

# ข้อกำหนดการใช้งานของ Roblox

วันที่มีผลบังคับใช้: 2 ธันวาคม 2024

ปรับปรุงล่าสุด: 2 ธันวาคม 2024

## บทนำ

[ข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้](#)

[ข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์](#)

[ภาคผนวก ก \(ประเทศจีน\)](#)

[ภาคผนวก ข \(ประเทศญี่ปุ่น\)](#)

[ภาคผนวก ค \(สหภาพยุโรป/เขตเศรษฐกิจยุโรปและสหราชอาณาจักร\)](#)

[ภาคผนวก ง \(ประเทศเวียดนาม\)](#)

[สรุปการเปลี่ยนแปลงล่าสุด](#)

ฉบับภาษาอังกฤษเป็นเอกสารหลัก เว้นแต่จะระบุไว้เป็นอย่างอื่น การแปลไว้เพื่อให้คุณเข้าใจได้ง่ายขึ้นเท่านั้น

## ▼ บทนำ

### ยินดีต้อนรับสู่โลกของRoblox ที่ซึ่งจินตนาการและความคิดสร้างสรรค์เป็นตัวกำหนดทุกสิ่งทุกอย่าง!

Roblox Corporation และบริษัทในเครือที่กำหนด (“Roblox” หรือ “เรา”) ให้บริการRobloxเว็บไซต์ (www.roblox.com) และแพลตฟอร์มที่เกี่ยวข้อง (เรียกรวมกันว่า “แพลตฟอร์ม”) และคุณสมบัติและบริการอื่นๆ มากมาย รวมถึงเว็บไซต์ แอปพลิเคชัน ฟอรัม เนื้อหา ฟังก์ชันการทำงาน ผลิตภัณฑ์และบริการ (เรียกรวมกันกับแพลตฟอร์มว่า “บริการ”) เพื่อให้ผู้ใช้ (“ผู้ใช้” “ของคุณ” หรือ “คุณ”) เล่น สร้าง หรือเชื่อมต่อ

การยอมรับข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้เหล่านี้ คุณยังคงที่จะผูกพันตามสิ่งต่อไปนี้:

- ข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ของ Roblox ซึ่งบังคับใช้กับผู้ใช้ทุกคนที่เข้าถึงบริการ โดยจะครอบคลุมถึงรายการต่างๆ เช่น การใช้ Roblox Studio การเสนอประสบการณ์ และเนื้อหาเสมือน (ตามที่ให้คำนิยามด้านล่าง) และการใช้ดนตรีในบริการ
- [นโยบายความเป็นส่วนตัว](#) ของ Roblox ซึ่งจะอธิบายข้อมูลที่เรารวบรวมเกี่ยวกับคุณ วิธีที่เราคุ้มครองข้อมูลนั้น และวิธีการใช้ข้อมูลนั้น
- [มาตรฐานชุมชน](#) ของ Roblox ซึ่งอธิบายมาตรฐานการปฏิบัติที่คาดหวังจากผู้ใช้ และให้รายละเอียดพฤติกรรมที่ต้องห้ามในบริการ
- ป้ายเนื้อหา ซึ่งให้ข้อมูลเกี่ยวกับเนื้อหาของเนื้อหาและคำอธิบายเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับประสบการณ์
- สำหรับผู้ใช้ในสหรัฐอเมริกา ข้อตกลงอนุญาโตตุลาการ (หัวข้อที่ 11) ของ Roblox ซึ่งให้รายละเอียดวิธีการแก้ไขข้อพิพาทระหว่างคุณและ Roblox โดยเฉพาะอย่างยิ่ง ข้อกำหนดของ Roblox เหล่านี้มีการอนุญาโตตุลาการแบบรายบุคคลที่มีผลผูกพัน และการสละสิทธิ์ในการดำเนินคดีแบบกลุ่มรวมอยู่ด้วย ซึ่งหมายความว่าคุณสละสิทธิ์ในการดำเนินคดีในศาลเป็นรายบุคคลหรือเป็นส่วนหนึ่งของการดำเนินคดีแบบกลุ่ม

โปรดอ่านข้อกำหนดของ ROBLOX อย่างละเอียดก่อนเริ่มใช้บริการ เนื่องจากข้อกำหนดนี้ได้กำหนดข้อตกลงที่มีผลผูกพันทางกฎหมายระหว่างคุณและ ROBLOX การใช้บริการนี้แสดงว่าคุณยืนยันว่าคุณมีอายุถึงเกณฑ์ตามกฎหมายในเขตอำนาจศาลและรัฐที่คุณพำนักอาศัยอยู่ และคุณเข้าใจ ยอมรับ และตกลงที่จะผูกพันและปฏิบัติตามข้อกำหนดของ ROBLOX หาก你不ยอมรับข้อกำหนดของ ROBLOX คุณต้องไม่ใช้บริการนี้

หากคุณมีอายุต่ำกว่าเกณฑ์ตามกฎหมาย (“ผู้เยาว์”) ในเขตอำนาจศาลหรือรัฐที่คุณพำนักอาศัยอยู่ ก่อนที่จะใช้บริการ พ่อแม่หรือผู้ปกครองตามกฎหมายของคุณต้องอ่านและยินยอมต่อข้อกำหนดของ ROBLOX การอนุญาตให้ผู้เยาว์ใช้บริการ พ่อแม่หรือผู้ปกครองของผู้เยาว์จะต้องอยู่ภายใต้ข้อกำหนดของ ROBLOX และตกลงที่จะรับผิดชอบต่อกิจกรรมทั้งหมดของผู้เยาว์ในบริการ รวมถึงการซื้อเนื้อหาเสมือนใดๆ

ข้อกำหนดของ Roblox สามารถเปลี่ยนแปลงได้ Roblox จะแจ้งให้ผู้ใช้ทราบล่วงหน้าอย่างสมเหตุสมผลเกี่ยวกับการปรับปรุงหรือแก้ไขที่มีสาระสำคัญใดๆ โดยใช้วิธีการบอกกล่าวที่เหมาะสมใดๆ ทั้งนี้โดยมีเงื่อนไขว่าการเปลี่ยนแปลงที่ไม่มีสาระสำคัญ การปรับปรุงคุณสมบัติ หรือการแก้ไขที่ทำขึ้นเพื่อเหตุผลทางกฎหมาย (ตามที่กำหนดโดย Roblox) จะถือว่าไม่จำเป็นต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า ทั้งนี้ภายในขอบเขตที่กฎหมายที่บังคับใช้กำหนด การเปลี่ยนแปลงจะมีผล ณ วันที่ “ปรับปรุงล่าสุด” ที่แสดงอยู่บนหน้านี้ การที่คุณยังคงใช้บริการต่อไปหลังจากวันที่ การปรับปรุงล่าสุดแสดงว่าคุณยอมรับและตกลงต่อการเปลี่ยนแปลงดังกล่าว

ข้อกำหนดของ Roblox ประกอบไปด้วยสิ่งดังต่อไปนี้:

- ข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้ ข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้บังคับใช้กับบุคคลใดๆ ที่เข้าถึงบริการ

- ข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ ข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์บังคับ ใช้กับผู้ใช้ทุกคนที่เข้าถึงบริการ โดยจะครอบคลุมถึงรายการต่างๆ เช่น การใช้ Roblox Studio การเสนอประสบการณ์ และเนื้อหาเสมือน (ตามที่ให้คำนิยามด้านล่าง) และการใช้ดนตรีในบริการ
- มาตรฐานชุมชนของ Roblox [มาตรฐานชุมชน](#) ของ Roblox บังคับ ใช้กับผู้ใช้ทุกคนและให้รายละเอียดประเภทของพฤติกรรมที่ยอมรับได้และห้ามไม่ให้กระทำเมื่อใช้บริการ
- นโยบายความเป็นส่วนตัวและคุกกี้ของ Roblox [นโยบายความเป็นส่วนตัวและคุกกี้ของ Roblox](#) ให้รายละเอียดข้อมูลที่ Roblox เก็บรวบรวมระหว่างที่คุณใช้งานบริการ วิธีที่เราคุ้มครองข้อมูลนั้น และวิธีที่ข้อมูลนั้นอาจถูกนำไปใช้
- บทบัญญัติเสริม
  - สาธารณรัฐประชาชนจีน ข้อกำหนดเหล่านี้ใช้กับการโต้ตอบของผู้ใช้กับเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ที่สร้าง โดยผู้ใช้และนักพัฒนาที่อยู่ในประเทศจีนที่ใช้ Luobu Studio และกับการส่งเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ไปยัง Luobulesi Game เพื่อเผยแพร่ในสาธารณรัฐประชาชนจีน
  - ญี่ปุ่น ข้อกำหนดเหล่านี้ใช้กับผู้ใช้ในญี่ปุ่น
  - ยุโรป ข้อกำหนดเหล่านี้ใช้กับผู้ใช้ที่อยู่ในสหภาพยุโรป/เขตเศรษฐกิจยุโรปและสหราชอาณาจักร
  - ประเทศเวียดนาม ส่วน ก ของข้อกำหนดเหล่านี้มีผลใช้กับผู้ใช้ที่อยู่ในประเทศเวียดนาม ส่วน ข ของข้อกำหนดเหล่านี้ควบคุมการเผยแพร่เนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ในประเทศเวียดนาม และใช้บังคับกับครีเอเตอร์ทั้งหมด ไม่ว่าจะอยู่ในหรืออยู่นอกประเทศเวียดนามก็ตาม

บวกกับข้อกำหนดเพิ่มเติมบางอย่างอื่นๆ ซึ่งอาจบังคับใช้ขึ้นอยู่กับการใช้บริการของคุณ และอาจจำเป็นต้องให้ความยินยอมแยกต่างหาก สิ่งเหล่านี้รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียง:

- มาตรฐานการโฆษณา [มาตรฐานการโฆษณา](#) ใช้กับผู้โฆษณาที่มีการโฆษณาใน Roblox และใช้กับครีเอเตอร์ที่อนุญาต โฆษณาของบุคคลภายนอกในประสบการณ์ของตน
- ข้อกำหนดการโฆษณา [ข้อกำหนดการโฆษณา](#) ใช้กับผู้โฆษณาที่มีการโฆษณาใน Roblox ผ่านตัวจัดการโฆษณาของ Roblox ที่ [ads.roblox.com](#)
- ข้อกำหนดเพิ่มเติมและข้อจำกัดความรับผิดชอบของเครื่องมือที่ใช้ AI [ข้อกำหนดเพิ่มเติมและข้อจำกัดความรับผิดชอบของเครื่องมือที่ใช้ AI](#) ใช้บังคับกับครีเอเตอร์ใดๆ ที่ใช้เครื่องมือ AI ซึ่งสร้างสรรค์ที่มีอยู่ใน Studio ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงคุณสมบัติที่สามารถเข้าถึงได้ผ่าน Roblox Assistant นอกเหนือจากสิ่งอื่นๆ แล้ว ข้อกำหนดเพิ่มเติมและข้อจำกัดความรับผิดชอบของเครื่องมือที่ใช้ AI จะกำหนดข้อจำกัดและการใช้งานที่ยอมรับได้ที่ใช้บังคับกับเครื่องมือ และครีเอเตอร์จะไม่ได้รับอนุญาตให้ใช้เครื่องมือใดๆ ดังกล่าวหากไม่ตกลง ในข้อกำหนดเหล่านี้
- ประกาศความเป็นส่วนตัวด้านไบโอเมตริก [ประกาศความเป็นส่วนตัวด้านไบโอเมตริก](#) ใช้กับผู้ใช้ใดๆ ที่ใช้คุณสมบัติเพิ่มเติมบน Roblox ที่ต้องเข้าถึงของตัวคุณหรือการอัปโหลดไฟล์ที่มีรูปทรงใบหน้าของแต่ละบุคคล (รวมถึงการตรวจสอบอายุ) และอธิบายวิธีที่ Roblox รวบรวม ใช้เปิดเผย เก็บรักษา และทำลายข้อมูลไบโอเมตริกของคุณเมื่อคุณใช้บริการ
- ข้อกำหนดการใช้งานของการวิเคราะห์สำหรับครีเอเตอร์ [ข้อกำหนดการใช้งานของการวิเคราะห์สำหรับครีเอเตอร์](#) ใช้กับครีเอเตอร์ใดๆ ที่เข้าถึงคุณสมบัติการวิเคราะห์ครีเอเตอร์ของ Roblox
- ข้อกำหนดสำหรับ DevEx [ข้อกำหนดสำหรับ DevEx](#) ใช้กับครีเอเตอร์ใดๆ ที่ได้สมัครและได้รับ ให้เข้า โครงการแลกเปลี่ยนสำหรับนักพัฒนา (“โครงการ DevEx”)
- ประกาศความเป็นส่วนตัวของภาพแอนิเมชันใบหน้า [ประกาศความเป็นส่วนตัวของภาพแอนิเมชันใบหน้า](#) ใช้กับผู้ใช้ใดๆ ที่เปิดใช้งานเครื่องมือบริการ รวมถึงการจับภาพแอนิเมชัน ใบหน้าหรือแชทที่จับภาพและทำแอนิเมชันการเคลื่อนไหวของ ใบหน้าและอธิบายวิธีที่ Roblox รวบรวม ใช้เปิดเผย รักษา และทำลายข้อมูลที่เก็บรวบรวมเมื่อคุณใช้บริการ
- แนวทางปฏิบัติสำหรับชื่อและโลโก้ของ Roblox [แนวทางปฏิบัติสำหรับชื่อและโลโก้ของ Roblox](#) ใช้กับครีเอเตอร์ใดๆ หรือพันธมิตรแบรนด์ที่โฆษณาเนื้อหาที่สร้างบน Roblox บนแพลตฟอร์มอื่นๆ
- การให้ความยินยอมของศูนย์กลางผู้มีความสามารถ การให้ความยินยอมของศูนย์กลางผู้มีความสามารถบังคับ ใช้กับผู้สร้างงานและผู้หางานใดๆ ที่ใช้ศูนย์กลางผู้มีความสามารถ

## ▼ ข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้

ข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้ พร้อมกับข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ ใช้บังคับสิ่งที่เรียกว่าเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ หรือ “เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้” ในบรรดาส่งอื่นๆ เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ เป็นเนื้อหา ในลักษณะใดๆ ไม่ว่าจะป็นทรัพย์สินที่เป็นวัตถุ หรือที่ผู้ใช้สร้าง อัปโหลด ส่ง เผยแพร่ แสดง สร้าง โอน หรือทำให้มีบนบริการ ผู้ใช้ทุกคนไม่เพียงต้องอยู่ภายใต้ข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้ แต่ยังต้องอยู่ภายใต้ข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เพิ่มเติม ซึ่งรวมอยู่ในข้อตกลงฉบับนี้ โดยการอ้างอิง

### 1 ▼ คำนิยาม

คำที่เป็นตัวหนาใดๆ ที่ไม่ได้ให้คำนิยาม ในเอกสารฉบับนี้จะให้คำนิยามอยู่ใน [พจนานุกรมของ Roblox](#)

## 2 ▼ บัญชีผู้ใช้ การเข้าถึงบริการ

- a. การสร้างบัญชี ในการเข้าถึงองค์ประกอบและฟังก์ชันบางอย่างของบริการ คุณจำเป็นต้องสร้างบัญชี Roblox (“บัญชี”) ในการสร้างบัญชี คุณ จะได้รับการขอให้ใส่ชื่อผู้ใช้ วันเกิด และวิธีการยืนยันบัญชีของคุณ ซึ่งอาจรวมถึงรหัสผ่าน และขึ้นอยู่กับแหล่งข้อมูลที่เกี่ยวข้อง คุณอาจได้รับการขอให้ให้ข้อมูลอื่นๆ เช่น ที่อยู่อีเมลที่ยืนยันแล้ว หมายเลขโทรศัพท์ที่ยืนยันแล้ว หรือบัตรประจำตัวประชาชนที่มีรูปภาพซึ่งออกให้โดยรัฐบาล คุณตกลงว่าข้อมูลทั้งหมดที่ให้กับ Roblox นั้นเป็นความจริง ถูกต้อง และเป็นปัจจุบัน Roblox ขอสงวนสิทธิ์ที่จะดำเนินการต่างๆ เพื่อที่จะตรวจสอบให้แน่ใจว่าข้อมูลใดๆ ที่คุณ ให้กับ Roblox ที่เกี่ยวข้องกับบัญชีของคุณนั้นถูกต้อง
- b. การทำให้บัญชีปลอดภัย คุณมีความรับผิดชอบในการรักษาความลับและความปลอดภัยของข้อมูลประจำตัวใดๆ ที่ใช้ในการเข้าใช้งานบัญชีของคุณ (เช่น ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน) คุณจะต้องไม่เผยแพร่หรือเปิดเผยข้อมูลประจำตัวดังกล่าว ให้กับผู้อื่น (ยกเว้นผู้ปกครอง ในกรณีผู้ใช้เป็นผู้เยาว์)
- c. บัญชี ความรับผิดชอบและข้อห้าม คุณเข้าใจ รับทราบ และตกลงว่าคุณจะรับผิดชอบต่อการกระทำใดๆ ที่ดำเนินการในบัญชีของคุณ และบนบริการ โดยใช้ข้อมูลประจำตัวในการเข้า ใช้งานของคุณ โดยไม่คำนึงว่าคุณได้ให้อนุญาตการกระทำดังกล่าวหรือไม่ คุณอาจเข้าถึงบริการได้ผ่านบัญชีของคุณเองเท่านั้น การขายบัญชีของคุณหรือข้อมูลประจำตัว ในการเข้า ใช้งานของคุณ ให้กับผู้ใช้รายอื่นเป็นสิ่งต้องห้ามอย่างเคร่งครัด เช่นเดียวกัน การซื้อบัญชีหรือข้อมูลประจำตัว ในการเข้า ใช้งานของผู้ใช้รายอื่นก็เป็นสิ่งต้องห้ามอย่างเคร่งครัด อย่างไรก็ตาม การโอนบัญชีในส่วนที่เกี่ยวข้องกับการขายสิทธิ์เพื่อรับ Robux จากการขายเนื้อหาเสมือนจริงที่สร้าง โดยบัญชีดังกล่าวได้รับอนุญาต ตามข้อตกลงที่เป็นลายลักษณ์อักษรที่ถูกต้อง ข้อยกเว้นนี้ไม่อนุญาตให้มีการขาย Robux หรือเนื้อหาเสมือนจริงที่ไม่ได้อยู่ในบริการ
- d. บัญชีที่ถูกแฮ็ค หากคุณมีเหตุผลที่เชื่อว่าบัญชีของคุณถูกแฮ็ค ไม่ปลอดภัย หรือมีการใช้งาน โดยที่ไม่ได้รับอนุญาต คุณต้องแจ้ง Roblox ให้ทราบทันทีโดยติดต่อ [ฝ่ายบริการช่วยเหลือของ Roblox](#) หากผู้ใช้รายอื่นขอรหัสผ่านของคุณหรือข้อมูลส่วนบุคคลใดๆ คุณควรรายงานบุคคลนั้น โดยทันทีโดยใช้คุณสมบัติ “[รายงานการละเมิด](#)”
- e. การระงับหรือการยุติบัญชี หากคุณละเมิดข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้หรือข้อกำหนดใดๆ ของ Roblox รวมถึง [มาตรฐานชุมชน](#) ของ Roblox Roblox ขอสงวนสิทธิ์ตามดุลยพินิจของตนแต่ผู้เดียว ในการยุติหรือระงับ (i) บัญชีของคุณ และ (ii) สิทธิของคุณ ในการใช้และเข้าถึงบริการของ Roblox รวมถึงการระงับหรือยุติบัญชีอื่นใดๆ ที่คุณสร้างหรือได้สร้าง การระงับหรือยุติบัญชีอาจเกี่ยวข้องกับ การระงับหรือการยุติการเข้าถึงเนื้อหาใดๆ ที่คุณที่ได้มาบนบริการ รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงการเข้าถึงประสบการณ์ Robux, ไอเท็มภายในประสบการณ์ และไอเท็มเสมือน Roblox อาจยังยุติบัญชีของคุณหาก Roblox พิจารณาตามดุลยพินิจของตนแต่ผู้เดียวแล้วว่าคุณเป็นผู้ทำผิดซ้ำ ตามที่ระบุไว้ใน [รัฐบัญญัติลิขสิทธิ์แห่งสหรัฐอเมริกา](#) (“DMCA”) ผู้ปกครองของ ผู้ใช้ที่เป็นผู้เยาว์อาจขอให้ Roblox ยุติบัญชีของผู้เยาว์โดยติดต่อ [ฝ่ายบริการช่วยเหลือของ Roblox](#)
- f. การบอกกล่าวและการอุทธรณ์ เนื่องจากการละเมิดข้อกำหนดของ Roblox หรือเพื่อตอบสนองต่อคำขอของหน่วยงานบังคับใช้กฎหมายหรือคำขอทางด้านกฎหมายอื่นๆ หาก Roblox (i) ระงับหรือยุติบัญชีหรือการเข้า ใช้งานบริการของคุณ หรือ (ii) ลบ Robux เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ หรือเนื้อหาอื่นที่คุณมีบนบริการ Roblox อาจแจ้งให้คุณทราบและอาจให้โอกาสคุณ ในการขอทบทวนการตัดสินใจของ Roblox (“การอุทธรณ์”) ในการเริ่มกระบวนการการอุทธรณ์ โปรดติดต่อ [ฝ่ายบริการช่วยเหลือของ Roblox](#) ดู [ที่นี่](#) สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับนโยบายและการดำเนินการที่เกี่ยวข้องของ Roblox
- g. การเข้า ใช้งานบริการ Roblox ขอสงวนสิทธิ์ตามดุลยพินิจของตนแต่ผู้เดียว ในการเปลี่ยนแปลงหรือระงับบริการ (หรือส่วนใด) ของบริการ) ในเวลาใดก็ตามและสำหรับเหตุผลใดก็ตาม รวมถึงเพื่อปฏิบัติตามกฎหมาย เพื่อคุ้มครองผู้ใช้ หรือเพื่อปกป้องชื่อเสียงของ Roblox โดยไม่ต้องแจ้งให้คุณทราบเว้นแต่ว่าจะได้รับการกำหนดโดยกฎหมายและ โดยไม่ต้องรับผิดชอบต่อผู้ใช้

## 3 ▼ สมาชิกระดับพรีเมียมของ Robux และ Roblox

- a. “Robux” เป็นสกุลเงินที่เป็นทางการของบริการของ Roblox และสามารถ ใช้ในการซื้อเนื้อหา เช่น ไอเท็มเสมือน (ค่านิยมด้านล่าง) หรือการเข้า ใช้งานเนื้อหาเชิงโต้ตอบที่เรียกว่า “ประสบการณ์” บนบริการ Robux ไม่ใช่ตัวแทนของสกุลเงินจริง ไม่มีดอกเบี้ย และไม่มูลค่าที่เทียบเท่ากับสกุลเงินจริง ยกเว้นแต่ที่กำหนดเป็นอย่างอื่น ใน [ข้อกำหนดสำหรับ DevEx](#) ที่เกี่ยวข้องกับครีเอเตอร์ที่ได้สมัครและได้รับการรับเข้าโปรแกรม DevEx, Robux ไม่สามารถแลกเปลี่ยนเป็นสกุลเงินจริงใดๆ และ Roblox ไม่มีภาระผูกพันที่จะแลกเปลี่ยน Robux ของผู้ใช้เป็นสิ่งที่มูลค่าอื่นใด
- b. การอนุญาตให้ใช้ Robux ที่จำกัด Robux ไม่มีมูลค่าที่เทียบเท่ากับสกุลเงินจริง ยกเว้นแต่ที่ระบุไว้โดยเฉพาะในหัวข้อที่ 4 ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ หรือข้อกำหนดที่บังคับใช้ใดๆ ที่ใช้บังคับกับ Robux ซึ่งขึ้นอยู่กับ การใช้บริการ การที่คุณได้มาหรือซื้อ Robux ให้แก่เฉพาะการอนุญาตสิทธิแบบจำกัดที่ไม่สามารถถ่ายโอนได้และเพิกถอนได้ในการใช้ Robux (i) ที่เกี่ยวข้องกับบริการ (ii) เพื่อความบันเทิงส่วนบุคคลของคุณเท่านั้น และ (iii) ในวิธีที่อนุญาตโดย Roblox ภายใต้ข้อกำหนดของ Roblox รวมถึงข้อกำหนดที่บังคับใช้ใดๆ ที่ใช้บังคับ การอนุญาตสิทธิที่จำกัดของคุณ ในการใช้ Robux อาจสิ้นสุดลงหาก (i) คุณละเมิดข้อกำหนดของ Roblox (ii) บัญชีของคุณถูกระงับหรือยุติ หรือ (iii) ข้อจำกัดสำหรับผู้ใช้นี้หรือบริการถูกยุติลง
- c. การได้มาซึ่งและการใช้ Robux Robux อาจได้มาจากบริการในวิธีใดวิธีหนึ่งจากวิธีการที่หลากหลาย ผู้ใช้อาจได้มาซึ่ง Robux (i) โดยการซื้อหรือได้รับ Robux จาก Roblox (ii) โดยการซื้อสมาชิก (“ระดับพรีเมียม” ตามที่ได้อธิบายไว้โดยละเอียดในหัวข้อที่ 3c ด้านล่าง) ซึ่งรวมถึงสิน

จำรวาลในรูปแบบของ Robux ในแต่ละเดือน (iii) โดยการซื้อขายไอเท็มเสมือนกับผู้ใช้รายอื่น (ตามที่อธิบายในหัวข้อที่ 4ค ด้านล่าง) หรือ (iv) โดยวิธีการอื่นๆ ที่Roblox อาจนำมาใช้นอกไปจากนี้ ครีเอเตอร์อาจได้รับ Robux ตามที่ได้อธิบายไว้โดยละเอียดในหัวข้อที่ 4 ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์

คุณไม่อาจใช้ได้มาซึ่ง หรือแจกจ่าย Robux หรือเนื้อหาเสมือนได้ ยกเว้นผ่านบริการ และยกเว้นตามที่ได้รับอนุญาตอย่างชัดแจ้ง โดย Roblox ภายใต้ข้อกำหนดของ Roblox เหล่านี้ รวมถึงข้อกำหนดที่บังคับใช้ใดๆ ความพยายามใดๆ ในการดำเนินการดังกล่าวถือเป็นการละเมิดข้อกำหนดของ Roblox จะทำให้ธุรกรรมเป็น โหมะ และอาจส่งผลให้มีการระงับหรือยุติบัญชีของคุณ ในทันที และการให้อนุญาตสิทธิแก่คุณในการใช้ Robux หรือเนื้อหาเสมือน Roblox ไม่รับรู้หรือรับผิดชอบต่อการบริการของบุคคลภายนอกที่อนุญาตให้ผู้ใช้ขาย โอน ซื้อ หรือใช้ Robux หรือเนื้อหาเสมือน และการใช้งานดังกล่าวใดๆ โดยผู้ใช้ถือเป็นการละเมิดข้อกำหนดของ Roblox อย่างไรก็ดีตาม อนุญาตให้สามารถโอนบัญชีที่เกี่ยวข้องกับสิทธิในการได้รับ Robux จากการขายเนื้อหาเสมือนที่สร้างโดยบัญชีนั้นได้ ตามข้อตกลงเป็นลายลักษณ์อักษรที่ถูกต้อง ข้อยกเว้นนี้ไม่อนุญาตให้มีการขาย Robux หรือเนื้อหาเสมือนจริงที่ไม่ได้อยู่ในบริการ เฉพาะผู้ใช้ที่บรรลุนิติภาวะในเขตอำนาจศาลหรือรัฐที่พำนักของตนเท่านั้นที่สามารถซื้อ Robux หรือมีส่วนร่วมในธุรกรรมด้วยเงินจริงอื่นๆ บนบริการ

- d. ไม่สามารถขอ Robux คืนเป็นเงินได้ ยกเว้นตามที่กฎหมายกำหนด การชำระเงินทั้งหมดสำหรับ Robux ถือเป็นที่สุดและไม่สามารถขอคืนเงินได้
- e. Robux อาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ Roblox อาจดำเนินการเปลี่ยนแปลงกับ Robux ได้ตลอดเวลาตามดุลยพินิจของตนแต่เพียงผู้เดียว ซึ่งอาจรวมถึงการจำกัดจำนวน Robux ที่ผู้ใช้อาจได้มาหรือลดราคาซื้อ Robux ลง

ยกเว้นการให้อนุญาตสิทธิแบบจำกัดที่มอบให้แก่คุณภายใต้ข้อกำหนดของ Roblox Roblox มีและรักษาสิทธิทั้งหมดที่มีในและต่อ Robux ซึ่งรวมถึงสิทธิในการแก้ไข เพิกถอน หรือยกเลิกการให้อนุญาตสิทธิแก่คุณ ในการ ใช้ Robux โดยไม่ต้องแจ้ง ให้ทราบ ชำระเงิน หรือรับผิดชอบต่อคุณ Roblox ไม่รับประกันหรือให้การรับรองใดๆ เกี่ยวกับ Robux หรือความพร้อมในการใช้งานหรือมูลค่าของ Robux

- f. **ฟรีเมียม Roblox ฟรีเมียม** เป็นการต่ออายุการสมัครสมาชิกที่ให้ประโยชน์เพิ่มเติมบางอย่างแก่ผู้ใช้ในบริการ (เช่น ความสามารถในการมีส่วนร่วมในการแลกเปลี่ยน หรือการขายต่อ ตามที่ได้มีการให้คำนิยามแก่คำศัพท์เหล่านั้นไว้ในหัวข้อที่ 4 ด้านล่าง) เมื่อคุณซื้อการสมัครสมาชิก Roblox ฟรีเมียม คุณตกลงว่าบริการที่คุณสมัครสมาชิกจะต่ออายุโดยอัตโนมัติและ Roblox ได้รับอนุญาตให้เรียกเก็บเงินตามวิธีการชำระเงินของคุณผ่านผู้ให้บริการชำระเงินจนกว่าคุณจะยกเลิกการสมัครสมาชิก Roblox จะแจ้งให้คุณทราบถึงราคาที่เพิ่มขึ้นหรือการเปลี่ยนแปลงเงื่อนไขการสมัครสมาชิก (การแจ้งเตือนดังกล่าวอาจทำผ่านวิธีการที่เหมาะสมใดๆ) คุณอาจยกเลิก Roblox ฟรีเมียม ได้ตลอดเวลาโดยดำเนินการตามคำแนะนำที่ให้ไว้ที่ [ที่นี่](#) หากคุณยกเลิก Roblox ฟรีเมียม คุณยังสามารถเพลิดเพลินกับสิทธิประโยชน์ตามระยะเวลาที่คุณได้ชำระเงินไปแล้ว การสมัครสมาชิก Roblox ฟรีเมียมไม่สามารถคืนเงินได้และไม่สามารถ โอนได้

#### 4 ▼ เนื้อหาเสมือนจริง การสมัครสมาชิกเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ และ Roblox Economy

- a. การได้มาซึ่งเนื้อหาเสมือน คุณอาจได้มาซึ่ง “ไอเท็มเสมือน” (รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงเสื้อผ้าหรือไอเท็มดิจิทัลสำหรับอวตารของคุณ) “ไอเท็มภายในประสบการณ์” (รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียง ใบผ่านเกมและความสามารถพิเศษ) และเนื้อหาอื่นๆ (รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงประสบการณ์ และการเข้าใช้งานเซิร์ฟเวอร์ส่วนตัว) ที่เสนอโดย Roblox และ/หรือครีเอเตอร์ (เรียกรวมกันว่า “เนื้อหาเสมือน”) เฉพาะในบริการเท่านั้น การได้มาซึ่งเนื้อหาเสมือนจริงบนบริการมีเพื่อความบันเทิงส่วนบุคคลและไม่ถือเป็นการสร้างสัญญาที่มีผลบังคับ ใช้ทางกฎหมายระหว่าง (1) คุณและ Roblox หรือ (2) คุณและครีเอเตอร์ใดๆ เว้นแต่จะระบุเป็นอย่างอื่น ในข้อกำหนดเพิ่มเติม ในๆ ตามที่ใช้บังคับ เนื้อหาเสมือนไม่มีมูลค่าเทียบเท่าใน โลกความจริงและคุณจะไม่ได้มาซึ่งสิทธิในทรัพย์สินที่บังคับ ใช้ได้ใดๆ ในและต่อเนื้อหาเสมือนใดๆ ตามธุรกรรมใดๆ ในบริการ  
เมื่อคุณใช้ Robux เพื่อให้ได้มาซึ่งเนื้อหาเสมือน ผ่านทางมาร์เก็ตเพลสหรือประสบการณ์ภายใน จะมีการเก็บ Robux ผ่านบริการ และหักออกจากยอดบัญชีของคุณ ในทันที การโอนดังกล่าวทั้งหมดถือเป็นที่สุด ไม่สามารถขอคืนเงินและไม่สามารถย้อนกลับได้ เว้นแต่จะได้รับอนุญาตเป็นอย่างอื่น โดย Roblox ผ่านนโยบายหรือแนวทางปฏิบัติของ Roblox หรือตามที่กำหนด โดยกฎหมาย
- b. การสมัครสมาชิกเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ (UGC) เป็นการสมัครสมาชิกที่ต่ออายุอัตโนมัติที่เสนอโดยครีเอเตอร์เพื่อให้ผู้ใช้ได้รับสิทธิประโยชน์บางรายการเพิ่มเติม การสมัครสมาชิกเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ สามารถทำได้โดยใช้สกุลเงินจริง (เงิน ในโลกจริง) เท่านั้น เมื่อคุณซื้อการสมัครสมาชิกเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ Roblox Premium คุณตกลงว่าการสมัครสมาชิกของคุณจะต่ออายุโดยอัตโนมัติและตกลงว่า Roblox จะได้รับอนุญาตให้เรียกเก็บเงินจากวิธีการชำระเงินของคุณตามนั้นผ่านผู้ให้บริการชำระเงินจนกว่าคุณจะยกเลิกการสมัครสมาชิกเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ คุณสามารถยกเลิกการสมัครสมาชิกเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของคุณได้ตลอดเวลาในหน้าการตั้งค่าการสมัครสมาชิก หากคุณยกเลิกการสมัครสมาชิกเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ คุณยังคงสามารถเพลิดเพลินกับสิทธิประโยชน์ตามระยะเวลาที่คุณได้ชำระเงินไปแล้ว การซื้อการสมัครสมาชิกเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ทั้งหมดถือเป็นที่สุด และไม่สามารถคืนเงินและไม่สามารถ โอนได้ เว้นแต่จะได้รับอนุญาตเป็นอย่างอื่นจาก Roblox ผ่านนโยบายหรือแนวทางปฏิบัติของ Roblox หรือตามที่กำหนด โดยกฎหมาย
- c. การขายเนื้อหาเสมือนและการสมัครสมาชิกเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้

- i. สำหรับผู้ใช้ Roblox อนุญาตให้ผู้ใช้ที่มีสมาชิก Roblox พรีเมียมเพื่อขายต่อเนื้อหาเสมือนบางอย่างที่ Roblox สร้างขึ้นในบริการ (“การขายต่อ”) ผู้ใช้อาจมีส่วนร่วมในการขายต่อของเนื้อหาเสมือนดังกล่าวภายในมาร์เก็ตเพลสเท่านั้น การขายต่อทั้งหมดถือเป็นที่สุดและไม่สามารถย้อนกลับได้ ยกเว้นตามที่กำหนด โดยกฎหมาย (อ่าน [ที่นี่](#) สำหรับคำอธิบายโดยละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับวิธีการขายต่อเนื้อหาเสมือน)
- ii. สำหรับครีเอเตอร์ ครีเอเตอร์อาจออกแบบและขายเนื้อหาเสมือนและการสมัครสมาชิกเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ตามข้อกำหนดที่ระบุไว้ในหัวข้อที่ 4 ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์และข้อกำหนดการใช้งานของการสมัครสมาชิกเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้
- d. การซื้อขายเนื้อหาเสมือน Roblox อนุญาตให้ผู้ใช้ที่มีการสมัครสมาชิก Roblox Premium แลกเปลี่ยนเนื้อหาเสมือนในบริการ (“บริการ”) เนื้อหาเสมือนนี้สามารถแลกเปลี่ยนเป็นเนื้อหาเสมือนอื่นๆ หรือ Robux และเนื้อหาเสมือนรวมกันได้ เมื่อผู้ใช้มีส่วนร่วมในการแลกเปลี่ยนในบริการ ซึ่งรวมถึงการแลกเปลี่ยน Robux Roblox มีสิทธิ์ที่จะเรียกเก็บค่าธรรมเนียม อย่างไรก็ตาม หากไม่มีการแลกเปลี่ยน Robux เป็นส่วนหนึ่งของการแลกเปลี่ยน Roblox จะไม่ได้รับค่าธรรมเนียมใดๆ ที่เกี่ยวข้องกับธุรกรรมนั้น (อ่าน [ที่นี่](#) สำหรับคำอธิบายโดยละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับระบบการแลกเปลี่ยนของ Roblox และค่าธรรมเนียมที่เกี่ยวข้อง)
- e. การลบเนื้อหาเสมือน Roblox มีสิทธิตามดุลยพินิจของตนแต่เพียงผู้เดียวในการระงับการมีหรือลบเนื้อหาใดๆ จากบริการ และบัญชีของคุณ (รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงประสบการณ์ เนื้อหาเสมือน การสมัครสมาชิกเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ และเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้) โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า Roblox จะไม่รับผิดชอบต่อผู้ใช้ใดๆ สำหรับความสูญเสียใดๆ ที่คุณอาจประสบเนื่องจากการระงับหรือการลบออกดังกล่าว และ Roblox ไม่จำเป็นต้องคืนเงิน Robux ใดๆ หรือคืนเงินอื่นๆ ที่ผู้ใช้ได้จ่ายไปสำหรับเนื้อหาใดๆ ที่ถูกลบหรือระงับ ยกเว้น ในกรณีที่กฎหมายกำหนด
- f. การเข้าถึงที่มีค่าใช้จ่ายประสบการณ์การเข้าถึงที่มีค่าใช้จ่ายที่นำเสนอโดยครีเอเตอร์จำเป็นต้องมีการชำระเงินแบบครั้งเดียวเป็น Robux หรือสกุลเงินท้องถิ่นเพื่อเข้าถึงประสบการณ์ (“มีค่าใช้จ่ายในการเข้าถึง”) ประสบการณ์การเข้าถึงที่มีค่าใช้จ่ายเป็น Robux สามารถซื้อได้โดยใช้ Robux เท่านั้นและประสบการณ์การเข้าถึงที่มีค่าใช้จ่ายเป็นสกุลเงินท้องถิ่นสามารถซื้อได้โดยใช้สกุลเงินจริงเท่านั้น คุณสามารถซื้อประสบการณ์การเข้าถึงที่มีค่าใช้จ่ายบนเดสก์ท็อปในสกุลเงินท้องถิ่นของคุณหรือในสกุลเงินดอลลาร์สหรัฐ หากสกุลเงินท้องถิ่นของคุณไม่สามารถใช้ได้ คุณสามารถขอคืนเงินสำหรับการเข้าถึงที่มีค่าใช้จ่ายในสกุลเงินท้องถิ่นได้ภายใน 48 ชั่วโมงหลังการซื้อ ประสบการณ์การเข้าถึงที่มีค่าใช้จ่ายเป็น Robux ทั้งหมดถือเป็นที่สุดและไม่สามารถคืนเงินและไม่สามารถโอนได้ เว้นแต่จะได้รับอนุญาตเป็นอย่างอื่นจาก Roblox ผ่านนโยบายหรือแนวทางปฏิบัติของ Roblox หรือตามที่กำหนด โดยกฎหมาย
- i. การอนุญาตให้ใช้สิทธิแบบจำกัด เมื่อคุณซื้อประสบการณ์การเข้าถึงที่มีค่าใช้จ่าย คุณจะได้รับการอนุญาตให้ใช้สิทธิในประสบการณ์ต่างๆ ที่สอดคล้องกับข้อกำหนดเหล่านี้ Roblox ขอสงวนสิทธิ์ในการเพิกถอนการเข้าถึงของคุณตามดุลยพินิจของเราเพียงฝ่ายเดียว
- ii. ราคาและภาษี เมื่อคุณซื้อ Robux การสมัครสมาชิก Roblox Premium การสมัครสมาชิก UGC หรือประสบการณ์การเข้าถึงที่มีค่าใช้จ่ายในสกุลเงินท้องถิ่น จาก Roblox Corporation ที่ Roblox.com ราคาที่ต้องชำระคือราคาที่ระบุไว้ในขณะซื้อบวกภาษีการขายและ/หรือภาษีการใช้งาน ภาษีมูลค่าเพิ่ม (“VAT”) หรือภาษีสินค้าและบริการ (“GST”) ที่เกี่ยวข้องกับทั้งหมดที่ Roblox ประเมินการซื้อของคุณ (“ราคาซื้อ”) สำหรับผู้ซื้อในสหรัฐอเมริกา และแคนาดา ภาษีการขายที่เกี่ยวข้องอาจถูกเพิ่มลงในราคาที่แสดง สำหรับผู้ซื้อในประเทศอื่นๆ ที่ Roblox จัดทะเบียนภาษีมูลค่าเพิ่มหรือภาษีสินค้าและบริการ ราคาซื้อจะรวมภาษีมูลค่าเพิ่มหรือภาษีสินค้าและบริการที่เกี่ยวข้องในอัตราที่ใช้นับ ณ วันที่ เว้นแต่จะระบุไว้เป็นอย่างอื่น ในขณะซื้อ
- g. Roblox Commerce ประสบการณ์และคุณสมบัติอื่นๆ ในบริการอาจช่วยให้สามารถเลือกซื้อ ซื้อ และ/หรือได้รับไอเท็มที่มีอยู่ภายนอก Roblox รวมถึงความสามารถในการชำระเงินให้แก่ผู้ให้บริการพาณิชย์ด้วยสกุลเงินจริง (เรียกรวมกันว่า “การเปิดใช้งานผู้ให้บริการพาณิชย์”) คำที่เป็นตัวหนาใดๆ ที่ไม่ได้ให้คำนิยามในข้อกำหนดเหล่านี้จะให้คำนิยามอยู่ในพจนานุกรมของ Roblox
- i. ข้อกำหนดของอุปกรณ์ อายุ และภูมิภาค ในการเข้าถึงการเปิดใช้งานผู้ให้บริการพาณิชย์ คุณต้องมีอายุอย่างน้อย 13 ปีและอาศัยอยู่ในประเทศสหรัฐอเมริกา และคุณสมบัตินี้บางประการของการเปิดใช้งานผู้ให้บริการพาณิชย์อาจใช้งานได้เฉพาะกับผู้ใช้ที่มีสิทธิ์เท่านั้น โดยขึ้นอยู่กับประเภทของอุปกรณ์
- ii. การซื้อจากผู้ให้บริการพาณิชย์
1. หากคุณเลือกซื้อสินค้าในการเปิดใช้งานผู้ให้บริการพาณิชย์ (รวมถึงการคลิกปุ่ม “ซื้อ” หรือ “ร้านค้า”, โฆษณา, “เรียนรู้เพิ่มเติม” หรือลิงก์หรือวิธีการซื้ออื่นๆ) คุณจะใช้และโต้ตอบกับแอปพลิเคชันหรือเว็บไซต์ที่ดำเนินการโดยผู้ค้าปลีกบุคคลภายนอก, แพลตฟอร์มอีคอมเมิร์ซ, มาร์เก็ตเพลส, แบนด์, นักพัฒนา และ/หรือผู้ได้รับมอบหมายจากผู้ค้าปลีกรายดังกล่าว (เรียกรวมกันว่า “ผู้ให้บริการพาณิชย์” และแอปพลิเคชันหรือเว็บไซต์ “เว็บไซต์ผู้ให้บริการพาณิชย์”) เพื่อดำเนินการซื้อของคุณ ให้เสร็จสมบูรณ์ หากคุณเลือกที่จะเข้าถึง ใช้ ทำธุรกรรม หรือโต้ตอบกับเว็บไซต์ผู้ให้บริการพาณิชย์ คุณจะส่งให้ผู้ให้บริการพาณิชย์จัดเตรียมบริการของคุณบุคคลภายนอกให้กับคุณ
  2. คุณเป็นผู้รับผิดชอบแต่เพียงผู้เดียวในการติดต่อกับผู้ให้บริการพาณิชย์ของคุณ คุณเข้าใจว่าข้อกำหนดและเงื่อนไขของเว็บไซต์ผู้ให้บริการพาณิชย์ รวมถึงข้อกำหนดการขาย กฎ นโยบาย และประกาศความเป็นส่วนตัวที่กำหนดโดยผู้ให้บริการพาณิชย์ ซึ่งอาจระบุไว้ในหน้าการเปิดใช้งานผู้ให้บริการพาณิชย์หรือเว็บไซต์ผู้ให้บริการพาณิชย์ (ซึ่งต่อไปนี้จะเรียกว่า “ข้อกำหนดของผู้ให้บริการพาณิชย์”) จะควบคุมธุรกรรมของคุณกับผู้ให้บริการพาณิชย์และกิจกรรมทั้งหมดของคุณบนเว็บไซต์ผู้ให้บริการพาณิชย์ รวมถึงข้อมูลที่เก็บรวบรวมและประมวลผลผ่านเว็บไซต์ผู้ให้บริการพาณิชย์ Roblox ไม่ได้เป็นฝ่ายหนึ่งในธุรกรรมใดๆ ผ่านทางเว็บไซต์ผู้ให้บริการพาณิชย์ เนื่องจากธุรกรรมเหล่านั้นได้รับการบริหารจัดการโดยผู้ให้บริการพาณิชย์ การเรียกร้องใดๆ ที่เกี่ยวข้องกับเว็บไซต์ผู้ให้บริการพาณิชย์ รวมถึงธุรกรรมใดๆ ที่เกี่ยวข้อง จะอยู่ภายใต้ข้อกำหนดผู้ให้บริการพาณิชย์ และในขอบเขตสูงสุดที่กฎหมายที่ใช้นับอนุญาต Roblox จะไม่รับผิดชอบต่อการเรียกร้องดังกล่าว คุณตกลงว่าคุณเป็นผู้รับผิดชอบแต่เพียงผู้เดียวสำหรับการกระทำของคุณหรือผู้เยาว์ของคุณ (ถ้ามี) ในระหว่างการใช้หรือเข้าถึงเว็บไซต์ผู้ให้บริการพาณิชย์ และคุณต้องปฏิบัติตามข้อกำหนดของผู้ให้บริการพาณิชย์หากคุณเข้าถึง

หรือใช้เว็บไซต์ผู้ใช้บริการพาณิชย์ หากมีข้อขัดแย้งหรือความไม่สอดคล้องกันระหว่างข้อกำหนดของ Roblox Commerce และข้อกำหนดของผู้ให้บริการพาณิชย์ ข้อกำหนดของผู้ให้บริการพาณิชย์จะมีความสำคัญเหนือกว่าเฉพาะกับกิจกรรมหรือธุรกรรมใด ๆ ที่คุณทำบนเว็บไซต์ผู้ใช้บริการพาณิชย์เท่านั้น

3. “ผลิตภัณฑ์พาณิชย์” หมายถึง สินค้าหรือผลิตภัณฑ์และบริการอื่น ๆ ที่นำเสนอผ่านเว็บไซต์ผู้ใช้บริการพาณิชย์ซึ่งมีจุดประสงค์เพื่อสร้างความเพลิดเพลินภายนอก Roblox (เช่น เสื้อผ้า ตัวเข้าขมอีเวนต์สด บริการจัดส่งอาหาร เป็นต้น) ไอเท็มพาณิชย์ที่เสนอผ่านเว็บไซต์ผู้ใช้บริการพาณิชย์อาจมีการเปลี่ยนแปลง และอาจถูกปรับเปลี่ยน ระบุ ปิดใช้งาน หรือยกเลิกทั้งหมดหรือบางส่วนได้ตลอดเวลา Roblox ไม่มีหน้าที่หรือความรับผิดชอบใด ๆ ต่อคุณสำหรับธุรกรรมของคุณกับผู้ให้บริการพาณิชย์ รวมถึงปัญหาใด ๆ เกี่ยวกับประสิทธิภาพหรือคุณภาพของไอเท็มพาณิชย์ คำสั่งซื้อใด ๆ ที่ได้รับ ปัญหาการจัดส่ง การประมวลผลการชำระเงิน หรือคำขอคืนเงินที่เกี่ยวข้องกับไอเท็มพาณิชย์ คุณเข้าใจและตกลงว่าผู้ใช้บริการพาณิชย์เป็นฝ่ายที่รับผิดชอบแต่เพียงผู้เดียว ในธุรกรรมใด ๆ ทุกด้าน รวมถึงการส่งมอบไอเท็มพาณิชย์ที่ดำเนินการบนเว็บไซต์ผู้ใช้บริการพาณิชย์

iii. ภาษี Roblox มอบประสบการณ์แบรนด์ที่เป็นเอกลักษณ์และดีมีค่าซึ่งช่วยให้ผู้ใช้สามารถสำรวจและโต้ตอบกับแบรนด์ของผู้ให้บริการพาณิชย์ในประสบการณ์เสมือน Roblox เพียงแค่มอบประสบการณ์สำหรับการโต้ตอบกับแบรนด์เท่านั้น

Roblox ไม่ได้ดำเนินการในฐานะมาร์เก็ตเพลสหรือผู้ใช้บริการมาร์เก็ตเพลส และไม่มีส่วนเกี่ยวข้องในการดำเนินการซื้อ การขาย หรือการส่งมอบผลิตภัณฑ์พาณิชย์ (“ธุรกรรมของผู้ให้บริการพาณิชย์”) ธุรกรรมของผู้ให้บริการพาณิชย์ทั้งหมดที่เกี่ยวข้องกับผลิตภัณฑ์พาณิชย์จะดำเนินการโดยตรงผ่านทางเว็บไซต์ผู้ใช้บริการพาณิชย์ Roblox Corporation ไม่ได้จัดการ ประมวลผล หรือยอมรับการชำระเงิน ไม่ว่าจะ เป็นทางตรงหรือทางอ้อม เก็บ โบนัส กำหนดราคา หรือดูแลธุรกรรมของผู้ให้บริการพาณิชย์เหล่านี้ในทางใด ๆ การส่งคืน การบริการลูกค้า หรือการสอบถามหรือปัญหาใด ๆ ที่เกี่ยวข้องกับผู้ให้บริการพาณิชย์จะต้องส่งตรงไปยังและเป็นความรับผิดชอบของผู้ให้บริการพาณิชย์

ผู้ใช้บริการพาณิชย์จัดการเว็บไซต์ผู้ใช้บริการพาณิชย์ของตนเองและดำเนินการอย่างอิสระจาก Roblox การดำเนินการอย่างอิสระนี้รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงการดำเนินการขาย (เช่น การให้บริการการประมวลผลการชำระเงิน การกำหนดราคา การรับคำสั่งซื้อ การยอมรับหรือการช่วยเหลือ ในการคืนสินค้าหรือการแลกเปลี่ยน) การจัดการสินค้าคงคลัง การสร้างแบรนด์ส่วนบุคคล การบริการลูกค้า การปฏิบัติตาม และการส่งมอบผลิตภัณฑ์เชิงพาณิชย์ ธุรกรรมของผู้ให้บริการพาณิชย์ทั้งหมดได้รับการประมวลผล โดยตรงระหว่างผู้ใช้บริการพาณิชย์ และผู้ใช้

ผู้ใช้บริการพาณิชย์จะต้องรับผิดชอบแต่เพียงผู้เดียว ในการชำระเงินสำหรับการขาย การใช้ ภาษีมูลค่าเพิ่ม ภาษีสินค้าและบริการ และภาษีอื่น ๆ ที่คล้ายคลึงกัน (“ภาษี”) ที่เกี่ยวข้องกับการขายผลิตภัณฑ์พาณิชย์และธุรกรรมของผู้ให้บริการพาณิชย์ภายใต้ข้อกำหนดพาณิชย์เหล่านี้

iv. ไอเท็มเสมือน การเปิดใช้งานผู้ใช้บริการพาณิชย์ไม่ได้ให้โมเดลเสมือนจริงหรือไอเท็มดิจิทัลอื่น ๆ เสมอไป หากการเปิดใช้งานผู้ใช้บริการพาณิชย์ระบุว่าการซื้อที่ดำเนินการบนเว็บไซต์ผู้ใช้บริการพาณิชย์นั้นมาพร้อมกับ โมเดลเสมือนจริงหรือไอเท็มดิจิทัลอื่น ๆ โมเดลเสมือนจริง/ไอเท็มนั้นจะเป็นเนื้อหาเสมือน คุณจะได้รับสิทธิ ในการรับหรือวิธีการแลกรับสิทธิสำหรับเนื้อหาเสมือนที่เกี่ยวข้อง ก็ต่อเมื่อผู้ใช้บริการพาณิชย์ยืนยันว่าการซื้อไอเท็มพาณิชย์ที่มีสิทธิตามที่โฆษณา ในการเปิดใช้งานผู้ใช้บริการพาณิชย์ของคุณผ่านเว็บไซต์ผู้ใช้บริการพาณิชย์ที่เกี่ยวข้องนั้นเสร็จสมบูรณ์แล้ว Roblox ขอสงวนสิทธิ์ในการปฏิเสธสิทธิหรือลบเนื้อหาเสมือนที่เกี่ยวข้อง หากคำสั่งซื้อของคุณผ่านเว็บไซต์ผู้ใช้บริการพาณิชย์ถูกยกเลิกหรือย้อนกลับ สำหรับกิจกรรมใด ๆ ที่ไม่เป็นไปตามข้อกำหนดของผู้ให้บริการพาณิชย์หรือข้อกำหนดพาณิชย์นี้หรือตามที่ระบุไว้ในข้อกำหนดการใช้งานของ Roblox เนื้อหาเสมือนที่มีให้บริการผ่านการเปิดใช้งานผู้ใช้บริการพาณิชย์อาจมีการเปลี่ยนแปลง และอาจถูกแก้ไข ระบุ ปิดใช้งาน หรือยกเลิกทั้งหมดหรือบางส่วนได้ตลอดเวลา จะมีการอนุญาตให้รับเนื้อหาเสมือนแต่ละอย่างได้สูงสุดหนึ่ง (1) รายการ เว้นแต่จะระบุไว้เป็นอย่างอื่น การซื้อไอเท็มพาณิชย์ที่มีสิทธิเหมือนกันหลายรายการ จะไม่ส่งผลให้ได้รับเนื้อหาเสมือนหลายรายการ

v. การเปิดใช้งานผู้ใช้บริการพาณิชย์อาจมีการเปลี่ยนแปลง เราขอสงวนสิทธิ์ในการแก้ไข ระบุ ปิดการใช้งานเข้าถึง หรือยกเลิกการเปิดใช้งานผู้ใช้บริการพาณิชย์ทั้งหมดหรือบางส่วนได้ตามดุลยพินิจของเราแต่เพียงผู้เดียว เมื่อใดก็ได้ เราขอสงวนสิทธิ์ในการแก้ไขข้อกำหนดเหล่านี้ได้ตลอดเวลาตามดุลยพินิจของ Roblox แต่เพียงผู้เดียว

vi. การปฏิเสธความรับผิดชอบ ในการรับประกัน ในส่วนที่เกี่ยวกับการเปิดใช้งานผู้ใช้บริการพาณิชย์ เว็บไซต์ผู้ใช้บริการพาณิชย์ และไอเท็มพาณิชย์ใด ๆ ที่มีให้ซื้อผ่านเว็บไซต์ผู้ใช้บริการพาณิชย์ หรือได้รับจากผู้ให้บริการพาณิชย์ คุณเข้าใจและตกลงว่า ROBLOX ขอปฏิเสธอย่างชัดแจ้ง ในการรับประกันใด ๆ ทั้งหมดไม่ว่าประเภทหรือลักษณะใด ๆ ไม่ว่าจะโดยชัดแจ้งหรือโดยนัย ตามข้อกำหนดหรืออื่นใด รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียง การรับประกันโดยนัยของการใช้สอยสินค้าสมประโยชน์ ตามวิสัยของการใช้ทั่วไป ความเหมาะสมในการใช้งานสำหรับวัตถุประสงค์อย่างใดเป็นการเฉพาะ และคุณภาพที่น่าพอใจ ทั้งนี้ ในขอบเขตสูงสุดที่กฎหมายที่ใช้บังคับอนุญาต คุณเข้าใจและตกลงว่าผู้ใช้บริการพาณิชย์เป็นฝ่ายที่รับผิดชอบ ในการทำธุรกรรมและการส่งมอบไอเท็มพาณิชย์ที่ซื้อจากเว็บไซต์ผู้ใช้บริการพาณิชย์หรือทำให้พร้อม ใช้งาน โดยผู้ใช้บริการพาณิชย์ และ ROBLOX ไม่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการออกแบบ ผลิต จัดหา หรือส่งมอบไอเท็มพาณิชย์ดังกล่าว

vii. การจำกัดความรับผิดชอบ ROBLOX จะไม่รับผิดชอบต่อคุณสำหรับการสูญเสีย ความเสียหาย หรือการบาดเจ็บใด ๆ ทั้งสิ้นไม่ว่าในกรณีใด ๆ รวมถึงความเสียหาย โดยตรงหรือโดยอ้อม พิเศษ อันเนื่องมาจากการผิดสัญญา เชิงลงโทษ สืบเนื่อง หรือความเสียหายอื่น ๆ ที่จับต้องไม่ได้ที่เกิดขึ้นจากหรือเกี่ยวข้องกับการเปิดใช้งานผู้ใช้บริการพาณิชย์ เว็บไซต์ของผู้ให้บริการพาณิชย์ ไอเท็มพาณิชย์ หรือข้อกำหนด

## 5 ▼ การชำระเงินและการคืนเงิน

- a. **ทั่วไป** เฉพาะผู้ใช้ที่บรรลุนิติภาวะ ในเขตอำนาจศาลหรือรัฐที่ตนเองพำนักอาศัยอยู่เท่านั้นที่สามารถมีส่วนร่วมในธุรกรรมทางการเงินในบริการได้ เช่นการซื้อ Robux หรือ Roblox Premium หรือการสมัครสมาชิกเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้
- b. **ความรับผิดชอบของผู้ใช้** เมื่อซื้อ Robux Roblox Premium หรือการสมัครสมาชิกเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ คุณ (หรือผู้ปกครองของคุณ ตามที่เกี่ยวข้อง) รับรองและรับประกันว่าคุณมีสิทธิที่จะใช้วิธีการชำระเงินที่คุณเลือก และวิธีการชำระเงินของคุณมีเครดิตเพียงพอที่จะทำธุรกรรมที่เกี่ยวข้องให้เสร็จสิ้น คุณตกลงเพิ่มเติมว่าคุณได้อ่านและตกลงที่จะผูกพันตามข้อกำหนดเพิ่มเติมที่ใช้บังคับใดๆ และข้อมูลใดๆ ที่คุณให้ไว้เกี่ยวกับธุรกรรมทางการเงินใดๆ ในบริการ รวมถึงแต่ไม่จำกัดเฉพาะข้อกำหนดของวิธีการชำระเงินที่เลือกจะขึ้นอยู่กับนโยบายความเป็นส่วนตัวตามที่ระบุไว้โดยผู้ให้บริการการชำระเงินที่เกี่ยวข้องสำหรับธุรกรรมทางการเงินนั้น
  - i. หากคุณเชื่อว่ามิได้เข้าถึงหรือใช้บัญชีของคุณ รวมถึงวิธีการชำระเงินของคุณ โดยไม่ได้รับอนุญาต คุณต้องแจ้งให้ Roblox ทราบโดยเร็วที่สุดที่เป็นไปได้โดยติดต่อฝ่ายบริการช่วยเหลือของ Roblox Roblox ขอสงวนสิทธิ์ในการระงับบัญชีใดๆ ที่มีค่าใช้จ่ายที่ไม่ได้รับอนุญาตหรือจำกัดความสามารถของบัญชีในการซื้อ Robux มีส่วนร่วมในการแลกเปลี่ยนและ/หรือซื้อเนื้อหาเสมือนและการสมัครสมาชิกเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ (ดูธุรกรรมที่ไม่ได้รับอนุญาตด้านล่าง)
- c. **ธุรกรรมที่ไม่ได้รับอนุญาต** หากคุณสังเกตเห็นการเรียกเก็บเงินจากบัตรเครดิต/เดบิต PayPal หรือบัญชี Google Play ของคุณเกี่ยวกับบริการที่คุณไม่ได้อนุญาต โปรดติดต่อฝ่ายบริการช่วยเหลือของ Roblox ทันที แจ้ง Roblox ทันทีหากคุณเชื่อว่ามีการเรียกเก็บเงินโดยไม่ได้รับอนุญาตจากคุณ เป้าหมายของเราคือเรียนรู้และแก้ไขข้อกังวลของคุณทันที หากคุณโต้แย้งการเรียกเก็บเงินใดๆ โดยตรงกับผู้ประมวลผลการชำระเงินของคุณ Roblox อาจถูกจำกัดในการให้ความช่วยเหลือ รวมถึงการคืนเงินใดๆ ก็ตามที่ Roblox สามารถให้ได้เนื่องจากข้อห้ามภายใต้กระบวนการโต้แย้งของผู้ให้บริการชำระเงิน เพื่อปกป้อง Roblox และผู้ใช้จากการฉ้อโกงและอันตรายอื่นๆ Roblox ขอสงวนสิทธิ์ในการระงับบัญชีใดๆ ที่มีค่าใช้จ่ายที่ไม่ได้รับอนุญาต หรือจำกัดความสามารถของบัญชีในการซื้อ Robux มีส่วนร่วมในการแลกเปลี่ยนและ/หรือซื้อเนื้อหาเสมือน Roblox อาจเปิดโอกาสให้คุณร้องขอการตรวจสอบการตัดสินใจของ Roblox สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับกระบวนการอุทธรณ์ โปรดดูหัวข้อที่ 2 ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้งานบน
- d. **ราคาและภาษี** เมื่อคุณซื้อ Robux การสมัครสมาชิก Roblox Premium หรือการสมัครสมาชิก UGC จาก Roblox Corporation ที่ [Roblox.com](https://www.roblox.com) ราคาที่ต้องชำระคือราคาที่ระบุไว้ในขณะซื้อบวกภาษีการขายและ/หรือภาษีการใช้งาน ภาษีมูลค่าเพิ่ม ("VAT") หรือภาษีสินค้าและบริการ ("GST") ที่เกี่ยวข้องทั้งหมดที่ Roblox ประเมินการซื้อของคุณ ("ราคาซื้อ") สำหรับผู้ซื้อในสหรัฐอเมริกา และแคนาดา ภาษีการขายที่เกี่ยวข้องอาจถูกเพิ่มลงในราคาที่แสดง สำหรับผู้ซื้อในประเทศอื่นๆ ที่ Roblox จัดทะเบียนภาษีมูลค่าเพิ่มหรือภาษีสินค้าและบริการ ราคาซื้อจะรวมภาษีมูลค่าเพิ่มหรือภาษีสินค้าและบริการที่เกี่ยวข้องในอัตราที่ใช้บังคับในพื้นที่ เว้นแต่จะระบุไว้เป็นอย่างอื่น ในขณะที่

## 6 ▼ ทรัพย์สินทางปัญญาและเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้

- a. **ทรัพย์สินทางปัญญาของ Roblox** อินเทอร์เน็ต กราฟิก (รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงอวตารคลาสสิกและอวตารคลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลงของ Roblox ตามที่ให้คำนิยามไว้ในหัวข้อที่ 2 ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์) เครื่องหมายการค้า การออกแบบ ข้อมูล งานศิลปะ ข้อมูลดิจิทัล ผลิตภัณ์ ซอฟต์แวร์ และองค์ประกอบอื่นๆ ทั้งหมดของบริการ รวมทั้งสิทธิในนั้นและงานสืบเนื่อง ("ทรัพย์สินทางปัญญาของ Roblox" หรือ "Roblox IP") ได้รับการคุ้มครอง โดยกฎหมายและข้อกำหนดของ Roblox Roblox IP ทั้งหมดเป็นทรัพย์สินของ Roblox และผู้ให้อนุญาตสิทธิของ Roblox Roblox IP รวมถึงเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ทั้งหมดที่ให้อนุญาตสิทธิแก่ Roblox โดยครีเอเตอร์ภายใต้ข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ ยกเว้นที่ได้รับอนุญาตในข้อกำหนดของ Roblox และข้อกำหนดเพิ่มเติมที่ใช้บังคับ คุณไม่อาจใช้ Roblox IP ใดๆ ที่อยู่ในบริการ เว้นแต่คุณจะได้รับอนุญาตแยกต่างหากในแต่ละกรณีจากเจ้าของ Roblox ขอสงวนสิทธิ์ใน/ที่มีต่อ Roblox IP ที่ไม่ได้มอบไว้ในข้อกำหนดของ Roblox เหล่านี้หรือที่อื่นๆ ในข้อกำหนดเพิ่มเติม
- b. **เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้** บริการประกอบด้วยฟอรัม ฟังก์ชันการทำงาน ซอฟต์แวร์ และคุณสมบัติเชิงโต้ตอบอื่นๆ ที่ช่วยให้คุณสร้าง อัปโหลด ส่ง เผยแพร่ แสดง สร้าง ส่งต่อ หรือทำให้พร้อมใช้งาน ("เผยแพร่") เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในบริการ หากต้องการข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับคุณสมบัติเหล่านี้ โปรดอ่านหัวข้อที่ 2 ของ ข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์

เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ใดๆ ที่เผยแพร่ในบริการจะต้องสอดคล้องกับข้อกำหนดของ Roblox รวมถึง มาตรฐานชุมชนของ Roblox และจะต้องไม่ผิดกฎหมาย ฉ้อฉล หลอกลวง ลามกอนาจาร ช่มชู้ หมิ่นประมาท รุกล้ำความเป็นส่วนตัว ละเมิดสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญา หรือสร้างความเสียหายแก่บุคคลภายนอก หรือนำรังเกียจ และต้องไม่ประกอบด้วยหรือมีไวรัสซอฟต์แวร์ การชักชวนทางการค้า จดหมายลูกโซ่ การส่งจดหมายจำนวนมาก หรือ "สแปม" รูปแบบใดๆ

ยกเว้นตามที่อธิบายไว้เป็นอย่างอื่นในนโยบายความเป็นส่วนตัวของ Roblox หรือข้อกำหนดเพิ่มเติมที่ใช้บังคับ (i) คุณตกลงว่าเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ใดๆ ที่คุณเผยแพร่จะถือว่าไม่เป็นความลับและไม่มีการลิขสิทธิ์ และ (ii) คุณให้สิทธิแบบแบบไม่ผูกขาดที่ปราศจากค่าลิขสิทธิ์ตลอดไปซึ่งเพิกถอนไม่ได้และสามารถโอนสิทธิ์ได้โดยสมบูรณ์แก่ Roblox ในการโฮสต์ ใช้ คัดลอก ทำซ้ำ แก้ไข ตัดแปลง เผยแพร่ แปล เรียกใช้ สร้างผลงานต่อเนื่อง แจกจ่าย สื่อสารกับสาธารณะ และดำเนินการหรือแสดง รวมทั้งบนพื้นฐานผ่านผู้ฟัง เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ดังกล่าวและข้อมูลการโต้ตอบที่เกี่ยวข้องบนบริการต่อสาธารณะทั่วโลก ในสื่อใดๆ เพื่อวัตถุประสงค์ทางธุรกิจใดๆ ที่เกี่ยวข้องกับการดำเนินการ การจัดหา การเผยแพร่ หรือการปรับปรุงบริการ รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงที่เกี่ยวข้องกับการเรนเดอร์ซันลิรันนิ่งและโมเดลที่เกี่ยวข้อง อย่างไรก็ตาม Roblox จะเปิดเผยเฉพาะข้อมูลส่วนบุคคลที่คุณให้ตามนโยบายความเป็นส่วนตัวส่วนตัวของ Roblox

คุณรับรองและรับประกันว่า ณ เวลาที่มีการเผยแพร่เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ (i) คุณเป็นเจ้าของหรือควบคุมสิทธิทั้งหมดใน/ที่มีต่อเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้; (ii) เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้นั้นถูกต้องและไม่ฉ้อโกงหรือหลอกลวง และ (iii) เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ไม่ละเมิดข้อกำหนดเหล่านี้ กฎหมายที่ใช้บังคับ หรือสิทธิของบุคคลภายนอก รวมถึงทรัพย์สินทางปัญญา ความเป็นส่วนตัว และการเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ และจะไม่ก่อให้เกิดความเสียหายต่อบุคคลหรือนิติบุคคลใดๆ คุณเข้าใจว่าในบางสถานการณ์ Roblox ไม่สามารถรับประกันได้ว่าในบางสถานการณ์ เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ที่คุณเผยแพร่หรือทำให้มีหรือผ่านบริการจะไม่ถูกคัดลอกหรือใช้โดยผู้อื่นๆ ของบริการ และพูดถึงทั้งในและนอกบริการ หากคุณไม่มีสิทธิในการนำส่งเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้สำหรับการใช้ดังกล่าว การเผยแพร่เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้นั้นอาจทำให้คุณต้องรับผิดชอบ Roblox ไม่มีความรับผิดชอบใดๆ และจะไม่รับผิดชอบสำหรับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ใดๆ ที่เผยแพร่โดยคุณหรือบุคคลภายนอกใดๆ Roblox มีสิทธิแต่ไม่มีภาระผูกพันในการติดตาม ปรับเปลี่ยน ปิดการเข้าถึง หรือลบเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ใดๆ ในบริการของตน และ Roblox อาจใช้สิทธิเหล่านี้ได้ตลอดเวลาโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบหรือรับผิดชอบต่อบุคคลหรือบุคคลภายนอก

c. เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประสบการณ์ ประสบการณ์บางอย่างอนุญาตให้ผู้ใช้ของประสบการณ์นั้นในการเผยแพร่ เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ภายในประสบการณ์นั้น ผู้ใช้ที่เผยแพร่เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้แยกต่างหากภายในประสบการณ์ ให้สิทธิทั่วโลกตลอดไปที่ปราศจากค่าลิขสิทธิ์และเพิกถอนไม่ได้แก่ทั้ง Roblox และครีเอเตอร์ของประสบการณ์ที่เกี่ยวข้อง ในการใช้และใช้ประโยชน์เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในลักษณะหรือสื่อใดๆ รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงที่เกี่ยวข้องกับการเรนเดอร์ พัฒนา และใช้เมชชีนลิรันนิ่งและโมเดลที่เกี่ยวข้อง โดยไม่มีข้อผูกมัดใดๆ รวมถึงภาระผูกพันในการจ่ายค่าลิขสิทธิ์หรือค่าตอบแทนอื่นๆ ให้กับบุคคลหรือฝ่ายใดๆ หากผู้ใช้ดังกล่าวสร้างอวาทาร์คลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลง (ตามที่ให้คำนิยาม ในหัวข้อที่ 2 ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์) ผู้ใช้ ขอมอบสิทธิ กรรมสิทธิ์ และผลประโยชน์ในอวาทาร์คลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลงนั้น ให้แก่ Roblox ในทางกลับกัน Roblox ให้สิทธิแบบไม่ผูกขาดแก่ทั้งผู้ใช้และครีเอเตอร์ในการใช้และใช้ประโยชน์อวาทาร์คลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลงนั้น ในบริการโดยไม่มีข้อผูกมัดใดๆ (ยกเว้นที่ระบุไว้เป็นอย่างอื่น ในข้อกำหนดของ Roblox เหล่านี้) รวมถึงภาระผูกพันในการจ่ายค่าลิขสิทธิ์หรือค่าตอบแทนอื่นแก่บุคคลใดๆ

d. การละเมิดลิขสิทธิ์ / รัฐบาลบัญญัติลิขสิทธิ์แห่งสหัสวรรษดิจิทัล (DMCA)

- i. หนังสือแจ้ง เราเคารพสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาของผู้อื่น และเราขอให้คุณทำเช่นเดียวกัน หากคุณเป็นเจ้าของลิขสิทธิ์หรือตัวแทนของเจ้าของลิขสิทธิ์และเชื่อว่าเนื้อหาใดๆ ในบริการละเมิดลิขสิทธิ์ของคุณ คุณสามารถส่งหนังสือแจ้งตาม DMCA โดยติดต่อตัวแทนลิขสิทธิ์ของเราทางอีเมลที่ [copyright\\_agent@roblox.com](mailto:copyright_agent@roblox.com) หรือส่งหนังสือแจ้งทางไปรษณีย์มาที่ Legal, 970 Park Place, Suite 100, San Mateo, CA 94403 คุณสามารถติดต่อเราทางโทรศัพท์ได้ที่ (888) 858-2569 หากเจ้าของลิขสิทธิ์มีอายุต่ำกว่า 13 ปี พ่อแม่ ผู้ปกครอง หรือตัวแทนที่เป็นผู้ใหญ่คนอื่นๆ จะต้องส่งหนังสือแจ้ง DMCA หนังสือแจ้งของคุณต้องมีข้อมูลต่อไปนี้:
- ลายมือชื่ออิเล็กทรอนิกส์หรือทางกายภาพของบุคคลที่ได้รับอนุญาตให้ดำเนินการในนามของเจ้าของลิขสิทธิ์หรือสิทธิอื่นๆ ที่ถูกละเมิด
  - คำอธิบายของงานที่ได้รับการคุ้มครองลิขสิทธิ์หรือสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาอื่นๆ ที่คุณอ้างว่าถูกละเมิด
  - คำอธิบายเนื้อหาที่คุณอ้างว่าละเมิดและตำแหน่งของเนื้อหานั้น
  - ที่อยู่ หมายเลขโทรศัพท์ และที่อยู่อีเมลของคุณ
  - คำแถลงของคุณว่าคุณมีความเชื่อ โดยสุจริตว่าการใช้เนื้อหาเหล่านั้นไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของลิขสิทธิ์ ตัวแทนของเจ้าของลิขสิทธิ์หรือกฎหมาย และ
  - คำแถลงของคุณว่าข้อมูลข้างต้นในหนังสือแจ้งของคุณนั้นถูกต้อง และภายใต้บทลงโทษของการให้การเท็จ คุณเป็นเจ้าของลิขสิทธิ์หรือทรัพย์สินทางปัญญา หรือได้รับอนุญาตให้ดำเนินการในนามของเจ้าของลิขสิทธิ์หรือทรัพย์สินทางปัญญา

คุณรับทราบว่าคุณไม่ปฏิบัติตามข้อกำหนดทั้งหมดในหัวข้อนี้ หนังสือแจ้ง DMCA ของคุณอาจไม่ถูกต้อง ดู 17 U.S.C. § 512(c)(3) สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม เราอาจส่งสำเนาหนังสือแจ้ง DMCA ของคุณ รวมถึงข้อมูลติดต่อใดๆ ที่คุณให้ไว้ไปยังบุคคลที่รับผิดชอบเนื้อหาที่ถูกรายงาน

ii. หนังสือโต้แย้ง หากเนื้อหาของคุณถูกลบหรือปิดใช้งานอันเป็นผลมาจากหนังสือแจ้ง DMCA และคุณเชื่อว่าเนื้อหาของคุณไม่ได้ละเมิดหรือคุณได้รับอนุญาตอย่างถูกต้องจากเจ้าของลิขสิทธิ์ ตัวแทนของเจ้าของลิขสิทธิ์ หรือตามกฎหมายในการเผยแพร่และใช้วัสดุนั้นในเนื้อหาของคุณ คุณสามารถส่งหนังสือโต้แย้งไปยังตัวแทนลิขสิทธิ์ของเราทางอีเมลที่ [copyright\\_agent@roblox.com](mailto:copyright_agent@roblox.com) หรือส่งหนังสือโต้แย้งทางไปรษณีย์มาที่ Legal, 970 Park Place, Suite 100, San Mateo, CA 94403 หนังสือโต้แย้งที่ส่งในนามของผู้ใช้ที่มีอายุต่ำกว่า 13 ปี จะต้องส่งโดยพ่อแม่ ผู้ปกครอง หรือตัวแทนที่เป็นผู้ใหญ่คนอื่นๆ เมื่อตัวแทนลิขสิทธิ์ของเราได้รับหนังสือโต้แย้ง เราอาจส่งสำเนาของหนังสือโต้แย้ง รวมถึงข้อมูลติดต่อใดๆ ที่คุณให้ไว้ไปยังฝ่ายที่ร้องเรียนเดิมเพื่อแจ้งให้ฝ่ายนั้นทราบว่าภายใน 10 วันทำการ เราอาจแทนที่เนื้อหาที่ถูกลบออกหรือหยุดปิดการใช้งานเนื้อหาดังกล่าว เว้นแต่เจ้าของลิขสิทธิ์จะยื่นฟ้องร้องผู้ให้บริการเนื้อหาต่อศาล เนื้อหาที่ถูกลบออกอาจถูก



แทนที่หรือทำให้มีการเข้าถึงได้ใหม่ โดยดุลยพินิจของเราแต่เพียงผู้เดียว ภายใน 10 ถึง 14 วันทำการหรือมากกว่านั้นหลังจากที่เราได้รับหนังสือโต้แย้ง

- e. การละเมิดเครื่องหมายการค้าหากคุณเป็นเจ้าของเครื่องหมายการค้าหรือตัวแทนของเจ้าของเครื่องหมายการค้าและเชื่อว่าเนื้อหาใดๆ ในบริการละเมิดเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของคุณ โปรดส่งหนังสือแจ้งการละเมิดเครื่องหมายการค้าไปยังตัวแทนเครื่องหมายการค้าของเราที่ [trademark\\_agent@roblox.com](mailto:trademark_agent@roblox.com) หรือ Legal, 970 Park Place, Suite 100, San Mateo, CA 94403 เมื่อคุณติดต่อเรา โปรดระบุข้อมูลต่อไปนี้ในหนังสือแจ้งของคุณ:
- ลายมือชื่ออิเล็กทรอนิกส์หรือทางกายภาพของบุคคลที่ได้รับอนุญาตให้ดำเนินการในนามของเจ้าของเครื่องหมายการค้า
  - คำอธิบายของสิทธิในเครื่องหมายการค้าที่คุณอ้างว่าถูกละเมิด รวมถึงประเทศที่จดทะเบียนเครื่องหมายการค้าและหมายเลขจดทะเบียนหากมี
  - คำอธิบายเนื้อหาที่คุณอ้างว่าละเมิดและตำแหน่งของเนื้อหา
  - ที่อยู่ หมายเลขโทรศัพท์ และที่อยู่อีเมลของคุณ
  - คำแถลงของคุณว่าคุณมีความเชื่อโดยสุจริตว่าการใช้เนื้อหาดังกล่าวไม่ได้ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเครื่องหมายการค้า ตัวแทนของเจ้าของเครื่องหมายการค้า หรือกฎหมาย และ
  - คำแถลงของคุณว่าข้อมูลข้างต้นในหนังสือแจ้งของคุณนั้นถูกต้อง และภายใต้บทลงโทษของการให้การเท็จ คุณเป็นเจ้าของเครื่องหมายการค้า หรือได้รับอนุญาตให้ดำเนินการในนามของเจ้าของเครื่องหมายการค้า

โปรดทราบว่า Roblox ไม่อยู่ในฐานะที่จะไกล่เกลี่ยข้อพิพาทระหว่างผู้ใช้และผู้ถือสิทธิในเครื่องหมายการค้า อย่างไรก็ตาม เราให้ความสำคัญกับสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาอย่างจริงจัง และเมื่อได้รับหนังสือแจ้งการละเมิดเครื่องหมายการค้าที่ถูกต้อง เราจะตรวจสอบและอาจลบเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับการละเมิดเครื่องหมายการค้า โปรดทราบว่าเพื่อวัตถุประสงค์ของรายงานการละเมิดเครื่องหมายการค้า คุณต้องเป็นเจ้าของเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนหรือตัวแทนของเจ้าของ การยื่นขอเครื่องหมายการค้าที่รอดำเนินการยังไม่เพียงพอ

- f. นโยบายการละเมิดซ้ำ นโยบายเกี่ยวกับทรัพย์สินทางปัญญาของ Roblox คือเพื่อ: (i) ลบหรือปิดการเข้าถึงเนื้อหาที่ Roblox ทราบว่ามีการละเมิดสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาของบุคคลภายนอกหรือที่ได้รับการระบุไว้ในหนังสือแจ้ง DMCA ที่ถูกต้องซึ่งส่งโดยเจ้าของลิขสิทธิ์ที่ถูกต้องหรือตัวแทนของเจ้าของลิขสิทธิ์ และ (ii) ในสถานการณ์ที่เหมาะสม ระงับหรือยกเลิกบัญชีและบล็อกการเข้าถึงบริการโดยผู้ใช้ใดๆ ผู้ที่ละเมิดลิขสิทธิ์หรือสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาอื่นๆ ของบุคคลภายนอกซ้ำแล้วซ้ำเล่าหรืออย่างร้ายแรง
- g. ข้อเสนอแนะ ข้อเสนอแนะ ความคิดเห็น หรือคำแนะนำใดๆ (รวมกันเรียกว่า "ข้อเสนอแนะ") ที่คุณอาจให้เกี่ยวกับหรือเกี่ยวข้องกับบริการเป็นไปโดยสมัครใจโดยสิ้นเชิง คุณให้อนุญาตสิทธิการใช้งานทั่วโลกอย่างถาวรที่เพิกถอนไม่ได้ ปราศจากค่าลิขสิทธิ์ ซึ่งชำระเงินเต็มจำนวนแล้วแก่เราในข้อเสนอแนะดังกล่าว และเราจะมีอิสระในการใช้ข้อเสนอแนะดังกล่าวตามที่เราเห็นสมควรและไม่มีภาระผูกพันใดๆ กับคุณ

## 7 ▼ ความปลอดภัยออนไลน์

Roblox ใส่ใจในความปลอดภัยของผู้ใช้ หากคุณเห็นเนื้อหาหรือสาระใดๆ ในบริการที่ดูเหมือนว่าจะรับสมัคร ล่อลวง โฆษณา หรือชักชวนบุคคลใดให้กระทำการทางเพศ รุนแรง หรือผิดกฎหมาย โปรดติดต่อฝ่ายบริการช่วยเหลือของ Roblox และเลือกหมวดหมู่การช่วยเหลือ "ข้อกังวลเกี่ยวกับความปลอดภัยของผู้ใช้" เพื่อรายงานผู้ใช้และสถานการณ์ในทันที

- a. มาตรฐานชุมชน เพื่อให้ผู้ใช้ปลอดภัย Roblox ได้สร้างมาตรฐานชุมชนบางอย่างที่ระบุว่าผู้ใช้ควรประพฤติตนอย่างไรในบริการ และพฤติกรรมใดที่ได้รับอนุญาตและไม่ได้รับอนุญาตในบริการ ทั้งนี้สามารถอ่านมาตรฐานชุมชนเหล่านี้ซึ่งรวมอยู่ในข้อกำหนดเหล่านี้ได้ [ที่นี่](#) การละเมิดมาตรฐานชุมชนใดๆ ถือเป็นกรละเมิดข้อกำหนดของ Roblox และอาจส่งผลให้มีการระงับหรือยุติบัญชีได้
- b. การควบคุมโดยผู้ปกครอง ชุมชน Roblox ประกอบไปด้วยผู้ใช้หลากหลายวัย เราทำงานอย่างหนักเพื่อส่งเสริมสภาพแวดล้อมที่ปลอดภัยและสนุกสนานสำหรับทุกคน เพื่อช่วยส่งเสริมชุมชนนี้ เราจึงมอบคุณสมบัติและการควบคุมด้านความปลอดภัยมากมายให้กับผู้ใช้และผู้ปกครองของผู้ใช้ สามารถอ่านข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับคุณสมบัติเหล่านี้ได้ [ที่นี่](#)

## 8 ▼ การให้อนุญาตสิทธิและการจำกัดการบริการ

- a. การให้อนุญาตสิทธิในบริการ ภายใต้การปฏิบัติตามข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้หรือข้อกำหนดของ Roblox ใดๆ ของคุณ Roblox ให้สิทธิแบบไม่ผูกขาด ที่จำกัด เพิกถอนได้ และไม่สามารถถ่ายโอนได้แก่คุณ ในการให้บริการบนอุปกรณ์ที่คุณเป็นเจ้าของหรือควบคุมเพื่อการใช้งานเพื่อความบันเทิงส่วนตัวของคุณ รวมถึงและเกี่ยวข้องกับบริการเพียงอย่างเดียวเท่านั้น สิทธิในการดาวน์โหลดและใช้ซอฟต์แวร์ที่ Roblox เปิดให้ดาวน์โหลดโดยเป็นส่วนหนึ่งของบริการในรูปแบบแอปพลิเคชันใดก็ตาม
- b. การจำกัดการใช้ นอกเหนือจากข้อจำกัดอื่นๆ ที่กำหนดไว้ในข้อกำหนดของ Roblox หรือข้อกำหนดเพิ่มเติมใดๆ ผู้ใช้ไม่อาจ (ก) ให้เช่า ให้ยืม ขาย แจกจ่ายต่อ หรือ ให้อนุญาตช่วงส่วนหนึ่งส่วนใดของบริการ (ข) คัดลอก ตัดแปลง แจกจ่าย ดำเนินการหรือแสดงต่อสาธารณะ ท่า

วิศวกรรมย้อนกลับ ถอดประกอบ ตัดแปลง หรือสร้างผลงานต่อเนื่องของบริการ หรือเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องกับบริการ (ง) ทำวิศวกรรมย้อนกลับ ถอดประกอบ แยกส่วน ถอดรหัส ตัดแปลง หรือพยายามรับหรือเข้าถึงซอร์สโค้ดใดๆ ของบริการ' ทั้งหมดหรือบางส่วน (เว้นแต่ส่วนหนึ่งของรหัสที่อยู่ในบริการ ได้รับการเผยแพร่ในรูปแบบ โอเพ่นซอร์สและการให้อนุญาตสิทธิโอเพ่นซอร์สที่ควบคุมรหัสดังกล่าวอนุญาตอย่างชัดแจ้งให้สามารถทำวิศวกรรมย้อนกลับ การตัดลอก หรือการตัดแปลงอื่นๆ ได้) (จ) ใช้บริการเพื่อสร้างเนื้อหาที่เป็นอันตรายหรือไม่เหมาะสม (ตามที่พิจารณาโดย Roblox โดยดุลยพินิจแต่เพียงผู้เดียว) หรือเนื้อหาใดๆ ที่ละเมิดข้อกำหนดของ Roblox เหล่านี้ ข้อกำหนดเพิ่มเติม แนวทางปฏิบัติ หรือนโยบาย หรือ (ฉ) ใช้บริการ (หรือส่วนหนึ่งส่วนใดของบริการหรือเทคโนโลยีใดๆ ที่มีอยู่ในบริการ) ในลักษณะใดๆ ที่เป็นการละเมิด ใช้ในทางที่ผิด หรือละเมิดสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาหรือสิทธิอื่นๆ ของบุคคลใดๆ หรือที่ละเมิดกฎหมายที่บังคับใดๆ

## 9 ▼ บริการของบุคคลภายนอก

- a. บริการของบุคคลภายนอก บางส่วนของบริการอาจรวมหรือจัดให้มีเนื้อหา เครื่องมือ หรือสาระอื่นๆ รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงประสบการณ์จากบุคคลภายนอก (บุคคลหรือบริษัทอื่นนอกเหนือจาก Roblox) (“บริการของบุคคลภายนอก”) ขึ้นอยู่กับอายุของผู้ใช้ ซึ่งอาจรวมถึงลิงก์ไปยังเว็บไซต์อื่นๆ คุณสมบัติที่ช่วยให้ผู้ใช้เชื่อม โยงบัญชีผู้ใช้ไปยังบัญชีอื่นๆ (เช่น Facebook) หรือปุ่มของบุคคลภายนอก (เช่น “ถูกใจ” หรือ “แชร์”) ตามที่ได้อธิบายในหัวข้อที่ 9 นี้ Roblox ไม่ได้ควบคุมหรือรับผิดชอบต่อบริการของบุคคลภายนอกใดๆ รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงวิธีการที่บุคคลภายนอกจะเก็บรวบรวม ใช้ หรือจัดเก็บข้อมูลของผู้ใช้ คุณเข้าใจว่าการใช้บริการของคุณ และบริการของบุคคลภายนอกซึ่งเป็นส่วนขยาย อาจทำให้คุณต้องจ่ายค่าธรรมเนียม อยู่ภายใต้ข้อกำหนด และ/หรือนโยบาย เช่น นโยบายความเป็นส่วนตัว ที่ไม่ได้ควบคุมโดย Roblox การที่คุณใช้บริการและบริการของบุคคลภายนอกที่รวมอยู่ในบริการ คุณตกลงที่จะชำระค่าธรรมเนียมใดๆ และปฏิบัติตามข้อกำหนด เงื่อนไข และนโยบายใดๆ ที่นำเสนอโดยบริการของบุคคลภายนอกเหล่านั้น
- b. ข้อจำกัดความรับผิดชอบ คุณเข้าใจว่าการใช้บริการ คุณอาจพบเจอบริการของบุคคลภายนอกที่ (i) อาจได้รับการพิจารณาว่าไม่เหมาะสม หรือน่ารังเกียจ (ii) อาจจะไม่ถูกมองว่ามีภาษาที่สื่อถึงการเหยียดหยาม ภัยคุกคาม หรือเรื่องทางเพศ (iii) อาจมีลิงก์หรือการอ้างอิงถึงเนื้อหาที่น่ารังเกียจ (iv) อาจมีเนื้อหาที่ละเมิด (v) อาจทำงานไม่ถูกต้องหรือตามที่ตั้งใจไว้ อาจมีไวรัส มัลแวร์ หรือรหัสที่เป็นอันตรายอื่นๆ และ/หรือ (vi) อาจไม่สามารถใช้ได้ในทุกประเทศหรือภาษา คุณตกลงที่จะใช้บริการโดยความเสี่ยงของตนเอง ผู้ใช้รับทราบและยอมรับว่า Roblox จะไม่รับผิดชอบในการตรวจสอบหรือประเมินเนื้อหา ความถูกต้อง ความสมบูรณ์ ความพร้อมใช้งาน ความทันเวลา ความใช้ได้ สิทธิ การปฏิบัติตาม ความถูกต้องตามกฎหมาย ความเหมาะสม คุณภาพ หรือแง่มุมอื่นใดของบริการของบุคคลภายนอกดังกล่าว Roblox ไม่รับประกันหรือรับรองบริการใดๆ ของบุคคลภายนอก คุณตกลงเพิ่มเติมว่า Roblox จะไม่มีความรับผิดชอบหรือความรับผิดใดๆ ต่อคุณเกี่ยวกับบริการของบุคคลภายนอกดังกล่าว รวมถึงความสูญเสียใดๆ ที่คุณอาจได้รับจากการใช้บริการของบุคคลภายนอกดังกล่าว
- c. หนังสือแจ้ง
- i. Apple หากผู้ใช้งานใช้แอปพลิเคชันมือถือ Roblox (“แอป”) บนอุปกรณ์ iOS ผู้ใช้ยังรับทราบและตกลงตามข้อกำหนดของหัวข้อนี้ด้วย ข้อกำหนดของ Roblox ใช้บังคับระหว่างผู้ใช้และ Roblox เท่านั้น ไม่ได้ใช้บังคับกับ Apple และ Apple จะไม่รับผิดชอบสำหรับบริการและเนื้อหาของบริการ Apple ไม่มีภาระผูกพันใดๆ ที่จะให้บริการบำรุงรักษาและสนับสนุนใดๆ ที่เกี่ยวข้องกับบริการ หากบริการไม่เป็นไปตามการรับประกันที่เกี่ยวข้อง ผู้ใช้อาจแจ้งให้ Apple ทราบ และ Apple จะคืนเงินตามราคาซื้อแอปให้กับผู้ใช้ Apple ไม่มีภาระผูกพันใดๆ ที่จะให้การรับประกันอื่นใดที่เกี่ยวข้องกับบริการ Apple จะไม่รับผิดชอบในการจัดการกับข้อเรียกร้องใดๆ โดยผู้ใช้หรือบุคคลภายนอกใดๆ ที่เกี่ยวข้องกับบริการ หรือการใช้บริการของผู้ใช้ รวมถึง: (ก) การเรียกร้องความรับผิดชอบต่อผลิตภัณฑ์ (ข) การเรียกร้องใดๆ ที่ว่าบริการไม่เป็นไปตามข้อกำหนดทางกฎหมายหรือข้อบังคับที่ใช้บังคับ และ (ค) การเรียกร้องที่เกิดขึ้นภายใต้การคุ้มครองผู้บริโภคหรือกฎหมายที่คล้ายกัน Apple จะไม่รับผิดชอบต่อการสอบสวน การแก้ต่าง การระงับคดี และการเปลี่ยนแปลงการเรียกร้องของบุคคลภายนอกใดๆ ที่บริการหรือการใช้แอปของผู้ใช้ละเมิดสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาของบุคคลภายนอกดังกล่าว ผู้ใช้ตกลงที่จะปฏิบัติตามข้อกำหนดที่ใช้บังคับใดๆ ของบุคคลภายนอกเมื่อใช้บริการ Apple และบริษัทสาขาของ Apple เป็นผู้รับผลประโยชน์ที่เป็นบุคคลภายนอกของข้อกำหนดของ Roblox และเมื่อผู้ใช้ออมรับข้อกำหนดของ Roblox โดย Apple จะมีสิทธิ (และจะถือว่ายอมรับสิทธิ) ที่จะบังคับใช้ข้อกำหนดของ Roblox กับผู้ใช้ในฐานะผู้รับผลประโยชน์ที่เป็นบุคคลภายนอก ผู้ใช้ขอรับรองและรับประกันในที่นี้ว่า (ก) ผู้ใช้ไม่ได้อยู่ในประเทศที่อยู่ภายใต้ การคว่ำบาตรของรัฐบาลสหรัฐฯ หรือที่ได้รับการกำหนดโดยรัฐบาลสหรัฐฯ ให้เป็นประเทศที่ “สนับสนุนการก่อการร้าย” และ (ข) ผู้ใช้ไม่มีชื่ออยู่ในรายชื่อบุคคลที่ต้องห้ามหรือถูกจำกัดของรัฐบาลสหรัฐฯ
- ii. Autodesk Roblox Studio มีรหัส Autodesk® FBX® ที่พัฒนาโดย Autodesk, Inc. ลิขสิทธิ์ © 2016 Autodesk, Inc. สงวนลิขสิทธิ์ รัสนี้จัดให้ “ตามสภาพจริง” และ Autodesk, Inc. ปฏิเสธการรับประกันใดๆ และทั้งหมด ไม่ว่าจะโดยชัดแจ้งหรือโดยนัย รวมถึงการรับประกันโดยนัยต่อความสามารถ ในการค้าขายได้ ความเหมาะสมสำหรับวัตถุประสงค์เฉพาะ หรือการไม่ละเมิดสิทธิของบุคคลภายนอก ไม่ว่าในกรณีใด Autodesk, Inc. จะไม่รับผิดชอบต่อความเสียหายโดยตรง โดยอ้อม อันเนื่องมาจากการผิดสัญญา พิเศษ ที่เป็นแบบอย่าง หรือที่เป็นผลสืบเนื่อง (รวมถึงการได้รับสินค้าหรือบริการทดแทน การสูญเสียการใช้งาน ข้อมูล หรือผลกำไร หรือการหยุดชะงักทางธุรกิจ) ไม่ว่าจะเกิดขึ้นอย่างไรก็ตามและในทฤษฎีความรับผิดใดๆ ไม่ว่าจะเป็นในสัญญา ความรับผิดโดยเคร่งครัด หรือการละเมิด (รวมถึงความประมาท เลินเล่อหรืออย่างอื่น) ที่เกิดขึ้น ในทางใดทางหนึ่งจากรหัสดังกล่าว

iii. PlayStation หัวข้อนี้ใช้กับผู้ใช้ที่เข้าถึงบริการบนอุปกรณ์ PlayStation® ของ Sony Purchase and use of items are subject to the Network Terms of Service and User Agreement. This online service has been sublicensed to you by Sony Interactive Entertainment America. ข้อกำหนดของ Roblox ใช้บังคับระหว่างระหว่างผู้ใช้และ Roblox เท่านั้น และไม่ได้บังคับกับ Sony Computer Entertainment, Inc., Sony Computer Entertainment America LLC และ Sony Computer Entertainment Europe Ltd. (เรียกรวมกันว่า “SCE”) Roblox เป็นผู้รับผิดชอบบริการ ไม่ใช่ SCE ผู้ใช้ได้รับสิทธิการใช้งานแบบจำกัด ในการใช้บริการบน “ระบบ” เท่านั้น (ซึ่งรวมถึง PlayStation, PlayStation 2, PlayStation 3, PlayStation 4, PlayStation Portable (PSP), PlayStation Vita (PS Vita) และ PlayStation Vita TV (PS Vita ทีวี) รวมถึงการทำซ้ำและการจำลองเซิร์ฟเวอร์ทั้งหมดของแต่ละรายการ) ที่ผู้ใช้เป็นเจ้าของหรือควบคุมหรือระบบอื่นๆ ดังกล่าวที่ให้บริการโดยเครือข่ายออนไลน์ที่เป็นกรรมสิทธิ์ซึ่งดำเนินการโดย SCE หรือบริษัทในเครือ ซึ่งสามารถเข้าถึงได้ผ่านระบบและอุปกรณ์อื่นๆ บริษัท SCE แต่ละแห่งเป็นผู้รับผิดชอบหน้าที่เป็นบุคคลภายนอกของข้อกำหนดของ Roblox

## 10 ▼ กฎประสพการณ์ + การระงับข้อพิพาท (ระหว่างผู้ใช้กับครีเอเตอร์หรือระหว่างครีเอเตอร์ด้วยกัน)

หากผู้ใช้มีปัญหาเกี่ยวกับ เนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ใดๆ (รวมถึงประสพการณ์หรือเนื้อหาเสมือนอื่นๆ) ผู้ใช้ควรติดต่อครีเอเตอร์ของเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้นั้น โดยตรงเป็นลำดับแรกเพื่อแก้ไขปัญหา

a. การละเมิดกฎประสพการณ์ Roblox อนุญาตให้ครีเอเตอร์สร้างกฎที่กำหนดเอง ซึ่งควบคุมประสพการณ์และแอ็คชั่นของผู้ใช้ภายใน (“กฎประสพการณ์”) กฎประสพการณ์ถูกสร้าง ควบคุม และบริหารจัดการโดยครีเอเตอร์ของประสพการณ์ และไม่ใช่โดย Roblox ดังนั้น อาจรายงานการละเมิดกฎประสพการณ์ไปยัง (และจัดการโดย) ครีเอเตอร์ของประสพการณ์โดยตรงเท่านั้น ไม่อาจรายงานผ่านระบบรายงานการละเมิดของ Roblox ได้

ประสพการณ์จะมีระบบของตัวเองสำหรับ (i) ตรวจสอบการปฏิบัติตามของผู้ใช้ และ (ii) กำกับดูแลผู้ใช้ที่ละเมิดกฎประสพการณ์ การกำกับดูแลอาจรวมถึงการแบนผู้ใช้ที่ละเมิด ไม่ให้เข้าถึงประสพการณ์ชั่วคราวหรือถาวร และอาจรวมถึงการสูญเสียเนื้อหาเสมือนที่ได้มาในประสพการณ์นั้นด้วย การกำกับดูแลดังกล่าวทั้งหมดจะดำเนินการ โดยครีเอเตอร์ในนามของประสพการณ์ และ Roblox จะไม่รับผิดชอบต่อการกระทำของครีเอเตอร์ในส่วนนี้

b. การระงับข้อพิพาท หากผู้ใช้มีปัญหาเกี่ยวกับเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ใดๆ (รวมถึงประสพการณ์ กฎประสพการณ์ หรือเนื้อหาเสมือนอื่นๆ) ผู้ใช้ต้องติดต่อครีเอเตอร์ของเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้นั้น โดยตรงเป็นลำดับแรกเพื่อแก้ไขปัญหา อ่านข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับข้อพิพาทระหว่างครีเอเตอร์และผู้ใช้ได้ [ที่นี่](#)

c. การยกระดับปัญหาไปยัง Roblox ในขณะที่ Roblox ไม่รับผิดชอบต่อการกระทำหรือการกำกับดูแลของครีเอเตอร์ตามกฎประสพการณ์ หรือการแก้ไขปัญหาระหว่างผู้ใช้และครีเอเตอร์หรือระหว่างครีเอเตอร์ด้วยกัน Roblox ต้องการทำให้แน่ใจว่าทุกคนสนุกเพลิดเพลินไปกับบริการ ดังนั้น Roblox จึงมีสิทธิ (แต่ไม่ใช่ภาระผูกพัน) ในการแทรกแซงปัญหาระหว่างผู้ใช้และครีเอเตอร์ หรือระหว่างครีเอเตอร์ด้วยกัน เพื่อช่วยแก้ไขปัญหาเหล่านั้น ก่อนที่จะยกระดับปัญหาดังกล่าวใดๆ ไปยัง Roblox ผู้ใช้ควรใช้ความพยายามอย่างแท้จริงและจริงจัง ในการแก้ไขปัญหาเกี่ยวกับครีเอเตอร์ก่อน หากความพยายามดังกล่าวไม่ประสบความสำเร็จ ผู้ใช้อาจยกระดับปัญหาไปยังฝ่ายบริการลูกค้าของ Roblox โดยกรอกข้อมูลใน [แบบฟอร์มบริการช่วยเหลือของ Roblox](#) หาก Roblox เลือกที่จะแทรกแซงหรือดำเนินการในข้อพิพาทใดๆ ระหว่างผู้ใช้และครีเอเตอร์ หรือระหว่างครีเอเตอร์ด้วยกัน ผู้ใช้และครีเอเตอร์ตกลงว่าการตัดสินใจของ Roblox (ซึ่งอาจรวมถึงการหัก Robux จากครีเอเตอร์ และให้เครดิต Robux กับผู้ใช้) ถือเป็นสิ้นสุด และครีเอเตอร์และผู้ใช้จะยอมรับการตัดสินใจนั้น ผู้ใช้และครีเอเตอร์ตกลงที่จะทำงานร่วมกับ Roblox อย่างเต็มที่ในการที่จะแก้ไขปัญหาดังกล่าวทั้งหมด และการไม่สามารถที่จะดำเนินการเช่นนั้นได้จะถือเป็นการละเมิดข้อกำหนดของ Roblox

## 11 ▼ การระงับข้อพิพาท (ระหว่างผู้ใช้และ Roblox) ข้อตกลงอนุญาต โดตุลาการ การสละสิทธิ์การดำเนินคดีแบบกลุ่ม

เว้นแต่จะได้รับอนุญาตเป็นอย่างอื่น ในข้อกำหนดของ Roblox คุณยอมรับว่าข้อพิพาท การเรียกร้อง หรือข้อขัดแย้งใดๆ ที่คุณอาจมีกับ Roblox ที่เกิดขึ้นภายใต้หรือเกี่ยวข้องกับทางใดทางหนึ่งกับข้อกำหนดของ Roblox หรือบริการ (“ข้อพิพาท”) จะถูกควบคุมและแก้ไขผ่านกระบวนการระงับข้อพิพาทอย่างไม่เป็นทางการภาคบังคับ (“MIDR”) (ตามที่ระบุไว้ด้านล่าง)

สำหรับผู้อยู่อาศัย ในสหรัฐอเมริกา เท่านั้น: หากกระบวนการ MIDR เสร็จสิ้นแล้วแต่ยังไม่สามารถแก้ไขข้อพิพาทได้ คุณตกลงว่าข้อพิพาทดังกล่าวจะได้รับการตัดสินผ่านการอนุญาต โดตุลาการที่มีผลผูกพัน (ตามที่ระบุไว้ด้านล่าง) และไม่ใช่ผ่านการดำเนินคดี ข้อตกลงนี้มีผลใช้โดยไม่คำนึงถึงทฤษฎีทางกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับข้อพิพาท และไม่คำนึงถึงว่าข้อพิพาทนั้นจะเกิดขึ้นกับ Roblox บริษัทสาขา บริษัท ในเครือ หรือบริษัทแม่ของ Roblox หรือซัพพลายเออร์หรือผู้ให้บริการใดๆ ที่เกี่ยวข้องกับบริการ หรือเจ้าหน้าที่ กรรมการ ลูกจ้าง ตัวแทน หรือผู้สืบทอดของ Roblox

และบริษัทที่กล่าวข้างต้นเหล่านี้ คุณรับทราบและยอมรับว่าคุณกำลังละสิทธิในการยื่นฟ้องต่อศาลต่อผู้พิพากษาหรือคณะลูกขุน รวมถึงการ  
ดำเนินคดีแบบกลุ่ม สำหรับข้อพิพาทใดๆ ที่อยู่ภายใต้ข้อกำหนดอนุญาโตตุลาการด้านล่าง

a. การระงับข้อพิพาทอย่างไม่เป็นทางการภาคบังคับ เราหวังว่าจะไม่มีข้อพิพาทใดๆ เกิดขึ้นระหว่างเรา แต่หากมี เราทั้งคู่ตระหนักและยอมรับว่า  
ความพยายามที่ไม่เป็นทางการโดยสุจริตในการแก้ไขข้อพิพาทมักจะส่งผลให้เกิดผลลัพธ์ที่รวดเร็ว มีต้นทุนต่ำ และได้รับผลประโยชน์ร่วมกัน  
ดังนั้น เราต่างตกลงกันว่าก่อนที่จะฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งจะเริ่มการอนุญาโตตุลาการหรือทำการเรียกร้องใดๆ ในศาล ยกเว้นตามที่กำหนดไว้ใน  
หัวข้อที่ 11.ก.vi ด้านล่าง เราจะมีส่วนร่วมในกระบวนการ MIDR ต่อไปนี้:

i. หนังสือแจ้ง ในการเริ่มต้นกระบวนการ MIDR ฝ่ายที่มีข้อพิพาทจะต้องทำหนังสือแจ้งเป็นลายลักษณ์อักษรให้อีกฝ่ายก่อน

- ในการแจ้ง Roblox คุณจะส่งหนังสือแจ้งเป็นลายลักษณ์อักษรไปที่ Roblox Corporation, Legal Department, 970 Park Place, Suite 100, San Mateo, CA 94403 โดย ไปรษณีย์ลงทะเบียนของสหรัฐฯ หรือ โดย Federal Express (หรือบริษัทนานาชาติที่เทียบเท่า) โดยให้รายละเอียด: (ก) ชื่อเต็มของผู้ใช้ ชื่อผู้ใช้ของ Roblox และอีเมลหรือที่อยู่เรียกเก็บเงินที่เกี่ยวข้องกับบัญชี Roblox ของผู้ใช้ (ข) ชื่อและข้อมูลติดต่อของที่ปรึกษาของผู้ใช้ หากผู้ใช้ที่ปรึกษาเป็นตัวแทน (ค) คำอธิบายสั้นๆ เกี่ยวกับข้อพิพาทของผู้ใช้ และการแก้ไข ปัญหาที่ร้องขอ และ (ง) ตัวหรือหมายเลขคดีที่ ให้โดยฝ่ายบริการช่วยเหลือของ Roblox เพื่อติดตามความพยายามก่อนหน้า ในการแก้ไขข้อพิพาท หากมี
- ในการแจ้งผู้ใช้ Roblox จะส่งหนังสือเป็นลายลักษณ์อักษรไปยังที่อยู่อีเมลหรือที่อยู่เรียกเก็บเงินที่คุณได้ให้ไว้กับ Roblox (หรือหากไม่ได้ ให้ไว้ผ่านทางระบบส่งข้อความในบริการของ Roblox) หนังสือแจ้งดังกล่าวจะมี (ก) ชื่อและข้อมูลติดต่อของที่ปรึกษาของ Roblox และ (ข) คำอธิบายสั้นๆ เกี่ยวกับข้อพิพาทและการแก้ไขปัญหาที่ร้องขอ

ii. กระบวนการ จากนั้นทั้งสองฝ่ายจะมีส่วนร่วมในกระบวนการ MIDR กระบวนการ MIDR จำเป็นต้องมีการสนทนาหารือกันเป็นลายลักษณ์  
อักษร หรือหากฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งร้องขอผ่านการประชุมทางไกลหรือการประชุมทางวิดีโอ ด้วยความพยายามโดยสุจริตในการแก้ไขข้อ  
พิพาทอย่างไม่เป็นทางการ หากฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งมีที่ปรึกษาเป็นตัวแทน ที่ปรึกษานั้นอาจเข้าร่วมกระบวนการได้

iii. การรักษาความลับ ข้อเสนอ คำสัญญา การดำเนินการ และคำแถลงทั้งหมดที่จัดทำขึ้น ในระหว่างกระบวนการ MIDR โดยฝ่ายใดฝ่ายหนึ่ง  
ตัวแทน พนักงาน และทนายความของฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งถือเป็นความลับและไม่สามารถนำไปใช้ได้สำหรับวัตถุประสงค์ใดๆ ในการดำเนิน  
คดีใดๆ ในภายหลัง ทั้งนี้มีเงื่อนไขว่าหลักฐานที่นำไปใช้ได้หรือค้นพบได้จะต้องไม่ถูกทำให้นำไปใช้ไม่ได้หรือไม่สามารถค้นพบได้อันเป็น  
ผลมาจากการใช้งานในกระบวนการ MIDR

iv. เวลา กระบวนการ MIDR จะต้องเกิดขึ้นภายในหกสิบ (60) วันหลังจากได้รับหนังสือแจ้งเป็นลายลักษณ์อักษรที่อธิบายไว้ในหัวข้อย่อย i ข้าง  
ต้น เว้นแต่คู่สัญญาจะตกลงร่วมกันในการขยายเวลาดังกล่าว อย่างไรก็ตาม หากฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งกำลังขอคำสั่งห้าม ในกรณีฉุกเฉิน (เช่น  
คำสั่งห้ามเบื้องต้นหรือคำสั่งห้ามชั่วคราว) กระบวนการ MIDR ที่เกี่ยวข้องกับการบรรเทาทุกข์นั้นจะต้องเกิดขึ้นภายในสาม (3) วันทำการ  
หลังจากได้รับหนังสือแจ้งเป็นลายลักษณ์อักษรที่อธิบายไว้ในหัวข้อย่อย i ข้างต้น เว้นแต่คู่สัญญาจะตกลงร่วมกันในการขยายเวลาดัง  
กล่าว อายุความใดๆ จะถูกหยุดไว้ชั่วคราว ในขณะที่คู่สัญญามีส่วนร่วมในกระบวนการระงับข้อพิพาทอย่างไม่เป็นทางการตามที่อธิบายไว้  
ในหัวข้อนี้

v. MIDR เป็นข้อกำหนดเบื้องต้นภาคบังคับสำหรับอนุญาโตตุลาการหรือการฟ้องร้องดำเนินคดี หากหลังจากเข้าร่วมในกระบวนการ MIDR  
แล้ว เราไม่สามารถแก้ไขข้อพิพาทได้ ฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งอาจเริ่มการอนุญาโตตุลาการ (หรือการฟ้องร้องดำเนินคดี หากการเรียกร้องดังกล่าว  
อยู่ภายใต้ข้อยกเว้นของข้อตกลงอนุญาโตตุลาการ (ตามที่ให้คำนิยามไว้ด้านล่าง)) อย่างไรก็ตาม หากเราไม่ได้มีส่วนร่วมในกระบวนการ  
MIDR ตามที่กำหนดไว้ในหัวข้อนี้ จะไม่อาจยื่นข้อพิพาทให้อนุญาโตตุลาการ หรือไม่อาจยื่นคำร้องในศาลได้ จนกว่ากระบวนการ MIDR จะ  
เกิดขึ้น ผู้ใช้และ Roblox เข้าใจและตกลงว่าข้อพิพาทใดๆ ที่ไม่ได้้อยู่ภายใต้ MIDR มาก่อน:

- จะไม่ได้รับการยอมรับจากผู้ให้บริการอนุญาโตตุลาการ และจะถือว่าไม่สำคัญภายใต้กฎหมายที่วิพากษ์วิจารณ์ความแฟงของรัฐบาลกลาง 11(ข) นอกจากนี้ อนุญาโตตุลาการอาจจัดสรรค่าธรรมเนียมอนุญาโตตุลาการและ/หรือค่าใช้จ่ายใดๆ ให้กับฝ่ายใด ๆ ที่ยื่นคำร้องที่ไม่สำคัญซึ่งเป็นการละเมิดมาตรา 11.ก นี้ และ
- จะได้รับการยกฟ้องหากมีการอ้างถึงในศาล

vi. ข้อยกเว้น หากข้อพิพาทเกี่ยวข้องกับการเรียกร้องที่อ้างถึงการละเมิดสิทธิบัตร ลิขสิทธิ์ เครื่องหมายการค้า หรือสิทธิที่เป็นความลับทางการ  
ค้า ผู้ใช้และ Roblox ไม่จำเป็นต้องเข้าร่วม ในกระบวนการ MIDR ที่กำหนดไว้ในหัวข้อนี้

b. ข้อตกลงอนุญาโตตุลาการ ข้อความต่อไปนี้ใช้กับ ผู้ใช้ในสหรัฐฯ เท่านั้น หากมีข้อพิพาทระหว่างเรา และเราไม่สามารถแก้ไขได้ผ่าน  
กระบวนการ MIDR ที่ได้อธิบายไว้ในหัวข้อย่อย ก. ข้างต้น หัวข้อย่อยนี้อธิบายรายละเอียดของกระบวนการในการแก้ไขข้อพิพาท โปรดอ่าน  
หัวข้อนี้อย่างละเอียดเพราะมีความสำคัญ

i. ข้อตกลงอนุญาโตตุลาการและการสละสิทธิในการดำเนินคดีแบบกลุ่ม ยกเว้นที่ระบุไว้เป็นอย่างอื่น ในข้อกำหนดของ ROBLOX ผู้ใช้และ  
ROBLOX ตกลงว่าข้อพิพาทใดๆ ที่ไม่สามารถแก้ไขได้ผ่าน MIDR จะได้รับการแก้ไข โดยการอนุญาโตตุลาการแบบรายบุคคลที่มีผลผูกพัน  
ตามที่กำหนดไว้ในข้อตกลงฉบับนี้ แทนที่จะดำเนินคดีในศาล ผู้ใช้และ ROBLOX ตกลงที่จะสละสิทธิใดๆ ในการพิจารณาตัดสินโดยคณะ  
ลูกขุน และตกลงว่าผู้ใช้และ ROBLOX อาจนำการเรียกร้องต่อนั้น ในฐานะบุคคลเท่านั้น และไม่ใช้ในฐานะโจทก์หรือสมาชิกของกลุ่มในการ  
ดำเนินคดีแบบกลุ่มหรือการอนุญาโตตุลาการแบบกลุ่มใดๆ

ข้อตกลงอนุญาโตตุลาการและการสละสิทธิในการดำเนินคดีแบบกลุ่มนี้ (“ข้อตกลงอนุญาโตตุลาการ”) ใช้กับผู้ใช้ทุกคนที่เป็นผู้ที่อยู่อาศัยใน  
สหรัฐอเมริกาและใช้กับข้อพิพาททั้งหมด ยกเว้นตามที่กำหนดไว้ด้านล่าง โดยไม่คำนึงถึง (ก) ทฤษฎีทางกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับข้อพิพาท  
(ข) เมื่อข้อพิพาทเกิดขึ้น และ (ค) ไม่ว่าข้อพิพาทนั้นเกิดขึ้นกับ Roblox กับบริษัทสาขา บริษัทในเครือ หรือบริษัทแม่ของ Roblox หรือกับ

ซอฟต์แวร์หรือผู้ให้บริการใดๆ ที่เกี่ยวข้องกับบริการ (รวมถึงเจ้าหน้าที่ กรรมการ ลูกจ้าง ตัวแทน หรือผู้สืบทอดของ Roblox และบริษัท ที่กล่าวข้างต้นเหล่านี้)

- ii. กฎหมายอนุญาโตตุลาการของรัฐบาลกลาง การตีความและการบังคับใช้ ข้อตกลงอนุญาโตตุลาการนี้อยู่ภายใต้กฎหมายอนุญาโตตุลาการของรัฐบาลกลาง (9 U.S.C. § 1 et seq.) (“FAA”) รวมทั้งบทบัญญัติวิธีพิจารณาทุกประการ ซึ่งหมายความว่า FAA ควบคุมการตีความและการบังคับใช้และอื่นๆ ของข้อตกลงอนุญาโตตุลาการ และบทบัญญัติทั้งหมด รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงการสลัทธิการดำเนินคดีแบบกลุ่ม กฎหมายอนุญาโตตุลาการของรัฐไม่ได้ใช้ควบคุมทุกประการ นอกจากนี้ ผู้ใช้และ Roblox แต่ละฝ่ายตกลงว่าข้อกำหนดของ Roblox เป็นหลักฐานการทำธุรกรรมที่เกี่ยวข้องกับการค้าระหว่างรัฐ และจะถูกรับรองและตีความตามกฎหมายของรัฐบาลกลางในขอบเขตสูงสุดที่เป็นไปได้
- iii. อนุญาโตตุลาการโดยทั่วไป การบรรเทาทุกข์ที่มีอยู่ ไม่มีผู้พิพากษาหรือคณะลูกขุน ในการอนุญาโตตุลาการ และการทบทวนคำชี้ขาดของอนุญาโตตุลาการของศาลนั้นมิจำกัดตาม FAA อย่างไรก็ตาม อนุญาโตตุลาการสามารถตัดสินชี้ขาดค่าเสียหายและการบรรเทาทุกข์เป็นรายบุคคลได้เช่นเดียวกับศาล (รวมถึงมีคำสั่งห้ามและค่าเสียหายตามกฎหมาย) และต้องปฏิบัติตามข้อกำหนดของ Roblox เช่นเดียวกับในศาล เพื่อหลีกเลี่ยงข้อสงสัย อนุญาโตตุลาการสามารถตัดสินคำสั่งห้ามสาธารณะได้หากได้รับอนุญาตตามกฎหมายและรับประกันโดยการเรียกร้องของแต่ละบุคคล
- iv. การดำเนินการและกฎอนุญาโตตุลาการ อนุญาโตตุลาการจะดำเนินการโดย FedArb ตามตามกฎอนุญาโตตุลาการแบบเร่งรัดของ FedArb และ (ถ้ามี) กรอบการดำเนินการสำหรับกระบวนการพิจารณาอนุญาโตตุลาการแบบหมู่คณะ ADR-MDL ยกเว้นตามที่ได้แก้ไขโดยข้อกำหนดของ Roblox โดยเฉพาะอย่างยิ่ง กรอบการดำเนินการสำหรับกระบวนการอนุญาโตตุลาการแบบหมู่คณะ ADR-MDL จะใช้บังคับหากมีการยื่นข้อเรียกร้องอนุญาโตตุลาการทำข้อขึ้นไปที่มีข้อเท็จจริงหรือประเด็นกฎหมายร่วมกัน และหากที่ปรึกษาสำหรับฝ่ายต่างๆ ที่ยื่นข้อเรียกร้องเหล่านั้นเป็นชุดเดียวกันหรือประสานงานกัน ผู้ใช้สามารถดูข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ [www.fedarb.com](http://www.fedarb.com) หรือโดยการโทร 1-650-328-9500

เว้นแต่กฎหมายกำหนดไว้ หรือเว้นแต่ทั้งสองฝ่ายตกลงร่วมกันเป็นอย่างอื่นเป็นลายลักษณ์อักษร การพิจารณาคดีอนุญาโตตุลาการใดๆ รวมถึงข้อโต้แย้งด้วยวาจาจะดำเนินการผ่านการประชุมทางวิดีโอ หากการพิจารณาคดีอนุญาโตตุลาการดำเนินการด้วยตนเอง จะจัดขึ้นที่ซานมาเทโอเคาน์ตี แคลิฟอร์เนีย หากสถานที่นั้นเป็นสถานที่ที่สะดวกสำหรับผู้ใช้ หรือ ในเขตหรือตำบลที่ผู้ใช้อาศัยอยู่

เมื่อสิ้นสุดการอนุญาโตตุลาการ อนุญาโตตุลาการจะออกคำตัดสินเป็นลายลักษณ์อักษรเพื่ออธิบายข้อค้นพบและข้อสรุปซึ่งเป็นพื้นฐานของการตัดสินใจของอนุญาโตตุลาการ

เว้นแต่กฎหมายที่บังคับใช้จะกำหนดไว้เป็นอย่างอื่น กระบวนการพิจารณาของอนุญาโตตุลาการและบันทึกทั้งหมดที่เกี่ยวข้อง รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงเอกสารใดๆ ที่จัดทำหรือจัดทำขึ้นที่เกี่ยวข้องกับกระบวนการอนุญาโตตุลาการ ตลอดจนการพิจารณาคดี คำตัดสิน และคำชี้ขาดของอนุญาโตตุลาการ จะเป็นความลับ และจะไม่ถูกเปิดเผยต่อบุคคลภายนอก ยกเว้นตามความจำเป็นเพื่อได้รับการยืนยันจากศาลเกี่ยวกับคำชี้ขาดของอนุญาโตตุลาการ

- v. การเริ่มการอนุญาโตตุลาการ ฝ่ายที่ปฏิบัติตามกระบวนการ MIDR ที่ได้อธิบายไว้ข้างต้นและที่ประสงค์ที่จะเริ่มการอนุญาโตตุลาการจะต้องยื่นความต้องการเริ่มการอนุญาโตตุลาการและสำเนาข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้ให้แก่ FedArb ที่ [https://fedarb.my.salesforce-sites.com/Roblox\\_DemandForm](https://fedarb.my.salesforce-sites.com/Roblox_DemandForm)
- vi. ค่าธรรมเนียมและค่าใช้จ่าย หากคุณเริ่มการอนุญาโตตุลาการตามข้อกำหนดของ Roblox และข้อตกลงอนุญาโตตุลาการ คุณจะต้องชำระค่าธรรมเนียมการยื่นฟ้องของ FedArb 50 เหรียญสหรัฐแรก ยกเว้นที่กำหนดไว้เป็นอย่างอื่นในหัวข้อที่ 11(ก)(v) และหัวข้อย่อยนี้ คุณจะไม่นำผิดชอบ ในการจ่ายค่าธรรมเนียมอื่นใดสำหรับการอนุญาโตตุลาการนอกเหนือจากค่าธรรมเนียมการยื่นฟ้อง ค่าธรรมเนียมหรือค่าใช้จ่ายอื่นๆ ทั้งหมดที่เรียกเก็บโดย FedArb จะชำระโดย Roblox นอกจากนี้ หาก FedArb ตัดสินว่าคุณไม่สามารถชำระค่าธรรมเนียมการยื่นฟ้องส่วนใดส่วนหนึ่งได้ Roblox จะชำระเงิน ในส่วนนั้นด้วย

ผู้ใช้งานจะต้องรับผิดชอบค่าใช้จ่ายและค่าธรรมเนียมทนายความของตนเอง Roblox จะไม่ชำระค่าใช้จ่ายหรือค่าธรรมเนียมทนายความดังกล่าว เว้นแต่อนุญาโตตุลาการจะสั่งให้ทำเช่นนั้น

หากอนุญาโตตุลาการพบว่าเนื้อหาของข้อเรียกร้องหรือการบรรเทาทุกข์ที่ร้องขอไม่สำคัญหรือนำไปใช้เพื่อวัตถุประสงค์ที่ไม่เหมาะสม คู่สัญญาทั้งสองฝ่ายตกลงว่าอนุญาโตตุลาการอาจสั่ง ให้ฝ่ายที่แพ้คดีใช้ค่าธรรมเนียมอนุญาโตตุลาการทั้งหมดแก่ฝ่ายที่ชนะ ตลอดจนค่าธรรมเนียมและค่าใช้จ่ายทนายความที่สมเหตุสมผล นอกจากนี้ ในกรณีที่กฎหมายอนุญาโต ให้มีการจ่ายค่าธรรมเนียมหรือค่าใช้จ่ายของทนายความให้กับฝ่ายที่ชนะ อนุญาโตตุลาการอาจตัดสินค่าธรรมเนียมหรือค่าใช้จ่ายของทนายความตามกฎหมายนั้น

คู่สัญญาตกลงว่า FedArb มีดุลยพินิจ ในการแก้ไขจำนวนเงินหรือระยะเวลาของค่าธรรมเนียมใดๆ ที่ครบกำหนดชำระภายใต้กฎหมายหรือตารางค่าธรรมเนียมที่บังคับใช้ และตกลงเพิ่มเติมว่าจะไม่คัดค้านการเปลี่ยนแปลงระยะเวลาหรือจำนวนค่าธรรมเนียมใดๆ ที่ครบกำหนดชำระ โดยมีเงื่อนไขว่าการแก้ไขดังกล่าวจะต้องไม่เพิ่มค่าธรรมเนียม ให้ฝ่ายใดฝ่ายหนึ่ง

- vii. การมอบหมาย การตีความ อนุญาโตตุลาการและไม่ใช่ศาลหรือหน่วยงานของรัฐบาลกลาง รัฐ หรือท้องถิ่น จะมีอำนาจแต่เพียงผู้เดียว ในขอบเขตที่กฎหมายอนุญาโต ในการแก้ไขข้อพิพาททั้งหมดที่เกิดขึ้นจากหรือเกี่ยวข้องกับการตีความ การบังคับใช้ หรือการจัดทำข้อกำหนด

ของ Roblox รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงการเรียกร้องใดๆ ที่ว่าข้อกำหนดของ Roblox ทั้งหมดหรือส่วนหนึ่งส่วนใดเป็น โฆษะหรือเป็น โฆษะได้  
อย่างไรก็ตาม ในกรณีที่มีข้อพิพาทเกี่ยวกับข้อกำหนดของ Roblox ฉบับใดโดยเฉพาะที่คุณตกลง ศาลจะตัดสินเกี่ยวกับข้อสงสัยเฉพาะนั้น  
ก่อนที่จะเริ่มการอนุญาต โดตุลาการ ข้อตกลงอนุญาต โดตุลาการนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อตีความอย่างกว้างๆ และจะยังคงมีผลอยู่แม้ว่าข้อกำหนด  
ของ Roblox จะสิ้นสุดลงก็ตาม

viii. การแยกออกจากกันได้ หากพบว่าบทบัญญัติใดๆ ของข้อตกลงอนุญาต โดตุลาการนี้ ไม่สามารถบังคับใช้ได้ บทบัญญัตินั้นจะถูกลบออก และ  
ส่วนที่เหลือของข้อตกลงอนุญาต โดตุลาการจะยังคงมีผลใช้บังคับโดยสมบูรณ์ หากศาลตัดสินว่ากฎหมายที่ใช้บังคับขัดขวางการบังคับใช้  
ข้อตกลงอนุญาต โดตุลาการนี้ สำหรับการเรียกร้องใดๆ การเรียกร้องนั้นจะต้องถูกลบออกจากการอนุญาต โดตุลาการ ในขณะที่การเรียกร้อง  
ที่เหลือจะยังคงได้รับการแก้ไขผ่านการอนุญาต โดตุลาการที่มีผลผูกพัน

ix. การเลือกไม่เข้าร่วม คุณอาจเลือกไม่เข้าร่วมในข้อตกลงอนุญาต โดตุลาการทั้งหมดและดำเนินคดีข้อพิพาทใดๆ กับเรา โดยส่งหนังสือแจ้ง  
เป็นลายลักษณ์อักษรไปยัง Roblox ภายใน 30 วันหลังจากสมัครใช้บริการเป็นครั้งแรก หลังจากนั้น คุณอาจเลือกไม่รับการเปลี่ยนแปลงที่มี  
สาระสำคัญในข้อตกลงอนุญาต โดตุลาการ โดยส่งหนังสือแจ้งเป็นลายลักษณ์อักษรภายใน 30 วันหลังจากที่ Roblox แจ้งการเปลี่ยนแปลง  
เหล่านั้น (เว้นแต่กฎหมายที่ใช้บังคับกำหนดระยะเวลาอื่น) ไม่ว่าในกรณีใด ในการเลือกไม่เข้าร่วม ผู้ใช้จะต้องส่งหนังสือแจ้งเป็นลาย  
ลักษณ์อักษรชื่อ “หนังสือแจ้งการไม่เข้าร่วมอนุญาต โดตุลาการ” ไปยัง Roblox Corporation, Legal Department, 970 Park Place, Suite 100,  
San Mateo, CA 94403 โดย ไปรษณีย์ลงทะเบียนของสหรัฐฯ หรือโดย Federal Express (หรือบริษัทนานาชาติที่เทียบเท่า) เพื่อให้ถูกต้อง  
หนังสือแจ้งการเลือกไม่เข้าร่วมจะต้องส่งไปที่ Roblox จากผู้ใช้ที่ต้องการจะไม่เข้าร่วม (หรือผู้ปกครองของผู้ใช้) และมี (ก) ชื่อเต็มของผู้ใช้  
ชื่อผู้ใช้ของ Roblox และที่อยู่อีเมล (ข) ข้อความที่ชัดเจนว่าผู้ใช้ต้องการเลือกไม่เข้าร่วมในข้อตกลงอนุญาต โดตุลาการ หรือต้องการเลือกไม่  
รับการเปลี่ยนแปลงที่มีสาระสำคัญในข้อตกลงอนุญาต โดตุลาการ ตามความเหมาะสม และ (ค) ลายมือชื่อของผู้ใช้ (หรือลายมือชื่อของผู้  
ปกครองของผู้ใช้ หากผู้ใช้เป็นผู้เยาว์) หากเลือกไม่รับการเปลี่ยนแปลงที่มีสาระสำคัญ หนังสือแจ้งจะต้องระบุการเปลี่ยนแปลงที่มีสาระ  
สำคัญ โดยเฉพาะที่ผู้ใช้ต้องการเลือกไม่รับ หนังสือแจ้งการเลือกไม่เข้าร่วม ใช้บังคับกับข้อตกลงอนุญาต โดตุลาการเท่านั้น ส่วนอื่นๆ ของข้อ  
กำหนดของ Roblox ยังคงใช้บังคับกับผู้ใช้และ Roblox อยู่ นอกจากนี้ หนังสือแจ้งการเลือกไม่เข้าร่วมจะไม่เพิกถอนหรือส่งผลกระทบต่อข้อ  
ตกลงอนุญาต โดตุลาการที่มีอยู่ก่อนหน้าใดๆ การเลือกไม่รับการเปลี่ยนแปลงที่มีสาระสำคัญในข้อตกลงอนุญาต โดตุลาการ คุณตกลงที่จะ  
ตัดสินข้อพิพาทใดๆ ด้วยวิธีการอนุญาต โดตุลาการตามข้อความที่ใช้ในข้อตกลงอนุญาต โดตุลาการฉบับล่าสุดที่คุณยอมรับ

x. ข้อยกเว้น ข้อตกลงอนุญาต โดตุลาการจะอยู่ภายใต้ข้อยกเว้นต่อไปนี้:

- ผู้ใช้และ Roblox สงวนสิทธิ์ในการมีส่วนร่วมในการตกลงค่าสินไหมทดแทนในการดำเนินการแบบกลุ่ม
- ข้อตกลงอนุญาต โดตุลาการ ไม่ใช้บังคับกับผู้ใช้ที่ไม่ใช่ผู้ที่อยู่อาศัยในสหรัฐอเมริกา หรือผู้ใช้ที่ (ตามหัวข้อข้อยกเว้น ix ข้างต้น) เลือกไม่เข้า  
ร่วมในข้อตกลงอนุญาต โดตุลาการทั้งหมดอย่างถูกต้องภายใน 30 วันนับจากวันสมัครใช้บริการเป็นครั้งแรก
- หากข้อพิพาทอยู่ในเขตอำนาจศาลของศาลคดีมโนสาเร่ ผู้ใช้หรือ Roblox อาจ (หลังจากมีส่วนร่วม ในกระบวนการ MIDR) เลือกที่จะนำ  
ข้อพิพาทให้ศาลคดีมโนสาเร่พิจารณาในเขตที่ผู้ใช้อาศัยอยู่ หรือในศาลสูงแห่งแคลิฟอร์เนีย เทศมณฑลซานมาเทโอ
- หากข้อพิพาทเกี่ยวข้องกับการเรียกร้องที่อ้างถึงการละเมิดสิทธิบัตร ลิขสิทธิ์ เครื่องหมายการค้า หรือสิทธิที่เป็นความลับทางการค้า ผู้  
ใช้หรือ Roblox อาจทำการเรียกร้องในศาลรัฐบาลกลางหรือศาลของรัฐตามที่กำหนดไว้ในหัวข้อที่ 15

c. เวลาในการยื่นข้อพิพาท ผู้ใช้และ ROBLOX ตกลงว่าสาเหตุของการกระทำใดๆ ที่เกิดขึ้นจากหรือเกี่ยวข้องกับบริการ จะต้องเริ่มต้นภายใน  
หนึ่ง (1) ปีหลังจากสาเหตุของการกระทำเกิดขึ้นหรือถูกห้ามอย่างถาวร

## 12 ▼ กฎหมายที่ใช้บังคับ เขตอำนาจศาล และสถานที่

- a. เว้นแต่จะระบุไว้เป็นอย่างอื่นในข้อตกลงฉบับนี้ ข้อกำหนดของ Roblox อยู่ภายใต้กฎหมายของรัฐแคลิฟอร์เนีย โดยไม่คำนึงถึงหลักการขัด  
กันของกฎหมาย
- b. ยกเว้นการดำเนินการของศาลคดีมโนสาเร่ ข้อพิพาทใดๆ ที่ไม่อยู่ภายใต้ข้อตกลงอนุญาต โดตุลาการ ตามที่ระบุในหัวข้อที่ 11 ข้างต้น (รวมถึง  
หากข้อตกลงอนุญาต โดตุลาการมีเหตุผลใดๆ ที่ถือว่าไม่สามารถบังคับใช้ได้) อาจสามารถดำเนินคดีในศาลรัฐบาลกลางหรือศาลของรัฐของ  
ซานมาเทโอเคาน์ตี แคลิฟอร์เนีย เท่านั้น และผู้ใช้และ Roblox ยินยอมต่อเขตอำนาจศาลในศาลเหล่านั้นเพื่อวัตถุประสงค์ดังกล่าว เว้นแต่จะ  
กำหนดไว้เป็นอย่างอื่น โดยกฎการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลทั่วไปของสหภาพยุโรป

## 13 ▼ ข้อจำกัดความรับผิดชอบ การไม่รับประกัน

- a. ข้อจำกัดความรับผิดชอบสำหรับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ เว้นแต่กฎหมายที่ใช้บังคับอาจกำหนดไว้ Roblox จะไม่รับผิดชอบ และ Roblox จะ  
ไม่มีภาระผูกพัน ในการคัดกรอง อนุมัติ แก้ไข หรือควบคุมเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ใดๆ ที่ผู้ใช้ ตรีเอเตอร์ หรือผู้เผยแพร่หรือทำให้มีใน  
บริการ อย่างไรก็ตาม Roblox อาจลบ แก้ไข ปิดกั้นหรือระงับความพร้อมใช้งานของเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ใดๆ โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า และโดยไม่มีภาระผูกพันใดๆ แก่ผู้ใช้ที่ Roblox คิดว่าจะละเมิดข้อกำหนดของ Roblox หรือมีเนื้อหาที่น่ารังเกียจ ผู้ใช้เข้าใจว่าเมื่อใช้บริการ

ผู้ใช้จะเห็นเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้จากแหล่งต่างๆ ที่หลากหลาย และเข้าใจว่าเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้อาจไม่ถูกต้อง ไม่เหมาะสม หรือนำ  
รังเกียจ ผู้ใช้ตกลงที่จะสละสิทธิ์และจะสละสิทธิ์ทางกฎหมายหรือสิทธิที่เท่าเทียมกันหรือการเยียวยาใดๆ ที่ผู้ใช้มีหรืออาจมีต่อ Roblox เกี่ยว  
กับเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ หากได้รับแจ้ง โดยผู้ใช้หรือเจ้าของเนื้อหาว่าเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ถูกกล่าวว่าจะผิดข้อกำหนดของ Roblox  
Roblox อาจตรวจสอบและตัดสินใจว่าจะลบหรือปิดการเข้าถึงเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้หรือไม่ (ซึ่ง Roblox สามารถทำได้ตลอดเวลาโดยไม่ต้อง  
แจ้งให้ทราบล่วงหน้า)

- b. **ป้ายเนื้อหา** บริการจะแสดงระดับวุฒิภาวะของเนื้อหาและคำอธิบายอื่นๆ บางประการเกี่ยวกับประสบการณ์แก่ผู้ใช้ สามารถดูคำอธิบายของ  
ป้ายวุฒิภาวะของเนื้อหาเหล่านี้ได้ [ที่นี่](#) ป้ายวุฒิภาวะของเนื้อหาหรือคำอธิบายประสบการณ์อาจได้รับการแก้ไขเป็นครั้งคราว เช่น ตามข้อมูล  
เพิ่มเติมที่รายงานไปยัง Roblox หรือการเปลี่ยนแปลงที่เท่ากับประสบการณ์โดยครีเอเตอร์ ผู้ใช้มีหน้าที่รับผิดชอบแต่เพียงผู้เดียวในการตรวจ  
สอบป้ายวุฒิภาวะของเนื้อหาและคำอธิบายประสบการณ์เพื่อพิจารณาว่ามีการเปลี่ยนแปลงใดๆ เกิดขึ้นหรือไม่ Roblox ไม่รับประกันความถูก  
ต้องของแนวทางปฏิบัติหรือคำอธิบาย ผู้ใช้รับทราบและตกลงว่า Roblox จะไม่รับผิดชอบต่อความถูกต้อง ความสมบูรณ์ ใช้งานได้ หรือ  
คุณภาพของป้ายวุฒิภาวะของเนื้อหาใดๆ
- c. **ตามสภาพจริง** บริการและเนื้อหาทั้งหมดที่มีให้ผ่านบริการนั้นได้รับการจัดเตรียมให้ “ตามสภาพจริง” และบนพื้นฐาน “ตามที่พร้อมใช้งาน”  
โดยไม่มีการรับประกันหรือเงื่อนไขใดๆ ทั้ง โดยชัดแจ้งหรือโดยนัย ROBLOX และเจ้าหน้าที่ กรรมการ พนักงาน ที่ปรึกษา บริษัท ในเครือ นัก  
ลงทุน หุ้นส่วนธุรกิจ บริษัทย่อย และตัวแทนของ ROBLOX (เรียกรวมกันว่า “ฝ่ายที่เกี่ยวข้อง”) ขอปฏิเสธการรับประกันใดๆ ไม่ว่าจะโดยชัด  
แจ้งหรือโดยนัย ที่เกี่ยวข้องกับการและวัสดุและเนื้อหาทั้งหมดที่มีอยู่ผ่านบริการ รวมถึง: (ก) การรับประกัน โดยนัยใดๆ ต่อความสามารถ  
ในการค้าขายได้ ความเหมาะสมสำหรับวัตถุประสงค์เฉพาะ กรรมสิทธิ์ การใช้เพื่อความเพลิดเพลิน โดยสงบ หรือการไม่ละเมิด และ (ข) การ  
รับประกันใดๆ ที่เกิดขึ้นจากการจัดการ การใช้งาน หรือการแลกเปลี่ยน ทั้งนี้ในขอบเขตสูงสุดที่อนุญาตโดยกฎหมายที่ใช้บังคับ ฝ่ายที่  
เกี่ยวข้องไม่รับประกันว่าบริการหรือส่วนหนึ่งส่วนใดของบริการ หรือวัสดุหรือเนื้อหาใดๆ ที่นำเสนอผ่านบริการ รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียง การ  
แปลเนื้อหาใดๆ จะไม่หยุดชะงัก ปลอดภัย หรือปราศจากข้อผิดพลาด ไวรัส หรือส่วนประกอบที่เป็นอันตรายอื่นๆ และไม่รับประกันว่าปัญหา  
ใดๆ เหล่านี้จะได้รับการแก้ไข
- d. **ไม่มีความรับผิดชอบ** คำแนะนำหรือข้อมูลใดๆ ไม่ว่าจะโดยวาจาหรือเป็นลายลักษณ์อักษรที่ได้รับ โดยผู้ใช้จาก ROBLOX หรือวัสดุหรือเนื้อหา  
ใดๆ ที่มีอยู่ผ่านบริการจะไม่สร้างการรับประกันใดๆ เกี่ยวกับฝ่ายที่เกี่ยวข้องหรือ ROBLOX ที่ไม่ได้ระบุไว้อย่างชัดแจ้งในข้อกำหนดของ  
Roblox ผู้ใช้ยอมรับความเสี่ยงทั้งหมดสำหรับความเสียหายใดๆ ที่อาจเกิดขึ้นจากการใช้งานหรือการเข้าถึงบริการของผู้ใช้ การจัดการกับผู้  
ใช้รายอื่นๆ ในบริการของผู้ใช้ และวัสดุหรือเนื้อหาใดๆ ที่มีผ่านบริการ ข้อจำกัดเหล่านี้ใช้กับขอบเขตสูงสุดที่อนุญาตโดยกฎหมายที่ใช้  
บังคับ

## 14 ▼ ข้อจำกัดความรับผิด

ไม่ว่าในกรณีใดๆ ที่ ROBLOX และฝ่ายที่เกี่ยวข้องจะไม่รับผิดชอบต่อผู้ใช้สำหรับค่าเสียหายโดยอ้อม อันเนื่องมาจากการผิดสัญญา พิเศษ ที่เป็นผล  
สืบเนื่อง หรือเชิงลงโทษ (รวมถึงค่าเสียหายจากการสูญเสียผลกำไร ค่าความนิยม หรือการสูญเสียที่จับต้องไม่ได้อื่นๆ) ที่เกิดขึ้นจากหรือ  
เกี่ยวข้องกับการที่ผู้ใช้เข้าถึงหรือ ใช้งาน หรือการที่ผู้ใช้ไม่สามารถเข้าถึงหรือ ใช้งานบริการ หรือวัสดุหรือเนื้อหาใดๆ ในบริการ ไม่ว่าจะขึ้นอยู่  
กับการรับประกัน สัญญา การละเมิด (รวมถึงความประมาทเลินเล่อ) กฎหมาย หรือทฤษฎีทางกฎหมายอื่นใด และไม่ว่า ROBLOX จะได้รับแจ้งถึง  
ความเป็นไปได้ของความเสียหายนั้นหรือไม่ก็ตาม ทั้งนี้ในขอบเขตสูงสุดที่อนุญาตโดยกฎหมายที่ใช้บังคับ

ผู้ใช้ตกลงว่าความรับผิดโดยรวมของ ROBLOX และฝ่ายที่เกี่ยวข้องที่มีต่อผู้ใช้สำหรับการเรียกร้องทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากหรือเกี่ยวข้องกับการใช้  
งานหรือการไม่สามารถใช้งานส่วนใด ๆ ของบริการได้ หรืออยู่ภายใต้ข้อกำหนดของ ROBLOX ไม่ว่าในสัญญา การละเมิด หรือถูกจำกัดด้วยเงิน  
จำนวน \$1,000 เหรียญสหรัฐ (ยกเว้นตามที่ระบุไว้ในหัวข้อที่ 11 ข้างต้นหรือตามที่กำหนดไว้เป็นอย่างอื่นในข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์) ทั้งนี้ใน  
ขอบเขตสูงสุดที่อนุญาต โดยกฎหมายที่ใช้บังคับ

## 15 ▼ การชดใช้ค่าเสียหาย

คุณตกลงว่าคุณจะต้องรับผิดชอบต่อการใช้งานบริการของคุณ และคุณยังตกลงเพิ่มเติมว่าจะปกป้องและชด ใช้ค่าเสียหายให้แก่ Roblox และ  
ฝ่ายที่เกี่ยวข้องจากและต่อการเรียกร้อง ความรับผิด ความเสียหาย ความสูญเสีย และค่าใช้จ่ายทั้งหมด รวมถึงค่าธรรมเนียมและค่าใช้จ่ายของ  
ทนายความที่สมเหตุสมผล ที่เกิดขึ้นจากหรือเกี่ยวข้องกับการเข้าถึง การใช้ หรือการถูกกล่าวหาว่าใช้บริการของคุณ (ข) การที่คุณละเมิด  
ส่วนใดส่วนหนึ่งของข้อกำหนดของ Roblox การรับรอง การรับประกัน หรือข้อตกลงที่อ้างอิงในข้อกำหนดของ Roblox หรือกฎหมายหรือข้อ  
บังคับที่ใช้บังคับ (ค) การละเมิดสิทธิของบุคคลภายนอกที่เกิดขึ้นจริงหรือที่ถูกกล่าวหา รวมถึงสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญา สิทธิ ในการเผยแพร่  
หรือ ในความเป็นส่วนตัว สิทธิในทรัพย์สิน หรือภาวะผูกพัน ในการรักษาความลับ หรือ (ง) ข้อพิพาทหรือปัญหาใดๆ ระหว่างคุณและบุคคลภาย  
นอกใดๆ Roblox ขอสงวนสิทธิ์ในการแก้ต่างและควบคุมเรื่องใดๆ ที่คุณต้องชด ใช้ค่าเสียหาย (โดยไม่จำกัดการผูกพัน ในการชด ใช้ค่าเสียหาย

## 16 ▼ ประกาศถึงผู้อยู่อาศัยในรัฐแคลิฟอร์เนีย

- a. การร้องเรียน หากคุณเป็นผู้อยู่อาศัยในแคลิฟอร์เนีย ภายใต้ประมวลกฎหมายแพ่งแคลิฟอร์เนีย มาตรา 1789.3 คุณสามารถติดต่อ Complaint Assistance Unit of the Division of Consumer Services of the California Department of Consumer Affairs เป็นลายลักษณ์อักษรได้ที่ 1625 N. Market Blvd., Suite S-202, Sacramento, CA 95834 หรือทางโทรศัพท์ที่ (800) 952-5210 เพื่อแก้ไขข้อร้องเรียนเกี่ยวกับบริการ หรือเพื่อขอข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการใช้บริการของคุณ
- b. ผู้เยาว์ หากคุณเป็นผู้อยู่อาศัยในแคลิฟอร์เนียที่มีอายุน้อยกว่า 18 ปี คุณอาจร้องขอให้ Roblox ลบเนื้อหาส่วนบุคคลบางอย่างที่คุณได้โพสต์แบบสาธารณะไปยังบริการ และ Roblox จะปฏิบัติตามคำขอดังกล่าว ในขอบเขตที่ได้รับอนุญาตและ/หรือตามที่กฎหมายกำหนด เนื้อหาดังกล่าวอาจรวมถึงข้อมูลส่วนบุคคล แต่ไม่รวมถึง (ก) ข้อมูลที่ไม่ระบุชื่อ หรือ (ข) เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ที่คุณได้อัปโหลดไปยังบริการ (ตามที่ได้รับการพิจารณาในการให้บริการ) หากต้องการส่งคำขอดังกล่าว โปรดติดต่อ [ฝ่ายบริการช่วยเหลือของ Roblox](#) คำขอจะต้องมีชื่อผู้ใช้ของคุณและคำอธิบายเฉพาะของเนื้อหาที่คุณต้องการลบเพื่อให้ Roblox สามารถหาได้เจอ Roblox จะไม่รับคำขอทางไปรษณีย์ โทรศัพท์ หรือโทรสาร และอาจไม่สามารถตอบสนองได้หากคุณให้ข้อมูลที่คลุมเครือ คำขอไม่ได้รับประกันว่าข้อมูลที่โพสต์จะถูกลบออกอย่างสมบูรณ์ และอาจมีสถานการณ์ที่กฎหมายไม่กำหนดหรืออนุญาตให้ลบออก แม้ว่า คุณจะร้องขอก็ตาม

## 17 ▼ ข้อกำหนดเบ็ดเตล็ด

- a. **ทั่วไป** ข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้เหล่านี้ รวมกันกับข้อกำหนดของ Roblox ทั้งหมด ถือเป็นข้อตกลงที่สมบูรณ์ระหว่างคุณและ Roblox เกี่ยวกับบริการและการใช้บริการของคุณ คุณไม่สามารถ โอนสิทธิใน ข้อกำหนดของ Roblox หรือสิทธิใดๆ ของคุณ ในข้อตกลงฉบับนี้ โดยการดำเนินการของกฎหมายหรือ โดยไม่ได้รับความยินยอมเป็นลายลักษณ์อักษรล่วงหน้าจาก Roblox Roblox อาจ โอนสิทธิในข้อกำหนดของ RobloxTerms ให้กับใครก็ตามได้ตลอดเวลา โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบหรือได้รับความยินยอมจากคุณ ข้อตกลงนี้มีผลผูกพันและมีผลบังคับใช้เพื่อผลประโยชน์ของผู้รับช่วงต่อและผู้รับ โอนสิทธิของ Roblox และคุณ หากส่วนใดส่วนหนึ่งของข้อกำหนดของ Roblox เหล่านี้ถือเป็น โฆษะหรือไม่สามารถบังคับใช้ได้ ส่วนที่ไม่สามารถบังคับใช้ได้จะทำให้ผลมากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ (หรือหากไม่สามารถให้ผลใดๆ ตามกฎหมายได้ ก็จะถูกตัดออกจากข้อกำหนดของ Roblox) และส่วนที่เหลือจะยังคงมีผลบังคับใช้โดยสมบูรณ์ ไม่มีข้อความใดข้อกำหนดของ Roblox ที่จะถือว่าให้สิทธิหรือผลประโยชน์ใดๆ แก่บุคคลภายนอก (นอกเหนือจาก Apple ที่ระบุไว้ในหัวข้อที่ 9.ค.)
- b. **การบอกเลิก การคงมีผลบังคับใช้ต่อไป** ในกรณีที่มีการบอกเลิกข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้เหล่านี้ หรือข้อกำหนดเพิ่มเติมใดๆ ตามความเหมาะสม สิทธิและหน้าที่ของ Roblox และผู้ใช้ที่มีต่อกันจะสิ้นสุดลงยกเว้นส่วนใดๆ ของข้อกำหนดของ Roblox หรือข้อกำหนดเพิ่มเติม ซึ่งโดยธรรมชาติแล้วควรจะต้องอยู่หลังจากการยกเลิกข้อตกลงจะมีผลบังคับใช้ต่อไป รวมถึงหัวข้อที่ 6, 8, 9, 10, 11, 13, 14 และ 15
- c. **การสละสิทธิ์** การสละสิทธิ์ส่วนใดส่วนหนึ่งของข้อกำหนดของ Roblox โดยผู้ใช้หรือ Roblox จะไม่ถือเป็นการสละสิทธิ์อย่างต่อเนื่องหรือเพิ่มเติมของส่วนดังกล่าวหรือส่วนอื่นใดของข้อกำหนดของ Roblox และการที่ Roblox หรือผู้ใช้ไม่สามารถ ใช้สิทธิหรือส่วนหนึ่งส่วนใดของข้อกำหนดของ Roblox จะไม่ถือว่าเป็นการสละสิทธิ์ในสิทธิหรือส่วนดังกล่าวนั้น
- d. **การตีความ** ส่วนหัวของหัวข้อ ในข้อกำหนดของ Roblox เหล่านี้มีไว้เพื่ออำนวยความสะดวกจะไม่ส่งผลต่อการตีความข้อกำหนดของ Roblox เหล่านี้ ในทุกกรณีที่ Roblox ได้รับอนุญาตให้ทำการตัดสินใจภายใต้ข้อกำหนดของ Roblox การตัดสินใจนั้นจะขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของ Roblox แต่เพียงผู้เดียว โดยสิ้นเชิง ข้อกำหนดของ Roblox อยู่ภายใต้กฎหมายที่ใช้บังคับ ซึ่งหมายความว่าข้อกำหนดดังกล่าวมีผลบังคับใช้ ยกเว้น ในขอบเขตที่กฎหมายที่ใช้บังคับห้ามหรือกำหนดไว้เป็นอย่างอื่น เว้นแต่บริบทจะกำหนดเป็นอย่างอื่น เมื่อใดก็ตามที่พบคำว่า “รวมถึง” หรือคำที่คล้ายคลึงกัน ในข้อกำหนดของ Roblox คำดังกล่าวหมายถึง “รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียง” และเมื่อใดก็ตามที่พบคำว่า “หรือ” ในข้อกำหนดของ Roblox คำดังกล่าวหมายถึง “และ/หรือ”
- e. **การปฏิบัติตามกฎหมาย** เมื่อใช้บริการ คุณตกลงที่จะปฏิบัติตามกฎหมายที่ใช้บังคับทั้งหมด ผู้ใช้จะไม่ส่งออก ส่งออกซ้ำ หรือ โอนบริการ โดยตรงหรือโดยอ้อมไปยังประเทศหรือบุคคลที่ต้องห้าม (หรืออนุญาตประเทศหรือบุคคลที่ต้องห้าม ให้ให้บริการ) ผู้ใช้ขอรับรองและรับประกัน ในที่นี้ว่า (i) ผู้ใช้ไม่ได้อยู่ในประเทศที่อยู่ภายใต้ การคว่ำบาตรของรัฐบาลสหรัฐฯ หรือที่ได้รับการกำหนดโดยรัฐบาลสหรัฐฯ ให้เป็นประเทศที่ "สนับสนุนการก่อการร้าย" และ (ii) ผู้ใช้ไม่มีชื่ออยู่ใน รายชื่อบุคคลที่ต้องห้ามหรือถูกจำกัดของรัฐบาลสหรัฐฯ
- f. **การยินยอม ให้มีการสื่อสารออนไลน์** การใช้บริการแสดงว่าคุณตกลงที่จะรับการสื่อสารทางอิเล็กทรอนิกส์บางอย่างจาก Roblox ตามที่อธิบายไว้ใน [นโยบายความเป็นส่วนตัว](#) (ซึ่งรวมอยู่ในข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้เหล่านี้โดยการอ้างอิง และการที่คุณใช้บริการ คุณรับทราบว่าคุณได้อ่านนโยบายความเป็นส่วนตัวแล้ว) คุณยังยอมรับเพิ่มเติมว่าการบอกกล่าว ข้อตกลง การเปิดเผย หรือข้อความอื่นๆ ที่ Roblox ส่งให้กับคุณโดยวิธีอิเล็กทรอนิกส์จะต้องเป็นไปตามข้อกำหนดทางกฎหมายที่การสื่อสารดังกล่าวจะต้องทำเป็นลายลักษณ์อักษร ตามขอบเขตที่



กฎหมายที่ใช้บังคับอนุญาต คุณตกลงว่าเมื่อใดก็ตามที่คุณทำธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ ตกลง หรือให้ความยินยอมผ่านบริการนั้น มีวัตถุประสงค์เพื่อเป็นลายมือชื่ออิเล็กทรอนิกส์ซึ่งจะผูกมัดคุณเช่นเดียวกับที่คุณได้ลงลายมือชื่อบนกระดาษ

- g. การสอบสวน การให้ความร่วมมือกับหน่วยงานบังคับใช้กฎหมาย Roblox ขอสงวนสิทธิ์ในการสอบสวนและดำเนินคดีกับการละเมิดข้อกำหนดเหล่านี้ที่ต้องสงสัยหรือเกิดขึ้นจริง Roblox อาจเปิดเผยข้อมูลใดๆ ตามความจำเป็นหรือเหมาะสมเพื่อให้เป็นไปตามกฎหมาย ข้อบังคับ กระบวนการทางกฎหมาย หรือคำขอของรัฐบาล
- h. ภาษาที่ใช้เป็นหลัก ภายในขอบเขตของข้อกำหนดของ Roblox ใดๆ ที่มีการจัดทำขึ้น ในหลายภาษา ในกรณีที่มีความแตกต่างหรือความขัดแย้งระหว่างข้อกำหนดฉบับภาษาอังกฤษและฉบับภาษาอื่น ๆ ฉบับภาษาอังกฤษจะมีผลใช้บังคับและมีผลเหนือกว่า

## 18 ▼ ข้อมูลติดต่อ

บริการนำเสนอโดย Roblox Corporation ซึ่งตั้งอยู่ที่ 970 Park Place, Suite 100, San Mateo, CA 94403 คุณสามารถติดต่อ Roblox ได้โดยการส่งข้อความใดๆ ไปยังที่อยู่ข้างต้น กรอก [แบบฟอร์มบริการช่วยเหลือของ Roblox](#) หรือโดยการโทรศัพท์หา Roblox ที่ (888)858-2569 หากคุณเป็นผู้อาศัยอยู่ในแคลิฟอร์เนีย คุณอาจขอให้อ้างอิงข้อกำหนดของ Roblox ให้กับคุณทางอีเมลได้ โดยการส่งคำร้อง รวมถึงที่อยู่อีเมลไปยังที่อยู่ข้างต้น

## ▼ ข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์

ครีเอเตอร์เป็นหัวใจของชุมชน Roblox และเราได้จัดทำข้อกำหนดต่อไปนี้ (“ข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์”) เพื่อกำหนดกฎและแนวทางปฏิบัติสำหรับการสร้างและเผยแพร่เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในบริการ และการใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้หรือ Roblox IP อื่นๆ หรือเนื้อหาในบริการ ข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านี้ใช้บังคับกับผู้ทุกคนของ Roblox

นอกเหนือไปจากข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านี้ ครีเอเตอร์ยังต้องปฏิบัติตามข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้ ทั้งในฐานะครีเอเตอร์และในฐานะผู้ใช้บริการ ตลอดจนข้อกำหนดเพิ่มเติมใดๆ (เช่น [มาตรฐานการโฆษณา](#), [นโยบายไปโอเมตริก](#), [ข้อกำหนดเพิ่มเติมและข้อจำกัดความรับผิดชอบเพิ่มเติมของเครื่องมือที่ใช้ AI](#) และ [ข้อกำหนดสำหรับ DevEx](#) ของ Roblox) ตามที่อาจมีผลใช้บังคับ

โปรดทราบว่าบทบัญญัติเสริมใช้บังคับกับ: (i) การโต้ตอบของผู้ใช้กับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ที่เผยแพร่ในบริการโดยครีเอเตอร์ที่ใช้ Luobu Studio และการส่งเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ไปยัง Luobulesi Game เพื่อจำหน่ายในสาธารณรัฐประชาชนจีน (ดูภาคผนวก ก) (ii) ผู้ใช้ในญี่ปุ่น (ดูภาคผนวก ข); (iii) ผู้ใช้ในสหภาพยุโรป/เขตเศรษฐกิจยุโรปและสหราชอาณาจักร (เรียกรวมกันว่า “ยุโรป”) (ดูภาคผนวก ค); และ (iv) ผู้ใช้ในประเทศเวียดนาม (ดูภาคผนวก ง)

## 1 ▼ คำนิยาม

คำที่เป็นตัวหนาใดๆ ที่ไม่ได้ให้คำนิยามในเอกสารฉบับนี้ จะยึดความหมายตามที่กำหนดไว้ในข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้ หรือ [พจนานุกรมของ Roblox](#)

## 2 ▼ ทรัพย์สินทางปัญญา

### a. บริการของ Roblox ความเป็นเจ้าของ การอนุญาตให้ใช้สิทธิ

- i. Roblox IP ข้อกำหนดที่ให้รายละเอียดความเป็นเจ้าของ Roblox IP ได้รับการกำหนดไว้ในหัวข้อที่ 6.ก. ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้
- ii. Roblox Studio Roblox มอบเครื่องมือซอฟต์แวร์ฟรี (“Studio”) ให้แก่ครีเอเตอร์ซึ่งช่วยให้ครีเอเตอร์สร้าง พัฒนา ตัดแปลง ดำเนินการ และเผยแพร่ประสบการณ์และเนื้อหาเสมือน 3D (รวมเข้าด้วยกันเรียกว่า “เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้”) เนื่องจากคำดังกล่าวได้รับคำนิยามไว้แต่เดิมในข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้) ในบริการ Roblox เป็นเจ้าของและ/หรือควบคุมสิทธิทั้งหมดใน/ที่มีต่อ Studio และองค์ประกอบทั้งหมดที่อยู่ใน Studio ภายใต้การปฏิบัติตามข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านี้ของครีเอเตอร์ Roblox ให้สิทธิแบบไม่ผูกขาด ที่จำกัด เพิกถอนได้ ไม่สามารถให้สิทธิช่วงได้ และไม่สามารถถ่ายโอนได้แก่ครีเอเตอร์ในการใช้ Studio เพื่อวัตถุประสงค์ในการสร้าง พัฒนา ตัดแปลง อัปเดต และเผยแพร่เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ในบริการเท่านั้น (“การอนุญาตให้ใช้สิทธิ Studio”) ครีเอเตอร์อาจใช้ Studio เฉพาะในลักษณะที่สอดคล้องกับข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านี้เท่านั้น
- iii. แม่แบบของ Roblox “แม่แบบ” ทำให้พร้อมใช้งาน โดย Roblox (โดยทั่วไปผ่าน Studio) และทำหน้าที่เป็นจุดเริ่มต้นที่ครีเอเตอร์สามารถใช้เพื่อสร้างเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ Roblox เป็นเจ้าของหรือควบคุมสิทธิทั้งหมดในแม่แบบ และองค์ประกอบทั้งหมดที่อยู่ในแม่แบบ และ

ทำให้แม่แบบพร้อมใช้งานแก่ครีเอเตอร์ตามการอนุญาตให้ใช้สิทธิ Studio ครีเอเตอร์อาจใช้แม่แบบเฉพาะในลักษณะที่สอดคล้องกับข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านั้นเท่านั้น การใช้แม่แบบไม่ให้ครีเอเตอร์สิทธิความเป็นเจ้าของใดๆ ในที่มีต่อแม่แบบนั้น

iv. อวตารคลาสสิกของ Roblox Roblox ได้สร้าง เป็นเจ้าของทรัพย์สินทางปัญญาทั้งหมดใน และทำให้พร้อมใช้งานสำหรับครีเอเตอร์เพื่อใช้งานเฉพาะใน โมเดลบางรุ่นของบริการเท่านั้น ซึ่งรวมถึง (ก) อวตารที่ได้มาจาก โมเดลที่สร้างขึ้นจาก 6 ส่วนเท่านั้น (หรือที่เรียกกันโดยทั่วไปว่าอวตาร "R6") (ข) อวตารที่ได้มาจาก โมเดลที่สร้างขึ้นจากชิ้นส่วนเพียง 15 ส่วน (โดยทั่วไปเรียกว่าอวตาร "R15") และ (ค) ภายใต้วัยข้อย่อย 2.๒ ด้านล่าง ผลงานสืบเนื่องใดๆ (พิจารณาโดยดุลยพินิจของ Roblox แต่เพียงผู้เดียว) ที่อิงหรือได้มาจากรูปแบบของร่างกายต่อไปที่พัฒนาโดย Roblox ตามที่อาจมีการแก้ไขโดย Roblox เป็นครั้งคราวและตามที่อธิบายเพิ่มเติม ในลิงก์ต่อไปนี้:

- เด็กชาย Roblox: <https://www.roblox.com/bundles/109/ROBLOX-Boy>
- เด็กหญิง Roblox: <https://www.roblox.com/bundles/108/ROBLOX-Girl> และ <https://www.roblox.com/bundles/282/ROBLOX-Girl>;
- ผู้ชาย Roblox; <https://www.roblox.com/bundles/238/Man>;
- ผู้หญิง Roblox: <https://www.roblox.com/bundles/239/Woman>

(รวมกันเรียกว่า “อวตารคลาสสิก”)

ภายใต้อิทธิพลที่ครีเอเตอร์มอบให้ Roblox ในหัวข้อข้อย่อยที่ 2.๒ ด้านล่าง Roblox มอบให้ครีเอเตอร์ (ก) สิทธิในการใช้อวตารคลาสสิกดังกล่าวเป็นอวตารในบริการเท่านั้น (ข) สิทธิในการเปลี่ยนแปลง ปรับแต่ง และดัดแปลงอวตารคลาสสิกดังกล่าว (แต่ละอย่างเรียกว่า “อวตารคลาสสิกที่ถูกดัดแปลง”) เพื่อวัตถุประสงค์ในการใช้อวตารคลาสสิกที่ถูกดัดแปลงดังกล่าว ในบริการเท่านั้น หรือตามที่ได้รับอนุญาตเป็นอย่างอื่นภายใต้ข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ และ (ค) สิทธิแบบไม่ผูกขาด ในการใช้เนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์กับอวตารคลาสสิกและอวตารคลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลงในบริการเท่านั้น

Roblox ยัง ให้สิทธิแบบไม่ผูกขาด ที่จำกัด เพิกถอนได้ ไม่สามารถถ่ายโอนได้แก่ครีเอเตอร์ในอวตารคลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลงแต่ละรายการในการใช้อวตารคลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลงดังกล่าว ในบริการเท่านั้น และตามที่ได้รับอนุญาตเป็นอย่างอื่นภายใต้ข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านี้ Roblox ขอสงวนสิทธิ์ทั้งหมด ในอวตารคลาสสิกและอวตารคลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลงที่ไม่ได้ให้ไว้อย่างชัดแจ้ง ในที่นี้ รวมถึงสิทธิแต่เพียงผู้เดียวในการสร้างผลงานต่อเนื่องที่รวมเอาอวตารคลาสสิกและอวตารคลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลงเข้าไว้

ไม่ว่าในกรณีใด ครีเอเตอร์จะต้องไม่ใช้อวตารคลาสสิกหรืออวตารคลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลง (รวมถึงส่วนใดๆ ของอวตารดังกล่าว) ที่เกี่ยวข้องกับสินค้าทางกายภาพหรือดิจิทัลใดๆ นอกบริการ ภาพยนตร์ รายการ โทรทัศน์ ละคร หนังสือ หรือสิ่งพิมพ์อื่นๆ แต่ละกรณี ไม่ว่าจะเป็นการแจกของรางวัลหรือการชดเชยการเข้าถึง (รวมถึงการอนุญาตให้ใช้สิทธิหรือการขาย) ครีเอเตอร์ ขอรับรองและรับประกันว่าจะไม่ทำการใช้อวตารคลาสสิกหรืออวตารคลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลงดังกล่าว ใดๆ

v. ฟอนต์ตัวอักษรตระกูล Builder Roblox เปิด ให้ใช้งานและเป็นเจ้าของสิทธิทั้งหมด ในฟอนต์ตระกูล Builder สำหรับการสร้าง การพัฒนา การดัดแปลง อัปเดต และเผยแพร่เนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ในบริการ การใช้ฟอนต์ Builder ภายใต้อะไรก็ตามที่สอดคล้องกับการปฏิบัติตาม [การอนุญาตให้ใช้สิทธิฟอนต์ Builder](#) ครีเอเตอร์ใช้ฟอนต์ Builder ได้เฉพาะในลักษณะที่สอดคล้องกับข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เท่านั้น

vi. เนื้อหาของ Roblox อื่นๆ Roblox อาจสร้าง พัฒนา และทำให้มีเนื้อหาอื่นๆ (“เนื้อหาของ Roblox อื่นๆ”) ในและผ่านบริการ โดยขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของ Roblox แต่เพียงผู้เดียว ภายใต้อะไรก็ตามที่สอดคล้องกับข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านี้ของครีเอเตอร์ Roblox ให้สิทธิแบบไม่ผูกขาด ที่จำกัด เพิกถอนได้ ไม่สามารถถ่ายโอนได้แก่ครีเอเตอร์ในการใช้เนื้อหาของ Roblox อื่นๆ ดังกล่าว ในบริการเท่านั้น และที่เกี่ยวข้องกับเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ (“การอนุญาตให้ใช้สิทธิเนื้อหาอื่นๆ”) ครีเอเตอร์จะไม่มีสิทธิได้รับการชำระเงินหรือค่าชดเชยใดๆ สำหรับการใช้นโยบายของ Roblox อื่นๆของครีเอเตอร์ (รวมถึงการดัดแปลงหรือการปรับปรุงใดๆ)

vii. เครื่องหมายการค้าของ Roblox ห้ามครีเอเตอร์ใช้ชื่อ “Roblox” “Blox” และชื่อใดๆ ที่คล้ายคลึงกับ Roblox (ซึ่งจะพิจารณาตามดุลยพินิจของ Roblox แต่เพียงผู้เดียว) ในชื่อของประสบการณ์ใดๆ ภายใต้อะไรก็ตามที่กล่าวมาข้างต้นและการที่ครีเอเตอร์ปฏิบัติตาม [แนวทางปฏิบัติสำหรับชื่อและโลโก้ของ Roblox](#) Roblox ให้สิทธิแบบไม่ผูกขาด รายบุคคล ที่จำกัด เพิกถอนได้ ไม่สามารถถ่ายโอนได้แก่ครีเอเตอร์ในการใช้เครื่องหมายการค้าของ Roblox ไม่ว่าจะจดทะเบียนหรือไม่จดทะเบียนสำหรับการใช้ภายในประสบการณ์ของครีเอเตอร์ในบริการเท่านั้น รวมถึงที่เกี่ยวข้องกับการสร้างเนื้อหาเสมือน (“การอนุญาตให้ใช้สิทธิเครื่องหมายการค้าของ Roblox”) ค่าความนิยมทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการใช้เครื่องหมายการค้าใดๆ ของ Roblox โดยครีเอเตอร์ จะเป็นประโยชน์ต่อ Roblox แต่เพียงผู้เดียวเท่านั้น การใช้เครื่องหมายการค้าใดๆ ของ Roblox โดยครีเอเตอร์ นอก บริการของ Roblox (รวมถึงเครื่องหมายการค้าที่อาจมีอยู่ในชื่อประสบการณ์ของครีเอเตอร์) ได้รับอนุญาตตามที่กำหนด ใน [แนวทางปฏิบัติสำหรับชื่อและโลโก้ของ Roblox](#) เท่านั้น

สำหรับประสบการณ์ที่เผยแพร่ก่อนวันที่ 22 มิถุนายน 2022: ทั้งนี้โดยไม่คำนึงถึงสิ่งที่กล่าวมาข้างต้นและอยู่ภายใต้การปฏิบัติตามข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านี้ของครีเอเตอร์ [แนวทางปฏิบัติสำหรับชื่อและโลโก้ของ Roblox](#) และข้อกำหนดของ Roblox อื่นๆ ทั้งหมด ครีเอเตอร์ใดๆ ที่เผยแพร่ประสบการณ์ในบริการก่อนวันที่ 22 มิถุนายน 2022 ที่มีคำว่า “Roblox,” “Blox,” หรือชื่อใดๆ ที่คล้ายคลึง ในชื่อประสบการณ์อาจยังคงใช้ชื่อดังกล่าวต่อไป Roblox ขอขยายนโยบายการอนุญาตให้ใช้สิทธิเครื่องหมายการค้าของ Roblox ให้กับครีเอเตอร์ของประสบการณ์ดังกล่าว เพื่อครอบคลุมการใช้ที่เกี่ยวข้องกับชื่อของประสบการณ์ของคุณ

viii. การยกเลิกการอนุญาตให้ใช้สิทธิ Roblox ของสงวนสิทธิ์ในการยกเลิกหรือแก้ไขการอนุญาตให้ใช้สิทธิในการอนุญาตให้ใช้สิทธิแม่แบบ การอนุญาตให้ใช้สิทธิเนื้อหาของ Roblox อื่นๆ และการอนุญาตให้ใช้สิทธิเครื่องหมายการค้าของ Roblox ได้ตลอดเวลาและไม่ว่าด้วยเหตุผลใดก็ตาม

**b. เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ (UGC)**

- i. ความเป็นเจ้าของเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ ยกเว้นอวตารคลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลงและอยู่ภายใต้สิทธิและการอนุญาตให้ใช้สิทธิที่ครีเอเตอร์มอบให้ในข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านี้ (และข้อกำหนดเพิ่มเติมที่ใช้อยู่ในปัจจุบัน) ระหว่างครีเอเตอร์และ Roblox หรือครีเอเตอร์และผู้ใช้ ครีเอเตอร์ ยังคงรักษาสีลิขสิทธิ์ทั้งหมดที่ครีเอเตอร์อาจถือครอง ในเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ใดๆ ที่ครีเอเตอร์ได้สร้างขึ้นหรือจะสร้าง (ไม่ว่าคนเดียวหรือกับผู้อื่น) และเผยแพร่หรือทำให้มีในบริการ (ไม่รวมถึง Roblox IP ที่ไม่ใช่เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ใดๆ ที่อาจอยู่ในบริการ)
- ii. การอนุญาตให้ใช้สิทธิของ Roblox ในเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ เมื่อพิจารณาการใช้บริการและความเป็นไปได้ของครีเอเตอร์ที่จะได้รับ Robux ครีเอเตอร์มอบสิทธิและการอนุญาตให้ใช้สิทธิแบบไม่ผูกขาดที่ปลอดค่าลิขสิทธิ์ทั่วโลกและตลอดไปแก่ Roblox (โดยมีสิทธิในการอนุญาตให้ใช้สิทธิช่วงแก่บุคคลหรือนิติบุคคลใดๆ รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงผู้ใช้และครีเอเตอร์อื่นๆ) เพื่อโฮสต์ จัดเก็บ ถ่ายโอน แปล เรียกใช้ ปรับให้เข้ากับท้องถิ่น เผยแพร่ แสดงต่อสาธารณะ ดำเนินการในที่สาธารณะ (รวมถึง โดยวิธีการส่งสัญญาณเสียงดิจิทัลและบนพื้นฐานผ่านผู้ฟัง) ทำซ้ำ (รวมถึงการซิงโครไนซ์ตามเวลากับภาพที่มองเห็น) ดัดแปลง ปรับเปลี่ยน สร้างผลงานต่อเนื่อง ปรับปรุง แจกจ่าย และใช้เพื่อวัตถุประสงค์ทางธุรกิจใดๆ ที่เกี่ยวข้องกับบริการ (รวมถึงในส่วนที่เกี่ยวข้องกับการดำเนินงาน การจัดหา การเผยแพร่ หรือการปรับปรุงบริการ หรือ Roblox รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงที่เกี่ยวข้องกับการเรนเดอร์ พัฒนา และใช้แมชชีนเลิร์นนิงและโมเดลที่เกี่ยวข้อง) เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ใดๆ และข้อมูลการโต้ตอบใดๆ บนบริการ รวมถึงอินพุตและเอาต์พุตภายใน Studio ที่เกี่ยวข้องกับการสร้างและแก้ไขเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ทั้งหมดหรือบางส่วน (รวมถึงเครื่องหมายการค้าที่รวมอยู่หรือที่เกี่ยวข้องและซอร์สโค้ดและสคริปต์พื้นฐานใดๆ) ที่ครีเอเตอร์เผยแพร่หรือทำให้มีในหรือผ่านบริการ

โดยไม่คำนึงถึงที่กล่าวมาข้างต้น ครีเอเตอร์ยังมอบสิทธิแบบผูกขาดทั่วโลกตลอดไปที่เพิกถอนไม่ได้ซึ่งจ่ายเงินเต็มจำนวนแล้ว ที่สามารถให้การอนุญาตให้ใช้สิทธิช่วงได้แก่ Roblox ในการใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์กับอวตารคลาสสิก หรือ อวตารคลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลง ไม่ว่าจะในหรือนอกบริการ อย่างไรก็ตาม โดยมีเงื่อนไขว่า สิทธิของบริการของ Roblox จะต้องไม่รวมสิทธิในการใช้ (ก) เสื้อเชิ้ต กางเกงขาสั้น หรือเสื้อยืดที่ออกแบบโดยครีเอเตอร์ (ไม่รวมถึง Roblox IP ใดๆ ที่อาจรวมอยู่ในนั้น) (ข) เครื่องหมายการค้าที่ครีเอเตอร์เป็นเจ้าของหรือควบคุม หรือ (ค) เนื้อหาที่มีลิขสิทธิ์เป็นเจ้าของหรือควบคุม โดยครีเอเตอร์ที่ได้เผยแพร่หรือบริการ ก่อนเวลาที่เนื้อหา นั้นได้รับการเผยแพร่โดยครีเอเตอร์ในบริการ

ภายใต้สิทธิและการอนุญาตให้ใช้สิทธิที่ได้รับ ในข้อตกลงฉบับนี้ ในขอบเขตที่ครีเอเตอร์มีหรือได้รับสิทธิ กรรมสิทธิ์ หรือผลประโยชน์ใดๆ ในอวตารคลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลงใดๆ ครีเอเตอร์ ขอมอบสิทธิ กรรมสิทธิ์ และผลประโยชน์ดังกล่าว ให้กับ Roblox การโอนสิทธินี้ รวมถึงสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาทั้งหมดและสิทธิในกรรมสิทธิ์อื่นๆ ในนั้น รวมถึงสิทธิในการอนุญาตให้ใช้สิทธิใดๆ ที่ครีเอเตอร์ดังกล่าวอาจมอบให้ นอกจากนี้ยังรวมถึงสิทธิในอวตารคลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลงที่พัฒนาภายใต้ข้อกำหนดของ Roblox เหล่านี้ฉบับก่อนหน้า โดยไม่คำนึงถึงสิ่งที่กล่าวมาข้างต้น Roblox อาจใช้ดุลยพินิจแต่เพียงผู้เดียว ในการอนุญาตให้ครีเอเตอร์ ที่ได้ปรับแต่งอวตารคลาสสิกหรืออวตารคลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลง เพื่อที่จะได้ดูคล้ายคลึงกับอวตารคลาสสิกหรืออวตารคลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลงอีกต่อไป (หรือผลงานสืบเนื่องใดๆ ทั้งหมดตามที่ Roblox จะพิจารณาตามดุลยพินิจของตนแต่เพียงผู้เดียว) ในการรับสิทธิ กรรมสิทธิ์ และผลประโยชน์ทั้งหมด ในอวตารคลาสสิกหรืออวตารคลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลงที่ได้ปรับแต่ง ขึ้นอยู่กับกรมมอบสิทธิและการอนุญาตให้ใช้สิทธิแบบไม่ผูกขาดที่ปลอดค่าลิขสิทธิ์ทั่วโลกและตลอดไปโดยครีเอเตอร์ให้แก่ Roblox ที่ได้กล่าวไว้ในหัวข้อนี้

ครีเอเตอร์ยังคงจะทำให้น้ำหนักเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของตนพร้อมใช้งาน ในสื่อหรือช่องทางทางจัดจำหน่ายใดๆ ในขณะที่หรือที่พัฒนาหลังจากนี้ที่เกี่ยวข้องกับการประชาสัมพันธ์และการตลาดของบริการหรือ Roblox ตามที่ได้รับอนุญาตไว้ในข้อตกลงฉบับนี้ แม้ว่าครีเอเตอร์ได้ใช้สิทธิที่จะถูกกลืนภายใต้ GDPR หรือสิทธิที่เทียบเท่าภายใต้กฎหมายความเป็นส่วนตัวอื่น ๆ (วรรคทั้งหมดที่กล่าวมาข้างต้น ในหัวข้อนี้เรียกรวมกันว่า “การอนุญาตให้ใช้สิทธิเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้”)

สิทธิของ Roblox ในการทำการตลาดและโฆษณาบริการหรือ Roblox โดยใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ (ไม่รวมอวตารคลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลง) (“การใช้งานเสริม”) จะไม่รวมการใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ดังกล่าว ในการตลาดและการโฆษณาที่มุ่งเน้นการส่งเสริมเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์เท่านั้น (ตามที่พิจารณาอย่างสมเหตุสมผล โดย Roblox) ในฐานะส่วนหนึ่งของบริการ โดยไม่ต้องได้รับการอนุมัติจากครีเอเตอร์ แต่โดยทั่วไปแล้ว Roblox สามารถอ้างถึงเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์กับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้หรือเนื้อหาอื่นๆ (และโดยไม่ต้องได้รับการอนุมัติจากครีเอเตอร์) เพื่อส่งเสริม ทำการตลาด หรือ โฆษณาบริการหรือ Roblox ได้ตามดุลยพินิจแต่เพียงผู้เดียวของ Roblox Roblox ยังอาจใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์เพื่อการใช้งานที่ไม่ใช่เชิงพาณิชย์และเพื่อการศึกษาศึกษาเพื่อส่งเสริมการใช้บริการ (และ Roblox จะพิจารณาอย่างสมเหตุสมผลว่าการใช้งานนั้นไม่ใช่เชิงพาณิชย์หรือเพื่อการศึกษา) นอกเหนือจากความเป็นไปได้ในการรับ Robux แล้ว Roblox ไม่จำเป็นต้องให้การระบุแหล่งที่มาหรือคำตอบแทนใดๆ ไม่ว่าด้วยเหตุผลใดๆ ก็ตามแก่ครีเอเตอร์ และ Roblox ไม่จำเป็นต้องใช้การอนุญาตให้ใช้สิทธิที่ครีเอเตอร์มอบให้ในหัวข้อนี้หรือใช้ประโยชน์จากสิทธิใดๆ ที่มอบให้ในข้อตกลงฉบับนี้

ครีเอเตอร์ของสวนสิทธิในการลบหรือปรับปรุงเนื้อหาใดๆ หรือทั้งหมดภายในระยะเวลาและตามดุลยพินิจของครีเอเตอร์ (และครีเอเตอร์จะลบหรือปรับปรุงเนื้อหาดังกล่าวหากกฎหมายกำหนด) โดยมีเงื่อนไขว่าไม่ว่าจะมีการปรับปรุงหรือการลบดังกล่าวใดๆ เกิดขึ้นก็ตาม และไม่ว่าจะมีการบอกเลิกข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านี้ใดๆ ก็ตาม หรือการยุติหรือระงับบัญชีของครีเอเตอร์: (i) เนื้อหาเสมือนที่สร้างโดยครีเอเตอร์ซึ่งถูกซื้ออย่างถูกต้องหรือได้รับอย่างถูกต้องโดยผู้ใช้ยังคงเข้าถึงและใช้งานได้โดยผู้ใช้ดังกล่าวโดยไม่มีกำหนด (หรือ ในช่วงระยะเวลาการสมัครสมาชิกที่ซื้อ ในกรณีของการสมัครสมาชิกเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้) ตามและขึ้นอยู่กับข้อกำหนดและนโยบายของบริการ ยกเว้น ในกรณีที่ไม่สามารถทำได้อีกต่อไปเนื่องจากการลบประสบการณ์ และ (ii) สิทธิของ Roblox ในการใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ใดๆ หรือเนื้อหาอื่นๆ ที่มีการใช้งานอยู่แล้วโดย Roblox ตามการอนุญาตให้ใช้สิทธิหรือตามข้อกำหนดของ Roblox เหล่านี้ หรือที่มีการใช้งานอยู่แล้วโดย Roblox ในฐานะส่วนหนึ่งของการใช้งานเสริมจะต้องคงอยู่ต่อไป

นอกเหนือจากสิทธิของ Roblox ในการอนุญาตให้ใช้สิทธิช่วงสำหรับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์แล้ว ครีเอเตอร์ในขณะที่เผยแพร่เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้บางอย่างในบริการ อาจได้รับการสอบถามว่าครีเอเตอร์ต้องการจะเปิดเผยเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ดังกล่าวโดยตรงกับผู้ใช้อื่นๆ หรือไม่ ครีเอเตอร์ไม่จำเป็นต้องดำเนินการตามนั้น แต่หากครีเอเตอร์ตกลงที่จะมอบสิทธินี้ ผู้ใช้อื่นๆ อาจใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ในการสร้างประสบการณ์ของตนเองและเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้อื่นๆ ในบริการโดยไม่มีการผูกพันเพิ่มเติมใดๆ ต่อครีเอเตอร์

ในกรณีที่เนื้อหาเสมือนของครีเอเตอร์ถูกขายหรือจัดหาให้กับผู้ใช้ ครีเอเตอร์ตกลงว่าตามสิทธิที่มอบให้กับ Roblox ในข้อตกลงฉบับนี้ และโดยไม่คำนึงว่าเนื้อหาเสมือนนั้นถูกขายหรือจัดหาให้โดยครีเอเตอร์ให้กับผู้ใช้หรือไม่ Roblox อาจอนุญาตให้ผู้ใช้ในการเข้าถึงและใช้เนื้อหาเสมือนดังกล่าวโดยไม่มีกำหนด (ตามและภายใต้ข้อกำหนดของ Roblox) แม้ว่าเนื้อหาเสมือนนั้นจะไม่สามารถเข้าถึงได้ในบริการอีกต่อไป

สิทธิของ Roblox ภายใต้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้อาจอนุญาตให้ใช้สิทธินี้ จะมีผลบังคับใช้ต่ออย่างชัดเจนหากบัญชีของครีเอเตอร์ถูกยกเลิกเนื่องจากครีเอเตอร์ฝ่าฝืนหรือละเมิดข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านี้หรือข้อกำหนดของ Roblox ใดๆ

- iii. สิทธิผ่านผู้ฟัง สิทธิที่ครีเอเตอร์มอบให้ในข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านี้ มีให้บนพื้นฐานผ่านผู้ฟัง ซึ่งหมายความว่าเจ้าของหรือผู้ดำเนินการบริการของบุคคลภายนอกจะไม่มีควมรับผิดชอบหากต่อครีเอเตอร์หรือบุคคลอื่นใดสำหรับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ที่ครีเอเตอร์ทำให้มีในบริการ หรือใช้ในบริการของบุคคลภายนอกผ่านบริการ ของ Roblox
- iv. การอนุญาตให้เผยแพร่เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในบริการ ครีเอเตอร์จะต้องไม่เผยแพร่ หรือทำให้มีเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ใดๆ ในบริการ หากครีเอเตอร์ไม่ใช่เจ้าของหรือไม่ได้รับอนุญาตโดยสมบูรณ์ในการมอบสิทธิ ในทุกส่วนของเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้นั้น โดยไม่เป็นการจำกัดการผูกพันของครีเอเตอร์ภายใต้หัวข้อที่ 9 ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ (และภาระผูกพันอื่นๆ ทั้งหมดที่กำหนดในข้อกำหนดของ Roblox) ครีเอเตอร์ตกลงที่จะชำระเงินทั้งหมดที่ค้างชำระให้กับบุคคลใดๆ อันเป็นผลมาจากการที่ครีเอเตอร์เผยแพร่หรือทำให้มีเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในบริการ
- v. การระงับการมีอยู่ของเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ Roblox อาจใช้ดุลยพินิจแต่เพียงผู้เดียวในการระงับการมีอยู่หรือลบเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ใดๆ หรือเนื้อหาอื่นๆ ในบริการได้ตลอดเวลาและเป็นระยะเวลาใดก็ได้ รวมถึงตลอดไป โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้าหากเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ดังกล่าว หรือเนื้อหาอื่นๆ ละเมิดกฎหมายใดๆ หรือสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาหรือหลักการหรือแนวปฏิบัติหรือนโยบายใดๆ ที่เกี่ยวข้องกับบริการ หรือหาก Roblox พิจารณาตามดุลยพินิจของตนแต่เพียงผู้เดียวแล้วว่าเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ดังกล่าวก่อให้เกิดหรืออาจก่อให้เกิดอันตรายต่อผู้ใช้ บริการ หรือชื่อเสียงของ Roblox Roblox ไม่มีและจะไม่มีการผูกพันใดๆ ต่อครีเอเตอร์สำหรับการระงับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ใดๆ ตามหัวข้อนี้
- vi. ข้อจำกัดในการใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ โดยไม่คำนึงถึงความเป็นเจ้าของเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ (นอกเหนือจากอวตารแบบคลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลงและสิทธิในการใช้เนื้อหาเสมือน และเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้อื่นๆ กับอวตารแบบคลาสสิกและอวตารแบบคลาสสิกที่ได้รับการดัดแปลง) ตามที่ได้กำหนดไว้ข้างต้นและโดยไม่จำกัดข้อจำกัดอื่นใดที่ได้รับไว้ในข้อตกลงฉบับนี้ ครีเอเตอร์จะต้องไม่ใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ไม่ว่าในกรณีใด (ในสื่อหรือรูปแบบใดๆ รวมถึงในหรือนอกบริการ): (ก) ในลักษณะที่ไม่เหมาะสม หมิ่นประมาท เกี่ยวข้องกับเรื่องเพศอย่างโจ่งแจ้ง หรือน่ารังเกียจ (ในแต่ละกรณี ตามการพิจารณาของ Roblox แต่เพียงผู้เดียว); (ข) ในส่วนที่เกี่ยวข้องกับข้อความที่เป็นเท็จ หมิ่นประมาท สบประมาท หรือใส่ร้ายเกี่ยวกับ Roblox; หรือ (ค) ในลักษณะที่มีเจตนาหรือมีแนวโน้มที่จะแสดงให้เห็นหรือบอกเป็นนัยว่าครีเอเตอร์มีส่วนเกี่ยวข้องกับ Roblox หรือ Roblox รับรองครีเอเตอร์หรือการใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ที่เกี่ยวข้อง
- vii. การละเมิดและ DMCA Roblox ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์และเคารพสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาของผู้อื่น รวมถึงครีเอเตอร์ เจ้าของลิขสิทธิ์หรือตัวแทนของเจ้าของลิขสิทธิ์หรือเครื่องหมายการค้าใดๆ (รวมถึงครีเอเตอร์อื่นๆ ที่เป็นเจ้าของหรือตัวแทนของเจ้าของลิขสิทธิ์หรือเครื่องหมายการค้า) ที่เชื่อว่าเนื้อหาใดๆ ในบริการ (รวมถึงเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้) ละเมิดลิขสิทธิ์หรือเครื่องหมายการค้าของตน อาจส่งหนังสือแจ้งตามกระบวนการรายงานที่ระบุไว้ในหัวข้อที่ 6.ง. ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้ตามที่อ้างถึงในข้อกำหนดของ Roblox ในสถานการณ์ที่เหมาะสม Roblox อาจยุติบัญชีของผู้ใช้ (หรือครีเอเตอร์) ที่ Roblox พิจารณาตามดุลยพินิจของตนแต่เพียงผู้เดียวว่าเป็นผู้ละเมิดซ้ำตามที่ระบุโดย DMCA

## a. คำนิยาม

- i. ชุมชน เพื่อวัตถุประสงค์ของข้อกำหนดของ Roblox "ชุมชน" เกิดขึ้น โดยที่ครีเอเตอร์ได้มารวมตัวกันเพื่อวัตถุประสงค์ในการเผยแพร่ประสบการณ์หรือเนื้อหาเสมือนอื่นๆ ผ่านบริการ สำหรับบัญชีองค์กร บริษัท (หรือนิติบุคคลอื่นๆ) ที่มีชื่ออยู่ในบัญชีจะถือเป็นชุมชน
- ii. เจ้าของ แต่ละชุมชนจะต้องเลือก "เจ้าของ" ซึ่งจะเป็นบุคคลหรือนิติบุคคลที่ควบคุมที่อยู่อีเมลที่ใช้ในการลงทะเบียนชุมชน ในบริการ เพื่อกระทำการในนามของชุมชน เจ้าของอาจเลือกที่จะโอนความเป็นเจ้าของชุมชนได้ตลอดเวลาไปยังเจ้าของคนใหม่ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของตนแต่เพียงผู้เดียว อย่างไรก็ตาม โดยมีเงื่อนไขว่าบุคคลหรือนิติบุคคลเพียงรายเดียวเท่านั้นที่อาจเป็นเจ้าของชุมชน ในคราวเดียวกัน หากบัญชีของเจ้าของถูกยกเลิกตาม ข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ ข้อกำหนดของ Roblox หรือข้อกำหนดเพิ่มเติมที่ใช้บังคับอื่นๆ Roblox อาจแต่งตั้งเจ้าของรายอื่นของชุมชน ตามดุลยพินิจของตนแต่เพียงผู้เดียว อย่างไรก็ตาม โดยมีเงื่อนไขว่าจะไม่มีสิ่งใดที่จะทำให้ Roblox มีภาระผูกพันที่จะทำเช่นนั้นหาก Roblox พิจารณาตามดุลยพินิจของตนแต่เพียงผู้เดียวที่จะยกเลิกชุมชน

- b. สิทธิและอำนาจ การเข้าร่วม ในชุมชน ครีเอเตอร์แต่ละคนมอบอำนาจแต่เพียงผู้เดียวให้แก่เจ้าของ (เนื่องจากเจ้าของดังกล่าวอาจเปลี่ยนแปลงเมื่อเวลาผ่านไป) ในการกระทำการในนามของตนเพื่อ (i) ให้อนุญาต Roblox ใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ใดๆ ที่สร้างขึ้นโดยชุมชน ตามที่กำหนดไว้ในข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านี้ หรือตามข้อตกลงอื่นใดที่ทำร่วมกันระหว่างเจ้าของและ Roblox และ (ii) รับการชำระเงินสำหรับกิจกรรมใดๆ ที่ดำเนินการหรือเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ที่ขายโดยชุมชน ในหรือผ่านบริการ สมาชิกชุมชนขอสิทธิการเรียกร้องใดๆ ที่อาจมีต่อ Roblox สำหรับการชำระเงินใดๆ ที่จ่ายให้แก่เจ้าของโดย Roblox ในนามของชุมชน และสมาชิกชุมชนตกลงที่จะจะเรียกร้องการชดใช้การชำระเงินดังกล่าวจากเจ้าของชุมชนแต่เพียงผู้เดียว อำนาจที่มอบให้แก่เจ้าของชุมชนอาจถูกแก้ไขโดยข้อตกลงที่แยกต่างหากระหว่างสมาชิกชุมชน ยกเว้นตามที่กฎหมายกำหนดไว้ หน้าที่การบัญชีใดๆ ระหว่าง เจ้าของชุมชนและสมาชิกชุมชน จะเกิดขึ้นตามข้อตกลงที่เป็นลายลักษณ์อักษรระหว่างชุมชนและ Roblox จะไม่ผูกพันกับข้อตกลงดังกล่าวใดๆ

## 4 ▼ การเงินของครีเอเตอร์ของ Roblox

## a. Robux

- i. การอนุญาต ให้ใช้สิทธิ Robux การอนุญาต ให้ใช้สิทธิของครีเอเตอร์ในการใช้ Robux ที่เกี่ยวข้องกับบริการ มีกำหนดไว้ในหัวข้อที่ 3 ของข้อกำหนดสำหรับผู้ซื้อ
- ii. การได้รับ Robux Roblox อนุญาตให้ครีเอเตอร์ได้รับ Robux (" Robux ที่หามาได้") โดยการขายหรือสร้างรายได้จากเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้บางอย่าง (รวมถึง เนื้อหาเสมือนและการเข้าถึงประสบการณ์) ที่ตนสร้าง ในบริการ Robux ที่หามาได้ จะรวมเฉพาะ Robux ที่คุณได้รับจากการปฏิบัติตามข้อกำหนดการใช้งานของ Roblox ซึ่งรวมถึงมาตรฐานชุมชนของ Roblox ผ่านทางบริการจากการขายตรงหรือการสร้างรายได้อื่นๆ (เช่น EBP) ของเนื้อหาเสมือน หรือเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ที่คุณสร้าง (ทั้ง โดยลำพังผู้เดียวหรือกับชุมชน) ในบริการ หรือ Robux ที่ได้รับจาก Roblox ในแคมเปญส่งเสริมการขายที่กำหนด ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียง Robux ที่หามาได้จาก:
  1. รายได้จากรายการของคุณใน Marketplace หรือ Creator Store
  2. การจ่ายเงินตามการมีส่วนร่วม
  3. การซื้อผลิตภัณฑ์เสมือนในประสบการณ์
  4. รายได้จากโฆษณาในโปรแกรมของผู้เผยแพร่ และ
  5. ค่าธรรมเนียมการขายผ่านพันธมิตร

Robux ที่ได้มาด้วยวิธีอื่นๆ นอกเหนือจากการสร้างรายได้จากเนื้อหาเสมือนที่คุณสร้างขึ้น (เช่น Robux ที่ได้รับจากแผนการเป็นสมาชิกหรือโบนัสการแนะนำต่อ การซื้อ Robux หรือบัตรของขวัญ หรือการแลกเปลี่ยน/ขายสินค้าเสมือนที่คุณไม่ได้สร้าง) ไม่ถือว่าเป็น Robux ที่หามาได้ ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียง Robux ที่ได้รับจาก:

1. การแลกรับบัตรของขวัญหรือการซื้อ Robux โดยตรง
2. การได้รับ Robux รายเดือน ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของการเป็นสมาชิกระดับพรีเมียม
3. การซื้อขายหรือการขายต่อผลิตภัณฑ์เสมือน
4. บัตรผ่านที่ขายเพื่อประสบการณ์เต็มเพลต โดยไม่มีการเชื่อมชชของผู้ใช้ที่ถูกต้องสมควร
5. เนื้อหาที่ละเมิดซึ่งไม่ผ่านเกณฑ์การกลั่นกรอง

การตัดสินใจว่า Robux เป็น Robux ที่หามาได้หรือไม่นั้น ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของ Roblox เท่านั้น

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการสร้างรายได้จากเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ โปรดอ่านคู่มือนักพัฒนาที่ [นี้](#)

- b. การขายเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ Roblox อนุญาตให้ครีเอเตอร์ขาย (i) การเข้าถึงประสบการณ์ (ii) เนื้อหาเสมือน และ (iii) เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้อื่นๆ ที่ตนสร้าง ในบริการ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับสิ่งต่อไปนี้:

- i. บทบาทการจัดสรร Robux: มีบทบาท 3 บทบาทที่เกี่ยวข้องกับการขายเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ทั้งหมด (ยกเว้นไอเท็มเสมือน 2D (ยังเรียกว่า “เสื้อผ้าคลาสสิก”)) ในบริการ แต่ละบทบาทอาจมีสิทธิได้รับส่วนแบ่งของ Robux ที่ได้จากการขายที่เกี่ยวข้อง (“การจัดสรร Robux”):
- ครีเอเตอร์: ครีเอเตอร์คือผู้ใช้หรือชุมชนที่สร้างเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ที่กำลังถูกขายอยู่
  - ผู้ขาย/ผู้จัดจำหน่าย: ผู้จัดจำหน่ายคือ (i) ครีเอเตอร์ (หากมีการขายไอเท็ม ในประสบการณ์ที่ครีเอเตอร์ได้สร้างด้วยเช่นกัน) (ii) ครีเอเตอร์รายอื่นในบริการ (หากมีการขายไอเท็ม ในประสบการณ์ที่ครีเอเตอร์ไม่ได้สร้าง) หรือ (iii) Roblox (หากมีการขายไอเท็มในมาร์เก็ตเพลส)
  - แพลตฟอร์ม: แพลตฟอร์มนั้นเป็นของ Roblox เสมอ

การจัดสรร Robux ข้างต้นไม่ใช้กับการขายเสื้อผ้าคลาสสิก ซึ่งประกอบไปด้วยกางเกงขาสั้น เสื้อยืด เสื้อยัด สำหรับเสื้อผ้าคลาสสิกใดๆ ที่ขายในมาร์เก็ตเพลส การจัดสรร Robux จะแบ่งกันระหว่างครีเอเตอร์และแพลตฟอร์ม

- ii. การเปลี่ยนแปลงการจัดสรร Robux. Roblox อาจดำเนินการต่อไปนี้ได้ตลอดเวลาหลังจากแจ้งให้ครีเอเตอร์ทราบ (ผ่านวิธีที่สมเหตุสมผลใดๆ) (ก) เปลี่ยนแปลงการจัดสรร Robux และ/หรือ (ข) แนะนำคุณสมบัติที่ช่วยให้องค์ประกอบบางอย่างของการจัดสรร Robux สามารถปรับแต่งได้โดยผู้ที่เกี่ยวข้องกับการขายที่กำหนด
- iii. ความรับผิดชอบของครีเอเตอร์สำหรับการขาย ในบริการ ครีเอเตอร์รับทราบ Roblox อาจแสดงและโฮสต์ประสบการณ์ เนื้อหาเสมือนหรือเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้อื่นๆ ที่สร้างโดยครีเอเตอร์ ในนามของครีเอเตอร์ เพื่อให้ผู้ใช้อื่นๆ ได้รับความเพลิดเพลินในบริการ เมื่อครีเอเตอร์ได้รับ Robux จากผู้ใช้ในส่วนที่เกี่ยวข้องกับการขายเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ผ่านบริการ จะถือเป็นธุรกรรมระหว่างครีเอเตอร์และผู้ใช้ โดย Roblox อำนวยความสะดวก โดยการให้บริการดังกล่าวเท่านั้น หากเกี่ยวข้องกับข้อพิพาท Roblox ส่งคืน Robux หรือเงินจริงให้กับผู้ใช้ (หรือครีเอเตอร์รายอื่น) สำหรับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ใดๆ ที่ครีเอเตอร์ได้รับ Robux Roblox ขอสงวนสิทธิ์ในการหักหรือระงับการจ่ายเงินจำนวนที่เทียบเท่ากับ Robux จากครีเอเตอร์ดังกล่าว
- iv. ไอเท็มเสมือนแบบสุ่ม ครีเอเตอร์สามารถเลือกที่จะมอบประสบการณ์ที่อนุญาตให้ผู้ใช้ได้รับไอเท็มเสมือนจริง "แบบสุ่ม" (ด้วย Robux หรืออย่างอื่น) (แต่ละไอเท็มเรียกว่า “ไอเท็มเสมือนแบบสุ่ม”) ขึ้นอยู่กับตำแหน่งที่ตั้งของผู้ใช้ หากครีเอเตอร์เปิดโอกาสให้ผู้ใช้ได้รับไอเท็มเสมือนแบบสุ่ม ครีเอเตอร์ต้องให้ผู้ใช้ทราบ โอกาสทั้งหมดในการได้มาซึ่งไอเท็มเสมือนแบบสุ่มแต่ละประเภทที่มีอยู่ก่อนที่ผู้ใช้จะมีส่วนร่วมในธุรกรรมที่ได้มาซึ่งไอเท็มเสมือนแบบสุ่ม
- กรณีต่อไปนี้เป็นตัวอย่างเท่านั้น หากประสบการณ์ของครีเอเตอร์อนุญาตให้ผู้ใช้ได้มาซึ่งลูกแก้วเสมือนที่ผู้ใช้สามารถโยนเข้าไปในน้ำพุเพื่อรับไอเท็มเสมือนแบบสุ่ม ครีเอเตอร์จะต้องเปิดเผยโอกาสที่ผู้ใช้จะได้รับไอเท็มเสมือนแบบสุ่มแต่ละประเภทก่อนที่ผู้ใช้จะโยนลูกแก้วเข้าไปในน้ำพุนั้น
- c. โปรแกรมการแลกเปลี่ยนสำหรับนักพัฒนา Roblox อนุญาตให้ครีเอเตอร์บางรายที่เป็นไปตามหลักเกณฑ์เฉพาะและยอมรับข้อกำหนดและเงื่อนไขที่กำหนดไว้ใน โปรแกรม DevEx ที่เผยแพร่ที่นี่ (“ข้อกำหนดของ DevEx”) ในการเข้าร่วม โปรแกรมการแลกเปลี่ยนสำหรับนักพัฒนา (“โปรแกรม DevEx”) แม้ว่าครีเอเตอร์จะสามารถใช้บริการเพื่อเรียนรู้การเขียนโค้ด สร้างประสบการณ์หรือไอเท็มเพื่อเพลิดเพลินไปกับเพื่อนๆ หรือรับ Robux ได้บ้าง แต่มีเพียงครีเอเตอร์ที่ประสบความสำเร็จเท่านั้นที่สามารถตอบสนองความต้องการระดับสูง (ตามที่อธิบายในข้อกำหนดของ DevEx) เพื่อรับเงินผ่าน DevEx ได้ การจะประสบความสำเร็จในระดับนี้มักต้องใช้เวลา ความพยายาม ทักษะ และกลยุทธ์เป็นอย่างมาก แม้กระนั้นก็ตาม ไม่มีการรับประกันใดๆ ว่าจะมีรายได้จากสิ่งนี้ ภายใต้ข้อกำหนด นโยบาย และข้อจำกัดบางประการที่ Roblox กำหนดขึ้นตามดุลยพินิจของตนแต่เพียงผู้เดียว ครีเอเตอร์ที่มีส่วนร่วมใน โครงการ DevEx อาจแลกเปลี่ยน Robux ที่หามาได้เป็นการจ่ายเงินจริงได้ในจำนวนที่กำหนดโดย Roblox ตามดุลยพินิจของตนแต่เพียงผู้เดียว (อัตราแลกเปลี่ยนและข้อกำหนดทั่วไป นโยบาย และข้อจำกัดของข้อกำหนดสำหรับ DevEx
- d. EBP หรือค่าตอบแทนแบบพรีเมียม EBP หรือค่าตอบแทนแบบพรีเมียม เป็นโครงการที่ครีเอเตอร์ที่มีคุณสมบัติเหมาะสมบางรายสามารถสร้าง Robux ที่หามาได้เพิ่มเติมโดยพิจารณาจากการมีส่วนร่วมในประสบการณ์ของครีเอเตอร์นั้น EBP หรือค่าตอบแทนแบบพรีเมียมอาจได้รับการแก้ไขหรือยกเลิกโดย Roblox ได้ตลอดเวลาตามดุลยพินิจของตนแต่เพียงผู้เดียว และไม่มีภาระผูกพันต่อครีเอเตอร์ใดๆ เนื่องจากการยกเลิกหรือการแก้ไขดังกล่าว สามารถหาอ่านข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ โครงการ EBP ได้ที่นี่
- e. ข้อจำกัดความรับผิดชอบ การพัฒนาประสบการณ์หรือเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ที่ผู้ใช้จะเพลิดเพลินหรือใช้เวลาไปกับประสบการณ์หรือเนื้อหาดังกล่าวนั้นเป็นเรื่องยากและอาจใช้เวลานาน Roblox ไม่ได้ให้คำมั่นสัญญาว่าประสบการณ์ของครีเอเตอร์ หรือเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้จะประสบความสำเร็จในการสร้างกลุ่มผู้ชมขนาดใหญ่ หรือว่าเวลา ความพยายาม และค่าใช้จ่ายที่ครีเอเตอร์ใช้ไปในการพัฒนา โฆษณา หรือดำเนินการประสบการณ์นั้นจะประสบความสำเร็จทางการเงิน

## 5 ▼ ดนตรีใน Roblox

- a. ดนตรีที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ์ Roblox อาจเลือกที่จะทำให้การบันทึกเสียงและผลงานทางดนตรีที่มีอยู่ในนั้นรวมทั้งเสียงเอฟเฟกต์ (“ดนตรีที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ์”) พร้อมใช้งานสำหรับครีเอเตอร์เพื่อใช้ในประสบการณ์ของครีเอเตอร์หรือเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้อื่นๆ การใช้นดนตรีที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ์ของผู้ใช้ต้องอยู่ภายใต้ข้อกำหนดต่อไปนี้:

- i. การอนุญาตให้ใช้สิทธิ Roblox มอบให้แก่ครีเอเตอร์ (i) สิทธิแบบไม่ใช้สิทธิ รายบุคคล ที่จำกัด เพิกถอนได้ ไม่สามารถถ่ายโอนได้ในการ ซึ่ง โครโนซันดรีที่ ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิเข้า ในประสบการณ์หรือเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้อื่นๆ (“เนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ที่มีดนตรีที่ได้รับ อนุญาต ให้ใช้สิทธิ”) โดยและผ่านบริการแต่เพียงอย่างเดียว และเฉพาะระหว่างระยะเวลาที่ Roblox ทำให้ดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิ พร้อม ใช้งานเท่านั้น และ (ii) สิทธิในการเล่น ฟัง และโต้ตอบกับเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ที่มีดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิ แต่เฉพาะใน บริการเท่านั้น และเฉพาะระหว่างระยะเวลาที่ Roblox ทำให้เนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ที่มีดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิพร้อม ใช้งานเท่านั้น ครีเอเตอร์ไม่จำเป็นต้อง ให้แหล่งที่มาของดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ ใช้สิทธิที่ใช้โดยครีเอเตอร์ในประสบการณ์ใดๆ หรือเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ ใช้อื่นๆ แต่ครีเอเตอร์อาจดำเนินการเช่นนั้นได้ตามดุลยพินิจของครีเอเตอร์เอง ตัวอย่างเช่น หาก Roblox ระบุเจ้าของของดนตรีที่ได้รับ อนุญาต ให้ใช้สิทธิว่าเป็น APM Music ครีเอเตอร์สามารถเขียนข้อความว่าดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธินั้นจัดทำให้โดย “ความ อนุเคราะห์จาก APM Music”
- ii. การเพิกถอน (การสูญเสีย) การอนุญาตให้ใช้สิทธิ เนื่องจากดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธินั้น ให้อุญาต โดย Roblox จากบุคคลภายนอก สิทธิของครีเอเตอร์ในการ ใช้ดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธินั้นเพิกถอนได้ตลอดเวลาและไม่ว่าด้วยเหตุผล ใดๆ ทั้งนี้ตามดุลยพินิจของ Roblox แต่เพียงผู้เดียว โดยไม่มีความรับผิดชอบใดๆ ต่อครีเอเตอร์ หาก Roblox เพิกถอนสิทธิของครีเอเตอร์ในการ ใช้ดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ ใช้สิทธิ (ด้วยเหตุผล ใดๆ) ครีเอเตอร์ตกลงที่จะดำเนินการ ในทันทีที่จะ (ก) ลบดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิดังกล่าวจากประสบการณ์ ของครีเอเตอร์ หรือเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้อื่นๆ และ (ข) หยุดการ ใช้ดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิดังกล่าวทั้งหมด ในบริการ Roblox จะ พยายามแจ้ง ให้ครีเอเตอร์ทราบล่วงหน้าก่อนที่จะเพิกถอนสิทธิการใช้งาน ใดๆ ในดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิ แต่ Roblox ขอสงวน สิทธิที่จะดำเนินการดังกล่าว โดยไม่ต้องแจ้ง ให้ทราบล่วงหน้า Roblox ยังขอสงวนสิทธิในการลบประสบการณ์ใดๆ หรือเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ ใช้นี้ที่มีดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิอื่นๆ จากบริการได้ตลอดเวลาตามดุลยพินิจของ Roblox แต่เพียงผู้เดียว โดยไม่มีความรับผิดชอบ ใดๆ ต่อครีเอเตอร์ นอกจากนี้ Roblox สามารถเพิกถอนสิทธิของครีเอเตอร์ในดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิทั้งหมดหรือบางส่วน (ทั้งที่แจ้ง ให้ ทราบล่วงหน้าหรือไม่ก็ตาม) โดยไม่มีความรับผิดชอบ ใดๆ ต่อครีเอเตอร์ (w) หาก Roblox พิจารณาว่าการ ใช้ดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิ ดังกล่าวของครีเอเตอร์อาจละเมิดข้อกำหนดของ Roblox แนวทางปฏิบัติ หรือนโยบาย (x) หาก Roblox พิจารณาว่าดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิดังกล่าวอาจเป็นอันตรายต่อบริการ หรือชื่อเสียงของ Roblox หรือ (y) หาก Roblox ได้รับการกำหนด ให้ลบการ ใช้ดนตรีที่ได้รับ อนุญาต ให้ใช้สิทธิดังกล่าวจากบริการ โดยเจ้าของลิขสิทธิ์หรือผู้ดูแลระบบ หรือ (z) หากดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิไม่พร้อม ใช้งาน อีกต่อไปสำหรับการจัดจำหน่าย ในบริการ
- iii. ซีดจำกัด 250 เพลง โดยไม่คำนึงถึงสิ่งที่กล่าวมาข้างต้น ครีเอเตอร์ไม่อาจ ใช้ดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิในการสร้างบริการสตรีมมิ่ง หรือคลังเพลงภายในประสบการณ์หรือเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้อื่นๆ และครีเอเตอร์ไม่อาจเรียกเก็บเงินจากผู้ใช้ในการฟังเพลงเฉพาะของ ดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิ ครีเอเตอร์มีสิทธิที่จะวาง เล่น และเล่นเพลงได้สูงสุด 250 เพลงที่ไม่ซ้ำกันของดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้ สิทธิได้ตลอดเวลา ในประสบการณ์เดียว หรือเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ที่มีดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิอื่นๆ ครีเอเตอร์สามารถทดแทน เพลงที่มีอยู่ของดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิในประสบการณ์หรือเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้อื่นๆ ด้วยเพลงใหม่ได้ตลอดเวลา โดยมี เงื่อนไขว่า ในแต่ละครั้ง ใดๆ จะมีเพลงได้ไม่เกิน 250 เพลง ในประสบการณ์หรือเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ที่มีดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิ
- iv. การซึ่ง โครโนซันดรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิ ครีเอเตอร์อาจซึ่ง โครโนซันดรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิเข้า ในประสบการณ์ โดยไม่ เป็นการจำกัดสิ่งที่กล่าวมาข้างต้น ครีเอเตอร์อาจ ใช้ส่วนหนึ่งของเพลงของดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิ หรือส่วนหนึ่งที่เป็นตัวอย่างของ ดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิ
- v. การใช้ในบริการ ครีเอเตอร์อาจ ใช้ดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิได้ในบริการเท่านั้น ครีเอเตอร์ตกลงว่าจะไม่ส่งออก แดกไฟล์ ดาวน์โหลด หรือจัดเตรียมวิธีการให้ใครก็ตามสามารถส่งออก แดกไฟล์ หรือดาวน์โหลดดนตรีที่ได้รับอนุญาต ให้ใช้สิทธิเพื่อนำไป ใช้งาน ที่ใดภายนอกบริการ
- b. ดนตรีที่แต่ง/เป็นเจ้าของ โดยครีเอเตอร์ ข้อความต่อไปนี้ ใช้กับผลงานทางดนตรีที่แต่งหรือเป็นเจ้าของ โดยครีเอเตอร์ (และ/หรือผู้อื่นที่ครีเอ เตอร์ได้ร่วมงาน ในผลงานทางดนตรีดังกล่าว) (“ผลงานทางดนตรี”) ที่ครีเอเตอร์เผยแพร่ (หรือพยายามที่จะเผยแพร่) เพื่อ ใช้งาน ในบริการ
- i. ครีเอเตอร์ในฐานะผู้ประพันธ์แต่เพียงผู้เดียว หากครีเอเตอร์เป็นผู้ประพันธ์และ/หรือผู้แต่งผลงานทางดนตรีที่ครีเอเตอร์เผยแพร่ในบริการ และครีเอเตอร์มีความเกี่ยวข้องกับองค์การจัดการสิทธิการแสดง (“PRO”) ที่เป็นตัวแทนของผลงานทางดนตรีนั้น ครีเอเตอร์ต้องแจ้ง ให้ PRO ของครีเอเตอร์ทราบเป็นลายลักษณ์อักษรเกี่ยวกับการอนุญาต ให้ใช้สิทธิที่ปราศจากค่าลิขสิทธิ์ที่ครีเอเตอร์มอบ ให้แก่ Roblox ผ่านข้อ กำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านี้ ครีเอเตอร์มีหน้าที่รับผิดชอบ ในการปฏิบัติตามภาระผูกพัน ในการรายงานของ PRO ของครีเอเตอร์
- ii. ครีเอเตอร์ในฐานะผู้ประพันธ์ที่ไม่ใช่ผู้ประพันธ์แต่เพียงผู้เดียว หากครีเอเตอร์ไม่ได้เป็นผู้ประพันธ์และ/หรือผู้แต่งผลงานทางดนตรีแต่เพียง ผู้เดียวที่ครีเอเตอร์เผยแพร่ ในบริการ และครีเอเตอร์ (และ/หรือผู้ประพันธ์ร่วมหรือผู้แต่งร่วม) มีความเกี่ยวข้องกับ PRO ที่เป็นตัวแทนของ ผลงานทางดนตรีนั้น ครีเอเตอร์มีหน้าที่รับผิดชอบที่จะตรวจสอบ ให้แน่ใจว่าผู้ประพันธ์ร่วมและ/หรือผู้แต่งร่วมทั้งหมดยังแจ้ง PRO ของตน ให้ทราบเป็นลายลักษณ์อักษร และครีเอเตอร์ต้องมีหลักฐานการอนุมัติของผู้ประพันธ์ร่วมหรือผู้แต่งร่วมเป็นลายลักษณ์อักษร ให้เผยแพร่ และใช้ผลงานทางดนตรีในบริการ
- iii. การ โอนสิทธิให้ผู้เผยแพร่เพลง หากครีเอเตอร์ได้โอนสิทธิของครีเอเตอร์ใน/ที่มีต่อผลงานทางดนตรีให้แก่ผู้เผยแพร่เพลง ครีเอเตอร์จะ ต้องได้รับความยินยอมที่เป็นลายลักษณ์อักษรหรือความร่วมมือของผู้เผยแพร่เพลง ในการมอบการอนุญาต ให้ใช้สิทธิที่ปราศจากลิขสิทธิ์ ตามที่ระบุ ในข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านี้
- iv. ค่าลิขสิทธิ์ หากครีเอเตอร์เป็นศิลปินที่บันทึกเสียงภายใต้สัญญาเกี่ยวกับค่ายเพลง ครีเอเตอร์มีหน้าที่รับผิดชอบ ในการตรวจสอบ ให้แน่ใจว่าการ ใช้บริการของครีเอเตอร์สอดคล้องกับภาระผูกพันที่ครีเอเตอร์มีต่อค่ายเพลงของครีเอเตอร์ โปรดจำไว้ว่า เพียงเพราะว่าครีเอเตอร์แต่งผล งานทางดนตรีหรือแสดงบันทึกเสียงไม่ได้หมายความว่าครีเอเตอร์มีสิทธิที่จะอนุญาต ให้ Roblox ใช้ผลงานทางดนตรีนั้นได้

- v. การบันทึกเสียง หากครีเอเตอร์เป็นเจ้าของสิทธิในและที่มีต่อการบันทึกเสียง แต่ไม่ได้รับอนุญาตให้อนุญาตให้ใช้สิทธิการบันทึกเสียงหรือผลงานทางดนตรีที่เกี่ยวข้องซึ่งรวมอยู่ในการบันทึกเสียงเหล่านั้น ครีเอเตอร์จะต้องไม่อัปโหลดหรือทำให้การบันทึกเสียงเหล่านั้นมีอยู่ในบริการ
- vi. การรับรอง & การรับประกัน หากครีเอเตอร์อัปโหลด ซิงโครไนซ์ หรือ ใช้การบันทึกเสียงและ/หรือผลงานทางดนตรี ครีเอเตอร์รับรองและรับประกันว่า (ก) ครีเอเตอร์มีสิทธิที่จำเป็นทั้งหมดที่จำเป็นในการอัปโหลด ซิงโครไนซ์ และ ใช้การบันทึกเสียงและ/หรือผลงานทางดนตรีในบริการ (ข) ครีเอเตอร์เป็นเจ้าของและบริหารจัดการสิทธิทั่วโลก ใน/ที่มีต่อการบันทึกเสียงและ/หรือผลงานทางดนตรีที่อัปโหลดในบริการ โดยสมบูรณ์ และ (ค) ว่าการบันทึกเสียงและ/หรือผลงานทางดนตรีดังกล่าวเป็นต้นฉบับ โดยสมบูรณ์และการเผยแพร่ อัปโหลด แจกจ่าย และ ใช้การบันทึกเสียงและ/หรือผลงานทางดนตรีดังกล่าวในบริการจะไม่ละเมิดสิทธิของบุคคลภายนอกใดๆ รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงเครื่องหมายการค้า ลิขสิทธิ์ หรือสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาอื่นๆ (รวมถึงแต่ไม่จำกัดเฉพาะ PRO ค่ายเพลง ผู้เผยแพร่เพลง หรือสทภาพหรือกิลด์)
- vii. การให้ความกระจ่าง การชำระเงิน ครีเอเตอร์จะมีหน้าที่รับผิดชอบแต่เพียงผู้เดียว ในการให้ความกระจ่างและชำระเงินที่จำเป็นในลักษณะใดๆ ที่อาจเกิดขึ้นจากการใช้และการซิงโครไนซ์การบันทึกเสียงต้นฉบับและ/หรือผลงานทางดนตรีในบริการ รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงสิทธิในการแจกจ่าย สิทธิทางกลไก สิทธิในการแสดงต่อสาธารณะ สิทธิในการซิงโครไนซ์ทั้งหมด และ/หรือสิทธิอื่นใดที่บุคคลภายนอกอาจอ้างสิทธิได้ ครีเอเตอร์ยังเป็นผู้รับผิดชอบแต่เพียงผู้เดียวสำหรับค่าธรรมเนียมการใช้งานใหม่หรือใช้งานซ้ำของสทภาพตามกฎหมายและข้อบังคับของข้อตกลงของสทภาพและ/หรือกิลด์ที่ใช้บังคับที่เกี่ยวข้องกับการเผยแพร่ การอัปโหลด การแจกจ่าย การซิงโครไนซ์ และการใช้การบันทึกเสียงและ/หรือผลงานทางดนตรีอื่นๆ ในบริการ

## 6 ▼ ข้อจำกัดในการใช้งาน

นอกเหนือจากข้อจำกัดอื่นๆ ที่กำหนดไว้ในข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้งาน (รวมถึงในหัวข้อที่ 8. ข. ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้งาน) หรือข้อกำหนดของ Roblox ใดๆ ครีเอเตอร์จะไม่ดำเนินการใดๆ ที่เป็นการละเมิดข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านี้ รวมถึงตามที่ได้กำหนดไว้ในหัวข้อนี้

ครีเอเตอร์อาจสร้างกฎประสบการณ์ได้ กฎประสบการณ์เป็นทางเลือกและประกาศใช้และบังคับใช้ตามดุลยพินิจของครีเอเตอร์ของประสบการณ์ กฎประสบการณ์อาจเสริมได้ แต่ต้องไม่ขัดแย้งกับ **ข้อกำหนดการใช้งานของ Roblox มาตรฐานชุมชนของ Roblox** หรือข้อกำหนดอื่นใดของ Roblox กฎประสบการณ์ (และผลที่ตามมาใดๆ จากการละเมิดกฎประสบการณ์) จะต้องโพสต์ไว้อย่างชัดเจนและเห็นได้ชัดเจนภายในประสบการณ์ โปรดอ่านข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับกฎประสบการณ์ [ที่นี่](#)

หากเราพบประสบการณ์ซึ่งผู้ใช้เป็นจำนวนมากได้มีการละเมิดข้อกำหนดของ Roblox อย่างร้ายแรง Roblox ขอสงวนสิทธิ์ตามดุลยพินิจของตน แต่ผู้เดียวในการกำกับดูแลประสบการณ์ดังกล่าว หากครีเอเตอร์ไม่กระทำการตามสมควรเพื่อจำกัดพฤติกรรมที่ละเมิดดังกล่าว หาก Roblox พิจารณาตามดุลยพินิจของตนแต่ผู้เดียวว่าครีเอเตอร์ได้ละเมิดข้อกำหนดของ Roblox ในการใช้งาน และ/หรือ การบริหารกฎประสบการณ์ของตน Roblox ขอสงวนสิทธิ์ตามดุลยพินิจของตนแต่ผู้เดียวในการกำกับดูแลครีเอเตอร์ดังกล่าว

Roblox ต้องการให้ครีเอเตอร์ทุกรายพัฒนาความคิดของตนเอง เว้นแต่ครีเอเตอร์จะได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรอย่างชัดแจ้งหรือได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิเป็นลายลักษณ์อักษรจากผู้สร้างเนื้อหาให้ดำเนินการดังกล่าว ครีเอเตอร์จะต้องไม่คัดลอกหรือทำการแก้ไขใดๆ ในไอเท็มเนื้อหา หรือเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ของบุคคลอื่น และเผยแพร่เป็นเนื้อหาของครีเอเตอร์เอง Roblox ขอสงวนสิทธิ์ในการดำเนินการใดๆ กับ ครีเอเตอร์สำหรับการคัดลอกเนื้อหาที่ไม่เหมาะสม รวมถึงรวมถึงการระงับหรือยุติบัญชีของครีเอเตอร์

## 7 ▼ ข้อพิพาท

- a. ระหว่างครีเอเตอร์และ Roblox ข้อพิพาทระหว่างครีเอเตอร์และ Roblox จะได้รับการจัดการตามหัวข้อที่ 11 ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้งาน
- b. ระหว่างครีเอเตอร์และผู้ใช้หรือระหว่างครีเอเตอร์ด้วยกันเอง
- ปัญหาเกี่ยวกับเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ ครีเอเตอร์มีหน้าที่รับผิดชอบในการจัดการปัญหาทั้งหมด รวมถึงการร้องเรียนของผู้ใช้ที่เกี่ยวข้องกับประสบการณ์ของตน (รวมถึงการละเมิดกฎประสบการณ์) เนื้อหาเสมือนและ เนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้อื่นๆ ที่เผยแพร่ในบริการในลักษณะที่รวดเร็วและเป็นมืออาชีพ
  - การคืน Robux หากครีเอเตอร์ได้มาซึ่ง Robux ที่หาไม่ได้ที่เกี่ยวข้องกับประสบการณ์ เนื้อหาเสมือน หรือเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้อื่นๆ และตามการร้องเรียนของผู้ใช้เกี่ยวกับประสบการณ์นั้น เนื้อหาเสมือน หรือเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้อื่นๆ Roblox จะคืน Robux ให้กับผู้ใช้ Roblox มีสิทธิในการหักหรือระงับการจ่ายเงินจำนวนที่เทียบเท่ากับ Robux ที่หาไม่ได้จากครีเอเตอร์ดังกล่าว
  - ข้อพิพาทกับครีเอเตอร์หรือผู้ใช้ หากครีเอเตอร์มีข้อพิพาทกับครีเอเตอร์รายอื่น หรือผู้ใช้ก่อนที่จะเริ่มการดำเนินคดีใดๆ ครีเอเตอร์จะต้องมีส่วนร่วมในการไกล่เกลี่ยกับผู้ใช้ไกล่เกลี่ยหรือบริการไกล่เกลี่ยที่ได้รับการยอมรับก่อนเพื่อพยายามแก้ไขข้อพิพาทอย่างฉันทมิตร ข้อ



กำหนดการใกล้เคียงดังกล่าวจะไม่มีผลบังคับใช้กับข้อพิพาทที่เกี่ยวข้องกับรายงานที่เกี่ยวข้องกับการแจ้งลบเนื้อหาที่ละเมิดทรัพย์สินทางปัญญาที่ยื่นตามข้อ 6 ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้ Roblox ขอสงวนสิทธิ์ตามดุลยพินิจของตนแต่เพียงผู้เดียวในการแก้ไขข้อพิพาทใดๆ ระหว่างครีเอเตอร์ด้วยกันเองหรือระหว่างครีเอเตอร์และผู้ใช้ การแก้ไขข้อพิพาทดังกล่าวอาจส่งผลให้มีการระงับบัญชีของครีเอเตอร์ และ/หรือการดำเนินการอื่นใดที่อนุญาตโดยกฎหมาย รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงการเรียกคืนค่าปรับทางแพ่งหรือทางอาญา

iv. การยกระดับข้อพิพาทไปยัง Roblox โดยไม่คำนึงถึงข้อกำหนดที่กำหนดไว้ในหัวข้อนี้ ผู้ใช้สามารถยกระดับข้อพิพาทที่มีกับครีเอเตอร์ไปยัง Roblox ตามที่ได้อธิบายเพิ่มเติมในหัวข้อที่ 10.ค. ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้ หาก Roblox เลือกที่จะดำเนินการในข้อพิพาทใดๆ ระหว่างผู้ใช้และครีเอเตอร์ (หรือระหว่างครีเอเตอร์ด้วยกัน) ผู้ใช้และครีเอเตอร์ตกลงว่า (i) การตัดสินใจของ Roblox (ซึ่งอาจรวมถึงการหัก Robux จากครีเอเตอร์ และให้เครดิต Robux แก่ผู้ใช้) ถือเป็นที่สุด และ (ii) แต่ละฝ่ายจะยอมรับการตัดสินใจที่ถือเป็นที่สุดนั้น ครีเอเตอร์ยังตกลงที่จะทำงานร่วมกับ Roblox อย่างเต็มที่ในการที่จะแก้ไขปัญหาดังกล่าวทั้งหมด และรับทราบว่าการไม่สามารถดำเนินการเช่นนั้นได้จะถือเป็นการละเมิดข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์

## 8 ▼ การรับรอง & การรับประกัน

ครีเอเตอร์มีหน้าที่รับผิดชอบสำหรับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ และรับรองและรับประกันว่า: (ก) ครีเอเตอร์เป็นผู้สร้างและเจ้าของหรือมีสิทธิและการอนุญาตที่จำเป็นในการมอบสิทธิและการอนุญาตให้ใช้สิทธิแก่ Roblox ในหัวข้อที่ 2.ข.ii (ข) เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์และการใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ ตามที่ได้อธิบายในข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านี้ไม่และจะไม่: (i) ละเมิด ฝ่าฝืน หรือใช้สิทธิของบุคคลภายนอกในทางที่ผิด (ii) ใส่ร้าย หมิ่นประมาท สบประมาท หรือรุกรานสิทธิในความเป็นส่วนตัว การประชาสัมพันธ์ หรือสิทธิในทรัพย์สินอื่นใดของบุคคลอื่นใด (iii) กำหนดให้ Roblox ได้รับความอนุญาติให้ใช้สิทธิจากจ่ายค่าตอบแทน หรือระบุแหล่งที่มาให้กับบุคคลภายนอกใดๆ (iv) ส่งผลให้เกิดการผิดสัญญาระหว่างครีเอเตอร์และบุคคลภายนอก หรือ (v) ทำให้ Roblox ละเมิดกฎหมายหรือข้อบังคับใดๆ และ (ค) ครีเอเตอร์จะปฏิบัติตามกฎหมาย กฎเกณฑ์ และข้อบังคับที่ใช้บังคับทั้งหมด และข้อกำหนดของ Roblox (รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านี้) ในการให้บริการของครีเอเตอร์

## 9 ▼ การชดเชยค่าเสียหาย

ครีเอเตอร์ตกลงว่าจะต้องรับผิดชอบต่อการใช้งานบริการของครีเอเตอร์ และจะปกป้องและชดเชยค่าเสียหายให้แก่ Roblox และฝ่ายที่เกี่ยวข้องจากและต่อการเรียกร้อง ความรับผิดชอบ ความเสียหาย ความสูญเสีย และค่าใช้จ่ายทั้งหมด รวมถึงค่าธรรมเนียมและค่าใช้จ่ายของทนายความที่สมเหตุสมผล ที่เกิดขึ้นจากหรือเกี่ยวข้องกับ: (ก) การเข้าถึง การใช้ หรือการถูกกล่าวหาว่าใช้บริการของครีเอเตอร์ (ข) การที่ครีเอเตอร์ละเมิด (i) ส่วนใดส่วนหนึ่งของข้อกำหนดของ Roblox รวมถึงข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านี้ (ii) การรับรอง การรับประกัน หรือข้อตกลงที่อ้างอิงในข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ หรือ (iii) กฎหมายหรือข้อบังคับที่ใช้บังคับใดๆ (ค) การละเมิดสิทธิของบุคคลภายนอก รวมถึงทรัพย์สินทางปัญญา การประชาสัมพันธ์ ความเป็นส่วนตัว สิทธิในทรัพย์สิน หรือการละเมิดในการรักษาความลับของครีเอเตอร์ หรือ (ง) ข้อพิพาทหรือปัญหาใดๆ ระหว่างครีเอเตอร์และบุคคลภายนอกใดๆ Roblox ขอสงวนสิทธิ์ในการแก้ต่างและควบคุมเรื่องใดๆ ที่ครีเอเตอร์ต้องชดเชยค่าเสียหาย (โดยไม่จำกัดการผูกพันในการชดเชยค่าเสียหายของครีเอเตอร์ที่เกี่ยวข้องกับเรื่องนั้น) ด้วยค่าใช้จ่ายของ Roblox เอง และในกรณีนั้น ครีเอเตอร์ตกลงที่จะร่วมมือกับการแก้ต่างของ Roblox ในการเรียกร้องนั้น

## 10 ▼ ข้อจำกัดความรับผิด

ไม่ว่าในกรณีใดๆ ฝ่ายที่เกี่ยวข้องจะไม่รับผิดชอบต่อครีเอเตอร์สำหรับค่าเสียหายโดยอ้อม อันเนื่องมาจากการผิดสัญญา ค่าเสียหายพิเศษ ที่เป็นผลสืบเนื่อง หรือเชิงลงโทษ (รวมถึงค่าเสียหายจากการสูญเสียผลกำไร ค่าความนิยม หรือการสูญเสียที่จับต้องไม่ได้อื่นๆ) ไม่ว่าจะขึ้นอยู่กับการรับประกัน สัญญา การละเมิด (รวมถึงความประมาทเลินเล่อ) กฎหมาย หรือทฤษฎีทางกฎหมายอื่นใด และไม่ว่า ROBLOX จะได้รับแจ้งถึงความเป็นไปได้ของความเสียหายนั้นหรือไม่ก็ตาม

ความรับผิดโดยรวมของฝ่ายที่เกี่ยวข้องที่มีต่อครีเอเตอร์สำหรับการเรียกร้องทั้งหมด (รวมถึงการเรียกร้องเกี่ยวกับการรับประกัน) หรือสาเหตุของการกระทำจำกัดอยู่เพียง (i) จำนวนเงินทั้งหมดต้องชำระหรือพึงชำระโดย Roblox ให้กับครีเอเตอร์ภายใต้ข้อตกลงฉบับนี้สำหรับระยะเวลาสิบสองเดือนก่อนเวลาที่ครีเอเตอร์แจ้งให้ ROBLOX ทราบถึงการเรียกร้อง หรือ (ii) ในขอบเขตที่ ROBLOX ไม่ได้ชำระเงินใดๆ ให้กับครีเอเตอร์ภายในระยะเวลาสิบสองเดือนก่อนเวลาที่ครีเอเตอร์แจ้งให้ ROBLOX ทราบถึงการเรียกร้อง จำนวน \$1000 เหรียญสหรัฐ

## 11 ▼ ความเป็นส่วนตัว

- a. ข้อมูลของคุณ ข้อมูลที่คุณ ในฐานะครีเอเตอร์ให้กับ Roblox ผ่านบริการอยู่ภายใต้ [นโยบายความเป็นส่วนตัวของ Roblox](#) ซึ่งรวมอยู่ในข้อตกลงฉบับนี้โดยการอ้างอิง นอกเหนือไปจากนี้ ขึ้นอยู่กับว่าเครื่องมือหรือซอฟต์แวร์ใดที่คุณใช้ในบริการเพื่อสร้างประสบการณ์หรือเนื้อหาที่สร้าง โดยผู้ใช้ คุณอาจอยู่ภายใต้ข้อกำหนดเพิ่มเติม รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียง [ประกาศความเป็นส่วนตัวด้านไบโอเมตริก](#) ของ Roblox และ [ประกาศความเป็นส่วนตัวของภาพแอนิเมชันใบหน้า](#) ของ Roblox
- b. ข้อมูลประสบการณ์ สำหรับแต่ละประสบการณ์ที่สร้าง โดยครีเอเตอร์และอยู่ภายใต้บทบัญญัติของนโยบายความเป็นส่วนตัวของ Roblox ทั้งครีเอเตอร์และ Roblox จะมีสิทธิในการใช้ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับหรือได้รับมาที่เกี่ยวข้องกับประสบการณ์นั้น เพื่อวัตถุประสงค์ทางธุรกิจที่ถูกต้องตามกฎหมายเพื่อสนับสนุนประสบการณ์ และเพื่อการวิเคราะห์ทางธุรกิจ เช่น: (i) สำหรับการปรับปรุงและพัฒนาประสบการณ์ (ii) เพื่อปฏิบัติตามกฎหมายที่ใช้บังคับ (รวมถึงคำขอของหน่วยงานบังคับใช้กฎหมาย) (iii) เพื่อรับรองความปลอดภัยของประสบการณ์ และ (iv) เพื่อป้องกันการฉ้อโกงหรือลดความเสี่ยง ครีเอเตอร์ตกลงว่าวันแต่จะกำหนดไว้อย่างชัดเจน ในข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์เหล่านี้ ครีเอเตอร์จะไม่เปิดเผยข้อมูลของผู้ใช้ใดๆ ให้กับบุคคลภายนอกใดๆ
- c. ข้อมูลส่วนบุคคลของผู้ใช้ หากและ ในขอบเขตที่ครีเอเตอร์ได้รับข้อมูลส่วนบุคคลของผู้ใช้ใดๆ (“ข้อมูลที่ใช้ระบุตัวบุคคลได้ (PII) ของผู้ใช้”) ครีเอเตอร์จะไม่ใช้ PII ของผู้ใช้ (i) เพื่อให้บริการแก่บุคคลภายนอก (ii) เพื่อสร้าง ช่วยสร้าง ติดตามหรือเสริมเชกเมนต์ใดๆ โปรไฟล์ หรือบันทึกที่คล้ายคลึงกันบนอุปกรณ์ หรือเบราว์เซอร์ของผู้ใช้รายบุคคลใดๆ ทั้งทั้งบริการ หรือเว็บไซต์หรือแพลตฟอร์มของบุคคลภายนอกใดๆ (iii) เพื่อเชื่อมโยงพฤติกรรมของแต่ละอุปกรณ์หรือเบราว์เซอร์กับเชกเมนต์ โปรไฟล์ หรือบันทึกที่คล้ายคลึงกัน หรือเสริมบันทึกดังกล่าวใดๆ ตามข้อมูลของผู้ใช้ (iv) เพื่อเชื่อมโยงข้อมูลใดๆ ของผู้ใช้กับข้อมูลส่วนบุคคลอื่นใดของ ผู้ใช้ หรือ (v) เพื่อวัตถุประสงค์ที่ไม่ได้รับอนุญาตใดๆ ซึ่งเป็นการละเมิดกฎหมายที่ใช้บังคับใดๆ รวมถึงกฎหมายความเป็นส่วนตัวที่ใช้บังคับ หรือเพื่อวัตถุประสงค์ที่ไม่ได้รับอนุญาตใดๆ นอกจากนี้ ห้ามไม่ให้ครีเอเตอร์ขาย เปิดเผย เผยแพร่ ให้เช่า ให้เช่าซื้อ ให้ใช้ร่วม ตัดแปลง ทำวิศวกรรมย้อนกลับ ถอดรหัส ให้ยืม หรือเปลี่ยนแปลง PII ของผู้ใช้ใดๆ
- d. รั้งบัญญัติความเป็นส่วนตัวของผู้บริโภคในรัฐแคลิฟอร์เนีย ครีเอเตอร์จะไม่ขาย “ข้อมูลส่วนบุคคล” ใดๆ (ตามที่นิยาม ในรั้งบัญญัติความเป็นส่วนตัวของผู้บริโภค ในรัฐแคลิฟอร์เนียปี 2018 ดังที่มีการแก้ไขเพิ่มเติม) โดยที่ทราบว่าเป็นของผู้ใช้ และทั้ง Roblox และครีเอเตอร์ได้ใช้และจะยังคง ใช้มาตรการที่สมเหตุสมผลทั้งหมดต่อไปเพื่อคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลดังกล่าวภายใต้การควบคุมของตนหรืออยู่ในความครอบครองของตนจากการเข้าถึง โดยไม่ได้รับอนุญาต โดยบุคคลภายนอก

## 12 ▼ เบ็ดเตล็ด

- a. **ป้ายเนื้อหา** บริการจะแสดงป้ายวุฒิภาวะของเนื้อหาและคำอธิบายอื่นๆ บางประการเกี่ยวกับประสบการณ์ ตามที่ได้อธิบายไว้ใน [ป้ายเนื้อหา](#) ซึ่งรวมอยู่ในข้อตกลงฉบับนี้โดยการอ้างอิง ครีเอเตอร์รับรองและรับประกันว่าจะให้ข้อมูลที่ถูกต้อง ครบถ้วน และทันสมัย ในแบบสอบถามวุฒิภาวะและการปฏิบัติตามใดๆ ที่ส่งไปยัง Roblox Roblox ขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงป้ายเนื้อหาและคำอธิบายเป็นครั้งคราวตามดุลยพินิจของตนแต่เพียงผู้เดียว Roblox ไม่รับประกันความถูกต้องของแนวทางปฏิบัติหรือคำอธิบาย ครีเอเตอร์รับทราบและตกลงว่า Roblox จะไม่รับผิดชอบต่อความถูกต้อง ความสมบูรณ์ ความใช้ได้ หรือคุณภาพของป้ายวุฒิภาวะของเนื้อหาใดๆ ครีเอเตอร์ยังรับทราบเพิ่มเติมว่าไม่มีสิทธิได้รับการจัดอันดับใดๆ เป็นพิเศษ ไม่มีข้อความใดๆ ในข้อตกลงฉบับนี้ หรือใน [ป้ายเนื้อหา](#) มีวัตถุประสงค์เพื่อควบคุมหรือกำหนดเนื้อหาของประสบการณ์ของครีเอเตอร์ซึ่งครีเอเตอร์เป็นผู้รับผิดชอบแต่เพียงผู้เดียว
- b. **ตามสภาพจริง** บริการได้รับการจัดเตรียมให้ “ตามสภาพจริง” และหัวข้อที่ 13 ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้ได้รวมอยู่ในข้อตกลงฉบับนี้โดยการอ้างอิง
- c. **การคงมีผลบังคับใช้ต่อไป** ส่วนใดๆ ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ ซึ่ง โดยธรรมชาติแล้วควรจะคงอยู่หลังจากการยกเลิกข้อตกลงจะมีผลบังคับใช้ต่อไป รวมถึงหัวข้อที่ 2x, 6, 7, 8, 9, 10, 11 และ 12g

## ▼ ภาคผนวก ก (ประเทศจีน)

### 1 ▼ การซื้อเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีน

1. เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีน ในบางครั้ง เนื้อหา (รวมถึงประสบการณ์ไอเท็มเสมือน และไอเท็มในประสบการณ์) ที่สร้างโดยครีเอเตอร์ (“ครีเอเตอร์ในประเทศจีน”) ที่ใช้ Luobu Studio ในสาธารณรัฐประชาชนจีน (ยกเว้น เพื่อวัตถุประสงค์ของข้อกำหนดของ Roblox เขตบริหารพิเศษฮ่องกงและมาเก๊าและไต้หวัน “PRC”) อาจจะมีให้สำหรับการซื้อ โดยผู้ใช้ในบริการ (“เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีน”) จะมี

การระบุเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนดังกล่าว โดยเฉพาะในแพลตฟอร์ม เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนจะได้รับการเผยแพร่ในแพลตฟอร์มและบริการโดย Roblox แทนที่โดยครีเอเตอร์ในประเทศจีนเอง ด้วยเหตุนี้ เมื่อผู้ใช้ซื้อหรือได้มาซึ่งเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีน แม้บางประการจะแตกต่างจากเมื่อผู้ใช้ซื้อเนื้อหาที่สร้างโดยผู้อื่นๆ นอกจากนี้ แม้ว่า Roblox จะถือเป็น “ครีเอเตอร์” ในส่วนที่เกี่ยวข้องกับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนทั้งหมด (และ Roblox จัดหาโอทีเอ็มเอ็่ม) Roblox ได้ทำการเตรียมการตามสัญญาพิเศษเพื่อที่หากผู้ใช้มีปัญหาหรือข้อกังวลใดๆ เกี่ยวกับการซื้อเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีน ผู้ใช้ควรติดต่อครีเอเตอร์ในประเทศจีนที่เกี่ยวข้องก่อนเพื่อพยายามแก้ไขปัญหาโดยสุจริต หากผู้ใช้ไม่สามารถแก้ไขข้อร้องเรียนหรือปัญหาใดๆ กับครีเอเตอร์ในประเทศจีนได้ ผู้ใช้อาจยกระดับปัญหาไปยังฝ่ายบริการช่วยเหลือของ Roblox ผู้ใช้ตกลงว่าหาก Roblox ดำเนินการเพื่อแก้ไขข้อร้องเรียนหรือปัญหาใดๆ ที่การตัดสินใจของ Roblox ถือเป็นที่สุด และผู้ใช้ตกลงที่จะปฏิบัติตามการตัดสินใจนั้น

## 2 ▼ เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ใน LUOBULESI GAME

1. **ตัวเลือกในการเผยแพร่เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ใน Luobulesi Game** เป็นครั้งคราวที่ครีเอเตอร์อาจได้รับโอกาสในการทำให้ประสบการณ์ของครีเอเตอร์และเนื้อหาเสมือนพร้อมใช้งานสำหรับผู้เล่น (“ผู้เล่นในประเทศจีน”) ในแพลตฟอร์มและบริการเวอร์ชันที่เผยแพร่และดำเนินการใน PRC (“Luobulesi Game”) โดย Shenzhen Tencent Computer Systems Company Limited (“ผู้เผยแพร่ในประเทศจีน”) การเผยแพร่ประสบการณ์ของครีเอเตอร์และเนื้อหาเสมือนใน Luobulesi Game จะเป็นทางเลือกของครีเอเตอร์โดยสมบูรณ์ และครีเอเตอร์ไม่ควรมีภาระผูกพันในการดำเนินการเช่นนี้ ประสบการณ์และเนื้อหาเสมือนที่ครีเอเตอร์เลือกทำให้พร้อมใช้งานสำหรับผู้เล่นในประเทศจีน (“เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์”) จะต้องได้รับการตรวจสอบตามหัวข้อย่อยเรื่องการตรวจสอบเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ด้านล่าง ภายในขอบเขตที่พร้อมใช้งานใน Luobulesi Game เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์จะถือว่าได้รับการเผยแพร่โดยผู้เผยแพร่ในประเทศจีน หากผู้เล่นในประเทศจีนซื้อเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ ครีเอเตอร์อาจมีสิทธิที่จะได้รับ Robux จาก Roblox ตามการได้รับ Robux สำหรับหัวข้อย่อยเรื่องเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ด้านล่าง อย่างไรก็ตาม การซื้อเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์โดยผู้เล่นในประเทศจีนจะไม่สร้างความสัมพันธ์ทางสัญญาในรูปแบบใดๆ ระหว่างครีเอเตอร์และผู้เล่นในประเทศจีนรายนั้น แต่เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ จะได้รับการอนุญาตให้ใช้สิทธิช่วงไปยังผู้เล่นในประเทศจีนโดยผู้เผยแพร่ในประเทศจีน หัวข้อที่ 2(ข) และ 4 ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์จะไม่ใช้บังคับกับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ ภายในขอบเขตที่ไม่สอดคล้องกับหัวข้อย่อยเรื่องการอนุญาตให้ใช้สิทธิของเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ และการได้รับ Robux สำหรับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์
2. **ข้อกำหนดสำหรับการจัดจำหน่ายเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ใน Luobulesi Game** เพื่อให้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์พร้อมใช้งานสำหรับผู้เล่นในประเทศจีนใน Luobulesi Game ครีเอเตอร์จะต้องลงทะเบียนด้วยบัญชีที่ตรวจสอบโดยใช้ชื่อจริงกับผู้เผยแพร่ในประเทศจีน (ตามที่กำหนดโดยกฎหมายและข้อบังคับของ PRC) และได้ยอมรับข้อกำหนดของการยื่นเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ให้กับ Luobulesi Game (“ข้อกำหนดในการยื่นเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้สำหรับเกมในประเทศจีน”)
3. **การยื่นเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์** ครีเอเตอร์อาจใช้บริการเพื่อยื่นเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ให้กับผู้เผยแพร่ในประเทศจีนเพื่อความเป็นไปได้ที่จะรวมเข้าไว้ใน Luobulesi Game ตามข้อกำหนดในการยื่นเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้สำหรับเกมในประเทศจีน การยื่นเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์เพื่อการรวมเข้าไว้ดังกล่าวจะอยู่ภายใต้กระบวนการตรวจสอบของผู้ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิของ Roblox และผู้เผยแพร่ในประเทศจีน (รวมกันเรียกว่า “หน่วยงานตรวจสอบ”) ข้อกำหนดเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีน และนโยบายที่กำหนดไว้ในฟอรัมที่ดำเนินการโดยหน่วยงานตรวจสอบสำหรับครีเอเตอร์
4. **การอนุญาตให้ใช้สิทธิเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์** ครีเอเตอร์ยังคงรักษาสิทธิทั้งหมดที่ครีเอเตอร์อาจถือครองในเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ ครีเอเตอร์มอบและตกลงที่จะมอบการอนุญาตให้ใช้สิทธิทั่วโลกตลอดไปแบบไม่ผูกขาดซึ่งเพิกถอนไม่ได้ปราศจากค่าลิขสิทธิ์ที่สามารถถ่ายโอนได้ให้กับ Roblox โดยมีอำนาจที่สามารถอนุญาตให้ใช้สิทธิช่วงผ่านหลายระดับได้ไปยังบุคคลหรือหน่วยงานใดๆ (รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงผู้เผยแพร่ในประเทศจีน) ในส่วนที่เกี่ยวข้องกับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ ทั้งหมดหรือบางส่วนให้กับ:
  - a. การอนุญาตให้ใช้สิทธิเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ ครีเอเตอร์ยังคงรักษาสิทธิทั้งหมดที่ครีเอเตอร์อาจถือครองในเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ ครีเอเตอร์มอบและตกลงที่จะมอบการอนุญาตให้ใช้สิทธิทั่วโลกตลอดไปแบบไม่ผูกขาดซึ่งเพิกถอนไม่ได้ ปราศจากค่าลิขสิทธิ์ที่สามารถถ่ายโอนได้ให้กับ Roblox โดยมีอำนาจที่สามารถอนุญาตให้ใช้สิทธิช่วงผ่านหลายระดับได้ไปยังบุคคลหรือหน่วยงานใดๆ (รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงผู้เผยแพร่ในประเทศจีน) ในส่วนที่เกี่ยวข้องกับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ ทั้งหมดหรือบางส่วนให้กับ:
  - b. ใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์และผู้ใช้ที่เกี่ยวข้องในการเผยแพร่ต่อสาธารณะหรือทำการตลาดบริการหรือ Luobulesi Game เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ใดๆ และรายการที่จับต้องได้ที่เกี่ยวข้องกับบริการหรือ Luobulesi Game ในสื่อหรือช่องทางการจัดจำหน่ายใดๆ ในขณะนี้หรือที่พัฒนาหลังจากนี้ที่เกี่ยวข้องกับการประชาสัมพันธ์และการตลาดของบริการหรือ Roblox หรือ Luobulesi Game แม้ว่าครีเอเตอร์ได้ใช้สิทธิที่จะถูกлимภายใต้ GDPR หรือสิทธิที่เทียบเท่าภายใต้กฎหมายความเป็นส่วนตัวอื่น ๆ สิทธิของ Roblox ในการทำการตลาดและโฆษณาบริการหรือ Roblox โดยใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ จะไม่รวมการใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ในการตลาดและการโฆษณาที่มุ่งเน้นการส่งเสริมเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์

เท่านั้น (ตามที่พิจารณาอย่างสมเหตุสมผล โดย Roblox) ในฐานะส่วนหนึ่งของการ โดยไม่ต้องได้รับการอนุมัติจากครีเอเตอร์ แต่โดยทั่วไปแล้ว Roblox สามารถอ้างอิงเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์กับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้หรือเนื้อหาอื่นๆ ตามที่พิจารณาโดย Roblox (และโดยไม่ต้องได้รับการอนุมัติจากครีเอเตอร์) เพื่อส่งเสริม ทำการตลาด หรือ โฆษณาบริการ Luobulesi Game หรือ Roblox Roblox ยังอาจใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์เพื่อการใช้งานที่ไม่ใช่เชิงพาณิชย์และเพื่อการศึกษาเพื่อส่งเสริมการใช้บริการหรือ Luobulesi Game (และ Roblox จะพิจารณาอย่างสมเหตุสมผลว่าการใช้นั้นไม่ใช่เชิงพาณิชย์หรือเพื่อการศึกษา)

5. ลิขสิทธิ์ของผู้ฟัง ลิขสิทธิ์ทั้งหมดที่ครีเอเตอร์มอบให้ในข้อกำหนดของ Roblox เหล่านี้ มีให้บนพื้นฐานผ่านผู้ฟัง ซึ่งหมายความว่า Roblox ผู้ได้รับอนุญาตการใช้สิทธิ์ของ Roblox ผู้เผยแพร่ในประเทศจีน และเจ้าของหรือผู้ดำเนินการบริการของบุคคลภายนอกจะไม่มีควมรับผิดชอบต่อกันหากต่อครีเอเตอร์หรือบุคคลภายนอกอื่นใดสำหรับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ที่ครีเอเตอร์ทำให้มีบนบริการของบุคคลภายนอกดังกล่าวผ่านบริการหรือ Luobulesi Game
6. ข้อกำหนดสำหรับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ นอกเหนือจากการที่ครีเอเตอร์ปฏิบัติตามข้อกำหนดของ Roblox เหล่านี้ รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงหัวข้อที่ 5 และ 8 ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์โอเพ่นแต่ละรายการของเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ที่ครีเอเตอร์ยื่นต่อสอดคล้องกับกฎหมายและข้อบังคับของ PRC และเอกสารรายการตรวจสอบสำหรับการยื่นเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีน (“ข้อกำหนดสำหรับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีน”)
7. การตรวจสอบเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ หน่วยงานตรวจสอบใดๆ อาจตรวจสอบ กรอง และแก้ไขเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ ตามที่เห็นสมควรก่อนที่ผู้เผยแพร่ในประเทศจีนจะพิจารณาว่าจะจัดจำหน่ายเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ให้กับผู้เล่นในประเทศจีน เพื่อเผยแพร่ใน Luobulesi Game โดยขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของตนแต่เพียงผู้เดียว การตรวจสอบของหน่วยงานตรวจสอบและการตัดสินใจของผู้เผยแพร่ในประเทศจีนเกี่ยวกับการเผยแพร่ถือเป็นที่สุด
8. ไม่มีข้อผูกมัด ในการจัดจำหน่ายเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ เพื่อเป็นการหลีกเลี่ยงข้อสงสัย ทั้ง Roblox และผู้ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ์ของ Roblox จะไม่มีภาระผูกพันใดๆ ในการอนุญาตให้ผู้เผยแพร่ในประเทศจีนจัดจำหน่ายเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ใน Luobulesi Game และผู้เผยแพร่ในประเทศจีนจะไม่มีภาระผูกพันใดๆ ในการเผยแพร่เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ใน Luobulesi Game
9. การกรองเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ใหม่ ในกรณีที่มีการเปลี่ยนแปลงใดๆ ในกฎหมาย ข้อบังคับ ข้อกำหนดสำหรับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ กฎเกณฑ์ นโยบายที่ใช้บังคับใดๆ หรือไม่ว่าด้วยเหตุผลใดๆ หน่วยงานตรวจสอบจะมีดุลยพินิจโดยเด็ดขาดในการ (ก) แก้ไขหรือกรองเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ที่เผยแพร่ใน Luobulesi Game และ/หรือ (ข) ระงับหรือยกเลิกการจัดจำหน่ายและการเผยแพร่เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ใน Luobulesi Game ทั้งหมดหรือบางส่วนได้ตลอดเวลา หน่วยงานตรวจสอบใดๆ อาจติดต่อครีเอเตอร์ที่เกี่ยวกับการดำเนินการใดๆ ที่ดำเนินการตามหัวข้อนี้ และครีเอเตอร์อาจได้รับโอกาสในการเยียวยาหรือแก้ไขเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์และยื่นใหม่ใหม่เพื่อเผยแพร่อีกครั้ง
10. การได้รับ Robux สำหรับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์ ครีเอเตอร์อาจได้รับ Robux จาก Roblox ที่เกี่ยวข้องกับการซื้อเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของครีเอเตอร์โดยผู้เล่นในประเทศจีนใน Luobulesi Game Robux เหล่านี้จะได้รับการคำนวณตาม ข้อกำหนดสำหรับ DevEx
11. เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ในประเทศจีนของกลุ่ม เจ้าของกลุ่มยังมีอำนาจในการเลือกที่จะยอมรับโอกาสในการทำให้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ที่สร้างโดยกลุ่มพร้อมใช้งานใน Luobulesi Game เพื่อให้ผู้เล่นในประเทศจีนซื้อตามข้อกำหนดของ Roblox เหล่านี้ และหัวข้อที่ 3 ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์จะยังคงมีผลบังคับใช้ต่อไป เพื่อเป็นการหลีกเลี่ยงข้อสงสัย Robux ที่หามาได้โดยกลุ่ม เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้จะได้รับสร้างตามข้อกำหนดสำหรับ DevEx

## ▼ ภาคผนวก ข (ประเทศญี่ปุ่น)

### 1 ▼ การโอนสิทธิ์และการรับสิทธิ์

สิทธิ์ หน้าที่ ผลประโยชน์ การเรียกร้อง และภาระผูกพันทั้งหมดของ Roblox Corporation ในฐานะผู้ออก Robux มีผลบังคับใช้ ณ วันที่ 31 มีนาคม 2021 (“วันที่มีผลบังคับใช้”) (ไม่ว่าจะเกิดขึ้นก่อนหรือหลังวันที่มีผลบังคับใช้) ที่เกี่ยวข้องกับผู้ใช้ในประเทศญี่ปุ่น จะมีการตกลงที่จะ โอนและมอบหมายให้กับและรับ โดย Roblox Godo Kaisha (“Roblox Japan”) การใช้บริการ ผู้ใช้ยินยอมและอนุมัติการโอนและการมอบหมายดังกล่าว ในวันที่หรือหลังจากวันที่มีผลบังคับใช้ Roblox Japan ควรได้รับการถือเป็นผู้ออก Robux ให้แก่ผู้ใช้ในประเทศญี่ปุ่น

### 2 ▼ คุณลักษณะของ Robux

ในประเทศญี่ปุ่น Robux สามารถใช้เพื่อซื้อบริการที่ Roblox จัดหาบนแพลตฟอร์มเท่านั้น ในส่วนที่เกี่ยวข้องกับไอเท็มเสมือน ประสิทธิภาพ และ สิ่งอื่นๆ ที่สร้างโดยครีเอเตอร์ (แต่อย่างเรียกว่า “ไอเท็มของครีเอเตอร์”) ผู้ใช้อาจใช้ Robux เพื่อซื้อบริการของ Roblox เพื่อให้ไอเท็มของครีเอเตอร์พร้อมใช้งานบนแพลตฟอร์ม โดยมีเงื่อนไขว่าครีเอเตอร์จะมีหน้าที่รับผิดชอบต่อไอเท็มของครีเอเตอร์แต่เพียงผู้เดียว ข้อกำหนดของ Roblox รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงหัวข้อที่ 4x ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ จะถูกตีความเพื่อสะท้อนหลักการที่กล่าวข้างต้น

### 3 ▼ Robux “ที่หามาได้” และโครงการ DevEx

หากครีเอเตอร์ได้รับอนุญาตให้เข้าร่วมใน โครงการ DevEx และได้รับ Robux ภายใต้โครงการ DevEx ครีเอเตอร์อาจแลกเปลี่ยน Robux ที่หามาได้เป็นสกุลเงินจริงตามที่ระบุไว้ในหัวข้อที่ 4ค ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ โปรดทราบว่า Robux ที่หามาได้นั้นแตกต่างจาก Robux ที่ Roblox ญี่ปุ่นออกให้ ในแง่ของข้อเท็จจริงที่ว่าหัวข้อที่ 4ค ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์จะใช้บังคับกับ Robux ที่หามาได้เท่านั้น

### 4 ▼ การรับชำระค่าบริการ

แม้ว่ามีข้อความขัดแย้งในข้อกำหนดของ Roblox รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงหัวข้อที่ 4ก และ 4ข ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ การชำระเงินโดยผู้ใช้ให้กับไอเท็มของครีเอเตอร์จะต้องจ่ายให้กับ Roblox ที่เกี่ยวข้องกับบริการของ Roblox เพื่อให้ไอเท็มของครีเอเตอร์มีพร้อมใช้งาน สำหรับผู้ใช้นบนแพลตฟอร์ม โดยมีเงื่อนไขว่าครีเอเตอร์จะยอมรับความรับผิดชอบใดๆ และทั้งหมดสำหรับไอเท็มของครีเอเตอร์ เสมือนว่า Roblox ทำหน้าที่เป็นผู้อำนวยความสะดวกแต่เพียงอย่างเดียว โดยการจัดหาบริการให้กับครีเอเตอร์และผู้ใช้ Roblox จะชำระเงินให้กับครีเอเตอร์ตามหัวข้อที่ 4 ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ และ “ส่วนแบ่งของ Robux ใดๆ” ที่จัดสรรให้กับ Roblox จะถูกตีความว่าเป็นค่าคอมมิชชั่นของ Roblox จากการชำระเงินเหล่านั้นสำหรับการจัดหาบริการ การบริการลูกค้าในบางแง่มุม การเป็นคนกลาง และบริการอื่นๆ

### 5 ▼ เขตอำนาจศาล

หากคุณเป็นบุคคล (ยกเว้นผู้ที่ยอมรับข้อกำหนดของ Roblox ในฐานะธุรกิจหรือเพื่อวัตถุประสงค์ทางธุรกิจ) หัวข้อที่ 12x ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้งานจะไม่ใช้บังคับตราบท่าที่ถือว่ากระทบต่อผลประโยชน์ของคุณเพียงฝ่ายเดียวซึ่งเป็นการละเมิดมาตราที่ 10 ของพระราชบัญญัติสัญญาผู้บริโภค

### 6 ▼ ข้อจำกัดความรับผิด

หากคุณเป็นบุคคล (ยกเว้นผู้ที่ยอมรับข้อกำหนดของ Roblox ในฐานะธุรกิจหรือเพื่อวัตถุประสงค์ทางธุรกิจ) ข้อความที่ว่า “ในขอบเขตสูงสุดที่กฎหมายที่ใช้บังคับอนุญาต” ดังที่กำหนดไว้ในหัวข้อที่ 13ข, 13ค และหัวข้อที่ 14 ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้งาน จะถูกตีความให้หมายความว่ “เว้นแต่เราจะต้องรับผิดเนื่องจากการกระทำโดยเจตนาหรือความประมาทเลินเล่ออย่างร้ายแรงของเรา”

### 7 ▼ การจัดลำดับความสำคัญ

หากมีความไม่สอดคล้องกันหรือความขัดแย้งระหว่าง ข้อกำหนดของ Roblox และข้อกำหนดเพิ่มเติม ให้ยึดข้อกำหนดเพิ่มเติมเป็นหลัก

### 8 ▼ ราคาและภาษี

เมื่อคุณซื้อ Robux การสมัครสมาชิก Roblox Premium และประสบการณ์การเข้าถึงที่มีค่าใช้จ่ายในสกุลเงินท้องถิ่นบน [Roblox.com](https://www.roblox.com) Roblox ประเทศญี่ปุ่นจะเป็นผู้รับผิดชอบทางการเงิน ราคาที่ต้องชำระคือราคาที่ระบุไว้ในขณะซื้อและรวมภาษีการบริโภคของญี่ปุ่นที่เกี่ยวข้องที่ Roblox ประเทศญี่ปุ่น ประเมินจากการซื้อของคุณ เว้นแต่จะระบุไว้เป็นอย่างอื่นในขณะซื้อ

# ▼ ภาคผนวก ค (สหภาพยุโรป/เขตเศรษฐกิจยุโรปและสหราชอาณาจักร)

## 1 ▼ การจัดลำดับความสำคัญ

หากมีความไม่สอดคล้องกันหรือความขัดแย้งระหว่าง ข้อกำหนดของ Roblox และข้อกำหนดเพิ่มเติม ให้ยึดข้อกำหนดเพิ่มเติมเป็นหลัก

## 2 ▼ ข้อตกลงทางกฎหมาย

- แม้ว่ามีข้อความขัดแย้งในข้อกำหนดของ Roblox การที่ผู้ใช้ตกลงในข้อกำหนดของ Roblox แสดงให้เห็นได้โดยการลงทะเบียนบนแพลตฟอร์ม
- ผู้ใช้สามารถลงทะเบียนในแพลตฟอร์มได้โดยให้ข้อมูลวันเกิด เลือกชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่าน แล้วคลิกที่ “ลงทะเบียน” ผู้ใช้สามารถแก้ไขข้อมูลการลงทะเบียนได้ผ่านทางหน้าต่างบัญชีได้ตลอดเวลา
- เว้นแต่จะตกลงไว้เป็นอย่างอื่น ผู้ใช้สามารถบอกเลิกข้อตกลงที่สรุปกับ Roblox เกี่ยวกับการใช้บริการได้ตลอดเวลา วันที่มีผลบังคับใช้ของการบอกเลิกขึ้นอยู่กับบริการที่เลือก

## 3 ▼ การซื้อ Robux และไอเท็มเสมือน

ผู้ใช้อาจมีความสามารถในการซื้อเนื้อหาเสมือน ในบริการโดยใช้ Robux ผู้ใช้สามารถซื้อ Robux ในราคาที่แสดงไว้ภายในบริการ เมื่อผู้ใช้เลือกจำนวน Robux ที่มีให้หนึ่งจำนวน ผู้ใช้จะได้รับการขอให้ดำเนินการซื้อให้เสร็จสิ้นภายในบัญชีของผู้ใช้ และเลือกวิธีการชำระเงินแบบใดแบบหนึ่งที่มีให้ ในปัจจุบัน Roblox ให้การชำระเงินผ่านบัตรเครดิต/บัตรเครดิต, PayPal, บัตรของขวัญ (สำหรับแอปเบราร์เซอร์ของ Roblox), Google Play, iTunes, Amazon (สำหรับแอปมือถือของ Roblox) รวมถึงการซื้อในแอปสำหรับแอป Xbox One ของ Roblox ตามดุลยพินิจที่สมเหตุสมผลของ Roblox Roblox อาจแก้ไขวิธีการชำระเงินที่มีอยู่เป็นครั้งคราว สัญญาการซื้อจะสรุปทันทีที่ผู้ใช้คลิกปุ่ม “ชำระเงิน ในตอนนี้” (หรือปุ่มซื้ออื่นที่กำหนดไว้ในลักษณะคล้ายคลึงกัน) และธุรกรรมจะเสร็จสมบูรณ์ เนื่องจากการเบี่ยงเบนไปจากข้อกำหนดของ Roblox โดยเฉพาะอย่างยิ่งในหัวข้อที่ 4 (ก) ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้ และหัวข้อที่ 4 ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ จะมีความสัมพันธ์เชิงสัญญาเกิดขึ้นระหว่างครีเอเตอร์และ Roblox แต่จะไม่มีความสัมพันธ์เชิงสัญญาโดยตรงระหว่างครีเอเตอร์และผู้ใช้ หากคุณสามารถซื้อเนื้อหาเสมือนและสิ่งอื่นๆ ที่ชำระเงินด้วย Robux การได้มาดังกล่าวนั้นจะเป็นข้อสรุประหว่างคุณกับ Roblox เสมอ และครีเอเตอร์จะกระทำการในนามของ Roblox เสมอ

## 4 ▼ สิทธิเด็ดขาดใน Robux

เนื่องจากการเบี่ยงเบนไปจากหัวข้อที่ 3(จ) ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้ และยกเว้นในส่วนที่เกี่ยวข้องกับการละเมิดแนวทางปฏิบัติหรือนโยบายของ Roblox หรือการที่ผู้ใช้ละเมิดข้อกำหนดของ Roblox ใดๆ Roblox อาจใช้สิทธิเด็ดขาดของ Roblox ใน Robux ตามดุลยพินิจที่สมเหตุสมผลของ Roblox เท่านั้น โดยมีผลบังคับใช้สำหรับอนาคต (กล่าวคือ ไม่มีผลบังคับใช้กับ Robux ที่ผู้ใช้ได้ถือครองอย่างถูกต้องอยู่แล้ว) และไม่มีผลกระทบต่อภาระการแจ้งให้ทราบ การคืนเงิน การชดเชย หรือความรับผิดชอบที่ Roblox อาจมีต่อผู้ใช้ภายใต้ภาคผนวก ค กฎหมายที่มีผลผูกพันที่บังคับ บทบัญญัติที่เหลือของหัวข้อที่ 3(จ) ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้จะไม่ได้รับผลกระทบใดๆ

## 5 ▼ DevEx

เนื่องจากการเบี่ยงเบนไปจากหัวข้อที่ 4(ค) ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ ผู้ใช้อาจแลกใช้ Robux ที่หามาได้เป็นสกุลเงินจริงตามอัตราแลกเปลี่ยนที่พิจารณาโดย Roblox และอาจมีการแก้ไขเป็นครั้งคราวตามข้อกำหนด ขั้นตอน และข้อจำกัดที่ Roblox กำหนดขึ้นตามดุลยพินิจที่สมเหตุสมผลของ Roblox โดยมีผลบังคับใช้สำหรับอนาคต (เช่น เพื่อชดเชยความผันผวนของภาวะเงินเฟ้อ) อัตราแลกเปลี่ยนปัจจุบันและข้อกำหนดทั่วไป นโยบาย และข้อจำกัดของ โครงการ DevEx ได้รับการเผยแพร่ [ที่นี่](#)

## 6 ▼ สิทธิตามกฎหมายของผู้ใช้และความสามารถในการคืนเงินที่ชำระ

- A. หากบริการทำงานไม่ถูกต้อง หรือไม่ปฏิบัติตามที่อธิบายไว้ หรือไม่สอดคล้องกับข้อตกลงของผู้ใช้กับ Roblox คุณอาจมีสิทธิตามกฎหมาย และการเยียวยาเพิ่มเติม
- B. ไม่มีข้อความใด ในข้อกำหนดของ Roblox ที่จะจำกัดสิทธิตามกฎหมายในการคืนเงินที่ผู้ใช้ อาจมีภายใต้กฎหมายที่ใช้บังคับ

## 7 ▼ ข้อจำกัดความรับผิด

- หัวข้อที่ 13(ข)-(ค) และ 14 ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้ และหัวข้อที่ 10 ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์จะไม่มีผลใช้บังคับ นอกจากนี้ ข้อจำกัดความรับผิดตามกำหนดไว้ในข้อ 2(ข) 3(ค) และ (จ) 4(ง) 6(ข) 9(ข)-(ค) และ 13(ก) ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้ และข้อ 5(ก)(2) ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์จะไม่มีผลใช้ แต่ Roblox จะต้องรับผิดชอบต่อความเสียหายแต่เพียงผู้เดียวตามหัวข้อนี้
- A. ความรับผิดของ Roblox นั้นไม่จำกัดสำหรับความเสียหายที่เกิดขึ้นจากการเสียชีวิต การบาดเจ็บต่อร่างกายหรือสุขภาพอันเนื่องมาจากการละเมิดที่ดำเนินการโดยตัวแทนทางกฎหมายหรือตัวแทนที่ได้รับมอบหมายของ Roblox ตลอดจนความเสียหายที่เกิดขึ้นจากการขาดคุณลักษณะที่รับประกันหรือ ในกรณีมีเจตนาจ้อ โกง
  - B. ความรับผิดของ Roblox นั้นไม่จำกัดสำหรับความเสียหายที่เกิดจาก Roblox ตัวแทนทางกฎหมายของ Roblox หรือตัวแทนที่ได้รับมอบหมายของ Roblox โดยเจตนาหรือความประมาทเลินเล่ออย่างร้ายแรง
  - C. ในกรณีที่มีการละเมิดหน้าที่หลักตามสัญญา โดยประมาทเลินเล่อเล็กน้อย Roblox จะต้องรับผิดชอบตามจำนวนความเสียหายที่คาดการณ์ได้โดยทั่วไปเท่านั้น ยกเว้น ในกรณีที่กำหนดไว้ในหัวข้อที่ 7ก, ข และ ง ของภาคผนวก ค นี้ หน้าที่หลักตามสัญญา โดยสรุปคือหน้าที่ที่ทำให้บรรลุผลสำเร็จ ในการปฏิบัติตามสัญญาอย่างเหมาะสมตั้งแต่แรก และอาจต้องพึงพาการปฏิบัติตามสัญญาเป็นประจำ
  - D. ความรับผิดตามกฎหมายที่ใช้บังคับจะไม่ได้รับผลกระทบ
  - E. ระยะเวลาจำกัดการเรียกร้องค่าเสียหายคือหนึ่ง (1) ปี ยกเว้น ในกรณีของหัวข้อที่ 7ก, ข และ ง ของภาคผนวก ค นี้ ซึ่งต้องใช้อายุความตามกฎหมาย

## 8 ▼ กฎหมายที่ใช้บังคับ เขตอำนาจศาล และสถานที่

- A. เนื่องจากเป็นการเบี่ยงเบนไปจากหัวข้อที่ 12 ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้ ในขอบเขตที่กฎหมายบังคับของสถานที่อยู่อาศัยของผู้ใช้มีความเอื้ออำนวยมากกว่ากฎหมายของรัฐแคลิฟอร์เนีย ให้ใช้กฎหมายของสถานที่อยู่อาศัยของผู้ใช้
- B. ในขอบเขตที่ข้อตกลงระหว่าง Roblox และผู้ใช้ ถือเป็นสัญญาผู้บริโภคตามความหมายของมาตราที่ 17 ของกฎระเบียบสหภาพยุโรป 1215/2012 การเลือกเขตอำนาจศาลและสถานที่ตามหัวข้อที่ 12 ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้จะไม่มีผลใช้บังคับ

## 9 ▼ การระงับข้อพิพาท / การอนุญาโตตุลาการ

- A. หากผู้ใช้เป็นผู้บริโภค (เช่น บุคคลที่ทำสัญญากับ Roblox กำลังดำเนินการเพื่อวัตถุประสงค์อื่นนอกเหนือไปจากการค้า ธุรกิจ งานฝีมือ หรืออาชีพของผู้ใช้) ส่วนที่ 11(ข) และ (ค) ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้จะไม่มีผลบังคับใช้ และส่วนที่ 10 และ 11(ก) ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้และ 7(ข) ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์จะไม่มีผลบังคับใช้ หรือจำกัดสิทธิไต่เบี่ยงของทุกฝ่ายต่อศาล
- B. Roblox ไม่จำเป็นต้องและไม่เต็มใจที่จะเข้าร่วมในแผนการระงับข้อพิพาททางเลือกใดๆ กับคณะอนุญาโตตุลาการผู้บริโภค แต่ Roblox มุ่งมั่นที่จะแก้ไขข้อขัดแย้งใดๆ ตามที่กำหนดไว้ในหัวข้อที่ 10 ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้ อย่างไรก็ตาม โปรดทราบว่าคณะกรรมการยุโรปได้จัดตั้งแพลตฟอร์มการระงับข้อพิพาทออนไลน์ <http://ec.europa.eu/consumers/odr/> ที่ให้ข้อมูลเกี่ยวกับการระงับข้อพิพาททางเลือก ในสหภาพยุโรปที่คุณอาจสนใจ ในกรณีที่เกี่ยวข้อง หัวข้อนี้จะไม่มีผลกระทบต่อสิทธิของผู้ใช้ใน EU ในการว่าจ้างหน่วยงานไกล่เกลี่ยข้อพิพาทนอกศาลที่ได้รับการรับรองตามมาตราที่ 21 ของกฎหมายบริการดิจิทัล ดูข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ <https://en.help.roblox.com/hc/th/articles/13061336948244-EU-Digital-Services-Act>

## 10 ▼ ประกาศสำหรับผู้อยู่อาศัยในรัฐแคลิฟอร์เนีย

## 11 ▼ การคงมีผลบังคับใช้ต่อไป

นอกเหนือไปจากส่วนต่างๆ ที่ระบุไว้ในส่วนที่ 17(ข) ของข้อกำหนดของ Roblox ส่วนที่ 7 ของภาคผนวก ค นี้จะยังคงมีผลบังคับใช้ต่อไปภายหลังจากข้อตกลงนี้สิ้นสุดลง

## 12 ▼ ความยินยอมต่อการสื่อสารทางอิเล็กทรอนิกส์

หัวข้อที่ 17(จ) ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้งานจะไม่ผลิใช้บังคับ หาก Roblox ได้รับที่อยู่อีเมลของผู้ใช้ในบริบทของการขายผลิตภัณฑ์หรือบริการ Roblox อาจใช้ที่อยู่เมลนั้นเพื่อการตลาดทางตรงของผลิตภัณฑ์หรือบริการที่คล้ายคลึงกันของ Roblox เอง โดยมีเงื่อนไขว่า Roblox ได้ให้ออกแบบผู้ใช้ที่ชัดเจนและอย่างชัดแจ้งที่จะคัดค้านการใช้ที่อยู่เมลของผู้ใช้ดังกล่าวโดยไม่เสียค่าใช้จ่ายและในลักษณะที่ง่ายตาย เมื่อรวบรวมและในแต่ละข้อความในกรณีที่ใช้ไม่ได้ปฏิเสธการใช้งานดังกล่าวในขั้นต้น

## 13 ▼ สิทธิในการยกเลิก

หากผู้ใช้เป็นผู้บริโภค (กล่าวคือบุคคลที่จากการทำสัญญากับ Roblox กำลังกระทำการเพื่อวัตถุประสงค์ที่อยู่นอกเหนือการค้า ธุรกิจ งานฝีมือ หรืออาชีพของผู้ใช้) ผู้ใช้อาจเพิกถอนสัญญาที่สรุปไว้ทั้งหมดภายใต้เงื่อนไขดังต่อไปนี้

A. ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการใช้สิทธิในการยกเลิก

1. **สิทธิในการยกเลิก** ภายใต้หัวข้อที่ 13ง ด้านล่าง ผู้ใช้มีสิทธิยกเลิกสัญญานี้ภายใน 14 วัน โดยไม่ต้องให้เหตุผลใดๆ ระยะเวลาในการยกเลิกจะหมดอายุหลังจาก 14 วัน นับจากวันที่ได้สรุปสัญญาฉบับนี้ ในการใช้สิทธิในการยกเลิก ผู้ใช้จะต้องแจ้ง Roblox (Roblox Corporation, Customer Support, 970 Park Place, Suite 100, San Mateo, CA 94403 หรือ (888) 858-2569) เกี่ยวกับการตัดสินใจของผู้ใช้ที่จะยกเลิกสัญญาฉบับนี้ด้วยข้อความที่ชัดเจน (เช่น จดหมายที่ส่งทางไปรษณีย์) ผู้ใช้อาจใช้แบบฟอร์มการยกเลิกตัวอย่างที่อ้างอิงด้านล่างนี้ แต่ก็ได้บังคับ นอกจากนี้คุณยังสามารถกรอกและส่งแบบฟอร์มการยกเลิกตัวอย่างหรือข้อความที่ชัดเจนอื่น โดบนเว็บไซต์ของเราผ่าน [แบบฟอร์มของฝ่ายบริการช่วยเหลือลูกค้า](#) หากคุณใช้ตัวเลือกนี้ เราจะแจ้งให้คุณทราบถึงการยกเลิกดังกล่าวผ่านสื่อที่คงทน (เช่น ทางจดหมาย) โดยไม่ชักช้า

เพื่อให้เป็นไปตามกำหนดเวลาการยกเลิก เป็นสิ่งที่เพียงพอแล้วที่ผู้ใช้จะส่งการสื่อสารของผู้ใช้เกี่ยวกับการใช้สิทธิในการยกเลิกของผู้ใช้ก่อนที่ระยะเวลาการยกเลิกจะหมดอายุ

2. **ผลของการยกเลิก** หากผู้ใช้ยกเลิกสัญญาฉบับนี้ Roblox จะคืนเงินทั้งหมดที่ผู้ใช้ได้ชำระมาแล้วให้กับผู้ใช้ รวมถึงค่าใช้จ่ายในการจัดส่ง (ยกเว้นค่าใช้จ่ายเสริมที่เป็นผลจากการที่ผู้ใช้เลือกประเภทของการจัดส่งนอกเหนือจากประเภทการจัดส่งมาตรฐานที่มีราคาแพงที่สุดที่ Roblox เสนอให้) โดยไม่มีค่าความล่าช้าเกินควรและในกรณีใดๆ ไม่เกิน 14 วันนับจากวันที่ Roblox ได้รับแจ้งเกี่ยวกับการตัดสินใจของผู้ใช้ที่จะยกเลิกสัญญาฉบับนี้ Roblox จะดำเนินการคืนเงินดังกล่าวโดยใช้วิธีการชำระเงินเดียวกันกับที่ผู้ใช้ใช้สำหรับการทำธุรกรรมเริ่มแรก เว้นแต่ว่าผู้ใช้จะได้ตกลงไว้เป็นอย่างอื่นอย่างชัดแจ้ง ไม่ว่าในกรณีใดผู้ใช้จะไม่เสียค่าธรรมเนียมใดๆ อันเป็นผลมาจากการชำระเงินคืนดังกล่าว

หากคุณร้องขอที่จะเริ่มการให้บริการในช่วงระยะเวลาการยกเลิก คุณจะต้องชำระเงินให้เราตามสัดส่วนของสิ่งที่ได้จัดหาให้กับคุณจนกว่าคุณจะสื่อสารกับเราว่าคุณจะยกเลิกสัญญาฉบับนี้ เมื่อเปรียบเทียบกับความครอบคลุมทั้งหมดของสัญญา

B. แบบฟอร์มยกเลิกตัวอย่าง

(กรอกและส่งแบบฟอร์มนี้กลับเฉพาะในกรณีที่คุณต้องการยกเลิกสัญญา)

ถึง Roblox Corporation, Customer Support, 970 Park Place, Suite 100, San Mateo, CA 94403

- ข้าพเจ้า/เรา(\*) ขอแจ้งให้ทราบว่าข้าพเจ้า/เรา(\*) ต้องการยกเลิกสัญญาของข้าพเจ้า/เรา(\*) ในการขายสินค้าต่อไปนี้(\*)/เพื่อให้บริการต่อไปนี้(\*)

- สั่งเมื่อ(\*)/ได้รับเมื่อ(\*)



- ชื่อของลูกค้ำ
- ที่อยู่ของลูกค้ำ
- ลายมือชื่อของลูกค้ำ (เฉพาะกรณีที่แบบฟอร์มนี้ใช้แจ้งบนกระดาษ)
- วันที่

(\*) ลบตามความสมควร

- C. ข้อยกเว้นจากสิทธิในการยกเลิก สิทธิในการยกเลิกอาจไม่มีอยู่ในส่วนที่เกี่ยวกับระยะเวลาหรือสัญญานอกสถานที่สำหรับการจัดหาสินค้าที่ ทำขึ้นตามข้อกำหนดเฉพาะของผู้ใช้หรือเป็นส่วนบุคคลอย่างชัดเจน
- D. การหมดอายุของสิทธิในการยกเลิก โปรดทราบว่าสิทธิในการยกเลิกจะหมดอายุในกรณีของ:
1. สัญญาบริการหลังจากที่ได้ดำเนินการให้บริการครบถ้วนแล้ว แต่หากสัญญาทำให้ผู้ใช้ได้อยู่ภายใต้ภาระผูกพันในการชำระเงิน เฉพาะใน กรณีที่การดำเนินการได้เริ่มต้นขึ้น โดยได้รับความยินยอมอย่างชัดแจ้งล่วงหน้าจากผู้ใช้และผู้รับทราบว่าคุณจะสูญเสียสิทธิในการ ยกเลิกเมื่อ Roblox ได้ดำเนินการสัญญาแล้วโดยสมบูรณ์
  2. สัญญาการจัดหาเนื้อหาดิจิทัลที่ไม่ได้จัดหาให้บนสื่อที่จับต้องได้หากการดำเนินการได้เริ่มต้นขึ้นแล้ว และหากสัญญาทำให้ผู้ใช้ได้อยู่ภายใต้ ภาระผูกพันในการชำระเงิน ในกรณี (i) ผู้ใช้ได้ให้ความยินยอมล่วงหน้าอย่างชัดแจ้งเพื่อเริ่มดำเนินการในช่วงระยะเวลาการยกเลิก (ii) ผู้ ใช้ได้ให้การรับทราบว่าคุณจะสูญเสียสิทธิในการยกเลิกของผู้ใช้ และ (iii) Roblox ได้ให้การยืนยันสัญญาแก่ผู้ใช้ซึ่งยังระบุถึงความ ยินยอมของผู้ใช้ในการให้ Roblox เริ่มดำเนินการตามสัญญาก่อนที่จะระยะเวลาการยกเลิกจะหมดอายุ และให้การยืนยันการรับทราบเกี่ยว กับการหมดอายุของสิทธิในการยกเลิก

## 14 ▼ ลิขสิทธิ์

ไม่มีข้อความใดใน ข้อกำหนดของ Roblox โดยเฉพาะอย่างยิ่ง ในหัวข้อที่ 2(ข) ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ที่จะส่งผลกระทบต่อสิทธิบังคับ ในการได้รับค่าตอบแทนสำหรับการใช้เนื้อหาที่มีลิขสิทธิ์  
Roblox ขอสงวนสิทธิ์ในการทำเหมืองข้อความและเหมืองข้อมูลของแพลตฟอร์มและบริการ และเนื้อหาอื่นๆ ที่จัดให้ไม่ว่าประเภทใดก็ตาม

## 15 ▼ อุปกรณ์ที่รองรับ

ผู้ใช้สามารถค้นหาข้อมูลเกี่ยวกับอุปกรณ์ที่รองรับการใช้งาน บริการได้[ที่นี่](#)

## 16 ▼ กฎระเบียบออนไลน์เกี่ยวกับการเผยแพร่เนื้อหาเกี่ยวกับการก่อการร้ายของสหภาพยุโรป

Roblox ได้แต่งตั้ง DP-Dock COR Services GmbH ในประเทศเยอรมนี เป็นตัวแทนและจุดติดต่อตามกฎหมาย (สหภาพยุโรป) 2021/784 ของ รัฐสภาและสภายุโรปเมื่อวันที่ 29 เมษายน 2021 เกี่ยวกับการเผยแพร่เนื้อหาเกี่ยวกับการก่อการร้ายทางออนไลน์ (กฎระเบียบเกี่ยวกับเนื้อหา ออนไลน์ของผู้ก่อการร้าย) ซึ่งสามารถติดต่อได้[ที่นี่](#)

## 17 ▼ การใช้งานผิดวัตถุประสงค์ซ้ำ

นอกเหนือจากส่วนที่ 2(ข) ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้งาน Roblox อาจปฏิเสธที่จะดำเนินการ (1) ยื่นอุทธรณ์ หรือ (2) แจ้งเนื้อหาผิดกฎหมายที่ส่ง โดย ผู้ใช้หรือไม่ใช่ผู้ใช้ที่ใช้ระบบการอุทธรณ์ของ Roblox หรือแบบฟอร์มแจ้งเนื้อหาที่ผิดกฎหมาย โดยผิดวัตถุประสงค์ซ้ำหรืออย่างร้ายแรง ตัวอย่าง การใช้งานผิดวัตถุประสงค์ดังกล่าวจะรวมถึงการแจ้งและอุทธรณ์ที่ไม่ได้รับการยืนยันบ่อยครั้ง หรือการใช้บริการอุทธรณ์หรือระบบการแจ้งที่ไม่ เหมาะสมซึ่งรวมถึงการยื่นอุทธรณ์หรือการแจ้งจำนวนมาก โดยไม่มีข้อมูลใดๆ การปฏิเสธดังกล่าวอาจพิจารณาถึงประวัติการใช้ระบบอุทธรณ์ หรือแบบฟอร์มการแจ้งเตือนเนื้อหาผิดกฎหมายของผู้ใช้ และความรุนแรงของการใช้งานที่ผิดวัตถุประสงค์ ระยะเวลาการปฏิเสธอาจแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับระดับความรุนแรงของการละเมิดดังกล่าว Roblox อาจระงับหรือยกเลิกบัญชีผู้ใช้ที่เผยแพร่เนื้อหาผิดกฎหมายซ้ำๆ การระงับและ การยกเลิกดังกล่าวอาจพิจารณาจากประวัติการละเมิดด้านเนื้อหาของผู้ใช้หรือความรุนแรงของการใช้งานที่ผิดวัตถุประสงค์ดังกล่าว ระยะเวลา

การระงับอาจแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับระดับความรุนแรงของการละเมิดดังกล่าว Roblox จะแจ้งให้คุณทราบล่วงหน้าถึงการระงับหรือการยกเลิก เว้นแต่จะเป็นการไม่เหมาะสมหากเราทำเช่นนั้น และหากคุณไม่ยอมรับการดำเนินการดังกล่าว คุณมีสิทธิ์ที่จะยื่นอุทธรณ์

## 18 ▼ การแนะนำและการจัดอันดับเนื้อหาเสมือนจริง

Roblox ใช้ปัจจัยที่ต่างกันเพื่อให้ได้ผลการค้นหาและการแนะนำที่เกี่ยวข้องที่สุดสำหรับผู้ใช้และครีเอเตอร์ ซึ่งขึ้นอยู่กับพีเจอร์ของ Roblox (เช่น พีเจอร์อย่างมาร์เก็ตเพลสและการค้นหาประสบการณ์) หมวดหมู่ของปัจจัยและค่าที่แสดงที่ใช้กับปัจจัยแต่ละรายการจะแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับพีเจอร์การค้นหาหรือการแนะนำที่เกี่ยวข้อง นอกจากนี้ Roblox มีตัวเลือกสำหรับผู้ใช้และครีเอเตอร์เพื่อแก้ไขคำสั่งของผลลัพธ์หรือคำแนะนำที่แสดงสำหรับบางพีเจอร์ ซึ่งพบได้ในส่วนที่ใกล้เคียงกับพีเจอร์การค้นหาหรือการแนะนำ [ดูที่นี่](#) สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับวิธีการทำงานของการแนะนำและการจัดอันดับบน Roblox

## 19 ▼ การแจ้งและการอุทธรณ์

นอกเหนือจากส่วนที่ 2(ข) ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้ เมื่อใดก็ตามที่ Roblox จำกัดการเข้าถึงเนื้อหาเสมือนจริง Roblox จะแจ้งให้ผู้ใช้รับทราบถึงคำตัดสินดังกล่าว และให้โอกาสผู้ใช้ในการขออุทธรณ์ นอกเหนือจากการพิจารณาถึงการละเมิดที่เกิดขึ้นเมื่อดำเนินการตัดสินดังกล่าว Roblox ยังพิจารณาถึงประวัติการใช้งาน Roblox ของผู้ใช้ และไม่ว่าผู้ใช้ได้ละเมิดนโยบาย Roblox ซ้ำอีกหรือไม่ก็ตาม การละเมิดนโยบายบางประเภทอย่างต่อเนื่องอาจส่งผลให้เกิดผลที่ตามมาที่เข้มงวดมากขึ้น (เช่น ค่าเดือน การกำหนดเวลาใช้งาน การระงับการใช้งาน เป็นต้น) สหภาพยุโรป ผู้ใช้สามารถยื่นอุทธรณ์คำตัดสินดังกล่าวได้นานสูงสุด 6 เดือนหลังจากคำตัดสินครั้งแรก เมื่อตรวจสอบคำขอยื่นอุทธรณ์แล้ว Roblox จะพิจารณาระดับความรุนแรงของการละเมิดโดยรวม เหตุผลที่ผู้ใช้ขอยื่นอุทธรณ์ และพฤติกรรมของผู้ใช้บนแพลตฟอร์ม โปรดทราบว่าในบางกรณี คำอุทธรณ์อาจไม่มีผลในทันที ตัวอย่างเช่น ผลที่เกิดขึ้นเมื่อเวลาผ่านไปแล้ว เช่น การกำหนดเวลาใช้งาน 20 นาทีซึ่งการระงับการใช้งานถูกยกเลิกไปแล้ว ในกรณีที่กฎหมายท้องถิ่นบัญญัติไว้ ผู้ใช้อาจมีสิทธิในการเรียกร้องการละเมิดสัญญาเกี่ยวกับ Roblox หาก Roblox จำกัดการเข้าถึงเนื้อหาเสมือนของคุณ หรือระงับหรือยุติบัญชีของคุณ อันเป็นการฝ่าฝืนข้อกำหนดของ Roblox และข้อกำหนดเพิ่มเติมเหล่านี้

## 20 ▼ ผู้ที่พำนักอาศัยในประเทศฝรั่งเศส

หากหลังจากเสร็จสิ้นกระบวนการระงับข้อพิพาทอย่างไม่เป็นทางการภาคบังคับที่กำหนดไว้ในส่วนที่ 11.ก ของข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้แล้วยังไม่สามารถยุติข้อพิพาทได้ ผู้ที่พำนักอาศัยในประเทศฝรั่งเศสอาจส่งเรื่องต่อไปยังผู้ไกล่เกลี่ยต่อไปโดยไม่มีค่าใช้จ่าย: EAM (Institut d'Expertise, d'Arbitrage et de Médiation), 31bis-33 rue Daru 75008 Paris, <https://www.ieam.eu/demande-de-mediation>

## ▼ ภาคผนวก ง (ประเทศเวียดนาม)

ข้อกำหนดเพิ่มเติมในส่วน ก นี้ใช้บังคับกับผู้ใช้และครีเอเตอร์ที่อยู่ในประเทศเวียดนาม หากมีความไม่สอดคล้องกันหรือขัดแย้งระหว่างข้อกำหนดของ Roblox และข้อกำหนดเพิ่มเติม ให้ยึดข้อกำหนดเพิ่มเติมเป็นหลัก

### A ▼ ส่วน ก - ผู้ใช้ในประเทศเวียดนาม

- ข้อกำหนดสำหรับผู้เล่นในประเทศเวียดนาม ผู้ใช้ในประเทศเวียดนามจำเป็นต้องใช้แอปพลิเคชัน Roblox-VNG และบริการที่เกี่ยวข้อง (“Roblox ประเทศเวียดนาม”) Roblox ประเทศเวียดนาม เผยแพร่และดำเนินการในประเทศเวียดนาม โดย Minh Phuong Thinh Communication Company Limited (“ผู้เผยแพร่ในประเทศเวียดนาม”) ภายใต้ข้อกำหนดและเงื่อนไขที่ใช้บังคับกับการใช้ Roblox ประเทศเวียดนาม แทนที่ข้อกำหนดสำหรับผู้ใช้ของ Roblox เพื่อให้แน่ใจถึงความปลอดภัยของผู้ใช้ทุกคน กิจกรรมของคุณบน Roblox ประเทศเวียดนาม จะต้องเป็นไปตาม [มาตรฐานชุมชน](#)
- ครีเอเตอร์ในประเทศเวียดนาม ครีเอเตอร์ในประเทศเวียดนามอาจใช้ Roblox Studio และบริการที่เกี่ยวข้อง ในการสร้างประสบการณ์และเนื้อหาเสมือน Roblox Corporation จะเป็นผู้จัดหา Roblox Studio และบริการที่เกี่ยวข้อง หากคุณเป็นครีเอเตอร์ในประเทศเวียดนาม การใช้ Roblox Studio และบริการที่เกี่ยวข้อง และประสบการณ์และเนื้อหาเสมือนใดๆ ที่คุณทำให้พร้อมใช้งาน โดยใช้ Roblox Studio และบริการที่

เกี่ยวข้อง จะอยู่ภายใต้การควบคุมของ Roblox [ข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์](#) (ตามที่แก้ไข โดยส่วน ช ของบทบัญญัติเสริมเหล่านี้เกี่ยวกับกา  
เผยแพร่บน Roblox VNG)

การที่คุณใช้งานบริการที่เกี่ยวข้องกับครีเอเตอร์ที่นำเสนอ โดย Roblox จะต้องเป็นไปตามข้อกำหนดเพิ่มเติมที่ใช้บังคับกับบริการเหล่านั้น  
เช่น แต่ไม่จำกัดเพียง [ข้อกำหนดการใช้งานการแลกเปลี่ยนสำหรับนักพัฒนา](#) และ [ข้อกำหนดร้านค้าครีเอเตอร์](#)

## B ▼ ส่วน ช – การเผยแพร่เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ผ่าน ROBLOX ประเทศเวียดนาม

ข้อกำหนดเพิ่มเติมในส่วน ช นี้ใช้บังคับกับการเผยแพร่และการแจกจ่ายเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ผ่าน Roblox ประเทศเวียดนาม ข้อ  
กำหนดเหล่านี้ใช้บังคับกับครีเอเตอร์ทั้งหมด ไม่ว่าจะอยู่ในหรืออยู่นอกประเทศเวียดนามก็ตาม หากมีความไม่สอดคล้องกันหรือขัดแย้งระหว่าง  
ข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ของ Roblox และข้อกำหนดเพิ่มเติม ให้ยึดข้อกำหนดเพิ่มเติมเป็นหลัก

1. การเผยแพร่ เพื่อให้เป็นไปตามกฎระเบียบ ในท้องถิ่น Roblox ประเทศเวียดนามและเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ที่เกี่ยวข้อง ได้รับการเผยแพร่และ  
ดำเนินการในประเทศเวียดนาม โดยผู้เผยแพร่ในประเทศเวียดนาม คุณรับทราบและตกลงว่าเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์อาจเปิด ให้  
ผู้ใช้ของ Roblox ประเทศเวียดนาม (“ผู้ใช้ประเทศเวียดนาม”) เข้าถึงได้โดยผู้เผยแพร่ในประเทศเวียดนาม ในฐานะผู้ได้รับอนุญาตย่อยของ  
Roblox ภายใต้หัวข้อ 2(b)ii ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ของ Roblox
2. การซื้อ เพื่อให้สอดคล้องกับกฎระเบียบ ในท้องถิ่น ผู้เล่น ในประเทศเวียดนามไม่สามารถซื้อเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ได้โดยตรงจากครีเอเตอร์  
แต่ต้องซื้อจากผู้เผยแพร่ในประเทศเวียดนาม หากผู้เล่น ในประเทศเวียดนามซื้อเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้จากผู้เผยแพร่ในประเทศเวียดนาม  
การซื้อ (ไม่ว่าจะใช้ Robux หรือไม่มีค่าใช้จ่าย) เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์โดยผู้เล่น ในประเทศเวียดนามจะไม่สร้างความสัมพันธ์ทาง  
สัญญา ในรูปแบบใดๆ ระหว่างครีเอเตอร์และผู้เล่น ในประเทศเวียดนามรายนั้น แต่เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์จะได้รับการอนุญาต  
ให้ใช้สิทธิช่วงไปยังผู้เล่น ในประเทศเวียดนาม โดยผู้เผยแพร่ในประเทศเวียดนาม เพื่อวัตถุประสงค์ในการคำนวณสิทธิของครีเอเตอร์ในการ  
รับ Robux ที่หามาได้ และการจัดสรร Robux ที่เกี่ยวข้องภายใต้หัวข้อ 4(b) ของข้อกำหนดสำหรับครีเอเตอร์ของ Roblox ธุรกรรมการซื้อดัง  
กล่าวจะได้รับการปฏิบัติในลักษณะเดียวกับการขายตรงจากครีเอเตอร์ให้กับผู้เล่นนอกประเทศเวียดนาม หัวข้อ 2(b) และ 4 ของข้อกำหนด  
สำหรับครีเอเตอร์ของ Roblox ถือว่าได้รับการแก้ไขให้สอดคล้องกับการเผยแพร่ การแจกจ่าย หรือการซื้อเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอ  
เตอร์ภายใต้ Roblox ประเทศเวียดนาม ในขอบเขตที่ไม่สอดคล้องกับข้อกำหนดเพิ่มเติมเหล่านี้
3. การอนุญาต ให้ใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ในการทำการตลาด Roblox ประเทศเวียดนาม ครีเอเตอร์ยังคงรักษาสิทธิทั้งหมดที่  
ครีเอเตอร์อาจถือครอง ในเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ ครีเอเตอร์มอบและตกลงที่จะมอบการอนุญาต ให้ใช้สิทธิตลอดไปแบบไม่  
ผูกขาดซึ่งเพิกถอนไม่ได้ ปราศจากค่าลิขสิทธิ์ ที่สามารถถ่ายโอนได้ให้กับ Roblox โดยมีอำนาจที่สามารถอนุญาต ให้ใช้สิทธิช่วงผ่านหลาย  
ระดับได้ไปยังบุคคลหรือหน่วยงานใดๆ (รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงผู้เผยแพร่ในประเทศเวียดนาม) ในการใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอ  
เตอร์ทั้งหมดหรือบางส่วน และชื่อผู้ใช้ที่เกี่ยวข้อง ในสื่อหรือช่องทางทางจําหน่ายใดๆ ที่รู้จักในปัจจุบันหรือที่พัฒนาขึ้นในอนาคต โดย  
เกี่ยวข้องกับการประชาสัมพันธ์และการตลาดของ Roblox ประเทศเวียดนาม หรือบริการ แม้ว่าครีเอเตอร์จะได้ใช้สิทธิในการถูกลิขสิทธิ์ภายใต้  
GDPR หรือสิทธิที่เทียบเท่าภายใต้กฎหมายความเป็นส่วนตัวอื่นๆ สิทธิในการทำการตลาดและโฆษณา Roblox ประเทศเวียดนาม หรือบริการ  
โดยใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์จะไม่รวมการใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ในการตลาดและการโฆษณาที่มุ่งเน้นการ  
ส่งเสริมเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์เท่านั้น (ตามที่พิจารณาอย่างสมเหตุสมผลโดย Roblox) ในฐานะส่วนหนึ่งของบริการ โดยไม่  
ต้องได้รับการอนุมัติจากครีเอเตอร์ แต่โดยทั่วไปแล้ว Roblox สามารถอ้างถึงเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์กับเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้  
หรือเนื้อหาอื่นๆ ตามที่พิจารณาโดย Roblox (และโดยไม่ต้องได้รับการอนุมัติจากครีเอเตอร์) เพื่อส่งเสริม ทำการตลาด หรือ โฆษณา Roblox  
ประเทศเวียดนาม หรือบริการ Roblox ยังอาจใช้เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์เพื่อการใช้งานที่ไม่ใช่เชิงพาณิชย์และเพื่อการศึกษา  
เพื่อส่งเสริม Roblox ประเทศเวียดนามหรือการใช้บริการ (และ Roblox จะพิจารณาอย่างสมเหตุสมผลว่าการใช้งานนั้นไม่ใช่เชิงพาณิชย์หรือ  
เพื่อการศึกษา)
4. การตรวจสอบเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ เพื่อเป็นการหลีกเลี่ยงข้อสงสัย Roblox จะไม่มีภาระผูกพันใดๆ ในการอนุญาต ให้ผู้เผยแพร่  
ในประเทศเวียดนามจําหน่ายเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ใน Roblox ประเทศเวียดนาม และผู้เผยแพร่ในประเทศเวียดนาม  
จะไม่มีภาระผูกพันใดๆ ในการเผยแพร่เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ใน Roblox ประเทศเวียดนาม ความเหมาะสมของประสบการณ์  
และเนื้อหาเสมือนสำหรับการเผยแพร่ในประเทศเวียดนามอาจต้องได้รับการตรวจสอบ (ไม่ว่าจะก่อนการเผยแพร่หรือเมื่อใดก็ตามในภาย  
หลัง) โดย Roblox ผู้เผยแพร่ในประเทศ ในเวียดนาม และ/หรือหน่วยงานกำกับดูแลในพื้นที่ Roblox และผู้เผยแพร่ในประเทศเวียดนามจะมี  
ดุลยพินิจโดยเด็ดขาด ในการกรอง ระบุ หรือยกเลิกการจําหน่ายและการเผยแพร่เนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ใน Roblox  
ประเทศเวียดนาม ทั้งหมดหรือบางส่วนได้ตลอดเวลา และไม่ว่าด้วยเหตุผลใดก็ตาม Roblox และการตัดสินใจของผู้เผยแพร่ในประเทศ  
เวียดนามเกี่ยวกับการกระทำดังกล่าวถือเป็นที่สุด Roblox อาจติดต่อครีเอเตอร์เกี่ยวกับการดำเนินการใดๆ ที่ดำเนินการตามหัวข้อนี้ ตาม  
ดุลยพินิจของตนแต่เพียงผู้เดียว และครีเอเตอร์อาจได้รับ โอกาส ในการเยียวยาหรือแก้ไขเนื้อหาที่สร้างโดยผู้ใช้ของครีเอเตอร์ และยื่น  
ใหม่เพื่อเผยแพร่อีกครั้งใน Roblox ประเทศเวียดนาม

## ▼ สรุปการเปลี่ยนแปลงล่าสุด

## ข้อกำหนดการใช้งาน

- เราได้เพิ่มข้อกำหนดของ Roblox Commerce และข้อกำหนดของ โครงการรางวัลเพื่อนในประสบการณ์ (In-Experience Friend Reward) แล้ว
- เราได้ขยายคำจำกัดความของ “Robux ที่หามาได้” เพื่อรวมถึง Robux ที่มอบให้โดย Roblox ในแคมเปญส่งเสริมการขายบางรายการและชี้แจงข้อกำหนดบางประการของเรื่องนี้
- เราได้เพิ่มข้อกำหนดเพื่อชี้แจงแนวทางปฏิบัติที่มีอยู่ของเราว่าอาจมีการเพิ่มภาษีให้กับ Robux และการซื้อการสมัครสมาชิก
- เราได้ชี้แจงเกี่ยวกับคำจำกัดความของ “บริการของบุคคลที่สาม”

## ภาคผนวก ค

- เราได้เพิ่มคำชี้แจงเกี่ยวกับความสามารถของผู้ใช้ใน EU ในการว่าจ้างหน่วยงานไกล่เกลี่ยข้อพิพาทนอกศาลที่ได้รับการรับรองตามมาตราที่ 21 ของกฎหมายบริการดิจิทัล

เรากำลังทำการเปลี่ยนแปลงในส่วนอื่นๆ ของข้อกำหนดของ Roblox เพื่อให้สอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงเหล่านี้ โปรดใช้เวลาสักครู่เพื่ออ่านสิ่งเหล่านี้

วันที่มีผลบังคับใช้: 2 ธันวาคม 2024

ปรับปรุงล่าสุด: 2 ธันวาคม 2024