Roblox वापराच्या अटी

प्रभावी तारीख: 19 मे 2026

[परिचय]
[युजर अटी]
[क्रिएटर अटी]
[परिशिष्ट अ (चीन)]
[परिशिष्ट ब (जपान)]
[परिशिष्ट क (युरोपियन युनियन/युरोपियन इकॉनॉमिक एरिया)]
[परिशिष्ट ड (व्हिएतनाम)]
[परिशिष्ट इ (युनायटेड किंगडम)]
[परिशिष्ट फ (ऑस्ट्रेलिया)]
[OSA परिशिष्ट]
[अलीकडील बदलांचा सारांश]

▼ परिचय

> Roblox मध्ये तुमचे स्वागत आहे, जिथे कल्पनाशक्ती आणि सर्जनशीलता यांना प्राधान्य दिले जाते!

युजर्सना ("**युजर्स**," "**तुम्ही**" किंवा "**तुम्हाला**") खेळण्यास, तयार करण्यास आणि कनेक्ट करण्यास अनुमती देण्यासाठी, Roblox Corporation आणि नियुक्त केलेल्या साहाय्यक कंपन्या ("**Roblox**", "**आम्ही**" किंवा "**आम्ही**") Roblox वेबसाइट (www.roblox.com) व त्याच्याशी संबंधित प्लॅटफॉर्म (एकत्रितपणे, "**प्लॅटफॉर्म**") आणि इतर विविध वैशिष्ट्ये व सेवा, तसेच वेबसाइट, ॲप्लिकेशन, फोरम, आशय, कार्यक्षमता, उत्पादने आणि सेवा (प्लॅटफॉर्म, "**सेवा**" यांसह एकत्रित) देऊ करते.

युजर अटी स्वीकारून, तुम्ही पुढील गोष्टींचे पालन करण्यासाठीदेखील सहमती दर्शवता:

- सेवा ॲक्सेस करणाऱ्या सर्व युजर्सना लागू होणाऱ्या Roblox क्रिएटर अटी. त्यांमध्ये Roblox स्टुडिओ चा वापर, अनुभव देऊ करणे आणि व्हर्चुअल आशय (खाली परिभाषित केल्यानुसार) व सेवा यांवर संगीत वापरणे अशा आयटमचा समावेश आहे.
- आम्ही तुमच्याविषयी गोळा करत असलेली माहिती, आम्ही त्या माहितीचे संरक्षण कसे करतो आणि ती माहिती कशी वापरली जाऊ शकते याचे स्पष्टीकरण Roblox [गोपनीयता धोरण] यामध्ये दिले आहे.
- युजर्सकडून अपेक्षित असलेल्या वर्तनाची मानके आणि सेवा यांवर प्रतिबंधित वर्तन याचे स्पष्टीकरण [Roblox समुदाय मानके] यांमध्ये नमूद केले आहे.

- कंटेंट मॅच्युरिटी रेटिंग्ज, जे अनुभवाशी संबंधित कंटेंट मॅच्युरिटी आणि कंटेंट डिस्क्रिप्टर्सबद्दल माहिती देतात.
- **यू.एस. मधील युजर्स**, Roblox चा लवाद करार (विभाग 13), ज्यामध्ये तुमच्या आणि Roblox यांच्यातील वाद कसे सोडवले जातील, याची रूपरेषा दिली आहे. विशेषतः या Roblox अटी यांमध्ये **वैयक्तिक मध्यस्थी आणि सामूहिक कारवाईचा बंधनकारक त्याग समाविष्ट आहे. याचा अर्थ असा, की तुम्ही न्यायालयात, वैयक्तिकरीत्या किंवा सामूहिक कारवाईचा भाग म्हणून कारवाई करण्याचा अधिकार सोडला आहे.**

कृपया सेवा वापरण्यास सुरुवात करण्यापूर्वी ROBLOX अटी काळजीपूर्वक वाचा, कारण या अटींमध्ये तुमच्यामधील आणि ROBLOX मधील कायदेशीररीत्या बंधनकारक करार नमूद केला आहे. सेवा वापरून, तुम्ही तुमच्या अधिकार क्षेत्रात आणि निवासस्थानाच्या राज्यात कायदेशीररीत्या सज्ञानवयाचे आहात हे निश्चित करता व ROBLOX अटी समजून घेता, स्वीकारता आणि त्यांचे पालन करण्यास सहमती दर्शवता. तुम्ही ROBLOX अटी यांच्याशी सहमत नसल्यास, तुम्ही सेवा वापरू नये.

तुमचे वय तुमच्या अधिकार क्षेत्रामधील किंवा निवासस्थानाच्या राज्यामधील कायदेशीर सज्ञानवयापेक्षा (**अल्पवयीन**) कमी असल्यास, सेवा वापरण्यापूर्वी, तुमच्या आईवडिलांनी अथवा कायदेशीर पालकांनी ROBLOX अटी वाचणे आणि त्यांना संमती देणे आवश्यक आहे. अल्पवयीन मुलाला सेवा वापरण्याची परवानगी देऊन, अल्पवयीन मुलाचे आईवडील किंवा पालक ROBLOX अटी यांच्या अधीन होतात आणि सेवा यांवरील अल्पवयीन मुलाच्या सर्व ॲक्टिव्हिटीसाठी, तसेच व्हर्चुअल आशय खरेदी करण्यासाठी जबाबदार असल्याची सहमती दर्शवतात.

Roblox अटी बदलाच्या अधीन आहेत. लागू कायद्यानुसार आवश्यक असलेल्या मर्यादेपर्यंत, कोणत्याही महत्त्वाच्या अपडेटविषयी किंवा फेरबदलांविषयी Roblox कोणत्याही वाजवी माध्यमाने युजरला वाजवी सूचना देईल, पण कायदेशीर कारणांसाठी केलेले महत्त्वाचे नसलेले बदल, फिचर्ससंबंधित अपडेट अथवा फेरबदल (Roblox द्वारे निश्चित केल्यानुसार) तात्काळ आणि सूचना न देता लागू केले जातील. या पेजच्या सर्वात वर सूचीबद्ध केलेल्या "शेवटचे अपडेट केले" या तारखेपासून बदल लागू केले जातील. शेवटचे अपडेट केले या तारखेनंतर तुम्ही सेवा यांचा वापर पुढे सुरू ठेवून बदलांना तुमची स्वीकृती आणि सहमती दर्शवता.

Roblox अटी यांमध्ये पुढील गोष्टी समाविष्ट आहेत:

- **युजर अटी.** सेवा ॲक्सेस करणाऱ्या कोणत्याही व्यक्तीला युजर अटी लागू होतात.
- **क्रिएटर अटी.** सेवा ॲक्सेस करणाऱ्या सर्व युजर्सना क्रिएटर अटी लागू होतात. त्यांमध्ये Roblox स्टुडिओ चा वापर, अनुभव देऊ करणे आणि व्हर्चुअल आशय (खाली परिभाषित केल्यानुसार) व सेवा यांवर संगीत वापरणे अशा आयटमचा समावेश आहे.
- **Roblox समुदाय मानके.** Roblox समुदाय मानके सर्व युजर्सना लागू होतात आणि सेवा वापरताना स्वीकार्य व प्रतिबंधित प्रकारच्या वर्तनाची रूपरेषा देतात.
- **Roblox गोपनीयता आणि कुकी धोरण.** तुम्ही सेवा वापरत असताना Roblox गोळा करत असलेली माहिती, आम्ही त्या माहितीचे संरक्षण कसे करतो आणि ती माहिती कशी वापरली जाऊ शकते हे Roblox गोपनीयता आणि कुकी धोरण यामध्ये नमूद केले आहे.
- **अतिरिक्त तरतुदी.**
  - **पीपल्स रिपब्लिक ऑफ चायना.** या अटी Luobu Studio वापरणाऱ्या चीनमधील स्थित युजर्सनी आणि डेव्हलपरनी तयार केलेल्या UGC सोबतच्या युजर्सच्या संवादाला व पीपल्स रिपब्लिक ऑफ चायनामध्ये

वितरणासाठी Luobulesi Game ला दिलेल्या क्रिएटरच्या UGC सबमिशनला लागू होतात.

- **जपान.** या अटी जपानमध्ये स्थित युजर्सना लागू होतात.
- **युरोप.** या अटी EU/EEA मध्ये स्थित असलेल्या युजर्सना लागू होतात.
- **युनायटेड किंगडम.** या अटी युनायटेड किंगडममध्ये स्थित असलेल्या युजर्सना लागू होतात.
- **व्हिएतनाम.** या अटींचा भाग अ व्हिएतनाममध्ये स्थित असलेल्या युजर्सना लागू होतो. या अटींचा भाग ब व्हिएतनाममधील क्रिएटर UGC च्या प्रकाशनाला नियंत्रित करतो आणि व्हिएतनाममध्ये किंवा बाहेर स्थित असलेल्या सर्व युजर्सना लागू होतो.
- **ऑस्ट्रेलिया**. या अटी ऑस्ट्रेलियामध्ये स्थित असलेल्या युजर्सना लागू होतात.

तुम्ही सेवा कशा वापरता यावर अवलंबून, काही इतर अतिरिक्त अटी लागू होऊ शकतात. यांमध्ये पुढील गोष्टींचा समावेश आहे, पण त्यापुरतेच पर्यादित नाही:

- **जाहिरात एकत्रीकरण अटी** जाहिरात एकत्रीकरण आणि अनुभवांच्या अटी त्या क्रिएटर्सना लागू होतात जे Roblox वर त्यांच्या अनुभवांमध्ये एकत्रित केलेल्या जाहिराती देतात.
- **जाहिरातीविषयक मानके**. Roblox वर जाहिरात करणाऱ्या जाहिरातदारांना आणि अनुभवांमध्ये तृतीय पक्ष जाहिरातींना अनुमती देणाऱ्या क्रिएटरंना जाहिरातीविषयक मानके लागू होतात.
- **जाहिरातीविषयक अटी.** ads.roblox.com वर Roblox Ads Manager द्वारे Roblox वर जाहिरात करणाऱ्या जाहिरातदारांना जाहिरातीविषयक अटी लागू होतात.
- **फेशियल मीडिया कॅप्चरसंबंधित गोपनीयता सूचना.** एखाद्याचा कॅमेरा वापरणे किंवा एखाद्याच्या चेहऱ्याचे तपशीलवार वर्णन (वयाच्या पडताळणीसह) समाविष्ट असलेल्या फाइल अपलोड करणे आवश्यक आहे अशी आणि तुम्ही सेवा वापरत असताना Roblox तुमचा बायोमेट्रिक डेटा कसा गोळा करते, वापरते, शेअर, स्टोअर व नष्ट करते हे स्पष्ट करणारी Roblox वरील अतिरिक्त वैशिष्ट्ये वापरणारा युजर याला फेशियल मीडिया कॅप्चरसंबंधित गोपनीयता सूचना लागू होते.
- **DevEx अटी.**Developer Exchange Program (“DevEx Program”) साठी अर्ज केलेला आणि मंजुरी मिळालेला क्रिएटर याला DevEx अटी लागू होतात.
- **फेशियल ॲनिमेशन गोपनीयता सूचना.** चेहऱ्याच्या हालचाली कॅप्चर आणि ॲनिमेट करणाऱ्या व तुम्ही सेवा वापरत असताना Roblox डेटा कसा गोळा करते, वापरते, शेअर, स्टोअर आणि नष्ट करते हे स्पष्ट करणाऱ्या सेवेवरील टूलसह, ॲनिमेशन कॅप्चर-फेस किंवा चॅट ॲक्टिव्हेट व सुरू केलेला कोणताही युजर याला फेशियल ॲनिमेशन गोपनीयता सूचना लागू होते.
- **Roblox ची नाव आणि लोगोविषयक मार्गदर्शक तत्त्वे.** Roblox वर तयार केलेल्या आशयाची इतर प्लॅटफॉर्मवर जाहिरात करणारा कोणताही क्रिएटर किंवा ब्रँड भागीदार यांना Roblox ची नाव आणि लोगोविषयक मार्गदर्शक तत्त्वे लागू होतात.
- **Roblox वाढीव सेवा**. Roblox वाढीव सेवा अटी कोणत्याही क्रिएटर ला लागू होतात जे या फिचरला इथे वर्णन केलेल्या काही सेवांसाठी Roblox च्या डीफॉल्ट मर्यादेपलीकडे सेवा वापर आणि पेमेंट व्यवस्थापित करण्यास सक्षम करते.
- **Roblox सबस्क्रिप्शन**. Roblox सबस्क्रिप्शन अटी कोणताही युजर किंवा क्रिएटर याला लागू होतात जे Roblox द्वारे सबस्क्रिप्शन खरेदी करतात.
- **स्क्रीन रेकॉर्डिंगविषयक अतिरिक्त अटी.** स्क्रीन रेकॉर्डिंग सुरु करून अनुभव यामध्ये प्रवेश करणारा कोणताही

युजर याला स्क्रीन रेकॉर्डिंगविषयक अतिरिक्त अटी लागू होतात.

युजर अटी

> या युजर अटी, तसेच अतिरिक्त क्रिएटर अटी, इतर गोष्टींबरोबरच, **युजरने जनरेट केलेला आशय** किंवा "**UGC** नियंत्रित करतात. UGC म्हणजे क्रिएटरनी सेवा यांवर तयार, अपलोड, सबमिट, प्रकाशित, प्रदर्शित, जनरेट, प्रसारित किंवा अन्यथा उपलब्ध केलेला कोणत्याही प्रकारचा अथवा स्वरूपाचा आशय, मग ती सामग्री, ॲसेट किंवा अन्यथा काहीही असो. **सर्व युजर्स या युजर अटी, तसेच अतिरिक्त क्रिएटर अटी यांच्यादेखील अधीन असतात, ज्या इथे संदर्भ देऊन समाविष्ट केलेल्या आहेत.**

1 परिभाषा.

इथे परिभाषित न केलेले कोणतेही कॅपिटल शब्द Roblox शब्दकोश यामध्ये परिभाषित केले आहेत.

2 युजर अकाउंट; सेवांचा ॲक्सेस.

a. **अकाउंट** तयार करणे. सेवा यांचे ठरावीक घटक आणि कार्यक्षमता ॲक्सेस करण्यासाठी, तुम्ही Roblox अकाउंट ("**अकाउंट**") तयार करणे आवश्यक असेल. अकाउंट तयार करण्यासाठी, तुम्हाला युजर नाव, जन्मतारीख आणि तुमचे अकाउंट प्रमाणित करण्याची पद्धत देण्यास सांगितले जाईल, ज्यामध्ये पासवर्ड असू शकतो व ॲक्सेस केलेल्या स्रोतांवर आधारित तुम्हाला पडताळणी केलेला ईमेल ॲड्रेस, पडताळणी केलेला फोन नंबर किंवा शासनाने जारी केलेला फोटो आयडी देण्यासदेखील सांगितले जाऊ शकते. Roblox ला दिलेली सर्व माहिती खरी, अचूक आणि अप टू डेट असेल याला तुम्ही सहमती दर्शवता. तुमचे अकाउंट यासंबंधित तुम्ही Roblox ला दिलेली कोणतीही माहिती अचूक असल्याची खात्री करण्यासाठी Roblox पावले उचलण्याचा अधिकार राखून ठेवते.

b. **अकाउंट सुरक्षित करणे.** तुमचे अकाउंट ॲक्सेस करण्यासाठी वापरलेल्या कोणत्याही क्रेडेंशियलची गोपनीयता आणि सुरक्षा कायम ठेवण्यासाठी तुम्ही जबाबदार आहात. तुम्ही अशी क्रेडेंशियल इतरांसोबत शेअर करू नयेत किंवा उघड करू नयेत (अल्पवयीन युजर याचे पालक वगळता).

c. **अकाउंट संबंधित जबाबदाऱ्या आणि निर्बंध.** तुम्ही समजता, कबूल करता आणि सहमती दर्शवता, की तुमचे खाते यामध्ये आणि सेवा यांवर तुम्ही ॲक्सेस क्रेडेंशियल वापरून केलेल्या कोणत्याही कृतींसाठी तुम्ही जबाबदार असाल, मग अशा कृती तुम्ही अधिकृत केल्या गेल्या असोत किंवा नसोत. तुम्ही फक्त तुमचे स्वतःचे अकाउंट याद्वारे सेवा ॲक्सेस करू शकता. तुमचे अकाउंट किंवा तुमची ॲक्सेस क्रेडेंशियल दुसरा युजर याला विकणे सक्त प्रतिबंधित आहे. त्याचप्रमाणे, दुसऱ्या युजरचे अकाउंट किंवा ॲक्सेस क्रेडेंशियल खरेदी करणे सक्त प्रतिबंधित आहे. मात्र, वैध लेखी करारानुसार, त्या अकाउंट द्वारे तयार केलेला व्हर्चुअल

आशय विकून Roblox कमवण्याच्या अधिकाराच्या विक्रीशी संबंधित खाते ट्रान्सफर करण्याची परवानगी आहे. हा अपवाद सेवा यांच्या बाहेर Roblox किंवा व्हर्चुअल आशय यांची विक्री करण्यास परवानगी देत नाही.

d. **धोक्यात आलेली खाती.** तुमचे अकाउंट धोक्यात आले आहे, सुरक्षित नाही किंवा अनधिकृत वापराच्या अधीन आले आहे असे तुम्हाला वाटत असल्यास, तुम्ही Roblox सपोर्ट शी संपर्क साधून लगेच Roblox ला सूचित करणे आवश्यक आहे. दुसरा युजर याने तुमचा पासवर्ड किंवा कोणतीही वैयक्तिक माहिती विचारल्यास, तुम्ही "गैरवापराची तक्रार करणे" हे वैशिष्ट्य वापरून त्यांची लगेच तक्रार करणे आवश्यक आहे. शिवाय, तुम्ही जाणूनबुजून इतर कोणत्याही अकाउंटच्या अनधिकृत वापरामध्ये सहभागी होऊ नये किंवा सुरू करू नये.

e. **अकाउंट निलंबन किंवा समाप्ती.** तुम्ही या युजर अटी अथवा कोणत्याही Roblox अटी, तसेच Roblox समुदाय मानके यांचे उल्लंघन केल्यास, Roblox स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार, (i) तुमचे अकाउंट आणि (ii) Roblox सेवा वापरण्याचा व ॲक्सेस करण्याचा तुमचा अधिकार समाप्त किंवा निलंबित करण्याचा अधिकार राखून ठेवते, यामध्ये तुम्ही तयार कराल अथवा केलेले(केलेली) असे(अशी) कोणतेही(कोणतीही) पर्यायी अकाउंट निलंबित किंवा समाप्त करणे समाविष्ट आहे. अकाउंट निलंबनामध्ये किंवा समाप्तीमध्ये तुम्ही सेवा यांवर मिळवलेल्या कोणत्याही आशयाचा ॲक्सेस निलंबित करणे अथवा समाप्त करणेदेखील समाविष्ट असू शकते, ज्यामध्ये मर्यादेशिवाय Roblox, अनुभव याचा ॲक्सेस, अनुभवातील आयटम आणि व्हर्चुअल आयटम समाविष्ट आहेत. डिजिटल मिलेनियम कॉपीराइट ॲक्ट ("**DMCA**") यानुसार तुम्ही वारंवार उल्लंघन करणारी व्यक्ती आहात असे Roblox ने स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार निर्धारित केल्यास, Roblox तुमचे अकाउंट देखील समाप्त करू शकते. अल्पवयीन युजर याचे पालक Roblox सपोर्ट शी संपर्क साधून Roblox ला त्यांचे अकाउंट समाप्त करण्याची विनंती करू शकतात.

f. **सूचना आणि आवाहन.** Roblox अटी यांच्या उल्लंघनानुसार किंवा कायद्याची अंमलबजावणी अथवा इतर कायदेशीर विनंतीच्या प्रतिसादात, Roblox (i) तुमचे अकाउंट किंवा सेवा यांचा ॲक्सेस निलंबित अथवा समाप्त करते किंवा (ii) सेवा यांवर असलेले Roblox, UGC अथवा तुमचा इतर आशय काढून टाकते, Roblox तुम्हाला सूचित करू शकते आणि Roblox च्या निर्णयावर पुनरावलोकन करण्याची विनंती करण्यासाठी संधी देऊ शकते ("**आवाहन**"). आवाहन प्रक्रिया सुरू करण्यासाठी, Roblox सपोर्ट शी संपर्क साधा. सुसंबद्ध Roblox धोरणे आणि प्रक्रिया यांविषयी अधिक माहितीसाठी इथे पहा.

g. **सेवा यांचा ॲक्सेस.** Roblox स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार, कायद्याने आवश्यक नसल्यास आणि युजरंप्रती दायित्व नसल्यास, तुम्हाला सूचित न करता सेवा (किंवा त्यांचा कोणताही भाग) कोणत्याही कारणास्तव बदलण्याचा किंवा निलंबित करण्याचा अधिकार राखून ठेवते, यामध्ये कायद्याचे पालन करणे, युजरंचे संरक्षण करणे किंवा Roblox ची प्रतिष्ठा जपणे समाविष्ट आहे.

3 ▼ Robux आणि Roblox सबस्क्रिप्शन

a. "**Roblox**" हे Roblox सेवा यांचे अधिकृत चलन आहे आणि ते व्हर्चुअल आयटम (खाली परिभाषित केले आहे) यासारखा आशय मिळवण्यासाठी किंवा सेवा यांवर "**अनुभव**" म्हणून संबोधला जाणारा परस्परसंवादी आशय ॲक्सेस करण्यासाठी वापरले जाऊ शकते. **Roblox हे वास्तविक चलनाचे पर्याय**

नाहीत, त्यावर व्याज मिळत नाही आणि वास्तविक चलनात त्यांचे कोणतेही समतुल्य मूल्य नाही. DevEx अटी यांमध्ये अन्यथा नमूद केल्यानुसार DevEx प्रोग्राम यामध्ये अर्ज केलेल्या आणि स्वीकारलेल्या क्रिएटरंच्या बाबतीत, Roblox कोणत्याही वास्तविक चलनासाठी रिडीम केले जाऊ शकत नाही व Roblox हे युजरच्या Roblox ची इतर कोणत्याही मूल्यासाठी एक्स्चेंज करण्यास बांधील नाही.

b. **Roblox वापरण्यासाठी मर्यादित परवाना.** Roblox चे वास्तविक चलनात कोणतेही समतुल्य मूल्य नाही. क्रिएटर अटी यांच्या कलम ४ मध्ये किंवा सेवा यांच्या तुमच्या वापरावर आधारित Robux ला लागू असलेल्या कोणत्याही अटींमध्ये स्पष्टपणे नमूद केल्याशिवाय, तुम्ही Robux मिळवणे किंवा खरेदी करणे हे तुम्हाला (i) सेवा यांच्या संबंधात, (ii) फक्त तुमच्या वैयक्तिक मनोरंजनासाठी आणि (iii) Roblox अटी, तसेच कोणत्याही लागू अटी यांअंतर्गत Roblox ने परवानगी दिलेल्या मार्गांनी Robux वापरण्यासाठी मर्यादित, ट्रान्सफर न करण्यायोग्य, रद्द करण्यायोग्य परवाना मिळवण्याचा अधिकार देते. (i) तुम्ही Roblox अटी यांचे उल्लंघन केल्यास, (ii) तुमचे अकाउंट निलंबित किंवा समाप्त केले गेल्यास अथवा (iii) या युजर अटी किंवा सेवा समाप्त केल्या गेल्यास, Roblox वापरण्याचा तुमचा मर्यादित परवाना समाप्त होऊ शकतो.

c. **Roblox मिळवणे आणि त्याचा वापर.** Roblox हे सेवा यांवर अनेक मार्गांनी मिळवता येते. युजर (i) Roblox कडून Robux खरेदी करून किंवा अन्यथा मिळवून; (ii) युजर याच्या वतीने दुसऱ्या व्यक्तीकडून Robux खरेदी करून; (iii) दरमहा Robux चे ठरावीक वेतन समाविष्ट असलेले सबस्क्रिप्शन खरेदी करून ("**Roblox सबस्क्रिप्शन**" खाली कलम 3 फ यामध्ये अधिक तपशीलवार वर्णन केल्यानुसार); (iv) इतर युजर्ससोबत व्हर्चुअल आयटम ट्रेड करून (खाली कलम 4 क यामध्ये वर्णन केल्यानुसार); अथवा (v) Roblox ने सादर केलेल्या इतर मार्गांनी Robux मिळवू शकतो. याव्यतिरिक्त, क्रिएटर अटी यांच्या कलम ४ यामध्ये अधिक तपशीलवार वर्णन केल्यानुसार क्रिएटर Robux मिळवू शकतो.

तुम्ही सेवा यांद्वारे वगळता आणि या Roblox अटी, तसेच कोणत्याही लागू अटींतर्गत Roblox द्वारे स्पष्टपणे अनुमती दिल्याशिवाय वगळता Robux किंवा व्हर्चुअल आशय वापरू, मिळवू किंवा वितरित करू शकत नाही. असे करण्याचा कोणताही प्रयत्न Roblox अटी यांचे उल्लंघन म्हणून मानला जातो, ज्यामुळे व्यवहार रद्द होईल आणि परिणामी तुमचे अकाउंट व Robux किंवा व्हर्चुअल आशय वापरण्याचा तुमचा परवाना तात्काळ निलंबित अथवा रद्द केला जाऊ शकतो. Roblox हे युजरना Robux किंवा व्हर्चुअल आशय विकण्याची, ट्रान्सफर करण्याची, खरेदी करण्याची अथवा अन्यथा वापरण्याची परवानगी देणाऱ्या तृतीय पक्ष सेवा ओळखत नाही किंवा त्यांची जबाबदारी घेत नाही आणि युजर याने असा कोणताही वापर करणे हे Roblox अटी यांचे उल्लंघन आहे. मात्र, वैध लेखी करारानुसार, त्या अकाउंट द्वारे तयार केलेला व्हर्चुअल आशय विकून Robux कमवण्याच्या अधिकाराशी संबंधित खाते ट्रान्सफर करण्याची परवानगी आहे. हा अपवाद सेवा यांच्या बाहेर Roblox किंवा व्हर्चुअल आशय यांची विक्री करण्यास परवानगी देत नाही. **फक्त त्यांच्या अधिकार क्षेत्रात किंवा निवासस्थानाच्या राज्यात सज्ञानवय पूर्ण केलेले युजर Robux खरेदी करू शकतात किंवा सेवा यांवर इतर वास्तविक पैशाचे व्यवहार करू शकतात.**

d. **Robux चा परतावा केला जाऊ शकत नाही.** कायद्याने आवश्यक असल्याचा अपवाद वगळता, Robux साठी सर्व पेमेंट **अंतिम आहेत आणि त्यांचा परतावा केला जाऊ शकत नाही.**

e. **Robux बदलाच्या अधीन आहेत.** Roblox स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार, Robux मध्ये कधीही बदल लागू करू शकते. यामध्ये युजर किती Robux मिळवू शकेल याची संख्या मर्यादित करणे किंवा Robux ची खरेदी

किंमत कमी करणे समाविष्ट असू शकते.

Roblox अटी यांतर्गत तुम्हाला मंजूर करण्यात आलेल्या मर्यादित परवान्यांचा अपवाद वगळता, Roblox कडे Robux मधील आणि त्यावरील सर्व अधिकार आहेत व ते राखून ठेवले आहेत. यामध्ये सूचना, पेमेंट यांशिवाय किंवा तुमच्यावर जबाबदारी न देता Robux वापरण्याच्या तुमच्या परवान्यामध्ये फेरबदल करण्याचा, रद्द करण्याचा किंवा समाप्त करण्याचा अधिकार समाविष्ट आहे. Roblox हे Robux किंवा त्यांची उपलब्धता अथवा मूल्य याविषयी कोणतीही हमी किंवा वॉरंटी देत नाही.

f. **सबस्क्रिप्शन्स.** Roblox तुम्हाला सशुल्क सबस्क्रिप्शन्स ("Roblox सबस्क्रिप्शन") द्वारे अतिरिक्त फायदे मिळवू शकते. तुमची Roblox सबस्क्रिप्शनची खरेदी आणि वापर Roblox सबस्क्रिप्शन अटी यांच्या अधीन आहे.

4 ▼ व्हर्चुअल आशय, UGC सदस्यत्वे आणि Roblox अर्थव्यवस्था.

a. **व्हर्चुअल आशय** मिळवणे. तुम्ही “**व्हर्चुअल आयटम**” (तसेच तुमच्या अवतारासाठी अमर्यादित कपडे किंवा डिजिटल आयटम), “**अनुभवामधील आयटम**” (तसेच अमर्यादित गेम पास आणि विशेष क्षमता) व फक्त सेवा यांवर Roblox आणि/किंवा क्रिएटर यांनी देऊ केलेला इतर आशय (तसेच अमर्यादित अनुभव आणि खाजगी सर्व्हर ॲक्सेस) (एकत्रितपणे “**व्हर्चुअल आशय**”) मिळवू शकता. सेवा यांवर व्हर्चुअल आशय मिळवणे हे फक्त तुमच्या वैयक्तिक मनोरंजनासाठी आहे आणि कोणत्याही अतिरिक्त अटी यांमध्ये अन्यथा नमूद केल्याशिवाय, लागू असल्यास, त्यामुळे (i) तुम्ही आणि Roblox किंवा (ii) तुम्ही आणि कोणताही क्रिएटर यांच्यात कायदेशीररीत्या कोणताही लागू करण्यायोग्य करार तयार होत नाही. व्हर्चुअल आशय याचे वास्तविक जगामध्ये समतुल्य मूल्य नाही आणि सेवा यांवरील कोणत्याही व्यवहारावर आधारित तुम्ही कोणताही व्हर्चुअल आशय यामधील व त्यावरील कोणतेही लागू करण्यायोग्य मालमत्ता अधिकार प्राप्त करत नाही.

तुम्ही मार्केटप्लेस, अनुभव तपशील पेज किंवा अनुभवामध्ये व्हर्चुअल आशय मिळवण्यासाठी Robux खर्च करता, तेव्हा Robux हे सेवा यांद्वारे गोळा केले जातात आणि तुमच्या अकाउंट शिलकीमधून त्वरित वजा केले जातात. असे सर्व ट्रान्सफर अंतिम आहेत आणि Roblox ने त्यांच्या धोरणांद्वारे किंवा पद्धतींद्वारे अथवा कायद्याच्या आवश्यकतेनुसार अन्यथा परवानगी दिल्याशिवाय, परतावा केला जाऊ शकत नाही आणि पाहिल्यासारखे केले जाऊ शकत नाहीत.

b. UGC सदस्यत्वे ही युजरना ठरावीक अतिरिक्त फायदे देण्यासाठी क्रिएटर याने देऊ केलेली आपोआप रिन्यू होणारी सदस्यत्वे आहेत. तुम्ही UGC सदस्यत्व खरेदी करता, तेव्हा तुमचे सदस्यत्व आपोआप रिन्यू होईल आणि तुम्ही UGC सदस्यत्व रद्द करेपर्यंत Roblox स्वतःच्या पेमेंट पुरवठादाराद्वारे, तुमच्या पेमेंट पद्धतीनुसार शुल्क आकारण्यास अधिकृत आहे याला तुम्ही सहमती दर्शवता. तुम्ही सदस्यत्व सेटिंग्ज पेजमध्ये तुमचे UGC सदस्यत्व कधीही रद्द करू शकता. तुम्ही तुमचे UGC सदस्यत्व रद्द केले, तरीही तुम्ही आधीच पेमेंट केलेल्या कालावधीसाठी फायद्यांचा आनंद घेऊ शकता. UGC सदस्यत्वे यांची सर्व खरेदी अंतिम आहेत

आणि Roblox ने त्यांच्या धोरणांद्वारे किंवा पद्धतींद्वारे अथवा कायद्याच्या आवश्यकतेनुसार अन्यथा परवानगी दिल्याशिवाय, परतावा केला जाऊ शकत नाही आणि ट्रान्सफर केले जाऊ शकत नाहीत.

c. **व्हर्चुअल आशय आणि UGC सदस्यत्वे** यांची विक्री करणे.

   i. **युजर्ससाठी.** Roblox हे Roblox सबस्क्रिप्शन असलेल्या युजर्सना सेवा ("पुनर्विक्री") यांवर Roblox ने तयार केलेला ठरावीक व्हर्चुअल आशय याची पुनर्विक्री करण्याची अनुमती देते. युजर असा व्हर्चुअल आशय फक्त मार्केटप्लेस यामध्ये पुनर्विक्री करण्यामध्ये सहभागी होऊ शकतो. सर्व पुनर्विक्री अंतिम आहेत आणि कायद्याने आवश्यक असल्याशिवाय त्या परत केल्या जाऊ शकत नाहीत. (व्हर्चुअल आशय याची पुनर्विक्री कशी करावी याच्या तपशीलवार स्पष्टीकरणासाठी इथे पहा.)

   ii. **क्रिएटरसाठी.** क्रिएटर अटी आणि UGC सदस्यत्व वापर अटी यांच्या कलम ४ मध्ये दिलेल्या अटींनुसार क्रिएटर व्हर्चुअल आशय व UGC सदस्यत्वे डिझाइन करू शकतो व त्यांची विक्री करू शकतो.

d. **व्हर्चुअल आशय** ट्रेड करणे. Roblox हे Roblox Premium सदस्यत्व असलेल्या युजरना सेवा ("**ट्रेड**") यांवर ठरावीक व्हर्चुअल आशय ट्रेड करण्याची अनुमती देते. हा व्हर्चुअल आशय इतर व्हर्चुअल आशय यासाठी किंवा Robux आणि व्हर्चुअल आशय यांच्या कॉंबिनेशनसाठी ट्रेड केला जाऊ शकतो. युजर सेवा यांवर Robux एक्सचेंज करणे समाविष्ट असलेले ट्रेड करतात, तेव्हा Roblox ला शुल्क आकारण्याचा हक्क आहे. तथापि,ट्रेड याचा भाग म्हणून कोणतेही Robux एक्सचेंज केले नसल्यास, Roblox ला ट्रेडसंबंधित कोणतेही शुल्क मिळणार नाही. (Roblox ट्रेडिंग सिस्टीम आणि संलग्न शुल्के याच्या तपशीलवार स्पष्टीकरणासाठी इथे पहा.)

e. **व्हर्चुअल आशय काढून टाकणे.** Roblox ला स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार सेवा आणि तुमचे अकाउंट यांवरील कोणत्याही आशयाची (तसेच अमर्यादित अनुभव, व्हर्चुअल आशय, UGC सदस्यत्वे व UGC) उपलब्धता आगाऊ सूचना न देता निलंबित करण्याचा किंवा तो काढून टाकण्याचा अधिकार आहे. अशा निलंबनामुळे किंवा काढून टाकण्यामुळे तुम्हाला होणाऱ्या कोणत्याही नुकसानासाठी कोणताही युजर याला Roblox जबाबदार नसेल आणि कायदेशीररीत्या आवश्यक असल्याचा अपवाद वगळता, Roblox ने कोणत्याही Robux चा किंवा युजर याने कोणत्याही काढून टाकलेल्या अथवा निलंबित केलेल्या आशयावर खर्च केलेल्या निधीचा परतावा करणे आवश्यक नाही.

f. **सशुल्क ॲक्सेस.** क्रिएटर देऊ करत असलेले सशुल्क ॲक्सेस अनुभव ("सशुल्क ॲक्सेस") ॲक्सेस करण्यासाठी Robux च्या स्वरूपात एका वेळचे पेमेंट किंवा स्थानिक चलनामधील पेमेंट आवश्यक आहे. Robux मधील सशुल्क ॲक्सेस अनुभव फक्त Robux वापरून खरेदी केले जाऊ शकतात आणि स्थानिक चलनामधील अनुभव फक्त वास्तविक चलन वापरून खरेदी केले जाऊ शकतात. तुम्ही डेस्कटॉपवर तुमच्या स्थानिक चलनात सशुल्क ॲक्सेस अनुभव खरेदी करू शकता किंवा तुमचे स्थानिक चलन उपलब्ध नसल्यास USD मध्ये खरेदी करू शकता. खरेदी केल्यानंतर ४८ तासांच्या आत तुम्ही स्थानिक चलनातील अनुभवामधील सशुल्क ॲक्सेससाठी परताव्याची विनंती करू शकता. Robux अनुभवांमधील सशुल्क ॲक्सेस अंतिम आहे आणि Roblox ने त्याच्या धोरणांद्वारे किंवा पद्धतींद्वारे अथवा कायद्याच्या आवश्यकतेनुसार अन्यथा परवानगी दिल्याशिवाय, परतावा केला जाऊ शकत नाही आणि ट्रान्सफर केले जाऊ शकत नाहीत.

   i. मर्यादित परवाना. सशुल्क ॲक्सेस अनुभव खरेदी करून, तुम्हाला या अटींनुसार अनुभवांचा परवाना दिला जातो. Roblox आमच्या विवेकबुद्धीनुसार तुमचा ॲक्सेस रद्द करण्याचा अधिकार राखून ठेवते.

g. **Roblox Commerce.** सेवा यांवरील अनुभव आणि इतर वैशिष्ट्ये ही Roblox च्या बाहेर अस्तित्वात असलेले आयटम खरेदी करणे, विकत घेणे आणि/किंवा मिळवणे सुरू करू शकतात, ज्यामध्ये वाणिज्य

पुरवठादारांना वास्तविक चलनात (एकत्रितपणे "वाणिज्य पुरवठादार ॲक्टिव्हेशन") पेमेंट करण्याची क्षमता समाविष्ट आहे. या अटींमध्ये परिभाषित नसलेले कॅपिटल शब्द Roblox शब्दकोशामध्ये परिभाषित केले आहेत.

i. **डिव्हाइस, वय आणि प्रदेशामधील निर्बंध.** वाणिज्य पुरवठादार ॲक्टिव्हेशन ॲक्सेस करण्यासाठी, तुमचे वय किमान 13 वर्षे असणे आणि तुम्ही युनायटेड स्टेट्समध्ये राहणे आवश्यक आहे आणि वाणिज्य पुरवठादार ॲक्टिव्हेशनची ठरावीक वैशिष्ट्ये फक्त डिव्हाइसच्या प्रकारानुसार पात्र युजरसाठी उपलब्ध असू शकतात.

ii. **वाणिज्य पुरवठादारांकडून केलेली खरेदी.**

1. तुम्ही वाणिज्य पुरवठादार ॲक्टिव्हेशनमध्ये खरेदी करण्याचे निवडल्यास ("खरेदी करा" किंवा "विकत घ्या" बटणावर, जाहिरातीवर, "अधिक जाणून घ्या" वर किंवा इतर लिंक अथवा पेमेंट पद्धतींवर क्लिक करण्यासह), तुमची खरेदी पूर्ण करण्यासाठी तुम्ही तृतीय पक्ष विक्रेता, ई-कॉमर्स प्लॅटफॉर्म, मार्केटप्लेस, ब्रँड, डेव्हलपर आणि/किंवा स्वतःच्या व त्यांनी नियुक्त केलेल्यांद्वारे (एकत्रितपणे "वाणिज्य पुरवठादार" आणि ॲप्लिकेशन किंवा वेबसाइट, "वाणिज्य पुरवठादार वेबसाइट") ऑपरेट केले जाणारे ॲप्लिकेशन अथवा वेबसाइट वापराल आणि संवाद साधाल. तुम्ही वाणिज्य पुरवठादाराची वेबसाइट ॲक्सेस करण्याचे, वापरण्याचे, त्यावर व्यवहार करण्याचे किंवा अन्यथा संवाद साधण्याचे निवडल्यास, तुम्ही वाणिज्य पुरवठादाराला तुमच्यासाठी तृतीय पक्ष सेवा उपलब्ध करून देण्यासाठी निर्देशित करत आहात.
2. वाणिज्य पुरवठादारासोबतच्या तुमच्या व्यवहारांसाठी तुम्ही पूर्णपणे जबाबदार आहात. तुम्ही समजता, की वाणिज्य पुरवठादाराच्या वेबसाइटच्या अटी आणि नियम, तसेच वाणिज्य पुरवठादाराला आवश्यक असलेल्या विक्रीच्या कोणत्याही अटी, नियम, धोरणे व गोपनीयता सूचना ("वाणिज्य पुरवठादार अटी") वाणिज्य पुरवठादार ॲक्टिव्हेशन किंवा वाणिज्य पुरवठादाराच्या वेबसाइटवर नमूद केल्या आहेत, या वाणिज्य पुरवठादारासोबतचे तुमचे व्यवहार आणि तुमच्या सर्व ॲक्टिव्हीटी, तसेच वाणिज्य पुरवठादाराच्या वेबसाइटद्वारे गोळा व प्रक्रिया केलेली माहिती नियंत्रित करतात. Roblox हे वाणिज्य पुरवठादाराच्या वेबसाइटद्वारे होणाऱ्या कोणत्याही व्यवहारांचा पक्ष नाही, कारण ते वाणिज्य पुरवठादाराद्वारे ॲडमिनिस्टर केले जातात. वाणिज्य पुरवठादाराच्या वेबसाइटसंबंधित कोणताही दावा, तसेच कोणतेही लागू व्यवहार, वाणिज्य पुरवठादाराच्या अटींद्वारे नियंत्रित केले जातात आणि लागू कायद्यानुसार परवानगी असल्यानुसार Roblox अशा दाव्यांसाठी कोणत्याही बाबतीत जबाबदार नाही. वाणिज्य पुरवठादाराची वेबसाइट वापरताना किंवा ॲक्सेस करताना तुमच्या अथवा तुमच्या अल्पवयीन मुलाच्या (लागू असल्यास) वर्तनासाठी तुम्ही पूर्णपणे जबाबदार आहात आणि तुम्ही वाणिज्य पुरवठादाराची वेबसाइट ॲक्सेस करत असल्यास किंवा वापरत असल्यास, वाणिज्य पुरवठादाराच्या अटींचे पालन करणे आवश्यक आहे याला तुम्ही सहमती दर्शवता. या वाणिज्य अटींमध्ये आणि वाणिज्य पुरवठादाराच्या अटींमध्ये काही विसंगती किंवा परस्परविरोध असल्यास, तुम्ही वाणिज्य पुरवठादाराच्या वेबसाइटवर केलेल्या कोणत्याही ॲक्टिव्हिटीच्या अथवा व्यवहारांच्या बाबतीत वाणिज्य पुरवठादाराच्या अटी पूर्णपणे लागू होतील.
3. "वाणिज्य उत्पादन(उत्पादने)" म्हणजे वाणिज्य पुरवठादाराच्या वेबसाइटद्वारे देऊ केलेल्या कोणत्याही वस्तू, माल किंवा इतर उत्पादने आणि सेवा ज्या Roblox च्या बाहेर वापरण्याचा आनंद घेण्यासाठी आहेत (उदा., कपडे, लाइव्ह इव्हेंटसाठी तिकिटे, खाद्यपदार्थ डिलिव्हरी सेवा इ.). वाणिज्य पुरवठादाराच्या वेबसाइटद्वारे देऊ केलेले वाणिज्य आयटम बदलाच्या अधीन आहेत आणि त्यांमध्ये

पूर्णपणे किंवा अंशतः कधीही फेरबदल केले जाऊ शकतात, ते निलंबित, बंद केले किंवा थांबवले जाऊ शकतात. वाणिज्य पुरवठादारासोबतच्या तुमच्या व्यवहारांसाठी, तसेच वाणिज्य आयटमच्या परफॉर्मन्सशी किंवा गुणवत्तेशी संबंधित कोणत्याही समस्या, केलेल्या ऑर्डर, डिलिव्हरीसंबंधित समस्या, पेमेंट प्रक्रिया अथवा वाणिज्य आयटमशी संबंधित परतावा विनंत्या यांसाठी Roblox ची तुमच्याप्रती कोणतीही जबाबदारी किंवा दायित्व नाही. वाणिज्य पुरवठादार कोणत्याही व्यवहाराच्या, तसेच वाणिज्य पुरवठादार वेबसाइटवर केलेल्या वाणिज्य आयटमच्या पूर्ततेसंबंधित सर्व पैलूंसाठी पूर्णपणे जबाबदार पक्ष आहे हे तुम्ही समजता आणि याला सहमती दर्शवता.

iii. **कर.** Roblox युनिक आणि इमर्सिव्ह ब्रँड अनुभव देते, ज्यामुळे युजर व्हर्चुअल अनुभवात वाणिज्य पुरवठादाराचा ब्रँड एक्सप्लोर करू शकतात व त्याच्याशी संवाद साधू शकतात. Roblox फक्त ब्रँड संवादाचा(संवादांचा) अनुभव देते.

Roblox हे मार्केटप्लेस किंवा मार्केटप्लेस फॅसिलिटेटर म्हणून काम करत नाही आणि वाणिज्य उत्पादनांची ("वाणिज्य पुरवठादार व्यवहार") खरेदी, विक्री किंवा डिलिव्हरी यांमध्ये सहभागी होत नाही. वाणिज्य उत्पादनांशी संबंधित वाणिज्य पुरवठादाराचे सर्व व्यवहार थेट वाणिज्य पुरवठादाराच्या वेबसाइटद्वारे केले जातात. Roblox Corporation प्रत्यक्ष किंवा अप्रत्यक्षपणे, पेमेंट हाताळत नाही, त्यावर प्रक्रिया करत नाही अथवा ते स्वीकारत नाही; पावत्या गोळा करत नाही; किंमती निर्धारित करत नाही; किंवा कोणत्याही प्रकारे, या वाणिज्य पुरवठादाराच्या व्यवहारांचे निरीक्षण करत नाही. वाणिज्य उत्पादनांसंबंधित कोणतीही रिटर्न, ग्राहक सेवा किंवा संबंधित चौकशा अथवा समस्या वाणिज्य पुरवठादाराकडे निर्देशित केल्या जातात आणि या समस्या त्यांची जबाबदारी असते.

वाणिज्य पुरवठादार त्यांच्या वैयक्तिक वाणिज्य पुरवठादार वेबसाइट व्यवस्थापित करतात आणि Roblox पासून स्वतंत्रपणे काम करतात. या पद्धतीने काम करण्यामध्ये विक्रीची अंमलबजावणी (उदा. पेमेंट प्रक्रिया सेवा, किंमती निश्चित करणे, ऑर्डर घेणे, रिटर्न किंवा एक्सचेंज स्वीकारणे अथवा त्याबाबतीत साहाय्य करणे), इन्व्हेंटरीचे व्यवस्थापन, पर्सनलाइझ केलेले ब्रँडिंग, ग्राहक सेवा, वाणिज्य उत्पादनांची पूर्तता आणि डिलिव्हरी समाविष्ट आहे, पण त्यापुरतेच मर्यादित नाही. वाणिज्य पुरवठादाराच्या सर्व व्यवहारांवर थेट वाणिज्य पुरवठादार आणि युजर यांदरम्यान प्रक्रिया केली जाते.

या वाणिज्य अटींतर्गत वाणिज्य उत्पादनाच्या(उत्पादनांच्या) विक्रीसंबंधित आणि वाणिज्य पुरवठादार व्यवहारांसंबंधित सर्व विक्री, वापर, VAT, GST व तत्सम करांचे ("कर") पेमेंट करण्यासाठी वाणिज्य पुरवठादार पूर्णपणे जबाबदार असेल.

iv. **व्हर्चुअल आयटम.** सर्व वाणिज्य पुरवठादार ॲक्टिव्हेशन ही डिजिटल ट्विन किंवा इतर डिजिटल आयटम देऊ करत नाहीत. वाणिज्य पुरवठादार वेबसाइटवर केलेली खरेदी डिजिटल ट्विन किंवा इतर डिजिटल आयटमसहदेखील उपलब्ध आहे असे वाणिज्य पुरवठादार ॲक्टिव्हेशन नमूद करत असल्यास, ते डिजिटल ट्विन/आयटम म्हणजे व्हर्चुअल आशय आहे. वाणिज्य पुरवठादार ॲक्टिव्हेशनमध्ये जाहिरात केलेल्या संबंधित आणि पात्र वाणिज्य आयटमसाठी वाणिज्य पुरवठादार वेबसाइटद्वारे केलेली तुमची खरेदी यशस्वीरीत्या पूर्ण झाली आहे असे वाणिज्य पुरवठादाराने कन्फर्म केल्यास, तुम्हाला हक्क दिला जाईल किंवा लागू व्हर्चुअल आशय यासाठी हक्क रिडीम करण्याची पद्धत दिली जाईल. वाणिज्य पुरवठादाराच्या वेबसाइटद्वारे केलेली तुमची ऑर्डर रद्द झाल्यास किंवा परत केल्यास, वाणिज्य

पुरवठादाराच्या अटींचे पालन न करणाऱ्या कोणत्याही ॲक्टिव्हिटीसाठी अथवा अन्यथा Roblox च्या वापर अटींमध्ये नमूद केल्यानुसार, Roblox हे लागू व्हर्चुअल आशयासाठी हक्क नाकारण्याचा किंवा काढून टाकण्याचा अधिकार राखून ठेवते. वाणिज्य पुरवठादाराच्या ॲक्टिव्हेशनद्वारे उपलब्ध असलेला व्हर्चुअल आशय बदलाच्या अधीन आहे आणि त्यामध्ये पूर्णपणे किंवा अंशतः कधीही फेरबदल केला जाऊ शकतो, तो निलंबित, बंद केला किंवा थांबवला जाऊ शकतो. अन्यथा नमूद केल्याशिवाय, प्रत्येक व्हर्चुअल आशयापैकी कमाल एक (1) मंजूर केला जातो. एकच पात्र वाणिज्य आयटम अनेक वेळा खरेदी केल्याने एकच व्हर्चुअल आशय एकाहून अधिक वेळा मिळणार नाही.

v. **वाणिज्य पुरवठादार ॲक्टिव्हेशन बदलाच्या अधीन आहेत.** आम्ही आमच्या स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार कोणत्याही वाणिज्य पुरवठादार ॲक्टिव्हेशनमध्ये पूर्णपणे किंवा अंशतः कधीही फेरबदल करण्याचा, निलंबित करण्याचा, ॲक्सेस बंद करण्याचा अथवा थांबवण्याचा अधिकार राखून ठेवतो. Roblox च्या विवेकबुद्धीनुसार आम्ही या अटींमध्ये कधीही बदल करण्याचा अधिकार राखून ठेवतो.

vi. **वॉरंटी अस्वीकरण.** लागू कायद्यानुसार परवानगी असलेल्या कमाल मर्यादेपर्यंत, कोणतेही वाणिज्य पुरवठादार ॲक्टिव्हेशन, वाणिज्य पुरवठादार वेबसाइट आणि वाणिज्य पुरवठादाराच्या वेबसाइटद्वारे खरेदीसाठी उपलब्ध असलेले किंवा वाणिज्य पुरवठादाराकडून मिळवलेले कोणतेही वाणिज्य आयटम यांसंदर्भात, ROBLOX कोणत्याही प्रकारच्या किंवा स्वरूपाच्या कोणत्याही व सर्व वॉरंटी, स्पष्ट किंवा निहित, वैधानिक किंवा अन्यथा, तसेच मर्यादेशिवाय, व्यापारक्षमता, विशिष्ट उद्देशासाठी योग्यता आणि समाधानकारक गुणवत्ता यांसंबंधित अभिप्रेत वॉरंटी स्पष्टपणे नाकारते हे तुम्ही समजता व याला सहमती दर्शवता. वाणिज्य पुरवठादार हा वाणिज्य पुरवठादाराच्या वेबसाइटवरून खरेदी केलेल्या किंवा वाणिज्य पुरवठादाराने उपलब्ध करून दिलेल्या वाणिज्य आयटमच्या व्यवहारांसाठी आणि पूर्ततेसाठी जबाबदार पक्ष आहे व अशा वाणिज्य आयटमचे डिझाइन, निर्मिती, तरतूद किंवा डिलिव्हरी यांमध्ये ROBLOX चा कोणताही सहभाग नाही हे तुम्ही समजता आणि याला सहमती दर्शवता.

vii. **दायित्वाची मर्यादा.** लागू कायद्याने परवानगी दिलेल्या कमाल मर्यादेपर्यंत, कोणत्याही परिस्थितीत तुम्हाला झालेले कोणत्याही प्रकारचे नुकसान, हानी किंवा दुखापत, तसेच कोणतेही वाणिज्य पुरवठादार ॲक्टिव्हेशन, वाणिज्य पुरवठादार वेबसाइट, वाणिज्य आयटम अथवा या वाणिज्य अटींमुळे किंवा त्यांच्याशी संबंधित कोणतेही प्रत्यक्ष, अप्रत्यक्ष, विशेष, आकस्मिक, दंडात्मक, परिणामी अथवा इतर अमूर्त नुकसान यांसाठी ROBLOX जबाबदार नाही, मग ते करार, अपकृत्य, कठोर दायित्व, कायदा किंवा इतर कोणत्याही कायदेशीर अथवा न्याय्य सिद्धांतातून उद्भवले असोत.

5 ▾ पेमेंट आणि परतावे.

a. **सर्वसाधारण.** फक्त त्यांच्या अधिकार क्षेत्रात किंवा निवासस्थानाच्या राज्यात सज्ञानवय पूर्ण केलेले युजर्स सेवा यांवर आर्थिक व्यवहार करू शकतात, जसे की Robux अथवा Roblox सबस्क्रिप्शन किंवा UGC सबस्क्रिप्शन खरेदी करणे.

b. **युजरच्या जबाबदाऱ्या.** Robux, Roblox सबस्क्रिप्शन किंवा UGC सबस्क्रिप्शन खरेदी करताना, तुम्हाला तुमची निवडलेली पेमेंट पद्धत वापरण्याचा अधिकार आहे आणि तुमच्या पेमेंट पद्धतीमध्ये लागू व्यवहार पूर्ण करण्यासाठी पुरेसे क्रेडिट उपलब्ध आहे याचे तुम्ही (अथवा तुमचे पालक लागू असल्यास) प्रतिनिधित्व

करता व तशी हमी देता. तसेच, तुम्ही सहमती दर्शवता, की तुम्ही कोणत्याही लागू अतिरिक्त अटी वाचल्या आहेत आणि त्यांना बांधील असण्याला व सेवा यांवरील कोणत्याही आर्थिक व्यवहारासंदर्भात तुम्ही दिलेली कोणतीही माहिती, तसेच निवडलेल्या पेमेंट पद्धतीची अमर्यादित तरतूद त्या आर्थिक व्यवहारासाठी लागू पेमेंट सेवा पुरवठादाराने नमूद केलेल्या गोपनीयता धोरणाच्या अधीन असण्याला सहमती दर्शवता.

i. तुमचे अकाउंट याचा, तसेच पेमेंट पद्धतीचा एखाद्या व्यक्तीला परवानगीशिवाय ॲक्सेस मिळाला आहे किंवा त्यांनी वापरली आहे असे तुम्हाला वाटत असल्यास, तुम्ही Roblox सपोर्ट शी संपर्क साधून शक्य तितक्या लवकर Roblox ला सूचित करणे आवश्यकआहे. Roblox अनधिकृत शुल्के असलेले कोणतेही अकाउंट निलंबित करण्याचा अथवा खात्याची Robux खरेदी करण्याची, ट्रेड करण्याची आणि/किंवा व्हर्चुअल आशय व UGC सदस्यत्वे खरेदी करण्याची क्षमता प्रतिबंधित करणे याचा अधिकार राखून ठेवते. (खाली अनधिकृत व्यवहार पहा.)

c. **अनधिकृत व्यवहार.** तुम्हाला तुमच्या क्रेडिट/डेबिट कार्ड, PayPal किंवा Google Play अकाउंटवर तुम्ही ऑथोराइझ न केलेल्या सेवा यांसंबंधित शुल्क आढळल्यास, कृपया Roblox सपोर्टशी त्वरित संपर्क साधा. तुमच्या परवानगीशिवाय शुल्क आकारण्यात आले आहे असे तुम्हाला वाटत असल्यास, लगेच Roblox ला कळवा. तुमच्या समस्या जाणून घेणे आणि त्यांचे त्वरित निराकरण करणे हे आमचे ध्येय आहे. तुम्ही थेट तुमच्या पेमेंट प्रोसेसरसह प्रतिवाद केल्यास, Roblox साहाय्य करू शकत असले, तसेच परतावा देऊ शकत असले, तरीही पेमेंट पुरवठादाराच्या प्रतिवाद प्रकियेच्या अंतर्गत निर्बंधांमुळे Roblox ला प्रतिबंधित केले जाऊ शकते. घोटाळा आणि इतर हानीपासून Roblox व युजरचे संरक्षण करण्यासाठी, Roblox अनधिकृत शुल्के असलेले कोणतेही अकाउंट निलंबित करण्याचा अथवा अकाउंटची Robux खरेदी करण्याची, ट्रेड करण्याची आणि/किंवा व्हर्चुअल आशय व UGC सदस्यत्वे खरेदी करण्याची क्षमता प्रतिबंधित करणे याचा अधिकार राखून ठेवते. Roblox तुम्हाला Roblox च्या निर्णयाचे पुनरावलोकन करण्याची विनंती करण्याची संधी देऊ शकते. आवाहन प्रक्रियेविषयी अधिक माहितीसाठी, कृपया वरील युजर अटी यांचे कलम २ पहा.

d. **किंमत आणि कर.** तुम्ही Roblox कडून Robux, Roblox सबस्क्रिप्शन, UGC सबस्क्रिप्शन किंवा स्थानिक चलनातील सशुल्क ॲक्सेस खरेदी करता, तेव्हा देय किंमत ही खरेदीच्या वेळी दाखवलेली किंमत व Roblox तुमच्या खरेदीवर ("खरेदी किंमत") आकारत असलेला सर्व लागू विक्री आणि/किंवा वापर कर, मूल्यवर्धित कर (“VAT”) किंवा वस्तू आणि सेवा कर ("GST") यांसह असते. यू.एस. आणि कॅनेडियन खरेदीदारांसाठी, लागू विक्री कर स्वतंत्रपणे नमूद केला जाईल आणि दाखवलेल्या किमतीमध्ये जोडला जाईल; इतर देशांमधील खरेदीदारांसाठी जिथे Roblox हे VAT किंवा GST साठी नोंदणीकृत आहे, खरेदीच्या वेळी अन्यथा सूचित केले नसल्यास, खरेदी किमतीमध्ये त्या प्रदेशात लागू असलेल्या दराने लागू VAT अथवा GST समाविष्ट असेल.

6 ▾ बौद्धिक संपदा आणि UGC.

a. **Roblox आयपी.** इंटरफेस, ग्राफिक्स (तसेच क्रिएटर अटी यांच्या कलम २ मध्ये परिभाषित केल्यानुसार अमर्यादित Roblox क्लासिक अवतार आणि सुधारित क्लासिक अवतार), ट्रेडमार्क, डिझाइन, माहिती, आर्टवर्क, डेटा, कोड, उत्पादने, सॉफ्टवेअर व सेवा यांचे इतर सर्व घटक, तसेच त्यातील अधिकार आणि त्यांचे कोणतेही डेरिव्हेटिव्ह ("**Roblox बौद्धिक संपदा**" किंवा "**Roblox आयपी**") कायद्याने आणि

Roblox अटी यांद्वारे संरक्षित आहेत. सर्व Roblox आयपी ही Roblox आणि Roblox च्या परवानाधारकांची मालमत्ता आहे. Roblox आयपी यामध्ये क्रिएटर अटी यांच्या अंतर्गत क्रिएटरनी Roblox ला परवाना दिलेला संपूर्ण UGC समाविष्ट आहे. Roblox अटी आणि कोणत्याही लागू अतिरिक्त अटी यांमध्ये परवानगी असल्याशिवाय, तुम्ही प्रत्येक प्रकरणात मालकाकडून स्वतंत्र परवानगी घेतली नसल्यास, सेवा यांमध्ये समाविष्ट असलेला कोणताही Roblox आयपी तुम्ही वापरू शकत नाही. या Roblox अटींमध्ये किंवा इतरत्र अतिरिक्त अटी यांमध्ये मंजूर न केलेल्या Roblox आयपी यामधील/याचे सर्व अधिकार Roblox राखून ठेवते.

b. **UGC**. सेवा यांमध्ये असलेली विविध फोरम, कार्यक्षमता, सॉफ्टवेअर आणि इतर परस्परसंवादी वैशिष्ट्ये तुम्हाला सेवा यांवर ("**प्रकाशित करा**") UGC तयार करण्यास, अपलोड करण्यास, सबमिट करण्यास, प्रकाशित करण्यास, प्रदर्शित करण्यास, जनरेट करण्यास, प्रसारित करण्यास किंवा अन्यथा उपलब्ध करण्यास अनुमती देतात. या वैशिष्ट्यांविषयी अधिक माहितीसाठी, कृपया क्रिएटर अटी यांचे कलम २ देखील वाचा.

सेवा यांवर प्रकाशित केलेल्या कोणत्याही UGC ने Roblox अटी, तसेच Roblox समुदाय मानके यांचे पालन करणे आवश्यक आहे आणि तो बेकायदेशीर, कपटपूर्ण, फसवा, अश्लील, धमकी देणारा, बदनामीकारक, गोपनीयतेच्या बाबतीत आक्रमक, बौद्धिक संपदा अधिकारांचे उल्लंघन करणारा किंवा तृतीय पक्षांना अन्यथा हानी पोहोचवणारा अथवा आक्षेपार्ह नसावा आणि त्यामध्ये सॉफ्टवेअर व्हायरस, व्यावसायिक विनंती, साखळी पत्रे, मोठ्या प्रमाणात केलेले मेलिंग किंवा कोणत्याही प्रकारचे "स्पॅम" समाविष्ट नसावे.

Roblox चे गोपनीयता धोरण किंवा कोणत्याही लागू अतिरिक्त अटी यांमध्ये अन्यथा वर्णन केल्याशिवाय, (i) तुम्ही प्रकाशित केलेला कोणताही UGC गोपनीय नसलेला आणि मालकीचा नसलेला म्हणून विचारात घेतला जाईल याला तुम्ही सहमती दर्शवता व (ii) तुम्ही सेवा यांवरील असा UGC आणि कोणताही संबंधित परस्परसंवाद डेटा हा सेवा ऑपरेट करणे, पुरवणे, प्रकशित करणे अथवा त्यांमध्ये सुधारणा करणे यासंबंधित उद्देशाने, तसेच मशीन लर्निंगचे आणि संबंधित मॉडेलचे प्रशिक्षण यासंबंधित मर्यादेशिवाय संपूर्ण जगभरात कोणत्याही माध्यमाने होस्ट करण्याचा, वापरण्याचा, कॉपी करण्याचा, पुन्हा तयार करण्याचा, त्यामध्ये फेरबदल करण्याचा, अनुकूल करण्याचा, प्रकाशित करण्याचा, भाषांतर करण्याचा, रन करण्याचा, त्याचे डेरिव्हेटिव्ह तयार करण्याचा, वितरित करण्याचा, प्रेक्षकांना कळवण्याचा व सार्वजनिकरीत्या परफॉर्म किंवा प्रदर्शित करण्याचा, तसेच थेट प्रेक्षकांपर्यंत पोहोचवण्याच्या आधारावर Roblox ला अनन्य नसलेला, रॉयल्टी मुक्त, कायमस्वरुपी, मागे घेता न येणारा आणि पूर्णपणे उप परवाना देण्यायोग्य अधिकार देता; मात्र Roblox चे गोपनीयता धोरण यानुसार Roblox फक्त तुम्ही दिलेली वैयक्तिक माहिती शेअर करेल.

तुम्ही याद्वारे असे प्रतिपादन आणि हमी देता की, UGC प्रकाशित करण्याच्या वेळी: (i) UGC मधील/संबंधित सर्व अधिकार तुमच्या मालकीचे आहेत किंवा अन्यथा तुमच्या नियंत्रणाखाली आहेत; (ii) सदर UGC अचूक आहे आणि ते कोणत्याही प्रकारे फसवणूक करणारे किंवा दिशाभूल करणारे नाही; आणि (iii) सदर UGC हे या 'अटीं'चे, कोणत्याही लागू कायद्यांचे किंवा बौद्धिक संपदा, गोपनीयता आणि प्रसिद्धीच्या अधिकारांसह कोणत्याही त्रयस्थ पक्षाच्या अधिकारांचे उल्लंघन करत नाही, तसेच त्यामुळे कोणत्याही व्यक्तीला किंवा संस्थेला कोणतीही हानी पोहोचणार नाही. ठराविक परिस्थितींमध्ये, तुम्ही प्रकाशित किंवा सेवा यांवर

अथवा यांद्वारे उपलब्ध केलेला UGC कॉपी केला जाणार नाही किंवा सेवा यांच्या इतर युजरद्वारे वापरला जाणार नाही आणि सेवा यांवर आणि बाहेर त्याची चर्चा केली जाणार नाही याची Roblox हमी देऊ शकत नाही हे तुम्ही समजता. तुम्हाला अशा वापरासाठी UGC सबमिट करण्याचा अधिकार नसल्यास, असा आशय प्रकाशित केल्यामुळे तुम्ही जबाबदार असू शकता. Roblox तुमच्या किंवा कोणत्याही तृतीय पक्षाने प्रकाशित केलेला कोणताही UGC यासाठी कोणतीही जबाबदारी घेत नाही आणि कोणतेही दायित्व स्वीकारत नाही. Roblox ला त्यांच्या सेवा यांवरील कोणत्याही UGC चे निरीक्षण करण्याचा, त्यात फेरबदल करण्याचा, ॲक्सेस बंद करण्याचा किंवा काढून टाकण्याचा अधिकार आहे, पण कर्तव्य नाही आणि ते तुम्हाला अथवा कोणत्याही तृतीय पक्षाला सूचना न देता किंवा दायित्वाशिवाय हे अधिकार कधीही वापरू शकते.

c. **अनुभवामधील UGC.** काही अनुभव हे अनुभव याच्या युजरना अनुभव याशिवाय UGC प्रकाशित करण्याची परवानगी देतात. अनुभव यामध्ये स्वतंत्रपणे UGC प्रकाशित करणारे युजर याद्वारे Roblox आणि क्रिएटर याला लागू असलेला अनुभव याचा UGC कोणत्याही प्रकारे किंवा माध्यमात वापरण्याचा व त्यामध्ये फेरफार करण्याचा, तसेच मशीन लर्निंग आणि संबंधित मॉडेल यांचे प्रशिक्षण, डेव्हलपमेंट व वापर यांसंबंधित मर्यादेशिवाय, कोणत्याही कर्तव्याशिवाय, तसेच कोणत्याही रॉयल्टी देण्याच्या कर्तव्याशिवाय अथवा कोणत्याही व्यक्तीला किंवा पक्षाला इतर मोबदला देण्याच्या बंधनाशिवाय जागतिक, कायमस्वरुपी, रॉयल्टी मुक्त आणि मागे घेता न येणारा अधिकार व अनन्य नसलेला परवाना देतात. अशा युजरनी फेरबदल केलेला क्लासिक अवतार (क्रिएटर अटी यांच्या कलम २ मध्ये परिभाषित केल्यानुसार) तयार केल्यास, याद्वारे युजर तो फेरबदल केलेला क्लासिक अवतार याचे सर्व अधिकार, शीर्षक आणि स्वारस्य Roblox ला नियुक्त करतो; त्यानंतर कोणत्याही कर्तव्याशिवाय (Roblox अटी यांमध्ये अन्यथा नमूद केलेले वगळता), तसेच रॉयल्टी देण्याच्या किंवा कोणत्याही व्यक्तीला इतर मोबदला देण्याच्या कोणत्याही कर्तव्याशिवाय Roblox हे युजर आणि क्रिएटर या दोघांनाही तो फेरबदल केलेला क्लासिक अवतार सेवा यांवर वापरण्याचा आणि त्यामध्ये फेरफार करण्याचा अनन्य नसलेला परवाना देते.

d. **कॉपीराइट उल्लंघन / डिजिटल मिलेनियम कॉपीराइट कायदा** (DMCA).

i. **सूचना.** आम्ही इतरांच्या बौद्धिक संपदा अधिकारांचा आदर करतो आणि तुम्हालाही तेच करण्यास सांगतो. तुम्ही कॉपीराइट मालक असल्यास किंवा कॉपीराइट मालकाचे एजंट असल्यास आणि सेवा यांवरील कोणताही आशय तुमच्या कॉपीराइटचे उल्लंघन करत आहे असे तुम्हाला वाटत असल्यास, तुम्ही आमच्या कॉपीराइट एजंटशी copyright_agent@roblox.com या ईमेलवर संपर्क साधून किंवा लीगल, 3150 एस. डेलवेअर सेंट, सॅन मॅटिओ, सीए 94403 इथे मेल करून DMCA नुसार सूचना सबमिट करू शकता. तुम्ही आमच्याशी (८८८) ८५८-२५६९ वर फोन करूनदेखील संपर्क साधू शकता. कॉपीराइट मालकाचे वय 13 वर्षांहून कमी असल्यास, आईवडील,पालक किंवा इतर प्रौढ प्रतिनिधीने DMCA सूचना सादर करणे आवश्यक आहे. तुमच्या सूचनेमध्ये पुढील माहिती असणे आवश्यक आहे:

- उल्लंघन होत असलेल्या कॉपीराइटच्या किंवा इतर अधिकाराच्या मालकाच्या वतीने कृती करण्यास अधिकृत असलेल्या व्यक्तीची इलेक्ट्रॉनिक किंवा प्रत्यक्ष स्वाक्षरी;
- कॉपीराइटने संरक्षित केलेल्या कामाचे किंवा इतर बौद्धिक संपदा अधिकाराचे उल्लंघन झाल्याचा तुम्ही दावा करत आहात, त्याचे वर्णन;
- आशयाचे उल्लंघन झाले आहे असा तुम्ही दावा करत आहात, त्याचे वर्णन आणि ते कुठे झाले;

- तुमचा पत्ता, टेलिफोन नंबर आणि ईमेल ॲड्रेस;
- कॉपीराइट मालकाने, त्याच्या एजेंटने किंवा कायद्याने त्या आशयाचा वापर ऑथोराइझ केलेला नाही हे तुम्हाला नक्की माहीत आहे असे तुमचे विधान; आणि
- तुमच्या सूचनेतील वरील माहिती अचूक आहे आणि खोटी साक्ष दिल्याच्या शिक्षेच्या अंतर्गत, तुम्ही कॉपीराइटचे किंवा बौद्धिक संपदेचे मालक आहात अथवा कॉपीराइट किंवा बौद्धिक संपदा मालकाच्या वतीने कृती करण्यास अधिकृत आहात असे तुमचे विधान.

तुम्ही कबूल करता, की तुम्ही या कलमाच्या सर्व आवश्यकतांचे पालन करण्यात अयशस्वी झाल्यास, तुमची DMCA सूचना कदाचित वैध राहणार नाही. आणखी तपशिलांसाठी 17 U.S.C. § 512(क)(3) पहा. आम्ही तुमच्या DMCA सूचनेची कॉपी, तसेच तुम्ही दिलेली कोणतीही संपर्क माहिती, तक्रार केलेल्या मजकुरासाठी जबाबदार असलेल्या व्यक्तीला पाठवू शकतो.

ii. **प्रतिवाद.**DMCA सूचनेमुळे तुमचा आशय काढून टाकला गेल्यास किंवा बंद केला असल्यास आणि तुमचा आशय उल्लंघन करत नाही अथवा तुम्हाला कॉपीराइट मालकाकडून, कॉपीराइट मालकाच्या एजंटकडून किंवा कायद्यानुसार प्रकाशित करण्याचे आणि तुमच्या आशयामध्ये तो आशय वापरण्यासाठी योग्य ऑथोरायझेशन आहे असे तुम्हाला वाटत असल्यास, तुम्ही आमच्या कॉपीराइट एजंटला copyright_agent@roblox.com या ईमेल ॲड्रेसवर किंवा लीगल, 3150 एस. डेलवेअर सेंट, सॅन मॅटिओ, सीए 94403 इथे मेल करून प्रतिवाद पाठवू शकता. 13 वर्षांहून कमी वय असलेला युजर याच्या वतीने सबमिट करायचा असलेला कोणताही प्रतिवाद आईवडिलांनी, पालकांनी किंवा इतर प्रौढ प्रतिनिधीने सबमिट करणे आवश्यक आहे. आमच्या कॉपीराइट एजंटला प्रतिवाद मिळतो, तेव्हा तुम्ही दिलेली कोणतीही संपर्क माहिती, तसेच प्रतिवादाची कॉपी आम्ही मूळ तक्रार करणाऱ्या पक्षाला पाठवू शकतो आणि त्या पक्षाला कळवू शकतो, की आम्ही 10 व्यवसाय दिवसांमध्ये, काढून टाकलेला आशय बदलू शकतो किंवा तो बंद करणे थांबवू शकतो. कॉपीराइट मालकाने आशयाच्या पुरवठादाराविरुद्ध न्यायालयीन आदेशाचा अर्ज केला नसल्यास, आम्हाला प्रतिवाद मिळाल्यानंतर 10 ते 14 व्यवसाय दिवसांच्या आत किंवा त्यापूर्वी काढून टाकलेला आशय आमच्या विवेकबुद्धीनुसार बदलला जाऊ शकतो अथवा त्याचा ॲक्सेस रिस्टोअर केला जाऊ शकतो.

e. **ट्रेडमार्क उल्लंघन.**तुम्ही ट्रेडमार्क मालक असल्यास किंवा ट्रेडमार्क मालकाचे एजंट असल्यास आणि सेवा यांवरील कोणताही आशय तुमच्या नोंदणीकृत ट्रेडमार्कचे उल्लंघन करत आहे असे तुम्हाला वाटत असल्यास, कृपया आमच्या ट्रेडमार्क एजंटशी trademark_agent@roblox.com या ईमेलवर संपर्क साधून किंवा लीगल, 3150 एस. डेलवेअर सेंट, सॅन मॅटिओ, सीए 94403 इथे मेल करून DMCA नुसार ट्रेडमार्क उल्लंघनासंबंधित सूचना सबमिट करा. आमच्याशी संपर्क साधताना, कृपया तुमच्या सूचनेमध्ये पुढील माहिती द्या:

- ट्रेडमार्क मालकाच्या वतीने काम करण्यासाठी अधिकृत व्यक्तीची इलेक्ट्रॉनिक किंवा प्रत्यक्ष स्वाक्षरी;
- ट्रेडमार्क अधिकाराचे उल्लंघन झाल्याचा तुम्ही दावा करत आहात त्याचे वर्णन, तसेच ट्रेडमार्क नोंदणी केलेला देश आणि लागू असल्यास नोंदणी क्रमांक;
- मजकुराचे उल्लंघन करत असल्याचा तुम्ही दावा करत आहात त्याचे वर्णन आणि तो कुठे आहे;
- तुमचा पत्ता, टेलिफोन नंबर आणि ईमेल ॲड्रेस;

- ट्रेडमार्क मालकाने, त्याच्या एजंटने किंवा कायद्याने अशा आशयाचा वापर ऑथोराइझ केलेला नाही हे तुम्हाला नक्की माहीत आहे असे तुमचे विधान; आणि
- तुमच्या सूचनेतील वरील माहिती अचूक आहे आणि खोटी साक्ष दिल्याच्या शिक्षेच्या अंतर्गत, तुम्ही ट्रेडमार्कचे मालक आहात किंवा ट्रेडमार्क मालकाच्या वतीने कृती करण्यास अधिकृत आहात असे तुमचे विधान.

लक्षात ठेवा, की Roblox हे युजर आणि ट्रेडमार्क हक्कधारकांमधील वादांमध्ये मध्यस्थी करत नाही. मात्र, आम्ही बौद्धिक संपदा अधिकारांना गांभीर्याने घेतो आणि वैध ट्रेडमार्क उल्लंघनाची सूचना मिळाल्यावर, आम्ही तपासणी करू व ट्रेडमार्क उल्लंघनासंबंधित आशय काढून टाकू शकतो. लक्षात ठेवा, की ट्रेडमार्क उल्लंघनासंबंधित अहवाल देण्यासाठी तुम्ही नोंदणीकृत ट्रेडमार्कचे मालक किंवा त्यांचे एजंट असणे आवश्यक आहे, प्रलंबित ट्रेडमार्क अर्ज पुरेसे नाहीत.

f. **वारंवार उल्लंघन करण्यासंबंधित धोरण.** Roblox चे बौद्धिक संपदा धोरण पुढील गोष्टींसाठी आहे: (i) तृतीय पक्षांच्या बौद्धिक संपदा अधिकारांचे उल्लंघन करत आहे हे Roblox ला ज्ञात असलेल्या किंवा वैध कॉपीराइट मालकाने अथवा त्यांच्या एजंटने सादर केलेल्या वैध DMCA सूचनेमध्ये ओळखल्या गेलेल्या आशयाचा ॲक्सेस काढून टाकणे किंवा बंद करणे; आणि (ii) योग्य परिस्थितींमध्ये, वारंवार किंवा गंभीरपणे तृतीय पक्षांच्या कॉपीराइट अथवा इतर बौद्धिक संपदा अधिकारांचे उल्लंघन करत असलेला कोणताही युजर याची अकाउंट निलंबित किंवा समाप्त करणे आणि सेवा यांचा ॲक्सेस ब्लॉक करणे.

g. **फीडबॅक.** सेवा यांविषयी किंवा त्यासंबंधित तुम्ही देऊ शकता असा कोणताही फीडबॅक, टिप्पण्या किंवा सूचना (एकत्रितपणे "फीडबॅक") पूर्णपणे ऐच्छिक आहेत, तुम्ही याद्वारे आम्हाला अशा फीडबॅकसाठी कायमस्वरूपी, मागे न घेता येणारा, रॉयल्टी मुक्त, पूर्णपणे सशुल्क, जागतिक परवाना देत आहात आणि आम्ही असा फीडबॅक आम्हाला योग्य वाटेल तसा व तुमच्याप्रती कोणत्याही कर्तव्याशिवाय वापरण्यास स्वतंत्र असू.

7 ▼ ऑनलाइन सुरक्षितता.

Roblox सकारात्मक, सुरक्षित आणि आदरयुक्त ऑनलाइन वातावरण निर्माण करण्यासाठी आणि प्रोत्साहन देण्यासाठी समर्पित आहे. हे साध्य करण्यासाठी, आम्ही विशेष सुरक्षा टीम्स वापरतो, बाह्य भागीदारांशी सहयोग करतो आणि आमच्या सेवा यांचा संभाव्य गैरवापर डिटेक, प्रतिबंधित, कमी व नियंत्रित करण्यासाठी डिझाइन केलेल्या सिस्टिम्स विकसित करतो. आम्ही मानवी नियंत्रण आणि ऑटोमेटेड सिस्टिम्सचे संयोजन वापरतो जे आशय व वर्तनाचे विश्लेषण आणि नियंत्रण करतात, जेणेकरून उल्लंघन, हानिकारक व बेकायदेशीर आशय, वाईट वर्तन आणि आमच्या समुदाय मानकांचे इतर उल्लंघन डिटेक्ट करण्यात मदत होईल, जे या युजर अटी यांमध्ये संदर्भाद्वारे समाविष्ट केले आहेत. तुम्हाला सेवा यांवर आमच्या समुदाय मानकांचे उल्लंघन करत असल्याचा असा कोणताही आशय किंवा कंटेंट दिसल्यास, कृपया Roblox सपोर्ट शी संपर्क साधा आणि युजर व परिस्थितीची त्वरित तक्रार करण्यासाठी "युजरच्या सुरक्षिततेसंबंधित समस्या” ही मदत वर्गवारी निवडा. सुरक्षा वैशिष्ट्यांबाबतची अधिक माहिती कदाचित येथे मिळेल.

a. **समुदाय मानके.** युजरना सुरक्षित ठेवण्यासाठी, Roblox ने काही समुदाय मानके तयार केली आहेत, यामध्ये युजरनी सेवा यांवर कसे वर्तन करावे आणि सेवा यांवर वर कोणत्या वर्तनाला अनुमती आहे व नाही हे स्पष्ट केले आहे. या अटींमध्ये समाविष्ट केलेली ही समुदाय मानके इथे पाहता येऊ शकतात. समुदाय मानकांचे कोणतेही उल्लंघन Roblox अटी यांचे उल्लंघन मानले जाते आणि परिणामी अकाउंट निलंबित किंवा समाप्त केले जाऊ शकते. Roblox ला असा विश्वास असेल, की कायदा किंवा नियमनाने असे करणे आवश्यक आहे अथवा एखाद्या व्यक्तीला हानी पोहोचवण्यासाठी किंवा Roblox च्या हक्कांचे आणि मालमत्तेचे संरक्षण करण्यासाठी असे करणे आवश्यक आहे, तेव्हा Roblox समुदायाची सुरक्षितता वाढवण्यासाठी, Roblox तुमचा मजकूर तृतीय पक्षांना उघड करू शकते.

b. **पालक नियंत्रणे.** Roblox समुदायामध्ये सर्व वयोगटातील युजर समाविष्ट आहेत. आम्ही सर्वांसाठी सुरक्षित आणि मजेशीर वातावरण निर्माण करण्याकरिता कठोर परिश्रम करतो. या समुदायाची काळजी घेण्यासाठी, आम्ही युजर आणि त्यांच्या आईवडिलांना/पालकांना विविध सुरक्षितता वैशिष्ट्ये व नियंत्रणे देऊ करतो. या वैशिष्ट्यांविषयी अधिक माहिती इथे मिळू शकते.

c. **कंटेंट परिपक्वता रेटिंग्ज** Roblox "कंटेंट परिपक्वता मानांकनांचा" वापर करते; यामुळे युजर्सना, ते ज्या अनुभवांशी संवाद साधतात त्यांबद्दल माहितीपूर्ण निर्णय घेण्यास मदत मिळते आणि त्यांना पाहण्याची इच्छा नसलेली सामग्री समोर येण्याची शक्यता कमी होण्यासही मदत होते. आमचे कंटेंट परिपक्वता रेटिंग (किमान, सौम्य, मध्यम, प्रतिबंधित) आणि कंटेंट वर्णने अनुभव पृष्ठांवर दिसतात आणि वयोगट व प्रादेशिक कंटेंट धोरणांच्या आधारावर युजर्सना अनुभवांची शिफारस करण्यासाठी वापरली जातात.

d. **कम्युनिकेशन फिचर्स**. Roblox युजर्सना संवाद साधण्याचे विविध मार्ग देते, ज्यामध्ये पार्टी चॅट, अनुभव चॅट, डायरेक्ट चॅट, व्हॉइस चॅट आणि टीम क्रिएट इन स्टुडिओ (एकत्रितपणे, "**कम्युनिकेशन फिचर्स**") यांचा समावेश आहे. कम्युनिकेशन फिचर्स वापरण्यापूर्वी तुम्हाला वयाची तपासणी पूर्ण करावी लागू शकते. समुदाय मानके यांचे उल्लंघन करू शकणाऱ्या वर्तनांची ओळख पटवण्यासाठी Roblox विविध ऑटोमेटेड सिस्टिम्स वापरते, ज्यात पुढील गोष्टी समाविष्ट आहेत: (अ) फिल्टर केलेल्या मजकूर चॅटसाठी, उल्लंघन करणारे कम्युनिकेशन ओळखण्यासाठी आणि युजर्सना त्यांच्या संपर्कात येण्यापासून रोखण्यासाठी मजकूर फिल्टर व कीवर्ड सूची वापरणे; आणि
(ब) व्हॉइस चॅटसाठी, उल्लंघन करणारी भाषा वर्गीकृत करण्यासाठी व डिटेक्ट करण्यासाठी ऑटोमॅटिक स्पीच रेकग्निशन आणि अंतर्गत AI मॉडेलचे संयोजन वापरणे.

8 ▼ AI फिचर्स.

1. Roblox काही पर्यायी फिचर्स आणि क्रिएशन टूल्स उपलब्ध करून देते जी आर्टिफिशियल इंटेलिजन्स ("**AI**") वापरतात, जी तुम्ही आमच्या सेवा यांचा भाग म्हणून वापरू शकता, ज्यामध्ये AI तंत्रज्ञानातील क्रिएटर्ससाठी AI टूल्स आणि क्रिएटर अटी यांच्या AI टूल्स विभागाचा समावेश आहे (एकत्रितपणे, "**AI फिचर्स**"). काही AI फिचर्स तुम्हाला प्रक्रियेसाठी इनपुट म्हणून मजकूर किंवा इतर आशय सबमिट करण्याची परवानगी देतात ("**प्रॉम्प्ट**") आणि तुमच्या प्रॉम्प्टवर आधारित AI द्वारे जनरेट केलेला प्रतिसाद रिटर्न करतात ("**आउटपुट**").
2. **AI फिचर्ससाठी जबाबदारी**. तुम्ही, Roblox नाही, तुमच्या वापरासाठी आणि AI फिचर्ससह

परस्परसंवादासाठी, तुम्ही सबमिट केलेल्या सर्व प्रॉम्प्टसाठी आणि आउटपुटच्या वापरासाठी जबाबदार आहात. AI फिचर्स वापरून, तुम्ही प्रतिनिधित्व करता आणि हमी देता, की तुमच्याकडे AI फिचर्सना प्रॉम्प्ट सबमिट करण्यासाठी आणि Roblox ला AI फिचर्स प्रदान करण्यासाठी प्रॉम्प्ट वापरण्याकरिता आणि या युजर अटी यांद्वारे अन्यथा परवानगी दिल्यानुसार सर्व परवाने देण्यासाठी आवश्यक असलेले सर्व अधिकार, परवाने आणि परवानग्या आहेत. तुमच्यामध्ये आणि Roblox यांदरम्यान आणि लागू कायद्याने परवानगी दिलेल्या मर्यादेपर्यंत, प्रॉम्प्ट्स आणि आउटपुट्समध्ये तुमचा कोणताही अधिकार, मालकी व स्वारस्य तुम्ही राखून ठेवता.

3. **परवाना**. तुम्ही Roblox ला सेवा यांमधील तुमच्या परस्परसंवाद डेटाशी संबंधित सेवा ऑपरेट करण्याच्या, प्रदान करण्याच्या किंवा सुधारण्याच्या संबंधात कोणत्याही व्यावसायिक उद्देशासाठी प्रॉम्प्ट, आउटपुट आणि इतर माहिती वापरण्याचा अनन्य, रॉयल्टीमुक्त, शाश्वत, अपरिवर्तनीय व पूर्णपणे उपपरवानायोग्य अधिकार आणि परवाना देता, यामध्ये अमर्यादित मॉडेल्सचे प्रशिक्षण समाविष्ट आहे. स्पष्टतेसाठी, वरील गोष्टी मॉडेल प्रशिक्षणाच्या संदर्भात तुम्ही सेट केलेल्या कोणत्याही डेटा शेअरिंग प्राधान्यांवर परिणाम करणार नाहीत, ज्यामध्ये अनुभव आणि अवतार मालमत्ता डेटाचा समावेश आहे.
4. **प्रतिबंधित वापर**. AI फिचर्स वापरताना, तुम्ही पुढील गोष्टींसाठी AI फिचर्स ॲक्सेस करू शकत नाही, वापरू शकत नाही किंवा इतरांना ॲक्सेस करण्याची अथवा वापरण्याची परवानगी देऊ शकत नाही:
    1. इतरांच्या फिचर्सवर, सामाजिक वर्तनावर किंवा वैयक्तिक माहितीवर आधारित त्यांचा फायदा घेऊन, बेकायदेशीर, हानिकारक, भेदभावपूर्ण अथवा गैरवापर करणाऱ्या ॲक्टिव्हिटीना प्रोत्साहन देणे, सुलभ करणे किंवा त्यात सहभागी होणे;
    2. लागू कायद्याचे, Roblox अटी किंवा समुदाय मानके यांचे उल्लंघन करू शकेल असे काहीही करणे किंवा भाग पाडणे;
    3. इतरांच्या सामाजिक वर्तनावर किंवा वैयक्तिक माहितीवर आधारित त्यांचे मूल्यांकन करणे, त्यांचे वर्गीकरण करणे, त्यांना स्कोअर देणे किंवा त्यांना रेटिंग देणे, जेणेकरून त्यांना हानिकारक, अन्याय्य अथवा प्रतिकूल वागणूक मिळेल;
    4. संवेदनशील, गोपनीय किंवा वैयक्तिकरीत्या ओळखण्यायोग्य माहिती असलेले प्रॉम्प्ट सबमिट करणे;
    5. इतरांची वैयक्तिक माहिती किंवा इतर खाजगी अथवा संवेदनशील माहिती मिळवणे किंवा अनुमान काढणे;
    6. जाणूनबुजून इतरांना कोणत्याही प्रकारे फसवणे किंवा दिशाभूल करणे, ज्यामध्ये एखाद्याला असे वाटणे समाविष्ट आहे, की कोणतेही आउटपुट एखाद्या मानवाने तयार केले आहे अथवा AI फिचर्स वापरून इतरांच्या वर्तनात अशा प्रकारे फेरफार करणे ज्यामुळे हानी होऊ शकते;
    7. व्यावसायिक सल्ला घेणे (वैद्यकीय, मानसिक, आर्थिक किंवा कायदेशीर सल्ल्यासह, पण त्यापुरते मर्यादित नाही);
    8. कोणत्याही आउटपुटमधून कोणतेही मूळ किंवा मेटाडेटा टॅग काढून टाकणे, बदलणे अथवा बंद करणे;
    9. लोकांवर लक्षणीय परिणाम करणारे ऑटोमेटेड निर्णय घेण्याची प्रक्रिया राबवणे; किंवा
    10. कोणत्याही प्रकारे AI वैशिष्ट्यांवर हानिकारक परिणाम करू शकत नाही, ज्यामध्ये पुढील गोष्टी समाविष्ट आहेत:
        1. AI फिचर्समध्ये फेरबदल करणे, कॉपी करणे, भाड्याने देणे, विक्री करणे किंवा वितरण करणे;
        2. AI फिचर्सचे रिव्हर्स इंजिनिअरिंग, डिकंपाइलिंग किंवा डिसअसेम्बलिंग;
        3. Roblox किंवा त्यांच्या कोणत्याही ऑफर अथवा सेवांशी स्पर्धा करणारे मॉडेल किंवा सेवा विकसित

करण्यासाठी AI फिचर्सचा वापर करणे; अथवा

4. AI फिचर्समध्ये, तसेच कोणतीही सुरक्षा किंवा गोपनीयता फिल्टर, नियंत्रणे किंवा यंत्रणांमध्ये व्यत्यय आणणे अथवा अन्यथा बिघाड करणे.

5. **अस्वीकरण**. AI फिचर्स आणि त्यांची अंतर्निहित AI तंत्रज्ञाने सतत विकसित होत आहेत. AI फिचर्स वापरून, तुम्ही पुढील गोष्टी समजता आणि त्यांना सहमती दर्शवता:
    1. आउटपुट्स ही मशीनद्वारे जनरेट केलेली असतात आणि ती अविश्वसनीय किंवा अपूर्ण असू शकतात अथवा त्यात त्रुटी, अयोग्यता, पक्षपात आणि/किंवा आक्षेपार्ह आशय असू शकतो, जो Roblox च्या विचारांशी विसंगत आहे;
    2. तुम्ही आउटपुट्स वापरण्यापूर्वी किंवा शेअर करण्यापूर्वी त्यांचे मूल्यांकन आणि पडताळणी करावी, ज्यामध्ये तुमच्या वापराच्या बाबतीत अचूकता, कायदेशीरपणा व योग्यता यांचा समावेश आहे;
    3. आउटपुट्स वापरल्याने हानी, दुखापत, मृत्यू किंवा इतर नुकसान होऊ शकते अशा कोणत्याही निर्णयासाठी, सिस्टमसाठी किंवा अनुप्रयोगांसाठी तुम्ही आउटपुट्सवर अवलंबून राहू नये; आणि
    4. तुमचा वापर आणि/किंवा AI फिचर्सद्वारे जनरेट केलेल्या आउटपुट्स आणि इतर कोणत्याही आशयाच्या संदर्भात तुम्ही केलेल्या कोणत्याही कृतींसाठी पूर्णपणे तुम्ही जबाबदार आहात, Roblox नाही.

9 ▼ क्रिएटर विश्लेषण.

क्रिएटर विश्लेषण हा क्रिएटर हबमधील टूल्सचा संच आहे जो क्रिएटरना त्यांच्या अनुभवांचा परफॉर्मन्स, युजर सहभाग, धारणा आणि कमाईबद्दल इनसाइट प्रदान करतो. क्रिएटर विश्लेषण वापरून, तुम्ही मान्य करता, की एकत्रित विश्लेषणांची गणना करण्यासाठी तुमचा अनुभव याच्याशी संबंधित डेटावर प्रक्रिया केला जाईल. तुम्ही पुढील गोष्टींना सहमती दर्शवता: (अ) क्रिएटर विश्लेषणकडून मिळालेली सर्व बेंचमार्किंग माहिती गोपनीयपणे राखणे व अशा माहितीचा वापर फक्त तुमचा अनुभव याच्या परफॉर्मन्सचे मूल्यांकन करण्यासाठी करणे; आणि (ब) बेंचमार्किंग माहिती सार्वजनिकरीत्या शेअर, विक्री, प्रकाशित किंवा प्रसारित न करणे.

10 ▼ सेवांचा परवाना आणि निर्बंध.

a. **सेवा** यांचा परवाना. या युजर अटी किंवा कोणत्याही Roblox अटी यांच्या तुमच्या पालनाच्या अधीन राहून, Roblox तुम्हाला तुमच्या मालकीच्या किंवा तुम्ही नियंत्रित करत असलेल्या डिव्हाइसवर तुमच्या वैयक्तिक, मनोरंजनपर वापरासाठी सेवा वापरण्याकरिता, अनन्य नसलेला, मर्यादित, मागे घेता येणारा, ट्रान्सफर करण्यायोग्य नसलेला परवाना, तसेच पूर्णपणे सेवा यांसंबंधित, सेवा यांचा भाग म्हणून Roblox ने डाउनलोड करण्यासाठी उपलब्ध केलेले सॉफ्टवेअर फक्त ऑब्जेक्ट कोड स्वरूपात डाउनलोड करण्याचा आणि वापरण्याचा अधिकार देते.

b. **वापर निर्बंध.** Roblox अटी किंवा कोणत्याही अतिरिक्त अटी यांमध्ये नमूद केलेल्या इतर कोणत्याही

निर्बंधांव्यतिरिक्त, युजर पुढील गोष्टी करू शकत नाहीत (अ) सेवा यांचा कोणताही भाग भाडेतत्त्वावर देणे, उसना देणे, पुनर्वितरण करणे किंवा उपपरवाना देणे; (ब) सेवा किंवा संबंधित अथवा लागू तंत्रज्ञानाची कॉपी करणे, त्यामध्ये फेरबदल करणे, ते वितरित करणे अथवा त्यांचे डेरिव्हेटीव्ह तयार करणे; (क) सेवा किंवा सेवा यांसंबंधित कोणत्याही तंत्रज्ञानाचे संरक्षण करण्यासाठी डिझाइन केलेल्या तांत्रिक उपायांचे उल्लंघन करणे; (ड) मशीन लर्निंग किंवा आर्टिफिशियल इंटेलिजन्स याचे प्रशिक्षण, डेव्हलपमेंट अथवा वापर यांसंबंधित व्हर्चुअल आशय वापरण्याच्या उद्देशाने कोणत्याही पद्धती वापरून सेवा ॲक्सेस करणे; (इ) कोणत्याही सेवा यांचा स्रोत कोड पूर्णपणे किंवा अंशतः रिव्हर्स इंजिनिअर, डीसअसेंबल, डीकंपाइल, डीकोड, अनुकूल करणे अथवा अन्यथा तो मिळवण्याचा किंवा ॲक्सेस करण्याचा प्रयत्न करणे (सेवा यांमध्ये समाविष्ट असलेल्या कोडचा काही भाग मुक्त स्रोत म्हणून रिलीज केला जात नाही आणि अशा कोडचे नियमन करणारा मुक्त स्रोत परवाना स्पष्टपणे रिव्हर्स इंजिनिअर, कॉपी किंवा इतर फेरबदल करण्यास परवानगी देत नाही तोपर्यंत); (फ) दुर्भावनापूर्ण किंवा अपमानास्पद आशय (Roblox ने स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार निर्धारित केल्याप्रमाणे) अथवा Roblox अटी, अतिरिक्त अटी, मार्गदर्शक तत्त्वे किंवा धोरणे यांचे उल्लंघन करणारा कोणताही आशय तयार करण्यासाठी सेवा वापरणे; किंवा (ग) कोणत्याही व्यक्तीचा बौद्धिक संपदा अधिकार किंवा इतर अधिकार किंवा कोणतेही लागू कायदे यांचे कोणत्याही पद्धतीने उल्लंघन, गैरवापर करण्यासाठी सेवा (किंवा त्याचा कोणताही भाग किंवा त्यामध्ये समाविष्ट असलेले कोणतेही तंत्रज्ञान) वापरणे.

11 ▼ तृतीय पक्ष सेवा.

a. **तृतीय पक्ष सेवा .** सेवा यांच्या काही भागामध्ये तृतीय पक्षांचे (Roblox व्यतिरिक्त इतर लोक किंवा कंपन्या) ("**तृतीय पक्ष सेवा**") अनुभव यांच्या समावेशासह, पण त्यापुरताच मर्यादित नसलेला आशय, टूल अथवा इतर सामग्री समाविष्ट असू शकते किंवा उपलब्ध करून दिली जाऊ शकते. या कलम 11 मध्ये वर्णन केल्याप्रमाणे, Roblox कोणत्याही तृतीय-पक्ष सेवांवर नियंत्रण ठेवत नाही किंवा त्यांची जबाबदारी घेत नाही, ज्यामध्ये, मर्यादेशिवाय, एखादा तृतीय पक्ष वापरकर्ता माहिती कशी गोळा करू शकतो, वापरू शकतो किंवा संग्रहित करू शकतो याचा समावेश आहे. तुम्ही समजता, की सेवा व विस्ताराने, तृतीय पक्ष सेवा यांचा तुमचा वापर तुम्हाला शुल्के, अटी आणि/किंवा गोपनीयता धोरणासारख्या धोरणांच्या अधीन करू शकतो, जे Roblox द्वारे नियंत्रित नाहीत. तुम्ही सेवा आणि एकत्रित तृतीय पक्ष सेवा वापरून, कोणतीही शुल्के भरण्यास व त्या तृतीय पक्ष सेवा यांद्वारे सादर केलेल्या कोणत्याही अटी, शर्ती व धोरणांचे पालन करण्यास तुम्ही सहमती दर्शवता.

b. **अस्वीकरण**. तुम्ही समजता, की सेवा वापरून, तुम्ही अशा तृतीय पक्ष सेवा मिळवू शकता ज्या (i) आक्षेपार्ह किंवा विरोध करण्यायोग्य मानल्या जाऊ शकतात; (ii) भडक भाषा असलेल्या किंवा नसलेल्या म्हणून ओळखल्या जाऊ शकतात; (iii) आक्षेपार्ह आशयाच्या लिंक किंवा संदर्भ समाविष्ट असू शकतात; (iv) उल्लंघन करणारा आशय समाविष्ट असू शकतो; (v) कदाचित योग्यरीत्या किंवा हेतूनुसार काम करणार नाही; व्हायरस, मालवेअर अथवा इतर हानिकारक कोड असू शकतात; आणि/किंवा (vi) सर्व देशांमध्ये किंवा भाषांमध्ये उपलब्ध नसू शकतात. तुम्ही तुमच्या स्वतःच्या जोखमीवर सेवा वापरण्यास सहमती दर्शवता. युजर हे मान्य करतो आणि सहमती दर्शवतो, की Roblox अशा तृतीय पक्ष सेवा यांचा आशय,

अचूकता, पूर्णता, उपलब्धता, वक्तशीरपणा, वैधता, कॉपीराइट, अनुपालन, कायदेशीरपणा, सभ्यता, गुणवत्ता किंवा इतर कोणत्याही पैलूंचे परीक्षण अथवा मूल्यांकन करण्यासाठी जबाबदार नाही. Roblox कोणत्याही तृतीय पक्ष सेवा यांची वॉरंटी देत नाही किंवा त्यांचे समर्थन करत नाही. तसेच तृतीय पक्ष सेवा यांसंबंधित Roblox ची तुमच्यावर कोणतीही जबाबदारी किंवा दायित्व राहणार नाही, ज्यामध्ये अशा तृतीय पक्ष सेवा वापरल्यामुळे तुम्हाला होणारे कोणतेही नुकसान समाविष्ट आहे याला तुम्ही सहमती दर्शवता.

c. **सूचना**.

   i. **Apple.** युजर iOS डिव्हाइसवर Roblox मोबाइल ॲप्लिकेशन ("**ॲप**") वापरत असल्यास, युजर देखील या कलमाच्या अटी मान्य करत आहे आणि त्यांना सहमती दर्शवत आहे. Roblox अटी फक्त युजर आणि Roblox यांदरम्यान आहेत, Apple सोबत नाही व Apple हे सेवा व सेवा यांच्या आशयाची जबाबदार नाही. सेवा यांच्या संदर्भात कोणतेही व्यवस्थापन आणि सपोर्ट सेवा देणे Apple चे कर्तव्य नाही. सेवा लागू वॉरंटी पूर्ण करू शकत नसल्यास, युजर Apple ला सूचित करू शकतो आणि Apple हे ॲप साठी लागू असलेल्या कोणत्याही खरेदी किमतीचा युजर याला परतावा देईल. सेवा यांसंबंधित Apple चे इतर कोणत्याही वॉरंटीप्रती कर्तव्य नाही. युजर याने किंवा सेवा यांसंबंधित कोणत्याही तृतीय पक्षाने अथवा सेवा यांच्या युजरच्या वापराने उद्भवणाऱ्या कोणत्याही दाव्यांसाठी, तसेच (अ) उत्पादनाच्या दायित्वासंबंधित दावे; (ब) सेवा कोणत्याही कायदेशीर किंवा नियामक आवश्यकता पूर्ण करू न शकल्याचा कोणताही दावा; आणि (क) ग्राहक संरक्षण किंवा तत्सम कायद्यांतर्गत उद्भवणारे दावे यांसाठी Apple जबाबदार नाही. सेवा किंवा युजरने ॲप चा वापर केल्याने त्या तृतीय पक्षाच्या बौद्धिक संपदा अधिकारांचे उल्लंघन होत आहे अशा कोणत्याही तृतीय पक्षाच्या दाव्याची तपासणी, बचाव, निराकरण आणि निर्मूलन यासाठी Apple जबाबदार नाही. युजर सेवा वापरताना तृतीय पक्षाच्या कोणत्याही लागू अटींचे पालन करण्यास सहमती दर्शवतो. Apple आणि Apple च्या साहाय्यक कंपन्या Roblox अटी यांचे तृतीय पक्ष लाभार्थी आहेत व युजर Roblox अटी स्वीकारतो, तेव्हा Apple ला तृतीय पक्ष लाभार्थी म्हणून युजर याला Roblox अटी लागू करण्याचा अधिकार असेल (आणि त्यांनी हा अधिकार स्वीकारला आहे असे मानले जाईल). याद्वारे युजर प्रतिनिधित्व करतो आणि हमी देतो, की (अ) युजर यू.एस. सरकारचा निर्बंध असलेल्या किंवा यू.एस. सरकारने "दहशतवाद्यांना पाठिंबा देणारा" देश म्हणून नियुक्त केलेल्या देशात नाही; आणि (ब) युजर हा कोणत्याही यू.एस. सरकारच्या प्रतिबंधित किंवा निर्बंधित पक्षांच्या यादीत सूचीबद्ध नाही.

   ii. **Autodesk.** Roblox Studio मध्ये Autodesk, Inc. Copyright 2016 Autodesk, Inc. द्वारे विकसित केलेला Autodesk® FBX® कोड आहे. सर्व हक्क राखीव. हा कोड "जसा आहे तसा" दिला आहे आणि Autodesk, Inc. कोणत्याही आणि सर्व सुस्पष्ट किंवा अभिप्रेत वॉरंटी, तसेच व्यापारक्षमता, विशिष्ट उद्देशासाठी योग्यता अथवा तृतीय पक्ष अधिकारांचे उल्लंघन न करण्यासंबंधित अभिप्रेत वॉरंटी अस्वीकार करते. कोणत्याही परिस्थितीत Autodesk, Inc. कोणत्याही प्रत्यक्ष, अप्रत्यक्ष, आकस्मिक, विशेष, दंडात्मक किंवा परिणामी नुकसानासाठी जबाबदार राहणार नाही (तसेच पर्यायी वस्तू अथवा सेवा मिळवणे; वापर, डेटा किंवा नफ्याचे नुकसान; किंवा व्यवसायातील व्यत्यय) आणि दायित्वाच्या सिद्धांतावर, करारात असो, कठोर दायित्वात असो अथवा अशा वर्तनातून उद्भवणाऱ्या कोणत्याही प्रकारच्या अपकृत्यासाठी (तसेच निष्काळजीपणा किंवा अन्यथा) जबाबदार राहणार नाही.

   iii. **PlayStation.** हा विभाग Sony PlayStation® डिव्हाइसवरील सेवा ॲक्सेस करणाऱ्या युजरना लागू होतो. आयटमची खरेदी आणि वापर हा नेटवर्क सेवा अटी आणि युजर करार यांच्या अधीन आहे. ही ऑनलाइन सेवा तुम्हाला Sony Interactive Entertainment America द्वारे उपपरवानाकृत करण्यात

आली आहे. गेममधील स्टोअरमध्ये खरेदी केलेला कोणताही आशय Sony Interactive Entertainment Network Europe Limited (“SIENE”) कडून खरेदी केला जाईल आणि PlayStation™Network सेवा अटी आणि युजर करार यांच्या अधीन आहे जो PlayStation™Store वर उपलब्ध आहे. कृपया प्रत्येक खरेदीसाठी वापराचे अधिकार तपासा, कारण ते आयटमनुसार वेगळे असू शकतात. अन्यथा दाखवल्याशिवाय, कोणत्याही गेममधील स्टोअरमध्ये उपलब्ध असलेला आशय गेमइतकाच जुना असतो. Roblox अटी या फक्त युजर आणि Roblox यांदरम्यान आहेत आणि Sony Computer Entertainment, Inc., Sony Computer Entertainment America LLC आणि Sony Computer Entertainment Europe Ltd (एकत्रितपणे "SCE") यांदरम्यान नाही. यांदरम्यान नाही. सेवा यांसाठी SCE नाही तर Roblox जबाबदार आहे. युजरला सेवा वापरण्याचा मर्यादित परवाना फक्त अशा “सिस्टम” वर दिला जातो (ज्यामध्ये PlayStation, PlayStation 2, PlayStation 3, PlayStation 4, PlayStation 5, PlayStation पोर्टेबल (PSP), PlayStation Vita (PS Vita), आणि PlayStation Vita TV (PS Vita TV) यांचा समावेश आहे, तसेच त्या प्रत्येकाच्या सर्व आवृत्त्या आणि सर्व्हर इम्युलेशन्सचा समावेश आहे) जी युजरच्या मालकीची किंवा नियंत्रणाखाली आहे किंवा अशा इतर सिस्टमवर ज्यावर SCE किंवा त्याच्या संलग्न कंपन्यांद्वारे चालवल्या जाणाऱ्या मालकीच्या ऑनलाइन नेटवर्कद्वारे सेवा वितरित केल्या जातात, आणि जी सिस्टम्स आणि इतर उपकरणांद्वारे उपलब्ध आहे. प्रत्येक SCE कंपनी ही Roblox अटी यांची तृतीय पक्ष लाभार्थी आहे.

12 ▼ अनुभवाचे नियम + विवादाचे निराकरण (युजर आणि क्रिएटर यांदरम्यान किंवा क्रिएटरमध्ये).

युजर याला कोणत्याही क्रिएटर UGC (तसेच अनुभव किंवा इतर व्हर्चुअल आशय) संबंधित समस्या असल्यास, युजरनी सर्वप्रथम समस्येचे निराकरण करण्यासाठी UGC चा क्रिएटर याच्याशी थेट संपर्क साधणे आवश्यक आहे.

a. **अनुभव नियमांचे उल्लंघन.** Roblox क्रिएटरना अनुभव आणि युजरच्या कृती नियंत्रित करणारे कस्टम नियम तयार करण्याची परवानगी देते ("अनुभव नियम"). अनुभव क्रिएटर अनुभव नियम तयार, नियंत्रित आणि प्रशासित करतो, Roblox नाही. त्यामुळे, अनुभव नियमांची उल्लंघने फक्त अनुभवाचा क्रिएटर याला थेट कळवली जाऊ शकतात (आणि हाताळली जाऊ शकतात). Roblox च्या तक्रार गैरवापर सिस्टीमद्वारे त्यांची तक्रार केली जाऊ शकत नाही.

   (i) युजर यांच्या अनुपालनाचे निरीक्षण करण्यासाठी आणि (ii) अनुभव नियमांचे उल्लंघन करणाऱ्या युजरना नियंत्रित करण्यासाठी अनुभवांची स्वतःची सिस्टीम असेल. नियंत्रणांमध्ये उल्लंघन करणारा युजर याला अनुभव ॲक्सेस करण्यापासून तात्पुरते किंवा कायमचे प्रतिबंधित करणे समाविष्ट असू शकते आणि अनुभव यामध्ये मिळवलेला व्हर्चुअल आशय गमवणेदेखील समाविष्ट असू शकते. अनुभव याच्या वतीने क्रिएटर अशी सर्व नियंत्रणे आचरणात आणतो आणि या संदर्भात Roblox हे क्रिएटरच्या कृतींसाठी जबाबदार नाही.

b. **विवादाचे निराकरण.**युजर याला कोणत्याही क्रिएटर UGC (तसेच अनुभव, अनुभव नियम किंवा इतर

व्हर्चुअल आशय) संबंधित समस्या असल्यास, युजर याने सर्वप्रथम समस्येचे निराकरण करण्यासाठी UGC चा क्रिएटर याच्याशी थेट संपर्क साधणे आवश्यक आहे. क्रिएटरमधील आणि युजरमधील विवादांबद्दल अधिक माहितीसाठी इथे पहा.

c. **Roblox** कडे केलेले एस्कलेशन. Roblox हे अनुभव नियमांवर आधारित क्रिएटर याच्या कृतींसाठी अथवा नियंत्रणासाठी किंवा युजर आणि क्रिएटर यांदरम्यानच्या अथवा क्रिएटरमधील समस्यांचे निराकरण करण्यासाठी जबाबदार नसले, तरीही Roblox प्रत्येकाला सेवा यांचा आनंद घेता येईल याची खात्री करू इच्छिते. त्यानुसार, Roblox ला युजर आणि क्रिएटर यांदरम्यानच्या किंवा क्रिएटरमधील समस्यांचे निराकरण करण्यासाठी हस्तक्षेप करण्याचा अधिकार आहे (पण कर्तव्य नाही). अशा कोणत्याही समस्या Roblox पर्यंत एस्कलेट करण्यापूर्वी, युजरनी सर्वप्रथम क्रिएटर याच्यासोबत निराकरण करण्यासाठी खरा, प्रामाणिक प्रयत्न करणे आवश्यक आहे. असा प्रयत्न अयशस्वी ठरल्यास, युजर Roblox सपोर्ट फॉर्म भरून Roblox च्या ग्राहक सेवा टीमकडे समस्या एस्कलेट करू शकतो. Roblox ने युजर आणि क्रिएटर यांदरम्यानच्या किंवा क्रिएटरमधील कोणत्याही विवादात हस्तक्षेप करण्याचा अथवा कृती करण्याचा निर्णय घेतल्यास, Roblox चा निर्णय (ज्यामध्ये क्रिएटर याच्याकडील Robux वजा करणे आणि युजर याला Robux क्रेडिट करणे समाविष्ट असू शकते) अंतिम आहे व क्रिएटर आणि युजर तो निर्णय स्वीकारतील याला युजर व क्रिएटर सहमती दर्शवतात. युजर आणि क्रिएटर अशा सर्व समस्यांचे निराकरण करण्यासाठी कोणताही विलंब न करता Roblox सोबत काम करण्यास आणि असे न केल्यास ते Roblox अटी यांचे उल्लंघन होईल याला सहमती दर्शवतात.

13 ▼ विवादाचे निराकरण (युजर आणि Roblox यांदरम्यान); मध्यस्थी करार; सामूहिक कारवाईचा त्याग.

Roblox अटी यांमध्ये अन्यथा परवानगी दिल्याशिवाय, Roblox सोबत तुमचा कोणताही विवाद, दावा किंवा वाद Roblox अटी अथवा सेवा ("**विवाद**") अंतर्गत उद्भवणारा किंवा त्यांसंबंधित असल्यास, तो अनिवार्य अनौपचारिक विवाद निराकरण ("**MIDR**") प्रक्रियेद्वारे नियंत्रित करून त्याचे निराकरण केले जाईल (खाली वर्णन केल्याप्रमाणे) याला तुम्ही सहमती दर्शवता.

फक्त यू.एस. रहिवाशांसाठी:MIDR प्रक्रिया पूर्ण झाली असेल, पण विवाद याचे अद्याप निराकरण न झाल्यास, असा विवाद कायदेशीर खटल्याद्वारे नव्हे तर बंधनकारक मध्यस्थीद्वारे (खाली वर्णन केल्याप्रमाणे) निर्धारित केला जाईल याला तुम्ही सहमती दर्शवता. विवाद यामध्ये कोणतेही कायदेशीर सिद्धांत समाविष्ट असले, विवाद हा Roblox, त्याच्या सहाय्यक कंपन्या, संलग्न संस्था किंवा मूळ कंपनी अथवा सेवा यांसोबत असलेल्या कोणत्याही पुरवठादारासोबत किंवा सेवा पुरवठादारासोबत अथवा त्यांचे अधिकारी, संचालक, कर्मचारी, एजंट किंवा उत्तराधिकारी यांच्यासोबत असला, तरीही हा करार लागू होतो. **तुम्ही खालील मध्यस्थी तरतुदीच्या अधीन असलेल्या कोणत्याही विवादांसाठी, न्यायाधीश किंवा ज्युरीसमोर न्यायालयात दावा दाखल करण्याचा, तसेच सामूहिक कारवाई करण्याचा अधिकार सोडत आहात हे तुम्ही मान्य करता आणि याला सहमती दर्शवता.**

a. **अनिवार्य अनौपचारिक विवाद निराकरण.** आम्हाला आशा आहे, की आपल्यामध्ये कधीही विवाद होणार

नाही. पण तसे झाल्यास, आम्हा दोघांनाही हे ज्ञात आहे आणि सहमती दर्शवतो, की विवादाचे निराकरण करण्यासाठी सद्भावनेने, अनौपचारिक प्रयत्नांमुळे अनेकदा जलद, कमी खर्चाचे व परस्पर फायदेशीर परिणाम मिळतात. म्हणून, आम्हा प्रत्येकाचे यावर एकमत आहे की—खालील कलम 13.a.vi मध्ये नमूद केल्याव्यतिरिक्त—आम्हापैकी कोणीही लवाद प्रक्रिया सुरु करण्यापूर्वी किंवा न्यायालयात कोणताही दावा मांडण्यापूर्वी, आम्ही खालील MIDR प्रक्रियेचे अवलंबन करू:

i. सूचना. MIDR प्रक्रिया सुरु करण्यासाठी, विवाद असलेल्या पक्षाने सर्वप्रथम दुसऱ्या पक्षाला लेखी सूचना देणे आवश्यक आहे.
    - **Roblox** ला सूचित करण्यासाठी, तुम्ही प्रमाणित यू.एस. मेलद्वारे किंवा Federal Express (अथवा आंतरराष्ट्रीय समतुल्य) द्वारे पुढील गोष्टी समाविष्ट करून **Roblox Corporation, कायदेशीर विभाग, 3150 एस. डेलवेअर सेंट, सॅन मॅटिओ, सीए 94403** या पत्त्यावर लेखी सूचना पाठवणे आवश्यक आहे: (अ) युजरचे पूर्ण नाव, Roblox युजर नाव आणि युजरच्या Roblox अकाउंट संबंधित कोणताही ईमेल किंवा बिलिंग पत्ता; (ब) वकिल युजर याचे प्रतिनिधित्व करत असल्यास, युजरच्या वकिलाचे नाव आणि संपर्क माहिती; (क) युजरचा विवाद आणि विनंती केलेल्या निराकरणाचे संक्षिप्त वर्णन; आणि (ड) मागील केस असल्यास त्याचा मागोवा घेण्यासाठी विवाद याचे निराकरण करण्याकरिता Roblox सपोर्टने दिलेले तिकीट किंवा केस नंबर.
    - **युजर** याला सूचित करण्यासाठी, तुम्ही Roblox ला दिलेल्या ईमेल ॲड्रेसवर किंवा बिलिंग पत्त्यावर (अथवा काहीही दिलेले नसल्यास Roblox सेवेवरील मेसेजिंग सिस्टीमद्वारे) Roblox लेखी सूचना पाठवेल; त्या सूचनेमध्ये (अ) Roblox च्या वकिलाचे नाव आणि संपर्क माहिती; व (ब) Roblox चा विवाद याचे संक्षिप्त वर्णन आणि विनंती केलेले निराकरण समाविष्ट असेल.

ii. प्रक्रिया. त्यानंतर दोन्ही पक्ष MIDR प्रक्रियेत सहभागी होतील. MIDR प्रक्रियेसाठी लेखी स्वरूपात चर्चा करणे आवश्यक आहे—किंवा निराकरण करण्यासाठी सद्भावनेच्या प्रयत्नात कोणत्याही पक्षाने विनंती केल्यास टेलिकॉन्फरन्स अथवा व्हिडिओ कॉन्फरन्सद्वारे विवादाचे अनौपचारिक निराकरण केले जाऊ शकते. कोणत्याही पक्षाचे प्रतिनिधित्व वकिलाने केले असल्यास, तो वकील सहभागी होऊ शकतो.

iii. गोपनीयता. MIDR प्रक्रियेदरम्यान कोणत्याही पक्षाने, त्याचे एजंट, कर्मचारी आणि वकिल यांनी केलेल्या सर्व ऑफर, आश्वासने, वर्तन व विधाने गोपनीय आहेत आणि त्यानंतरच्या कोणत्याही कारवाईमध्ये कोणत्याही हेतूसाठी स्वीकार्य नाहीत, पण अन्यथा स्वीकार्य किंवा शोधण्यायोग्य पुरावे MIDR प्रक्रियेत वापरल्यामुळे अस्वीकार्य अथवा शोधण्यायोग्य म्हणून पात्र नसतील.

iv. वेळ. पक्षांनी परस्पर सहमतीने मुदतवाढ केली नसल्यास, MIDR ही प्रक्रिया वरील पोटकलम i मध्ये वर्णन केलेली लेखी सूचना मिळाल्यापासून साठ (६०) दिवसांच्या आत केली जाईल. मात्र, एखादा पक्ष आणीबाणी आधारावर आदेशानुसार सहाय्याची विनंती करत असल्यास (उदाहरणार्थ, प्राथमिक आदेश किंवा तात्पुरता प्रतिबंधात्मक आदेश), पक्षांनी परस्पर सहमतीने मुदतवाढ केली नसल्यास, त्या सहाय्यासंदर्भातील प्रक्रिया MIDR पोटकलम i मध्ये वर्णन केलेली लेखी सूचना मिळाल्यापासून तीन (३) व्यवसाय दिवसांच्या आत होईल. या कलमात वर्णन केलेल्या अनौपचारिक विवाद निराकरण प्रक्रियेत पक्ष सहभागी असताना कोणत्याही मर्यादांच्या कायद्यावर कर आकारला जाईल.

v. MIDR ही मध्यस्थीसाठी किंवा खटल्यासाठी अनिवार्य पूर्वावश्यकता आहे. MIDR प्रक्रियेत सहभागी झाल्यानंतर, आम्ही विवाद याचे निराकरण करू शकत नसल्यास, कोणताही पक्ष मध्यस्थी सुरु करू शकतो (किंवा दावा मध्यस्थी करार (खाली परिभाषित केल्याप्रमाणे) अपवादात येत असल्यास खटला चालवू शकतो). मात्र, या कलमात नमूद केल्याप्रमाणे आम्ही MIDR प्रक्रियेत सहभागी न झाल्यास,

MIDR प्रक्रिया पूर्ण होईपर्यंत विवाद मध्यस्थीकडे सबमिट केला जाऊ शकत नाही किंवा न्यायालयात दावा दाखल केला जाऊ शकत नाही. युजर आणि Roblox हे समजून घेतात आणि सहमती दर्शवतात, की सुरुवातीला MIDR च्या अधीन नसलेला कोणताही विवाद:

- लवादाच्या प्रदात्याद्वारे स्वीकारले जाणार नाही, आणि फेडरल रूल ऑफ सिव्हिल प्रोसिजर 13(b) अंतर्गत क्षुल्लक मानले जाईल; शिवाय, लवाद या कलम 13.a चे उल्लंघन करून निरर्थक दावा दाखल करणाऱ्या कोणत्याही पक्षाला कोणतेही लवाद शुल्क आणि/किंवा खर्च वाटप करू शकतो; आणि
- न्यायालयात दावा केल्यास तो डिसमिस केला जाईल.

vi. अपवाद. विवाद यामध्ये पेटंट, कॉपीराइट, ट्रेडमार्क किंवा ट्रेड संबंधित गुपित अधिकार यांचे उल्लंघन केल्याचा दावा समाविष्ट असल्यास, युजर आणि Roblox यांनी या कलमात नमूद केलेल्या MIDR प्रक्रियेत सहभागी होण्याची आवश्यकता नाही.

b. **मध्यस्थी करार. पुढील गोष्टी फक्त यू.एस. युजरसाठी लागू होतात.**आमच्यामध्ये विवाद असल्यास आणि आम्ही वरील पोटकलम अ मध्ये वर्णन केलेल्या MIDR प्रक्रियेद्वारे त्याचे निराकरण करू शकत नसल्यास, या पोटकलमामध्ये विवाद याचे निराकरण करण्याची प्रक्रिया तपशीलवार स्पष्ट केली आहे. **कृपया हे कलम काळजीपूर्वक वाचा; ते महत्त्वाचे आहे.**

i. मध्यस्थी करार आणि सामूहिक कारवाईचा त्याग. **ROBLOX अटी** यांमध्ये अन्यथा दिल्याशिवाय, MIDR द्वारे निराकरण केला जाऊ शकत नाही असा कोणताही विवाद न्यायालयाऐवजी, इथे नमूद केलेल्या वैयक्तिक मध्यस्थीद्वारे सोडवला जाईल याला **युजर** आणि **ROBLOX** सहमती दर्शवतात. त्यामुळे युजर आणि ROBLOX न्यायालयीन खटल्याचा कोणताही अधिकार त्यागण्यास सहमती दर्शवतात व **युजर** आणि **ROBLOX** फक्त वैयक्तिक क्षमतेने एकमेकांविरुद्ध दावे करू शकतात व कोणत्याही कथित सामूहिक कारवाईमध्ये किंवा सामूहिक मध्यस्थीमध्ये वादी किंवा सामूहिक सदस्य म्हणून दावे करू शकत नाही याला सहमती दर्शवतात.

हा मध्यस्थी करार आणि सामूहिक कारवाईचा त्याग ("**मध्यस्थी करार** ") युनायटेड स्टेट्सचे रहिवासी असलेल्या सर्व युजरना व खाली दिलेल्या माहितीशिवाय, कोणत्याही बाबी असल्या, तरीही सर्व विवादांना लागू होते—(अ) विवाद यामध्ये समाविष्ट असलेले कायदेशीर सिद्धांत, (ब) विवाद कधी उद्भवला आणि (क) विवाद हा Roblox, Roblox च्या साहाय्यक कंपन्या, संलग्न संस्था किंवा मूळ कंपनी यांसोबत आहे की नाही अथवा सेवा यांसोबत असलेल्या कोणत्याही पुरवठादारासोबत किंवा सेवा पुरवठादारासोबत (तसेच कोणत्याही अधिकारी, संचालक, कर्मचारी, एजंट किंवा उत्तराधिकारी यांच्यासह) आहे की नाही.

ii. संघीय मध्यस्थी कायदा; अर्थग्रहण; आणि अंमलबजावणी. हा मध्यस्थी करार संघीय मध्यस्थी कायदा (9 U.S.C.(“FAA”), त्याच्या प्रक्रियात्मक तरतुदींसह, सर्व बाबतीत नियंत्रित केला जातो. § 1 आणि अनुच्छेद) (“**FAA**”), त्याच्या प्रक्रियात्मक तरतुदींसह, सर्व बाबतीत नियंत्रित केला जातो. म्हणजेच FAA इतर गोष्टींबरोबरच, हा मध्यस्थी करार आणि त्याच्या सर्व तरतुदींचे अर्थग्रहण आणि अंमलबजावणी नियंत्रित करते, ज्यामध्ये मर्यादेशिवाय, सामूहिक कारवाई त्यागणे समाविष्ट आहे. राज्य मध्यस्थी कायदे कोणत्याही बाबतीत नियंत्रित करत नाहीत. शिवाय, युजर आणि Roblox हे दोघेही सहमती दर्शवतात, की Roblox अटी आंतरराज्यीय वाणिज्यसंबंधित व्यवहाराचा पुरावा आहेत व शक्य तितक्या प्रमाणात संघीय कायद्यानुसार नियंत्रित केल्या जातील आणि त्यानुसार अर्थ लावला जाईल.

iii. साधारणपणे मध्यस्थी; सहाय्य उपलब्ध. मध्यस्थीमध्ये न्यायाधीश किंवा ज्युरी नसतात आणि FAA नुसार मध्यस्थी निवाड्याचे न्यायालयीन पुनरावलोकन मर्यादित असते. तथापि, मध्यस्थ वैयक्तिक आधारावर, न्यायालयाप्रमाणेच नुकसान भरपाई आणि सहाय्य देऊ शकतो (आदेशानुसार व घोषणात्मक सहाय्य आणि वैधानिक नुकसान भरपाई यांसह) आणि न्यायालयाने दिल्याप्रमाणे Roblox अटी यांचे पालन करणे आवश्यक आहे. शंका दूर करण्यासाठी, कायद्याने अधिकृत केले असल्यास आणि वैयक्तिक दाव्याद्वारे(दाव्यांद्वारे) हमी दिल्यास, मध्यस्थ हा आदेशानुसार सार्वजनिक सहाय्य देऊ शकतो.

iv. मध्यस्थी कारवाई आणि नियम. Roblox अटी यांद्वारे फेरबदल केल्याशिवाय, FedArb च्या जलद मध्यस्थी नियमांनुसार आणि (लागू असल्यास) सामूहिक मध्यस्थी कारवाई ADR-MDL च्या फ्रेमवर्कनुसार FedArb द्वारे मध्यस्थी व्यवस्थापित केल्या जातील. विशेषतः, सामान्य तथ्याधारित किंवा कायदेशीर समस्या शेअर करणाऱ्या पाच अथवा अधिक मागण्या मध्यस्थीसाठी दाखल केल्या असल्यास आणि त्या मागण्या सादर करणाऱ्या पक्षांचे वकील एकच किंवा एकमेकांसोबत समन्वय साधत असल्यास, सामूहिक मध्यस्थी कारवाई ADR-MDL साठीचे फ्रेमवर्क लागू होईल. युजर https://www.fedarb.com/ वर किंवा 1-650-328-9500 वर कॉल करून अधिक माहिती मिळवू शकतात.

    कायद्याने आवश्यक नसल्यास किंवा पक्षांनी परस्पर लेखी स्वरूपात अन्यथा सहमती दर्शवल्याशिवाय, कोणतीही मध्यस्थी सुनावणी—तोंडी युक्तिवादांसह—व्हिडिओ कॉन्फरन्सिंगद्वारे आयोजित केली जाईल. मध्यस्थीची सुनावणी प्रत्यक्षपणे घेतली गेल्यास, युजर याच्यासाठी कॅलिफोर्नियातील सॅन मॅटिओ काउंटी हे सोयीस्कर ठिकाण असल्यास ही सुनावणी इथे होईल किंवा युजर राहत असलेल्या काउंटी अथवा पॅरिशमध्ये असेल.

    मध्यस्थीच्या समाप्तीनंतर, मध्यस्थचा निर्णय ज्या शोधांवर व निष्कर्षांवर आधारित आहे ते शोध आणि निष्कर्ष स्पष्ट करणारा लेखी निर्णय जारी करेल.

    लागू कायद्यामध्ये अन्यथा तरतूद केल्याशिवाय, मध्यस्थी कारवाई आणि त्यासंबंधित सर्व नोंदी—ज्यामध्ये मध्यस्थी कारवाईसंबंधित तयार केलेले किंवा दिलेले कोणतेही दस्तऐवज, तसेच सुनावणी, निर्णय व मध्यस्थी निर्णय यांचा समावेश आहे, पण त्यापुरते मर्यादित नाही—गोपनीय राहतील आणि मध्यस्थी निर्णयाची न्यायालयीन खात्री मिळवण्यासाठी आवश्यक असल्यास, कोणत्याही तृतीय पक्षाची ओळख उघड केली जाणार नाही.

v. मध्यस्थी सुरू करणे. ज्या पक्षाने वर वर्णन केलेल्या MIDR प्रक्रियेचे पालन केले आहे आणि जो मध्यस्थी सुरू करू इच्छितो त्याने मध्यस्थीची मागणी व युजर अटी यांची कॉपी FedArb मध्ये https://fedarb.my.salesforce-sites.com/Roblox_DemandForm वर सबमिट करणे आवश्यक आहे.

vi. शुल्के आणि किंमत. तुम्ही Roblox अटी आणि मध्यस्थी करार यांनुसार मध्यस्थी सुरू केल्यास, तुम्ही FedArb च्या फाइलिंग शुल्कापैकी पहिले $५० भरणे आवश्यक असेल. कलम 13(a)(v) आणि या उपकलमामध्ये अन्यथा नमूद केल्याखेरीज, तुम्ही दाखल शुल्काव्यतिरिक्त लवादासाठी इतर कोणतेही शुल्क भरण्यास जबाबदार राहणार नाही; FedArb द्वारे आकारली जाणारी इतर सर्व शुल्के किंवा खर्च

Roblox द्वारे भरले जातील. शिवाय, तुम्ही फाइलिंग शुल्काचा कोणताही भाग भरण्यास असमर्थ आहात असे FedArb ने निर्धारित केल्यास, Roblox त्याचेदेखील पेमेंट करेल.

अन्यथा युजर त्यांच्या खर्चासाठी आणि वकिलांच्या शुल्कांसाठी स्वतः जबाबदार असतील; Roblox हे मध्यस्थांनी आदेश दिल्याशिवाय असे खर्च किंवा वकिलांची शुल्के देणार नाही.

दाव्याचा सारांश किंवा मागितलेले सहाय्य अर्थशून्य आहे अथवा अयोग्य हेतूने दावा केला असल्याचे मध्यस्थाला आढळल्यास, मध्यस्थ हा पराभूत पक्षाला सर्व मध्यस्थी शुल्कांची—तसेच वकिलांची वाजवी शुल्काची आणि खर्चाची विजयी पक्षाला परतफेड करण्याचे आदेश देऊ शकतात याला पक्ष सहमती दर्शवतात. शिवाय, ज्या प्रकरणांमध्ये एखादा कायदा मुखत्याराची शुल्के किंवा खर्च विजयी पक्षाला देण्यास अधिकृत करतो, त्या प्रकरणांमध्ये मध्यस्थ त्या कायद्यानुसार वकिलांची शुल्के अथवा खर्च देऊ शकतो.

कोणत्याही लागू नियमांनुसार किंवा शुल्क वेळापत्रकांनुसार देय असलेल्या कोणत्याही शुल्कांची रक्कम अथवा वेळ बदलण्याचा अधिकार FedArb ला आहे आणि शिवाय, कोणत्याही देय शुल्कांच्या वेळेत किंवा रकमेत कोणत्याही फेरबदलांना विरोध केला जाणार नाही—पण अशा बदलांमुळे कोणत्याही पक्षाची शुल्के वाढणार नाहीत याला पक्ष सहमती दर्शवतात.

vii. प्रतिनिधीमंडळ; अर्थग्रहण. Roblox अटी यांचे अर्थग्रहण, प्रयोज्यता, अंमलबजावणी किंवा निर्मिती यामुळे उद्भवणारे अथवा त्यासंबंधित सर्व विवादांचे निराकरण करण्यासाठी कायद्याने परवानगी दिलेल्या मर्यादेपर्यंत मध्यस्थाला विशेष अधिकार असावा, संघीय, राज्य किंवा स्थानिक न्यायालयाला नाही, यामध्ये Roblox अटी यांचा सर्व किंवा कोणताही भाग अर्थशून्य अथवा अर्थशून्य करण्यायोग्य असलेला कोणताही दावा समाविष्ट आहे, पण त्यापुरतेच मर्यादित नाही; मात्र, तुम्ही Roblox अटी यांच्या कोणत्या विशिष्ट आवृत्तीला सहमती दर्शवली याविषयी विवाद असल्यास, मध्यस्थी सुरु होण्यापूर्वी न्यायालय त्या विशिष्ट प्रश्नाचा निर्णय घेईल. हा मध्यस्थी करार व्यापक अर्थग्रहणासाठी आहे आणि Roblox अटी समाप्त केल्यानंतरदेखील तो टिकून राहील.

viii. तीव्रता. हा मध्यस्थी करार यामधील कोणतीही तरतूद लागू करण्यायोग्य नसल्याचे आढळल्यास, ती तरतूद रद्द केली जाईल आणि मध्यस्थी करार यामधील उर्वरित भाग संपूर्ण स्वरूपात प्रभावी राहील. एखाद्या न्यायालयाने लागू कायदा कोणत्याही विशिष्ट दाव्याच्या बाबतीत हा मध्यस्थी करार याची अंमलबजावणी करण्यास प्रतिबंधित करत असल्याचा निर्णय दिल्यास, तो दावा मध्यस्थीपासून वेगळा करणे आवश्यक आहे, तर उर्वरित दाव्यांचे बंधनकारक मध्यस्थाद्वारे निराकरण केले जाईल.

ix. निवड रद्द करणे. तुम्ही मध्यस्थी करार याची निवड पूर्णपणे रद्द करु शकता आणि सेवा यांसाठी पहिल्यांदा साइन अप केल्यापासून ३० दिवसांच्या आत Roblox ला लेखी सूचना पाठवून आमच्याशी कोणताही विवाद खटला चालवू शकता. त्यानंतर, Roblox ने त्या बदलांची सूचना दिल्यानंतर ३० दिवसांच्या आत (लागू कायद्यानुसार जास्त कालावधी आवश्यक नसल्यास) तुम्ही लेखी सूचना पाठवून मध्यस्थी करार यामधील फक्त भौतिक बदलांची निवड रद्द करु शकता. दोन्ही बाबतीत, निवड रद्द करण्यासाठी, युजर याने "मध्यस्थीची निवड रद्द करण्याची सूचना" असे शीर्षक असलेली लेखी सूचना Roblox Corporation, कायदेशीर विभाग, 3150 एस. डेलवेअर सेंट, सॅन मॅटिओ, सीए 94403 यांना प्रमाणित यू.एस. मेलद्वारे किंवा Federal Express (अथवा आंतरराष्ट्रीय समतुल्य) द्वारे पाठवणे

आवश्यक आहे. वैध असण्यासाठी, निवड रद्द करायचा असलेला युजर याने (किंवा युजरच्या पालकांनी) Roblox ला निवड रद्द करण्याची सूचना पाठवणे आवश्यक आहे आणि त्यामध्ये (अ) युजरचे पूर्ण नाव, Roblox युजरनाव व ईमेल ॲड्रेस, (ब) युजर हा मध्यस्थी करार याची निवड रद्द करू इच्छित आहे किंवा लागू असल्यास मध्यस्थी करार यामधील महत्त्वाच्या बदलांची रद्द करू इच्छित आहे असे स्पष्ट विधान आणि (क) युजर याची स्वाक्षरी (किंवा युजर अल्पवयीन असल्यास, युजरच्या पालकांची स्वाक्षरी) समाविष्ट करणे आवश्यक आहे. भौतिक बदलाची निवड रद्द करत असल्यास, युजर निवड रद्द करू इच्छित असलेले ठरावीक भौतिक बदलदेखील सूचनेमध्ये नमूद करणे आवश्यक आहे. निवड रद्द करण्याची सूचना फक्त मध्यस्थी करार याला लागू होते; Roblox अटी यांचे इतर सर्व भाग युजर आणि Roblox यांना अजूनही लागू होतील. शिवाय, निवड रद्द करण्याची सूचना मध्यस्थी करार सोबत केलेल्या कोणत्याही मागील कराराला मागे घेत नाही किंवा अन्यथा त्यावर परिणाम करत नाही. मध्यस्थी करार यामधील महत्त्वाच्या बदलाची निवड रद्द करून, तुम्ही कोणताही विवाद हा मध्यस्थी करार याच्या स्वीकारलेल्या शेवटच्या आवृत्तीच्या भाषेनुसार मध्यस्थी करण्यास सहमती दर्शवता.

x. अपवाद. मध्यस्थी करार पुढील अपवादांच्या अधीन असेल:
   - युजर आणि Roblox हे दाव्यांच्या सामूहिक सेटलमेंटमध्ये सहभागी होण्याचा अधिकार राखून ठेवतात.
   - युनायटेड स्टेट्सचे रहिवासी नसलेल्या युजरना किंवा (वरील पोटकलम ix नुसार) पहिल्यांदा सेवा यांसाठी साइन अप केल्यापासून ३० दिवसांच्या आत संपूर्ण मध्यस्थी कराराची योग्यरीत्या निवड रद्द करणाऱ्या युजरना मध्यस्थी करार लागू होत नाही.
   - विवाद लहान दाव्यांच्या न्यायालयाच्या अधिकार क्षेत्रात असल्यास, युजर किंवा Roblox (MIDR प्रक्रिया झाल्यानंतर) युजरच्या निवासस्थानाच्या काउंटीमधील लहान दाव्यांच्या न्यायालयात किंवा सॅन मॅटिओ काउंटीमधील कॅलिफोर्नियाच्या उच्च न्यायालयात विवाद करण्याचा निर्णय घेऊ शकतात.
   - जर एखाद्या विवादा मध्ये पेटंट, कॉपीराइट, ट्रेडमार्क किंवा व्यापार गुपित अधिकारांच्या उल्लंघनाचा दावा समाविष्ट असेल तर कलम 17 मध्ये नमूद केल्यानुसार युजर किंवा रोब्लॉक्स फेडरल किंवा राज्य न्यायालयात दावा दाखल करू शकतात.

c. **विवाद उपस्थित करण्याची वेळ.** सेवा यांमुळे उद्भवणारी किंवा त्यांसंबंधित कोणतीही कृती ही कृतीचे कारण उद्भवल्यानंतर एक (1) वर्षाच्या आत सुरू होणे आवश्यक आहे, अन्यथा ती कायमची प्रतिबंधित केली जाईल याला युजर आणि ROBLOX सहमती दर्शवतात.

14 ▼ शासकीय कायदा, अधिकार क्षेत्र आणि ठिकाण.

a. इथे अन्यथा दिल्याशिवाय, कायदेसंबंधित तत्त्वांमध्ये विरोधाभास असला, तरीही Roblox अटी कॅलिफोर्निया राज्याच्या कायद्यांद्वारे नियंत्रित केल्या जातात.

b. लहान दाव्यांच्या न्यायालयातील कार्यवाही वगळता, कोणताही विवाद जो वरील कलम 13 मध्ये नमूद केल्यानुसार लवाद कराराच्या अधीन नाही (जरी लवाद करार कोणत्याही कारणास्तव अंमलबजावणीयोग्य नाही असे ठरवले गेले असले तरीही) फक्त सॅन माटेओ काउंटी, कॅलिफोर्निया येथील संघीय किंवा राज्य न्यायालयांमध्येच चालवला जाऊ शकतो आणि वापरकर्ता आणि Roblox अशा उद्देशांसाठी त्या

न्यायालयांच्या अधिकारक्षेत्राला संमती देतात, युरोपियन युनियनच्या सामान्य डेटा संरक्षण नियमावलीमध्ये अन्यथा प्रदान केल्याशिवाय.

15 ▼ अस्वीकरण, कोणत्याही वॉरंटी नाही.

a. **UGC अस्वीकरण.** लागू कायद्यानुसार आवश्यक असल्यास, युजर, क्रिएटर किंवा इतर लोक प्रकाशित करतात अशा किंवा अन्यथा सेवा यांवर उपलब्ध करून देतात अशा कोणत्याही UGC साठी Roblox जबाबदार नाही किंवा Roblox बंधनकारक नाही. मात्र, Roblox कधीही, सूचना न देता आणि युजर याच्याप्रती कोणत्याही कर्तव्याशिवाय, Roblox अटी यांचे उल्लंघन करत आहे किंवा अन्यथा आक्षेपार्ह आहे असा Roblox ला वाटत असलेल्या कोणत्याही UGC ची उपलब्धता काढून टाकू शकते, संपादित करू शकते, ब्लॉक करू शकते किंवा निलंबित करू शकते. सेवा वापरताना, युजर विविध स्रोतांवरील UGC पाहेल आणि तो UGC चुकीचा, आक्षेपार्ह किंवा विरोध करण्यायोग्य असू शकतो हे युजर समजतो. युजर हा युजर याच्याकडे UGC बाबत Roblox विरोधात असलेला किंवा असू शकणारा कोणताही कायदेशीर अथवा न्याय्य अधिकार किंवा उपाय त्यागण्यास सहमती दर्शवतो आणि त्यागतो. UGC ने Roblox अटी यांचे उल्लंघन केले आहे असे युजर याने किंवा आशयाच्या मालकाने सूचित केल्यास, Roblox तपासणी करू शकते आणि UGC काढून टाकावा की ॲक्सेस बंद करावा याचा निर्णय घेऊ शकते (Roblox हे सूचना न देता कधीही करू शकते). Roblox च्या वापर अटी आणि समुदाय मानके यांची अंमलबजावणी करण्यासाठी सेवा यांवर उद्योगातील अग्रणी नियंत्रण व मजकूर फिल्टरिंग देणे हे Roblox चे उद्दिष्ट असले, तरीही अशी कोणतीही सिस्टीम परिपूर्ण नाही आणि Roblox च्या वापर अटी किंवा समुदाय मानके यांचे उल्लंघन करणारा आशय आढळणार नाही याची खात्री Roblox युजरना देऊ शकत नाही.

b. **कंटेंट रेटिंग्ज.** एखाद्या अनुभवासाठी कंटेंट परिपक्वता रेटिंग्ज किंवा वर्णने वेळोवेळी सुधारित केली जाऊ शकतात, जसे की Roblox ला कळवलेल्या अतिरिक्त माहितीच्या आधारावर किंवा क्रिएटरने अनुभवामध्ये केलेल्या बदलांवर आधारित. युजर हा एखाद्या अनुभवाचे कंटेंट परिपक्वता मानांकन आणि वर्णने तपासून, त्यामध्ये कोणतेही बदल करण्यात आले आहेत की नाही हे निश्चित करण्यासाठी पूर्णपणे जबाबदार आहे. Roblox कंटेंट परिपक्वता रेटिंगच्या अचूकतेची हमी देत नाही. युजर हे मान्य करतो आणि सहमत होतो की, कोणत्याही कंटेंट परिपक्वता रेटिंग्ज किंवा वर्णनांची अचूकता, पूर्णता, वैधता किंवा गुणवत्ता यांसाठी Roblox जबाबदार नाही.

c. **जसा आहे तसा.** सेवा यांद्वारे उपलब्ध असलेल्या सेवा आणि सर्व सामग्री व आशय "जसा आहे तसा" आणि "जसा उपलब्ध आहे तसा" या आधारावर, कोणत्याही प्रकारची सुस्पष्ट किंवा अभिप्रेत वॉरंटी अथवा अट न ठेवता दिला जातो. लागू कायद्याने परवानगी दिलेल्या कमाल मर्यादेपर्यंत, ROBLOX आणि ROBLOX चे अधिकारी, संचालक, कर्मचारी, सल्लागार, सहयोगी, गुंतवणूकदार, व्यवसाय भागीदार, सहाय्यक व एजंट (एकत्रितपणे, "**संलग्न पक्ष**") सेवा आणि सेवा यांद्वारे उपलब्ध असलेली सर्व सामग्री व आशय यांसंबंधित कोणत्याही प्रकारची सुस्पष्ट किंवा अभिप्रेत वॉरंटी अस्वीकार करतात, यामध्ये पुढील गोष्टी समाविष्ट आहेत (अ) व्यापारक्षमता, विशिष्ट उद्देशासाठी योग्यता, शीर्षक, शांत मनोरंजन किंवा उल्लंघन न करण्यासंबंधित कोणतीही अभिप्रेत वॉरंटी; आणि (ब) व्यवहार, वापर किंवा ट्रेड यातून उद्भवणारी कोणतीही वॉरंटी. सेवा किंवा सेवा यांचा कोणताही भाग अथवा सेवा यांद्वारे देऊ केलेली कोणतीही सामग्री किंवा

आशय, तसेच, कोणत्याही मर्यादेशीवाय, आशयाची कोणतीही भाषांतरे विनाव्यत्यय, सुरक्षित असतील अथवा त्यामध्ये एरर, व्हायरस किंवा इतर हानिकारक घटक नसतील आणि त्यांपैकी कोणत्याही समस्यांचे निराकरण केले जाईल याची हमी संलग्न पक्ष देत नाही.

d. **कोणतीही जबाबदारी नाही**. ROBLOX कडून युजर याला मिळालेला कोणताही तोंडी किंवा लेखी सल्ला अथवा माहिती किंवा सेवा यांद्वारे उपलब्ध असलेली कोणतीही सामग्री अथवा आशय यांमुळे ROBLOX अटी यांमध्ये स्पष्टपणे नमूद न केलेली संलग्न पक्ष किंवा ROBLOX यांची कोणतीही वॉरंटी तयार केली जाणार नाही. युजरने सेवा यांचा वापर केल्याने किंवा त्या ॲक्सेस केल्याने, सेवा यांवरील इतर कोणत्याही युजरशी युजरचे व्यवहार आणि सेवा यांद्वारे उपलब्ध असलेली कोणतीही सामग्री अथवा आशय यांचा परिणाम म्हणून होणाऱ्या कोणत्याही नुकसानीचा सर्व धोका युजर स्वीकारतो. या मर्यादा लागू कायद्याने परवानगी दिलेल्या कमाल मर्यादेपर्यंत लागू होतात.

16 ▼ दायित्वाच्या मर्यादा.

लागू कायद्याने परवानगी दिलेल्या कमाल मर्यादेपर्यंत, वॉरंटी, करार, अपकृत्य (तसेच निष्काळजीपणा), कायदा किंवा इतर कोणताही कायदेशीर सिद्धांत आणि ROBLOX ला संभाव्य नुकसानाची माहिती दिलेली असली, तरीही कोणत्याही परिस्थितीत, युजर याला युजरच्या सेवा यांचा किंवा सेवा यांवरील कोणतीही सामग्री अथवा आशय यांच्या ॲक्सेसमुळे किंवा वापरामुळे अथवा युजर ते ॲक्सेस किंवा वापरु न शकल्यामुळे होणाऱ्या अथवा संबंधित अशा अप्रत्यक्ष, आकस्मिक, विशेष, परिणामी किंवा दंडात्मक नुकसानासाठी (तसेच नफा, सद्भावना किंवा इतर कोणत्याही अमूर्त नुकसानासाठी) ROBLOX व संलग्न पक्ष यांचे दायित्व राहणार नाही.

लागू कायद्याने परवानगी दिलेल्या कमाल मर्यादेपर्यंत, वापरकर्ता सहमत आहे की सेवा च्या कोणत्याही भागाच्या वापरामुळे किंवा वापरण्याच्या कोणत्याही असमर्थतेमुळे किंवा अन्यथा ROBLOX अटी अंतर्गत उद्भवणाऱ्या सर्व दाव्यांसाठी ROBLOX आणि संलग्न पक्ष यांची वापरकर्ता प्रति असलेली एकूण जबाबदारी, करार, अपकृत्य किंवा अन्यथा, $1,000 USD पर्यंत मर्यादित आहे (वर कलम 13 मध्ये नमूद केल्याप्रमाणे किंवा क्रिएटर अटी मध्ये अन्यथा नमूद केल्याप्रमाणे वगळता).

17 ▼ नुकसान भरपाई.

सेवा यांच्या तुमच्या वापराला तुम्ही जबाबदार आहात याला तुम्ही सहमती दर्शवता आणि शिवाय, पुढील कारणांमुळे किंवा कोणत्याही प्रकारे संबंधित गोष्टींमुळे उद्भवलेला प्रत्येक दावा, दायित्व, नुकसान, तोटा व खर्च, तसेच मुखत्याराची वाजवी शुल्के व खर्च यांपासून Roblox आणि संलग्न पक्षांना सुरक्षित व हानीरक्षित करण्यास सहमती दर्शवता: (अ) सेवा यांचा तुमच्याकडे असलेला ॲक्सेस, वापर किंवा कथित वापर; (ब) Roblox अटी यांच्या कोणत्याही भागाचे तुम्ही केलेले उल्लंघन, कोणतेही प्रतिनिधित्व, वॉरंटी किंवा Roblox

अटी यांमध्ये संदर्भ दिलेला करार अथवा कोणताही लागू कायदा किंवा नियमन; (क) तृतीय पक्ष अधिकार, तसेच कोणताही बौद्धिक संपदा अधिकार, प्रकाशन किंवा गोपनीयता अधिकार, मालमत्ता अधिकार अथवा गोपनीयतेसंबंधित कर्तव्य यांचे तुम्ही केलेले वास्तविक किंवा कथित उल्लंघन; अथवा (ड) तुम्ही आणि कोणत्याही तृतीय पक्षामधील कोणताही विवाद. Roblox स्वतःच्या खर्चावर, तुमच्याकडून नुकसान भरपाईच्या अधीन असलेल्या कोणत्याही प्रकरणाचे (त्या प्रकरणासंदर्भात तुमच्या नुकसान भरपाईची कर्तव्ये मर्यादित न करता) विशेष संरक्षण आणि नियंत्रण घेण्याचा अधिकार Roblox राखून ठेवते आणि अशा परिस्थितीत, तुम्ही त्या दाव्याच्या बचावात Roblox ला सहकार्य करण्यास सहमती दर्शवता.

18 ▼ कॅलिफोर्नियातील रहिवाशांना सूचना.

a. **तक्रारी.** तुम्ही कॅलिफोर्नियाचे रहिवासी असल्यास, कॅलिफोर्निया नागरी संहिता कलम 1789.3 अंतर्गत, तुम्ही कॅलिफोर्निया ग्राहक व्यवहार विभागाच्या ग्राहक सेवा विभागाच्या तक्रार सहाय्य युनिटशी 1625 एन. मार्केट बुलिव्हर्ड., स्वीट एस-202, सॅक्रामेंटो, सीए 95834 इथे लेखी संपर्क साधू शकता किंवा (800) 952-5210 वर फोन करून सेवा यांविषयीच्या तक्रारींचे निराकरण करू शकता अथवा सेवा यांच्या तुमच्या वापराबाबत अधिक माहिती मिळवू शकता.

b. **अल्पवयीन मुले.** तुम्ही कॅलिफोर्नियाचे रहिवासी असल्यास आणि तुमचे वय 18 वर्षांहून कमी असल्यास, तुम्ही Roblox ला सेवा यांवर सार्वजनिकरीत्या पोस्ट केलेला ठरावीक वैयक्तिक आशय काढून टाकण्याची विनंती करू शकता व Roblox कायद्याने परवानगी दिलेल्या आणि/किंवा आवश्यक असलेल्या मर्यादेपर्यंत अशा विनंतीचे पालन करेल. अशा आशयामध्ये वैयक्तिक माहिती असू शकते, पण त्यामध्ये (अ) अनामिक माहिती किंवा (ब) तुम्ही सेवा यांवर अपलोड केलेला UGC (तुम्ही ती माहिती देण्यासाठी विचार केला आहे) समाविष्ट नाही. अशी विनंती करण्यासाठी, कृपया Roblox सपोर्ट शी संपर्क साधा. विनंतीमध्ये तुमचे युजर नाव आणि तुम्हाला काढून टाकायच्या असलेल्या आशयाचे विशिष्ट वर्णन असणे आवश्यक आहे, जेणेकरून Roblox तो शोधू शकेल. Roblox हे पोस्टल मेल, फोन किंवा फॅक्स यांद्वारे विनंत्या स्वीकारणार नाही आणि तुम्ही अपूर्ण माहिती दिल्यास प्रतिसाद देऊ शकणार नाही. विनंती ही हमी देत नाही, की तुम्ही पोस्ट केलेली माहिती पूर्णपणे काढून टाकली जाईल आणि तुम्ही विनंती केली असली, तरीही कायद्यानुसार ती माहिती काढून टाकणे आवश्यक नाही किंवा त्याची अनुमती नाही अशी परिस्थिती असू शकते.

19 ▼ संमिश्र अटी.

a. **सर्वसाधारण.** या युजर अटी, सर्व Roblox अटी यांसह, तुमच्यामधील आणि Roblox मधील सेवा आणि त्यांच्या वापराविषयीचा संपूर्ण करार बनवतात. कायद्याच्या अंमलबजावणीद्वारे किंवा अन्यथा Roblox च्या पूर्व लेखी संमतीशिवाय तुम्ही या Roblox अटी किंवा तुमचे कोणतेही अधिकार इथे नियुक्त करू शकत नाही. Roblox हे सूचना न देता किंवा संमतीशिवाय कधीही कोणालाही Roblox अटी नियुक्त करू शकते. हा करार Roblox आणि तुमच्या संबंधित उत्तराधिकाऱ्यांना आणि नियुक्त केलेल्यांना बंधनकारक आहे व

त्यांच्या फायद्यासाठी आहे. या Roblox अटी यांचा कोणताही भाग अवैध किंवा लागू करण्यायोग्य नसल्याचे मानले गेल्यास, लागू करण्यायोग्य नसलेला भाग शक्य तितक्या प्रमाणात लागू केला जाईल (किंवा तो कायदेशीररीत्या लागू करता येत नसल्यास, तो Roblox अटी यांपासून वेगळा केला जाईल) आणि उर्वरित भाग संपूर्ण स्वरूपात प्रभावी राहील. Roblox अटींमधील (विभाग 11.c. मध्ये नमूद केल्यानुसार Apple व्यतिरिक्त) कोणतीही बाब, कोणत्याही तृतीय पक्षाला कोणतेही अधिकार किंवा लाभ प्रदान करणारी मानली जाणार नाही.

b. **समाप्ती; अखंडत्व.** या युजर अटी किंवा कोणत्याही अतिरिक्त अटी समाप्त केल्यास, लागू असल्यास, Roblox आणि युजर यांचे एकमेकांवरील अधिकार व कर्तव्ये समाप्त होतील, पण Roblox अटी किंवा अतिरिक्त अटी यांचा कोणताही भाग, जो त्यांच्या स्वरूपाने समाप्त होऊ शकत नाही, तो टिकून राहील, ज्यामध्ये कलम 6, 10, 11, 12, 13, 15, 16 आणि 17 समाविष्ट आहेत.

c. **त्याग.** युजर किंवा Roblox ने Roblox अटी यांचा कोणताही भाग न त्यागणे हे Roblox अटी यांचा इतर कोणताही भाग पुढे सुरु ठेवणे किंवा पुढे त्यागणे म्हणून विचारात घेतले जाणार नाही आणि Roblox किंवा युजर कोणतेही अधिकार किंवा Roblox अटी यांच्या भागावर अधिकार सांगू शकत नसल्यास तो अशा अधिकाराचा किंवा भागाचा त्याग म्हणून विचारात घेतला जाणार नाही.

d. **अर्थग्रहण.** या Roblox अटी यांमधील विभाग शीर्षलेख सोयीसाठी आहेत आणि या Roblox अटी यांच्या अर्थग्रहणावर परिणाम करणार नाहीत. या Roblox अटी यांच्या अंतर्गत Roblox ला निर्णय घेण्याची परवानगी असलेल्या सर्व प्रकरणांमध्ये, तो निर्णय पूर्णपणे Roblox स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार घेईल. Roblox अटी लागू कायद्याच्या अधीन आहेत, म्हणजेच लागू कायद्याने अन्यथा प्रतिबंधित किंवा आवश्यक असलेल्या मर्यादेशिवाय त्या लागू होतात. संदर्भ अन्यथा नमूद केले नसल्यास, "समाविष्ट" किंवा तत्सम शब्द Roblox अटी यांमध्ये आढळतो, तेव्हा त्याचा अर्थ “मर्यादेशिवाय” असा होतो आणि Roblox अटी यांमध्ये “किंवा” हा शब्द आढळतो, तेव्हा त्याचा अर्थ "आणि/किंवा" असा होतो.

e. **कायद्यांचे पालन.** सेवा वापरताना, तुम्ही सर्व लागू कायद्यांचे पालन करण्यास सहमती दर्शवता. युजर प्रतिबंधित देशांमध्ये किंवा व्यक्तींना सेवा थेट अथवा अप्रत्यक्षपणे निर्यात, पुनर्निर्यात किंवा ट्रान्सफर करणार नाही (किंवा सेवा वापरण्याची अनुमती देणार नाही). याद्वारे युजर प्रतिनिधित्व करतो आणि हमी देतो, की (i) युजर यू.एस. सरकारचा निर्बंध असलेल्या किंवा यू.एस. सरकारने "दहशतवाद्यांना पाठिंबा देणारा" देश म्हणून नियुक्त केलेल्या देशात नाही; आणि (ii) युजर हा कोणत्याही यू.एस. सरकारच्या प्रतिबंधित किंवा निर्बंधित पक्षांच्या यादीत सूचीबद्ध नाही.

f. **ऑनलाइन संभाषणांना संमती.** सेवा वापरून, तुम्ही गोपनीयता धोरण यामध्ये वर्णन केल्यानुसार Roblox कडून काही इलेक्ट्रॉनिक संभाषणे मिळवण्यास सहमती दर्शवता, (जी या युजर अटी यांमध्ये संदर्भाद्वारे समाविष्ट केली आहेत आणि सेवा यांच्या तुमच्या वापराद्वारे, तुम्ही वाचले आहे असे तुम्ही मान्य करता). शिवाय, Roblox तुम्हाला इलेक्ट्रॉनिक माध्यमातून पाठवत असलेल्या कोणत्याही सूचना, करार, डिस्क्लोजर किंवा इतर मेसेज अशी संभाषणे लेखी स्वरूपात असण्यासाठी कोणत्याही कायदेशीर आवश्यकता पूर्ण केल्या जातील याला तुम्ही सहमती दर्शवता. लागू कायद्याने परवानगी दिलेल्या मर्यादेपर्यंत, तुम्ही कधीही सेवा यांद्वारे इलेक्ट्रॉनिक पद्धतीने व्यवहार करता, सहमती दर्शवता किंवा संमती देता, तेव्हा वापरली जाणारी इलेक्ट्रॉनिक स्वाक्षरी तुम्हाला कागदावर स्वाक्षरी केल्यासारखे बंधनकारक करते याला तुम्ही सहमती दर्शवता.

g. **तपासण्या; कायदा अंमलबजावणीशी सहकार्य.** या अटींचे कोणतेही संशयास्पद किंवा प्रत्यक्ष उल्लंघन झाल्यास तपासणी करण्याचा आणि त्यांच्यावर खटला चालवण्याचा अधिकार Roblox राखून ठेवते.

Roblox हे कोणताही कायदा, नियमन, कायदेशीर प्रक्रिया किंवा शासकीय विनंती पूर्ण करण्यासाठी आवश्यक अथवा योग्य असलेली कोणतीही माहिती उघड करू शकते.

h. **प्रभावी भाषा.** Roblox अटी यांपैकी कोणत्याही अटी विविध भाषांमध्ये उपलब्ध करून दिलेल्या मर्यादेपर्यंत, अटींची इंग्रजी आवृत्ती आणि इतर कोणत्याही भाषेची आवृत्ती यांमध्ये कोणत्याही विसंगती किंवा विरोधाभास असल्यास, इंग्रजी आवृत्ती नियंत्रित व प्रभावी असेल.

20 संपर्क माहिती.

सेवा या 3150 एस. डेलवेअर स्ट्रीट, सॅन मॅटिओ, सीए 94403 इथे स्थित Roblox Corporation द्वारे देऊ केल्या जातात. तुम्ही त्या पत्त्यावर कोणतेही मेसेज पाठवून, Roblox सपोर्ट फॉर्म पूर्ण करून किंवा (८८८) ८५८-२५६९ वर Roblox ला कॉल करून Roblox शी संपर्क साधू शकता. तुम्ही कॅलिफोर्नियाचे रहिवासी असल्यास, तुम्ही वरील पत्त्यावर तुमच्या ईमेल ॲड्रेससह विनंती पाठवून Roblox अटी ई-मेलद्वारे पाठवण्याची विनंती करू शकता.

क्रिएटर अटी

क्रिएटर हे Roblox समुदायाचा गाभा आहेत आणि सेवा यांवर UGC तयार करणे व प्रकाशित करणे, तसेच UGC किंवा इतर Roblox आयपी अथवा सेवा यांवरील आशयाचा वापर करणे यासाठी नियम आणि मार्गदर्शक तत्त्वे सेट करण्याकरिता आम्ही खालील अटी ("**क्रिएटर अटी**") तयार केल्या आहेत. Roblox च्या सर्व युजरना या क्रिएटर अटी लागू होतात.

या क्रिएटर अटी व्यतिरिक्त, क्रिएटरनी क्रिएटर आणि सेवा चे युजर या दोन्ही नात्याने युजर अटी चे पालन करणे आवश्यक आहे, आणि लागू असतील त्याप्रमाणे कोणत्याही अतिरिक्त अटी (जसे की Roblox ची जाहिरात मानके, जाहिरात एकत्रीकरण अटी, फेशियल मीडिया कॅप्चर गोपनीयता सूचना धोरण, आणि DevEx अटी).

क्रिएटर्स त्यांच्या अनुभवांमध्ये Roblox वर जाहिराती देतात, तेव्हा जाहिरात एकत्रीकरण आणि अनुभव अटी लागू होतात.

कृपया लक्षात घ्या, की पुढील गोष्टींवर अतिरिक्त तरतुदी लागू होतात: (i) Luobu Studio वापरणाऱ्या क्रिएटरनी सेवा यांवर प्रकाशित केलेल्या UGC सह युजरच्या संवाद आणि पीपल्स रिपब्लिक ऑफ चायनामध्ये वितरणासाठी Luobulesi Game ला क्रिएटरने सबमिट केलेला UGC (परिशिष्ट अ पहा); (ii) जपानमधील युजर (परिशिष्ट ब पहा); (iii) ईयू/ईईएमधील युजर (एकत्रितपणे "युरोप" म्हणून ओळखले जाणारे) (परिशिष्ट क पहा); (iv) व्हिएतनाममधील युजर (परिशिष्ट ड पहा); (v) युनायटेड किंग्डममधील युजर (परिशिष्ट इ पहा); आणि (vi) ऑस्ट्रेलियामधील युजर (परिशिष्ट फ पहा).

1 ▼ परिभाषा.

इथे परिभाषित न केलेले कोणतेही कॅपिटल केलेले शब्द युजर अटी किंवा Roblox शब्दकोश यामध्ये दिलेला अर्थ घेतात.

2 ▼ बौद्धिक संपदा.

a. **Roblox सेवा; मालकी; परवाना.**

i. Roblox आयपी. Roblox आयपी च्या मालकीची रूपरेषा देणाऱ्या अटी युजर अटी यांच्या कलम ६.अ मध्ये नमूद केल्या आहेत.

ii. Roblox Studio. Roblox क्रिएटरना विनामूल्य सॉफ्टवेअर टूल ("**Studio**") देते, जे वापरून क्रिएटर सेवा यांवर अनुभव आणि 3D व्हर्चुअल आशय (एकत्रितपणे "UGC" म्हणून समाविष्ट केले आहे, कारण ते मूळतः युजर अटी यांमध्ये परिभाषित केले आहे) तयार, डेव्हलप, त्यामध्ये फेरबदल, ऑपरेट व प्रकाशित करू शकतात. Roblox हे Studio व त्यामध्ये असलेल्या सर्व घटकांमधील/वरील सर्व अधिकारांचे मालक आहे आणि/किंवा ते नियंत्रित करते. क्रिएटरने या क्रिएटर अटी यांचे पालन केल्यास, Roblox हे क्रिएटर याला फक्त सेवा यांवर ("**Studio परवाना**") क्रिएटरचा UGC तयार, डेव्हलप करण्यासाठी, त्यामध्ये फेरबदल करण्यासाठी, अपलोड आणि प्रकाशित करण्यासाठी Studio वापरण्याचा अनन्य नसलेला, मर्यादित, मागे घेता येणारा, उपपरवाना न करण्यायोग्य व ट्रान्सफर न करण्यायोग्य परवाना देते. क्रिएटर फक्त या क्रिएटर अटी यांनुसार Studio वापरू शकतो.

iii. Roblox वाढीव सेवा. Roblox क्रिएटर्सना ठरावीक सेवा यांसाठी Roblox च्या डीफॉल्ट मर्यादेपलीकडे सेवा वापर आणि पेमेंट व्यवस्थापित करण्याचा मार्ग प्रदान करते. तुम्ही डीफॉल्ट मर्यादा ओलांडल्या आणि वाढीव सेवांमध्ये नोंदणी केली नसल्यास, तुम्ही Roblox ला तुमच्या Robux शिल्लकीतून Robux वजा करण्यासाठी अधिकृत करता, जे जास्त वापराच्या प्रमाणात असेल. अशा कोणत्याही कपातीची सूचना Roblox तुम्हाला देईल. तुमची Robux शिल्लक देय रक्कम भरण्यासाठी पुरेशी नसल्यास, Roblox (a) Robux खर्च थांबवू शकते आणि (b) तुम्ही देय रक्कम परत करेपर्यंत डीफॉल्ट मर्यादा ओलांडलेल्या अनुभवांना खाजगी वर सेट करू शकते. सेवांचा डीफॉल्ट मर्यादेपेक्षा जास्त सतत वापर करणे म्हणजे या परतफेडीच्या अधिकृततेची तुमची स्वीकृती आहे. वाढीव सेवांबद्दल इथे अधिक जाणून घ्या .

iv. Roblox टेंप्लेट. Roblox हे "**टेंप्लेट**" उपलब्ध करून देते (साधारणतः Studio द्वारे) आणि आणखी सोप्या पद्धतीने UGC तयार करण्यासाठी क्रिएटर वापरू शकतील असा प्रारंभिक टप्पा म्हणून काम करतात. Roblox हे सर्व टेंप्लेट आणि त्यात असलेल्या सर्व घटकांमधील सर्व अधिकारांचे मालक आहे किंवा नियंत्रित करते व Studio परवाना यानुसार क्रिएटरना टेंप्लेट उपलब्ध करून देते. क्रिएटर फक्त या क्रिएटर अटी यांनुसार टेंप्लेट वापरू शकतात. टेंप्लेट वापरल्याने क्रिएटर याला त्या टेंप्लेट मधील/त्यावर कोणतेही मालकी हक्क मिळत नाहीत.

v. Roblox क्लासिक अवतार. Roblox ने फक्त सेवा यांवर वापरण्यासाठी क्रिएटरकरिता उपलब्ध करून दिलेली ठरावीक मॉडेल तयार केली आहेत आणि त्याचे सर्व बौद्धिक संपदा अधिकार स्वतःकडे ठेवले आहेत, यामध्ये पुढील गोष्टी समाविष्ट आहेत (अ) फक्त 6 भागांपासून बनवलेल्या मॉडेलपासून बनवलेले अवतार (सामान्यतः "R6" अवतार म्हणून ओळखले जातात); (ब) फक्त 15 भागांपासून बनवलेल्या मॉडेलपासून बनवलेले अवतार (सामान्यतः "R15" अवतार म्हणून ओळखले जातात); आणि (क) खालील पोटकलम 2.ब च्या अधीन असलेले, Roblox ने डेव्हलप केलेल्या शरीर संरचेनवर आधारित किंवा त्यावरून डिराइव्ह केलेले कोणतेही डेरिव्हेटिव्ह (Roblox च्या स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार निर्धारित केले जातील), जसे की Roblox वेळोवेळी आणि पुढील लिंकमध्ये आणखी वर्णन केल्यानुसार त्यामध्ये फेरबदल करू शकेल:

- Roblox मुलगा: https://www.roblox.com/bundles/109/ROBLOX-Boy;
- Roblox मुलगी: https://www.roblox.com/bundles/108/ROBLOX-Girl and https://www.roblox.com/bundles/282/ROBLOX-Girl;
- Roblox पुरुष: https://www.roblox.com/bundles/238/Man;
- Roblox स्त्री: https://www.roblox.com/bundles/239/Woman;

(एकत्रितपणे, “**क्लासिक अवतार**”).

क्रिएटर याने खालील पोटकलम २.ब मध्ये Roblox ला मंजूर केलेल्या अधिकारांच्या अधीन राहून, Roblox क्रिएटरला पुढील अधिकार मंजूर करते (अ) फक्त सेवा यांवर अवतार म्हणून असे क्लासिक अवतार वापरण्याचा अधिकार; (ब) सेवांवर किंवा या क्रिएटर अटी यांच्या अंतर्गत अन्यथा परवानगी दिल्याप्रमाणे असे फेरबदल केलेले क्लासिक अवतार वापरण्याच्या उद्देशासाठी अशा क्लासिक अवतारांमध्ये बदल करण्याचा, ते कस्टमाइझ करण्याचा आणि त्यांमध्ये फेरबदल करण्याचा अधिकार (प्रत्येक “**फेरबदल केलेला क्लासिक अवतार**”); व (क) फक्त सेवा यांवर क्लासिक अवतार आणि फेरबदल केलेले क्लासिक अवतार यांना क्रिएटरचा UGC लागू करण्याचा अनन्य नसलेला अधिकार.

तसेच, Roblox हे प्रत्येक फेरबदल केलेला क्लासिक अवतार याचा क्रिएटर याला फक्त सेवा यांवर आणि या क्रिएटर अटी यांच्या अंतर्गत अन्यथा परवानगी दिल्याप्रमाणे असा फेरबदल केलेला क्लासिक अवतार वापरण्याचा मर्यादित, अनन्य नसलेला, मागे घेता येणारा, ट्रान्सफर न करण्यायोग्य परवाना देते. Roblox हे क्लासिक अवतार आणि फेरबदल केलेले क्लासिक अवतार यांमधील सर्व अधिकार राखून ठेवते, जे इथे स्पष्टपणे दिलेले नाहीत, यामध्ये क्लासिक अवतार आणि फेरबदल केलेले क्लासिक अवतार समाविष्ट करून डेरिव्हेटिव्ह कामे तयार करण्याचा विशेष अधिकार समाविष्ट आहे.

प्रत्येक बाबतीत, देणगी किंवा मोबदला म्हणून दिलेल्या ॲक्सेससाठी असला (परवाना किंवा विक्रीसह), तरीही क्रिएटर कोणत्याही परिस्थितीत सेवा यांव्यतिरिक्त इतर कोणत्याही भौतिक संबंधात किंवा डिजिटल व्यापारी माल, मोशन चित्रपट, दूरदर्शन कार्यक्रम, नाटक, पुस्तक अथवा इतर प्रकाशनाच्या संबंधात क्लासिक अवतार किंवा फेरबदल केलेले क्लासिक अवतार (त्याच्या कोणत्याही भागासह) वापरू शकत नाहीत. क्रिएटर याद्वारे क्लासिक अवतार किंवा फेरबदल केलेले क्लासिक अवतार यांचा असा कोणताही वापर न करण्याचे प्रतिनिधित्व करतो आणि हमी देतो.

vi. बिल्डर फॉंट फॅमिली. सेवा यांवर UGC तयार, डेव्हलप करणे, त्यामध्ये फेरबदल करणे, तो अपलोड आणि प्रकाशित करणे यासाठी Roblox हे बिल्डर फॉंट फॅमिली उपलब्ध करून देते आणि त्यामधील सर्व अधिकार त्यांच्या मालकीचे आहेत. बिल्डर फॉंटचा वापर बिल्डर फॉंट परवाना याद्वारे नियंत्रित केला जातो आणि अनुपालनावर अवलंबून आहे. क्रिएटर फक्त या क्रिएटर अटी यांनुसार बिल्डर फॉंट वापरू शकतात.

vii. इतर Roblox आशय. Roblox स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार, सेवा यांवर आणि त्याद्वारे इतर आशय ("**इतर Roblox आशय**") तयार करू शकते, डेव्हलप करू शकते व उपलब्ध करून देऊ शकते. क्रिएटरने या क्रिएटर अटी यांचे पालन केल्यास, फक्त सेवा यांवर आणि क्रिएटरचा UGC ("**इतर आशय परवाना**") संबंधित असा इतर Roblox आशय वापरण्यासाठी Roblox हे क्रिएटर याला अनन्य नसलेला, मर्यादित, मागे घेता येणारा, ट्रान्सफर न करण्यायोग्य परवाना देते. क्रिएटर याला इतर Roblox आशय (तसेच त्यातील कोणतेही फेरबदल किंवा सुधारणा) वापरण्यासाठी कोणत्याही पेमेंटचा किंवा मोबदल्याचा अधिकार मिळणार नाही.

viii. Roblox ट्रेडमार्क. क्रिएटरना कोणत्याही अनुभवांची शीर्षके, युजर नावे, दाखवण्याची नावे किंवा समुदाय नावे यांमध्ये "Roblox," "Blox" आणि Roblox सारखे कोणतेही नाव (Roblox च्या विवेकबुद्धीनुसार निर्धारित केले जाईल) वापरण्यास प्रतिबंधित केले आहे. वरील निर्बंध आणि क्रिएटरने Roblox नाव आणि लोगो मार्गदर्शक तत्त्वे यांचे पालन केल्यास, फक्त सेवा यांवर क्रिएटरच्या अनुभवामध्ये(अनुभवांमध्ये), तसेच व्हर्चुअल आशय तयार करण्यासंबंधित, Roblox नोंदणीकृत किंवा अनोंदणीकृत ट्रेडमार्क वापरण्यासाठी, Roblox याद्वारे क्रिएटर याला अनन्य नसलेला, वैयक्तिक, मर्यादित, मागे घेता येणारा, ट्रान्सफर न करण्यायोग्य परवाना देते ("**Roblox ट्रेडमार्क परवाना**"). क्रिएटर याने Roblox ट्रेडमार्क वापरल्यामुळे मिळालेले सर्व लाभ फक्त Roblox ला लागू होतील. क्रिएटर याने Roblox सेवा यांच्या बाहेर (तसेच क्रिएटरचा अनुभव याचे शीर्षक समाविष्ट असू शकते असा ट्रेडमार्क) केलेल्या Roblox ट्रेडमार्कचा कोणताही वापर करण्यासाठी Roblox नाव आणि लोगो मार्गदर्शन तत्त्वे यांमध्ये नमूद केल्यानुसार परवानगी दिली आहे.

२२ जून २०२२ पूर्वी प्रकाशित झालेल्या अनुभवांसाठी: वरील सर्व गोष्टी असूनही आणि क्रिएटरने या क्रिएटर अटी, Roblox नाव आणि लोगो मार्गदर्शक तत्त्वे आणि इतर सर्व Roblox अटी यांचे सातत्याने पालन केले असले, तरीही सेवा यांवर शीर्षकामध्ये "Roblox," "Blox" किंवा तत्सम नावे समाविष्ट असलेले २२ जून २०२२ पूर्वी अनुभव प्रकाशित केलेल्या कोणत्याही क्रिएटरनी असे(अशी) नाव(नावे) आणि लागू असल्यास, अशा अनुभवाशी(अनुभवांशी) संलग्न केलेली क्रिएटर याचे(याची) युजर नाव(नावे) किंवा समुदाय नाव(नावे) वापरणे पुढे सुरू ठेवावे. असा अनुभव याचा प्रत्येक क्रिएटर याला Roblox हे तुमचा अनुभव याच्या शीर्षकासंबंधित वापर कव्हर करण्यासाठी Roblox ट्रेडमार्क परवाना विस्तारित करते.

ix. परवाना समाप्ती. Roblox कधीही आणि कोणत्याही कारणास्तव Studio परवाना, टेंप्लेट परवाना, इतर Roblox आशय परवाना व Roblox ट्रेडमार्क परवाना रद्द करण्याचा किंवा सुधारित करण्याचा अधिकार राखून ठेवते.

b. **युजरने जनरेट केलेला आशय (UGC).**

i. UGC ची मालकी. फेरबदल केलेले क्लासिक अवतार वगळता आणि क्रिएटर या क्रिएटर अटी यांमध्ये

मंजूर करत असलेले व परवाने यांच्या अधीन राहून (आणि कोणत्याही लागू अतिरिक्त अटी), क्रिएटर व Roblox किंवा क्रिएटर आणि युजर यांदरम्यान, क्रिएटर याने कधीही तयार केलेल्या किंवा करणार असलेल्या (स्वतंत्रपणे किंवा इतरांसह) आणि सेवा (समाविष्ट असू शकतो असा कोणताही UGC नसलेला Roblox आयपी वगळता) यांवर प्रकाशित केलेल्या किंवा उपलब्ध करून दिलेल्या कोणत्याही UGC चे क्रिएटर यांच्याकडे असू शकतात असे सर्व कॉपीराइट क्रिएटर राखून ठेवतो.

ii. Roblox चा UGC परवाना. सेवा यांचा वापर आणि Robux मिळवण्याची क्रिएटरची क्षमता या गोष्टी विचारात घेऊन, ठरावीक वैशिष्ट्याला लागू असलेल्या कोणत्याही अतिरिक्त अटी यांच्या विरोधात, क्रिएटर याने सेवा यांवर किंवा यांद्वारे प्रकाशित केलेला अथवा उपलब्ध करून दिलेला सेवा यांवरील कोणताही UGC आणि कोणताही संवाद डेटा, तसेच UGC तयार करण्यासंबंधित व त्यामध्ये फेरबदल करण्यासंबंधित Studio मधील इनपुट आणि आउटपुट, संपूर्णपणे किंवा अंशतः (तसेच कोणतेही समाविष्ट केलेले अथवा संलग्न ट्रेडमार्क व अंतर्निहित स्रोत कोड आणि स्क्रिप्ट) सेवा यांसंबंधित (तसेच सेवा किंवा Roblox ऑपरेट करणे, पुरवणे, प्रकाशित करणे अथवा त्यांमध्ये सुधारणा करणे या संबंधित, तसेच कोणत्याही मर्यादेशिवाय, मशीन लर्निंग व संबंधित मॉडेलना प्रशिक्षण देणे, ती डेव्हलप करणे आणि ती वापरणे यासंबंधित) कोणत्याही व्यवसायाच्या उद्देशाने होस्ट, स्टोअर, ट्रान्सफर, भाषांतरित, रन, अनुवाद, प्रकाशित करणे, सार्वजनिकरीत्या दाखवणे, सार्वजनिकरीत्या परफॉर्म करणे (तसेच डिजिटल ऑडिओ ट्रान्समिशन आणि थेट प्रेक्षकांपर्यंत पोहोचवण्याच्या पद्धतीने), पुनरुत्पादन करणे (तसेच व्हिज़ुअल इमेजचे एकत्रित सिंक्रोनायझेशन), त्यामध्ये फेरबदल करणे, अनुकूल करणे, त्याची डेरिव्हेटिव्ह कामे तयार करणे, सुधारित, वितरित करणे आणि वापरणे यांसाठी क्रिएटर Roblox ला कायमस्वरूपी, जागतिक, अनन्य नसलेला, रॉयल्टी मुक्त अधिकार आणि परवाना (तसेच इतर युजर आणि क्रिएटर यांच्या कोणत्याही मर्यादेशिवाय कोणत्याही व्यक्तीला किंवा संस्थेला उपपरवाना देण्याचा अधिकार) देतो.

वरील गोष्टी विचारात न घेता, क्रिएटर हा Roblox ला क्रिएटरचे UGC हे क्लासिक अवतार किंवा सुधारित क्लासिक अवतार वर, सेवांवर असो वा नसो, लागू करण्याचा विशेष, जागतिक, अपरिवर्तनीय, कायमस्वरूपी, पूर्णपणे सशुल्क, उपपरवानायोग्य अधिकार देखील प्रदान करतो; तथापि, यास अशी अट आहे की, सेवा च्या बाहेर वापरण्याचा Roblox चा अधिकार खालील बाबींच्या वापराच्या अधिकाराला स्पष्टपणे वगळतो: (a) क्रिएटर ने डिझाइन केलेले शर्ट्स, पँट्स किंवा टी-शर्ट्स (यात समाविष्ट असू शकणारी कोणतीही Roblox IP वगळून); (b) क्रिएटरच्या मालकीचे किंवा नियंत्रणाखाली असलेले ट्रेडमार्क; किंवा (c) निर्माता च्या मालकीचे किंवा नियंत्रणाखाली असलेले कॉपीराइट केलेले साहित्य जे निर्माता द्वारे सेवा वर प्रकाशित होण्यापूर्वी सेवा च्या बाहेर प्रकाशित केले गेले आहे.

इथे मंजूर केलेल्या अधिकारांच्या आणि परवान्यांच्या अधीन राहून, कोणताही फेरबदल केलेला क्लासिक अवतार यासाठी क्रिएटर याच्याकडे असलेला किंवा मिळवलेला कोणताही अधिकार, शीर्षक अथवा स्वारस्य यांच्या मर्यादेपर्यंत, क्रिएटर असे सर्व अधिकार, शीर्षक व स्वारस्य अपरिवर्तनीयपणे Roblox ला नियुक्त करतो. या असाइनमेंटमध्ये सर्व बौद्धिक संपदा अधिकार आणि त्यातील इतर मालकी हक्क समाविष्ट आहेत, ज्यामध्ये क्रिएटर याने मंजूर केलेल्या कोणत्याही परवान्यांमधील अधिकार समाविष्ट आहेत. यामध्ये Roblox अटी यांच्या मागील आवृत्त्यांमध्ये डेव्हलप केलेला कोणताही फेरबदल केलेला क्लासिक अवतार यामधील अधिकारदेखील समाविष्ट आहेत. वरील बाबी

असूनही, क्रिएटर याने Roblox ला दिलेल्या या कलमामध्ये नमूद केलेल्या कायमस्वरूपी, जागतिक, अनन्य नसलेल्या, रॉयल्टी मुक्त अधिकाराच्या आणि परवानाच्या अधीन राहून, Roblox स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार कस्टमाइझ केलेला क्लासिक अवतार किंवा फेरबदल केलेला क्लासिक अवतार तयार केलेला क्रिएटर याला असा कस्टमाइझ केलेला क्लासिक अवतार किंवा फेरबदल केलेला क्लासिक अवतार (किंवा त्याचे कोणतेही डेरिव्हेटिव्ह, Roblox ने स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार निर्धारित केल्यानुसार सर्व) याचे सर्व अधिकार, शीर्षक आणि स्वारस्य मिळवण्याची परवानगी देते, जेणेकरून ते यापुढे क्लासिक अवतार किंवा फेरबदल केलेला क्लासिक अवतार यांसारखे दिसणार नाहीत.

क्रिएटर याने GDPR किंवा इतर गोपनीयता कायद्यांनुसार (या कलमामधील वरील सर्व परिच्छेद एकत्रितपणे, “**UGC परवाना**”) विसरण्याचा अधिकार वापरला असला, तरीही क्रिएटर हा सेवा अथवा Roblox ची प्रसिद्धी आणि मार्केटिंग यांसंबंधित डेव्हलप केलेल्या कोणत्याही ज्ञात किंवा त्यानंतरच्या वितरण माध्यमांमध्ये अथवा चॅनलमध्ये UGC उपलब्ध करून देण्यासदेखील सहमती दर्शवतो.

क्रिएटरचा UGC (फेरबदल केलेला क्लासिक अवतार वगळून) ("**संलग्न वापर** ") वापरून सेवा किंवा Roblox ची विक्री आणि जाहिरात करण्याचा Roblox च्या अधिकारामध्ये सेवा अथवा Roblox प्रमोट करणे, मार्केट करणे किंवा जाहिरात करणे यांसाठी असा UGC वापरणे समाविष्ट आहे. सेवा (आणि वापर गैरव्यावसायिक किंवा शैक्षणिक आहे की नाही Roblox वाजवी पद्धतीने निर्धारित करेल) प्रमोट करण्यासाठी, Roblox गैरव्यावसायिक किंवा शैक्षणिक वापराकरिता क्रिएटरचा UGC देखील वापरू शकते. Robux मिळवण्याच्या क्षमतेव्यतिरिक्त, Roblox ला कोणत्याही कारणास्तव क्रिएटर याला कोणतेही ॲट्रिब्यूशन किंवा मोबदला देण्याची आवश्यकता नाही अथवा Roblox ला या कलमात क्रिएटर याने दिलेला परवाना वापरण्याची किंवा इथे दिलेल्या कोणत्याही अधिकारांचा गैरफायदा घेण्याची आवश्यकता नाही.

क्रिएटर अनुभव यामधील सर्व आशय कधीही आणि क्रिएटरच्या विवेकबुद्धीनुसार हटवण्याचा किंवा अपडेट करण्याचा अधिकार राखून ठेवतो (आणि कायद्यानुसार आवश्यक असल्यास क्रिएटर असा आशय हटवेल किंवा अपडेट करेल), असे कोणतेही अपडेट किंवा हटवणे घडले तरीही आणि या क्रिएटर अटी समाप्त केल्या तरीही आणि क्रिएटरचे अकाउंट समाप्त किंवा निलंबित केले तरीही: (i) वैधरीत्या खरेदी केलेला किंवा अन्यथा युजर यांच्याकडून वैधरीत्या मिळवलेला क्रिएटर याने तयार केलेला अनुभव, व्हर्चुअल आशय हटवल्यामुळे असे करणे शक्य नसल्याचा अपवाद वगळता, सेवा यांच्या अटी आणि धोरणे यांनुसार आणि त्यांच्या अधीन राहून युजर तो अनिश्चित काळासाठी (किंवा UGC सदस्यत्वे यांच्या बाबतीत सदस्यत्व खरेदी केलेल्या कालावधीसाठी) ॲक्सेस करू शकतो आणि वापरू शकतो; आणि (ii) परवाना किंवा अन्यथा या Roblox अटी यांनुसार किंवा संलग्न वापर याचा भाग म्हणून Roblox आधीच वापरत असलेला UGC किंवा Roblox आधीच वापरत असलेला इतर आशय वापरण्याचा Roblox चा अधिकार कायम पुढे सुरू राहील.

क्रिएटरच्या UGC साठी क्रिएटर याने उपपरवाने मंजूर करण्याच्या Roblox च्या अधिकाराव्यतिरिक्त, सेवेवर ठरावीक UGC प्रकाशित करताना क्रिएटर याला असा UGC थेट युजरसोबत शेअर करायचा आहे का असे विचारले जाऊ शकते. क्रिएटर याने तसे करणे आवश्यक नाही, पण क्रिएटर याने हा अधिकार मंजूर करण्यास सहमती दर्शवल्यास, इतर युजर क्रिएटर याच्याप्रती पुढील कोणत्याही कर्तव्याशिवाय

त्यांचे स्वतःचे अनुभव आणि सेवा यांवर इतर UGC तयार करण्यासाठी इतर युजर क्रिएटरचा UGC वापरू शकतात.

क्रिएटरचा व्हर्चुअल आशय विकला गेला असो किंवा अन्यथा युजर याला दिलेला असो, इथे Roblox ला मंजूर केलेल्या अधिकारांनुसार आणि क्रिएटर याने युजर याला व्हर्चुअल आशय विकलेला असो किंवा दिलेला असो, सेवा यांवर व्हर्चुअल आशय यापुढे अन्यथा ॲक्सेस करण्यायोग्य नसला, तरीही Roblox हे युजर याला असा व्हर्चुअल आशय अनिश्चित काळासाठी (Roblox अटी यांनुसार आणि त्यांच्या अधीन राहून) ॲक्सेस करणे आणि वापरणे पुढे सुरू ठेवण्याची अनुमती देऊ शकते याला क्रिएटर सहमती दर्शवतो.

क्रिएटरने या क्रिएटर अटी आणि Roblox अटी यांपैकी कोणत्याही अटींचे उल्लंघन केल्यामुळे क्रिएटरचे अकाउंट समाप्त केल्यास, या UGC परवाना याच्या अंतर्गत Roblox चे अधिकार स्पष्टपणे कायम राहतील.

iii. थेट प्रेक्षकांपर्यंत पोहोचवण्याचा अधिकार. क्रिएटर या क्रिएटर अटी यांमध्ये मंजूर करत असलेले अधिकार थेट प्रेक्षकांपर्यंत पोहोचवण्याच्या आधारे दिले जातात, म्हणजेच तृतीय पक्ष सेवांच्या मालकांचे किंवा ऑपरेटरचे क्रिएटर अथवा सेवा यांवर क्रिएटर याने उपलब्ध करून दिलेल्या किंवा Roblox च्या सेवा यांद्वारे तृतीय पक्ष सेवा यांवर वापरलेल्या UGC साठी इतर कोणत्याही व्यक्तीप्रती स्वतंत्र दायित्व असणार नाही.
iv. सेवा यांवर UGC प्रकाशित करण्याचे ऑथोरायझेशन. क्रिएटर त्या UGC चा मालक नसल्यास किंवा त्याचे सर्व अधिकार मंजूर करण्यासाठी पूर्णपणे अधिकृत नसल्यास, क्रिएटर याने सेवा यांवर कोणताही UGC प्रकाशित करू नये किंवा अन्यथा उपलब्ध करून देऊ नये. या अटींमधील कलम 11 अन्वये क्रिएटर वर असलेल्या दायित्वांना (तसेच Roblox अटींमध्ये नमूद केलेल्या इतर सर्व दायित्वांना) मर्यादित न करता, क्रिएटर यास सहमती दर्शवितो की, निर्मात्याने सेवांवर UGC प्रकाशित केल्यामुळे किंवा उपलब्ध करून दिल्यामुळे, कोणत्याही व्यक्तीस देय असलेली सर्व रक्कम तो अदा करेल.
v. UGC उपलब्धतेचे निलंबन. UGC किंवा इतर आशय हा सेवा यांसंबंधित कोणतेही कायदे अथवा बौद्धिक संपदा अधिकार किंवा तत्त्वे अथवा मार्गदर्शक तत्त्वे किंवा धोरणे यांचे उल्लंघन करत असल्यास अथवा असा UGC युजर, सेवा किंवा Roblox च्या प्रतिष्ठेला हानी पोहोचवू शकतो असे Roblox ने स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार निर्धारित केल्यास, Roblox स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार, असा कोणताही UGC अथवा सेवा यांवरील इतर आशय यांची उपलब्धता कधीही आणि कोणत्याही कालावधीसाठी, तसेच कायमस्वरूपी निलंबित करू शकते किंवा हटवू शकते. या कलमानुसार कोणताही UGC निलंबित करण्यासाठी Roblox चे क्रिएटर याच्याप्रती कोणत्याही स्वरूपाचे कर्तव्य नाही.
vi. UGC च्या वापरासंबंधित मर्यादा. वर नमूद केल्याप्रमाणे क्रिएटर UGC चा (फेरबदल केलेले क्लासिक अवतार आणि क्लासिक अवतार व फेरबदल केलेल्या अवतारांना व्हर्चुअल आशय आणि इतर UGC लागू करण्याचा अधिकार यांव्यतिरिक्त) मालक असला, तरीही आणि इथे नमूद केलेल्या कोणत्याही मर्यादांच्या मर्यादेशिवाय, क्रिएटर याने पुढील कोणत्याही परिस्थितीत क्रिएटरचा UGC वापरू नये (सेवा यांवर किंवा त्यांबाहेर याच्या समावेशासह कोणत्याही पद्धतीने किंवा स्वरूपाने): (अ) आक्षेपार्ह, मानहानिकारक, लैंगिकदृष्ट्या भडक किंवा अन्यथा विरोध करण्यायोग्य (प्रत्येक बाबतीत, Roblox ने स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार निर्धारित केल्याप्रमाणे) पद्धतीने; (ब) Roblox च्या बाबतीत खोट्या,

मानहानिकारक, अपमानकारक किंवा निंदनीय विधानांच्या संबंधित; किंवा (क) क्रिएटर हा Roblox शी संलग्न आहे Roblox हे क्रिएटर किंवा लागू UGC च्या त्याच्या वापराला प्रोत्साहन देते असे सुचवण्याचा किंवा अभिप्रेत करण्याचा हेत असलेल्या किंवा वाजवी पद्धतीने.

vii. उल्लंघन आणि DMCA. Roblox सर्जनशीलतेला प्रोत्साहन देते आणि क्रिएटर, तसेच इतरांच्या बौद्धिक संपदा अधिकारांचा आदर करते. सेवा (तसेच UGC) यांवरील कोणताही आशय त्यांच्या कॉपीराइटचे किंवा ट्रेडमार्कचे उल्लंघन करत आहे असे वाटणारा कोणताही कॉपीराइट मालक किंवा कॉपीराइट किंवा ट्रेडमार्क मालकाचा एजंट (तसेच कॉपीराइटचे मालक किंवा एजंट किंवा ट्रेडमार्क मालक असलेले इतर क्रिएटर) युजर अटी यांच्या कलम ६.ड. मध्ये वर्णन केलेल्या अहवाल प्रक्रियेनुसार सूचना सबमिट करू शकतात. संपूर्ण Roblox अटी यांमध्ये संदर्भ दिल्यानुसार, DMCA द्वारे विचारात घेऊन Roblox स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार, Roblox ने निर्धारित केलेल्या वारंवार उल्लंघन करणाऱ्या युजरची (किंवा क्रिएटरची) अकाउंट निलंबित करू शकते.

viii. बौद्धिक संपदा टूल. Roblox हे बौद्धिक संपदा टूलचा संच देऊ करते, जो वापरून हक्कधारक Roblox प्लॅटफॉर्मवर त्यांची बौद्धिक संपदा शोधू शकतात आणि व्यवस्थापित करू शकतात. तुमचा अनुभव यामध्ये त्यांची बौद्धिक संपदा वापरली जाते आहे असे हक्कधारकांना वाटत असल्यास, ते तुमचा अनुभव यामधील आशयावर दावा करण्याची किंवा अनुभव काढून टाकण्याची विनंती करू शकतात. एखादा हक्कधारक तुमचा अनुभव यामधील आशयावर दावा करतो, तेव्हा हक्कधारक ठरावीक फायद्यांचा मोबदल्यात तुमचा अनुभव प्लॅटफॉर्मवर कायम ठेवण्याची अनुमती देतो. सर्वप्रथम, हक्कधारकाला तुमचा अनुभव याच्याशी ॲट्रिब्यूट केलेल्या कोणत्याही Robux कमाईचा वाटा मिळेल, यामध्ये व्हर्चुअल आशय, जाहिराती आणि प्रतिबद्धत्यावर आधारित पेमेंट यांद्वारे मिळालेल्या Robux चा वाटा समाविष्ट आहे. दुसरे म्हणजे, हक्कधारक तुमचा अनुभव याचे निरीक्षण करू शकतो, अशा परिस्थितीत हक्कधारकाला तुमचा अनुभव याविषयी एकत्रित प्रतिबद्धता डेटा मिळू शकतो. तिसरे म्हणजे, हक्कधारकासाठी तुम्ही अतिरिक्त आशय मानकांचे पालन करण्यासाठी वाजवी पावले उचलण्याची आवश्यकता असू शकते. हक्कधारक तुमचा अनुभव यामधील आशयावर दावा करत असल्यास, तुमचा अनुभव चुकून मार्क केला गेला आहे असे तुम्हाला वाटत असल्यास किंवा दावा केलेला आशय तुम्ही काढून टाकला असल्यास, तुमच्याकडे विवाद करण्यासाठी अथवा दाव्यावर आवाहन करण्यासाठी मर्यादित कालावधीअसेल. हक्कधारकाने तुमचा अनुभव यामधील आशयावर दावा केल्यास, विवाद किंवा आवाहन कसे करावे याविषयी अतिरिक्त माहिती आणि सूचना तुम्हाला दिल्या जातील. हक्कधारक तुमचा अनुभव यामधील आशयावर दावा करत असल्याच्या कालावधीमध्ये, तसेच कोणत्याही विवादाच्या किंवा आवाहनाच्या कालावधीमध्ये, तुमचा अनुभव यामधील हक्कधारकांच्या बौद्धिक संपदेच्या उपस्थितीमुळे उद्भवणाऱ्या कोणत्याही दाव्यांसाठी तुम्ही कायदेशीर कारवाई न करण्यास सहमती दर्शवता. तुम्ही सहमती दर्शवता, की तुम्ही दावा केलेला अनुभव यामधील कोणत्याही समानतेसाठी, विशेषतः हक्कधारकाच्या बौद्धिक मालमत्तेवर आधारित डेरिव्हेटिव्ह घटक आणि भविष्यातील हक्कधारकाच्या कोणत्याही कामांसाठी, हक्कधारक जबाबदार राहणार नाही.

3 ▼ गट आणि समुदाये.

a. **परिभाषा.**
   1. “समुदाय” ही क्रिएटर आणि युजर्सकरिता अनुभवांवर चर्चा करण्यासाठी, समस्या नोंदवण्यासाठी आणि अन्यथा मजबूत संबंध निर्माण करण्यासाठी एक जागा आहे. समुदाय याद्वारे विक्री केल्या जाणाऱ्या मार्केटप्लेस वस्तू समुदायाच्या स्टोअर टॅबमध्ये आढळू शकतात.
   2. “गट” हा समुदाय याचा प्रकार आहे, ज्यामध्ये असे क्रिएटर्स समाविष्ट आहेत जे युजर आशय तयार करण्यासाठी एकत्र काम करतात आणि DevEx प्रोग्राम यामध्ये सहभागाद्वारे संभाव्यतः महसूल गोळा करतात.
   3. **गट/समुदाय फिचर्स**. गट/समुदाय तयार केल्याने किंवा त्यात सामील झाल्याने तुम्हाला अतिरिक्त फिचर्सचा ॲक्सेस मिळेल, जसे की सदस्यांना गट/समुदायात आमंत्रित करणे आणि गट/समुदायात सामील होण्याच्या विनंत्यांचे पुनरावलोकन करणे. समुदाय कसा तयार करावा यामधील सूचना फॉलो करून किंवा क्रिएटर हब ग्रुप्स पेज यावरील सूचना फॉलो करून तुम्ही गट/समुदाय तयार करू शकता.

b. **अधिकार आणि अधिकृतता.** गट यामध्ये सहभागी होऊन, प्रत्येक क्रिएटर मालक (जसे की मालक कालांतराने बदलू शकतो) याला पुढील गोष्टी करण्यासाठी त्यांच्या वतीने कृती करण्याची एकमेव आणि अनन्य अधिकृतता देतो (i) या क्रिएटर अटी यांमध्ये नमूद केल्यानुसार किंवा मालक आणि Roblox यांदरम्यान केलेल्या कोणत्याही इतर करारानुसार गट याने तयार केलेल्या कोणत्याही UGC च्या वापरासाठी Roblox ला ऑथोराइझ करणे; आणि (ii) सेवा यांवर गट यांनी केलेल्या कोणत्याही ॲक्टिव्हिटीसाठी किंवा विक्री केलेल्या UGC साठी पेमेंट मिळवणे. गट सदस्य याद्वारे गट याच्या वतीने Roblox ने मालक याला केलेल्या कोणत्याही पेमेंटसाठी Roblox विरुद्ध असलेले कोणतेही दावे माफ करतात आणि गट सदस्य अशा कोणत्याही पेमेंटची वसुली फक्त गट मालक यांच्याकडून करण्यास सहमती दर्शवतात. समुदायाचा मालक याला दिलेल्या कोणत्याही अधिकृततेमध्ये गट सदस्यांमधील स्वतंत्र कराराद्वारे फेरबदल केला जाऊ शकतो. कायद्याने तरतूद केल्याशिवाय, गट मालक आणि गट सदस्यांदरम्यानचे लेखांकनासंबंधित कोणतेही कर्तव्य फक्त गट यामधील लेखी करारानुसार उद्भवेल आणि Roblox अशा कोणत्याही कराराने बांधील राहणार नाही.

c. **मालकाच्या जबाबदाऱ्या**. गट/समुदायाचा “मालक” असणे हे अनधिकृत, ऐच्छिक पद आहे जर सेवा यांच्या युजरंसाठी उपलब्ध असू शकते. तुम्ही मालक झाल्यास, पुढील गोष्टींना सहमती दर्शवता:
   1. गट/समुदायामध्ये निरोगी आणि सुरक्षित वातावरण राखण्याची जबाबदारी घेणे;
   2. गट/समुदाय समुदाय मानकांचे पालन करून काम करत आहे याची खात्री करणे; आणि
   3. तुम्ही Roblox च्या वतीने काम करण्यास अधिकृत आहात असे प्रतिनिधित्व करू शकत नाही.

d. गट याचा मालक त्याच्या गट सदस्यांना भूमिका नियुक्त करू शकतो आणि लागू असलेल्या निर्बंधांच्या अधीन राहून कमवलेले Robux यांचे वितरण व्यवस्थापित करू शकतो. अधिक माहितीसाठी गट मार्गदर्शक तत्त्वे पहा.

e. **मालकांसाठी परिणाम**. मालकांनी केलेल्या कृतींसाठी Roblox जबाबदार नाही आणि आम्ही युजरची मालक असण्याची क्षमता कधीही व कोणत्याही कारणास्तव किंवा कोणत्याही कारणाशिवाय रद्द करण्याचा अथवा मर्यादित करण्याचा अधिकार राखून ठेवतो, ज्यामध्ये या युजर अटी यांचे उल्लंघन समाविष्ट आहे. याशिवाय, तुम्ही मालक म्हणून तुमच्या जबाबदाऱ्या पार पाडण्यात अयशस्वी झाल्यास, Roblox पुढील गोष्टी करू शकते: (अ) चेतावणी देणे; (ब) तुमच्याकडून किंवा गट/समुदायाकडून आशय काढून टाकणे; (क) गट/समुदायाला प्रतिबंधित स्थितीत ठेवणे; (ड) नवीन मालक नियुक्त करणे; आणि/किंवा (इ) तुमचे अकाउंट समाप्त किंवा निलंबित करणे.

4 ▼ Roblox क्रिएटर अर्थव्यवस्था.

a. **Robux.**

i. Robux चा परवाना. सेवा यांसंबंधित Robux वापरण्याचा क्रिएटरचा परवाना युजर अटी यांच्या कलम ३ मध्ये नमूद केला आहे.

ii. Robux कमवणे. Roblox हे क्रिएटर्सना सेवा यांवर तयार केलेला ठराविक UGC (व्हर्च्युअल आशय आणि अनुभवांमध्ये प्रवेश यासह) विकून किंवा कमाई करून Robux ("कमवलेले Robux") कमवण्याची परवानगी देते. कमवलेले Robux यामध्ये फक्त Roblox वापर अटी, तसेच Roblox समुदाय मानके यांचे संपूर्ण पालन केल्यानंतर तुम्ही कमवलेले Robux समाविष्ट आहेत, तुम्ही सेवा यांवर तयार केलेला (स्वतंत्रपणे किंवा गट यासोबत) व्हर्चुअल आशय किंवा इतर UGC याची सेवा यांवर थेट व्रिक्री किंवा इतर कमाईच्या पद्धतींनी (उदा. क्रिएटर रिवॉर्ड) मिळवलेले किंवा नियुक्त केलेल्या प्रमोशनपर मोहिमांमध्ये Roblox ने बक्षीस म्हणून दिलेले Robux समाविष्ट आहेत. यामध्ये पुढील पद्धतींनी कमवलेले Robux समाविष्ट आहेत, पण त्यापुरतेच मर्यादित नाही:

1. मार्केटप्लेस किंवा क्रिएटर स्टोअरमधील तुमच्या सूचींमधून होणारी कमाई,
2. क्रिएटर रिवॉर्ड,
3. अनुभवामधील व्हर्चुअल उत्पादनांची खरेदी,
4. प्रकाशक प्रोग्राममधील जाहिरात कमाई आणि
5. संलग्न विक्री शुल्के

तुम्ही तयार केलेल्या व्हर्चुअल आशय याच्या (जसे की सदस्यत्व प्लॅन किंवा रेफरल बोनस म्हणून मिळवलेले Robux, Robux ची खरेदी किंवा गिफ्ट कार्ड अथवा तुम्ही तयार न केलेल्या व्हर्चुअल वस्तू ट्रेड करणे/त्यांची विक्री करणे) पालनाच्या कमाईव्यतिरिक्त इतर मार्गांनी मिळवलेले Robux हे कमवलेले Robux म्हणून विचारात घेतले जात नाहीत. यामध्ये पुढील पद्धतींनी कमवलेले Robux समाविष्ट आहेत, पण त्यापुरतेच मर्यादित नाही:

1. गिफ्ट कार्ड रिडेंप्शन किंवा थेट Robux खरेदी, तसेच इतर Roblox युजरच्या वतीने खरेदी केलेले Robux
2. Roblox सब्स्क्रिप्शनचा भाग म्हणून मासिक Robux मंजुरी
3. व्हर्चुअल उत्पादनांचे ट्रेडिंग किंवा पुनर्विक्री
4. कोणत्याही कायदेशीर युजरच्या भेटी नसलेल्या टेंप्लेट अनुभवासाठी विक्री केलेले पास
5. नियंत्रित केलेला उल्लंघन करणारा आशय

Robux हे कमवलेले Robux आहेत का हे निर्धारित करणे पूर्णपणे Roblox च्या निर्णयावर अवलंबून आहे.

UGC वरून कमाई करण्याविषयी अधिक माहितीसाठी, कृपया इथे डेव्हलपर मार्गदर्शक वाचा.

b. **UGC** ची विक्री करणे. Roblox हे क्रिएटरना पुढील गोष्टींची विक्री करण्याची अनुमती देते (i) अनुभवांचा ॲक्सेस; (ii) आशय आणि (iii) पुढील गोष्टींच्या अधीन राहून, त्यांनी सेवा यांवर तयार केलेला इतर UGC:

   i. Robux वाटप भूमिका: सेवा यांवरील सर्व UGC (2D व्हर्चुअल आयटम वगळता (ज्याला "**क्लासिक कपडे**" म्हणूनदेखील ओळखले जाते)) च्या विक्रीमध्ये तीन भूमिका असतात. प्रत्येक भूमिकेला लागू विक्रीतून निर्माण झालेल्या Robux चा वाटा मिळू शकतो ("**Robux वाटप**"):

      - क्रिएटर: क्रिएटर हा युजर किंवा गट आहे ज्याने विक्री केला जात असलेला UGC तयार केला आहे.
      - विक्रेता/वितरक: वितरक हा पुढील भूमिकेत असतो (i) क्रिएटर (क्रिएटर यानेदेखील तयार केलेला अनुभव यामध्ये आयटमची विक्री केल्यास); (ii) सेवा यांवरील दुसरा क्रिएटर (क्रिएटर याने तयार न केलेला अनुभव यामध्ये आयटमची विक्री केल्यास); किंवा (iii) Roblox (आयटमची मार्केटप्लेस मध्ये विक्री केली असल्यास).

      - प्लॅटफॉर्म: प्लॅटफॉर्म नेहमीच Roblox असतो.

      वरील Robux वाटप क्लासिक कपडे यांच्या विक्रीला लागू होत नाही, ज्यामध्ये पँट, शर्ट आणि टि-शर्ट असतात. मार्केटप्लेस मध्ये विक्री केले जाणारे कोणतेही क्लासिक कपडे यांसाठी, Robux वाटप हे क्रिएटर आणि प्लॅटफॉर्ममध्ये विभागले जाते.

   ii. Robux वाटप यामधील बदल. Roblox हे क्रिएटर याला सूचना दिल्यानंतर कधीही (कोणत्याही वाजवी मार्गाने), (अ) Robux वाटप यामध्ये बदल करू शकतो आणि/किंवा (ब) Robux वाटप याचे ठरावीक घटक दिलेल्या विक्रीत सहभागी असलेल्यांना कस्टमाइझ करण्याची अनुमती देणारी वैशिष्ट्ये सादर करू शकतो.

   iii. सेवा यांवरील विक्रीसाठी क्रिएटर याची जबाबदारी. क्रिएटर हे मान्य करतो, की सेवा यांवर इतर युजरना आनंद देण्यासाठी Roblox हे क्रिएटरच्या वतीने क्रिएटर याने तयार केलेले अनुभव, आशय किंवा इतर UGC प्रदर्शित आणि होस्ट करू शकते. अनुभव तपशील पेजद्वारे युजर याला विक्री केलेला आशय किंवा इतर UGC ची मंजुरी देण्यासाठी क्रिएटर पूर्णपणे जबाबदार आहे. सेवा यांद्वारे युजर याला केलेल्या UGC च्या विक्रीसंबंधित क्रिएटर याला Robux मिळतात, तेव्हा क्रिएटर आणि युजर यांमध्ये व्यवहार होतो; Roblox फक्त सेवा देऊन तो व्यवहार सुलभ करते. विवाद यासंबंधित, क्रिएटर याला Robux मिळालेल्या कोणत्याही UGC साठी Roblox ने युजर याला (किंवा दुसरा क्रिएटर याला) Robux किंवा प्रत्यक्ष पैसे परत केल्यास, Roblox असा क्रिएटर याच्याकडून Robux ची समतुल्य रक्कम वजा करण्याचा किंवा रोखण्याचा अधिकार राखून ठेवते.

   iv. प्रादेशिक किंमत. प्रादेशिक किमतीमुळे युजर ज्या प्रदेशात असू शकतात त्या प्रदेशांमध्ये ठरावीक अनुभवांमधील आयटम किंवा व्हर्चुअल आयटम क्रिएटर अधिक सुलभ करू शकतात ("प्रादेशिक किंमत"). व्हर्चुअल आयटम किंवा अनुभवामधील आयटम यांची डीफॉल्ट किंमत निश्चित करण्याची जबाबदारी पूर्णपणे क्रिएटरची आहे आणि ते या किमती प्रादेशिक करण्याचा निर्णय घेऊ शकतात.

      क्रिएटर याने प्रादेशिक किंमत सुरू केल्यास, क्रिएटर याने मूलतः अनुभवामधील आयटम किंवा व्हर्चुअल आयटम यांसाठी सेट केलेली किंमत पात्र प्रदेशांमध्ये ॲडजस्ट केली जाईल. प्रत्येक सपोर्ट असलेल्या प्रदेशासाठी प्रादेशिक किंमत ही क्रिएटर याने निर्धारित केलेल्या प्रादेशिक किंमतीसह डीफॉल्ट किंमतीची टक्केवारी असेल ("प्रादेशिक किंमत"). प्रादेशिक किंमत पद्धती (ज्यामध्ये कधीही फेरबदल केला जाऊ

शकतो) ही प्रादेशिक वित्तीय ट्रेंड आणि पर्चेझिंग पॉवर पॅरिटीवर आधारित आहे. क्रिएटर स्वतंत्र प्रादेशिक किंमत थेट ॲडजस्ट करू शकत नाहीत, पण ते डीफॉल्ट किंमत कधीही बदलू शकतात. डीफॉल्ट किमतीमध्ये फेरबदल केला असल्यास, लागू असलेली प्रादेशिक किंमत सर्व सपोर्ट असलेल्या प्रदेशांमध्ये लागू असेल त्यानुसार अपडेट केली जाईल. क्रिएटर हे क्रिएटर हब यामध्ये प्रादेशिक किंमत कधीही बंद करण्याचे निवडू शकतात.

Roblox कधीही आणि कोणत्याही दायित्वाशिवाय, काही किंवा सर्व अनुभवामधील आयटम अथवा व्हर्चुअल आयटम यांसाठी कोणत्याही किंवा सर्व क्रिएटरसाठी प्रादेशिक किंमत निलंबित अथवा बंद करू शकते. Roblox हे प्रादेशिक किंमत "जशी आहे तशी" देते आणि त्याची अचूकता, उपलब्धता किंवा कमाईवरील परिणाम यासंबंधित सर्व स्पष्ट किंवा अंतर्निहित वॉरंटीज नाकारते.

v. रँडम व्हर्चुअल आयटम. युजर याच्या स्थानावर आधारित, क्रिएटर हा युजरना "रँडम" व्हर्चुअल आयटम (Robux सह किंवा अन्यथा) (प्रत्येक "**रँडम व्हर्चुअल आयटम**") मिळवण्याची परवानगी देणारे अनुभव निवडू शकतात. क्रिएटर याने युजर याला रँडम व्हर्चुअल आयटम मिळवण्याची संधी दिल्यास, युजर रँडम व्हर्चुअल आयटम मिळवण्याच्या व्यवहारामध्ये गुंतण्यापूर्वी क्रिएटर याने युजरना उपलब्ध असलेला प्रत्येक प्रकारचा रँडम व्हर्चुअल आयटम मिळवण्यासंबंधित सर्व शक्यता कळवणे आवश्यक आहे. फक्त उदाहरण म्हणून, क्रिएटरचा अनुभव युजर याला नंतर रँडम व्हर्चुअल आयटम मिळवण्यासाठी व्हर्चुअल मार्बल कारंज्यात टाकून तो मिळवू शकत असल्याची युजर याला अनुमती देत असल्यास, युजर याने मार्बल कारंज्यात टाकण्यापूर्वी युजर याने प्रत्येक प्रकारचा रँडम व्हर्चुअल आयटम मिळवण्याच्या सर्व शक्यता क्रिएटर याने उघड करणे आवश्यक आहे.

c. **Developer Exchange Program.** विशिष्ट निकषांची पूर्तता करणाऱ्या आणि इथे ("DevEx अटी") प्रकाशित केलेल्या DevEx Program यामध्ये नमूद केलेल्या अटी आणि नियम स्वीकारणाऱ्या ठरावीक क्रिएटरना Roblox Developer Exchange Program ("**DevEx Program**") यामध्ये सहभागी होण्याची अनुमती देते. कोणताही क्रिएटर कोडिंग शिकण्यासाठी, त्यांच्या मित्रांसह आनंद घेण्याकरिता अनुभव किंवा आयटम तयार करण्यासाठी आणि काही Robux देखील कमवण्यासाठी सेवा वापरू शकतो, पण फक्त यशस्वी क्रिएटर DevEx द्वारे पैसे कमवण्यासाठी उच्च आवश्यकता (DevEx अटी यांमध्ये वर्णन केलेल्या) पूर्ण करू शकतील. यशाची ही पातळी गाठण्यासाठी सहसा खूप वेळ, प्रयत्न, कौशल्य आणि रणनीती आवश्यक असते. त्यानंतरदेखील, पैसे कमवण्याची हमी नसते. ठरावीक आवश्यकतांच्या अधीन राहून, Roblox ने स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार स्थापित केलेल्या काही आवश्यकता, धोरणे आणि मर्यादांच्या अधीन राहून, DevEx Program मध्ये सहभागी होणारे क्रिएटर कमवलेले Robux हे Roblox ने स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार निर्धारित केलेल्या रकमेमध्ये वास्तविक पैशाच्या पेमेंटसाठी एक्सचेंज करू शकते (**DevEx अटी यांचे एक्सचेंज दर आणि सर्वसाधारण आवश्यकता, धोरणे आणि मर्यादा**).

d. **क्रिएटर रिवॉर्ड**. "क्रिएटर रिवॉर्ड" हा एक लाभ प्रोग्राम आहे जो तुम्हाला Roblox वरील ठरावीक परस्परसंवाद आणि खरेदीवर आधारित Robux ("पेआउट रिवॉर्ड") कमवू देतो. युजरनी Payout Awards Framework ("पात्र कृती") यामध्ये परिभाषित केल्यानुसार ठरावीक कृती केल्यास, तुमच्यासाठी असलेले Payout Awards Framework यानुसार तयार केलेल्या Payout Awards मध्ये Roblox स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार आणि अशा कोणत्याही समाप्तीमुळे किंवा फेरबदलामुळे कोणत्याही क्रिएटरप्रती कोणत्याही कर्तव्याशिवाय, कधीही फेरबदल करू शकते किंवा समाप्त करू शकते. क्रिएटर रिवॉर्ड यासाठी

पात्र होण्याकरिता, तुम्ही नेहमी Roblox वापर अटी यांचे पूर्णपणे पालन करणे आवश्यक आहे, ज्यामध्ये Roblox समुदाय मानके समाविष्ट आहेत. आम्ही तुमचे पुनरावलोकन, तपासणी करण्याचा, तसेच गैरवापर किंवा कपटपूर्ण वर्तन असल्याचे आम्हाला आढळल्यास तुम्हाला क्रिएटर रिवॉर्ड यामधून निलंबित करण्याचा अधिकार राखून ठेवतो, जसे की: (अ) एकाहून अधिक अकाउंट उघडून, वेगवेगळे ईमेल ॲड्रेस वापरून, वेगवेगळे फोन नंबर वापरून किंवा बॉट वापरून पेमेंट अवॉर्ड मिळवण्याचे प्रयत्न करणे; (ब) Roblox, दुसऱ्या व्यक्तीची तोतयेगिरी करून किंवा एखाद्या व्यक्तीशी अथवा संस्थेशी तुमचा संबंध चुकीचा सादर करून रेफरल रिवॉर्ड मिळवण्याचा प्रयत्न करणे; (क) सद्य प्लेअरना पर्यायी खात्यांसाठी साइन अप करण्यास प्रोत्साहित करून युजर मिळवण्याचा प्रयत्न करणे; (ड) Roblox च्या विवेकबुद्धीनुसार निश्चित केल्यानुसार चार्जबॅकची असमान टक्केवारी असणे; किंवा (इ) Roblox अटी यांचे आणि/किंवा प्रोग्राम धोरणांचे उल्लंघन करणे. क्रिएटर रिवॉर्ड प्रोग्रामविषयी अधिक तपशीलवार माहिती इथे मिळू शकते.

e. **लाभ**: वेळोवेळी, Roblox लाभ रिवॉर्ड देऊ शकते. इथे अधिक जाणून घ्या.
f. **अस्वीकरण.** युजर ज्या अनुभवांचा आनंद घेतील किंवा वेळ घालवतील असे अनुभव अथवा UGC डेव्हलप करणे कठीण आहे आणि त्यासाठी बराच वेळ लागू शकतो. क्रिएटरचा अनुभव किंवा UGC मोठा प्रेक्षकवर्ग विकसित करण्यात यशस्वी होईल अथवा क्रिएटर अनुभव डेव्हलप करण्यात, त्याची जाहिरात करण्यात किंवा तो ऑपरेट करण्यात घालवत असलेला वेळ, प्रयत्न आणि खर्च आर्थिकदृष्ट्या यशस्वी होईल यासाठी Roblox असे कोणतेही आश्वासन देत नाही.

5 ▼ DevForum आणि टॅलेंट हब.

1. **DevForum.** DevForum हे Roblox विकासासाठी अधिकृत चर्चा आणि समर्थन फोरम आहे व devforum.roblox.com वर उपलब्ध असलेल्या क्रिएटर्सशी संवाद साधण्यासाठी आणि त्यांच्याकडून फीडबॅक मिळवण्यासाठी आमचा प्राथमिक मार्ग आहे.
2. **टॅलेंट हब.** टॅलेंट हब ही अशी सेवा आहे जिथे क्रिएटर्स Roblox अनुभवांवर सहयोगासाठी टॅलेंट इमेजेस पोस्ट करू शकतात, शोधू शकतात आणि सुरक्षित करू शकतात. क्रिएटर्सना प्रोजेक्ट सूचीनुसार Robux, यूएस डॉलर्समध्ये किंवा प्रोजेक्टमधून मिळालेल्या उत्पन्नाच्या काही टक्केवारीत पेमेंट मिळू शकते. Roblox हे क्रिएटर्स किंवा प्रोजेक्ट सूचींची तपासणी करत नाही, कोणत्याही विशिष्ट प्रोजेक्ट्सना किंवा भरपाईच्या व्यवस्थेला मान्यता देत नाही अथवा कामाच्या गुणवत्तेसाठी, सेवांच्या देयकासाठी किंवा टॅलेंट हबवर सुरू केलेल्या गुंतवणूकींमुळे उद्भवणाऱ्या विवादांचे निराकरण करण्यासाठी कोणतीही जबाबदारी घेत नाही.
    1. Roblox नोकऱ्या पोस्ट करत नाही, काम करत नाही किंवा टॅलेंट हबवर पोस्ट केलेल्या नोकऱ्या करण्यासाठी व्यक्ती अथवा टीम्सना नियुक्त करत नाही आणि Roblox व टॅलेंट हबवर सहभागी होणारा कोणताही क्रिएटर यांदरम्यान रोजगार, एजन्सी किंवा संयुक्त उपक्रम संबंध निर्माण करू शकत नाही.
    2. Roblox हे संधी देणाऱ्या क्रिएटर्सच्या वतीने रोजगार किंवा नियुक्तीचे निर्णय घेत नाही आणि टॅलेंट हब वापरणाऱ्या क्रिएटर्सकडून असा अधिकार नाही.
    3. Roblox हा तुम्ही केलेल्या कोणत्याही कराराचा पक्ष नाही आणि टॅलेंट हबवर किंवा त्याद्वारे सेवांचे परफॉर्मन्स, भरपाई अथवा खरेदीचे पर्यवेक्षण, निर्देश, देखरेख किंवा नियंत्रण करत नाही.

6 ▼ AI तंत्रज्ञाने आणि AI टूल्स.

1. युजर अटी याच्या कलम 8 मधील AI फिचर्सचा भाग म्हणून, आम्ही क्रिएटर्सना काही टूल्स आणि APIs उपलब्ध करून देतो, जी तुम्हाला सेवा ("AI टूल्स") वर अनुभव किंवा आशय तयार करताना AI तंत्रज्ञान वापरण्याची, त्यांच्याशी संवाद साधण्याची अथवा एम्बेड करण्याची परवानगी देतात. AI टूल्स ही तृतीय पक्ष सेवा असू शकतात. तुम्हाला समजते, की Roblox, त्याच्या स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार, युजरंच्या विशिष्ट वयोगटातील लोकांसाठी AI टूल्सचा वापर प्रतिबंधित करू शकते. AI टूल्स वापरून, तुम्ही युजर अटी यांच्या कलम 8 मधील अटींशी तसेच खालील गोष्टींशी सहमती दर्शवता:
2. **तुमच्या जबाबदाऱ्या**. AI टूल्स किंवा AI तंत्रज्ञानांचा समावेश असलेल्या इतर तृतीय पक्ष सेवा वापरण्याचे निवडलेल्या क्रिएटर्सनी पुढील गोष्टी करणे आवश्यक आहे:
   1. पुढील गोष्टींचे पूर्ण पालन करून AI टूल्स आणि इतर AI तंत्रज्ञाने वापरा:
      1. सर्व लागू कायदे;
      2. Roblox अटी व समुदाय मानके; आणि
      3. तृतीय पक्ष सेवा यांच्या सर्व लागू अटी व धोरणे; आणि
   2. तुमचा अनुभव याद्वारे युजरना तुमच्या AI च्या वापराबद्दल किंवा त्यांच्या AI च्या वापराबद्दल स्पष्ट डिस्क्लोजर्स द्या, ज्यामध्ये खालील आणि लागू कायद्यांद्वारे आवश्यक असलेल्या इतर कोणत्याही डिस्क्लोजर्सचा समावेश आहे:
      1. AI मानव नाही; आणि
      2. AI आउटपुट कृत्रिमरीत्या जनरेट केले जाते, ते एखाद्या माणसाचे विचार किंवा सल्ला दर्शवत नाही व चुकीचे असू शकते; आणि
      3. लागू असल्यास, युजर अशा संवादाच्या आधी किंवा सुरू होताना AI वर आधारित चॅटबॉट किंवा व्हर्च्युअल एजंटशी संवाद साधत आहे.
   3. लागू असलेले कोणतेही शुल्क भरण्याची आणि तृतीय पक्ष सेवा यांद्वारे निश्चित केलेल्या कोणत्याही अटी, शर्ती व धोरणांचे पालन करण्याची जबाबदारी असेल.
3. **प्रतिबंधित वापर**. युजर अटी यांच्या कलम 8 मधील प्रतिबंधित वापरांव्यतिरिक्त, AI टूल्स किंवा AI तंत्रज्ञानांचा समावेश असलेल्या इतर तृतीय पक्ष सेवा वापरणारे क्रिएटर्स:
   1. AI आउटपुट मानवी आहे असे समजण्यात युजर्सची दिशाभूल करणे; आणि
   2. संवादातून किंवा युजर AI सिस्टीमशी संवाद साधत आहेत हे परिस्थितीवरून लगेच स्पष्ट होत नसल्यास युजर्सशी थेट संवाद साधण्यासाठी कोणत्याही AI चा वापर करणे.

7 ▼ Roblox APIs.

Roblox चे ॲप्लिकेशन प्रोग्रामिंग इंटरफेस (“**API(s)**”) तुमचे अनुभव आणि ॲप्लिकेशन्स (“**API क्लायंट(s)**”) वाढवण्यात मदत करण्यासाठी डिझाइन केलेले आहेत. Roblox तुमच्या API क्लायंटमध्ये

मालकी मिळवत नाही. आमचे APIs वापरून, तुम्ही आमच्या APIs मधील कोणत्याही अधिकारांची किंवा आमच्या API द्वारे ॲक्सेस केलेल्या आशयाची मालकी मिळवत नाही.

[203d] तुम्ही सहमती दर्शवता, की गुणवत्ता सुनिश्चित करण्यासाठी, Roblox अटी यांचे पालन होत असल्याची पडताळणी करण्यासाठी आणि आमची उत्पादने व सेवा यांमध्ये सुधारणा करण्यासाठी Roblox APIs च्या वापराचे निरीक्षण करू शकते. या निरीक्षणामध्ये Roblox तुमचा API क्लायंट ॲक्सेस करणे आणि वापरणे समाविष्ट असू शकते, उदाहरणार्थ Roblox किंवा त्याच्या युजरना प्रभावित करू शकणाऱ्या सुरक्षा समस्या ओळखणे.

तुम्ही कोणत्याही Roblox अटी यांचे उल्लंघन करत आहात असे आम्हाला वाजवीपणे वाटत असल्यास, Roblox तुमच्या किंवा तुमच्या API क्लायंटद्वारे API चा ॲक्सेस सूचनेशिवाय निलंबित करू शकते. तुम्ही पुढील गोष्टीदेखील कराल:

- Roblox च्या निरीक्षणामध्ये हस्तक्षेप न करणे.
- API वापरताना, फक्त त्या API च्या दस्तऐवजीकरणात वर्णन केलेल्या मार्गांनीच API ॲक्सेस करा आणि API वापरताना तुमची ओळख किंवा तुमच्या API क्लायंटची ओळख चुकीच्या पद्धतीने सादर करणे किंवा लपवणे टाळा.
- तुमच्या अंतिम युजरना कोणत्याही लागू कायद्याचे, नियमांचे आणि Roblox अटी यांचे उल्लंघन करण्यास जाणूनबुजून सक्षम न करण्याचे व त्यांचे पालन करण्यास सांगावे.
- तुमच्या API क्लायंटने गोळा केलेल्या युजरच्या माहितीचे, ज्यामध्ये वैयक्तिक माहितीचा समावेश आहे, अनधिकृत ॲक्सेस किंवा वापरापासून संरक्षण करण्यासाठी व्यावसायिकदृष्ट्या वाजवी प्रयत्न करा आणि लागू कायद्यानुसार आवश्यक असलेल्या मर्यादेपर्यंत अशा माहितीचा कोणताही अनधिकृत ॲक्सेस अथवा वापर तुमच्या युजर्सना त्वरित कळवा.
- तृतीय पक्षाद्वारे वापरण्यासाठी API ला उपपरवाना देऊ नका.

3 Roblox वरील संगीत.

a. **परवानाकृत संगीत.** Roblox हे साउंड रेकॉर्डिंग आणि त्यामधील संगीतसंबंधित कामे, तसेच साउंड इफेक्ट ("**परवानाकृत संगीत**") क्रिएटरच्या अनुभवांमध्ये किंवा इतर UGC मध्ये वापरण्यासाठी क्रिएटर याला उपलब्ध करून देऊ शकते. क्रिएटरचा परवानाकृत संगीत याचा वापर पुढील गोष्टींच्या अधीन आहे:
   i. परवाना. Roblox हे क्रिएटर याला पुढील गोष्टींची मंजूर देते (i) फक्त सेवा यांवर आणि यांद्वारे व Roblox असे परवानाकृत संगीत उपलब्ध करून देत असलेल्या कालावधीदरम्यान, अनुभव किंवा इतर UGC ("**परवानाकृत संगीत असलेला UGC**") यांमध्ये परवानाकृत संगीत फक्त सिंक्रोनाइझ करण्यासाठी अनन्य नसलेला, वैयक्तिक, मर्यादित, मागे घेता येणारा, ट्रान्सफर करण्यायोग्य नसलेला परवाना; आणि (ii) फक्त सेवा यांवर आणि फक्त Roblox असे परवानाकृत संगीत उपलब्ध करून देत असलेल्या कालावधीदरम्यान, परवानाकृत संगीत असलेला UGC प्ले करण्याचा, तो ऐकण्याचा आणि त्यासह संवाद साधण्याचा अधिकार. क्रिएटर याने कोणताही अनुभव किंवा इतर UGC मध्ये वापरलेले

परवानाकृत संगीत यासाठी क्रिएटर याने ॲट्रिब्यूशन देणे आवश्यक नाही, पण क्रिएटर क्रिएटरच्या विवेकबुद्धीनुसार असे करू शकतो. उदाहरणार्थ, Roblox ने परवानाकृत संगीत याच्या मालकाला APM संगीत म्हणून ओळखल्यास, क्रिएटर मेसेज करू शकतो, की परवानाकृत संगीत "APM संगीताच्या सौजन्याने" दिलेले आहे.

ii. परवाना मागे घेणे (गमवणे). परवानाकृत संगीत हे Roblox द्वारे तृतीय पक्षांकडून परवानाकृत असल्यामुळे, परवानाकृत संगीत वापरण्याचे क्रिएटरचे अधिकार, क्रिएटर याच्या कोणत्याही दायित्वाशिवाय, Roblox च्या स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार, कधीही आणि कोणत्याही कारणास्तव मागे घेतले जाऊ शकतात. Roblox ने क्रिएटरचा परवानाकृत संगीत वापरण्याचा अधिकात (कोणत्याही कारणास्तव) मागे घेतल्यास, क्रिएटर त्वरित पुढील गोष्टी करण्यास सहमती दर्शवतो (अ) क्रिएटरचा अनुभव किंवा इतर UGC यामधून असे परवानाकृत संगीत काढून टाकणे आणि (ब) सेवा यांवरील असे सर्व परवानाकृत संगीत याचा वापर थांबवणे. परवानाकृत संगीत याचे वापर अधिकार मागे घेण्यापूर्वी Roblox हे क्रिएटर याला आगाऊ सूचना देण्याचा प्रयत्न करेल, पण Roblox कोणत्याही आगाऊ सुचनेशिवाय तसे करण्याचा अधिकार राखून ठेवेल. शिवाय सेवा यांवरून कोणताही अनुभव किंवा इतर परवानाकृत संगीत असलेला UGC कधीही, स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार आणि क्रिएटर यांच्याप्रती कोणत्याही दायित्वाशिवाय काढून टाकण्याचा अधिकार Roblox राखून ठेवते. याव्यतिरिक्त, (अ) असे परवानाकृत संगीत याच्या क्रिएटरच्या वापरामुळे Roblox अटी, मार्गदर्शक तत्त्वे किंवा धोरणांचे उल्लंघन होत आहे असे Roblox ने निर्धारित केल्यास; (ब) असे परवानाकृत संगीत हे सेवा किंवा Roblox च्या प्रतिष्ठेला हानी पोहोचवू शकते असे Roblox ने अन्यथा निर्धारित केल्यास; (क) कॉपीराइट मालक किंवा ॲडमिनिस्ट्रेटर यांद्वारे सेवा यांवरून असे परवानाकृत संगीत काढून टाकणे Roblox साठी आवश्यक असल्यास; अथवा (ड) सेवेवर वितरण करण्यासाठी परवानाकृत संगीत यापुढे उपलब्ध नसल्यास, Roblox हे क्रिएटर याच्याप्रती कोणत्याही दायित्वाशिवाय परवानाकृत संगीत (सूचना देऊन किंवा न देता) याचे क्रिएटरचे सर्व किंवा काही अधिकार मागे घेऊ शकते.

iii. २५० ट्रॅक मर्यादा. वरील गोष्टी असूनही, अनुभव किंवा इतर UGC यामध्ये स्ट्रीमिंग सेवा किंवा संगीत लायब्ररी तयार करण्यासाठी क्रिएटर परवानाकृत संगीत वापरू शकत नाही, तसेच परवानाकृत संगीत याचा विशिष्ट ट्रॅक ऐकण्यासाठी क्रिएटर युजरना शुल्क आकारू शकत नाही. क्रिएटर याला एकाच अनुभव किंवा इतर परवानाकृत संगीत असलेला UGC यामध्ये एका वेळी परवानाकृत संगीत याचे कमाल २५० वेगळे ट्रॅक ठेवण्याचा, प्ले करण्याचा आणि प्ले करू देण्याचा अधिकार आहे. असा अनुभव किंवा परवानाकृत संगीत असलेला UGC यामध्ये एका वेळी २५० हून अधिक ट्रॅक नसल्यास, क्रिएटर अनुभव किंवा इतर UGC यामधील परवानाकृत संगीत याचे सद्य ट्रॅक कधीही नवीन ट्रॅकसह बदलू शकतो.

iv. परवानाकृत संगीत याचे सिंक्रोनाइझेशन. क्रिएटर परवानाकृत संगीत याला अनुभव यामध्ये सिंक्रोनाइझ करू शकतो. वरील गोष्टी मर्यादित न करता, क्रिएटर हा परवानाकृत संगीत याच्या ट्रॅकचा काही भाग किंवा परवानाकृत संगीत याच्या नमुना भागांचा वापर करू शकतो.

v. सेवा यांवरील वापर. क्रिएटर सेवा यांवर फक्त परवानाकृत संगीत वापरू शकतो. परवानाकृत संगीत हे सेवा यांच्या बाहेर कुठेही वापरण्यासाठी ते एक्स्पोर्ट करण्याच्या, काढण्याचा, डाउनलोड करण्याचा अथवा इतर कोणालाही एक्स्पोर्ट करण्याचा, काढण्याचा किंवा डाउनलोड करण्याचा मार्ग देणार नाही याला क्रिएटर सहमती दर्शवतो.

b. **क्रिएटर** याने लिहिलेले/मालकीचे संगीत. पुढील गोष्टी सेवा यांवर वापरण्यासाठी क्रिएटर प्रकाशित (किंवा प्रकाशित करण्याचा प्रयत्न करत असलेल्या) करत असलेल्या क्रिएटर (आणि/किंवा संगीतासंबंधित अशा

कामासाठी क्रिएटर याने सहयोग केलेल्यांनी) ("**संगीतासंबंधित कामे**") याने लिहिलेल्या किंवा अन्यथा त्याच्या मालकीच्या असलेल्या संगीतासंबंधित कामाला लागू होतात.

i. क्रिएटर एकमेव संगीतकार असल्यास. सेवा यांवर क्रिएटर याने प्रकाशित केलेल्या संगीतासंबंधित कामाचा क्रिएटर एकमेव संगीतकार आणि/किंवा लेखक असल्यास व संगीतासंबंधित कामाचे प्रतिनिधित्व करणाऱ्या परफॉर्मन्स अधिकार संस्थेशी ("**PRO**") क्रिएटर संलग्न असल्यास, क्रिएटर हा क्रिएटर अटी यांद्वारे Roblox ला देत असलेल्या रॉयल्टी मुक्त परवान्याविषयी क्रिएटर याने क्रिएटरच्या PRO ला लेखी स्वरूपात सूचित करणे आवश्यक आहे. क्रिएटर हा क्रिएटरच्या PRO च्या अहवालासंबंधित कर्तव्यांचे पालन करण्यास जबाबदार आहे.

ii. क्रिएटर एकमेव संगीतकार नसल्यास. सेवा यांवर क्रिएटर याने प्रकाशित केलेल्या संगीतासंबंधित कामाचा क्रिएटर एकमेव संगीतकार आणि/किंवा लेखक नसल्यास आणि क्रिएटर (आणि/किंवा सहसंगीतकार अथवा सहलेखक) संगीतासंबंधित कामाचे प्रतिनिधित्व करणाऱ्या PRO शी संलग्न असल्यास, सर्व सहसंगीतकार अथवा सहलेखकदेखील त्यांच्या PRO ना लेखी स्वरूपात सूचित करत असल्याची खात्री करण्यासाठी क्रिएटर जबाबदार आहे आणि सेवा यांवर संगीतासंबंधित कामे प्रकाशित करण्यासाठी व वापरण्यासाठी क्रिएटर यांच्याकडे सहसंगीतकारांची आणि/किंवा सहलेखकांची लेखी मंजुरी असणे आवश्यक आहे.

iii. संगीत प्रकाशाला असाइन करणे. क्रिएटर याने संगीतसंबंधित कामामधील/कामाचे अधिकार क्रिएटरला असाइन केले असल्यास, या क्रिएटर अटी यांमध्ये नमूद केलेला रॉयल्टी मुक्त परवाने मंजूर करण्यासाठी क्रिएटर याने त्या संगीत प्रकाशकाची लेखी संमती किंवा सहकार्य मिळवणे आवश्यक आहे.

iv. रेकॉर्ड लेबल. क्रिएटर हा रेकॉर्ड लेबलशी करारबद्ध रेकॉर्डिंग कलाकार असल्यास, क्रिएटरचा सेवा यांचा वापर क्रिएटरच्या रेकॉर्ड लेबलप्रती असलेल्या क्रिएटर याच्या कर्तव्यांचे पालन करत असल्याची खात्री करण्यासाठी क्रिएटर जबाबदार आहे. लक्षात ठेवा, फक्त क्रिएटर याने संगीतासंबंधित काम लिहिले किंवा साउंड रेकॉर्डिंग केल्याचा अर्थ क्रिएटर याला Roblox ला ते संगीत वापरण्याची परवानगी देण्याचा अधिकार नाही.

v. साउंड रेकॉर्डिंग. क्रिएटर यांच्याकडे साउंड रेकॉर्डिंग यामधील आणि याचे अधिकार असल्यास, पण साउंड रेकॉर्डिंग किंवा साउंड रेकॉर्डिंगमधील अंतर्निहित संगीतासंबंधित कामाचा(कामांचा) परवाना देण्यास ऑथोराइझ केलेले नसल्यास, क्रिएटर याने सेवा यांवर ती साउंड रेकॉर्डिंग अपलोड किंवा अन्यथा उपलब्ध करून देऊ नयेत.

vi. प्रतिनिधित्वे आणि वॉरंटी. क्रिएटर याने साउंड रेकॉर्डिंग आणि/किंवा संगीतसंबंधित काम अपलोड, सिंक्रोनाइझ केल्यास अथवा अन्यथा वापरल्यास, क्रिएटर पुढील गोष्टींचे प्रतिनिधित्व करतो आणि वारंटी देतो (अ) सेवा यांवर साउंड रेकॉर्डिंग आणि/किंवा संगीतासंबंधित काम(कामे) अपलोड, सिंक्रोनाइझ करण्यास अथवा अन्यथा वापरण्यास आवश्यक असलेले सर्व अधिकार क्रिएटर यांच्याकडे आहेत; (ब) सेवा यांवर अपलोड केलेले(केलेली) साइन रेकॉर्डिंग आणि संगीतसंबंधित काम(कामे) यांमधील/यांचे जागतिक अधिकार क्रिएटर याच्या मालकीचे आहेत व तो व्यवस्थापित करतो; आणि (क) असे(अशी) साउंड रेकॉर्डिंग पूर्णपणे मूळ आहेत व सेवा यांवर असे(अशी) साउंड रेकॉर्डिंग आणि/किंवा संगीतासंबंधित काम(कामे) प्रकाशित, अपलोड, वितरित केल्यामुळे व वापरल्यामुळे कोणत्याही तृतीय पक्षांचे अधिकार, यांच्या समावेशासह, पण त्यापुरतेच मर्यादित न राहता, ट्रेडमार्क, कॉपीराइट किंवा इतर बौद्धिक संपदा अधिकार (तसेच, कोणत्याही मर्यादेशीवाय, PRO, रेकॉर्ड लेबल, संगीत प्रकाशक किंवा संघ अथवा गिल्ड) यांचे उल्लंघन होणार नाही.

vii. मंजुरी; पेमेंट. सेवा यांवर क्रिएटर याचे(याची) मूळ साउंड रेकॉर्डिंग आणि/किंवा संगीतासंबंधित काम(कामे) याच्या वापराच्या व सिंक्रोनायझेशन, तसेच, कोणत्याही मर्यादेशीवाय, कोणतेही व सर्व वितरण अधिकार, तांत्रिक अधिकार, सार्वजनिक परफॉर्मन्स अधिकार, सिंक्रोनायझेशन अधिकार आणि/किंवा तृतीय पक्ष दावा करू शकते असे इतर कोणतेही अधिकार यांच्या संदर्भात उद्भवणाऱ्या कोणत्याही प्रकारच्या कोणत्याही मंजुऱ्या आणि पेमेंट यासाठी क्रिएटर पूर्णपणे जबाबदार आहे. सेवा यांवर साउंड रेकॉर्डिंग आणि/किंवा संगीतासंबंधित काम(कामे) प्रकाशित, अपलोड, वितरित, सिंक्रोनाइझ व इतर वापर याच्या संदर्भात कोणतेही लागू संघीय आणि/किंवा गिल्ड करार यांचे नियम व नियमने यांनुसार कोणताही नवीन संघीय वापर किंवा पुनर्वापर याच्या शुल्कांसाठी क्रिएटर पूर्णपणे जबाबदार असेल.

9 ▼ वापरावरील निर्बंध.

युजर अटी (ज्यात युजर अटी च्या कलम 10.b. चा समावेश आहे) किंवा कोणत्याही Roblox अटी मध्ये नमूद केलेल्या इतर कोणत्याही निर्बंधांव्यतिरिक्त, क्रिएटर या क्रिएटर अटी चे उल्लंघन करणारी कोणतीही कृती करणार नाही, ज्यात या कलमात नमूद केल्यानुसार कृती करणे समाविष्ट आहे. क्रिएटर त्यांच्या अनुभवांना लागू असलेल्या सर्व कायद्यांचे पालन करेल ज्यामध्ये लूट बॉक्सेस, डार्क पॅटर्न्स किंवा इतर संभाव्य व्यसनाधीन फिचर्सचे नियमन करणारे कायदे समाविष्ट आहेत, पण त्यापुरते मर्यादित नाहीत.

क्रिएटर अनुभव नियम तयार करू शकतात. अनुभव नियम पर्यायी आहेत आणि ते अनुभवाचा क्रिएटर याच्या विवेकबुद्धीनुसार तयार केले व अंमलात आणले जातात. अनुभव नियम Roblox वापर अटी, Roblox समुदाय मानके किंवा इतर कोणत्याही Roblox अटी वाढवू शकतात, पण यांच्याशी कधीही विसंगत असू शकत नाहीत. अनुभव नियम (आणि त्यांचे उल्लंघन केल्याबद्दल होणारे कोणतेही परिणाम) अनुभव यामध्ये पारदर्शकपणे आणि स्पष्टपणे पोस्ट करणे आवश्यक आहे. अनुभव नियमांविषयी अधिक माहितीसाठी इथे पहा.

Roblox अटी यांचे युजर गंभीर उल्लंघन करणारा अनुभव, गट किंवा समुदाय आम्हाला आढळल्यास, उल्लंघनात्मक वर्तन मर्यादित करण्यासाठी क्रिएटर किंवा गट/समुदाय यांनी कोणत्याही वाजवी कृती केलेल्या नसल्यास, Roblox स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार, अनुभव, गट किंवा समुदाय नियंत्रित करण्याचा अधिकार राखून ठेवते. क्रिएटर अथवा गट/समुदाय मालकाने त्यांचे अनुभव नियम अथवा गट/समुदाय लागू करण्यात आणि/किंवा व्यवस्थापित करण्यात Roblox अटी यांचे उल्लंघन केल्याचे Roblox ने स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार निर्धारित केल्यास, Roblox स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार, क्रिएटर अथवा गट/समुदाय मालकाला नियंत्रण करण्याचा अधिकार राखून ठेवते.

सर्व क्रिएटरनी त्यांच्या स्वतःच्या कल्पना विकसित कराव्यात असे Roblox ला वाटते. क्रिएटर यांच्याकडे आशय क्रिएटरकडून असे करण्याची लेखी परवानगी किंवा लेखी परवाना नसल्यास, क्रिएटर याने दुसऱ्या एखाद्या व्यक्तीच्या आयटमची, आशयाची अथवा UGC ची कॉपी करू नये किंवा त्यामध्ये फेरबदल करू नये आणि क्रिएटरचा स्वतःचा आशय म्हणून प्रकाशित करू नये. आशयाचे कोणत्याही अयोग्य पद्धतीने कॉपी करणे, तसेच क्रिएटरचे अकाउंट निलंबित किंवा समाप्त करणे यासाठी क्रिएटर याच्याविरुद्ध कोणतीही

कारवाई करण्याचा अधिकार Roblox राखून ठेवते.

10 ▼ विवाद.

a. **क्रिएटर आणि Roblox यांच्यातील.** क्रिएटर आणि Roblox यांच्यातील वाद, युजर अटींच्या कलम 13 नुसार हाताळले जातील.

b. **क्रिएटर आणि युजर यांदरम्यान किंवा क्रिएटरदरम्यान.**

   i. UGC संबंधित समस्या. सर्व समस्या, तसेच युजर याचे अनुभव (तसेच अनुभव नियमांची उल्लंघने), व्हर्चुअल आशय आणि सेवा यांवर प्रकाशित केलेला इतर UGC यांसंबंधीच्या तक्रारी झटपट व व्यवसायिक पद्धतीने हाताळण्यासाठी क्रिएटर जबाबदार असतात.

   ii. Robux रिटर्न करणे. क्रिएटर याने अनुभव, व्हर्चुअल आशय किंवा इतर UGC यांसंबंधित कमवलेले Robux मिळवले असल्यास, तो अनुभव, व्हर्चुअल आशय किंवा इतर UGC यांविषयी केलेल्या युजर याच्या तक्रारीनुसार, Roblox हे युजर याला Robux रिटर्न करते, Roblox ला असा क्रिएटर याच्याकडून कमवलेले Robux ची समतुल्य रक्कम वजा करण्याचा किंवा रोखण्याचा अधिकार आहे.

   iii. क्रिएटरसोबतचे किंवा युजरसोबतचे विवाद. एखादा क्रिएटर दुसरा क्रिएटर किंवा युजर याच्यासोबत विवाद करत असल्यास, कोणताही खटला सुरू करण्यापूर्वी, क्रिएटर याने सर्वप्रथम एखाद्या मान्यताप्राप्त मध्यस्थ किंवा मध्यस्थी सेवेसह मध्यस्थी करून विवादाचे निराकरण करण्याचा प्रयत्न करणे आवश्यक आहे. युजर अटी यांच्या कलम ६ अंतर्गत सबमिट केलेल्या बौद्धिक संपदा काढून टाकण्याच्या तक्रारींसंबंधित विवादांना अशी मध्यस्थी आवश्यकता लागू होत नाही. क्रिएटरदरम्यानचे किंवा क्रिएटर आणि युजर यांदरम्यानच्या कोणत्याही विवादाचे निराकरण करण्याचा अधिकार Roblox स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार राखून ठेवते. अशा निराकरणामुळे आणि/किंवा कायद्याने परवानगी दिलेल्या इतर कोणत्याही कृतीमुळे, दिवाणी किंवा फौजदारी दंड वसूल करण्याच्या समावेशासह, पण त्यापुरतेच मर्यादित न राहता, क्रिएटरचे अकाउंट निलंबित केले जाऊ शकते.

   iv. Roblox ला सादर करणे. या विभागात नमूद केलेल्या अटी असूनही, युजर क्रिएटरशी असलेले वाद Roblox कडे पुढील स्तरावर नेऊ शकतात; याचे सविस्तर वर्णन युजर अटींच्या कलम 12.c. मध्ये करण्यात आले आहे. Roblox ने युजर आणि क्रिएटर किंवा क्रिएटरमधील यांदरम्यानच्या कोणत्याही विवादात कृती करण्याचा निर्णय घेतल्यास, (i) Roblox चा निर्णय (ज्यामध्ये क्रिएटर याच्याकडील Robux वजा करणे आणि युजर याला Robux क्रेडिट करणे समाविष्ट असू शकते) अंतिम आहे व (ii) युजर आणि क्रिएटर तो निर्णय स्वीकारतील याला दोघेही सहमती दर्शवतात. क्रिएटर अशा सर्व समस्यांचे निराकरण करण्यासाठी कोणताही विलंब न करता Roblox सोबत काम करण्यास आणि असे न केल्यास ते या क्रिएटर अटी यांचे उल्लंघन होईल हे मान्य करतात.

11 ▼ प्रतिनिधित्वे आणि वॉरंटी.

क्रिएटर हा क्रिएटरच्या UGC साठी जबाबदार आहे आणि पुढील गोष्टींचे प्रतिनिधित्व करतो व हमी देतो: (अ) क्रिएटर याचा क्रिएटर आणि मालक आहे किंवा त्याच्याकडे कलम २.ब.ii मधील Roblox अधिकार व परवाना देण्यासाठी आवश्यक अधिकार आणि परवानग्या आहेत; (ब) क्रिएटरचा UGC किंवा क्रिएटरच्या UGC चा वापर या क्रिएटर अटी यांमध्ये वर्णन केल्यानुसार पुढील गोष्टी करत नाही आणि करणार नाही; (i) कोणत्याही तृतीय पक्षाच्या अधिकाराविरुद्ध काम करणे, उल्लंघन करणे किंवा गैरवापर करणे; (ii) इतर कोणत्याही व्यक्तीच्या गोपनीयतेच्या, प्रसिद्धीच्या किंवा इतर मालमत्तेच्या अधिकारांची निंदा करणे, बदनामी करणे, मानहानी करणे अथवा त्यांवर आक्रमण करणे; (iii) Roblox ला कोणत्याही तृतीय पक्षाकडून परवाने मिळवणे, मोबदला देणे किंवा ॲट्रिब्यूशन देणे अनिवार्य करणे; (iv) परिणामी क्रिएटर आणि तृतीय पक्ष यांच्यातील कराराचे उल्लंघन करणे; किंवा (v) Roblox ला कोणत्याही कायद्याचे किंवा नियमनाचे उल्लंघन करण्यास भाग पाडणे; आणि (क) क्रिएटरच्या सेवा यांच्या वापरामध्ये क्रिएटर सर्व लागू कायदे, नियम आणि नियमने व Roblox अटी (तसेच कोणत्याही मर्यादेशीवाय या क्रिएटर अटी) यांचे पालन करेल.

12 ▼ नुकसान भरपाई.

सेवा यांच्या क्रिएटरच्या वापराला जबाबदार असण्याला क्रिएटर आणि पुढील कारणांमुळे किंवा कोणत्याही प्रकारे संबंधित गोष्टींमुळे उद्भवलेला प्रत्येक दावा, दायित्व, नुकसान, तोटा व खर्च, तसेच मुखत्याराची वाजवी शुल्के व खर्च यांपासून Roblox आणि संलग्न पक्ष सुरक्षित व हानीरक्षित करण्यास सहमती दर्शवता: (अ) सेवा यांचा क्रिएटरकडे असलेला ॲक्सेस, वापर किंवा कथित वापर; (ब) Roblox अटी, तसेच या क्रिएटर अटी यांच्या कोणत्याही भागाचे क्रिएटरने केलेले उल्लंघन, (ii) या क्रिएटर अटी यांमध्ये संदर्भ दिलेले कोणतेही प्रतिनिधित्व, वॉरंटी किंवा करार अथवा (iii) कोणताही लागू कायदा किंवा नियमन; (क) तृतीय पक्ष अधिकार, तसेच कोणताही बौद्धिक संपदा अधिकार, प्रसिद्धी किंवा गोपनीयता अधिकार, मालमत्ता अधिकार अथवा गोपनीयतेसंबंधित कर्तव्य यांचे क्रिएटरने केलेले वास्तविक किंवा कथित उल्लंघन; अथवा (ड) क्रिएटर आणि कोणत्याही तृतीय पक्षामधील कोणताही विवाद. Roblox स्वतःच्या खर्चावर, क्रिएटर यांच्याकडून नुकसान भरपाईच्या अधीन असलेल्या कोणत्याही प्रकरणाचे (त्या प्रकरणासंदर्भात क्रिएटरच्या नुकसान भरपाईच्या जबाबदाऱ्या मर्यादित न करता) विशेष संरक्षण आणि नियंत्रण घेण्याचा अधिकार Roblox राखून ठेवते आणि अशा परिस्थितीत, क्रिएटर त्या दाव्याच्या बचावात Roblox ला सहकार्य करण्यास सहमती दर्शवतो.

13 ▼ दायित्वाची मर्यादा.

अपकृत्य (तसेच निष्काळजीपणा), कायदा किंवा इतर कोणताही कायदेशीर सिद्धांत आणि ROBLOX ला संभाव्य नुकसानाची माहिती दिलेली असली, तरीही कोणत्याही परिस्थितीत, क्रिएटर याला कोणत्याही अप्रत्यक्ष, आकस्मिक, विशेष, परिणामी किंवा दंडात्मक नुकसानासाठी (तसेच नफा, सद्भावना किंवा इतर कोणत्याही अमूर्त नुकसानासाठी) **संलग्न पक्ष** यांचे दायित्व राहणार नाही.
संलग्न पक्ष यांचे क्रिएटर यांच्याप्रती सर्व दाव्यांसाठी (वॉरंटी दाव्यांसह) किंवा कृती करण्याच्या कारणांसाठी

एकत्रित दायित्व पुढील गोष्टींपर्यंत मर्यादित आहे (i) या कराराच्या अंतर्गत Roblox ने क्रिएटर याला क्रिएटर याने Roblox ला दाव्याची सूचना दिल्याच्या आधी बारा महिन्यांच्या कालावधीसाठी दिलेली किंवा देय असलेली एकूण रक्कम अथवा (ii) Roblox ने क्रिएटर याला क्रिएटर याने Roblox ला $1000 USD च्या दाव्याची सूचना दिल्याच्या बारा महिन्यांच्या कालावधीमध्ये काहीही पेमेंट केलेले नाही.

14 ▼ गोपनीयता.

a. **तुमचा डेटा.** तुम्ही क्रिएटर म्हणून सेवा यांद्वारे Roblox ला दिलेला डेटा Roblox गोपनीयता धोरण याच्या अधीन आहे, जो इथे संदर्भ देऊन समाविष्ट केला आहे. याव्यतिरिक्त, अनुभव तयार करण्यासाठी तुम्ही सेवा किंवा UGC वर कोणती टूल किंवा सॉफ्टवेअर वापरता यावर आधारित, तुम्हाला अतिरिक्त अटी लागू शकतात, ज्यामध्ये कोणत्याही मर्यादेशिवाय Roblox फेशियल मीडिया कॅप्चर गोपनीयता सूचना आणि Roblox फेशियल ॲनिमेशन गोपनीयता सूचना समाविष्ट आहे.

b. **अनुभव डेटा.** क्रिएटर याने तयार केलेला प्रत्येक अनुभव यासाठी आणि Roblox गोपनीयता धोरण याच्या तरतुदींच्या अधीन राहून, क्रिएटर व Roblox या दोघांनाही त्यांच्या स्वतंत्र व्यवसाय उद्देशांकरिता अनुभव याला सपोर्ट करण्यासाठी आणि व्यवसाय विश्लेषणासाठी तो अनुभव यासंबंधित किंवा संदर्भात मिळवलेला डेटा वापरण्याचा अधिकार असेल, जसे की: अनुभव यामध्ये सुधारणा करण्यासाठी आणि तो डेव्हलप करण्यासाठी; (ii) लागू कायद्यांचे (तसेच कायदा अंमलबजावणी) पालन करण्यासाठी; (iii) अनुभव याची सुरक्षितता सुनिश्चित करण्यासाठी; आणि (iv) फसवणूक रोखण्यासाठी किंवा जोखीम कमी करण्यासाठी. या क्रिएटर अटी यांमध्ये स्पष्टपणे नमूद केल्याशिवाय, क्रिएटर कोणताही युजर डेटा वापरणार नाही किंवा तो कोणत्याही तृतीय पक्षाला उघड करणार नाही याला क्रिएटर सहमती दर्शवतो.

c. **युजरची वैयक्तिक माहिती.** क्रिएटर याला युजर याची कोणतीही वैयक्तिक माहिती (“**युजर PII**”) मिळाल्यास, क्रिएटर पुढील गोष्टी करण्यासाठी युजर PII वापरणार नाही (i) कोणत्याही तृतीय पक्षाला सेवा पुरवणे; (ii) सर्व सेवा यांवर किंवा कोणत्याही तृतीय पक्ष वेबसाइटवर अथवा प्लॅटफॉर्मवर कोणताही स्वतंत्र युजर, डिव्हाइस अथवा ब्राउझर यांचे कोणतेही सेगमेंट, प्रोफाइल किंवा तत्सम रेकॉर्ड तयार करणे, तयार करण्यात मदत करणे, ट्रॅक करणे अथवा पुरवणे; (iii) कोणत्याही वैयक्तिक डिव्हाइस किंवा ब्राउझरचे वर्तन कोणत्याही विभाग, प्रोफाइल अथवा तत्सम रेकॉर्डशी संलग्न करणे किंवा युजरच्या डेटावर आधारित असा कोणताही रेकॉर्ड पुरवणे; (iv) युजरचा कोणताही डेटा युजर याच्या इतर कोणत्याही वैयक्तिक माहितीशी संलग्न करणे; किंवा (v) कोणताही लागू कायदा, तसेच गोपनीयतेसंबंधित लागू कायदे यांचे उल्लंघन करण्यासाठी कोणताही अनधिकृत उद्देश किंवा कोणताही अनधिकृत उद्देश. याव्यतिरिक्त, क्रिएटर याला (क्ष) एका युजरची PII दुसऱ्या युजरला उघड करू शकणारी टूल्स तयार आणि रिलीझ करणे; किंवा (य) युजर PII याची विक्री करणे, तो उघड, शेअर करणे, भाड्याने देणे, भाडेतत्त्वावर देणे, सिंडिकेट करणे, त्यामध्ये फेरबदल करणे, रिव्हर्स इंजिनिअर, डिकंपाइल करणे, कर्ज म्हणून देणे किंवा त्यामध्ये अन्यथा कोणत्याही प्रकारचे बदल करण्यास प्रतिबंधित केले जाईल; मात्र, विशिष्ट वैशिष्ट्यांना लागू असलेल्या अतिरिक्त अटी यांनुसार, वरील गोष्टी क्रिएटरना Roblox सेवावापरण्यापासून मर्यादित करणार नाहीत.

d. **कॅलिफोर्निया ग्राहक गोपनीयता कायदा.** क्रिएटर युजर याची कोणतीही “**वैयक्तिक माहिती**” (2018 च्या कॅलिफोर्निया ग्राहक गोपनीयता कायद्याने सुधारित केल्याप्रमाणे ही संज्ञा परिभाषित केली आहे) याची

जाणूनबुजून विक्री करणार नाही आणि Roblox व क्रिएटर दोघांनीही त्यांच्या नियंत्रणाखाली किंवा त्यांच्याकडे असलेल्या अशा वैयक्तिक माहितीचे तृतीय पक्षांकडून अनधिकृत ॲक्सेसपासून संरक्षण करण्यासाठी सर्व वाजवी उपाययोजना केल्या आहेत आणि तसे करणे पुढे सुरु ठेवतील.

15 ▼ संमिश्र.

a. **कंटेंट रेटिंग्ज.** या सेवा एखाद्या अनुभवाबाबतचे सामग्री परिपक्वता मानांकन आणि इतर काही वर्णने प्रदर्शित करतात; ही वर्णने कंटेंट मानांकनांमध्ये वर्णन केल्याप्रमाणे असतात, आणि सदर मानांकने संदर्भाद्वारे या दस्तऐवजात समाविष्ट करण्यात आली आहेत. Roblox ला सबमिट केलेल्या कोणत्याही प्रौढता आणि अनुपालन प्रश्नावलीमध्ये अचूक, पूर्ण व अप-टू-देत माहिती देण्याचे प्रतिनिधित्व क्रिएटर करतो आणि तशी हमी देतो. Roblox आपल्या पूर्ण स्वेच्छेनुसार, वेळोवेळी आशय मानांकन आणि वर्णनांमध्ये बदल करण्याचा अधिकार राखून ठेवते. Roblox हे मार्गदर्शक तत्त्वांच्या किंवा वर्णनकर्त्यांच्या अचूकतेची हमी देत नाही. क्रिएटर हे मान्य करतो आणि सहमत होतो की, कोणत्याही आशय-परिपक्वता मानांकनांच्या किंवा वर्णनांच्या अचूकतेसाठी, पूर्णतेसाठी, वैधतेसाठी अथवा गुणवत्तेसाठी Roblox जबाबदार नाही. क्रिएटर पुढे मान्य करतो, की तो कोणत्याही विशिष्ट रेटिंगसाठी पात्र नाही. यामध्ये किंवा कंटेंट मानांकनांमध्ये समाविष्ट असलेल्या कोणत्याही बाबीचा उद्देश, क्रिएटरच्या अनुभवाची सामग्री नियंत्रित करणे किंवा ती निर्देशित करणे हा नाही; ज्यासाठी केवळ क्रिएटरच पूर्णपणे जबाबदार आहे.

b. **जशा आहेत तशा.** या सेवा “AS IS” तत्त्वावर पुरवल्या जातात आणि युजर अटींचे कलम 15 संदर्भाद्वारे यात समाविष्ट करण्यात आले आहे.

c. **अखंडत्व.** या क्रिएटर अटी यांचा कोणताही भाग, जो त्यांच्या स्वरूपाने समाप्त होऊ शकत नाही, तो टिकून राहील, ज्यामध्ये कलम 2b, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 14 आणि 15a समाविष्ट आहेत.

▼ परिशिष्ट अ (चीन)

1 ▼ चीनमधील UGC ची खरेदी

1. **चीनमधील UGC.** वेळोवेळी, पीपल्स रिपब्लिक ऑफ चायनामधील Luobu Studio वापरणाऱ्या क्रिएटरनी ("चीनमधील क्रिएटर") तयार केलेला आशय (तसेच अनुभव, व्हर्चुअल आयटम आणि अनुभवामधील आयटम) (या Roblox अटी, हाँगकाँग आणि मकाऊ विशेष प्रशासकीय क्षेत्रे व तैवान, "PRC" वगळून) युजर याने सेवा ("चीनमधील UGC") यांवर खरेदी करण्यासाठी उपलब्ध असू शकतो. चीनमधील असा UGC ची प्लॅटफॉर्मवर विशेषतः ओळखला जाईल. चीनमधील UGC हा प्लॅटफॉर्म आणि सेवा यांवर चीन क्रिएटर स्वतः प्रकाशित करत नाहीत, तर Roblox प्रकाशित करते. परिणामी, युजर चीनमधील UGC खरेदी करतो किंवा मिळवतो, तेव्हा युजर इतर UGC खरेदी करतो त्यापेक्षा काही पैलू

वेगळे असतात. याव्यतिरिक्त, Roblox हा चीनमधील सर्व UGC च्या बाबतीत "क्रिएटर" मानले जात असले (आणि Roblox व्हर्चुअल आयटम देत असले), तरीही Roblox ने विशेष करारात्मक व्यवस्था केल्या आहेत, जसे की युजर याला चीनमधील कोणत्याही UGC च्या खरेदीबाबत काही समस्या किंवा प्रश्न असल्यास, युजर याने समस्येचे निराकरण करण्यासाठी सर्वप्रथम लागू असलेला चीनमधील क्रिएटर याच्याशी संपर्क साधून सद्भावनेने प्रयत्न करणे आवश्यक आहे. युजर अशा तक्रारींचे किंवा समस्यांचे चीनमधील क्रिएटर याच्यासोबत निराकरण करू शकत नसल्यास, युजर Roblox सपोर्टकडे तक्रार करू शकतो. कोणत्याही तक्रारींचे किंवा समस्यांचे निराकरण करण्यासाठी Roblox ने कृती केल्यास Roblox चा निर्णय अंतिम आहे आणि युजर त्या निर्णयाचे पालन करण्यास बांधील आहे याला युजर सहमती दर्शवतो.

2 ▼ LUOBULESI GAME वरील क्रिएटरचा UGC

1. **Luobulesi Game वर क्रिएटरचा चीनमधील UGC वितरित करण्याचा पर्याय.** वेळोवेळी, क्रिएटर याला क्रिएटरचे अनुभव आणि व्हर्चुअल आशय हा PRC मध्ये Shenzhen Tencent Computer Systems Company Limited ("चीनमधील प्रकाशक") द्वारे प्रकाशित व ऑपरेट केलेल्या प्लॅटफॉर्मच्या आणि सेवा यांच्या आवृत्तीवरील ("Luobulesi Game") प्लेअरना ("चीनमधील प्लेअर") उपलब्ध करून देण्याची संधी दिली जाईल. Luobulesi Game वर क्रिएटरचे अनुभव आणि व्हर्चुअल आशय प्रकाशित करणे हा पूर्णपणे क्रिएटरचा पर्याय असेल आणि असे करणे हे क्रिएटर याचे कर्तव्य नाही. क्रिएटर याने चीनमधील प्लेअरसाठी ("क्रिएटरचा चीनमधील UGC") उपलब्ध करून दिलेले अनुभव आणि व्हर्चुअल आशय क्रिएटरच्या चीनमधील UGC च्या खालील पोटकलम नुसार पुनरावलोकनाच्या अधीन असेल. Luobulesi Game मध्ये उपलब्ध असलेल्या मर्यादेपर्यंत, क्रिएटरचा चीनमधील UGC हा चीनमधील प्रकाशक याद्वारे प्रकाशित केलेला म्हणून मानले जाईल. चीनमधील प्लेअरने क्रिएटरचा चीनमधील UGC खरेदी केल्यास, खालील क्रिएटरचा चीनमधील UGC यासाठी कमवलेले Robux या पोटकलमानुसार क्रिएटर हा Roblox कडून Robux मिळवण्यासाठी पात्र असू शकतो. मात्र, चीनमधील प्लेअरने क्रिएटरचा चीनमधील UGC खरेदी केल्यामुळे क्रिएटर आणि चीनमधील त्या प्लेअरमध्ये कोणत्याही प्रकारचे करारात्मक संबंध प्रस्थापित होणार नाहीत. त्याऐवजी, चीनचा प्रकाशक क्रिएटरचा UGC चीनमधील प्लेअरला उपपरवानाकृत करेल. क्रिएटरच्या चीनमधील UGC चा परवाना आणि क्रिएटरच्या चीनमधील UGC साठी कमवलेले Robux या पोटकलमांशी विसंगत असल्याशिवाय, क्रिएटर अटी यांचे कलम २(ब) आणि ४ क्रिएटरच्या चीनमधील UGC ला लागू होणार नाहीत.
2. **Luobulesi Game वर क्रिएटरचा चीनमधील UGC वितरित करण्यासाठी आवश्यकता.** Luobulesi Game वरील चीनमधील प्लेअरना क्रिएटरचा चीनमधील UGC उपलब्ध करून देण्यासाठी, क्रिएटर याने चीनमधील प्रकाशक (PRC कायदे आणि नियमने यांनुसार आवश्यक असल्यामुळे) याच्यासोबत खऱ्या नावाने पडताळणी केलेल्या अकाउंटची नोंदणी करणे आणि Luobulesi Game वर UGC च्या सबमिशनसंबंधित अटी ("**चीनमधील गेमच्या UGC सबमिशनसंबंधित अटी**") स्वीकारणे आवश्यक आहे.
3. **क्रिएटरच्या चीनमधील UGC** चे सबमिशन**.** चीनमधील गेमच्या UGC सबमिशनसंबंधित अटींनुसार Luobulesi Game मधील संभाव्य समावेशासाठी चीनमधील प्रकाशक याला क्रिएटरचा चीनमधील UGC सबमिट करण्यासाठी क्रिएटर सेवा वापरू शकतो. अशा समावेशासाठी क्रिएटरच्या चीनमधील UGC चे सर्व

सबमिशन Roblox, त्यांचे परवानाधारक आणि चीनमधील प्रकाशक (एकत्रितपणे, “**पुनरावलोकन संस्था**”) पुनरावलोकन प्रक्रिया, चीनमधील UGC च्या आवश्यकता आणि क्रिएटरसाठी पुनरावलोकन संस्थांद्वारे संचालित फोरमवर सेट केलेली धोरणे यांच्या अधीन आहेत.

4. **क्रिएटरच्या चीनमधील UGC** चा परवाना**.** क्रिएटरच्या चीनमधील UGC मध्ये क्रिएटर राखून ठेवू शकत असलेले सर्व कॉपीराइट क्रिएटर राखून ठेवतो. क्रिएटरच्या चीनमधील UGC च्या बाबतीत क्रिएटर याद्वारे Roblox ला संपूर्णपणे किंवा अंशतः पुढील गोष्टींसाठी कायमस्वरूपी, मागे घेता न येणारा, जागतिक, अनन्य नसलेला, ट्रान्सफर करण्यायोग्य रॉयल्टी मुक्त परवाना देतो, हा परवाना कोणत्याही व्यक्तीला अथवा संस्थेला (चीनमधील प्रकाशक याच्या समावेशासह, पण त्यापुरतेच मर्यादित नाही) बहुस्तरीय पद्धतीने उपपरवाना म्हणून दिला जाऊ शकतो:
    a. क्रिएटर याने GDPR किंवा इतर गोपनीयता कायद्यांनुसार विसरण्याचा अधिकार वापरला असला, तरीही सेवा अथवा Roblox किंवा Luobulesi Game ची प्रसिद्धी आणि मार्केटिंग यांसंबंधित वितरित केलेल्या कोणत्याही ज्ञात किंवा त्यानंतरच्या डेव्हलप केलेल्या माध्यमांमध्ये अथवा चॅनलमध्ये सेवा किंवा Luobulesi Game, कोणताही UGC आणि सेवा अथवा Luobulesi Game यांच्याशी संबंधित मूर्त आयटम यांची प्रसिद्धी किंवा मार्केटिंग करण्यासाठी क्रिएटरचा चीनमधील UGC आणि संलग्न युजर नाव वापरणे. सेवा किंवा Luobulesi Game (आणि वापर गैरव्यावसायिक किंवा शैक्षणिक आहे की नाही Roblox वाजवी पद्धतीने निर्धारित करेल) प्रमोट करण्यासाठी, Roblox गैरव्यावसायिक किंवा शैक्षणिक वापराकरिता क्रिएटरचा चीनमधील UGC देखील वापरू शकते.
5. **थेट प्रेक्षकांपर्यंत पोहोचवण्याचे अधिकार.** क्रिएटर या Roblox अटी यांमध्ये मंजूर करत असलेले सर्व अधिकार थेट प्रेक्षकांपर्यंत पोहोचवण्याच्या आधारे दिले जातात, म्हणजेच क्रिएटर अशा तृतीय पक्ष सेवांद्वारे सेवांवर किंवा Luobulesi Game वर उपलब्ध करून देत असलेल्या UGC साठी Roblox, त्याचे परवानाधारक, चीनचा प्रकाशक आणि तृतीय पक्ष सेवांचे मालक किंवा ऑपरेटर यांचे क्रिएटर याच्याप्रती किंवा इतर कोणत्याही तृतीय पक्षाप्रती स्वतंत्र दायित्व राहणार नाही.
6. **UGC आवश्यकता.** क्रिएटरने या Roblox अटी चे पालन करण्याव्यतिरिक्त, ज्यामध्ये क्रिएटर अटी च्या कलम 8 आणि 11 चा समावेश आहे, क्रिएटरने क्रिएटर सादर केलेल्या त्याच्या चीन UGC च्या प्रत्येक बाबीने PRC कायदे आणि नियम आणि चीन UGC सबमिशन चेकलिस्ट दस्तऐवज ("**चीन UGC आवश्यकता**") यांचे पालन करणे आवश्यक आहे.
7. **क्रिएटरच्या चीनमधील UGC** चे पुनरावलोकन**.** चीनमधील कोणत्याही प्लेअरसाठी Luobulesi Game वर क्रिएटरचा चीनमधील UGC वितरित करायचा की नाही हे चीनचा प्रकाशक याने निर्धारित करण्यापूर्वी पुनरावलोकन करणारी कोणतीही संस्था UGC चे पुनरावलोकन करू शकते, तो फिल्टर करू शकते आणि त्यामध्ये फेरबदल करू शकते. पुनरावलोकन करणाऱ्या संस्थेचे पुनरावलोकन आणि प्रकाशनाबाबत चीनच्या प्रकाशकाचा निर्णय अंतिम असेल.
8. **क्रिएटरचा चीनमधील UGC** वितरित करण्याचे कोणतेही कर्तव्य नाही**.** शंका टाळण्यासाठी, Roblox किंवा त्याच्या परवानाधारकांना क्रिएटरचा चीनमधील कोणताही UGC Luobulesi Game वर चीनमधील प्रकाशक याद्वारे वितरित करण्यासाठी परवानगी देण्याचे कोणतेही कर्तव्य नाही आणि चीनमधील प्रकाशक याचे क्रिएटरचा चीनमधील कोणताही UGC Luobulesi Game वर प्रकाशित करण्याचे कोणतेही कर्तव्य नाही.
9. **क्रिएटरचा चीनमधील UGC** पुन्हा फिल्टर करणे**.** लागू कायदे, नियमने, चीनमधील UGC च्या आवश्यकता, नियम, धोरणे यांमधील कोणत्याही बदलामुळे किंवा इतर कोणत्याही कारणांमुळे, पुनरावलोकन करणाऱ्या

संस्थांना पुढील गोष्टी करण्याचा पूर्ण अधिकार असेल (अ) Luobulesi Game वर प्रकाशित केलेल्या क्रिएटरच्या चीनमधील UGC मध्ये फेरबदल करणे किंवा तो फिल्टर करणे; आणि/किंवा (ब) Luobulesi Game वरील क्रिएटरच्या चीनमधील UGC चे वितरण आणि प्रकाशन निलंबित किंवा समाप्त करणे. या कलमानुसार केलेल्या कोणत्याही कारवाईच्या संदर्भात, कोणतीही पुनरावलोकन संस्था स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार क्रिएटर याच्याशी संपर्क साधू शकते आणि क्रिएटर याला क्रिएटरच्या चीनमधील UGC मध्ये सुधारणा करण्याची किंवा बदल करण्याची प्रकाशनासाठी पुन्हा सबमिट करण्याची संधी दिली जाऊ शकते.

10. **क्रिएटरच्या चीनमधील UGC साठी Robux मिळवणे.** चीनमधील प्लेअरनी Luobulesi Game वर क्रिएटरचा चीनमधील UGC खरेदी केल्यास, क्रिएटर त्या संदर्भात Roblox कडून Robux मिळवू शकतो. या Robux ची गणना DevEx अटी यांनुसार केली जाईल.
11. **चीन गटाचा UGC.** गट याने तयार केलेला UGC या Roblox अटी आणि लागू राहतील अशा क्रिएटर अटी यांचे कलम 3 यानुसार चीनमधील प्लेअरसाठी Luobulesi Game वर खरेदीसाठी उपलब्ध करून देण्याची संधी स्वीकारायची की नाही हे निवडण्याचा अधिकारदेखील गट याचा मालक याला आहे. शंका टाळण्यासाठी,गट याचा UGC ने मिळवलेले Robux DevEx अटी यांनुसार तयार केले जातील.

▼ परिशिष्ट ब (जपान)

1 ▼ असाइनमेंट आणि गृहीतक

31 मार्च 2021 ("या तारखेपासून लागू") पासून लागू करून, जपानमधील युजरशी संबंधित Robux चा जारीकर्ता म्हणून आणि सेवा (लागू केलेल्या तारखेपूर्वी असो किंवा नंतर असो) यांचा पुरवठादार म्हणून Roblox Corporation चा करार पक्ष म्हणून सर्व कायदेशीर स्थिती, अधिकार, कर्तव्ये, स्वारस्ये, दावे आणि बंधने Roblox Godo Kaisha (“Roblox Japan”) ला ट्रान्सफर आणि नियुक्त करण्यास व त्यांची जबाबदारी घेण्यास सहमती दर्शवली आहे. सेवा वापरून, युजर सदर ट्रान्सफर आणि असाइनमेंटला संमती देतो व मंजूर करतो. लागू झालेल्या तारखेला किंवा त्यानंतर, फक्त Roblox जपानला Robux चा जारीकर्ता आणि जपानमधील युजरना सेवा यांचा थेट सेवा पुरवठादार मानणे आवश्यक आहे. याशिवाय, Roblox वापर अटी अंतर्गत "Roblox" हा शब्द (DevEx Program च्या संबंधात वापरला जातो हे वगळता) आवश्यक असल्यास "Roblox जपान" ने बदलणे किंवा स्पष्टपणे निर्दिष्ट करणे आवश्यक आहे.

2 ▼ Robux ची वैशिष्ट्ये

जपानमध्ये, फक्त Roblox जपान प्लॅटफॉर्मवर देत असलेल्या सेवा खरेदी करण्यासाठी Robux वापरले जाऊ शकतात. क्रिएटरनी (प्रत्येक, "क्रिएटर आयटम") तयार केलेले व्हर्चुअल आयटम, अनुभव आणि इतर गोष्टी

यांसंबंधित, क्रिएटरचा आयटम प्लॅटफॉर्मवर उपलब्ध करून देण्यासाठी Roblox सेवा खरेदी करण्याकरिता युजर Robux वापरू शकतो. या बाबतीत, Roblox सेवा म्हणजे Roblox जपानने प्लॅटफॉर्मवर क्रिएटरच्या आयटमचा ॲक्सेस आणि वापर सुरु करण्यासाठी दिलेल्या सेवा. कोणताही युजर कोणत्याही निर्मात्याकडून किंवा Roblox जपानव्यतिरिक्त इतर कोणत्याही व्यक्तीकडून कोणत्याही वस्तू अथवा सेवा खरेदी करू शकत नाही. वर वर्णन केल्याप्रमाणे Roblox सेवा यांसाठी Roblox जपान जबाबदार असेल. मात्र, क्रिएटरच्या आयटम "जसा आहे तसा" आधारावर दिला जाईल आणि Roblox जपान क्रिएटरच्या आयटमच्या मजकुराविषयी कोणतेही प्रतिनिधित्व किंवा हमी देत नाही. Roblox अटी यांचा वरील तत्त्वाचे प्रतिनिधित्व करण्यानुसार अर्थ लावला जाईल.

3 ▼ “कमवलेले” Robux आणि DevEx Program

क्रिएटर याला DevEx Program मध्ये सहभागी होण्याची आणि DevEx Program अंतर्गत कमवलेले Robux मिळवण्याची अनुमती असल्यास, क्रिएटर अटी यांच्या कलम ४क मध्ये दिल्यानुसार क्रिएटर वास्तविक चलनासाठी कमवलेले Robux एक्सचेंज करू शकतो. क्रिएटर अटी यांचे कलम ४क फक्त कमवलेले Robux यांना लागू होते या तथ्यानुसार कमवलेले Robux आणि Roblox जपानने जारी केलेले Robux वेगळे आहेत हे लक्षात घ्या.

4 ▼ युजर अटींच्या कलम ३क आणि कलम ४ मधील सुधारणा

युजर अटी कलम ३क आणि कलम ४ नमुन्यामध्ये नमूद केल्याप्रमाणे पूर्णपणे सुधारित केल्या जातील.

5 ▼ क्रिएटर अटी यांच्या कलम 4 मधील सुधारणा

युजर अटी यांचे कलम ४ नमुन्यामध्ये नमूद केल्याप्रमाणे पूर्णपणे सुधारित केल्या जातील.

6 ▼ अधिकार क्षेत्र

जर तुम्ही एक व्यक्ती असाल (अशा व्यक्तीचा अपवाद वगळून, जी Roblox अटी एखाद्या व्यवसायाच्या स्वरूपात किंवा व्यावसायिक उद्देशांसाठी स्वीकारते), तर युजर अटीं मधील कलम 14b तुम्हाला लागू होणार नाही; अर्थात, ज्या मर्यादेपर्यंत हे कलम 'ग्राहक करार कायद्या'च्या कलम 10 चे उल्लंघन करून, तुमच्या हितांना

एकतर्फी बाधा पोहोचवणारे मानले जाते, केवळ त्या मर्यादेपर्यंतच ते लागू होणार नाही.

7 ▼ दायित्वाची मर्यादा

जर तुम्ही एक व्यक्ती असाल (अशा व्यक्तीचा अपवाद वगळून, जी Roblox अटी एखाद्या व्यवसायाच्या वतीने किंवा व्यावसायिक उद्देशांसाठी स्वीकारते), तर युजर अटी च्या कलम 15c, 15d आणि कलम 16 मध्ये नमूद केलेला "लागू कायद्याद्वारे अनुमत असलेल्या कमाल मर्यादेपर्यंत" हा वाक्प्रचार, "जोपर्यंत आमच्या हेतुपुरस्सर कृतीमुळे किंवा घोर निष्काळजीपणामुळे आम्हाला जबाबदार धरले जात नाही," असा अर्थ लावून समजून घेतला जाईल.

8 ▼ किंमत आणि कर

तुम्ही [Roblox.com](https://www.roblox.com) वरून Robux आणि Roblox सब्स्क्रिप्शन खरेदी करता, तेव्हा Roblox जपान हा नोंद करणारा सदस्य असतो. देय किंमत ही खरेदीच्या वेळी दाखवलेली किंमत आहे आणि खरेदीच्या वेळी अन्यथा सूचित केले जात नाही, तोपर्यंत त्यात Roblox जपान तुमच्या खरेदीवर आकारत असलेला लागू जपानी वापर कर समाविष्ट आहे.

9 ▼ प्राधान्य

Roblox अटी आणि या अतिरिक्त तरतुदींमध्ये कोणत्याही विसंगती किंवा विरोधाभास असल्यास, अतिरिक्त तरतुदी प्रभावी राहतील.

10 ▼ नमुना

<युजर अटींचे कलम ३क>

a. **Roblox मिळवणे आणि त्याचा वापर.** Roblox हे सेवा यांवर अनेक मार्गांनी मिळवता येते. युजर पुढील पद्धतींनी Robux मिळवू शकतो (i) Roblox कडून Robux खरेदी करून किंवा अन्यथा मिळवून; (ii) दरमहा

Robux चा ठरावीक स्टायपेंड समाविष्ट असलेले सदस्यत्व (खाली कलम ३फ मध्ये पूर्णपणे वर्णन केल्यानुसार "प्रीमियम") खरेदी करून; (iii) Roblox ला इतर युजरसोबत व्हर्चुअल आयटम ट्रेड करण्यास भाग पाडून व्हर्चुअल आयटम ट्रेडिंग फंक्शन वापरून आणि Roblox कडून युनिक फायदे म्हणून Robux मिळवून; किंवा (iv) Roblox सादर करू शकणाऱ्या इतर मार्गांनी. याव्यतिरिक्त, क्रिएटर अटी यांच्या कलम 4 यामध्ये अधिक तपशीलवार वर्णन केल्यानुसार क्रिएटर कमवलेले Robux मिळवू शकतो.

<युजर अटींचे कलम ४>

a. **व्हर्चुअल आशय** मिळवणे. तुम्ही “व्हर्चुअल आयटम” (तसेच तुमच्या अवतारासाठी अमर्यादित कपडे किंवा डिजिटल आयटम), “अनुभवामधील आयटम” (तसेच अमर्यादित गेम पास आणि विशेष क्षमता) व फक्त सेवा यांवर Roblox आणि/किंवा क्रिएटर यांनी देऊ केलेला इतर आशय (तसेच अमर्यादित अनुभव आणि खाजगी सर्व्हर ॲक्सेस) (एकत्रितपणे “व्हर्चुअल आशय”) मिळवू शकता. सेवा यांवर व्हर्चुअल आशय मिळवणे हे फक्त तुमच्या वैयक्तिक मनोरंजनासाठी आहे आणि कोणत्याही अतिरिक्त अटी यांमध्ये अन्यथा नमूद केल्याशिवाय, लागू असल्यास, त्यामुळे तुम्ही आणि Roblox यांच्यात कायदेशीररीत्या कोणताही लागू करण्यायोग्य करार तयार होत नाही. याव्यतिरिक्त, कोणत्याही परिस्थितीत, तुम्ही आणि कोणताही क्रिएटर यादम्यान सेवा यांविषयी कोणताही करार केला जाणार नाही. व्हर्चुअल आशय याचे वास्तविक जगामध्ये समतुल्य मूल्य नाही आणि सेवा यांवरील कोणत्याही व्यवहारावर आधारित तुम्ही कोणताही व्हर्चुअल आशय यामधील व त्यावरील कोणतेही लागू करण्यायोग्य मालमत्ता अधिकार प्राप्त करत नाही.

   तुम्ही मार्केटप्लेस, अनुभवामधील व्हर्चुअल आशय मिळवण्यासाठी Robux खर्च करता, तेव्हा Robux हे सेवा यांद्वारे गोळा केले जातात आणि तुमच्या अकाउंट शिलकीमधून त्वरित वजा केले जातात. असे सर्व ट्रान्सफर अंतिम आहेत आणि Roblox ने त्यांच्या धोरणांद्वारे किंवा पद्धतींद्वारे अथवा कायद्याच्या आवश्यकतेनुसार अन्यथा परवानगी दिल्याशिवाय, परतावा केला जाऊ शकत नाही आणि पाहिल्यासारखे केले जाऊ शकत नाहीत.

b. UGC सदस्यत्वे ही युजरना ठरावीक अतिरिक्त फायदे देण्यासाठी Roblox ने देऊ केलेली आपोआप रिन्यू होणारी सदस्यत्वे आहेत. तुम्ही UGC सदस्यत्व खरेदी करता, तेव्हा तुमचे सदस्यत्व आपोआप रिन्यू होईल आणि तुम्ही UGC सदस्यत्व रद्द करेपर्यंत Roblox स्वतःच्या पेमेंट पुरवठादाराद्वारे, तुमच्या पेमेंट पद्धतीनुसार शुल्क आकारण्यास अधिकृत आहे याला तुम्ही सहमती दर्शवता. तुम्ही सदस्यत्व सेटिंग्ज पेजमध्ये तुमचे UGC सदस्यत्व कधीही रद्द करू शकता. तुम्ही तुमचे UGC सदस्यत्व रद्द केले, तरीही तुम्ही आधीच पेमेंट केलेल्या कालावधीसाठी फायद्यांचा आनंद घेऊ शकता. UGC सदस्यत्वे यांची सर्व खरेदी अंतिम आहेत आणि Roblox ने त्यांच्या धोरणांद्वारे किंवा पद्धतींद्वारे अथवा कायद्याच्या आवश्यकतेनुसार अन्यथा परवानगी दिल्याशिवाय, परतावा केला जाऊ शकत नाही आणि ट्रान्सफर केले जाऊ शकत नाहीत.
c. व्हर्चुअल आशय आणि UGC सदस्यत्वे यांची विक्री करणे.

i. **युजर्ससाठी.** Roblox हे Roblox सब्स्क्रिप्शन असलेल्या युजर्सना Roblox ने तयार केलेला ठरावीक व्हर्चुअल आशय पुनर्खरेदी करण्यासाठी आणि सेवा यांवर अशा आशयाची पुनर्विक्री करण्यासाठी Roblox ला विनंती करण्याची परवानगी देते ("पुनर्खरेदी आणि पुनर्विक्री विनंती"). युजर असा व्हर्चुअल आशय फक्त मार्केटप्लेस यामध्ये पुन्हा खरेदी करणे पुनर्विक्री करणे या विनंतीमध्ये सहभागी होऊ शकतो. पुन्हा केलेली खरेदी आणि पुनर्विक्री याच्या सर्व विनंत्या अंतिम आहेत आणि कायद्याने आवश्यक असल्याशिवाय त्या परत केल्या जाऊ शकत नाहीत. (व्हर्चुअल आशय याची पुनर्विक्री कशी करावी याच्या तपशीलवार स्पष्टीकरणासाठी इथे पहा.)

ii. **क्रिएटरसाठी.** क्रिएटर अटी आणि UGC सदस्यत्व वापर अटी यांच्या कलम ४ मध्ये दिलेल्या अटींनुसार क्रिएटर व्हर्चुअल आशय व UGC सदस्यत्वे डिझाइन व प्रकाशित करू शकतो आणि असा व्हर्चुअल आशय व UGC सदस्यत्वे यांची विक्री करण्यासाठी Roblox सुरू करू शकतो.

d. **व्हर्चुअल आशय** ट्रेड करणे. Roblox हे व्हर्चुअल आयटम ट्रेडिंग फंक्शन वापरून Roblox Premium सदस्यत्व असलेल्या युजरना Roblox (मर्यादित आयटम) ने तयार केलेला ठरावीक व्हर्चुअल आशय इतर मर्यादित आयटमसह ("मर्यादित आयटमच्या एक्सचेंज सेवा") ट्रेड करण्याची अनुमती देण्यासाठी सेवा देतात. या बाबतीत, युजर मर्यादित आयटम वापरून इतर मर्यादित आयटम एक्सचेंज करू शकतात, तसेच Robux आणि मर्यादित आयटम एकत्र करून इतर मर्यादित आयटमदेखील एक्सचेंज करू शकतात. मर्यादित आयटम एक्सचेंज सेवा या Roblox आणि युजरमधील व्यवहारांशी संबंधित अशा सेवा आहेत, ज्यामध्ये Roblox आयटम एक्सचेंज करण्यासाठी इतर युजरकडून पुनर्खरेदी करतात व युजरना Roblox कडून असे इतर मर्यादित आयटम खरेदी करण्याची अनुमती देतात. युजरमध्ये थेट कोणतेही व्यवहार केले जाणार नाहीत. एक्सचेंज करायच्या असलेल्या आयटमचा भाग म्हणून मर्यादित आयटम एक्सचेंज सेवांमध्ये Robux वापरले जातात, तेव्हा Roblox शुल्क आकारू शकते. तथापि, ट्रेड याचा भाग म्हणून Robux चा वापर केला नसल्यास, Roblox ला व्यवहारासंदर्भात कोणतेही शुल्क आकारले जाणार नाही. (Roblox ट्रेडिंग सिस्टीम आणि संलग्न शुल्के याच्या तपशीलवार स्पष्टीकरणासाठी इथे पहा.)

e. **व्हर्चुअल आशय काढून टाकणे.** Roblox ला स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार सेवा आणि तुमचे अकाउंट यांवरील कोणत्याही आशयाची (तसेच अमर्यादित अनुभव, व्हर्चुअल आशय, UGC सदस्यत्वे व UGC) उपलब्धता आगाऊ सूचना न देता निलंबित करण्याचा किंवा तो काढून टाकण्याचा अधिकार आहे. अशा निलंबनामुळे किंवा काढून टाकण्यामुळे तुम्हाला होणाऱ्या कोणत्याही नुकसानासाठी कोणताही युजर याला Roblox जबाबदार नसेल आणि कायदेशीररीत्या आवश्यक असल्याचा अपवाद वगळता, Roblox ने कोणत्याही Robux चा किंवा युजर याने कोणत्याही काढून टाकलेल्या अथवा निलंबित केलेल्या आशयावर खर्च केलेल्या निधीचा परतावा करणे आवश्यक नाही.

<क्रिएटर अटींचे कलम ४>

4. Roblox क्रिएटर अर्थव्यवस्था

a. Robux.

   i. **Robux चा उद्देश.** Robux फक्त प्लॅटफॉर्मवर Roblox द्वारे दिलेल्या सेवा खरेदी करण्यासाठी वापरले जाऊ शकतात. कोणताही क्रिएटर किंवा Roblox व्यतिरिक्त इतर कोणत्याही व्यक्तीने दिलेल्या कोणत्याही वस्तू अथवा सेवा खरेदी करण्यासाठी Robux वापरले जाऊ शकत नाहीत.

   ii. **कमवलेले Robux मंजूर करणे.** Roblox हे क्रिएटरना त्यांनी सेवा यांवर तयार केलेला विशिष्ट UGC प्रकाशित करण्यात सक्षम करण्यासाठी सेवा देते (ज्यात व्हर्चुअल आशय आणि अनुभवांचा ॲक्सेस; "क्रिएटर आयटम समाविष्ट आहेत"). Roblox ने क्रिएटर आयटमची विक्री केली असल्यास किंवा त्याद्वारे कमाई केली असल्यास, Roblox हे युनिक फायदे म्हणून क्रिएटरना कमवलेले Robux ("कमवलेले Robux") देऊ शकते. क्रिएटर याने प्लॅटफॉर्मवर ठरावीक UGC तयार आणि प्रकाशित केल्यास (स्वतंत्रपणे किंवा गट यासह) आणि (अ) UGC चा ॲक्सेस आणि वापर यांची अनुमती येत असलेल्या सेवांची विक्री Roblox करत असल्यास, (ब)इतर कोणत्याही पद्धतीने UGC द्वारे कमाई केली जात असल्यास किंवा (क) प्रतिबद्धतेवर आधारित पेमेंटद्वारे ("EBP" किंवा "प्रीमियम पेमेंट") अतिरिक्त कमवलेले Robux जनरेट केले असल्यास, कमवलेले Robux दिले जाऊ शकतात. इतर मार्गांनी (तसेच Roblox Premium सदस्यत्वाद्वारे युनिक फायदे, रेफरल बोनस, गिफ्ट कार्डची खरेदी किंवा Roblox ने व्हर्चुअल आशयट्रेड/विक्री केली म्हणून) Robux दिले जाऊ शकत असले, तरीही ते कमवलेले Robux नाहीत. कोणतेही कमवलेले Robux किंवा युनिक फायदे ("विशेषतः दिलेले Robux") म्हणून दिलेले असे इतर Robux हे Roblox अटी किंवा कोणत्याही लागू अतिरिक्त अटी यांच्या उल्लंघनाद्वारे कमवले असल्यास, Roblox हे विशेषतः दिलेले Robux काढून टाकू शकते. UGC वरून कमाई करण्याविषयी अधिक माहितीसाठी, कृपया इथे डेव्हलपर मार्गदर्शक वाचा.

b. UGC चा ॲक्सेस आणि वापर सुरू करण्यासाठी Roblox च्या सेवांची विक्री करणे. Roblox हे क्रिएटरना पुढील गोष्टी प्रकाशित करण्याची परवानगी देते (i) अनुभव; (ii) व्हर्चुअल आशय आणि (iii) ते सेवा व Roblox वर तयार करतात असा इतर UGC, UGC चा ॲक्सेस आणि वापर सुरु करण्यासाठी Roblox हे खालील गोष्टींच्या अधीन राहून सेवा यांची विक्री करू शकते:

   i. भूमिका आणि युनिक फायदे यांमधील योगदान: सेवा यांवरील सर्व UGC (2D व्हर्चुअल आयटम ("क्लासिक कपडे" म्हणूनदेखील ओळखले जाणारे) वगळता) चा ॲक्सेस आणि वापर सुरु करण्यासाठी Roblox च्या सेवांच्या विक्रीवर तीन पैलू लागू होतात. Roblox हे प्रत्येक पैलूमध्ये योगदानाच्या प्रमाणात आणि लागू विक्रीतून निर्माण होणाऱ्या Roblox च्या उत्पन्नावर अवलंबून युनिक फायदे देऊ शकते:

      - **क्रिएटर:** क्रिएटर हा युजर किंवा गट आहे ज्याने UGC तयार केला आहे, ज्यासाठी Roblox ॲक्सेस/वापर अधिकार यांची विक्री करत आहे.
      - **विक्रेता/वितरक:** UGC ॲक्सेस करण्याचे आणि वापरण्याचे अधिकार विकणारी संस्था नेहमीच Roblox असते.
      - **प्लॅटफॉर्म:** प्लॅटफॉर्म ॲक्सेस करण्यासाठी आणि वापरण्यासाठी सेवा देणारी संस्था नेहमीच Roblox असते.

   वरील युनिक फायदे क्लासिक कपडे यांच्या विक्रीला लागू होत नाही, ज्यामध्ये पँट, शर्ट आणि टि-शर्ट असतात. मार्केटप्लेस यामध्ये विक्री केले जाणारे कोणतेही क्लासिक कपडे यांसाठी, कोणते युनिक

फायदे दिले जातात हे क्रिएटर आणि प्लॅटफॉर्म यांमध्ये निर्धारित केले जाते.

ii. **युनिक फायद्यांमधील बदल.** Roblox हे क्रिएटर याला सूचना दिल्यानंतर कधीही (कोणत्याही वाजवी मार्गाने) युनिक फायद्यांमध्ये बदल करू शकते.
iii. **क्रिएटरची जबाबदारी.** क्रिएटर हा सेवा यांवर इतर युजरना आनंद देण्यासाठी क्रिएटर याने तयार केलेले अनुभव, व्हर्चुअल आशय किंवा इतर UGC प्रदर्शित आणि होस्ट करू शकते. Roblox हे इतर युजरना सेवा यांचा विक्रेता म्हणून अशा UGC चा ॲक्सेस आणि वापर सुरू करण्यासाठी सेवा देऊ शकते. सेवा यांद्वारे क्रिएटर याने UGC प्रकाशित केल्यास आणि Roblox ने त्याला युनिक फायदे म्हणून कमवलेले Robux दिले असल्यास, क्रिएटर याला कमवलेले Robux मिळालेल्या कोणत्याही UGC साठी Roblox युजर (किंवा दुसरा क्रिएटर) याला Robux किंवा वास्तविक पैसे परत करत असल्यास, Roblox हे असा क्रिएटर यांच्याकडून कमवलेले Robux समतुल्य रक्कम वजा करण्याचा किंवा रोखण्याचा अधिकार राखून ठेवते.
iv. **रॅंडम व्हर्चुअल आयटम.** युजर याच्या स्थानावर आधारित, क्रिएटर हा युजरना "रॅंडम" व्हर्चुअल आयटम (Robux सह किंवा अन्यथा) (प्रत्येक “रॅंडम व्हर्चुअल आयटम”) मिळवण्याची परवानगी देणारे अनुभव निवडू शकतो. क्रिएटर याने युजर याला रॅंडम व्हर्चुअल आयटम मिळवण्याची संधी दिल्यास, युजर रॅंडम व्हर्चुअल आयटम मिळवू शकेल अशा व्यवहारामध्ये गुंतण्यापूर्वी क्रिएटर याने युजर याला उपलब्ध असलेला प्रत्येक प्रकारचा रॅंडम व्हर्चुअल आयटम मिळवण्यासंबंधित सर्व शक्यता कळवणे आवश्यक आहे.
फक्त उदाहरण म्हणून, क्रिएटर याचा अनुभव युजर याला नंतर रॅंडम व्हर्चुअल आयटम मिळवण्यासाठी व्हर्चुअल मार्बल कारंज्यात टाकून तो मिळवू शकत असल्याची युजर याला अनुमती देत असल्यास, युजर याने मार्बल कारंज्यात टाकण्यापूर्वी युजर याने प्रत्येक प्रकारचा रॅंडम व्हर्चुअल आयटम मिळवण्याच्या सर्व शक्यता क्रिएटर याने उघड करणे आवश्यक आहे.

c. **Developer Exchange Program.** विशिष्ट निकषांची पूर्तता करणाऱ्या आणि इथे (“DevEx अटी”) प्रकाशित केलेल्या DevEx Program यामध्ये नमूद केलेल्या अटी आणि नियम स्वीकारणाऱ्या ठरावीक क्रिएटरना Roblox Developer Exchange Program (“DevEx Program”) यामध्ये सहभागी होण्याची अनुमती देते. कोणताही क्रिएटर कोडिंग शिकण्यासाठी, त्यांच्या मित्रांसह आनंद घेण्याकरिता अनुभव किंवा आयटम तयार करण्यासाठी आणि काही कमवलेले Robux देखील कमवण्यासाठी सेवा वापरू शकतो, पण फक्त यशस्वी क्रिएटर DevEx द्वारे पैसे कमवण्यासाठी उच्च आवश्यकता (DevEx अटी यांमध्ये वर्णन केलेल्या) पूर्ण करू शकतील. यशाची ही पातळी गाठण्यासाठी सहसा खूप वेळ, प्रयत्न, कौशल्य आणि रणनीती आवश्यक असते. त्यानंतरदेखील, पैसे कमवण्याची हमी नसते. ठरावीक आवश्यकतांच्या अधीन राहून, Roblox ने स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार स्थापित केलेल्या काही आवश्यकता, धोरणे आणि मर्यादांच्या अधीन राहून, DevEx Program मध्ये सहभागी होणारे क्रिएटर कमवलेले Robux हे Roblox ने स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार निर्धारित केलेल्या रकमेमध्ये वास्तविक पैशाच्या पेमेंटसाठी एक्सचेंज करू शकते (DevEx अटी यांचे एक्सचेंज दर आणि सर्वसाधारण आवश्यकता, धोरणे आणि मर्यादा.
d. **EBP किंवा प्रीमियम पेमेंट.** EBP किंवा प्रीमियम पेमेंट हा असा प्रोग्राम आहे ज्याद्वारे काही पात्र क्रिएटर त्यांच्या अनुभव याच्या प्रतिबद्धतेवर आधारित अतिरिक्त कमवलेले Robux जनरेट करू शकतात. अशा कोणत्याही समाप्तीमुळे किंवा फेरबदलामुळे कोणत्याही क्रिएटरप्रती कोणत्याही कर्तव्याशिवाय, Roblox स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार EBP अथवा Premium Payouts प्रोग्राममध्ये कधीही फेरबदल करू शकते

किंवा समाप्त करू शकते. EBP प्रोग्रामविषयी अधिक तपशीलवार माहिती इथे मिळू शकते.

e. **अस्वीकरण.** युजर ज्या अनुभवांचा आनंद घेतील किंवा वेळ घालवतील असे अनुभव अथवा UGC डेव्हलप करणे कठीण आहे आणि त्यासाठी बराच वेळ लागू शकतो. क्रिएटरचा अनुभव किंवा UGC मोठा प्रेक्षकवर्ग विकसित करण्यात यशस्वी होईल अथवा क्रिएटर अनुभव डेव्हलप करण्यात, त्याची जाहिरात करण्यात किंवा तो ऑपरेट करण्यात घालवत असलेला वेळ, प्रयत्न आणि खर्च आर्थिकदृष्ट्या यशस्वी होईल यासाठी Roblox असे कोणतेही आश्वासन देत नाही.

परिशिष्ट क (युरोपियन युनियन/युरोपियन इकॉनॉमिक एरिया)

1 प्राधान्य

Roblox अटी आणि या अतिरिक्त तरतुदींमध्ये कोणत्याही विसंगती किंवा विरोधाभास असल्यास, अतिरिक्त तरतुदी प्रभावी राहतील.

2 कायदेशीर करार

A. Roblox अटी यांमध्ये कोणताही विरोधाभास असला, तरीही युजरचा Roblox अटी यांबाबतीत असलेला करार प्लॅटफॉर्मवर नोंदणी करून दाखवला जातो.

B. युजर त्यांची जन्मतारीख देऊन, युजर नाव आणि पासवर्ड निवडून व "साइन अप" वर क्लिक करून प्लॅटफॉर्मवर नोंदणी करू शकतो. युजर काही ठरावीक नोंदणी माहिती खाते सेटिंग्जच्या माध्यमातून कोणत्याही वेळी बदलू शकतात.

C. अन्यथा सहमती दर्शवली नसल्यास, युजर हा सेवा यांच्या वापराबाबत Roblox सोबत केलेले करार कधीही रद्द करू शकतो. समाप्तीची लागू तारीख निवडलेल्या सेवा यांवर अवलंबून असते.

3 Robux आणि व्हर्चुअल आयटम यांची खरेदी

युजर Robux वापरून सेवा यांमध्ये व्हर्चुअल आशय खरेदी करू शकतो. युजर सेवा यांमध्ये प्रदर्शित केलेल्या किमतीत Robux खरेदी करू शकतो. युजर उपलब्ध असलेल्या रकमेपैकी एक Robux निवडतो, तेव्हा युजर याला युजरच्या अकाउंट मध्ये खरेदी पूर्ण करण्यास आणि उपलब्ध पेमेंट पद्धतींपैकी एक निवडण्यास सांगितले जाईल. सध्या, Roblox हे डेबिट/क्रेडिट कार्ड, PayPal, गिफ्ट कार्ड (Roblox च्या ब्राउझर ॲपसाठी),

Google Play, iTunes, Amazon (Roblox च्या मोबाइल ॲपसाठी), तसेच Roblox च्या Xbox One ॲपसाठी ॲपमधील खरेदीसह अनेक पेमेंट पर्याय देऊ करते. Roblox च्या वाजवी विवेकबुद्धीनुसार, Roblox उपलब्ध पेमेंट पद्धतींमध्ये वेळोवेळी सुधारणा करू शकते. युजर “पेमेंट करा” बटणावर (किंवा तत्सम नियुक्त केलेले इतर खरेदी बटण) क्लिक करेल आणि व्यवहार यशस्वीरित्या पूर्ण होईल, तेव्हा खरेदी करार पूर्ण होईल. Roblox अटी यांपासून वेगळे म्हणून, विशेषतः युजर अटी यांच्या कलम ४ (अ) आणि क्रिएटर अटी यांच्या कलम ४ मधून, क्रिएटर आणि Roblox यांच्यात करारात्मक संबंध असतील. क्रिएटर आणि युजर यांच्यात थेट करारात्मक संबंध राहणार नाहीत. युजर याने Robux चे पेमेंट करून व्हर्चुअल आशय आणि इतर गोष्टी मिळवल्यास, अशी संपादने नेहमीच युजर आणि Roblox यांच्यात केले जातील आणि क्रिएटर नेहमीच Roblox च्या वतीने काम करतील.

4 ▼ Robux मधील संपूर्ण अधिकार

युजर अटी यांच्या कलम ३ (इ) पासून वेगळे म्हणून आणि युजरने Roblox मार्गदर्शक तत्त्वांचे किंवा धोरणांचे उल्लंघन केल्याचा किंवा युजरने कोणत्याही रोब्लॉक्स अटीं यांचे उल्लंघन केल्याचा अपवाद वगळता, Roblox हे Roblox च्या वाजवी विवेकबुद्धीनुसार Roblox मध्ये फक्त भविष्यात Roblox चा पूर्ण अधिकार वापरू शकते (म्हणजेच युजर यांच्याकडे आधीच वैध पद्धतीने असलेल्या Robux वर कोणताही परिणाम नाही) आणि या परिशिष्ट क अंतर्गत किंवा लागू कायद्यानुसार बंधनकारक युजर याच्याप्रती कोणतीही सूचना, परतावा, मोबदला किंवा दायित्व यांवर परिणाम न करता Roblox हे लागू करू शकते. युजर अटी यांच्या कलम ३ (इ) यामधील उर्वरित तरतुदींवर परिणाम होणार नाही.

5 ▼ DevEx

क्रिएटर अटी यांच्या कलम ४ (क) पासून वेगळे म्हणून, युजर Roblox द्वारे निर्धारित केलेल्या एक्सचेंज दरावर आधारित आणि भविष्यातीळ आवश्यकतांनुसार Roblox च्या वाजवी विवेकबुद्धीनुसार (उदा. चलनवाढीच्या चढउतारांची भरपाई करण्यासाठी) Roblox द्वारे स्थापित केलेल्या आवश्यकता, कार्यपद्धती आणि मर्यादा यांनुसार वेळोवेळी संभाव्य सुधारणा करून कमवलेले Robux वास्तविक चलनासाठी रिडीम करू शकतो. DevEx प्रोग्राम चा सद्य एक्सचेंज दर आणि सामान्य आवश्यकता, धोरणे व मर्यादा इथे प्रकाशित केल्या आहेत.

6 ▼ युजरचे वैधानिक अधिकार आणि पेमेंटचा परतावा करण्याची क्षमता

A. सेवा योग्यरीत्या काम करत नसल्यास किंवा वर्णन केल्याप्रमाणे नसल्यास अथवा युजरच्या Roblox

सोबतच्या करारानुसार नसल्यास, युजर याला अतिरिक्त वैधानिक अधिकार आणि उपाय यांचा पर्याय असू शकतात.

B. Roblox अटी यांमधील काहीही युजरना लागू कायद्यांतर्गत असलेल्या परताव्यावरील कोणत्याही वैधानिक अधिकारांवर मर्यादा आणू शकत नाही.

7 ▼ दायित्वाची मर्यादा

युजर अटींची कलमे 15(b)-(c) आणि 16, तसेच क्रिएटर अटींचे कलम 13 लागू होत नाहीत. याव्यतिरिक्त, युजर अटींच्या कलम 2(g), 3(c) आणि (e), 4(d), 6(b), 11(b)-(c), 15(a) मध्ये, तसेच क्रिएटर अटींच्या कलम 5(a)(ii) मध्ये नमूद केलेल्या दायित्वाच्या मर्यादा लागू होणार नाहीत. त्याऐवजी, Roblox चे फक्त या कलमानुसार नुकसानीसाठी दायित्व असेल.

A. Roblox च्या कायदेशीर प्रतिनिधीने किंवा नियुक्त एजंटने केलेल्या उल्लंघनामुळे मृत्यू, शरीराला किंवा आरोग्याला झालेल्या दुखापतीमुळे झालेल्या नुकसानासाठी, तसेच हमी दिलेल्या वैशिष्ट्याच्या अभावामुळे अथवा फसव्या हेतूच्या बाबतीत उद्भवलेल्या नुकसानासाठी Roblox चे दायित्व अमर्यादित आहे.
B. Roblox , Roblox चा कायदेशीर प्रतिनिधी किंवा Roblox चा नियुक्त केलेला एजंट यांच्या हेतुपुरस्सर अथवा गंभीर निष्काळजीपणामुळे झालेल्या नुकसानासाठी Roblox चे दायित्व अमर्यादित आहे.
C. कराराच्या मुख्य कर्तव्याचे किमान निष्काळजीपणाने उल्लंघन झाल्यास Roblox, या परिशिष्ट क च्या कलम ७ अ, ब आणि ड मध्ये नमूद केलेल्या प्रकरणांव्यतिरिक्त, फक्त सामान्यतः अपेक्षित नुकसानाच्या रकमेसाठी जबाबदार असेल. कराराची मुख्य कर्तव्ये म्हणजे अशी कर्तव्ये ज्यांच्या पूर्ततेमुळे प्रथमतः कराराची योग्य पूर्तता होते आणि ज्यांच्या पूर्ततेवर करार करणारा पक्ष नियमितपणे अवलंबून राहू शकतो.
D. अनिवार्य लागू कायद्यानुसार दायित्वावर परिणाम होत नाही.
E. मर्यादांचा वैधानिक कायदा लागू होईल अशा परिशिष्ट क च्या कलम 7 अ, ब आणि ड च्या बाबतीत वगळता, नुकसानाच्या दाव्यांसाठी मर्यादा कालावधी एक (1) वर्ष असेल.

8 ▼ शासकीय कायदा, अधिकार क्षेत्र आणि ठिकाण

A. युजर अटींच्या कलम 14 पासूनचे विचलन म्हणून, ज्या मर्यादेपर्यंत युजरच्या निवासस्थानाच्या ठिकाणचा अनिवार्य कायदा कॅलिफोर्नियाच्या कायद्यापेक्षा अधिक अनुकूल असेल, त्या मर्यादेपर्यंत युजरच्या निवासस्थानाच्या ठिकाणचा कायदा लागू होईल.
B. Roblox आणि युजर यांच्यातील करार हा कलमाच्या अर्थाने ग्राहक करार मानला जातो. 17 नियमन EU 1215/2012, युजर अटी च्या कलम 14 नुसार अधिकारक्षेत्र आणि स्थळाची निवड लागू होणार नाही.

9 ▼ विवादांचे निराकरण / मध्यस्थी

A. जर वापरकर्ता हा एक ग्राहक असेल (म्हणजेच अशी व्यक्ती, जी Roblox सोबत करार करताना, आपल्या व्यापार, व्यवसाय, हस्तकला किंवा पेशाच्या कक्षेबाहेरील उद्देशांसाठी कृती करत आहे), तर वापरकर्ता अटींचे कलम 13(b) आणि (c) लागू होणार नाहीत; तसेच युजर अटींचे कलम 12 आणि 13(a) आणि क्रिएटर अटींचे कलम 7(b) हे कोणत्याही पक्षाचा न्यायालयांकडे दाद मागण्याचा अधिकार वगळणार नाहीत किंवा मर्यादित करणार नाहीत.

B. Roblox ने ग्राहक मध्यस्थी पॅनलसह कोणत्याही पर्यायी विवाद निराकरण योजनांमध्ये भाग घेण्यास आवश्यक नाही किंवा इच्छुक नाही. उलट, Roblox हे युजर अटींच्या कलम 13(a) मध्ये नमूद केल्यानुसार, कोणतेही विवाद सोडवण्याचा प्रयत्न करते. डिजिटल सेवा कायद्याच्या अनुच्छेद 21 नुसार, प्रमाणित न्यायालयाबाहेरील विवाद निवारण संस्थांना नियुक्त करण्याच्या ईयू युजरच्या अधिकारावर, लागू असल्यास, हे कलम कोणताही पूर्वग्रह ठेवत नाही. अधिक माहितीसाठी, कृपया https://en.help.roblox.com/hc/mr/articles/13061336948244-EU-Digital-Services-Act पहा.

10 ▼ EEA मधील युजर्सना सूचना.

युजर अटींचे कलम 18 लागू होत नाही.

11 ▼ कायमस्वरूपी

Roblox अटी च्या कलम 19(b) मध्ये नमूद केलेल्या कलमांव्यतिरिक्त, या परिशिष्ट C चे कलम 7 हे समाप्तीनंतरही लागू राहील.

12 ▼ इलेक्ट्रॉनिक संभाषणांना संमती

युजर अटींचे कलम 19(f) लागू होत नाही. Roblox ला एखाद्या उत्पादनाच्या किंवा सेवेच्या विक्रीच्या संदर्भात युजरचा ईमेल ॲड्रेस मिळाला असल्यास, Roblox ने पारदर्शकपणे आणि स्पष्टपणे युजर यांना त्यांच्या संग्रहावर आणि प्रत्येक मेसेजच्या प्रसंगी युजरच्या ईमेल ॲड्रेसच्या अशा वापरावर, मोफत आणि सोप्या पद्धतीने आक्षेप घेण्याची संधी दिल्यावर युजर याने सुरुवातीला असा वापर करण्यास नकार दिला नसल्यास, Roblox त्याचा वापर Roblox च्या स्वतःच्या समान उत्पादनांच्या किंवा सेवांच्या थेट मार्केटिंगसाठी करू

शकते.

13 ▼ माघार घेण्याचा अधिकार

युजर हा ग्राहक असल्यास (म्हणजेच अशी व्यक्ती जी Roblox सोबत करार करताना युजरच्या व्यापार, व्यवसाय, कला किंवा व्यवसायाबाहेरील उद्देशांसाठी काम करत असल्यास), युजर पुढील परिस्थितींतर्गत पूर्ण केलेले सर्व करार मागे घेऊ शकतो

A. माघार घेण्याचा अधिकार वापरण्याविषयी माहिती

1. **माघार घेण्याचा अधिकार.** खालील कलम 13 ड च्या अधीन राहून, युजर याला कोणतेही कारण न देता 14 दिवसांच्या आत या करारातून माघार घेण्याचा अधिकार आहे. या कराराच्या समाप्तीच्या दिवसापासून 14 दिवसांनी माघार घेण्याचा कालावधी एक्सपायर होईल. माघार घेण्याचा अधिकार वापरण्यासाठी, युजर याने Roblox (Roblox Corporation, ग्राहक सपोर्ट, 3150 एस. डेलवेअर सेंट, सॅन मॅटिओ, सीए 94403 किंवा (888) 858-2569) यांना युजरच्या या करारातून माघार घेण्याच्या निर्णयाची माहिती स्पष्ट विधानाद्वारे (उदा. पोस्टाने पाठवलेले पत्र) देणे आवश्यक आहे. युजर खाली संदर्भ दिलेला माघार घेण्यासंबंधित मॉडेल फॉर्म वापरू शकतो, पण हे बंधनकारक नाही. तुम्ही आमच्या वेबसाइटवरील आमचा ग्राहक समर्थन फॉर्म याद्वारे माघार घेण्यासंबंधित मॉडेल फॉर्म किंवा इतर कोणतेही स्पष्ट विधान इलेक्ट्रॉनिक पद्धतीने भरू आणि सबमिट करू शकता. तुम्ही हा पर्याय वापरल्यास, आम्ही तुम्हाला अशा पद्धतीने माघार घेण्याची पावती टिकाऊ माध्यमातून (उदा. पत्राद्वारे) विलंब न करता कळवू.

   माघार घेण्यासंबंधित अंतिम मुदत पूर्ण करण्यासाठी, युजर याने माघार घेण्याचा कालावधी एक्सपायर होण्यापूर्वी माघार घेण्याच्या अधिकाराचा वापर करण्याबाबत युजरचा संवाद पाठवणे पुरेसे आहे.

2. **माघार घेण्याचे परिणाम.** युजर या करारातून माघार घेत असल्यास, अनावश्यक विलंब न करता आणि कोणत्याही परिस्थितीत Roblox ला या करारातून युजरच्या माघार घेण्याच्या निर्णयाविषयी कळवल्याच्या दिवसापासून 14 दिवसांच्या आत Roblox हे युजर याला युजर याच्याकडून मिळालेल्या सर्व पेमेंटची परतफेड करेल, ज्यामध्ये डिलिव्हरीचा खर्च समाविष्ट आहे (Roblox द्वारे ऑफर केलेल्या सर्वात कमी खर्चाच्या मानक डिलिव्हरीव्यतिरिक्त युजरने डिलिव्हरीचा प्रकार निवडल्यामुळे होणारे अतिरिक्त खर्च वगळता). युजर याने सुरुवातीच्या व्यवहारासाठी वापरलेली समान पेमेंट पद्धत वापरून Roblox परतफेड करेल, युजर याने अन्यथा सहमती दर्शवली असल्यास; कोणत्याही परिस्थितीत, युजर याला अशी परतफेडीचा परिणाम म्हणून कोणतेही शुल्क आकारणार नाही.

   तुम्ही माघार घेण्याच्या कालावधीत सेवा सुरू करण्याची विनंती केली असल्यास, तुम्ही आम्हाला या करारातून माघार घेण्याविषयी माहिती देईपर्यंत दिलेल्या रकमेच्या प्रमाणात कराराच्या संपूर्ण व्याप्तीच्या तुलनेत असलेली रक्कम देणे आवश्यक असेल.

B. माघार घेण्यासंबंधित मॉडेल फॉर्म

(तुम्हाला करारातून माघार घ्यायची असेल तरच हा फॉर्म भरा आणि परत करा)

Roblox Corporation, ग्राहक सपोर्ट, 3150 एस. डेलवेअर स्ट्रीट, सॅन मॅटिओ, सीए 94403 शी संपर्क साधा.

- मी/आम्ही(*) याद्वारे सूचित करतो, की मी/आम्ही(*) पुढील वस्तूंच्या विक्रीच्या माझ्या/आमच्या(*) करारातून/पुढील सेवांच्या(*)तरतूदीमधून माघार घेत आहे/आहोत(*),
- ऑर्डर केलेल्या(*)/मिळवलेल्या(*)
- ग्राहकाचे(ग्राहकांचे) नाव
- ग्राहकाचा(ग्राहकांचे) पत्ता(पत्ते)

- ग्राहकाची(ग्राहकांची) स्वाक्षरी (हा फॉर्म कागदावर सूचित केला असेल तरच)
- तारीख

____
(*) योग्य असेल तसे हटवा.

C. **माघारी घेण्याच्या अधिकारातील अपवाद.** युजरच्या विशिष्टतेनुसार किंवा स्पष्टपणे पर्सनलाइझ केलेल्या वस्तूंच्या पुरवठ्यासाठी अंतर अथवा परिसराबाहेरील करारांच्या बाबतीत माघारी घेण्याचा अधिकार अस्तित्वात असू शकत नाही.

D. **माघारी घेण्याच्या अधिकाराची एक्सपायरी.** कृपया लक्षात ठेवा, की पुढील बाबतींत माघारी घेण्याचा अधिकार एक्सपायर होतो:
   1. युजरच्या पूर्व स्पष्ट संमतीने सेवा सुरू झाली असेल आणि युजर करार पूर्णपणे पूर्ण झाल्यानंतर Roblox द्वारे माघार घेण्याचा त्यांचा अधिकार गमावेल याची पावती दिली असेल, तरच करार हा युजर याला पेमेंट करण्यासाठी बंधनकरत करत असल्यास, सेवा पूर्णपणे पूर्ण झाल्यानंतरचे सेवा करार.
   2. सेवा सुरू झाल्यास असल्यास आणि करार हा युजर याला पेमेंट करण्यासाठी बंधनकरत करत असल्यास, मूर्त माध्यमावर न पुरवलेल्या डिजिटल आशयाच्या पुरवठासाठीचे करार, जिथे (i) माघार घेण्याच्या अधिकाराच्या कालावधीदरम्यान युजर याने सेवा सुरू करण्याची सुस्पष्ट संमती दिली असल्यास; (iii) यामुळे युजर हा युजरचा माघार घेण्याचा अधिकार गमावेल याला युजर याने मान्यता दिली आहे; आणि (iii) Roblox ने युजर याला कराराचे कन्फर्मेशन दिले आहे, ज्यामध्ये माघार घेण्याचा कालावधी एक्सपायर होण्यापूर्वी सेवा सुरू करण्याकरिता युजरने Roblox ला दिलेली संमती आणि माघार घेण्याच्या अधिकाराच्या एक्सपायरीविषयी मान्यतादेखील नमूद केली आहे.

14 ▼ कॉपीराइट

Roblox अटी यांमधील कोणतीही बाब क्रिएटर अटी यांच्या कलम २(ब) बाबत, कॉपीराइट करण्यायोग्य

आशयाच्या वापरासाठी मोबदल्याच्या अनिवार्य अधिकारांवर परिणाम करणार नाही.
Roblox हे प्लॅटफॉर्म आणि सेवा व इतर कोणत्याही प्रकारच्या दिलेल्या आशयाचा मजकूर व डेटा मायनिंग करण्याचा अधिकार राखून ठेवते.

15 ▼ कंपॅटिबल डिव्हाइस

सेवा वापरण्यासाठी कंपॅटिबल डिव्हाइसविषयीची माहिती युजर इथे पाहू शकतो.

16 ▼ दहशतवादासंबंधित मजकुराच्या ईयूमधील ऑनलाइन प्रसारणाचे नियमन

युरोपियन संसदेचे नियमन (ईयू) 2021/784 यानुसार आणि 29 एप्रिल 2021 च्या परिषदेच्या (दहशतवादी ऑनलाइन सामग्री नियमन) दहशतवादासंबंधित आशयाच्या ऑनलाइन प्रसारणाला संबोधित करण्यासाठी (दहशतवादासंबंधित ऑनलाइन आशयाचे नियमन), Roblox ने जर्मनीतील DP-Dock COR सेवा GmbH ला प्रतिनिधी आणि संपर्क स्थान म्हणून नियुक्त केले आहे, ज्यांच्याशी इथे संपर्क साधता येईल.

17 ▼ वारंवार केलेला गैरवापर

युजर अटी यांच्या कलम २(ग) च्या व्यतिरिक्त, Roblox हे Roblox ची आवाहन सिस्टीम वारंवार किंवा गंभीरपणे गैरवापर करत असलेले अथवा बेकायदेशीर सूचना फॉर्म वापरत असलेले युजर किंवा युजर नसलेल्या लोकांनी सबमिट केलेली (i) आवाहने (ii) बेकायदेशीर आशयासंबंधित सूचना यांवर प्रक्रिया करण्याचे नाकारू शकते. अशा गैरवापराच्या उदाहरणांमध्ये वारंवार अप्रमाणित सूचना किंवा आवाहने अथवा आवाहन किंवा सूचना सिस्टीमचा गैरवापर करणे, तसेच कोणत्याही माहितीशिवाय मोठ्या प्रमाणात आवाहने किंवा सूचना सबमिट करणे समाविष्ट आहे. अशा नकारांमध्ये आवाहन सिस्टीमचा किंवा बेकायदेशीर आशय सूचना फॉर्मचा युजरचा ऐतिहासिक वापर आणि गैरवापराची तीव्रता विचारात घेतली जाऊ शकते. उल्लंघनाच्या तीव्रतेवर आधारित नकार देण्याचा कालावधी बदलू शकतो. Roblox हे वारंवार बेकायदेशीर आशय प्रकाशित करणाऱ्या युजरची अकाउंट निलंबित किंवा समाप्त करू शकते. अशा नकारांमध्ये आणि समाप्तीमध्ये युजरचा आशयाच्या उल्लंघनाचा इतिहास आणि गैरवापराची तीव्रता विचारात घेतली जाऊ शकते. उल्लंघनाच्या तीव्रतेवर आधारित निलंबित करण्याचा कालावधी बदलू शकतो. आम्ही असे करणे योग्य नसल्यास आणि तुम्ही अशा कृतीशी सहमत नसल्यास, निलंबन किंवा समाप्ती याविषयी Roblox तुम्हाला आगाऊ सूचना देईल, तुमच्याकडे आवाहन करण्याची संधी असेल.

18 ▼ व्हर्चुअल आशयाच्या शिफारशी आणि रँकिंग

Roblox वैशिष्ट्यावर आधारित (उदा. मार्केटप्लेस विरुद्ध अनुभव शोध यासारखी वैशिष्ट्ये), Roblox हे युजर आणि क्रिएटर यांना सर्वात संबंधित शोध परिणाम व शिफारशी देण्यासाठी वेगवेगळ्या घटकांचा वापर करते. त्या प्रत्येकाला लागू होणाऱ्या घटकांची वर्गवारी आणि सापेक्ष महत्त्व लागू असलेल्या शोध किंवा शिफारस वैशिष्ट्यानुसार बदलते. शिवाय, काही वैशिष्ट्यांसाठी, Roblox हे युजर आणि क्रिएटर यांना सादर केलेल्या परिणामांच्या किंवा शिफारशींच्या क्रमामध्ये फेरबदल करण्याचा पर्याय देते, जे शोध किंवा शिफारस वैशिष्ट्याच्या अगदी जवळ आहेत. [Roblox](#) वर शिफारसी आणि रँकिंग कसे काम करतात याविषयी अधिक माहितीसाठी इथे पहा.

19 ▼ सूचना आणि आवाहन

युजर अटी यांच्या कलम २(फ) व्यतिरिक्त, Roblox हे व्हर्चुअल आशय याचा ॲक्सेस प्रतिबंधित करते, तेव्हा Roblox अशा निर्णयांची युजर याला सूचना देते आणि युजर याला आवाहन करण्याची संधी देते. असे निर्णय घेताना उल्लंघनाचा विचार करण्याव्यतिरिक्त, युजरचा Roblox वापरण्याचा इतिहास आणि युजर याने युजरने Roblox च्या धोरणांचे वारंवार उल्लंघन केले आहे का हेदेखील Roblox विचारात घेते. काही धोरणांचे सतत उल्लंघन केल्यास त्याचे परिणाम अधिक कठोर होऊ शकतात (म्हणजेच, चेतावणी, त्यानंतर टाइमआउट, त्यानंतर निलंबन इ.). ई.यू युजर Roblox च्या सुरुवातीच्या निर्णयानंतर अशा निर्णयांवर ६ महिन्यांपर्यंत आवाहन करू शकतात. आवाहन विनंतीचे पुनरावलोकन करताना, Roblox उल्लंघनाची तीव्रता, युजरचे आवाहन करण्याचे कारण आणि प्लॅटफॉर्मवरील युजरचे वर्तन यांचा समग्रपणे विचार करते. कृपया लक्षात ठेवा, काही परिस्थितींमध्ये, आवाहने सहजपणे लागू होऊ शकत नाहीत — उदाहरणार्थ, निलंबन आधीच रद्द केले असल्यास २० मिनिटांचे टाइमआउट सारखे कालबाह्य परिणाम.

20 ▼ फ्रान्सचे रहिवाशी

युजर अटी च्या कलम 13.a मध्ये वर्णन केलेली अनिवार्य अनौपचारिक विवाद निराकरण प्रक्रिया पूर्ण केल्यानंतरही, जर विवाद शिल्लक राहिला, तर फ्रान्सचे रहिवासी खालील मध्यस्थाकडे विनामूल्य प्रकरण संदर्भित करू शकतात: IEAM (Institut d'Expertise, d'Arbitrage et de Médiation), 31bis-33 rue Daru 75008 Paris, https://www.ieam.eu/demande-de-mediation.

▼ परिशिष्ट ड (व्हिएतनाम)

या भाग अ मधील अतिरिक्त तरतुदी व्हिएतनाममध्ये स्थित युजर आणि क्रिएटर यांना लागू होतात. Roblox अटी आणि या अतिरिक्त तरतुदींमध्ये कोणत्याही विसंगती किंवा विरोधाभास असल्यास, या अतिरिक्त तरतुदी प्रभावी राहतील.

A ▼ भाग अ – व्हिएतनाममधील युजर

1. **व्हिएतनाममधील प्लेअरसंबंधित अटी** व्हिएतनाममधील युजरनी Roblox-VNG ॲप्लिकेशन आणि त्याच्याशी संलग्न सेवा वापरणे आवश्यक आहे ("**Roblox व्हिएतनाम**"). Roblox व्हिएतनाम हे व्हिएतनाममध्ये Minh Phuong Thinh Communication Company Limited ("**व्हिएतनाम प्रकाशक**") द्वारे प्रकाशित आणि ऑपरेट केले जाते, जे Roblox युजर अटी यांऐवजी Roblox व्हिएतनामच्या वापरासाठी लागू होणाऱ्या स्वतंत्र अटी व नियमांनुसार आहे. सर्व युजरची सुरक्षितता सुनिश्चित करण्यासाठी, Roblox व्हिएतनामवरील तुमच्या ॲक्टिव्हिटीनी समुदाय मानके यांचे पालन करणे आवश्यक आहे.

2. **व्हिएतनाममधील क्रिएटर** व्हिएतनाममधील क्रिएटर हे अनुभव आणि व्हर्च्युअल आशय तयार करण्यासाठी Roblox Studio व संलग्न सेवा वापरू शकतात. Roblox Studio आणि संलग्न सेवा Roblox Corporation द्वारे दिल्या जातात. तुम्ही व्हिएतनाममधील क्रिएटर असल्यास, तुम्ही Roblox Studio आणि संलग्न सेवा व त्या वापरून तुम्ही उपलब्ध करून दिलेले कोणतेही अनुभव आणि व्हर्च्युअल आशय यांचा वापर Roblox क्रिएटर अटी यांद्वारे नियंत्रित केला जातो (Roblox VNG वरील प्रकाशनाच्या संदर्भात या अतिरिक्त तरतुदींच्या भाग ब द्वारे सुधारित केल्याप्रमाणे).

   Roblox द्वारे देऊ केलेल्या ठरावीक क्रिएटरसंबंधित सेवा यांचा तुमचा वापरदेखील त्या सेवा यांना लागू होणाऱ्या अतिरिक्त अटींच्या अधीन असेल, जसे की, Developer Exchange वापर अटी आणि क्रिएटर स्टोअर अटी, पण यापुरतेच मर्यादित नसेल.

B ▼ भाग ब – ROBLOX व्हिएतनाम याद्वारे क्रिएटरच्या UGC चे प्रकाशन

या भाग ब मधील अतिरिक्त तरतुदी Roblox व्हिएतनामद्वारे क्रिएटरच्या UGC च्या प्रकाशन आणि वितरणाला लागू होतात. त्या व्हिएतनाममध्ये किंवा बाहेर स्थित असलेल्या सर्व क्रिएटरना लागू होतो. Roblox क्रिएटर अटी आणि या अतिरिक्त तरतुदींमध्ये कोणत्याही विसंगती किंवा विरोधाभास असल्यास, या अतिरिक्त तरतुदी प्रभावी राहतील.

1. **प्रकाशन.** स्थानिक नियमांचे पालन करण्यासाठी, Roblox व्हिएतनाम आणि संलग्न UGC व्हिएतनाम प्रकाशकाद्वारे व्हिएतनाममध्ये प्रकाशित व ऑपरेट केले जाते. तुमच्या क्रिएटरचा UGC Roblox व्हिएतनामच्या युजरना ("**व्हिएतनाममधील युजर**") व्हिएतनामच्या प्रकाशकाद्वारे Roblox चा

उपपरवानाधारक म्हणून Roblox क्रिएटर अटी यांच्या कलम २ (ब)ii अंतर्गत उपलब्ध करून दिला जाऊ शकतो.

2. **खरेदी.** स्थानिक नियमांचे पालन करण्यासाठी, व्हिएतनाममधील प्लेअर क्रिएटर यांच्याकडून UGC थेट खरेदी करू शकत नाहीत. त्याऐवजी त्यांनी व्हिएतनामच्या प्रकाशकाकडून खरेदी करणे आवश्यक आहे. व्हिएतनाममधील प्लेअरने व्हिएतनामच्या प्रकाशकाकडून क्रिएटरचा UGC खरेदी केल्यास, व्हिएतनाममधील प्लेअरने क्रिएटरच्या UGC ची केलेली खरेदी (मग ती Robux देऊन केलेली असो किंवा शुल्काशिवाय) यामुळे क्रिएटर आणि व्हिएतनाममधील त्या प्लेअरमध्ये कोणत्याही प्रकारचे करारात्मक संबंध प्रस्थापित होणार नाहीत. त्याऐवजी, व्हिएतनामचा प्रकाशक क्रिएटरचा UGC व्हिएतनाम प्लेअरला उपपरवानाकृत करेल. Roblox क्रिएटर अटी यांच्या कलम ४ (ब) अंतर्गत क्रिएटरची कमवलेले Robux आणि सुसंबद्ध Robux वाटप मिळवण्याची पात्रता मोजण्याच्या उद्देशाने, अशा खरेदी व्यवहाराला क्रिएटर याच्याकडून व्हिएतनामच्या बाहेरील प्लेअरला थेट विक्रीसाठी लागू असलेल्या पद्धतीनेच हाताळले जाईल. Roblox क्रिएटर अटी यांचे कलम २ (ब) आणि ४ या अतिरिक्त तरतुदींशी विसंगत असल्यामुळे, Roblox व्हिएतनाम अंतर्गत क्रिएटरच्या UGC चे प्रकाशन, वितरण किंवा खरेदीच्या संदर्भात त्यानुसार सुधारित मानले जातात.
3. **Roblox व्हिएतनाम मार्केट करण्यासाठी क्रिएटरचा UGC** वापरण्याकरिता परवाना**.** क्रिएटरच्या UGC मध्ये क्रिएटर राखून ठेवू शकत असलेले सर्व कॉपीराइट क्रिएटर राखून ठेवतो. GDPR अंतर्गत किंवा गोपनीयतेसंबंधित इतर कायद्याच्या समतुल्य अधिकारांतर्गत क्रिएटर याने विसरून जाण्याचा अधिकार वापरला असला, तरीही Roblox व्हिएतनाम अथवा सेवा यांची प्रसिद्धी आणि मार्केटिंग यासंबंधित आता ज्ञात किंवा त्यानंतर विकसित केलेल्या कोणत्याही मीडियामध्ये अथवा वितरणाच्या चॅनलमध्ये क्रिएटरचा UGC व संलग्न युजर नाव संपूर्णपणे किंवा अंशतः वापरण्यासाठी, क्रिएटर याद्वारे Roblox ला कायमस्वरूपी, मागे घेता न येणारा, अनन्य नसलेला, ट्रान्सफर करण्यायोग्य रॉयल्टी मुक्त परवाना देतो, हा परवाना कोणत्याही व्यक्तीला अथवा संस्थेला (व्हिएतनामचा प्रकाशक याच्या समावेशासह, पण त्यापुरतेच मर्यादित नाही) बहुस्तरीय पद्धतीने उपपरवाना म्हणून दिला जाऊ शकतो. Roblox व्हिएतनाम किंवा सेवा (आणि वापर गैरव्यावसायिक किंवा शैक्षणिक आहे की नाही Roblox वाजवी पद्धतीने निर्धारित करेल) प्रमोट करण्यासाठी, Roblox गैरव्यावसायिक किंवा शैक्षणिक वापराकरिता क्रिएटरचा UGC देखील वापरू शकते.
4. **क्रिएटरच्या UGC** चे पुनरावलोकन**.** शंका टाळण्यासाठी, Roblox चे क्रिएटरचा Roblox व्हिएतनामवरील कोणताही UGC व्हिएतनाममधील प्रकाशक याद्वारे वितरित करण्यासाठी परवानगी देण्याचे कोणतेही कर्तव्य नाही आणि व्हिएतनाममधील प्रकाशक याचे क्रिएटरचा Roblox व्हिएतनामवरील कोणताही UGC प्रकाशित करण्याचे कोणतेही कर्तव्य नाही. व्हिएतनाममध्ये प्रकाशनासाठी अनुभव आणि व्हर्चुअल आशय यांची योग्यता व्हिएतनाम प्रकाशक आणि/किंवा स्थानिक नियामक प्राधिकरण Roblox द्वारे पुनरावलोकनाच्या अधीन असू शकते (प्रकाशनापूर्वी किंवा त्यानंतर कधीही). Roblox आणि व्हिएतनामच्या प्रकाशकाला Roblox व्हिएतनामवरील कोणत्याही क्रिएटरच्या UGC चे वितरण व प्रकाशन पूर्णपणे किंवा अंशतः, कधीही आणि कोणत्याही कारणास्तव फिल्टर करण्याचा, निलंबित करण्याचा अथवा समाप्त करण्याचा पूर्ण अधिकार असेल. Roblox आणि अशा कारवाईबाबत व्हिएतनामच्या प्रकाशकाचा निर्णय अंतिम असेल. या कलमानुसार केलेल्या कोणत्याही कारवाईच्या संदर्भात, Roblox स्वतःच्या विवेकबुद्धीनुसार क्रिएटर याच्याशी संपर्क साधू शकते आणि क्रिएटर याला क्रिएटरच्या UGC मध्ये सुधारणा करण्याची किंवा बदल करण्याची व Roblox व्हिएतनामवर प्रकाशनासाठी पुन्हा सबमिट करण्याची संधी

दिली जाऊ शकते.

परिशिष्ट इ (युनायटेड किंगडम)

1 प्राधान्य

Roblox अटी आणि या अतिरिक्त तरतुदींमध्ये कोणत्याही विसंगती किंवा विरोधाभास असल्यास, अतिरिक्त तरतुदी प्रभावी राहतील.

2 कायदेशीर करार

A. Roblox अटी यांमध्ये कोणताही विरोधाभास असला, तरीही युजरचा Roblox अटी यांबाबतीत असलेला करार प्लॅटफॉर्मवर नोंदणी करून दाखवला जातो.
B. युजर त्यांची जन्मतारीख देऊन, युजर नाव आणि पासवर्ड निवडून व "साइन अप" वर क्लिक करून प्लॅटफॉर्मवर नोंदणी करू शकतो. युजर काही ठरावीक नोंदणी माहिती खाते सेटिंग्जच्या माध्यमातून कोणत्याही वेळी बदलू शकतात.
C. अन्यथा सहमती दर्शवली नसल्यास, युजर हा सेवा यांच्या वापराबाबत Roblox सोबत केलेले करार कधीही रद्द करू शकतो. समाप्तीची लागू तारीख निवडलेल्या सेवा यांवर अवलंबून असते.

3 Robux आणि व्हर्चुअल आयटम यांची खरेदी

युजर Robux वापरून सेवा यांमध्ये व्हर्चुअल आशय खरेदी करू शकतो. युजर सेवा यांमध्ये प्रदर्शित केलेल्या किमतीत Robux खरेदी करू शकतो. युजर उपलब्ध असलेल्या रकमेपैकी एक Robux निवडतो, तेव्हा युजर याला युजरच्या अकाउंट मध्ये खरेदी पूर्ण करण्यास आणि उपलब्ध पेमेंट पद्धतींपैकी एक निवडण्यास सांगितले जाईल. सध्या, Roblox हे डेबिट/क्रेडिट कार्ड, PayPal, गिफ्ट कार्ड (Roblox च्या ब्राउझर ॲपसाठी), Google Play, iTunes, Amazon (Roblox च्या मोबाइल ॲपसाठी), तसेच Roblox च्या Xbox One ॲपसाठी ॲपमधील खरेदीसह अनेक पेमेंट पर्याय देऊ करते. Roblox च्या वाजवी विवेकबुद्धीनुसार, Roblox उपलब्ध पेमेंट पद्धतींमध्ये वेळोवेळी सुधारणा करू शकते. युजर “पेमेंट करा” बटणावर (किंवा तत्सम नियुक्त केलेले इतर खरेदी बटण) क्लिक करेल आणि व्यवहार यशस्वीरित्या पूर्ण होईल, तेव्हा खरेदी करार पूर्ण होईल. Roblox अटी यांपासून वेगळे म्हणून, विशेषतः युजर अटी यांच्या कलम ४ (अ) आणि क्रिएटर अटी यांच्या कलम ४ मधून, क्रिएटर आणि Roblox यांच्यात करारात्मक संबंध असतील. क्रिएटर आणि युजर यांच्यात थेट

करारात्मक संबंध राहणार नाहीत. युजर याने Robux चे पेमेंट करून व्हर्चुअल आशय आणि इतर गोष्टी मिळवल्यास, अशी संपादने नेहमीच युजर आणि Roblox यांच्यात केले जातील आणि क्रिएटर नेहमीच Roblox च्या वतीने काम करतील.

4 ▼ Robux मधील संपूर्ण अधिकार

युजर अटी यांच्या कलम ३ (इ) पासून वेगळे म्हणून आणि युजरने Roblox मार्गदर्शक तत्त्वांचे किंवा धोरणांचे उल्लंघन केल्याचा किंवा युजरने कोणत्याही रोब्लॉक्स अटीं यांचे उल्लंघन केल्याचा अपवाद वगळता, Roblox हे Roblox च्या वाजवी विवेकबुद्धीनुसार Roblox मध्ये फक्त भविष्यात Roblox चा पूर्ण अधिकार वापरू शकते (म्हणजेच युजर यांच्याकडे आधीच वैध पद्धतीने असलेल्या Robux वर कोणताही परिणाम नाही) आणि या परिशिष्ट इ अंतर्गत किंवा लागू कायद्यानुसार बंधनकारक युजर याच्याप्रती कोणतीही सूचना, परतावा, मोबदला किंवा दायित्व यांवर परिणाम न करता Roblox हे लागू करू शकते. युजर अटी यांच्या कलम ३ (इ) यामधील उर्वरित तरतुदींवर परिणाम होणार नाही.

5 ▼ DevEx

क्रिएटर अटी यांच्या कलम ४ (क) पासून वेगळे म्हणून, युजर Roblox द्वारे निर्धारित केलेल्या एक्सचेंज दरावर आधारित आणि भविष्यातीळ आवश्यकतांनुसार Roblox च्या वाजवी विवेकबुद्धीनुसार (उदा. चलनवाढीच्या चढउतारांची भरपाई करण्यासाठी) Roblox द्वारे स्थापित केलेल्या आवश्यकता, कार्यपद्धती आणि मर्यादा यांनुसार वेळोवेळी संभाव्य सुधारणा करून कमवलेले Robux वास्तविक चलनासाठी रिडीम करू शकतो. DevEx प्रोग्राम चा सद्य एक्सचेंज दर आणि सामान्य आवश्यकता, धोरणे व मर्यादा इथे प्रकाशित केल्या आहेत.

6 ▼ युजरचे वैधानिक अधिकार आणि पेमेंटचा परतावा करण्याची क्षमता

A. सेवा योग्यरीत्या काम करत नसल्यास किंवा वर्णन केल्याप्रमाणे नसल्यास अथवा युजरच्या Roblox सोबतच्या करारानुसार नसल्यास, युजर याला अतिरिक्त वैधानिक अधिकार आणि उपाय यांचा पर्याय असू शकतात.
B. Roblox अटी यांमधील काहीही युजरना लागू कायद्यांतर्गत असलेल्या परताव्यावरील कोणत्याही वैधानिक अधिकारांवर मर्यादा आणू शकत नाही.

7 ▼ दायित्वाची मर्यादा

युजर अटींची कलमे 15(b)-(c) आणि 16, तसेच क्रिएटर अटींचे कलम 13 लागू होत नाहीत. याव्यतिरिक्त, युजर अटींच्या कलम 2(g), 3(c) आणि (e), 4(d), 6(b), 11(b)-(c), 15(a) मध्ये, तसेच क्रिएटर अटींच्या कलम 5(a)(ii) मध्ये नमूद केलेल्या दायित्वाच्या मर्यादा लागू होणार नाहीत. त्याऐवजी, Roblox चे फक्त या कलमानुसार नुकसानीसाठी दायित्व असेल.

A. Roblox च्या कायदेशीर प्रतिनिधीने किंवा नियुक्त एजंटने केलेल्या उल्लंघनामुळे मृत्यू, शरीराला किंवा आरोग्याला झालेल्या दुखापतीमुळे झालेल्या नुकसानासाठी, तसेच हमी दिलेल्या वैशिष्ट्याच्या अभावामुळे अथवा फसव्या हेतूच्या बाबतीत उद्भवलेल्या नुकसानासाठी Roblox चे दायित्व अमर्यादित आहे.
B. Roblox , Roblox चा कायदेशीर प्रतिनिधी किंवा Roblox चा नियुक्त केलेला एजंट यांच्या हेतुपुरस्सर अथवा गंभीर निष्काळजीपणामुळे झालेल्या नुकसानासाठी Roblox चे दायित्व अमर्यादित आहे.
C. कराराच्या मुख्य कर्तव्याचे किमान निष्काळजीपणाने उल्लंघन झाल्यास Roblox, या परिशिष्ट इ च्या कलम ७ अ, ब आणि ड मध्ये नमूद केलेल्या प्रकरणांव्यतिरिक्त, फक्त सामान्यतः अपेक्षित नुकसानाच्या रकमेसाठी जबाबदार असेल. कराराची मुख्य कर्तव्ये म्हणजे अशी कर्तव्ये ज्यांच्या पूर्ततेमुळे प्रथमतः कराराची योग्य पूर्तता होते आणि ज्यांच्या पूर्ततेवर करार करणारा पक्ष नियमितपणे अवलंबून राहू शकतो.
D. अनिवार्य लागू कायद्यानुसार दायित्वावर परिणाम होत नाही.
E. मर्यादांचा वैधानिक कायदा लागू होईल अशा परिशिष्ट इ च्या कलम 7 अ, ब आणि ड च्या बाबतीत वगळता, नुकसानाच्या दाव्यांसाठी मर्यादा कालावधी एक (1) वर्ष असेल.

8 ▼ शासकीय कायदा, अधिकार क्षेत्र आणि ठिकाण

A. युजर अटींच्या कलम 14 पासूनचे विचलन म्हणून, ज्या मर्यादेपर्यंत युजरच्या निवासस्थानाच्या ठिकाणचा अनिवार्य कायदा कॅलिफोर्नियाच्या कायद्यापेक्षा अधिक अनुकूल असेल, त्या मर्यादेपर्यंत युजरच्या निवासस्थानाच्या ठिकाणचा कायदा लागू होईल.
B. युजर हा त्यांचा व्यापार, व्यवसाय, कला किंवा व्यवसायाबाहेरील उद्देशांसाठी काम करत असलेला ग्राहक असल्यास, युजर अटी यांच्या कलम 14 नुसार अधिकार क्षेत्र आणि ठिकाणाची निवड लागू होणार नाही.

9 ▼ विवादांचे निराकरण / मध्यस्थी

A. जर युजर हा एक ग्राहक असेल (म्हणजेच अशी व्यक्ती, जी Roblox सोबत करार करताना, आपल्या व्यापार, व्यवसाय, हस्तकला किंवा पेशाच्या कक्षेबाहेरील उद्देशांसाठी कृती करत आहे), तर युजर अटींचे

कलम 13(b) आणि (c) लागू होणार नाहीत; तसेच युजर अटींचे कलम 13 आणि 14(a) आणि क्रिएटर अटींचे कलम 7(b) हे कोणत्याही पक्षाचा न्यायालयांकडे दाद मागण्याचा अधिकार वगळणार नाहीत किंवा मर्यादित करणार नाहीत.

B. Roblox ने ग्राहक मध्यस्थी पॅनलसह कोणत्याही पर्यायी विवाद निराकरण योजनांमध्ये भाग घेण्यास आवश्यक नाही किंवा इच्छुक नाही. उलट, Roblox हे युजर अटींच्या कलम 13(a) मध्ये नमूद केल्यानुसार, कोणतेही विवाद सोडवण्याचा प्रयत्न करते.

10 ▼ यूकेमधील युजर्सना सूचना

युजर अटींचे कलम 18 लागू होत नाही.

11 ▼ कायमस्वरूपी

Roblox अटी च्या कलम 19(b) मध्ये नमूद केलेल्या कलमांव्यतिरिक्त, या परिशिष्ट E चे कलम 7 हे समाप्तीनंतरही लागू राहील.

12 ▼ इलेक्ट्रॉनिक संभाषणांना संमती

युजर अटींचे कलम 19(f) लागू होत नाही. Roblox ला एखाद्या उत्पादनाच्या किंवा सेवेच्या विक्रीच्या संदर्भात युजरचा ईमेल ॲड्रेस मिळाला असल्यास, Roblox ने पारदर्शकपणे आणि स्पष्टपणे युजर यांना त्यांच्या संग्रहावर आणि प्रत्येक मेसेजच्या प्रसंगी युजरच्या ईमेल ॲड्रेसच्या अशा वापरावर, मोफत आणि सोप्या पद्धतीने आक्षेप घेण्याची संधी दिल्यावर युजर याने सुरुवातीला असा वापर करण्यास नकार दिला नसल्यास, Roblox त्याचा वापर Roblox च्या स्वतःच्या समान उत्पादनांच्या किंवा सेवांच्या थेट मार्केटिंगसाठी करू शकते.

13 ▼ माघार घेण्याचा अधिकार

युजर हा ग्राहक असल्यास (म्हणजेच अशी व्यक्ती जी Roblox सोबत करार करताना युजरच्या व्यापार, व्यवसाय, कला किंवा व्यवसायाबाहेरील उद्देशांसाठी काम करत असल्यास), युजर पुढील परिस्थितींतर्गत पूर्ण केलेले सर्व करार मागे घेऊ शकतो

A. माघार घेण्याचा अधिकार वापरण्याविषयी माहिती

1. **माघार घेण्याचा अधिकार.** खालील कलम 13 ड च्या अधीन राहून, युजर याला कोणतेही कारण न देता 14 दिवसांच्या आत या करारातून माघार घेण्याचा अधिकार आहे. या कराराच्या समाप्तीच्या दिवसापासून 14 दिवसांनी माघार घेण्याचा कालावधी एक्सपायर होईल. माघार घेण्याचा अधिकार वापरण्यासाठी, युजर याने Roblox (Roblox Corporation, ग्राहक सपोर्ट, 3150 एस. डेलवेअर सेंट, सॅन मॅटिओ, सीए 94403 किंवा (888) 858-2569) यांना युजरच्या या करारातून माघार घेण्याच्या निर्णयाची माहिती स्पष्ट विधानाद्वारे (उदा. पोस्टाने पाठवलेले पत्र) देणे आवश्यक आहे. युजर खाली संदर्भ दिलेला माघार घेण्यासंबंधित मॉडेल फॉर्म वापरू शकतो, पण हे बंधनकारक नाही. तुम्ही आमच्या वेबसाइटवरील आमचा ग्राहक समर्थन फॉर्म याद्वारे माघार घेण्यासंबंधित मॉडेल फॉर्म किंवा इतर कोणतेही स्पष्ट विधान इलेक्ट्रॉनिक पद्धतीने भरू आणि सबमिट करू शकता. तुम्ही हा पर्याय वापरल्यास, आम्ही तुम्हाला अशा पद्धतीने माघार घेण्याची पावती टिकाऊ माध्यमातून (उदा. पत्राद्वारे) विलंब न करता कळवू.

   माघार घेण्यासंबंधित अंतिम मुदत पूर्ण करण्यासाठी, युजर याने माघार घेण्याचा कालावधी एक्सपायर होण्यापूर्वी माघार घेण्याच्या अधिकाराचा वापर करण्याबाबत युजरचा संवाद पाठवणे पुरेसे आहे.

2. **माघार घेण्याचे परिणाम.** युजर या करारातून माघार घेत असल्यास, अनावश्यक विलंब न करता आणि कोणत्याही परिस्थितीत Roblox ला या करारातून युजरच्या माघार घेण्याच्या निर्णयाविषयी कळवल्याच्या दिवसापासून 14 दिवसांच्या आत Roblox हे युजर याला युजर याच्याकडून मिळालेल्या सर्व पेमेंटची परतफेड करेल, ज्यामध्ये डिलिव्हरीचा खर्च समाविष्ट आहे (Roblox द्वारे ऑफर केलेल्या सर्वात कमी खर्चाच्या मानक डिलिव्हरीव्यतिरिक्त युजरने डिलिव्हरीचा प्रकार निवडल्यामुळे होणारे अतिरिक्त खर्च वगळता). युजर याने सुरुवातीच्या व्यवहारासाठी वापरलेली समान पेमेंट पद्धत वापरून Roblox परतफेड करेल, युजर याने अन्यथा सहमती दर्शवली असल्यास; कोणत्याही परिस्थितीत, युजर याला अशी परतफेडीचा परिणाम म्हणून कोणतेही शुल्क आकारणार नाही.

   तुम्ही माघार घेण्याच्या कालावधीत सेवा सुरू करण्याची विनंती केली असल्यास, तुम्ही आम्हाला या करारातून माघार घेण्याविषयी माहिती देईपर्यंत दिलेल्या रकमेच्या प्रमाणात कराराच्या संपूर्ण व्याप्तीच्या तुलनेत असलेली रक्कम देणे आवश्यक असेल.

B. माघार घेण्यासंबंधित मॉडेल फॉर्म

(तुम्हाला करारातून माघार घ्यायची असेल तरच हा फॉर्म भरा आणि परत करा)

Roblox Corporation, ग्राहक सपोर्ट, 3150 एस. डेलवेअर स्ट्रीट, सॅन मॅटिओ, सीए 94403 शी संपर्क साधा.

- मी/आम्ही(*) याद्वारे सूचित करतो, की मी/आम्ही(*) पुढील वस्तूंच्या विक्रीच्या माझ्या/आमच्या(*) करारातून/पुढील सेवांच्या(*)तरतूदीमधून माघार घेत आहे/आहोत(*),

- ऑर्डर केलेल्या(*)/मिळवलेल्या(*)
- ग्राहकाचे(ग्राहकांचे) नाव
- ग्राहकाचा(ग्राहकांचे) पत्ता(पत्ते)

- ग्राहकाची(ग्राहकांची) स्वाक्षरी (हा फॉर्म कागदावर सूचित केला असेल तरच)
- तारीख

____
(*) योग्य असेल तसे हटवा.

C. **माघारी घेण्याच्या अधिकारातील अपवाद.** युजरच्या विशिष्टतेनुसार किंवा स्पष्टपणे पर्सनलाइझ केलेल्या वस्तूंच्या पुरवठ्यासाठी अंतर अथवा परिसराबाहेरील करारांच्या बाबतीत माघारी घेण्याचा अधिकार अस्तित्वात असू शकत नाही.
D. **माघारी घेण्याच्या अधिकाराची एक्सपायरी.** कृपया लक्षात ठेवा, की पुढील बाबतींत माघारी घेण्याचा अधिकार एक्सपायर होतो:
   1. युजरच्या पूर्व स्पष्ट संमतीने सेवा सुरू झाली असेल आणि युजर करार पूर्णपणे पूर्ण झाल्यानंतर Roblox द्वारे माघार घेण्याचा त्यांचा अधिकार गमावेल याची पावती दिली असेल, तरच करार हा युजर याला पेमेंट करण्यासाठी बंधनकरत करत असल्यास, सेवा पूर्णपणे पूर्ण झाल्यानंतरचे सेवा करार.
   2. सेवा सुरू झाल्यास असल्यास आणि करार हा युजर याला पेमेंट करण्यासाठी बंधनकरत करत असल्यास, मूर्त माध्यमावर न पुरवलेल्या डिजिटल आशयाच्या पुरवठासाठीचे करार, जिथे (i) माघार घेण्याच्या अधिकाराच्या कालावधीदरम्यान युजर याने सेवा सुरू करण्याची सुस्पष्ट संमती दिली असल्यास; (iii) यामुळे युजर हा युजरचा माघार घेण्याचा अधिकार गमावेल याला युजर याने मान्यता दिली आहे; आणि (iii) Roblox ने युजर याला कराराचे कन्फर्मेशन दिले आहे, ज्यामध्ये माघार घेण्याचा कालावधी एक्सपायर होण्यापूर्वी सेवा सुरू करण्याकरिता युजरने Roblox ला दिलेली संमती आणि माघार घेण्याच्या अधिकाराच्या एक्सपायरीविषयी मान्यतादेखील नमूद केली आहे.

14 ▼ कॉपीराइट

Roblox अटी यांमधील कोणतीही बाब क्रिएटर अटी यांच्या कलम २(ब) बाबत, कॉपीराइट करण्यायोग्य आशयाच्या वापरासाठी मोबदल्याच्या अनिवार्य अधिकारांवर परिणाम करणार नाही.
Roblox हे प्लॅटफॉर्म आणि सेवा व इतर कोणत्याही प्रकारच्या दिलेल्या आशयाचा मजकूर व डेटा मायनिंग करण्याचा अधिकार राखून ठेवते.

15 ▼ कंपॅटिबल डिव्हाइस

सेवा वापरण्यासाठी कंपॅटिबल डिव्हाइसविषयीची माहिती युजर इथे पाहू शकतो.

16 ▼ वारंवार केलेला गैरवापर

युजर अटी यांच्या कलम २(ग) च्या व्यतिरिक्त, Roblox हे Roblox ची तक्रारी आणि आवाहन सिस्टीम वारंवार किंवा गंभीरपणे गैरवापर करत असलेले अथवा बेकायदेशीर सूचना फॉर्म वापरत असलेले युजर किंवा युजर नसलेल्या लोकांनी सबमिट केलेली (i) आवाहने (ii) बेकायदेशीर आशयासंबंधित सूचना किंवा (iii) इतर तक्रारी यांवर प्रक्रिया करण्याचे नाकारू शकते. अशा गैरवापराच्या उदाहरणांमध्ये स्पष्टपणे निराधार तक्रारी, वारंवार अप्रमाणित सूचना किंवा आवाहने अथवा आवाहन किंवा सूचना सिस्टीमचा गैरवापर करणे, तसेच कोणत्याही माहितीशिवाय मोठ्या प्रमाणात आवाहने किंवा सूचना सबमिट करणे समाविष्ट आहे. अशा नकारांमध्ये आवाहन सिस्टीमचा किंवा बेकायदेशीर आशय सूचना फॉर्मचा युजरचा ऐतिहासिक वापर आणि गैरवापराची तीव्रता विचारात घेतली जाऊ शकते. उल्लंघनाच्या तीव्रतेवर आधारित नकार देण्याचा कालावधी बदलू शकतो. Roblox हे वारंवार बेकायदेशीर आशय प्रकाशित करणाऱ्या युजरची अकाउंट निलंबित किंवा समाप्त करू शकते. अशा नकारांमध्ये आणि समाप्तीमध्ये युजरचा आशयाच्या उल्लंघनाचा इतिहास आणि गैरवापराची तीव्रता विचारात घेतली जाऊ शकते. उल्लंघनाच्या तीव्रतेवर आधारित निलंबित करण्याचा कालावधी बदलू शकतो. आम्ही असे करणे योग्य नसल्यास आणि तुम्ही अशा कृतीशी सहमत नसल्यास, निलंबन किंवा समाप्ती याविषयी Roblox तुम्हाला आगाऊ सूचना देईल, तुमच्याकडे आवाहन करण्याची संधी असेल.

17 ▼ व्हर्चुअल आशयाच्या शिफारशी आणि रँकिंग

Roblox वैशिष्ट्यावर आधारित (उदा. मार्केटप्लेस विरुद्ध अनुभव शोध यासारखी वैशिष्ट्ये), Roblox हे युजर आणि क्रिएटर यांना सर्वात संबंधित शोध परिणाम व शिफारशी देण्यासाठी वेगवेगळ्या घटकांचा वापर करते. त्या प्रत्येकाला लागू होणाऱ्या घटकांची वर्गवारी आणि सापेक्ष महत्त्व लागू असलेल्या शोध किंवा शिफारस वैशिष्ट्यानुसार बदलते. शिवाय, काही वैशिष्ट्यांसाठी, Roblox हे युजर आणि क्रिएटर यांना सादर केलेल्या परिणामांच्या किंवा शिफारशींच्या क्रमामध्ये फेरबदल करण्याचा पर्याय देते, जे शोध किंवा शिफारस वैशिष्ट्याच्या अगदी जवळ आहेत. Roblox वर शिफारसी आणि रँकिंग कसे काम करतात याविषयी अधिक माहितीसाठी इथे पहा.

18 ▼ सूचना आणि आवाहन

युजर अटी यांच्या कलम २(फ) व्यतिरिक्त, Roblox हे व्हर्चुअल आशय याचा ॲक्सेस प्रतिबंधित करते, तेव्हा

Roblox अशा निर्णयांची युजर याला सूचना देते आणि युजर याला आवाहन करण्याची संधी देते. असे निर्णय घेताना उल्लंघनाचा विचार करण्याव्यतिरिक्त, युजरचा Roblox वापरण्याचा इतिहास आणि युजर याने युजरने Roblox च्या धोरणांचे वारंवार उल्लंघन केले आहे का हेदेखील Roblox विचारात घेते. काही धोरणांचे सतत उल्लंघन केल्यास त्याचे परिणाम अधिक कठोर होऊ शकतात (म्हणजेच, चेतावणी, त्यानंतर टाइमआउट, त्यानंतर निलंबन इ.). आवाहन विनंतीचे पुनरावलोकन करताना, Roblox उल्लंघनाची तीव्रता, युजरचे आवाहन करण्याचे कारण आणि प्लॅटफॉर्मवरील युजरचे वर्तन यांचा समग्रपणे विचार करते. कृपया लक्षात ठेवा, काही परिस्थितींमध्ये, आवाहने सहजपणे लागू होऊ शकत नाहीत — उदाहरणार्थ, निलंबन आधीच रद्द केले असल्यास २० मिनिटांचे टाइमआउट सारखे कालबाह्य परिणाम.

19 ▼ कराराच्या उल्लंघनाचा दावा करण्याचा युजरचा अधिकार

युजर याला Roblox विरुद्ध कराराच्या उल्लंघनाचा दावा दाखल करण्याचा अधिकार असू शकतो. उदाहरणार्थ, Roblox ने युजरच्या आशयाचा ॲक्सेस चुकीच्या पद्धतीने काढून टाकल्यास किंवा प्रतिबंधित केल्यास अथवा या अटींचे उल्लंघन केल्यामुळे युजर याला चुकीच्या पद्धतीने निलंबित किंवा बॅन केल्यास, युजर याला कराराच्या उल्लंघनाचा दावा दाखल करण्याचा अधिकार आहे.

20 ▼ ऑनलाइन सुरक्षितता कायद्याचे पालन

ऑनलाइन सुरक्षितता कायदा २०२३ ("OSA") नुसार Roblox ने त्याच्या वापराच्या अटींमध्ये काही माहिती समाविष्ट करणे आवश्यक आहे. ही माहिती OSA परिशिष्टात या परिशिष्ट इ यामध्ये दिली आहे.

▼ परिशिष्ट फ (ऑस्ट्रेलिया)

1 ▼ प्राधान्य

Roblox अटी आणि या अतिरिक्त तरतुदींमधील कोणत्याही विसंगती किंवा विरोधाभास याच्या मर्यादेपर्यंत, अतिरिक्त तरतुदी प्रभावी राहतील.

2 ▼ ऑनलाइन सुरक्षितता कायद्याचे पालन

1. ऑनलाइन सुरक्षा कायदा 2021 (Cth) ("**AU OSA**") अंतर्गत आमच्या अंतिम युजरना ऑनलाइन बेकायदेशीर किंवा हानिकारक आशयापासून सुरक्षित ठेवण्यासाठी काही पावले उचलणे हे Roblox चे कर्तव्य आहे. AU OSA फ्रेमवर्कद्वारे नियमित केलेला आशय पुढीलप्रमाणे वेगवेगळ्या वर्गवाऱ्यांमध्ये विभागला गेला आहे:

   a. "**वर्ग 1 अ आशय**", जो पुढीलपैकी कोणताही आहे:

      i. बाल लैंगिक शोषण आशय;
      ii. दहशतवाद समर्थक आशय; किंवा
      iii. अतिरेक गुन्हेगारी आणि हिंसक आशय.

      Roblox चे "बालशोषण", "दहशतवाद आणि हिंसक अतिरेक" व "हिंसक आशय आणि रक्तपात" यासंबंधित समुदाय मानके व्यापक आहेत व AU OSA फ्रेमवर्कमध्ये परिभाषित केल्यानुसार, इतर प्रकारच्या उल्लंघनांसह वर्ग 1 अ आशय समाविष्ट करतात.

   b. "**वर्ग 1 ब आशय**", जो पुढीलपैकी एक आहे:

      i. गुन्हा आणि हिंसक आशय; किंवा
      ii. अमली पदार्थासंबंधित आशय.

      Roblox चे "हिंसक आशय आणि रक्तपात" व "बेकायदेशीर आणि नियमित वस्तू" यासंबंधित समुदाय मानके व्यापक आहेत व AU OSA फ्रेमवर्कमध्ये परिभाषित केल्यानुसार, इतर प्रकारच्या उल्लंघनांसह वर्ग 1B आशय समाविष्ट करतात.

   c. "**वर्ग 1C आशय**", जो वर्ग 1 आशय आहे तो विशिष्ट फेटिश पद्धती किंवा कल्पनांचे वर्णन करते अथवा चित्रण करते आणि वर्ग 1A आशय नाही.

      Roblox चे "छळ आणि भेदभाव", "रोमँटिक आणि लैंगिक आशय", "हिंसक आशय आणि रक्तपात", "बेकायदेशीर आणि नियमित वस्तू" व "आत्महत्या, स्वतःला दुखापत आणि हानिकारक वर्तन" यासंबंधित समुदाय मानके व्यापक आहेत व AU OSA फ्रेमवर्कमध्ये परिभाषित केल्यानुसार, इतर प्रकारच्या उल्लंघनांसह वर्ग 1C आशय समाविष्ट करतात.

   d. "**वर्ग 2A आशय**", जो वर्ग 2 आशय आहे तो एक चित्रपट आहे जो संमतीने प्रौढांमधील प्रत्यक्ष (नक्कल न केलेले) लैंगिक ॲक्टिव्हिटी दर्शवते.

      Roblox चे "रोमँटिक आणि लैंगिक आशय" यासंबंधित समुदाय मानके व्यापक आहेत व AU OSA फ्रेमवर्कमध्ये परिभाषित केल्यानुसार, इतर प्रकारच्या उल्लंघनांसह वर्ग 2A आशय समाविष्ट करतात.

   e. "**वर्ग 2B आशय**", जो वर्ग 2 आशय आहे तो उच्च-प्रभावी लैंगिकदृष्ट्या स्पष्ट इमेजेस दर्शवते (उच्च-प्रभावी नग्नतेसह).

      Roblox चे "रोमँटिक आणि लैंगिक आशय" यासंबंधित समुदाय मानके व्यापक आहेत व AU OSA

फ्रेमवर्कमध्ये परिभाषित केल्यानुसार, इतर प्रकारच्या उल्लंघनांसह वर्ग 2B आशय समाविष्ट करतात.

2. AU OSA अंतर्गत, आम्ही आमच्या वापर अटींमध्ये काही तरतुदी समाविष्ट करणे आवश्यक आहे. या तरतुदी Roblox अटी यांमध्ये समाविष्ट आहेत (ज्यामध्ये समुदाय मानके समाविष्ट आहेत).
3. समुदाय मानके ठरावीक प्रकारचा आशय प्रतिबंधित करतात, ज्यामध्ये वर्ग 1A, वर्ग 1B आशय, वर्ग 1C आशय, वर्ग 2A आशय, वर्ग 2B आशय आणि सेवांवर प्रणयरम्य इमेजेस, मुलांचे सौंदर्यीकरण किंवा लैंगिक शोषण यासारख्या सहमती नसलेल्या गोष्टी शेअर करताना सेवेद्वारे कोणत्याही आशयाचे शेअरिंग समाविष्ट आहे. ऑस्ट्रेलियातील युजर्ससाठी, याचा अर्थ असा होतो, की तुम्ही किंवा तुमचे अकाउंट वापरणाऱ्या दुसऱ्या व्यक्तीने वर्ग 1A आशय किंवा वर्ग 1B आशय, वर्ग 1C आशय, वर्ग 2A आशय अथवा वर्ग 2B आशय
    1. याची मागणी करण्यासाठी, तो ॲक्सेस, वितरित किंवा स्टोअर करण्यासाठी; किंवा
    2. सेवांवर प्रणयरम्य इमेजेस, मुलांचे सौंदर्यीकरण किंवा लैंगिक शोषण यासारख्या सहमती नसलेल्या गोष्टी शेअर करण्यासाठी सेवा वापरलेल्या नाहीत याची तुम्ही खात्री करणे आवश्यक आहे.
4. युजर अटी यांच्या कलम २ (क) यानुसार, तुमचे अकाउंट यामध्ये आणि सेवा यांवर तुम्ही ॲक्सेस क्रेडेंशियल वापरून केलेल्या कोणत्याही कृतींसाठी तुम्ही जबाबदार असाल. ऑस्ट्रेलियातील युजरसाठी, याचा अर्थ असा होतो, की तुमचे अकाउंट वापरून सेवा वापरणाऱ्या कोणत्याही व्यक्तीने Roblox अटी यांचे पालन करणे आवश्यक आहे.
5. हे परिशिष्ट फ Roblox अटी अंतर्गत तुमच्या इतर कोणत्याही कर्तव्यांना कोणत्याही प्रकारे मर्यादित करत नाही.

▼ OSA परिशिष्ट

***तरुण युजरसाठी या OSA परिशिष्टाचा सारांश:** तुम्हाला सुरक्षित ठेवण्यासाठी आणि हानिकारक व कायद्याच्या विरुद्ध असलेल्या आशयापासून तुमचे संरक्षण करण्यासाठी Roblox अनेक गोष्टी करते आणि आम्ही खाली त्याचे अधिक तपशीलवार स्पष्टीकरण दिले आहे. Roblox वरील आशय आमचे नियम यांचे उल्लंघन करत नाही हे तपासण्यासाठी आम्ही तंत्रज्ञान आणि मानवी मॉडरेटर वापरतो. हानिकारक आशय काढून टाकण्यासाठी आणि त्यापासून तुमचे संरक्षण करण्यासाठी आम्ही अतिरिक्त पावले उचलतो. उदाहरणार्थ, आम्ही अनुभवांमध्ये अपलोड केलेल्या इमेज योग्य आहेत का हे तपासतो. तुम्हाला Roblox वर दिसणाऱ्या कोणत्याही गोष्टीविषयी काळजी वाटत असल्यास आणि त्या गोष्टी आमचे नियम यांचे उल्लंघन करत आहे असे तुम्हाला वाटत असल्यास, तुम्ही त्याची तक्रार करू शकता व तुम्हाला मदत हवी असल्यास, तुम्हाला आधार देऊ शकेल अशा प्रौढ व्यक्तीशी तुम्ही बोलणे आवश्यक आहे. या परिशिष्टातील कलम 1 मध्ये Roblox सर्व युजरचे बेकायदेशीर आशयापासून कसे संरक्षण करते याचे वर्णन केले आहे. या परिशिष्टातील कलम 2 मध्ये Roblox सर्व युजरचे, तसेच 18 वर्षांहून कमी वय असलेल्या युजरचे हानिकारक आशयापासून कसे संरक्षण करते याचे वर्णन केले आहे.*

वरील परिच्छेद Roblox अटी यांचा भाग नाही. आमच्या तरुण युजरना हे परिशिष्ट समजून घेण्यात मदत करणे हा याचा उद्देश आहे आणि ते फक्त याच उद्देशाने दिले आहे.

UK ऑनलाइन सुरक्षितता कायदा या अंतर्गत Roblox ची कर्तव्ये

आमच्या युजरसाठी सुरक्षित आणि सभ्य ऑनलाइन वातावरण तयार करणे हे Roblox चे उद्दिष्ट आहे.

- यूकेमधील युजरचे ठरावीक प्रकारच्या बेकायदेशीर आशयापासून संरक्षण करण्यासाठी OSA अंतर्गत Roblox विशिष्ट कर्तव्ये आहेत, ज्याचा OSA "प्राधान्य दिलेला बेकायदेशीर आशय" म्हणून संदर्भ देते आणि आम्ही हे कसे करतो याचे स्पष्टीकरण Roblox ने देणे आवश्यक आहे. यामध्ये दहशतवादासंबंधित आशय आणि बाल लैंगिक शोषण व गैरवापर (CSEA) यासंबंधित आशय, तसेच इतर प्रकारचा बेकायदेशीर आशय समाविष्ट आहे. या प्रकारच्या आशयापासून युजरचे संरक्षण करण्यासाठी आम्ही केलेल्या उपायांविषयी अधिक जाणून घेण्यासाठी तुम्ही इथे क्लिक करू शकता किंवा खाली स्क्रोल करू शकता.
- यूकेमधील 18 वर्षांहून कमी वय असलेल्या युजरचे ठरावीक प्रकारच्या हानिकारक आशयापासून संरक्षण करण्यासाठी OSA अंतर्गत Roblox विशिष्ट कर्तव्येदेखील आहेत, ज्याचा OSA "प्राधान्य दिलेला आशय" आणि "नियुक्त न केलेला आशय" म्हणून संदर्भ देते आणि आम्ही हे कसे करतो याचे स्पष्टीकरण Roblox ने देणे आवश्यक आहे. यामध्ये आत्महत्या संबंधित आशय, स्वतःला हानी पोहोचवण्यासंबंधित आशय, खाण्यासंबंधित विकार, पोर्नोग्राफिक आशय, गैरवर्तन आणि द्वेषयुक्त आशय, तसेच लहान मुलांसाठी हानिकारक असा इतर प्रकारचा आशय समाविष्ट आहे. या प्रकारच्या आशयापासून युजरचे संरक्षण करण्यासाठी आम्ही केलेल्या उपायांविषयी अधिक जाणून घेण्यासाठी तुम्ही इथे क्लिक करू शकता किंवा खाली स्क्रोल करू शकता.
- Roblox मध्ये OSA अंतर्गत संबंधित तक्रारींची योग्य हाताळणी आणि निराकरण सुनिश्चित करण्यात मदत करण्यासाठी धोरणे व प्रक्रिया आहेत. अधिक जाणून घेण्यासाठी तुम्ही इथे क्लिक करू शकता किंवा खाली स्क्रोल करू शकता.

1 ▼ कलम 1: बेकायदेशीर आशय

Roblox बेकायदेशीर आशयापासून लोकांचे संरक्षण करण्यात कसे मदत करते

बेकायदेशीर आशय, तसेच प्राधान्य दिलेला आशय यांपासून युजरचे संरक्षण करण्यात मदत करण्यासाठी Roblox अनेक उपाययोजना करते व एकाहून अधिक सिस्टीम, तसेच ऑटोमॅटिक आणि मानवी मॉडरेशन इंटिग्रेट करते.

Roblox मध्ये बहुस्तरीय नियंत्रण सिस्टीम आहे, जी Roblox वर अपलोड केलेल्या आशयाचे समुदाय मानके यांच्या संभाव्य उल्लंघनांसाठी मूल्यांकन करण्यासाठी डिझाइन केलेली आहे:

- मजकुरासाठी, आम्ही मजकूर फिल्टर आणि कीवर्ड सूची यासारख्या तंत्रांचा वापर करतो. या पद्धतींद्वारे ओळखता येईल असा मजकूर पाठवण्याचा प्रयत्न युजर याने केल्यास, तो मजकूर फिल्टर केला जातो, ज्यामुळे इतर युजरना उल्लंघन करणारा आशय दाखवण्यापासून रोखला जातो.
- व्हिज्युअल ॲसेट, तसेच अवतार आणि अवतार ॲक्सेसरी यांसाठी, आम्ही 3D ॲसेटचे एकाहून अधिक बाजूंनी फोटो काढणे समाविष्ट असलेली आणि संभाव्य हानिकारक असलेले आयटम पुनरावलोकनासाठी फ्लॅग करणारी डिटेक्शन तंत्रे वापरतो.
- व्हॉइस चॅटसाठी, आम्ही व्हॉइसचे मजकूरात रूपांतर करण्यासाठी ऑटोमॅटिक स्पीच रेकग्निशन वापरतो,

त्यानंतर उल्लंघन करणाऱ्या भाषेचे वर्गीकरण करण्यासाठी आणि शोधण्यासाठी स्वतःचे AI मॉडेल वापरतो. हे रिअल-टाइममध्ये केले जाते, ज्यामुळे Roblox वरील व्हॉइस चॅट आमच्या समुदाय मानकांचे उल्लंघन करणाऱ्या युजरना तात्पुरते निलंबित करणे किंवा त्यांना बॅन करणे यासारखी कारवाई आम्हाला करता येते.

युजर वर्तनासह एकत्रित केलेली समुदाय मानके, AI अल्गोरिदमच्या व्यापक श्रेणीची माहिती देतात. त्या अल्गोरिदमला गुणवत्तेमध्ये सुधारणा करणे आणि सर्वात कठीण निर्णय हाताळणे यांवर लक्ष केंद्रित करणाऱ्या हजारो मॉडरेटरच्या टीमचा पाठिंबा आहे. युजरनी त्यांना काळजी वाटत असलेल्या कोणत्याही ॲक्टिव्हिटीची तक्रार थेट Roblox ला करण्यासाठी आम्हीदेखील त्यांना सक्रियपणे प्रोत्साहन देतो. ओळखलेल्या आशयाचे पुनरावलोकन केले जाते आणि आम्ही उल्लंघनांवर त्वरित कृती करतो. आमच्या समुदाय मानकांचे वारंवार उल्लंघन करणाऱ्या युजरना Roblox कायमचे निलंबित किंवा बॅन करू शकते.

CSEA आशय

Roblox चे "बालशोषण" आशय यासंबंधित समुदाय मानक ("CE समुदाय मानक") व्यापक आहे आणि OSA द्वारे परिभाषित केल्यानुसार इतर प्रकारच्या उल्लंघनांसह, CSEA आशय आशय समाविष्ट करते.

Roblox हे CE समुदाय मानकाचे उल्लंघन करणारा आशय आणि वर्तने सक्रियपणे ओळखण्यासाठी डिझाइन केलेले विविध मजकूर फिल्टर, व्हॉइस मॉडरेशन, आशय मॉडरेशन आणि इतर ऑटोमेटेड सिस्टीम वापरते, यामध्ये पुढील गोष्टी समाविष्ट आहेत:

- CSEA आशय विशेषतः फिल्टर करण्यासाठी डिझाइन केलेले ऑटोमेटेड वापरणे;
- असभ्य भाषा, आमच्या सुरक्षितता सिस्टीमचे होणारे संभाव्य बायपास आणि हिंसक आशय ओळखण्यात मदत करण्यासाठी डिझाइन केलेल्या AI द्वारे संचालित टूलचा संच;
- अपलोड करण्यापूर्वी इमेज असलेल्या आशयाचे पुनरावलोकन करणे; आणि
- अयोग्य वर्तन सक्रियपणे ब्लॉक करण्यासाठी आणि युजरचे संरक्षण करण्यासाठी संभाषणांचे पुनरावलोकन व निरीक्षण करणारे अल्गोरिदम स्कॅन करणे.

याव्यतिरिक्त, PhotoDNA आणि Google चे आशय सुरक्षितता API वापरून बाल लैंगिक शोषण व गैरवापराच्या इमेजसाठी इमेजचे आणि व्हिडिओंचे मूल्यांकन केले जाते. या सिस्टीमनी फ्लॅग केल्यास, पडताळणी करण्यासाठी आशय प्रशिक्षित एजेंटना पाठवला जातो. आशय हा CSEA आशय असल्याचे कन्फर्म झाल्यास, पुनरावलोकनानंतर या आशयाची हरवलेल्या व शोषण झालेल्या लहान मुलांसाठी राष्ट्रीय केंद्र इथे तक्रार केली जाते.

हे ऑटोमेटेड उपाय प्लॅटफॉर्मवर CSEA आशय किमान वेळेसाठी वेळ उपस्थित राहण्याकरिता डिझाइन केलेले आहेत. Roblox हे ऑटोमेटेड उपायांद्वारे CE समुदाय मानकांचे उल्लंघन करणारा आशय ओळखते किंवा त्याला तक्रारी यांद्वारे माहिती दिली जाते, तेव्हा Roblox तो त्वरित काढून टाकते.

आमच्या CE समुदाय मानकांचे वारंवार उल्लंघन करणाऱ्या युजरना Roblox कायमचे निलंबित किंवा बॅन करू शकते.

दहशतवादासंबंधित आशय

Roblox चे "दहशतवाद आणि हिंसक अतिरेक" यासंबंधित समुदाय मानक ("TVE समुदाय मानक") व्यापक आहे व SA द्वारे परिभाषित केल्यानुसार इतर प्रकारच्या उल्लंघनांसह दहशतवादासंबंधित आशय समाविष्ट करते.

Roblox हे TVE समुदाय मानकाचे उल्लंघन करणारा आशय आणि वर्तने सक्रियपणे ओळखण्यासाठी डिझाइन केलेले विविध मजकूर फिल्टर, व्हॉइस मॉडरेशन, आशय मॉडरेशन आणि इतर ऑटोमेटेड सिस्टीम वापरते, यामध्ये पुढील गोष्टी समाविष्ट आहेत:

- दहशतवादी संघटना आणि सामूहिक हिंसेचा गौरव करणारा व त्यांच्याशी संबंधित असलेला आशय विशेषतः फिल्टर करण्यासाठी डिझाइन केलेले ऑटोमेटेड वापरणे;
- असभ्य भाषा, आमच्या सुरक्षितता सिस्टीमचे संभाव्य बायपास आणि उल्लंघन करणारा आशय ओळखण्यासाठी डिझाइन केलेल्या AI द्वारे संचालित केलेल्या टूलचा संच असलेले प्रकाशित व अपडेट केलेल्या अनुभवांचे मूल्यांकन करणे;
- अपलोड करण्यापूर्वी इमेज असलेल्या आशयाचे पुनरावलोकन करणे; आणि
- अयोग्य वर्तन सक्रियपणे ब्लॉक करण्यासाठी आणि युजरचे संरक्षण करण्यासाठी संभाषणांचे पुनरावलोकन व निरीक्षण करणारे अल्गोरिदम स्कॅन करणे.

हे ऑटोमेटेड उपाय प्लॅटफॉर्मवर दहशतवादासंबंधित आशय किमान वेळेसाठी उपस्थित राहण्याकरिता डिझाइन केलेले आहेत. Roblox TVE समुदाय मानकांचे उल्लंघन करणारा आशय ओळखते किंवा त्याला तक्रारी यांद्वारे माहिती दिली जाते, तेव्हा Roblox तो त्वरित काढून टाकते.

आमच्या TVE समुदाय मानकांचे वारंवार उल्लंघन करणाऱ्या युजरना Roblox कायमचे निलंबित किंवा बॅन करू शकते.

प्राधान्य दिलेला इतर बेकायदेशीर आशय

OSA द्वारे परिभाषित केल्यानुसार प्राधान्य दिलेला इतर बेकायदेशीर आशय आमची समुदाय मानके यांमध्ये मोठ्या प्रमाणात समाविष्ट केला आहे. आमच्या समुदाय मानकांव्यतिरिक्त, आमची जाहिरात मानके शस्त्रे, बेकायदेशीर औषधे आणि इतर वस्तू किंवा सेवांचे प्रमोशन अथवा मागणी प्रतिबंधित करतात, जे प्राधान्य दिलेला बेकायदेशीर आशय बनवू शकतात.

Roblox हे TVE समुदाय मानकांचे उल्लंघन करणारा आशय आणि वर्तने सक्रियपणे ओळखण्यासाठी डिझाइन केलेले विविध मजकूर फिल्टर, व्हॉइस मॉडरेशन, आशय मॉडरेशन आणि इतर ऑटोमेटेड सिस्टीम वापरते, यामध्ये पुढील गोष्टी समाविष्ट आहेत:

- आशय विशेषतः फिल्टर करण्यासाठी डिझाइन केलेले ऑटोमेटेड वापरणे;
- असभ्य भाषा, आमच्या सुरक्षितता सिस्टीमचे संभाव्य बायपास आणि उल्लंघन करणारा आशय ओळखण्यासाठी डिझाइन केलेल्या AI द्वारे संचालित केलेल्या टूलचा संच असलेले प्रकाशित व अपडेट

केलेल्या अनुभवांचे मूल्यांकन करणे;
- अपलोड करण्यापूर्वी इमेज असलेल्या आशयाचे पुनरावलोकन करणे; आणि
- अयोग्य वर्तन सक्रियपणे ब्लॉक करण्यासाठी आणि युजरचे संरक्षण करण्यासाठी संभाषणांचे पुनरावलोकन व निरीक्षण करणारे अल्गोरिदम स्कॅन करणे.

हे ऑटोमेटेड उपाय प्लॅटफॉर्मवर प्राधान्य दिलेला इतर बेकायदेशीर आशय किमान वेळेसाठी उपस्थित राहण्याकरिता डिझाइन केलेले आहेत. Roblox आमच्या समुदाय मानके यांचे उल्लंघन करणारा आशय ओळखते किंवा त्याला तक्रारी यांद्वारे माहिती दिली जाते, तेव्हा Roblox तो त्वरित काढून टाकते.

आमच्या समुदाय मानकांचे वारंवार उल्लंघन करणाऱ्या युजरना Roblox कायमचे निलंबित किंवा बॅन करू शकते.

2 ▼ कलम २: लहान मुलांसाठी हानिकारक आशय

Roblox मुलांसाठी हानिकारक आशयापासून लोकांचे संरक्षण करण्यास कशी मदत करते

लहान मुलांसाठी हानिकारक असलेला प्राथमिक प्राधान्य दिलेला आशय, प्राधान्य दिलेला आशय आणि नियुक्त न केलेला आशय यांपासून युजरचे संरक्षण करण्यात मदत करण्यासाठी Roblox अनेक उपाययोजना करते व एकाहून अधिक सिस्टीम इंटिग्रेट करते. आमची समुदाय मानके लहान मुलांसाठी हानिकारक असलेला या प्रकारचा सर्व आशय, तसेच अधिक सामान्यतः लहान मुलांसाठी आणि युजरसाठी हानिकारक असू शकतो अशा प्रकारचा इतर आशय प्रतिबंधित करतात.

Roblox मध्ये बहुस्तरीय नियंत्रण सिस्टीम आहे, जी प्लॅटफॉर्मवर अपलोड केलेल्या आशयाचे समुदाय मानके यांच्या संभाव्य उल्लंघनांसाठी मूल्यांकन करण्यासाठी डिझाइन केलेली आहे:

- मजकुरासाठी, आम्ही मजकूर फिल्टर आणि कीवर्ड सूची यासारख्या तंत्रांचा वापर करतो. या पद्धतींद्वारे ओळखता येईल असा मजकूर पाठवण्याचा प्रयत्न युजरनी केल्यास, तो मजकूर फिल्टर केला जातो, ज्यामुळे इतर युजरना तो दाखवण्यापासून रोखला जातो.
- व्हिज्युअल ॲसेट, तसेच अवतार आणि अवतार ॲक्सेसरी यांसाठी, आम्ही 3D ॲसेटचे एकाहून अधिक बाजूंनी फोटो काढणे समाविष्ट असलेली आणि संभाव्य हानिकारक असलेले आयटम पुनरावलोकनासाठी फ्लॅग करणारी डिटेक्शन तंत्रे वापरतो.
- व्हॉइस चॅटसाठी, आम्ही व्हॉइसचे मजकूरात रूपांतर करण्यासाठी ऑटोमॅटिक स्पीच रेकग्निशन वापरतो, त्यानंतर उल्लंघन करणाऱ्या भाषेचे वर्गीकरण करण्यासाठी आणि शोधण्यासाठी स्वतःचे AI मॉडेल वापरतो. हे रिअल-टाइममध्ये केले जाते, ज्यामुळे आम्हाला आमच्या समुदाय मानकांचे उल्लंघन करणाऱ्या युजरना तात्पुरते निलंबित करणे किंवा त्यांना बॅन करणे यासारखी पुढील कारवाई करता येते.

युजर वर्तनासह एकत्रित केलेली समुदाय मानके, AI अल्गोरिदमच्या व्यापक श्रेणीची माहिती देतात. त्या अल्गोरिदमला गुणवत्तेमध्ये सुधारणा करणे आणि सर्वात कठीण निर्णय हाताळणे यांवर लक्ष केंद्रित करणाऱ्या

हजारो मॉडरेटरच्या टीमचा पाठिंबा आहे.

युजर त्यांना काळजी वाटत असलेल्या कोणत्याही ॲक्टिव्हिटीची तक्रार देखील थेट Roblox ला करू शकतात. तक्रार केलेल्या मजकुराचे पुनरावलोकन केले जाते आणि आम्ही उल्लंघनांवर त्वरित कृती करतो.

OSA आवश्यकतांव्यतिरिक्त, Roblox ला त्यांच्यासाठी योग्य नाही किंवा ते पाहू इच्छित नाहीत असे वाटत असलेल्या आशयापासून युजरचे, तसेच 18 वर्षांहून कमी वय असलेल्या युजरचे संरक्षण करण्यासाठी Roblox अतिरिक्त उपाययोजनादेखील करते, उदाहरणार्थ:

- Roblox हे कंटेंट परिपक्वता मानांकनांचा वापर करते, जे युजर्सना ते ज्या अनुभवांशी संवाद साधतात त्यांबद्दल माहितीपूर्ण निर्णय घेण्यास मदत करतात; तसेच, त्यांना पाहण्याची इच्छा नसलेली कंटेंट समोर येण्याची शक्यता कमी करण्यासही साहाय्य करतात. आमची परिपक्वता श्रेणी (किमान, सौम्य, मध्यम, प्रतिबंधित) आणि कंटेंट वर्णने (उदा. कठोर भाषा, हिंसाचार, रक्त) या अनुभव पृष्ठांवर प्रदर्शित होतात; तसेच, युजर्सचा वयोगट आणि प्रादेशिक कंटेंट धोरणांवर आधारित, होम आणि शोध पृष्ठांवर युजर्सना अनुभव सुचवण्यासाठी त्यांचा वापर केला जातो. Roblox ची भाषाविषयक धोरणे अनुभवामधील आशय आणि युजर मजकूर व व्हॉइस चॅटमध्ये कसे संवाद साधतात या दोन्हीवर लागू होतात.
- Roblox हे युजरना Roblox वरून दुसऱ्या प्लॅटफॉर्मवर निर्देशित करण्याचा प्रयत्न करणाऱ्या संभाषणांना ओळखण्यास मदत करणारी डिटेक्शन सिस्टीम डिप्लॉय करते.
- Roblox युजरचे अनुभव त्यांच्या वयानुसार (9 आणि 9-13 वर्षांखालील, 13-17 वयोगटातील, 17 आणि 18+ वयोगटातील) अनुकूल करते. उदाहरणार्थ, 13 वर्षांहून कमी वय असलेल्या युजरना काही चॅट वैशिष्ट्ये ॲक्सेस करण्यासाठी पालकांची परवानगी आवश्यक असते आणि रेट न केलेले अनुभव ते शोधू शकत नाहीत नाहीत किंवा खेळू शकत नाहीत. इथे पुढील तपशील पाहता येतील.
- 17+ अनुभवांसारखी ठरावीक प्लॅटफॉर्म वैशिष्ट्ये ॲक्सेस करण्यासाठी युजरनी त्यांच्या वयाची पडताळणी करणे ही Roblox ची आवश्यकता आहे.
- कुटुंबांना त्यांच्या लहान मुलांसाठी प्लॅटफॉर्मवर सुरक्षित आणि वयानुसार योग्य अनुभव तयार करण्यात मदत करण्यासाठी Roblox पालक नियंत्रणांचा प्रभावी संच देऊ करते. ही टूल पालकांना त्यांचे लहान मूल Roblox वर कसे संवाद साधते यावर दृश्यमानता आणि नियंत्रण देण्यासाठी डिझाइन केलेली आहेत. पालक नियंत्रणे सुरू करण्यासाठी, पालक त्यांचे स्वतःचे Roblox अकाउंट (त्यांच्या स्वतःच्या डिव्हाइसवर) तयार करू शकतात आणि आमच्या अकाउंट लिंकिंग वैशिष्ट्याद्वारे ते त्यांच्या लहान मुलाच्या अकाउंटशी लिंक करू शकतात. लिंक केल्यानंतर, पालक ॲक्टिव्हिटीचे निरीक्षण करू शकतात, मर्यादा सेट करू शकतात, त्यांच्या लहान मुलाला मिळू शकणाऱ्या अनुभवांच्या प्रौढता पातळीचे व्यवस्थापन करू शकतात आणि रिअल टाइममध्ये सेटिंग्ज अपडेट करू शकतात. इथे आणि इथे पुढील तपशील पाहता येतील.

प्राधान्य दिलेला प्राथमिक आशय (आत्महत्या, स्वतःला हानी पोहोचवणे, खाण्यासंबंधित विकार आणि पोर्नोग्राफी)

OSA द्वारे परिभाषित केल्यानुसार Roblox ची समुदाय मानके प्राधान्य दिलेला प्राथमिक आशय प्रतिबंधित करतात:

- आत्महत्या, स्वतःला हानी पोहोचवणे आणि हानिकारक वर्तन यासंबंधित समुदाय मानक व्यापक आहे व

OSA द्वारे परिभाषित केल्यानुसार इतर प्रकारच्या उल्लंघनांसह आत्महत्या, स्वतःला हानी पोहोचवणे आणि खाण्यासंबंधित विकार यासंबंधित आशय समाविष्ट करते.

- प्रणयरम्य आणि लैंगिक आशय यासंबंधित समुदाय मानक व्यापक आहे आणि OSA द्वारे परिभाषित केल्यानुसार इतर प्रकारच्या उल्लंघनांसह पोर्नोग्राफिक आशय समाविष्ट करते.

Roblox हे आत्महत्या, स्वतःला हानी पोहोचवणे आणि हानिकारक वर्तन आणि/किंवा प्रणयरम्य व लैंगिक आशय यासंबंधित समुदाय मानकांचे उल्लंघन करणारा आशय आणि वर्तने सक्रियपणे ओळखण्यासाठी डिझाइन केलेले विविध मजकूर फिल्टर, व्हॉइस मॉडरेशन, आशय मॉडरेशन आणि इतर ऑटोमेटेड सिस्टीम वापरते, यामध्ये पुढील गोष्टी समाविष्ट आहेत:

- सेवा (मजकूर, इमेजेस, ऑडिओ आणि व्हिडिओसह) यांवरील आशयाचे निरीक्षण व नियंत्रण करण्यासाठी मानवी पुनरावलोकन आणि AI द्वारे संचालित टूल्सचे संयोजन, जेणेकरून त्यात उल्लंघन करणारा आशय समाविष्ट आहे की नाही हे निर्धारित करण्यात मदत होईल. AI टूल ही मजकुरावर आधारित संभाषणांमध्ये असलेल्या ओळखल्या जाणाऱ्या उल्लंघन करणाऱ्या आशयाचे पुनरावलोकन करतात आणि इतर युजरनी तो पाहण्यापूर्वी ब्लॉक करतात व संशयास्पद आशय असलेल्या संभाषणांना पुढील पुनरावलोकनासाठी मानवी मॉडरेटरकडे फ्लॅग करतात.
- पूर्वी उल्लंघन करणारे म्हणून ओळखल्या गेलेल्या ॲसेटशी समान किंवा एकसारखी (ॲसेटवर अवलंबून) अपलोड ओळखण्यासाठी आणि प्रतिबंधित करण्यासाठी डिटेक्शन तंत्रे वापरणे.
- व्हॉइस चॅटचे मजकूरात रूपांतर करण्यासाठी ऑटोमॅटिक स्पीच रेकग्निशन टूल वापरणे आणि उल्लंघन करणाऱ्या ठरावीक आशयाचे वर्गीकरण करण्यासाठी व तो शोधण्यासाठी आमची AI मॉडेल वापरणे. हे रिअल-टाइममध्ये केले जाते, ज्यामुळे Roblox ला युजर याला 'नज' पाठवणे किंवा युजर याला तात्पुरते निलंबित अथवा बॅन करणे यांसारख्या पुढील कृती करण्याची अनुमती मिळते.

हे उपाय प्राधान्य दिलेला प्राथमिक आशय पाहण्यापासून युजरना रोखण्यासाठी डिझाइन केले आहेत. Roblox आमच्या समुदाय मानकांचे उल्लंघन करणारा आशय ओळखते किंवा त्याला तक्रारी यांद्वारे माहिती दिली जाते, तेव्हा Roblox तो त्वरित काढून टाकते.

आमच्या समुदाय मानकांचे उल्लंघन करणाऱ्या युजरना चेतावणी, आशय काढून टाकणे आणि/किंवा अकाउंट पातळीवरील निर्बंध लागू शकतात अथवा योग्य असल्यास त्यांना उपयुक्त स्त्रोत पाठवले जाऊ शकतात.

Roblox ला संभाव्य प्राधान्य दिलेल्या प्राथमिक आशयाविषयी माहिती दिली जाते, तेव्हा आम्ही अंतर्गत तपासण्यादेखील करू शकतो आणि योग्य तिथे कृती करू शकतो. स्वतःला स्पष्टपणे हानी पोहोचवण्याचा विश्वासार्ह धोका आहे असा Roblox चा विश्वास असल्यास, यामध्ये कायद्याची अंमलबजावणी करणाऱ्या योग्य अधिकाऱ्यांकडे तक्रार करणे समाविष्ट असू शकते.

प्राधान्य दिलेला आशय (गैरवापर आणि द्वेष, गुंडगिरी, हिंसक, हानिकारक अमली पदार्थ, धोकादायक स्टंट आणि आव्हाने)

OSA द्वारे परिभाषित केल्यानुसार Roblox ची समुदाय मानके प्राधान्य दिलेला आशय समाविष्ट करतात:

- भेदभाव, शिवीगाळ आणि द्वेषपूर्ण भाषण यासंबंधित समुदाय मानक व्यापक आहे आणि OSA द्वारे परिभाषित केल्यानुसार इतर प्रकारच्या उल्लंघनांसह शिवीगाळ व द्वेष यासंबंधित आशय समाविष्ट करते.
- धमक्या, गुंडगिरी आणि छळ व हिंसक आशय आणि रक्तपात यासंबंधित समुदाय मानक व्यापक आहे आणि OSA द्वारे परिभाषित केल्यानुसार इतर प्रकारच्या उल्लंघनांसह गुंडगिरी आणि हिंसा यासंबंधित आशय समाविष्ट करते. आमच्या समुदाय मानकांमधील प्रमुख तत्व म्हणजे लहान मुलाचे संरक्षण आणि धमक्या व छळ रोखणे: कोणत्याही प्रकारची गुंडगिरी, पाठलाग किंवा धमकी अथवा हानी करण्याच्या धमक्या देण्याला अनुमती नाही.
- आत्महत्या, स्वतःला हानी पोहोचवणे आणि हानिकारक वर्तन व बेकायदेशीर आणि नियामक वस्तू व ॲक्टिव्हिटी यासंबंधित समुदाय मानक व्यापक आहे व OSA द्वारे परिभाषित केल्यानुसार इतर प्रकारच्या उल्लंघनांसह हानिकारक पदार्थांसंबंधित आशय आणि धोकादायक स्टंट व आव्हाने यासंबंधित आशय समाविष्ट करते.

Roblox हे भेदभाव, शिवीगाळ आणि द्वेषपूर्ण भाषण, धमक्या, गुंडगिरी व छळ, हिंसक आशय आणि रक्तपात, आत्महत्या, स्वतःला हानी पोहोचवणे व हानिकारक वर्तन आणि/किंवा बेकायदेशीर आणि नियामक वस्तू व ॲक्टिव्हिटी यासंबंधित समुदाय मानकांचे उल्लंघन करणारा आशय आणि वर्तने सक्रियपणे ओळखण्यासाठी डिझाइन केलेले विविध मजकूर फिल्टर, व्हॉइस मॉडरेशन, आशय मॉडरेशन आणि इतर ऑटोमेटेड सिस्टीम वापरते, यामध्ये पुढील गोष्टी समाविष्ट आहेत:

- सेवा (मजकूर, इमेजेस, ऑडिओ आणि व्हिडिओसह) यांवरील आशयाचे निरीक्षण व नियंत्रण करण्यासाठी मानवी पुनरावलोकन आणि AI द्वारे संचालित टूल्सचे संयोजन, जेणेकरून त्यात उल्लंघन करणारा आशय समाविष्ट आहे की नाही हे निर्धारित करण्यात मदत होईल. AI टूल ही मजकुरावर आधारित संभाषणांमध्ये असलेल्या ओळखल्या जाणाऱ्या उल्लंघन करणाऱ्या आशयाचे पुनरावलोकन करतात आणि इतरांनी तो पाहण्यापूर्वी ब्लॉक करतात व संशयास्पद आशय असलेल्या संभाषणांना पुढील पुनरावलोकनासाठी मानवी मॉडरेटरकडे फ्लॅग करतात.
- पूर्वी उल्लंघन करणारे म्हणून ओळखल्या गेलेल्या ॲसेटशी समान किंवा एकसारखी (ॲसेटवर अवलंबून) अपलोड ओळखण्यासाठी आणि प्रतिबंधित करण्यासाठी डिटेक्शन तंत्रे वापरणे.
- व्हॉइस चॅटचे मजकूरात रूपांतर करण्यासाठी ऑटोमॅटिक स्पीच रेकग्निशन टूल वापरणे आणि उल्लंघन करणाऱ्या ठरावीक आशयाचे वर्गीकरण करण्यात मदत करण्यासाठी व तो शोधण्यासाठी आमची AI मॉडेल वापरणे. हे रिअल-टाइममध्ये केले जाते, ज्यामुळे Roblox ला युजर याला 'नज' पाठवणे किंवा युजर याला तात्पुरते निलंबित अथवा बॅन करणे यांसारख्या पुढील कृती करण्याची अनुमती मिळते.

हे उपाय प्राधान्य दिलेला आशय समोर येण्यापासून युजरचे संरक्षण करण्यासाठी डिझाइन केले आहेत. Roblox आमच्या समुदाय मानकांचे उल्लंघन करणारा आशय ओळखते किंवा त्याला तक्रारी यांद्वारे माहिती दिली जाते, तेव्हा Roblox तो त्वरित काढून टाकते.

आमच्या समुदाय मानकांचे उल्लंघन करणाऱ्या युजरना चेतावण्या, आशय काढून टाकणे, तसेच अकाउंट पातळीवरील निर्बंध लागू शकतात.

Roblox ला संभाव्य प्राधान्य दिलेल्या आशयाविषयी माहिती दिली जाते, तेव्हा आम्ही अंतर्गत तपासण्यादेखील करू शकतो आणि योग्य तिथे कृती करू शकतो. स्पष्टपणे हानी पोहोचवण्याचा विश्वासार्ह

धोका आहे असा Roblox चा विश्वास असल्यास, यामध्ये कायद्याची अंमलबजावणी करणाऱ्या योग्य अधिकाऱ्यांकडे तक्रार करणे समाविष्ट असू शकते.

नियुक्त न केलेला आशय (नैराश्य, शरीरावरील डाग)

Roblox ची समुदाय मानके Ofcom ने ओळखलेलं नियुक्त न केलेला आशय समाविष्ट करतात:

- आत्महत्या, स्वतःला हानी पोहोचवणे आणि हानिकारक वर्तन यासंबंधित समुदाय मानक व्यापक आहे व OSA द्वारे परिभाषित केल्यानुसार इतर प्रकारच्या उल्लंघनांसह नैराश्यासंबंधित आशय समाविष्ट करते.
- धमक्या, गुंडगिरी आणि छळ यासंबंधित समुदाय मानक व्यापक आहे व OSA द्वारे परिभाषित केल्यानुसार इतर प्रकारच्या उल्लंघनांसह शररावरील डागासंबंधित आशय समाविष्ट करते.

Roblox हे धमक्या, गुंडगिरी व छळ आणि/किंवा आत्महत्या, स्वतःला हानी पोहोचवणे आणि हानिकारक वर्तन यासंबंधित समुदाय मानकांचे उल्लंघन करणारा आशय आणि वर्तने सक्रियपणे ओळखण्यासाठी डिझाइन केलेले विविध मजकूर फिल्टर, व्हॉइस मॉडरेशन, आशय मॉडरेशन आणि इतर ऑटोमेटेड सिस्टीम वापरते, यामध्ये पुढील गोष्टी समाविष्ट आहेत:

- सेवा (मजकूर, इमेजेस, ऑडिओ आणि व्हिडिओसह) यांवरील आशयाचे निरीक्षण व नियंत्रण करण्यासाठी मानवी पुनरावलोकन आणि AI द्वारे संचालित टूल्सचे संयोजन, जेणेकरून त्यात उल्लंघन करणारा आशय समाविष्ट आहे की नाही हे निर्धारित करण्यात मदत होईल. AI टूल ही मजकुरावर आधारित संँभाषणांमध्ये असलेल्या ओळखल्या जाणाऱ्या उल्लंघन करणाऱ्या आशयाचे पुनरावलोकन करतात आणि इतर युजरनी तो पाहण्यापूर्वी ब्लॉक करतात व संशयास्पद आशय असलेल्या संभाषणांना पुढील पुनरावलोकनासाठी मानवी मॉडरेटरकडे फ्लॅग करतात.
- पूर्वी उल्लंघन करणारे म्हणून ओळखल्या गेलेल्या ॲसेटशी समान किंवा एकसारखी (ॲसेटवर अवलंबून) अपलोड ओळखण्यासाठी आणि प्रतिबंधित करण्यासाठी डिटेक्शन तंत्रे वापरणे.
- व्हॉइस चॅटचे मजकूरात रूपांतर करण्यासाठी ऑटोमॅटिक स्पीच रेकग्निशन टूल वापरणे आणि उल्लंघन करणाऱ्या ठरावीक आशयाचे वर्गीकरण करण्यासाठी व तो शोधण्यासाठी आमची AI मॉडेल वापरणे. हे रिअल-टाइममध्ये केले जाते, ज्यामुळे Roblox ला युजर याला 'नज' पाठवणे किंवा युजर याला तात्पुरते निलंबित अथवा बॅन करणे यांसारख्या पुढील कृती करण्याची अनुमती मिळते.

हे उपाय नियुक्त न केलेला आशय समोर येण्यापासून युजरचे संरक्षण करण्यासाठी डिझाइन केले आहेत. Roblox आमच्या समुदाय मानकांचे उल्लंघन करणारा आशय ओळखते किंवा त्याला तक्रारी यांद्वारे माहिती दिली जाते, तेव्हा Roblox तो त्वरित काढून टाकते.

आमच्या समुदाय मानकांचे उल्लंघन करणाऱ्या युजरना चेतावणी, आशय काढून टाकणे आणि/किंवा अकाउंट पातळीवरील निर्बंध लागू शकतात अथवा योग्य असल्यास त्यांना उपयुक्त स्रोत पाठवले जाऊ शकतात.

Roblox ला संभाव्य नियुक्त न केलेल्या आशयाविषयी माहिती दिली जाते, तेव्हा आम्ही अंतर्गत तपासण्यादेखील करू शकतो आणि योग्य तिथे कृती करू शकतो. स्वतःला स्पष्टपणे हानी पोहोचवण्याचा विश्वासार्ह धोका आहे असा Roblox चा विश्वास असल्यास, यामध्ये कायद्याची अंमलबजावणी करणाऱ्या

योग्य अधिकाऱ्यांकडे तक्रार करणे समाविष्ट असू शकते.

सुसंबद्ध तक्रार कशी करावी

Roblox मध्ये OSA अंतर्गत संबंधित तक्रारींची योग्य हाताळणी आणि निराकरण सुनिश्चित करण्यासाठी धोरणे व प्रक्रिया आहेत.

UK युजर इथे उपलब्ध असलेल्या आमच्या तक्रार करण्याच्या कार्यक्षमतेचा वापर करून UK कायद्यांतर्गत बेकायदेशीर असल्याचा संशय असलेल्या आशयाची तक्रार करू शकतात आणि आम्ही उपलब्ध करून देऊ त्या प्रक्रियेचा वापर करून इतर OSA संबंधित तक्रारी करू शकतात. आम्ही उपलब्ध करून देणार असलेल्या तक्रार करण्याच्या कार्यक्षमतेचा वापर करून UK युजर लहान मुलांसाठी हानिकारक असल्याचा संशय असलेल्या आशयाची तक्रार करू शकतील. अधिक तपशील इथे उपलब्ध करून दिले जातील. निर्णयांवर आवाहन कसे करायचे याविषयीचे तपशील इथे उपलब्ध केले जातील.

▼ अलीकडील बदलांचा सारांश

वापराच्या अटी

- आम्ही आमच्या वापराच्या अटी सोप्या करत आहोत, ज्यामध्ये AI टूल्सचा वापर आणि त्यांच्या डेटा वापराबाबत स्पष्टीकरण समाविष्ट आहे.
  - आम्ही AI फिचर्सचे वर्णन करणारे शब्द, जे पूर्वी क्रिएटर प्रेक्षकांसाठी लिहिलेले होते आणि AI वर आधारित टूल्स अतिरिक्त अटी व डिस्क्लेमर अंतर्गत होते, ते युजर आणि क्रिएटर अटींमध्ये हलवले आहेत.
  - आम्ही क्रिएटर विश्लेषणे, DevForum आणि टॅलेंट हबमध्ये स्पष्टीकरणात्मक भाषा जोडली आहे.
  - आमच्या ऑनलाइन सुरक्षितता विभागात आम्ही आमच्या नियंत्रण पद्धतींचे वर्णन करणारी स्पष्टीकरणात्मक भाषा जोडली आहे.
  - आम्ही गट/समुदाय मालकांच्या भूमिकेबद्दल स्पष्टीकरणात्मक भाषा जोडली आहे आणि आमच्या क्रिएटर आणि युजर अटींमध्ये संबंधित संपादने केली आहेत.
- प्लॅटफॉर्मवरील ॲड्ससंबंधित पारदर्शकतेमध्ये सुधारणा करण्यासाठी, ॲड्ससाठी पात्रता स्पष्ट करण्यासाठी आणि स्पॅन class="tooltip roblox"Roblox ब्रँड ॲडसाठी आशय कशी वापरते याबद्दल अधिक खुलासा करण्यासाठी आम्ही आमची धोरणे अपडेट करत आहोत.
  - अनुभवांमध्ये व्यावसायिक आशयाचे अधिक चांगले नियंत्रण करण्यासाठी आणि प्लॅटफॉर्मवरील सर्व युजर्सना ॲड्सना परवानगी देण्यासाठी आम्ही आमच्या वापराच्या अटी आणि गोपनीयता धोरणात बदल करत आहोत.
  - Roblox वर पर्सनलाइझ केलेल्या ॲड्स आणि पर्सनलाइझ न केलेल्या ॲड्स कोण पाहू शकते याची स्पष्टीकरणात्मक भाषा आम्ही जोडली आहे.
  - आम्ही मार्केटिंग आणि ॲड्समध्ये क्रिएटर UGC वापरण्याचे Roblox चे अधिकार सोपे आणि स्पष्ट केले आहेत.
  - आमची बौद्धिक टूल्स साधने आणि डेरिव्हेटिव्ह कामे वापरण्याबाबत आम्ही स्पष्टीकरण दिले आहे.

- आम्ही प्रीमियम सबस्क्रिप्शनसाठी आणि वाढीव सेवा वापरणाऱ्या क्रिएटर्ससाठी किमतींबद्दलची भाषा स्पष्ट करत आहोत.
    - आम्ही सर्व सबस्क्रिप्शनसाठी प्रीमियम सबस्क्रिप्शनचे संदर्भ अपडेट केले आहेत आणि नवीन तयार केलेली स्वतंत्र सबस्क्रिप्शन्स अटींशी लिंक केली आहेत.
    - आम्ही Roblox वाढीव सेवांसाठी ओव्हरेज देयकांचे वर्णन करणाऱ्या संज्ञा जोडल्या आहेत.
- आमचे APIs वापरण्यासाठी आणि सरकारी व कायदा अंमलबजावणी विनंत्यांसाठी आवश्यकतांचे वर्णन करणारी भाषा आम्ही अपडेट केली आहे.
    - आम्ही अधिकाऱ्यांसोबत माहिती शेअर करण्याच्या आमच्या पद्धतींचे वर्णन करणारी भाषा जोडली.
    - आम्ही Roblox API ना लागू असलेल्या अटींसाठी स्पष्टीकरणात्मक भाषा जोडली आहे.

या बदलांशी जुळवून घेण्यासाठी, आम्ही Roblox अटी यांच्या इतर भागांमध्येदेखील बदल करत आहोत. कृपया त्यांचे पुनरावलोकन करण्यासाठी थोडा वेळ द्या.