ್ನು ಒದಗಿಸಿದ್ದರೆ; ಮತ್ತು (iii) Roblox ಒಪ್ಪಂದದ ದೃಢೀಕರಣವನ್ನು ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ ಒದಗಿಸಿದೆ, ಇದು ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಅವಧಿ ಮುಗಿಯುವ ಮೊದಲು ಒಪ್ಪಂದದ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಲು ಮತ್ತು ಹಿಂಪಡೆಯುವ ಹಕ್ಕಿನ ಮುಕ್ತಾಯದ ಬಗ್ಗೆ ಸ್ವೀಕೃತಿಯ ದೃಢೀಕರಣಕ್ಕೆ ಬಳಕೆದಾರರ Roblox ಗೆ ಒಪ್ಪಿಗೆಯನ್ನು ಸಹ ಹೇಳುತ್ತದೆ.

14 ▼ ಹಕ್ಕುಸ್ವಾಮ್ಯ

Roblox ನಿಯಮಗಳು ರಲ್ಲಿ, ವಿಶೇಷವಾಗಿ ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 2(b) ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ, ಕೃತಿಸ್ವಾಮ್ಯಗೊಳಿಸಬಹುದಾದ ವಸ್ತುಗಳ ಬಳಕೆಗಾಗಿ ಸಂಭಾವನೆಯ ಕಡ್ಡಾಯ ಹಕ್ಕುಗಳ ಮೇಲೆ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರುವುದಿಲ್ಲ.

Roblox ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್ ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ಒದಗಿಸಲಾದ ವಿಷಯದ ಪಠ್ಯ ಮತ್ತು ಡೇಟಾ ಶೋಧನೆಯ ಹಕ್ಕನ್ನು ಕಾಯ್ದಿರಿಸಿದೆ.

15 ▼ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಯ ಸಾಧನಗಳು

ಬಳಕೆದಾರ ಸೇವೆಗಳು [ಬಳಕೆದಾರ](#) ಬಳಸಲು ಲಭ್ಯವಿರುವ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಯ ಸಾಧನಗಳ ಕುರಿತು ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಬಳಕೆದಾರರು ಇಲ್ಲಿ ಕಾಣಬಹುದು.

16 ▼ ಪುನರಾವರ್ತಿತ ದುರ್ಬಳಕೆ

ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 2(g) ಜೊತೆಗೆ, Roblox (i) ಮೇಲ್ಮನವಿಗಳನ್ನು (ii) ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ವಿಷಯ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಅಥವಾ (iii) ಬಳಕೆದಾರರು ಅಥವಾ ಬಳಕೆದಾರರಲ್ಲದವರು ಸಲ್ಲಿಸಿದ ಇತರ ದೂರುಗಳನ್ನು Roblox ನ ದೂರುಗಳು ಮತ್ತು ಮೇಲ್ಮನವಿ ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಅಥವಾ ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ವಿಷಯ ಸೂಚನೆ ಫಾರ್ಮ್ ಅನ್ನು ಪದೇ ಪದೇ ಅಥವಾ ಅತಿಯಾಗಿ ದುರುಪಯೋಗಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳುವುದನ್ನು ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗೊಳಿಸಲು ನಿರಾಕರಿಸಬಹುದು. ಅಂತಹ ದುರುಪಯೋಗದ ಉದಾಹರಣೆಗಳಲ್ಲಿ ಆಧಾರರಹಿತ ಸೂಚನೆಗಳು ಅಥವಾ ಮೇಲ್ಮನವಿಗಳನ್ನು ಆಗಾಗ್ಗೆ ಒದಗಿಸುವುದು, ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಮಾಹಿತಿಯಿಲ್ಲದೆ ಹೆಚ್ಚಿನ ಪ್ರಮಾಣದ ಮೇಲ್ಮನವಿಗಳು ಅಥವಾ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಸಲ್ಲಿಸುವುದು ಸೇರಿದಂತೆ ಮೇಲ್ಮನವಿಗಳು ಅಥವಾ ಸೂಚನೆ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯ ದುರುಪಯೋಗ ಸೇರಿವೆ. ಅಂತಹ ನಿರಾಕರಣೆಗಳು ಬಳಕೆದಾರರ ಮೇಲ್ಮನವಿ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯ ಐತಿಹಾಸಿಕ ಬಳಕೆ ಅಥವಾ ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ವಿಷಯ ಸೂಚನೆ ನಮೂನೆ ಮತ್ತು ದುರುಪಯೋಗದ ತೀವ್ರತೆಯನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸಬಹುದು. ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ಮಟ್ಟವನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ ನಿರಾಕರಣೆಯ ಅವಧಿಗಳು ಬದಲಾಗಬಹುದು. Roblox ಪದೇ ಪದೇ ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ವಿಷಯವನ್ನು ಪ್ರಕಟಿಸುವ ಬಳಕೆದಾರರ ಖಾತೆಗಳನ್ನು ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಕೊನೆಗೊಳಿಸಬಹುದು. ಅಂತಹ ಅಮಾನತುಗಳು ಮತ್ತು ಮುಕ್ತಾಯಗಳು ಬಳಕೆದಾರರ ವಿಷಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳು ಮತ್ತು ದುರುಪಯೋಗದ ಇತಿಹಾಸದ ತೀವ್ರತೆಯನ್ನು ಪರಿಗಣನೆಗೆ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ಮಟ್ಟವನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ ಅಮಾನತು ಅವಧಿಗಳು ಬದಲಾಗಬಹುದು. ನಮಗೆ ಸೂಕ್ತವಲ್ಲ ಎನಿಸಿದ ಹೊರತು Roblox ಅಮಾನತು ಅಥವಾ ಮುಕ್ತಾಯದ ಬಗ್ಗೆ ನಿಮಗೆ ಮುಂಚಿತವಾಗಿ ತಿಳಿಸುತ್ತದೆ, ಮತ್ತು ನೀವು ಅಂತಹ ಕ್ರಮವನ್ನು ಒಪ್ಪದಿದ್ದರೆ, ಮೇಲ್ಮನವಿ ಸಲ್ಲಿಸಲು ನಿಮಗೆ ಅವಕಾಶವಿದೆ.

17 ▼ ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟೆಂಟ್ ಶಿಫಾರಸುಗಳು ಮತ್ತು ಶ್ರೇಯಾಂಕ

Roblox ಫೀಚರ್ ಅನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ (ಉದಾ. Marketplace vs Experience Search ನಂತಹ ಫೀಚರ್‌ಗಳು), Roblox ಬಳಕೆದಾರರು ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಹೆಚ್ಚು ಸೂಕ್ತವಾದ ಹುಡುಕಾಟ ಫಲಿತಾಂಶಗಳು ಮತ್ತು ಶಿಫಾರಸುಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸಲು ವಿಭಿನ್ನ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತದೆ. ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಹುಡುಕಾಟ ಅಥವಾ ಶಿಫಾರಸು ಫೀಚರ್ ಅನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ, ಅವುಗಳಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿಯೊಂದಕ್ಕೂ ಅನ್ವಯಿಸಲಾದ ಅಂಶಗಳ ವರ್ಗ ಮತ್ತು ಸಾಪೇಕ್ಷ ಪ್ರಾಮುಖ್ಯತೆಯು ಬದಲಾಗುತ್ತದೆ. ಇದಲ್ಲದೆ, ಕೆಲವು ಫೀಚರ್‌ಗಳಿಗೆ, Roblox ಬಳಕೆದಾರರು ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಪ್ರಸ್ತುತಪಡಿಸಲಾದ ಫಲಿತಾಂಶಗಳು ಅಥವಾ ಶಿಫಾರಸುಗಳ ಕ್ರಮವನ್ನು ಮಾರ್ಪಡಿಸುವ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ, ಇದನ್ನು ಹುಡುಕಾಟ ಅಥವಾ ಶಿಫಾರಸು ಫೀಚರ್‌ನ ಸಮೀಪದಲ್ಲಿ ಕಾಣಬಹುದು. Roblox ನಲ್ಲಿ ಶಿಫಾರಸುಗಳು ಮತ್ತು ಶ್ರೇಯಾಂಕ ಹೇಗೆ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ ಎಂಬುದರ ಕುರಿತು ಹೆಚ್ಚಿನ ಮಾಹಿತಿಗಾಗಿ [ಇಲ್ಲಿ](#) ನೋಡಿ.

18 ▼ ನೋಟಿಫಿಕೇಶನ್ ಮತ್ತು ಮೇಲ್ಮನವಿ

ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 2(f) ಜೊತೆಗೆ, Roblox ವರ್ಚುವಲ್ ಕಂಟಿಂಟ್ ಗೆ ಆಕ್ಸೆಸ್ ಅನ್ನು ನಿರ್ಬಂಧಿಸಿದಾಗಲೆಲ್ಲಾ, Roblox ಅಂತಹ ನಿರ್ಧಾರಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ ತಿಳಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಮೇಲ್ಮನವಿ ಸಲ್ಲಿಸಲು ಅವಕಾಶವನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ. ಅಂತಹ ನಿರ್ಧಾರಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವಾಗ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸುವುದರ ಜೊತೆಗೆ, Roblox ಬಳಕೆದಾರರ Roblox ಬಳಕೆಯ ಇತಿಹಾಸವನ್ನು ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಪದೇ ಪದೇ Roblox ನೀತಿಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಿದ್ದಾರೆಯೇ ಎಂಬುದನ್ನು ಸಹ ಪರಿಗಣಿಸುತ್ತದೆ. ಕೆಲವು ನೀತಿಗಳ ನಿರಂತರ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯು ಕಠಿಣ ಪರಿಣಾಮಗಳಿಗೆ ಕಾರಣವಾಗಬಹುದು (ಅಂದರೆ, ಎಚ್ಚರಿಕೆ, ನಂತರ ಕಾಲಾವಧಿ ಮೀರುವಿಕೆ, ನಂತರ ಅಮಾನತು, ಇತ್ಯಾದಿ). ಮೇಲ್ಮನವಿ ವಿನಂತಿಯನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುವಾಗ, Roblox ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ತೀವ್ರತೆ, ಮೇಲ್ಮನವಿ ಸಲ್ಲಿಸಲು ಬಳಕೆದಾರರ ಕಾರಣ ಮತ್ತು ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನಲ್ಲಿ ಬಳಕೆದಾರರ ನಡವಳಿಕೆಯನ್ನು ಸಮಗ್ರವಾಗಿ ಪರಿಗಣಿಸುತ್ತದೆ. ದಯವಿಟ್ಟು ಗಮನಿಸಿ, ಕೆಲವು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, ಮೇಲ್ಮನವಿಗಳು ಸುಲಭವಾಗಿ ಅನ್ವಯವಾಗದಿರಬಹುದು - ಉದಾಹರಣೆಗೆ, 20 ನಿಮಿಷಗಳ ಕಾಲಾವಧಿ ಮುಕ್ತಾಯದಂತಹ ಸಮಯ ಕಳೆದುಹೋದ ಪರಿಣಾಮ, ಅಲ್ಲಿ ಅಮಾನತು ಈಗಾಗಲೇ ತೆಗೆದುಹಾಕಲ್ಪಟ್ಟಿದೆ.

19 ▼ ಒಪ್ಪಂದದ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಾಗಿ ಕ್ಲೇಮ್ ಮಾಡುವ ಬಳಕೆದಾರರ ಹಕ್ಕು

ಬಳಕೆದಾರ Roblox ವಿರುದ್ಧ ಒಪ್ಪಂದದ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಾಗಿ ಕ್ಲೇಮ್ ಮಾಡುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಹೊಂದಿರಬಹುದು. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, Roblox ಬಳಕೆದಾರರ ವಿಷಯವನ್ನು ತಪ್ಪಾಗಿ ತೆಗೆದುಹಾಕಿದರೆ ಅಥವಾ ಪ್ರವೇಶವನ್ನು ನಿರ್ಬಂಧಿಸಿದರೆ ಅಥವಾ ಈ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಿ ಬಳಕೆದಾರ ಅನ್ನು ತಪ್ಪಾಗಿ ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಿದರೆ ಅಥವಾ ನಿಷೇಧಿಸಿದರೆ, ಬಳಕೆದಾರ ಒಪ್ಪಂದದ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಾಗಿ ಕ್ಲೇಮ್ ಸಲ್ಲಿಸುವ ಹಕ್ಕನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತಾರೆ.

20 ▼ ಆನ್‌ಲೈನ್ ಸುರಕ್ಷತಾ ಕಾಯ್ದೆಯ ಅನುಸರಣೆ

ಆನ್‌ಲೈನ್ ಸುರಕ್ಷತಾ ಕಾಯ್ದೆ 2023 ("OSA") Roblox ತನ್ನ ಬಳಕೆಯ ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ಕೆಲವು ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಸೇರಿಸುವ ಅಗತ್ಯವಿದೆ. ಈ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಈ ಅನುಬಂಧ E ಗೆ OSA ಅನುಬಂಧದಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

▼ ಅನುಬಂಧ F (ಆಸ್ಟ್ರೇಲಿಯಾ)

1 ▼ ಆದ್ಯತೆ

Roblox ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಪೂರಕ ನಿಬಂಧನೆಗಳ ನಡುವೆ ಯಾವುದೇ ಅಸಂಗತತೆ ಅಥವಾ ಸಂಘರ್ಷವಿದ್ದರೆ, ಪೂರಕ ನಿಬಂಧನೆಗಳು ಮೇಲುಗೈ ಸಾಧಿಸುತ್ತವೆ.

2 ▼ ಆನ್‌ಲೈನ್ ಸುರಕ್ಷತಾ ಕಾಯ್ದೆಯ ಅನುಸರಣೆ

1. Roblox ಆನ್‌ಲೈನ್ ಸುರಕ್ಷತಾ ಕಾಯ್ದೆ 2021 (Cth) ("AU OSA") ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ನಮ್ಮ ಅಂತಿಮ ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ಆನ್‌ಲೈನ್‌ನಲ್ಲಿ ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ಅಥವಾ ಹಾನಿಕಾರಕ ವಿಷಯಗಳಿಂದ ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿರಿಸಲು ಕೆಲವು ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಜವಾಬ್ದಾರಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. AU OSA ಚೌಕಟ್ಟಿನಿಂದ ನಿಯಂತ್ರಿಸಲ್ಪಡುವ ವಿಷಯವನ್ನು ಈ ಕೆಳಗಿನಂತೆ ವಿವಿಧ ವರ್ಗಗಳಾಗಿ ವಿಂಗಡಿಸಲಾಗಿದೆ:

a. “ವರ್ಗ 1A ವಿಷಯ”, ಇದು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದಾದರೂ ಆಗಿರುತ್ತದೆ:

- i. ಮಕ್ಕಳ ಲೈಂಗಿಕ ಶೋಷಣೆಯ ವಿಷಯ;
- ii. ಭಯೋತ್ಪಾದನಾ ಪರ ವಿಷಯ; ಅಥವಾ
- iii. ತೀವ್ರ ಅಪರಾಧ ಮತ್ತು ಹಿಂಸೆಯ ವಿಷಯ.

Roblox ನ "ಮಕ್ಕಳ ಶೋಷಣೆ", "ಭಯೋತ್ಪಾದನೆ ಮತ್ತು ಹಿಂಸಾತ್ಮಕ ಉಗ್ರವಾದ", ಮತ್ತು "ಹಿಂಸಾತ್ಮಕ ವಿಷಯ ಮತ್ತು ರಕ್ತಸಿಕ್ತ" ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು ವಿಶಾಲವಾಗಿವೆ ಮತ್ತು ಇತರ ರೀತಿಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳ ಜೊತೆಗೆ AU OSA ಚೌಕಟ್ಟಿನೊಳಗೆ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾದ ವರ್ಗ 1A ವಿಷಯವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿವೆ.

b. “ವರ್ಗ 1B ವಿಷಯ”, ಇದು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದಾದರೂ ಆಗಿರುತ್ತದೆ:

- i. ಅಪರಾಧ ಮತ್ತು ಹಿಂಸೆಯ ವಿಷಯ; ಅಥವಾ
- ii. ಮಾದಕ ದ್ರವ್ಯ ಸಂಬಂಧಿತ ವಿಷಯ.

Roblox ನ "ಹಿಂಸಾತ್ಮಕ ವಿಷಯ ಮತ್ತು ರಕ್ತಸಿಕ್ತ" ಮತ್ತು "ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ಮತ್ತು ನಿಯಂತ್ರಿತ ಸರಕುಗಳು" ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು ವಿಶಾಲವಾಗಿವೆ ಮತ್ತು ಇತರ ರೀತಿಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳ ಜೊತೆಗೆ AU OSA ಚೌಕಟ್ಟಿನೊಳಗೆ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾದ ವರ್ಗ 1B ವಿಷಯಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿವೆ.

c. “ವರ್ಗ 1C ವಿಷಯ”, ಇದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಮಾಂತ್ರಿಕ ಅಭ್ಯಾಸಗಳು ಅಥವಾ ಕಲ್ಪನೆಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸುವ ಅಥವಾ ಚಿತ್ರಿಸುವ ಯಾವುದೇ ವರ್ಗ 1 ವಿಷಯವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಇದು ವರ್ಗ 1A ವಿಷಯವಲ್ಲ.

Roblox' ನ “ಕಿರುಕುಳ ಮತ್ತು ತಾರತಮ್ಯ”, “ಪ್ರಣಯ ಮತ್ತು ಲೈಂಗಿಕ ವಿಷಯ”, “ಹಿಂಸಾತ್ಮಕ ವಿಷಯ ಮತ್ತು ರಕ್ತಸಿಕ್ತ”, “ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ಮತ್ತು ನಿಯಂತ್ರಿತ ಸರಕುಗಳು” ಮತ್ತು “ಆತ್ಮಹತ್ಯೆ, ಸ್ವಯಂ ಗಾಯ ಮತ್ತು ಹಾನಿಕಾರಕ ನಡವಳಿಕೆ” ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು ವಿಶಾಲವಾಗಿವೆ ಮತ್ತು ಇತರ ರೀತಿಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳ ಜೊತೆಗೆ AU OSA ಚೌಕಟ್ಟಿನೊಳಗೆ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾದ ವರ್ಗ 1C ವಿಷಯವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿವೆ.

d. “ವರ್ಗ 2A ವಿಷಯ”, ಇದು ವರ್ಗ 2 ವಿಷಯವಾಗಿದ್ದು, ಒಪ್ಪಿಗೆಯ ವಯಸ್ಕರ ನಡುವಿನ ನಿಜವಾದ (ಅನುಕರಣೆ ಮಾಡದ) ಲೈಂಗಿಕ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ಚಿತ್ರಿಸುವ ಚಲನಚಿತ್ರವಾಗಿದೆ.

Roblox ನ "ಪ್ರಣಯ ಮತ್ತು ಲೈಂಗಿಕ ವಿಷಯ" ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು ವಿಶಾಲವಾಗಿವೆ ಮತ್ತು ಇತರ ರೀತಿಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳ ಜೊತೆಗೆ AU OSA ಚೌಕಟ್ಟಿನೊಳಗೆ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾದ ವರ್ಗ 2A ವಿಷಯವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿವೆ.

e. “ವರ್ಗ 2B ವಿಷಯ”, ಇದು ವರ್ಗ 2 ವಿಷಯವಾಗಿದ್ದು, ಇದು ಹೆಚ್ಚಿನ ಪ್ರಭಾವ ಬೀರುವ ಲೈಂಗಿಕವಾಗಿ ಸ್ಪಷ್ಟವಾದ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು (ಹೆಚ್ಚಿನ ಪ್ರಭಾವ ಬೀರುವ ನಗ್ನತೆ ಸೇರಿದಂತೆ) ಚಿತ್ರಿಸುತ್ತದೆ.

Roblox ನ "ಪ್ರಣಯ ಮತ್ತು ಲೈಂಗಿಕ ವಿಷಯ" ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು ವಿಶಾಲವಾಗಿವೆ ಮತ್ತು ಇತರ ರೀತಿಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳ ಜೊತೆಗೆ AU OSA ಚೌಕಟ್ಟಿನೊಳಗೆ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾದ ವರ್ಗ 2B ವಿಷಯಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿವೆ.

2. AU OSA ಅಡಿಯಲ್ಲಿ, ನಮ್ಮ ಬಳಕೆಯ ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ಕೆಲವು ನಿಬಂಧನೆಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸುವ ಅಗತ್ಯವಿದೆ. ಈ ನಿಬಂಧನೆಗಳು Roblox ನಿಯಮಗಳು (ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ) ನಲ್ಲಿ ಒಳಗೊಂಡಿವೆ.
3. ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು ವರ್ಗ 1A, ವರ್ಗ 1B ವಿಷಯ, ವರ್ಗ 1C ವಿಷಯ, ವರ್ಗ 2A ವಿಷಯ, ವರ್ಗ 2B ವಿಷಯ ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳಲ್ಲಿ ಆತ್ಮೀಯ ದೃಶ್ಯಗಳ ಒಪ್ಪಿಗೆಯಿಲ್ಲದ ಹಂಚಿಕೆ, ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಅಸಹಜವಾಗಿ ಮುದ್ದು ಮಾಡುವುದು ಅಥವಾ ಲೈಂಗಿಕ ಸುಲಿಗೆಯಲ್ಲಿ ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳುವುದು ಸೇರಿದಂತೆ ಸೇವೆಯ ಮೂಲಕ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ವಿಷಯವನ್ನು ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳುವುದನ್ನು ನಿಷೇಧಿಸುತ್ತವೆ. ಆಸ್ಟ್ರೇಲಿಯಾದ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ, ನೀವು ಅಥವಾ ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆಯನ್ನು ಬಳಸುವ ಇನ್ನೊಬ್ಬ ವ್ಯಕ್ತಿ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದಿಲ್ಲ ಎಂದು ನೀವು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:
 1. ವರ್ಗ 1A ವಿಷಯ, ವರ್ಗ 1B ವಿಷಯ, ವರ್ಗ 1C ವಿಷಯ, ವರ್ಗ 2A ವಿಷಯ ಅಥವಾ ವರ್ಗ 2B ಸಾಮಗ್ರಿಯನ್ನು ಕೋರುವುದು, ಆ್ಯಕ್ಸ್ ಮಾಡುವುದು, ವಿತರಿಸುವುದು ಅಥವಾ ಸಂಗ್ರಹಿಸುವುದು; ಅಥವಾ
 2. ಸೇವೆಯ ಮೂಲಕ ಆತ್ಮೀಯ ಚಿತ್ರಗಳ ಒಪ್ಪಿಗೆಯಿಲ್ಲದ ಹಂಚಿಕೆ, ಮಕ್ಕಳ ಅಸಹಜ ಮುದ್ದು ಮಾಡುವುದು ಅಥವಾ ಲೈಂಗಿಕ ಸುಲಿಗೆಯಲ್ಲಿ ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳುವ ವಿಷಯವನ್ನು ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳುವುದು.
4. ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳ ಸೆಕ್ಷನ್ 2(c) ಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ, ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆ ಮತ್ತು ಸೇವೆಗಳು ನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ಪ್ರವೇಶ ರುಜುವಾತುಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಯಾವುದೇ ಕ್ರಮಗಳಿಗೆ ನೀವು ಜವಾಬ್ದಾರಾರಾಗಿರುತ್ತೀರಿ. ಆಸ್ಟ್ರೇಲಿಯಾದ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ, ನಿಮ್ಮ ಖಾತೆ ಯೊಂದಿಗೆ ಸೇವೆಗಳು ಅನ್ನು ಬಳಸುವ ಯಾವುದೇ ವ್ಯಕ್ತಿಯು Roblox ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸುತ್ತಾರೆ ಎಂದು ನೀವು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಎಂದರ್ಥ.
5. ಈ ಅನುಬಂಧ F ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ Roblox ನಿಯಮಗಳ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ಇತರ ಯಾವುದೇ ಬಾಧ್ಯತೆಗಳನ್ನು ಮಿತಿಗೊಳಿಸುವುದಿಲ್ಲ.

▼ OSA ಅನುಬಂಧ

ಕಿರಿಯ ಬಳಕೆದಾರರಿಗಾಗಿ ಈ OSA ಅನುಬಂಧದ ಸಾರಾಂಶ: Roblox ಹಾನಿಕಾರಕ ಮತ್ತು ಕಾನೂನಿಗೆ ವಿರುದ್ಧವಾದ ವಿಷಯದಿಂದ ನಿಮ್ಮನ್ನು ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿರಿಸಲು ಮತ್ತು ರಕ್ಷಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುವ ಹಲವು ಕೆಲಸಗಳನ್ನು ಮಾಡುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ನಾವು ಅದನ್ನು ಕೆಳಗೆ ಹೆಚ್ಚು ವಿವರವಾಗಿ ವಿವರಿಸಿದ್ದೇವೆ. Roblox ನಲ್ಲಿರುವ ವಿಷಯವು [ನಮ್ಮ ನಿಯಮಗಳನ್ನು](#) ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಎಂದು ಪರಿಶೀಲಿಸಲು ನಾವು ತಂತ್ರಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ಮಾನವ ಮಾಡರೇಟರ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತೇವೆ. ಹಾನಿಕಾರಕ ವಿಷಯವನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಲು ಮತ್ತು ರಕ್ಷಿಸಲು ನಾವು ಹೆಚ್ಚುವರಿ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತೇವೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಅನುಭವಗಳಲ್ಲಿ ಅಪ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡಲಾದ ಚಿತ್ರಗಳು ಸೂಕ್ತವಾಗಿವೆಯೇ ಎಂದು ನಾವು ಪರಿಶೀಲಿಸುತ್ತೇವೆ. Roblox ನಲ್ಲಿ ನೀವು ನೋಡುವ ಯಾವುದರ ಬಗ್ಗೆಯಾದರೂ ನೀವು ಆತಂಕಗೊಂಡಿದ್ದರೆ ಮತ್ತು ಅದು [ನಮ್ಮ ನಿಯಮಗಳನ್ನು](#) ಉಲ್ಲಂಘಿಸುತ್ತದೆ ಎಂದು ಭಾವಿಸಿದರೆ, ನೀವು [ಅದನ್ನು ವರದಿ ಮಾಡಬಹುದು](#), ಮತ್ತು ನಿಮಗೆ ಸಹಾಯ ಬೇಕಾದರೆ ನಿಮ್ಮನ್ನು ಬೆಂಬಲಿಸುವ ವಯಸ್ಕರೊಂದಿಗೆ ಮಾತನಾಡಬೇಕು. [ಈ ಅನುಬಂಧದ ಸೆಕ್ಷನ್ 1](#), Roblox ಎಲ್ಲಾ ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ಅಕ್ರಮ ವಿಷಯಗಳಿಂದ ಹೇಗೆ ರಕ್ಷಿಸುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ. [ಈ ಅನುಬಂಧದ ಸೆಕ್ಷನ್ 2](#) Roblox 18 ವರ್ಷಕ್ಕಿಂತ ಕಡಿಮೆ ವಯಸ್ಸಿನವರನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಹಾನಿಕಾರಕ ವಿಷಯಗಳಿಂದ ಹೇಗೆ ರಕ್ಷಿಸುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ.

ಮೇಲಿನ ಪ್ರಾರಾಧ್ಯಾಘ Roblox ನಿಯಮಗಳ ಭಾಗವಾಗಿಲ್ಲ. ನಮ್ಮ ಕಿರಿಯ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಈ ಅನುಬಂಧವನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುವ ಉದ್ದೇಶವನ್ನು ಇದು ಹೊಂದಿದೆ ಮತ್ತು ಈ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ಮಾತ್ರ ಒದಗಿಸಲಾಗಿದೆ.

ಯುಕೆ ಆನ್‌ಲೈನ್ ಸುರಕ್ಷತಾ ಕಾಯ್ದೆಯಡಿಯಲ್ಲಿ Roblox ನ ಬಾಧ್ಯತೆಗಳು

Roblox ನಮ್ಮ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಸುರಕ್ಷಿತ ಮತ್ತು ನಾಗರಿಕ ಆನ್‌ಲೈನ್ ವಾತಾವರಣವನ್ನು ಸೃಷ್ಟಿಸುವ ಗುರಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ.

- Roblox ಯುಕೆ ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ಕೆಲವು ರೀತಿಯ ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ವಿಷಯಗಳಿಂದ ರಕ್ಷಿಸಲು OSA ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕರ್ತವ್ಯಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ, ಇದನ್ನು OSA "ಆದ್ಯತೆಯ ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ವಿಷಯ" ಎಂದು ಉಲ್ಲೇಖಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು Roblox ನಾವು ಇದನ್ನು ಹೇಗೆ ಮಾಡುತ್ತೇವೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ವಿವರಿಸಬೇಕು. ಇದರಲ್ಲಿ ಭಯೋತ್ಪಾದನೆ ವಿಷಯ ಮತ್ತು ಮಕ್ಕಳ ಲೈಂಗಿಕ ಶೋಷಣೆ ಮತ್ತು ನಿಂದನೆ (CSEA) ವಿಷಯ ಹಾಗೂ ಇತರ ರೀತಿಯ ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ವಿಷಯಗಳು ಸೇರಿವೆ. ಈ ರೀತಿಯ ವಿಷಯದಿಂದ ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ರಕ್ಷಿಸಲು ನಾವು ತೆಗೆದುಕೊಂಡ ಕ್ರಮಗಳ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳಿಯಲು ನೀವು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬಹುದು ಅಥವಾ ಕೆಳಗೆ ಸ್ಕ್ರಾಲ್ ಮಾಡಬಹುದು.
- Roblox OSA ಅಡಿಯಲ್ಲಿ 18 ವರ್ಷಕ್ಕಿಂತ ಕಡಿಮೆ ವಯಸ್ಸಿನ UK ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ಕೆಲವು ರೀತಿಯ ಹಾನಿಕಾರಕ ವಿಷಯಗಳಿಂದ ರಕ್ಷಿಸಲು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕರ್ತವ್ಯಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ, ಇದನ್ನು OSA "ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಆದ್ಯತೆಯ ವಿಷಯ", "ಆದ್ಯತೆಯ ವಿಷಯ" ಮತ್ತು "ನಿಗದಿತವಲ್ಲದ ವಿಷಯ" ಎಂದು ಉಲ್ಲೇಖಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು Roblox ಇದನ್ನು ನಾವು ಹೇಗೆ ಮಾಡುತ್ತೇವೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ವಿವರಿಸಬೇಕು. ಇದರಲ್ಲಿ ಆತ್ಮಹತ್ಯೆ ಮತ್ತು ಸ್ವಯಂ-ಹಾನಿ ವಿಷಯ, ಆಹಾರ ಸೇವನೆಯ ಅಸ್ವಸ್ಥತೆಯ ವಿಷಯ, ಅಶ್ಲೀಲ ವಿಷಯ, ನಿಂದನೆ ಮತ್ತು ದ್ವೇಷದ ವಿಷಯ, ಹಾಗೆಯೇ ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಹಾನಿಕಾರಕ ಇತರ ರೀತಿಯ ವಿಷಯಗಳು ಸೇರಿವೆ. ಈ ರೀತಿಯ ವಿಷಯದಿಂದ ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ರಕ್ಷಿಸಲು ನಾವು ತೆಗೆದುಕೊಂಡ ಕ್ರಮಗಳ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳಿಯಲು ನೀವು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬಹುದು ಅಥವಾ ಕೆಳಗೆ ಸ್ಕ್ರಾಲ್ ಮಾಡಬಹುದು.
- Roblox OSA ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಸಂಬಂಧಿತ ದೂರುಗಳ ಸರಿಯಾದ ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ಪರಿಹಾರವನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡಲು ನೀತಿಗಳು ಮತ್ತು ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಇನ್ನಷ್ಟು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಲು ನೀವು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬಹುದು ಅಥವಾ ಕೆಳಗೆ ಸ್ಕ್ರಾಲ್ ಮಾಡಬಹುದು.

1 ▼ ಸೆಕ್ಷನ್ 1: ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ವಿಷಯ

ಹೇಗೆ Roblox ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ವಿಷಯದಿಂದ ವ್ಯಕ್ತಿಗಳನ್ನು ರಕ್ಷಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ

Roblox ಹಲವಾರು ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಆದ್ಯತೆಯ ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ಕಂಟೆಂಟ್ ಸೇರಿದಂತೆ ಇತರ ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ಕಂಟೆಂಟ್‌ನಿಂದ ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ರಕ್ಷಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡಲು ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಮತ್ತು ಮಾನವ ಮಾಡರೇಶನ್ ಸೇರಿದಂತೆ ಬಹು ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳನ್ನು ಸಂಯೋಜಿಸುತ್ತದೆ.

Roblox ಬಹುಪದರದ ಮಾಡರೇಶನ್ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದು, ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳ ಸಂಭಾವ್ಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳಿಗಾಗಿ Roblox ಗೆ ಅಪ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡಲಾದ ವಿಷಯವನ್ನು ನಿರ್ಣಯಿಸಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ:

- ಪಠ್ಯಕ್ಕಾಗಿ, ನಾವು ಪಠ್ಯ-ಫಿಲ್ಟರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಕೀವರ್ಡ್ ಪಟ್ಟಿಗಳಂತಹ ತಂತ್ರಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತೇವೆ. ಈ ವಿಧಾನಗಳಿಂದ ಗುರುತಿಸಬಹುದಾದ ಪಠ್ಯವನ್ನು ಕಳುಹಿಸಲು ಬಳಕೆದಾರರು ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿದರೆ, ಪಠ್ಯವನ್ನು ಫಿಲ್ಟರ್ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ, ಇತರ ಬಳಕೆದಾರರು ಮಾರಕ ವಿಷಯಕ್ಕೆ ಒಡ್ಡಿಕೊಳ್ಳುವುದನ್ನು ತಡೆಯುತ್ತದೆ.
- ಅವತಾರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಅವತಾರ್ ಪರಿಕರಗಳು ಸೇರಿದಂತೆ ದೃಶ್ಯ ಸ್ವತ್ತುಗಳಿಗಾಗಿ, ನಾವು ಬಹು ಕೋನಗಳಿಂದ 3D ಸ್ವತ್ತುಗಳ ಭಾಯಾಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ವಿಮರ್ಶೆಗಾಗಿ ಸಂಭಾವ್ಯ ಹಾನಿಕಾರಕ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಫ್ಲಾಗ್ ಮಾಡುವುದನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಪತ್ತೆ ತಂತ್ರವನ್ನು ಬಳಸುತ್ತೇವೆ.
- ಧ್ವನಿ ಚಾಟ್‌ಗಾಗಿ, ಧ್ವನಿಯನ್ನು ಪಠ್ಯಕ್ಕೆ ಲಿಪ್ಯಂತರ ಮಾಡಲು ನಾವು ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಭಾಷಣ ಗುರುತಿಸುವಿಕೆಯನ್ನು ಬಳಸುತ್ತೇವೆ, ನಂತರ ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಭಾಷೆಯನ್ನು ವರ್ಗೀಕರಿಸಲು ಮತ್ತು ಪತ್ತೆಹಚ್ಚಲು ಆಂತರಿಕ AI ಮಾದರಿಯನ್ನು ಬಳಸುತ್ತೇವೆ. ಇದನ್ನು ನೈಜ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ, Roblox ನಲ್ಲಿ ಧ್ವನಿ ಚಾಟ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ನಮ್ಮ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ತಾತ್ಕಾಲಿಕವಾಗಿ ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸುವ ಅಥವಾ ನಿಷೇಧಿಸುವಂತಹ ಕ್ರಮ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು ನಮಗೆ ಅವಕಾಶ ನೀಡುತ್ತದೆ.

ಬಳಕೆದಾರ ನಡವಳಿಕೆಯೊಂದಿಗೆ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು ಸೇರಿ ವ್ಯಾಪಕ ಶ್ರೇಣಿಯ AI ಅಲ್ಲಾರಿದಮ್‌ಗಳ ಮಾಹಿತಿ ನೀಡುತ್ತವೆ. ಆ ಅಲ್ಲಾರಿದಮ್‌ಗಳು ಗುಣಮಟ್ಟವನ್ನು ಸುಧಾರಿಸುವ ಮತ್ತು ಅತ್ಯಂತ ಕಷ್ಟಕರವಾದ ನಿರ್ಧಾರಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವತ್ತ ಗಮನಹರಿಸಿದ ಸಾವಿರಾರು ಮಾಡರೇಟರ್‌ಗಳ ತಂಡದಿಂದ ಬೆಂಬಲಿತವಾಗಿದೆ. ನಮ್ಮ ಬಳಕೆದಾರರು ಯಾವುದೇ ಚಟುವಟಿಕೆಯ ಬಗ್ಗೆ ಆತಂಕಗೊಂಡರೆ ಆ ಬಗ್ಗೆ Roblox ಗೆ ನೇರವಾಗಿ [ವರದಿ](#) ಮಾಡಲು ನಾವು ಸಕ್ರಿಯವಾಗಿ ಪ್ರೋತ್ಸಾಹಿಸುತ್ತೇವೆ. ಗುರುತಿಸಲಾದ ವಿಷಯವನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳ ಮೇಲೆ ನಾವು ತ್ವರಿತವಾಗಿ ಕ್ರಮ ಕೈಗೊಳ್ಳುತ್ತೇವೆ. Roblox ನಮ್ಮ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ತೀವ್ರವಾಗಿ ಅಥವಾ ಪದೇ ಪದೇ ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಶಾಶ್ವತವಾಗಿ ನಿಷೇಧಿಸಬಹುದು.

CSEA ಕಂಟೆಂಟ್

Roblox ನ "ಮಕ್ಕಳ ಶೋಷಣೆ" ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡ ("CE ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡ") ವ್ಯಾಪಕವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಇತರ ರೀತಿಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳ ಜೊತೆಗೆ OSA ನಿಂದ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾದ CSEA ವಿಷಯವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ.

Roblox ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಪಠ್ಯ-ಫಿಲ್ಟರಿಂಗ್, ಧ್ವನಿ ಮಾಡರೇಶನ್, ವಿಷಯ ಮಾಡರೇಶನ್ ಮತ್ತು CE ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡವನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಬಹುದಾದ ವಿಷಯ ಮತ್ತು ನಡವಳಿಕೆಗಳನ್ನು ಪೂರ್ವಭಾವಿಯಾಗಿ ಗುರುತಿಸಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾದ ಇತರ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತದೆ, ಅವುಗಳೆಂದರೆ:

- CSEA ವಿಷಯವನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಫಿಲ್ಟರ್ ಮಾಡಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾದ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದು;
- ಸಮಸ್ಯಾತ್ಮಕ ಭಾಷೆ, ನಮ್ಮ ಸುರಕ್ಷತಾ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳಿಗೆ ಸಂಭಾವ್ಯ ಬೈಪಾಸ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ವಿಷಯವನ್ನು ಗುರುತಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾದ AI ಚಾಲಿತ ಪರಿಕರಗಳ ಸೂಟ್‌ನೊಂದಿಗೆ ಪ್ರಕಟಿತ ಮತ್ತು ಅಪ್‌ಡೇಟ್ ಮಾಡಿದ ಅನುಭವಗಳನ್ನು ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾಡುವುದು;
- ಅಪ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡುವ ಮೊದಲು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ವಿಷಯವನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುವುದು; ಮತ್ತು
- ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ಅನುಚಿತ ವರ್ತನೆಯಿಂದ ಪೂರ್ವಭಾವಿಯಾಗಿ ನಿರ್ಬಂಧಿಸಲು ಮತ್ತು ರಕ್ಷಿಸಲು ಸಂವಹನಗಳನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುವ ಮತ್ತು ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆ ಮಾಡುವ ಅಲ್ಲಾರಿದಮ್‌ಗಳನ್ನು ಸ್ಕ್ಯಾನ್ ಮಾಡುವುದು.

ಹೆಚ್ಚುವರಿಯಾಗಿ, PhotoDNA ಮತ್ತು Google ನ ವಿಷಯ ಸುರಕ್ಷತಾ API ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಮಕ್ಕಳ ಲೈಂಗಿಕ ಶೋಷಣೆ ಮತ್ತು ಅಸಭ್ಯ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ತಡೆಯುವುದಕ್ಕಾಗಿ ಚಿತ್ರಗಳು ಮತ್ತು ವೀಡಿಯೋಗಳನ್ನು ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಈ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳಿಂದ ವಿಷಯವನ್ನು ಫ್ಲ್ಯಾಗ್ ಮಾಡಿದರೆ, ಅದನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಲು ತರಬೇತಿ ಪಡೆದ ಏಜೆಂಟ್‌ಗಳಿಗೆ ಕಳುಹಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ವಿಷಯವು CSEA ವಿಷಯವೆಂದು ದೃಢೀಕರಿಸಲ್ಪಟ್ಟರೆ, ಈ ವಿಷಯವನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಿದ ನಂತರ [ಕಾಣೆಯಾದ ಮತ್ತು ಶೋಷಿತ ಮಕ್ಕಳ ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಕೇಂದ್ರಕ್ಕೆ](#) ವರದಿ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ.

ಈ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನಲ್ಲಿ CSEA ಕಂಟೆಂಟ್ ಸಮಯವನ್ನು ಕಡಿತ ಮಾಡಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ. Roblox ಸಿಇ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡವನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ವಿಷಯವನ್ನು ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಕ್ರಮಗಳ ಮೂಲಕ ಗುರುತಿಸಿದರೆ ಅಥವಾ [ವರದಿಗಳು](#) ಮೂಲಕ ಅದರ ಬಗ್ಗೆ ಅರಿವು ಮೂಡಿಸಿದರೆ, Roblox ಅದನ್ನು ತ್ವರಿತವಾಗಿ ತೆಗೆದುಹಾಕುತ್ತದೆ.

Robloxನಮ್ಮ CE ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡವನ್ನು ತೀವ್ರವಾಗಿ ಅಥವಾ ಪದೇ ಪದೇ ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಶಾಶ್ವತವಾಗಿ ನಿಷೇಧಿಸಬಹುದು.

ಭಯೋತ್ಪಾದನೆಯ ವಿಷಯ

Roblox ನ "ಭಯೋತ್ಪಾದನೆ ಮತ್ತು ಹಿಂಸಾತ್ಮಕ ಉಗ್ರವಾದ" ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡ ("TVE ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡ") ವಿಶಾಲವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಇತರ ರೀತಿಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳ ಜೊತೆಗೆ OSA ನಿಂದ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾದ ಭಯೋತ್ಪಾದನಾ ವಿಷಯವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ.

Roblox ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಪಠ್ಯ-ಫಿಲ್ಟರಿಂಗ್, ಧ್ವನಿ ಮಾಡರೇಶನ್, ವಿಷಯ ಮಾಡರೇಶನ್ ಮತ್ತು TVE ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡವನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಬಹುದಾದ ವಿಷಯ ಮತ್ತು ನಡವಳಿಕೆಗಳನ್ನು ಪೂರ್ವಭಾವಿಯಾಗಿ ಗುರುತಿಸಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾದ ಇತರ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತದೆ, ಅವುಗಳೆಂದರೆ:

- ಭಯೋತ್ಪಾದಕ ಸಂಘಟನೆಗಳು ಮತ್ತು ಸಾಮೂಹಿಕ ಹಿಂಸಾಚಾರವನ್ನು ವೈಭವೀಕರಿಸುವ ಮತ್ತು ಅದಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ವಿಷಯವನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಫಿಲ್ಟರ್ ಮಾಡಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾದ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದು;
- ಸಮಸ್ಯಾತ್ಮಕ ಭಾಷೆ, ನಮ್ಮ ಸುರಕ್ಷತಾ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳಿಗೆ ಸಂಭಾವ್ಯ ಬೈಪಾಸ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ವಿಷಯವನ್ನು ಗುರುತಿಸಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾದ AI ಚಾಲಿತ ಪರಿಕರಗಳ ಸೂಟ್‌ನೊಂದಿಗೆ ಪ್ರಕಟಿತ ಮತ್ತು ನವೀಕರಿಸಿದ ಅನುಭವಗಳನ್ನು ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾಡುವುದು;
- ಅಪ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡುವ ಮೊದಲು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ವಿಷಯವನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುವುದು; ಮತ್ತು
- ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ಅನುಚಿತ ವರ್ತನೆಯಿಂದ ಪೂರ್ವಭಾವಿಯಾಗಿ ನಿರ್ಬಂಧಿಸಲು ಮತ್ತು ರಕ್ಷಿಸಲು ಸಂವಹನಗಳನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುವ ಮತ್ತು ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆ ಮಾಡುವ ಅಲ್ಲಾರಿದಮ್‌ಗಳನ್ನು ಸ್ಕ್ಯಾನ್ ಮಾಡುವುದು.

ಈ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ವೇದಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಭಯೋತ್ಪಾದನಾ ವಿಷಯವು ಇರುವ ಸಮಯವನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ. Roblox TVE ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡವನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ವಿಷಯವನ್ನು ಗುರುತಿಸಿದರೆ ಅಥವಾ [ವರದಿಗಳು](#) ಮೂಲಕ ಅದರ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳಿಸಿದರೆ, Roblox ಅದನ್ನು ತ್ವರಿತವಾಗಿ ತೆಗೆದುಹಾಕುತ್ತದೆ.

Roblox TVE ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡವನ್ನು ತೀವ್ರವಾಗಿ ಅಥವಾ ಪದೇ ಪದೇ ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಶಾಶ್ವತವಾಗಿ ನಿಷೇಧಿಸಬಹುದು.

ಇತರ ಆದ್ಯತೆಯ ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ವಿಷಯ

OSA ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿರುವ ಇತರ ರೀತಿಯ ಆದ್ಯತೆಯ ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ವಿಷಯಗಳು ನಮ್ಮ [ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು](#) ನಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚಾಗಿ ಒಳಗೊಂಡಿವೆ. ನಮ್ಮ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳ ಜೊತೆಗೆ, ನಮ್ಮ [ಜಾಹೀರಾತು ಮಾನದಂಡಗಳು](#) ಆದ್ಯತೆಯ ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ವಿಷಯವನ್ನು ರೂಪಿಸಬಹುದಾದ ಶಸ್ತ್ರಾಸ್ತ್ರಗಳು, ಅಕ್ರಮ ಔಷಧಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಸರಕುಗಳು ಅಥವಾ ಸೇವೆಗಳ ಪ್ರಚಾರ ಅಥವಾ ಕೋರಿಕೆಯನ್ನು ನಿಷೇಧಿಸುತ್ತವೆ.

Roblox ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಪಠ್ಯ-ಫಿಲ್ಟರಿಂಗ್, ಧ್ವನಿ ಮಾಡರೇಶನ್, ವಿಷಯ ಮಾಡರೇಶನ್ ಮತ್ತು ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಬಹುದಾದ ವಿಷಯ ಮತ್ತು ನಡವಳಿಕೆಗಳನ್ನು ಪೂರ್ವಭಾವಿಯಾಗಿ ಗುರುತಿಸಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾದ ಇತರ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತದೆ, ಅವುಗಳೆಂದರೆ:

- ವಿಷಯವನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಫಿಲ್ಟರ್ ಮಾಡಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾದ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದು;
- ಸಮಸ್ಯಾತ್ಮಕ ಭಾಷೆ, ನಮ್ಮ ಸುರಕ್ಷತಾ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳಿಗೆ ಸಂಭಾವ್ಯ ಬೈಪಾಸ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ವಿಷಯವನ್ನು ಗುರುತಿಸಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾದ AI ಚಾಲಿತ ಪರಿಕರಗಳ ಸೂಟ್‌ನೊಂದಿಗೆ ಪ್ರಕಟಿತ ಮತ್ತು ನವೀಕರಿಸಿದ ಅನುಭವಗಳನ್ನು ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾಡುವುದು;
- ಅಪ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡುವ ಮೊದಲು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ವಿಷಯವನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುವುದು; ಮತ್ತು
- ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ಅನುಚಿತ ವರ್ತನೆಯಿಂದ ಪೂರ್ವಭಾವಿಯಾಗಿ ನಿರ್ಬಂಧಿಸಲು ಮತ್ತು ರಕ್ಷಿಸಲು ಸಂವಹನಗಳನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುವ ಮತ್ತು ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆ ಮಾಡುವ ಅಲ್ಲಾರಿದಮ್‌ಗಳನ್ನು ಸ್ಕ್ಯಾನ್ ಮಾಡುವುದು.

ಈ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನಲ್ಲಿ ಇತರ ಆದ್ಯತೆಯ ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ವಿಷಯಗಳು ಇರುವ ಸಮಯವನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ. Roblox ತನ್ನ [ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು](#) ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ವಿಷಯವನ್ನು ಗುರುತಿಸಿದರೆ, ಅಥವಾ [ವರದಿಗಳು](#) ಮೂಲಕ ಅದರ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳಿಸಿದರೆ, Roblox ಅದನ್ನು ತ್ವರಿತವಾಗಿ ತೆಗೆದುಹಾಕುತ್ತದೆ.

Roblox ನಮ್ಮ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ತೀವ್ರವಾಗಿ ಅಥವಾ ಪದೇ ಪದೇ ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಶಾಶ್ವತವಾಗಿ ನಿಷೇಧಿಸಬಹುದು.

2 ▼ ಸೆಕ್ಷನ್ 2: ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಹಾನಿಕಾರಕ ವಿಷಯ

ಹೇಗೆ Roblox ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಹಾನಿಕಾರಕ ಕಂಟೆಂಟ್‌ಗಳಿಂದ ವ್ಯಕ್ತಿಗಳನ್ನು ರಕ್ಷಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ

Roblox ಹಲವಾರು ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಮತ್ತು ಮಾನವ ಮಾಡರೇಶನ್ ಸೇರಿದಂತೆ ಬಹು ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳನ್ನು ಸಂಯೋಜಿಸುತ್ತದೆ, ಇದು ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಆದ್ಯತೆಯ ವಿಷಯ, ಆದ್ಯತೆಯ ವಿಷಯ ಮತ್ತು ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಹಾನಿಕಾರಕವಾದ ಗೊತ್ತುಪಡಿಸಿದ ವಿಷಯಗಳಿಂದ ರಕ್ಷಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ. ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಹಾನಿಕಾರಕವಾದ ಎಲ್ಲಾ ರೀತಿಯ ಕಂಟೆಂಟ್‌ಗಳನ್ನು ಹಾಗೂ ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಮತ್ತು ಇತರೆ ಸಾಮಾನ್ಯ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಅಪಾಯಕಾರಿಯಾಗಬಹುದಾದ ಇತರ ರೀತಿಯ ಕಂಟೆಂಟ್‌ಗಳನ್ನು ನಮ್ಮ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು ನಿಷೇಧಿಸುತ್ತವೆ.

Roblox ಬಹುಪದರದ ಮಾಡರೇಶನ್ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದು, ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ಗೆ ಅಪ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡಲಾದ ವಿಷಯವನ್ನು [ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳ](#) ಸಂಭಾವ್ಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳಿಗಾಗಿ ನಿರ್ಣಯಿಸಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ:

- ಪಠ್ಯಕ್ಕಾಗಿ, ನಾವು ಪಠ್ಯ ಫಿಲ್ಟರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಕೀವರ್ಡ್ ಪಟ್ಟಿಗಳಂತಹ ತಂತ್ರಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತೇವೆ. ಈ ವಿಧಾನಗಳಿಂದ ಗುರುತಿಸಬಹುದಾದ ಪಠ್ಯವನ್ನು ಬಳಕೆದಾರರು ಕಳುಹಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿದರೆ, ಪಠ್ಯವನ್ನು ಫಿಲ್ಟರ್ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ, ಇತರ ಬಳಕೆದಾರರು ಅದಕ್ಕೆ ತೆರೆದುಕೊಳ್ಳುವುದನ್ನು ತಡೆಯುತ್ತದೆ.
- ಅವತಾರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಅವತಾರ್ ಪರಿಕರಗಳು ಸೇರಿದಂತೆ ದೃಶ್ಯ ಸ್ವತ್ತುಗಳಿಗಾಗಿ, ನಾವು ಬಹು ಕೋನಗಳಿಂದ 3D ಸ್ವತ್ತುಗಳ ಛಾಯಾಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ವಿಮರ್ಶೆಗಾಗಿ ಸಂಭಾವ್ಯ ಹಾನಿಕಾರಕ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಫ್ಲಾಗ್ ಮಾಡುವುದನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಪತ್ತೆ ತಂತ್ರವನ್ನು ಬಳಸುತ್ತೇವೆ.
- ಧ್ವನಿ ಚಾಟ್‌ಗಾಗಿ, ಧ್ವನಿಯನ್ನು ಪಠ್ಯಕ್ಕೆ ಲಿಪ್ಯಂತರ ಮಾಡಲು ನಾವು ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಭಾಷಣ ಗುರುತಿಸುವಿಕೆಯನ್ನು ಬಳಸುತ್ತೇವೆ, ನಂತರ ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಭಾಷೆಯನ್ನು ವರ್ಗೀಕರಿಸಲು ಮತ್ತು ಪತ್ತೆಹಚ್ಚಲು ಆಂತರಿಕ AI ಮಾದರಿಯನ್ನು ಬಳಸುತ್ತೇವೆ. ಇದನ್ನು ನೈಜ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ, ನಮ್ಮ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ತಾತ್ಕಾಲಿಕವಾಗಿ ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸುವುದು ಅಥವಾ ನಿಷೇಧಿಸುವಂತಹ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು ಅದು ನಮಗೆ ಅವಕಾಶ ನೀಡುತ್ತದೆ.

ಬಳಕೆದಾರ ನಡವಳಿಕೆಯೊಂದಿಗೆ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು ಸೇರಿ ವ್ಯಾಪಕ ಶ್ರೇಣಿಯ AI ಅಲ್ಲಾರಿದಮ್‌ಗಳ ಮಾಹಿತಿ ನೀಡುತ್ತವೆ. ಆ ಅಲ್ಲಾರಿದಮ್‌ಗಳು ಗುಣಮಟ್ಟವನ್ನು ಸುಧಾರಿಸುವ ಮತ್ತು ಅತ್ಯಂತ ಕಷ್ಟಕರವಾದ ನಿರ್ಧಾರಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವತ್ತ ಗಮನಹರಿಸಿದ ಸಾವಿರಾರು ಮಾಡರೇಟರ್‌ಗಳ ತಂಡದಿಂದ ಬೆಂಬಲಿತವಾಗಿದೆ.

ಬಳಕೆದಾರರು ಯಾವುದೇ ಚಟುವಟಿಕೆಯ ಬಗ್ಗೆ ಆತಂಕ ಹೊಂದಿದ್ದರೆ, ಆ ಬಗ್ಗೆ ನೇರವಾಗಿ Roblox ಗೆ [ವರದಿ](#) ಮಾಡಬಹುದು. ವರದಿ ಮಾಡಲಾದ ವಿಷಯವನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳ ಮೇಲೆ ನಾವು ತ್ವರಿತವಾಗಿ ಕ್ರಮ ಕೈಗೊಳ್ಳುತ್ತೇವೆ.

OSA ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಲೆಕ್ಕಿಸದೆ, Roblox ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ರಕ್ಷಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡಲು ಹೆಚ್ಚುವರಿ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ, ಇದರಲ್ಲಿ 18 ವರ್ಷಕ್ಕಿಂತ ಕಡಿಮೆ ವಯಸ್ಸಿನ ಬಳಕೆದಾರರು ಸೇರಿದ್ದಾರೆ, ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಅವರಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಲ್ಲ ಎಂದು ಪರಿಗಣಿಸುವ ಅಥವಾ ಅವರು ನೋಡಲು ಬಯಸದ ವಿಷಯದಿಂದ ಅವರನ್ನು ರಕ್ಷಿಸಲು Roblox ಕ್ರಮ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ, ಉದಾಹರಣೆಗೆ:

- Roblox ಬಳಕೆದಾರರು ತಾವು ಸಂವಹನ ನಡೆಸುವ ಅನುಭವಗಳ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳುವಳಿಕೆಯುಳ್ಳ ನಿರ್ಧಾರಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಅವರು ನೋಡಲು ಬಯಸದ ವಿಷಯವನ್ನು ಎದುರಿಸುವ ಸಾಧ್ಯತೆಗಳನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡಲು [ಕಂಟೆಂಟ್ ಮೆಚ್ಯುರಿಟಿ ರೇಟಿಂಗ್‌ಗಳು](#) ಅನ್ನು ಬಳಸುತ್ತದೆ. ನಮ್ಮ ಮೆಚುರಿಟಿ ರೇಟಿಂಗ್‌ಗಳು (ಕನಿಷ್ಠ, ಸೌಮ್ಯ, ಮಧ್ಯಮ, ನಿರ್ಬಂಧಿತ) ಮತ್ತು ವಿಷಯ ವಿವರಣೆಗಳು (ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಬಲವಾದ ಭಾಷೆ, ಹಿಂಸೆ, ರಕ್ತಸಿಕ್ತ) ಅನುಭವ ಪುಟಗಳಲ್ಲಿ ಕಾಣಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ವಯಸ್ಸಿನ ಗುಂಪು ಮತ್ತು ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ವಿಷಯ ನೀತಿಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ [ಮುಖಪುಟ](#) ಮತ್ತು [ಡಿಸ್ಕವರ್](#) ಪುಟಗಳಲ್ಲಿ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಅನುಭವಗಳನ್ನು ಶಿಫಾರಸು ಮಾಡಲು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. Roblox ನ ಭಾಷಾ ನೀತಿಗಳು ಅನುಭವದ ವಿಷಯ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರು ಪಠ್ಯ ಮತ್ತು ಧ್ವನಿ ಚಾಟ್‌ನಲ್ಲಿ ಹೇಗೆ ಸಂವಹನ ನಡೆಸುತ್ತಾರೆ ಎಂಬುದಕ್ಕೆ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.
- Roblox ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು Roblox ನಿಂದ ಬೇರೆ ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ಗೆ ನಿರ್ದೇಶಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸುವ ಸಂಭಾಷಣೆಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುವ ಪತ್ತೆ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳನ್ನು ನಿಯೋಜಿಸುತ್ತದೆ.
- Roblox ಬಳಕೆದಾರರ ಅನುಭವಗಳನ್ನು ಅವರ ವಯಸ್ಸಿನ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಹೊಂದಿಸುತ್ತದೆ (9 ಮತ್ತು 9-13 ವರ್ಷದೊಳಗಿನವರು, 13-17 ವರ್ಷ ವಯಸ್ಸಿನವರು, 17 ವರ್ಷ ವಯಸ್ಸಿನವರು ಮತ್ತು 18+ ವಯಸ್ಸಿನವರು). ಉದಾಹರಣೆಗೆ, 13 ವರ್ಷದೊಳಗಿನ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಕೆಲವು ಚಾಟ್ ಫೀಚರ್‌ಗಳನ್ನು ಪ್ರವೇಶಿಸಲು ಪೋಷಕರ ಅನುಮತಿ ಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ರೇಟ್ ಮಾಡದ ಅನುಭವಗಳನ್ನು ಅವರು ಹುಡುಕಲು ಅಥವಾ ಫ್ಲೇ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ಹೆಚ್ಚಿನ ವಿವರಗಳನ್ನು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಕಾಣಬಹುದು.
- 17+ ಅನುಭವಗಳಂತಹ ಕೆಲವು ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್ ಫೀಚರ್‌ಗಳನ್ನು ಆ್ಯಕ್ಸೆಸ್ ಮಾಡಲು, ಬಳಕೆದಾರರು [ತಮ್ಮ ವಯಸ್ಸನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಲು](#) Roblox ಅಗತ್ಯವಿದೆ.
- Roblox ಕುಟುಂಬಗಳು ತಮ್ಮ ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನಲ್ಲಿ ಸುರಕ್ಷಿತ ಮತ್ತು ವಯಸ್ಸಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಅನುಭವವನ್ನು ರೂಪಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡಲು ಪೋಷಕರ ನಿಯಂತ್ರಣಗಳ ದೃಢವಾದ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ. ಈ [ಪರಿಕರಗಳು](#) ಪೋಷಕರಿಗೆ ತಮ್ಮ ಮಗು Roblox ನಲ್ಲಿ ಹೇಗೆ ಸಂವಹನ ನಡೆಸುತ್ತದೆ ಎಂಬುದರ ಮೇಲೆ ಗೋಚರತೆ ಮತ್ತು ನಿಯಂತ್ರಣವನ್ನು ನೀಡಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ. ಪೋಷಕರ ನಿಯಂತ್ರಣಗಳನ್ನು ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಲು, ಪೋಷಕರು ತಮ್ಮದೇ ಆದ Roblox ಖಾತೆಯನ್ನು (ತಮ್ಮ ಸ್ವಂತ ಸಾಧನದಲ್ಲಿ) ರಚಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು ನಮ್ಮ [ಖಾತೆ ಲಿಂಕ್ ಮಾಡುವಿಕೆ](#) ಫೀಚರ್‌ನ ಮೂಲಕ ಅದನ್ನು ತಮ್ಮ ಮಗುವಿನ ಖಾತೆಗೆ ಲಿಂಕ್ ಮಾಡಬಹುದು. ಒಮ್ಮೆ ಲಿಂಕ್ ಮಾಡಿದ ನಂತರ, ಪೋಷಕರು ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆ ಮಾಡಬಹುದು, ಮಿತಿಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿಸಬಹುದು, ತಮ್ಮ ಮಗು ಪ್ರವೇಶಿಸಬಹುದಾದ ಅನುಭವಗಳ ಪ್ರಬುದ್ಧತೆಯ ಮಟ್ಟವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು ನೈಜ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸೆಟ್ಟಿಂಗ್‌ಗಳನ್ನು ಅಪ್‌ಡೇಟ್ ಮಾಡಬಹುದು. ಹೆಚ್ಚಿನ ವಿವರಗಳನ್ನು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಮತ್ತು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಕಾಣಬಹುದು.

ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಆದ್ಯತೆಯ ವಿಷಯ (ಆತ್ಮಹತ್ಯೆ, ಸ್ವಯಂ-ಹಾನಿ, ಆಹಾರ ಸೇವನೆ ಅಸ್ವಸ್ಥತೆ ಮತ್ತು ಅಶ್ಲೀಲತೆ)

Roblox ನ [ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು](#) OSA ನಿಂದ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾದ ಆದ್ಯತೆಯ ವಿಷಯವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ:

- ಆತ್ಮಹತ್ಯೆ, ಸ್ವಯಂ-ಗಾಯ ಮತ್ತು ಹಾನಿಕಾರಕ ನಡವಳಿಕೆ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡವು ವಿಶಾಲವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು OSA ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿದಂತೆ ಆತ್ಮಹತ್ಯೆ, ಸ್ವಯಂ-ಹಾನಿ ಮತ್ತು ಆಹಾರ ಸೇವನೆಯ ಅಸ್ವಸ್ಥತೆಯ ವಿಷಯವನ್ನು ಇತರ ರೀತಿಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳೊಂದಿಗೆ ಒಳಗೊಂಡಿದೆ.
- ಪ್ರಣಯ ಮತ್ತು ಲೈಂಗಿಕ ವಿಷಯದ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡವು ವಿಶಾಲವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು OSA ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿದಂತೆ ಅಶ್ಲೀಲ ವಿಷಯವನ್ನು ಮತ್ತು ಇತರ ರೀತಿಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ.

Roblox ಆತ್ಮಹತ್ಯೆ, ಸ್ವಯಂ-ಗಾಯ ಮತ್ತು ಹಾನಿಕಾರಕ ನಡವಳಿಕೆ ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಪ್ರಣಯ ಮತ್ತು ಲೈಂಗಿಕ ವಿಷಯ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಬಹುದಾದ ವಿಷಯ ಮತ್ತು ನಡವಳಿಕೆಗಳನ್ನು ಪೂರ್ವಭಾವಿಯಾಗಿ ಗುರುತಿಸಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾದ ವಿವಿಧ ಪರ್ಯ-ಫಿಲ್ಟರಿಂಗ್, ಧ್ವನಿ ಮಾಡರೇಶನ್, ವಿಷಯ ಮಾಡರೇಶನ್ ಮತ್ತು ಇತರ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತದೆ, ಅವುಗಳೆಂದರೆ:

- ಸೇವೆಗಳು (ಪರ್ಯ, ಚಿತ್ರಗಳು, ಆಡಿಯೋ ಮತ್ತು ವೀಡಿಯೋ ಸೇರಿದಂತೆ) ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಮಾಡರೇಟ್ ಮಾಡಲು ಮಾನವ ವಿಮರ್ಶೆ ಮತ್ತು AI-ಚಾಲಿತ ಪರಿಕರಗಳ ಸಂಯೋಜನೆ, ಇದು ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ವಿಷಯವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆಯೇ ಎಂದು ನಿರ್ಧರಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ. AI ಪರಿಕರಗಳು ಇತರ ಬಳಕೆದಾರರು ನೋಡುವ ಮೊದಲು ಪರ್ಯ-ಆಧಾರಿತ ಸಂವಹನಗಳಲ್ಲಿ ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಗುರುತಿಸಲಾದ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ವಿಷಯವನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ನಿರ್ಬಂಧಿಸುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಅನುಮಾನಾಸ್ಪದ ವಿಷಯವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಸಂಭಾಷಣೆಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿನ ಪರಿಶೀಲನೆಗಾಗಿ ಮಾನವ ಮಾಡರೇಟರ್‌ಗಳಿಗೆ ಫ್ಲಾಗ್ ಮಾಡುತ್ತವೆ.
- ಈ ಹಿಂದೆ ಉಲ್ಲಂಘನೆ ಎಂದು ಗುರುತಿಸಲಾದ ಅಸೆಟ್‌ಗಳಿಗೆ ಹೋಲುವ ಅಥವಾ ಒಂದೇ ರೀತಿಯ (ಅಸೆಟ್‌ಗಳನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ) ಅಸೆಟ್‌ಗಳ ಅಪ್‌ಲೋಡ್‌ಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಲು ಮತ್ತು ತಡೆಯಲು ಪತ್ತೆಮಾಡುವಿಕೆ ತಂತ್ರಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದು.
- ಧ್ವನಿ ಚಾಟ್ ಅನ್ನು ಪರ್ಯಕ್ಕೆ ಲಿಪ್ಯಂತರ ಮಾಡಲು ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಭಾಷಣ ಗುರುತಿಸುವಿಕೆ ಪರಿಕರಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದು ಮತ್ತು ಕೆಲವು ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ವಿಷಯವನ್ನು ವರ್ಗೀಕರಿಸಲು ಮತ್ತು ಪತ್ತೆಹಚ್ಚಲು ನಮ್ಮ ಆಂತರಿಕ AI ಮಾದರಿಯನ್ನು ಬಳಸುವುದು. ಇದನ್ನು ನೈಜ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ, Roblox ಗೆ ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ 'ನಡ್ಡ್' ಕಳುಹಿಸುವುದು ಅಥವಾ ಬಳಕೆದಾರ ಅನ್ನು ತಾತ್ಕಾಲಿಕವಾಗಿ ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸುವುದು ಅಥವಾ ನಿಷೇಧಿಸುವಂತಹ ಸೂಕ್ತ ಕ್ರಮವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು ಅನುವು ಮಾಡಿಕೊಡುತ್ತದೆ.

ಬಳಕೆದಾರರು ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಆದ್ಯತೆಯ ವಿಷಯವನ್ನು ಎದುರಿಸುವುದನ್ನು ತಡೆಯಲು ಈ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ. Roblox ನಮ್ಮ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಗುರುತಿಸಿದರೆ ಅಥವಾ [ವರದಿಗಳು](#) ಮೂಲಕ ಅದರ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳಿಸಿದರೆ, Roblox ಅದನ್ನು ತ್ವರಿತವಾಗಿ ತೆಗೆದುಹಾಕುತ್ತದೆ.

ನಮ್ಮ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಬಳಕೆದಾರರು ಎಚ್ಚರಿಕೆಗಳು, ವಿಷಯ ತೆಗೆದುಹಾಕುವಿಕೆಗಳು ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಖಾತೆ ಮಟ್ಟದ ನಿರ್ಬಂಧಗಳನ್ನು ಅನುಭವಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಸೂಕ್ತವಾದಲ್ಲಿ ಸಹಾಯಕ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ಕಳುಹಿಸಬಹುದು.

ಸಂಭಾವ್ಯ ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಆದ್ಯತೆಯ ವಿಷಯದ ಬಗ್ಗೆ Roblox ಗೆ ಅರಿವು ಮೂಡಿಸಿದರೆ, ನಾವು ಆಂತರಿಕ ತನಿಖೆಗಳನ್ನು ಸಹ ಮಾಡಬಹುದು ಮತ್ತು ಸೂಕ್ತವಾದಲ್ಲಿ ಕ್ರಮ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. Roblox ತುರ್ತಾಗಿ ಸ್ವಯಂ-ಹಾನಿಯ ನಿಖರ ಅಪಾಯವಿದೆ ಎಂದು ಮನಗಂಡರೆ, ಸೂಕ್ತ ಕಾನೂನು ಜಾರಿ ಅಧಿಕಾರಿಗಳಿಗೆ ವರದಿ ಮಾಡುವುದನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರಬಹುದು.

ಆದ್ಯತೆಯ ವಿಷಯ (ದುರುಪಯೋಗ ಮತ್ತು ದ್ವೇಷ, ಬೆದರಿಸುವಿಕೆ, ಹಿಂಸಾತ್ಮಕ, ಹಾನಿಕಾರಕ ವಸ್ತುಗಳು, ಅಪಾಯಕಾರಿ ಸಾಹಸಗಳು ಮತ್ತು ಸವಾಲುಗಳು)

Roblox ನ [ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು](#) OSA ನಿಂದ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾದ ಆದ್ಯತೆಯ ವಿಷಯವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ:

- ತಾರತಮ್ಯ, ನಿಂದನೆ ಮತ್ತು ದ್ವೇಷ ಭಾಷಣ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡವು ವಿಶಾಲವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಅದು ಇತರ ರೀತಿಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳ ಜೊತೆಗೆ OSA ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿದಂತೆ ನಿಂದನೆ ಮತ್ತು ದ್ವೇಷದ ವಿಷಯವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ.
- ಬೆದರಿಕೆಗಳು, ಬೆದರಿಸುವಿಕೆ ಮತ್ತು ಕಿರುಕುಳ ಹಾಗೂ ಹಿಂಸಾತ್ಮಕ ವಿಷಯ ಮತ್ತು ಗೋರ್(ಗಾಯ, ಹಿಂಸೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ) ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು ವಿಶಾಲವಾಗಿವೆ ಮತ್ತು ಇತರ ರೀತಿಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳ ಜೊತೆಗೆ OSA

ನಿಂದ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾದ ಬೆದರಿಸುವಿಕೆ ಮತ್ತು ಹಿಂಸಾತ್ಮಕ ವಿಷಯವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿವೆ. ನಮ್ಮ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳ ಪ್ರಮುಖ ತತ್ವಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದು ಮಕ್ಕಳ ರಕ್ಷಣೆ ಮತ್ತು ಬೆದರಿಕೆಗಳು ಮತ್ತು ಕಿರುಕುಳ ತಡೆಗಟ್ಟುವಿಕೆ: ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ಬೆದರಿಸುವಿಕೆ, ಹಿಂಬಾಲಿಸುವುದು ಅಥವಾ ಬೆದರಿಕೆ ಹಾಕುವುದು ಅಥವಾ ಹಾನಿಯ ಬೆದರಿಕೆಗಳನ್ನು ಅನುಮತಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.

- ಆತ್ಮಹತ್ಯೆ, ಸ್ವಯಂ-ಗಾಯ ಮತ್ತು ಹಾನಿಕಾರಕ ನಡವಳಿಕೆ ಮತ್ತು ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ಮತ್ತು ನಿಯಂತ್ರಿತ ಸರಕುಗಳು ಮತ್ತು ಚಟುವಟಿಕೆಗಳ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು ವಿಶಾಲವಾಗಿವೆ ಮತ್ತು ಇತರ ರೀತಿಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳ ಜೊತೆಗೆ OSA ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿದಂತೆ ಹಾನಿಕಾರಕ ಪದಾರ್ಥಗಳ ವಿಷಯ ಮತ್ತು ಅಪಾಯಕಾರಿ ಸಾಹಸಗಳು ಮತ್ತು ಸವಾಲುಗಳ ವಿಷಯವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿವೆ.

Roblox ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಪಠ್ಯ-ಫಿಲ್ಟರಿಂಗ್, ಧ್ವನಿ ಮಾಡರೇಶನ್, ಕಂಟೆಂಟ್ ಮಾಡರೇಶನ್ ಮತ್ತು ಇತರ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತದೆ, ಇವು ತಾರತಮ್ಯ, ನಿಂದನೆ ಮತ್ತು ದ್ವೇಷ ಭಾಷಣ, ಬೆದರಿಕೆಗಳು, ಬೆದರಿಸುವಿಕೆ ಮತ್ತು ಕಿರುಕುಳ, ಹಿಂಸಾತ್ಮಕ ಕಂಟೆಂಟ್ ಮತ್ತು ಭೀಕರವಾದ, ಆತ್ಮಹತ್ಯೆ, ಸ್ವಯಂ-ಗಾಯ ಮತ್ತು ಹಾನಿಕಾರಕ ನಡವಳಿಕೆ, ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಕಾನೂನುಬಾಹಿರ ಮತ್ತು ನಿಯಂತ್ರಿತ ಸರಕುಗಳು ಮತ್ತು ಚಟುವಟಿಕೆಗಳ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಬಹುದಾದ ವಿಷಯ ಮತ್ತು ನಡವಳಿಕೆಗಳನ್ನು ಪೂರ್ವಭಾವಿಯಾಗಿ ಗುರುತಿಸಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ, ಅವುಗಳೆಂದರೆ:

- ಸೇವೆಗಳು (ಪಠ್ಯ, ಚಿತ್ರಗಳು, ಆಡಿಯೋ ಮತ್ತು ವೀಡಿಯೋ ಸೇರಿದಂತೆ) ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಮಾಡರೇಟ್ ಮಾಡಲು ಮಾನವ ವಿಮರ್ಶೆ ಮತ್ತು AI-ಚಾಲಿತ ಪರಿಕರಗಳ ಸಂಯೋಜನೆ, ಇದು ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ವಿಷಯವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆಯೇ ಎಂದು ನಿರ್ಧರಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ. AI ಪರಿಕರಗಳು ಇತರರು ನೋಡುವ ಮೊದಲೇ ಪಠ್ಯ ಆಧಾರಿತ ಸಂವಹನಗಳಲ್ಲಿರುವ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ವಿಷಯವನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ನಿರ್ಬಂಧಿಸುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಅನುಮಾನಾಸ್ಪದ ವಿಷಯವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಸಂಭಾಷಣೆಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿನ ಪರಿಶೀಲನೆಗಾಗಿ ಮಾನವ ಮಾಡರೇಟರ್‌ಗಳಿಗೆ ಫ್ಲಾಗ್ ಮಾಡುತ್ತವೆ.
- ಈ ಹಿಂದೆ ಉಲ್ಲಂಘನೆ ಎಂದು ಗುರುತಿಸಲಾದ ಅಸೆಟ್‌ಗಳಿಗೆ ಹೋಲುವ ಅಥವಾ ಒಂದೇ ರೀತಿಯ (ಅಸೆಟ್‌ಗಳನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ) ಅಸೆಟ್‌ಗಳ ಅಪ್‌ಲೋಡ್‌ಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಲು ಮತ್ತು ತಡೆಯಲು ಪತ್ತೆಮಾಡುವಿಕೆ ತಂತ್ರಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದು.
- ಧ್ವನಿ ಚಾಟ್ ಅನ್ನು ಪಠ್ಯಕ್ಕೆ ಲಿಪ್ಯಂತರ ಮಾಡಲು ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಭಾಷಣ ಗುರುತಿಸುವಿಕೆ ಪರಿಕರಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದು ಮತ್ತು ಕೆಲವು ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ವಿಷಯವನ್ನು ವರ್ಗೀಕರಿಸಲು ಮತ್ತು ಪತ್ತೆಹಚ್ಚಲು ನಮ್ಮ ಆಂತರಿಕ AI ಮಾದರಿಯನ್ನು ಬಳಸುವುದು. ಇದನ್ನು ನೈಜ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ, Roblox ಗೆ ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ 'ನಡ್ಡ್' ಕಳುಹಿಸುವುದು ಅಥವಾ ಬಳಕೆದಾರ ಅನ್ನು ತಾತ್ಕಾಲಿಕವಾಗಿ ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸುವುದು ಅಥವಾ ನಿಷೇಧಿಸುವಂತಹ ಸೂಕ್ತ ಕ್ರಮವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು ಅನುವು ಮಾಡಿಕೊಡುತ್ತದೆ.

ಬಳಕೆದಾರರು ಆದ್ಯತೆಯ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಎದುರಿಸಿದಂತೆ ರಕ್ಷಿಸಲು ಈ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ. Roblox ನಮ್ಮ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ವಿಷಯವನ್ನು ಗುರುತಿಸಿದರೆ ಅಥವಾ [ವರದಿಗಳು](#) ಮೂಲಕ ಅದರ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳಿಸಿದರೆ, Roblox ಅದನ್ನು ತ್ವರಿತವಾಗಿ ತೆಗೆದುಹಾಕುತ್ತದೆ.

ನಮ್ಮ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಬಳಕೆದಾರರು ಎಚ್ಚರಿಕೆಗಳು, ವಿಷಯ ತೆಗೆದುಹಾಕುವಿಕೆಗಳು ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಖಾತೆ ಮಟ್ಟದ ನಿರ್ಬಂಧಗಳನ್ನು ಎದುರಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಸೂಕ್ತವಾದಲ್ಲಿ ಸಹಾಯಕ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ಕಳುಹಿಸಬಹುದು.

ಸಂಭಾವ್ಯ ಆದ್ಯತೆಯ ಕಂಟೆಂಟ್ ಬಗ್ಗೆ Roblox ಗೆ ಅರಿವು ಮೂಡಿಸಿದರೆ, ನಾವು ಆಂತರಿಕ ತನಿಖೆಗಳನ್ನು ಸಹ ಮಾಡಬಹುದು ಮತ್ತು ಸೂಕ್ತವಾದಲ್ಲಿ ಕ್ರಮ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. Roblox ತುರ್ತಾಗಿ ಹಾನಿಯ ಖಚಿತ ಬೆದರಿಕೆ ಇದೆ ಎಂದು ಮನಗಂಡರೆ, ಸೂಕ್ತ ಕಾನೂನು ಜಾರಿ ಅಧಿಕಾರಿಗಳಿಗೆ ವರದಿ ಮಾಡುವುದನ್ನು ಕೂಡ ಅದು ಒಳಗೊಂಡಿರಬಹುದು.

ಗೊತ್ತುಪಡಿಸಿದ ವಿಷಯ (ಖಿನ್ನತೆ, ದೇಹದ ನಿಂದನೆ)

Roblox ನ [ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳು](#) ಆಫ್‌ಕಾಮ್ ಗುರುತಿಸಿದ ಗೊತ್ತುಪಡಿಸಿದ ವಿಷಯವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ:

- ಆತ್ಮಹತ್ಯೆ, ಸ್ವಯಂ-ಗಾಯ ಮತ್ತು ಹಾನಿಕಾರಕ ನಡವಳಿಕೆ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡವು ವಿಶಾಲವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಆಫ್‌ಕಾಮ್ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿದಂತೆ ಖಿನ್ನತೆಯ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಇತರ ರೀತಿಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳ ಜೊತೆಗೆ ಒಳಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ.
- ಬೆದರಿಕೆಗಳು, ಬೆದರಿಸುವಿಕೆ ಮತ್ತು ಕಿರುಕುಳ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡವು ವಿಶಾಲವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಆಫ್‌ಕಾಮ್ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿದಂತೆ ದೇಹ ನಿಂದನೆಯ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಇತರ ರೀತಿಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳ ಜೊತೆಗೆ ಒಳಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ.

Roblox ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಪಠ್ಯ-ಫಿಲ್ಟರಿಂಗ್, ಧ್ವನಿ ಮಾಡರೇಶನ್, ಕಂಟೆಂಟ್ ಮಾಡರೇಶನ್ ಮತ್ತು ಇತರ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತದೆ, ಇವು ಬೆದರಿಕೆಗಳು, ಬೆದರಿಸುವಿಕೆ ಮತ್ತು ಕಿರುಕುಳ, ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಆತ್ಮಹತ್ಯೆ, ಸ್ವಯಂ-ಗಾಯ ಮತ್ತು ಹಾನಿಕಾರಕ ನಡವಳಿಕೆಯ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಬಹುದಾದ ವಿಷಯ ಮತ್ತು ನಡವಳಿಕೆಗಳನ್ನು ಪೂರ್ವಭಾವಿಯಾಗಿ ಗುರುತಿಸಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ, ಅವುಗಳೆಂದರೆ:

- ಸೇವೆಗಳು (ಪಠ್ಯ, ಚಿತ್ರಗಳು, ಆಡಿಯೋ ಮತ್ತು ವೀಡಿಯೋ ಸೇರಿದಂತೆ) ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಮಾಡರೇಟ್ ಮಾಡಲು ಮಾನವ ವಿಮರ್ಶೆ ಮತ್ತು AI-ಚಾಲಿತ ಪರಿಕರಗಳ ಸಂಯೋಜನೆ, ಇದು ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ವಿಷಯವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆಯೇ ಎಂದು ನಿರ್ಧರಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ. AI ಪರಿಕರಗಳು ಇತರ ಬಳಕೆದಾರರು ನೋಡುವ ಮೊದಲು ಪಠ್ಯ-ಆಧಾರಿತ ಸಂವಹನಗಳಲ್ಲಿರುವ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ನಿರ್ಬಂಧಿಸುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಅನುಮಾನಾಸ್ಪದ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಸಂಭಾಷಣೆಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿನ ಪರಿಶೀಲನೆಗಾಗಿ ಮಾನವ ಮಾಡರೇಟರ್‌ಗಳಿಗೆ ಫ್ಲ್ಯಾಗ್ ಮಾಡುತ್ತವೆ.
- ಈ ಹಿಂದೆ ಉಲ್ಲಂಘನೆ ಎಂದು ಗುರುತಿಸಲಾದ ಅಸೆಟ್‌ಗಳಿಗೆ ಹೋಲುವ ಅಥವಾ ಒಂದೇ ರೀತಿಯ (ಅಸೆಟ್‌ಗಳನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ) ಅಸೆಟ್‌ಗಳ ಅಪ್‌ಲೋಡ್‌ಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಲು ಮತ್ತು ತಡೆಯಲು ಪತ್ತೆಮಾಡುವಿಕೆ ತಂತ್ರಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದು.
- ಧ್ವನಿ ಚಾಟ್ ಅನ್ನು ಪಠ್ಯಕ್ಕೆ ಲಿಪ್ಯಂತರ ಮಾಡಲು ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಭಾಷಣ ಗುರುತಿಸುವಿಕೆ ಪರಿಕರಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದು ಮತ್ತು ಕೆಲವು ಉಲ್ಲಂಘನೆಯ ವಿಷಯವನ್ನು ವರ್ಗೀಕರಿಸಲು ಮತ್ತು ಪತ್ತೆಹಚ್ಚಲು ನಮ್ಮ ಆಂತರಿಕ AI ಮಾದರಿಯನ್ನು ಬಳಸುವುದು. ಇದನ್ನು ನೈಜ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ, Roblox ಗೆ ಬಳಕೆದಾರ ಗೆ 'ನಡ್ಡ' ಕಳುಹಿಸುವುದು ಅಥವಾ ಬಳಕೆದಾರ ಅನ್ನು ತಾತ್ಕಾಲಿಕವಾಗಿ ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸುವುದು ಅಥವಾ ನಿಷೇಧಿಸುವಂತಹ ಸೂಕ್ತ ಕ್ರಮವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು ಅನುವು ಮಾಡಿಕೊಡುತ್ತದೆ.

ಬಳಕೆದಾರರು ಗೊತ್ತುಪಡಿಸಿದ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಎದುರಿಸಿದಂತೆ ರಕ್ಷಿಸಲು ಈ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ.

Roblox ನಮ್ಮ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಗುರುತಿಸಿದರೆ ಅಥವಾ [ವರದಿಗಳು](#) ಮೂಲಕ ಅದರ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳಿಸಿದರೆ, Roblox ಅದನ್ನು ತ್ವರಿತವಾಗಿ ತೆಗೆದುಹಾಕುತ್ತದೆ.

ನಮ್ಮ ಸಮುದಾಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸುವ ಬಳಕೆದಾರರು ಎಚ್ಚರಿಕೆಗಳು, ವಿಷಯ ತೆಗೆದುಹಾಕುವಿಕೆಗಳು ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಖಾತೆ ಮಟ್ಟದ ನಿರ್ಬಂಧಗಳನ್ನು ಅನುಭವಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಸೂಕ್ತವಾದಲ್ಲಿ ಸಹಾಯಕ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ಕಳುಹಿಸಬಹುದು.

ಸಂಭಾವ್ಯ ಗೊತ್ತುಪಡಿಸಿದ ಕಂಟೆಂಟ್‌ನ ಬಗ್ಗೆ Roblox ಗೆ ಅರಿವು ಮೂಡಿಸಿದರೆ, ನಾವು ಆಂತರಿಕ ತನಿಖೆಗಳನ್ನು ಸಹ ಮಾಡಬಹುದು ಮತ್ತು ಸೂಕ್ತವಾದಲ್ಲಿ ಕ್ರಮ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. Roblox ತುರ್ತಾಗಿ ಸ್ವಯಂ-ಹಾನಿಯ ನಿಖರ ಅಪಾಯವಿದೆ ಎಂದು ಮನಗಂಡರೆ, ಸೂಕ್ತ ಕಾನೂನು ಜಾರಿ ಅಧಿಕಾರಿಗಳಿಗೆ ವರದಿ ಮಾಡುವುದನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರಬಹುದು.

ಸಂಬಂಧಿತ ದೂರನ್ನು ಹೇಗೆ ಸಲ್ಲಿಸುವುದು

Roblox OSA ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಸಂಬಂಧಿತ ದೂರುಗಳ ಸರಿಯಾದ ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ಪರಿಹಾರವನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ನೀತಿಗಳು ಮತ್ತು ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ.

UK ಬಳಕೆದಾರರು UK ಕಾನೂನುಗಳ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಕಾನೂನುಬಾಹಿರವೆಂದು ಶಂಕಿಸುವ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ವರದಿ ಮಾಡುವ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯನ್ನು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಲಭ್ಯವಿರುವಂತೆ ವರದಿ ಮಾಡಬಹುದು ಮತ್ತು ನಾವು ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಇತರ OSA-ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ದೂರುಗಳನ್ನು ಮಾಡಬಹುದು. ನಾವು ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡುವ ವರದಿ ಮಾಡುವ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು, ಯುಕೆ ಬಳಕೆದಾರರು ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಹಾನಿಕಾರಕವೆಂದು ಶಂಕಿಸುವ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ವರದಿ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ. ಹೆಚ್ಚಿನ ವಿವರಗಳನ್ನು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಲಾಗುವುದು. ನಿರ್ಧಾರಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಹೇಗೆ ಮೇಲ್ಮನವಿ ಸಲ್ಲಿಸುವುದು ಎಂಬುದರ ಕುರಿತು ವಿವರಗಳನ್ನು [ಇಲ್ಲಿ](#) ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ.

▼ ಇತ್ತೀಚಿನ ಬದಲಾವಣೆಗಳ ಸಾರಾಂಶ

ಬಳಕೆಯ ನಿಯಮಗಳು

- AI ಪರಿಕರಗಳ ಬಳಕೆ ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ಡೇಟಾ ಬಳಕೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಸ್ಪಷ್ಟೀಕರಣಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ನಾವು ನಮ್ಮ ಬಳಕೆಯ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಸರಳಗೊಳಿಸುತ್ತಿದ್ದೇವೆ.
 - ಈ ಹಿಂದೆ ರಚನೆಕಾರ ಪ್ರೇಕ್ಷಕರಿಗಾಗಿ ಬರೆಯಲಾಗಿದ್ದ ಮತ್ತು AI-ಆಧಾರಿತ ಪರಿಕರಗಳ ಪೂರಕ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಹಕ್ಕು ನಿರಾಕರಣೆ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಇರಿಸಿದ್ದ, AI ಫೀಚರ್‌ಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸುವ ಪದಗಳನ್ನು ನಾವು ಬಳಕೆದಾರ ಮತ್ತು ರಚನೆಕಾರ ನಿಯಮಗಳಿಗೆ ಬದಲಾಯಿಸಿದ್ದೇವೆ.
 - ನಾವು ರಚನೆಕಾರ ಅನಲಿಟಿಕ್ಸ್, ಡೆವ್‌ಫೋರಮ್ ಮತ್ತು ಪ್ರತಿಭಾ ಕೇಂದ್ರದಲ್ಲಿ ಸ್ಪಷ್ಟೀಕರಣ ಭಾಷೆಯನ್ನು ಸೇರಿಸಿದ್ದೇವೆ.
 - ನಮ್ಮ ಆನ್‌ಲೈನ್ ಸುರಕ್ಷತಾ ಸೆಕ್ಷನ್‌ಗೆ ನಮ್ಮ ಮಾಡರೇಶನ್ ಅಭ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸುವ ಸ್ಪಷ್ಟೀಕರಣ ಭಾಷೆಯನ್ನು ನಾವು ಸೇರಿಸಿದ್ದೇವೆ.
 - ನಾವು ಗುಂಪು/ಸಮುದಾಯ ಮಾಲೀಕರ ಪಾತ್ರದ ಬಗ್ಗೆ ಸ್ಪಷ್ಟೀಕರಣ ಭಾಷೆಯನ್ನು ಸೇರಿಸಿದ್ದೇವೆ ಮತ್ತು ನಮ್ಮ ರಚನೆಕಾರರು ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ನಿಯಮಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿತ ಎಡಿಟ್‌ಗಳನ್ನು ಮಾಡಿದ್ದೇವೆ.
- ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನಲ್ಲಿನ ಆ್ಯಡ್‌ಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಪಾರದರ್ಶಕತೆಯನ್ನು ಸುಧಾರಿಸಲು, ಆ್ಯಡ್‌ಗಳಿಗೆ ಬೇಕಾದ ಅರ್ಹತೆಯನ್ನು ಸ್ಪಷ್ಟಪಡಿಸಲು ಮತ್ತು Roblox ಬ್ರ್ಯಾಂಡ್ ಜಾಹೀರಾತಿಗಾಗಿ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಹೇಗೆ ಬಳಸುತ್ತದೆ ಎಂಬುದರ ಕುರಿತು ಹೆಚ್ಚಿನ ಬಹಿರಂಗಪಡಿಸುವಿಕೆಯನ್ನು ಒದಗಿಸಲು ನಾವು ನಮ್ಮ ನೀತಿಗಳನ್ನು ಅಪ್‌ಡೇಟ್ ಮಾಡುತ್ತಿದ್ದೇವೆ.
 - ಅನುಭವಗಳಲ್ಲಿ ವಾಣಿಜ್ಯ ಕಂಟೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಉತ್ತಮವಾಗಿ ಮಾಡರೇಟ್ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ನಲ್ಲಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಆ್ಯಡ್‌ಗಳನ್ನು ಅನುಮತಿಸಲು ನಾವು ನಮ್ಮ ಬಳಕೆಯ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಗೌಪ್ಯತಾ ನೀತಿಯಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಮಾಡುತ್ತಿದ್ದೇವೆ.
 - Roblox ನಲ್ಲಿ ವೈಯಕ್ತಿಕಗೊಳಿಸಿದ ಮತ್ತು ವೈಯಕ್ತಿಕರಿಸಿದ ಆ್ಯಡ್‌ಗಳನ್ನು ಯಾರು ನೋಡಬಹುದು ಎಂಬುದನ್ನು ಸ್ಪಷ್ಟಪಡಿಸುವ ಭಾಷೆಯನ್ನು ನಾವು ಸೇರಿಸಿದ್ದೇವೆ.
 - ಮಾರ್ಕೆಟಿಂಗ್ ಮತ್ತು ಜಾಹೀರಾತಿ‌ನಲ್ಲಿ ರಚನೆಕಾರ UGC ಅನ್ನು ಬಳಸುವ Roblox ನ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ನಾವು ಸರಳೀಕರಿಸಿದ್ದೇವೆ ಮತ್ತು ಸ್ಪಷ್ಟಪಡಿಸಿದ್ದೇವೆ.
 - ನಮ್ಮ ಬೌದ್ಧಿಕ ಆಸ್ತಿ ಪರಿಕರಗಳು ಮತ್ತು ಉತ್ಪನ್ನ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ಬಳಸುವ ಕುರಿತು ನಾವು ಸ್ಪಷ್ಟೀಕರಣವನ್ನು ನೀಡಿದ್ದೇವೆ.
- Premium ಸಬ್‌ಸ್ಕ್ರಿಪ್ಷನ್‌ಗಳಿಗೆ ಮತ್ತು ವಿಸ್ತೃತ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಬಳಸುವ ರಚನೆಕಾರರಿಗೆ ಬೆಲೆ ನಿಗದಿಯ ಕುರಿತು ನಾವು ಭಾಷೆಯನ್ನು ಸ್ಪಷ್ಟಪಡಿಸುತ್ತಿದ್ದೇವೆ.

- ಎಲ್ಲಾ ಸಬ್‌ಸಕ್ರಿಪ್ಷನ್‌ಗಳಿಗೆ ವಿಸ್ತರಿಸಲು ಮತ್ತು ಹೊಸದಾಗಿ ರಚಿಸಲಾದ ಸ್ಟ್ಯಾಂಡ್-ಅಲೋನ್ ಸಬ್‌ಸಕ್ರಿಪ್ಷನ್ ನಿಯಮಗಳಿಗೆ ಲಿಂಕ್ ಮಾಡಲು ನಾವು Premium ಸಬ್‌ಸಕ್ರಿಪ್ಷನ್‌ಗೆ ರೆಫರೆನ್ಸ್‌ಗಳನ್ನು ಅಪ್‌ಡೇಟ್ ಮಾಡಿದ್ದೇವೆ.
- ಮಿತಿಮೀರಿದ ಬಾಕಿಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸುವ Roblox Extended Services ಗೆ ನಾವು ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿದ್ದೇವೆ.
- ನಮ್ಮ API ಗಳನ್ನು ಬಳಸಲು ಮತ್ತು ಸರ್ಕಾರ ಮತ್ತು ಕಾನೂನು ಜಾರಿ ವಿನಂತಿಗಳ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸುವ ಭಾಷೆಯನ್ನು ನಾವು ಅಪ್‌ಡೇಟ್ ಮಾಡಿದ್ದೇವೆ.
- ಸರ್ಕಾರಿ ಸಂಸ್ಥೆಗಳೊಂದಿಗೆ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳುವ ನಮ್ಮ ಪದ್ಧತಿಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸುವ ಭಾಷೆಯನ್ನು ನಾವು ಸೇರಿಸಿದ್ದೇವೆ.
- Roblox API ಗಳಿಗೆ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಸ್ಪಷ್ಟಪಡಿಸುವ ಭಾಷೆಯನ್ನು ನಾವು ಸೇರಿಸಿದ್ದೇವೆ.

ಈ ಬದಲಾವಣೆಗಳೊಂದಿಗೆ ಹೊಂದಾಣಿಕೆ ಮಾಡಲು ನಾವು Roblox ನಿಯಮಗಳು ಇತರ ಭಾಗಗಳಿಗೂ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಮಾಡುತ್ತಿದ್ದೇವೆ. ದಯವಿಟ್ಟು ಅವುಗಳನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಲು ಸ್ವಲ್ಪ ಸಮಯ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ.

ಜಾರಿಗೆ ಬರುವ ದಿನಾಂಕ: 19 ಮೇ 2026

ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಅಪ್‌ಡೇಟ್ ಮಾಡಿದ್ದು: 19 ಮೇ 2026