Roblox ഉപയോഗ നിബന്ധനകൾ

പ്രാബല്യത്തിൽ വരുന്ന തീയതി: 2026, മെയ് 19

[ആമുഖം](#)
[ഉപയോഗ നിബന്ധനകൾ](#)
[ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾ](#)
[അനുബന്ധം A (ചൈന)](#)
[അനുബന്ധം B (ജപ്പാൻ)](#)
[അനുബന്ധം C (യൂറോപ്യൻ യൂണിയൻ/യൂറോപ്യൻ സാമ്പത്തിക മേഖല)](#)
[അനുബന്ധം D (വിയറ്റ്നാം)](#)
[അനുബന്ധം E (യുണൈറ്റഡ് കിംഗ്ഡം)](#)
[അനുബന്ധം F (ഓസ്ട്രേലിയ)](#)
[OSA അനുബന്ധം](#)
[സമീപകാല മാറ്റങ്ങളുടെ സംഗ്രഹം](#)

▼ ആമുഖം

ഭാവനയും സർഗ്ഗാത്മകതയും ഭരിക്കുന്ന Roblox പ്രപഞ്ചത്തിലേക്ക് സ്വാഗതം!

Roblox കോർപ്പറേഷനും നിയുക്ത സബ്സിഡയറികളും (“**Roblox**”, “**ഞങ്ങളുടെ**” അല്ലെങ്കിൽ “**ഞങ്ങൾ**”) Roblox വെബ്സൈറ്റും (www.roblox.com) അതിന്റെ അനുബന്ധ പ്ലാറ്റ്ഫോമും (മൊത്തത്തിൽ, “**പ്ലാറ്റ്ഫോം**”) വെബ്സൈറ്റുകൾ, ആപ്ലിക്കേഷനുകൾ, ഫോറങ്ങൾ, കണ്ടന്റ്, പ്രവർത്തനം, ഉൽപ്പന്നങ്ങൾ, സേവനങ്ങൾ (പ്ലാറ്റ്ഫോമിനൊപ്പം “**സേവനങ്ങൾ**” എന്ന് വിളിക്കുന്നു) ഉൾപ്പെടെയുള്ള വിവിധ സവിശേഷതകളും സേവനങ്ങളും വാഗ്ദാനം ചെയ്യുന്നു. ഉപയോക്താക്കളെ (“**ഉപയോക്താക്കൾ**,” “**നിങ്ങളുടെ**” അല്ലെങ്കിൽ “**നിങ്ങൾ**”) കളിക്കാനും സൃഷ്ടിക്കാനും കണക്ട് ചെയ്യാനും ഇത് അനുവദിക്കുന്നു.

ഈ ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകൾ അംഗീകരിക്കുന്നതിലൂടെ, ഇനിപ്പറയുന്നവ പാലിക്കാൻ നിങ്ങൾ ബാധ്യസ്ഥനാണെന്നും സമ്മതിക്കുന്നു:

- Roblox ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾ, ഇവ സേവനങ്ങൾ ആക്സസ് ചെയ്യുന്ന എല്ലാ ഉപയോക്താക്കൾക്കും ബാധകമാണ്. Roblox Studio ഉപയോഗം, വെർച്വൽ കണ്ടന്റിന്റെ (താഴെ നിർവചിച്ചിരിക്കുന്നത് പോലെ) ഓഫറിംഗ്, സേവനങ്ങളിൽ സംഗീതത്തിന്റെ ഉപയോഗം തുടങ്ങിയ ഇനങ്ങൾ അവയിൽ ഉൾപ്പെടുന്നു.
- Roblox [സ്വകാര്യതാ നയം](#), ഇത് നിങ്ങളെക്കുറിച്ച് ഞങ്ങൾ ശേഖരിക്കുന്ന വിവരങ്ങളെക്കുറിച്ചും, ആ വിവരങ്ങൾ ഞങ്ങൾ എങ്ങനെ സംരക്ഷിക്കുന്നുവെന്നും, അവ എങ്ങനെ ഉപയോഗിച്ചേക്കാമെന്നും വിശദീകരിക്കുന്നു.

- Roblox കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ, ഇത് ഉപയോക്താക്കളിൽ നിന്ന് പ്രതീക്ഷിക്കുന്ന പെരുമാറ്റ മാനദണ്ഡങ്ങൾ വിശദീകരിക്കുന്നു, കൂടാതെ സേവനങ്ങളിൽ അനുവദനീയമല്ലാത്ത പെരുമാറ്റത്തിന്റെ രൂപരേഖയും നൽകുന്നു.
- കണ്ടന്റ് മെച്യൂരിറ്റി റേറ്റിംഗുകൾ, ഗെയിമുകളിലെ കണ്ടന്റ് ഏത് പ്രായക്കാർക്ക് അനുയോജ്യമാണെന്ന വിവരവും അതിലെ കണ്ടന്റിന്റെ സ്വഭാവ വിവരണങ്ങളും വ്യക്തമാക്കുന്നു.
- **U.S. ഉപയോക്താക്കൾക്കായി**, Roblox-ന്റെ ആർബിട്രേഷൻ കരാർ (സെക്ഷൻ 13), എന്നതിൽ നിങ്ങളും Roblox-ഉം തമ്മിലുള്ള തർക്കങ്ങൾ എങ്ങനെ പരിഹരിക്കപ്പെടുമെന്ന് വിശദീകരിക്കുന്നു. പ്രത്യേകിച്ച്, ഈ Roblox നിബന്ധനകളിൽ അടങ്ങിയിരിക്കുന്നത് **നിയമപരമായി ബാധ്യസ്ഥമായ വ്യക്തിഗത ആർബിട്രേഷനും കൂട്ടായ നിയമനടപടിയും ഒഴിവാക്കൽ കരാറാണ്. ഇതിനർത്ഥം, വ്യക്തിഗതമായോ ഒരു കൂട്ടായ നിയമനടപടിയുടെ ഭാഗമായോ കോടതിയിൽ കേസ് ഫയൽ ചെയ്യാനുള്ള നിങ്ങളുടെ അവകാശം നിങ്ങൾ ഉപേക്ഷിക്കുന്നു എന്നാണ്.**

സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കാൻ തുടങ്ങുന്നതിന് മുമ്പ് ROBLOX നിബന്ധനകൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കുക, കാരണം നിങ്ങളെയും ROBLOX-നെയും നിയമപരമായി ബന്ധിപ്പിക്കുന്ന ഒരു കരാർ ഇവയിൽ പ്രസ്താവിച്ചിട്ടുണ്ട്. സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിലൂടെ, നിങ്ങളുടെ നിയമപരിധിയിലും താമസിക്കുന്ന സംസ്ഥാനത്തിലും നിങ്ങൾ പ്രായപൂർത്തിയായ വ്യക്തിയാണെന്ന് സ്ഥിരീകരിക്കുകയും ROBLOX നിബന്ധനകൾ മനസ്സിലാക്കുകയും അംഗീകരിക്കുകയും അവ പാലിക്കാൻ ബാധ്യസ്ഥരാണെന്ന് സമ്മതിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. നിങ്ങൾ Roblox നിബന്ധനകൾക്ക് സമ്മതം രേഖപ്പെടുത്തുന്നില്ലെങ്കിൽ, ഈ സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കരുത്.

നിങ്ങളുടെ അധികാരപരിധിയിലോ താമസസ്ഥലത്തോ നിയമപരമായ പ്രായപരിധിയിൽ (ഒരു "**മൈനർ**") താഴെയാണെങ്കിൽ, സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിന് മുമ്പ്, നിങ്ങളുടെ രക്ഷിതാവോ നിയമപരമായി സംരക്ഷിക്കുന്നയാളോ ROBLOX നിബന്ധനകൾ വായിച്ച് സമ്മതം നൽകേണ്ടതാണ്. മൈനറെ സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കാൻ അനുവദിക്കുന്നതിലൂടെ, മൈനറുടെ രക്ഷിതാവ് അല്ലെങ്കിൽ സംരക്ഷിക്കുന്നയാൾ ROBLOX നിബന്ധനകൾക്ക് വിധേയമാകുന്നു, കൂടാതെ ഏതെങ്കിലും വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് വാങ്ങുന്നത് ഉൾപ്പെടെ, സേവനങ്ങളിലെ മൈനറുടെ എല്ലാ പ്രവർത്തനങ്ങൾക്കും ഉത്തരവാദിയാകാൻ സമ്മതിക്കുന്നു.

Roblox നിബന്ധനകൾ മാറ്റങ്ങൾക്ക് വിധേയമാണ്. ബാധകമായ നിയമം അനുശാസിക്കുന്ന പരിധി വരെ, പ്രധാനപ്പെട്ട എന്തെങ്കിലും അപ്ഡേറ്റുകളോ മാറ്റങ്ങളോ വരുത്തുന്നതിന് മുൻപ്, Roblox ഉപയോക്താവിന് ഉചിതമായ ഏതെങ്കിലും അറിയിപ്പ് മാർഗ്ഗത്തിലൂടെ ന്യായമായ മുൻകൂർ അറിയിപ്പ് നൽകുന്നതായിരിക്കും. എന്നാൽ, പ്രധാനമല്ലാത്ത മാറ്റങ്ങൾ, സവിശേഷതാ അപ്ഡേറ്റുകൾ അല്ലെങ്കിൽ നിയമപരമായ കാരണങ്ങളാൽ വരുത്തുന്ന മാറ്റങ്ങൾ (ഇത് Roblox തീരുമാനിക്കുന്നതാണ്) എന്നിവ മുൻകൂട്ടി അറിയിക്കാതെ തന്നെ ഉടനടി പ്രാബല്യത്തിൽ വരുന്നതായി കണക്കാക്കും. ഈ പേജിനു മുകളിൽ നൽകിയിരിക്കുന്ന "അവസാനം അപ്ഡേറ്റ് ചെയ്തത്" തീയതി മുതൽ ഈ മാറ്റങ്ങൾ പ്രാബല്യത്തിൽ വരുന്നതായിരിക്കും. അവസാനം അപ്ഡേറ്റ് ചെയ്ത തീയതിക്ക് ശേഷവും നിങ്ങൾ സേവനങ്ങൾ തുടർച്ചയായി ഉപയോഗിക്കുമ്പോൾ, പ്രസ്തുത മാറ്റങ്ങൾ നിങ്ങൾ അംഗീകരിക്കുകയും സമ്മതിക്കുകയും ചെയ്തതായി കണക്കാക്കപ്പെടുന്നു.

Roblox നിബന്ധനകളിൽ ഇനിപ്പറയുന്നവ ഉൾപ്പെടുന്നു:

- **ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകൾ.** സേവനങ്ങൾ ആക്സസ് ചെയ്യുന്ന ഏതൊരു വ്യക്തിക്കും ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകൾ ബാധകമാണ്.
- **ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾ.** സേവനങ്ങൾ ആക്സസ് ചെയ്യുന്ന എല്ലാ ഉപയോക്താക്കൾക്കും ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾ ബാധകമാണ്. Roblox Studio ഉപയോഗം, വെർച്വൽ കണ്ടന്റിന്റെ (താഴെ നിർവചിച്ചിരിക്കുന്നത് പോലെ) ഓഫറിംഗ്, സേവനങ്ങളിൽ സംഗീതത്തിന്റെ ഉപയോഗം തുടങ്ങിയ ഇനങ്ങൾ അവയിൽ ഉൾപ്പെടുന്നു.
- **Roblox കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ.** Roblox കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ എല്ലാ ഉപയോക്താക്കൾക്കും ബാധകമാണ്, കൂടാതെ സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുമ്പോൾ അനുവദനീയമായതും നിരോധിക്കപ്പെട്ടതുമായ പെരുമാറ്റ രീതികൾ ഇത് വിശദീകരിക്കുന്നു.
- **Roblox സ്വകാര്യതാ കുക്കി നയം.** നിങ്ങൾ സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുമ്പോൾ Roblox ശേഖരിക്കുന്ന വിവരങ്ങൾ, ഞങ്ങൾ എങ്ങനെ സംരക്ഷിക്കുന്നു, ആ വിവരങ്ങൾ എങ്ങനെ ഉപയോഗിച്ചേക്കാം എന്നിവ Roblox സ്വകാര്യതാ കുക്കി നയം വിവരിക്കുന്നു.
- **അനുബന്ധ വ്യവസ്ഥകൾ.**
  - **പീപ്പിൾസ് റിപ്പബ്ലിക് ഓഫ് ചൈന.** Luobu Studio ഉപയോഗിക്കുന്ന, ചൈനയിലുള്ള ഉപയോക്താക്കളും ഡെവലപ്പർമാരും നിർമ്മിക്കുന്ന UGC-യുമായുള്ള ഒരു ഉപയോക്താവിന്റെ ഇടപെടലുകൾക്കും, പീപ്പിൾസ് റിപ്പബ്ലിക് ഓഫ് ചൈനയിലെ വിതരണത്തിനായി ഒരു ക്രിയേറ്റർ Luobulesi ഗെയിമിലേക്ക് UGC സമർപ്പിക്കുന്നതിനും ഈ നിബന്ധനകൾ ബാധകമാണ്.
  - **ജപ്പാൻ.** ജപ്പാനിൽ ഉള്ള ഉപയോക്താക്കൾക്ക് ഈ നിബന്ധനകൾ ബാധകമാണ്.
  - **യൂറോപ്പ്** EU/EEA-യിൽ ഉള്ള ഉപയോക്താക്കൾക്ക് ഈ നിബന്ധനകൾ ബാധകമാണ്.
  - **യുണൈറ്റഡ് കിംഗ്ഡം.** യുണൈറ്റഡ് കിംഗ്ഡത്തിൽ ഉള്ള ഉപയോക്താക്കൾക്ക് ഈ നിബന്ധനകൾ ബാധകമാണ്.
  - **വിയറ്റ്നാം.** വിയറ്റ്നാമിലുള്ള ഉപയോക്താക്കൾക്ക് ഈ നിബന്ധനകളുടെ ഭാഗം A ബാധകമാണ്. ഈ നിബന്ധനകളുടെ ഭാഗം B, വിയറ്റ്നാമിലെ ക്രിയേറ്റർ UGC-യുടെ പ്രസിദ്ധീകരണത്തെ നിയന്ത്രിക്കുന്നതാണ്, കൂടാതെ ഇത് വിയറ്റ്നാമിന് അകത്തോ പുറത്തോ ഉള്ള എല്ലാ ക്രിയേറ്റർമാർക്കും ബാധകമാവുകയും ചെയ്യും.
  - **ഓസ്ട്രേലിയ.** ഈ നിബന്ധനകൾ ഓസ്ട്രേലിയയിലുള്ള ഉപയോക്താക്കൾക്ക് ബാധകമാണ്.

നിങ്ങൾ സേവനങ്ങൾ എങ്ങനെ ഉപയോഗിക്കുന്നു എന്നതിനെ ആശ്രയിച്ച്, ചില അധിക നിബന്ധനകൾ ബാധകമായേക്കാം. ഇവയിൽ ഇനിപ്പറയുന്നവ ഉൾപ്പെടുന്നു, എന്നാൽ ഇവയിൽ മാത്രം പരിമിതമല്ല:

- **പരസ്യ സംയോജന നിബന്ധനകൾ.** Roblox-ലെ തങ്ങളുടെ ഗെയിമുകളിൽ സംയോജിത പരസ്യങ്ങൾ ഉൾപ്പെടുത്തുന്ന ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് പരസ്യ സംയോജന നിബന്ധനകൾ ബാധകമാണ്.
- **പരസ്യ മാനദണ്ഡങ്ങൾ.** Roblox-ൽ പരസ്യങ്ങൾ നൽകുന്ന പരസ്യദാതാക്കൾക്കും തങ്ങളുടെ ഗെയിമുകളിൽ മൂന്നാം കക്ഷി പരസ്യങ്ങൾ അനുവദിക്കുന്ന ക്രിയേറ്റർമാർക്കും പരസ്യ മാനദണ്ഡങ്ങൾ ബാധകമാണ്.
- **പരസ്യ നിബന്ധനകൾ.** ads.roblox.com-ൽ ലഭ്യമായ Roblox പരസ്യങ്ങളുടെ മാനേജറിലൂടെ Roblox-ൽ പരസ്യങ്ങൾ നൽകുന്ന പരസ്യദാതാക്കൾക്കാണ് ഈ പരസ്യ നിബന്ധനകൾ ബാധകമാകുന്നത്.
- **ഫേഷ്യൽ മീഡിയാ ക്യാപ്ചർ സ്വകാര്യതാ അറിയിപ്പ്.** ഒരു വ്യക്തിയുടെ ക്യാമറ ഉപയോഗിക്കേണ്ടി വരുന്നതോ അല്ലെങ്കിൽ ഒരാളുടെ മുഖത്തിന്റെ ഘടന അടങ്ങിയ ഫയലുകൾ അപ്‌ലോഡ് ചെയ്യേണ്ടി വരുന്നതോ ആയ (പ്രായപരിശോധന ഉൾപ്പെടെ) Roblox-ലെ അധിക സവിശേഷതകൾ ഉപയോഗിക്കുന്ന ഏത് ഉപയോക്താവിനും ഈ ഫേഷ്യൽ മീഡിയാ ക്യാപ്ചർ സ്വകാര്യതാ അറിയിപ്പ് ബാധകമാണ്.

കൂടാതെ, നിങ്ങൾ ഈ സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുമ്പോൾ Robloxഎങ്ങനെയാണ് നിങ്ങളുടെ ബയോമെട്രിക് ഡാറ്റ ശേഖരിക്കുന്നതെന്നും ഉപയോഗിക്കുന്നതെന്നും പങ്കുവെക്കുന്നതെന്നും സൂക്ഷിച്ചുവെക്കുന്നതെന്നും നശിപ്പിച്ചുകളയുന്നതെന്നും ഇത് വിശദീകരിക്കുന്നു.

- **DevEx നിബന്ധനകൾ.** ഡെവലപ്പർ എക്സ്ചേഞ്ച് പ്രോഗ്രാമിലേക്ക് ("DevEx പ്രോഗ്രാം") അപേക്ഷിക്കുകയും അംഗീകരിക്കപ്പെടുകയും ചെയ്ത ഏതൊരു ക്രിയേറ്റർക്കും DevEx നിബന്ധനകൾ ബാധകമാണ്.
- **ഫേഷ്യൽ ആനിമേഷൻ സ്വകാര്യതാ അറിയിപ്പ്.** ആനിമേഷൻ ക്യാപ്ചർ ഫേസ് അല്ലെങ്കിൽ ചാറ്റ് ഉൾപ്പെടെ, മുഖഭാവങ്ങൾ പകർത്തുകയും ആനിമേറ്റ് ചെയ്യുകയും ചെയ്യുന്ന ടൂളുകൾ സർവീസിൽ ആക്റ്റിവേറ്റ് ചെയ്യുകയും പ്രവർത്തനക്ഷമമാക്കുകയും ചെയ്യുന്ന ഏത് ഉപയോക്താവിനും ഫേഷ്യൽ ആനിമേഷൻ സ്വകാര്യതാ അറിയിപ്പ് ബാധകമാണ്, കൂടാതെ നിങ്ങൾ സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുമ്പോൾ ശേഖരിക്കുന്ന ഡാറ്റ Roblox എങ്ങനെയെല്ലാമാണ് ശേഖരിക്കുന്നത്, ഉപയോഗിക്കുന്നത്, പങ്കിടുന്നത്, സൂക്ഷിച്ചുവെക്കുന്നത്, നശിപ്പിക്കുന്നത് എന്നും ഇത് വിശദീകരിക്കുന്നു.
- **പേരും ലോഗോയും സംബന്ധിച്ച Roblox മാർഗ്ഗനിർദ്ദേശങ്ങൾ.** Roblox-ൽ സൃഷ്ടിച്ച കണ്ടന്റ് മറ്റ് പ്ലാറ്റ്ഫോമുകളിൽ പരസ്യം ചെയ്യുന്ന ഏതൊരു ക്രിയേറ്ററിനും ബ്രാൻഡ് പങ്കാളിക്കും പേരും ലോഗോയും സംബന്ധിച്ച Roblox മാർഗ്ഗനിർദ്ദേശങ്ങൾ ബാധകമാണ്.
- **Roblox വിപുലീകരിച്ച സേവനങ്ങൾ** ചില സേവനങ്ങൾക്കായി Roblox നൽകിയിട്ടുള്ള ഡിഫോൾട്ട് ലിമിറ്റുകൾക്ക് അപ്പുറം, സേവന ഉപയോഗവും പേയ്മെന്റും മാനേജ് ചെയ്യുന്നതിനായി ഈ സവിശേഷത പ്രവർത്തനക്ഷമമാക്കുന്ന ഏതൊരു ക്രിയേറ്റർക്കും Roblox വിപുലീകരിച്ച സേവനങ്ങൾ സംബന്ധിച്ച നിബന്ധനകൾ ബാധകമാണ്, ഈ സേവനങ്ങളെക്കുറിച്ച് ഇവിടെ വിവരിച്ചിരിക്കുന്നു.
- **Roblox സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ**. Roblox-ലൂടെ സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ വാങ്ങുന്ന ഏതൊരു ഉപയോക്താവിനും അല്ലെങ്കിൽ ക്രിയേറ്റർക്കും Roblox സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ നിബന്ധനകൾ ബാധകമാണ്.
- **സ്ക്രീൻ റെക്കോർഡിംഗ് അധിക നിബന്ധനകൾ.** സ്ക്രീൻ റെക്കോർഡിംഗ് പ്രവർത്തനക്ഷമമാക്കിയ ഒരു ഗെയിമിൽ പ്രവേശിക്കുന്ന ഏതൊരു ഉപയോക്താവിനും സ്ക്രീൻ റെക്കോർഡിംഗ് അധിക നിബന്ധനകൾ ബാധകമാണ്.

▼ ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകൾ

ഈ ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളും ഒപ്പമുള്ള അധിക ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളും, മറ്റ് കാര്യങ്ങൾക്കൊപ്പം **യൂസർ ജനറേറ്റഡ് കണ്ടന്റ്** അല്ലെങ്കിൽ "**UGC**" എന്ന് വിളിക്കപ്പെടുന്നവയെ നിയന്ത്രിക്കുന്നു. ഉപയോക്താക്കൾ നിർമ്മിക്കുകയോ അപ്‌ലോഡ് ചെയ്യുകയോ സമർപ്പിക്കുകയോ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുകയോ പ്രദർശിപ്പിക്കുകയോ സൃഷ്ടിക്കുകയോ കൈമാറുകയോ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് രീതികളിൽ സേവനങ്ങളിൽ ലഭ്യമാക്കുകയോ ചെയ്യുന്ന മെറ്റീരിയലോ അസറ്റുകളോ മറ്റോ ആയ ഏത് തരത്തിലുമുള്ള അല്ലെങ്കിൽ സ്വഭാവത്തിലുമുള്ള കണ്ടന്റാണ് UGC. **എല്ലാ ഉപയോക്താക്കളും ഈ ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകൾക്ക് മാത്രമല്ല, ഇതിൽ റഫറൻസ് ആയി ഉൾപ്പെടുത്തിയിട്ടുള്ള അധിക ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾക്കും വിധേയരാണ്.**

1 ▼ നിർവചനങ്ങൾ.

ഇതിൽ നിർവചിച്ചിട്ടില്ലാത്ത, വലിയക്ഷരങ്ങളിൽ എഴുതിയ ഏതൊരു വാക്കും Roblox നിഘണ്ടുവിൽ നിർവചിച്ചിട്ടുണ്ട്.

2 ▼ ഉപയോക്തൃ അക്കൗണ്ടുകൾ; സേവനങ്ങളിലേക്കുള്ള ആക്സസ്.

a. **ഒരു അക്കൗണ്ട് സൃഷ്ടിക്കൽ.** സേവനങ്ങളുടെ ചില ഘടകങ്ങളും പ്രവർത്തനങ്ങളും ആക്സസ് ചെയ്യുന്നതിന്, നിങ്ങൾ ഒരു Roblox അക്കൗണ്ട് ("**അക്കൗണ്ട്**") സൃഷ്ടിക്കേണ്ടതുണ്ട്. ഒരു അക്കൗണ്ട് സൃഷ്ടിക്കുന്നതിന്, നിങ്ങളോട് ഉപയോക്തൃനാമം, ജനനത്തീയതി, നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ട് ആധികാരികമാക്കുന്നതിനുള്ള മാർഗ്ഗം എന്നിവ നൽകാൻ ആവശ്യപ്പെടും, അതിൽ ഒരു പാസ്‌വേഡ് ഉൾപ്പെടാം, കൂടാതെ ആക്സസ് ചെയ്യുന്ന വിഭവങ്ങളെ ആശ്രയിച്ച്, സ്ഥിരീകരിച്ച ഇമെയിൽ വിലാസം, സ്ഥിരീകരിച്ച ഫോൺ നമ്പർ അല്ലെങ്കിൽ ഗവൺമെന്റ് നൽകിയ ഫോട്ടോ ഐഡന്റിഫിക്കേഷൻ പോലുള്ള മറ്റ് വിവരങ്ങൾ നൽകാനും നിങ്ങളോട് ആവശ്യപ്പെട്ടേക്കാം. Roblox-ന് നൽകുന്ന എല്ലാ വിവരങ്ങളും സത്യവും കൃത്യവും അപ് റ്റു ഡേറ്റും ആയിരിക്കുമെന്ന് നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു. നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ടുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് നിങ്ങൾ Roblox-ന് നൽകുന്ന ഏതൊരു വിവരവും കൃത്യമാണെന്ന് ഉറപ്പാക്കാൻ ആവശ്യമായ നടപടികൾ സ്വീകരിക്കാനുള്ള അവകാശം Roblox-ൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്.

b. **ഒരു അക്കൗണ്ട് സുരക്ഷിതമാക്കൽ.** നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ട് ആക്സസ് ചെയ്യാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന ക്രെഡൻഷ്യലുകളുടെ (ഉദാഹരണത്തിന്, ഉപയോക്തൃനാമവും പാസ്‌വേഡും) രഹസ്യസ്വഭാവവും സുരക്ഷയും നിലനിർത്തുന്നതിന് നിങ്ങളാണ് ഉത്തരവാദി. അത്തരം ക്രെഡൻഷ്യലുകൾ നിങ്ങൾ മറ്റുള്ളവരുമായി പങ്കിടാനോ വെളിപ്പെടുത്താനോ പാടില്ല (ഒരു പ്രായപൂർത്തിയാകാത്ത ഉപയോക്താവിന്റെ കാര്യത്തിൽ രക്ഷിതാക്കൾക്ക് ഒഴികെ).

c. **അക്കൗണ്ട് ഉത്തരവാദിത്തങ്ങളും നിരോധനങ്ങളും.** നിങ്ങളുടെ ആക്സസ് ക്രെഡൻഷ്യലുകൾ ഉപയോഗിച്ച് നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ടിലും സേവനങ്ങളിലും നടത്തുന്ന ഏതൊരു പ്രവർത്തനത്തിനും നിങ്ങൾ തന്നെയായിരിക്കും ഉത്തരവാദി എന്ന് നിങ്ങൾ മനസ്സിലാക്കുകയും അംഗീകരിക്കുകയും സമ്മതിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു; അത്തരം പ്രവർത്തനങ്ങൾക്ക് നിങ്ങളുടെ അനുമതി ഉണ്ടായിരുന്നോ ഇല്ലയോ എന്നത് ഇതിൽ ബാധകമല്ല. നിങ്ങളുടെ സ്വന്തം അക്കൗണ്ട് വഴി മാത്രമേ നിങ്ങൾക്ക് സേവനങ്ങൾ ആക്സസ് ചെയ്യാൻ അനുവാദമുള്ളൂ. നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ട് അല്ലെങ്കിൽ നിങ്ങളുടെ ആക്സസ് ക്രെഡൻഷ്യലുകൾ മറ്റൊരു ഉപയോക്താവിന് വിൽക്കുന്നത് കർശനമായി നിരോധിച്ചിരിക്കുന്നു. അതുപോലെ, മറ്റൊരു ഉപയോക്താവിന്റെ അക്കൗണ്ട് അല്ലെങ്കിൽ ആക്സസ് ക്രെഡൻഷ്യലുകൾ വാങ്ങുന്നതും കർശനമായി നിരോധിച്ചിരിക്കുന്നു. എന്നിരുന്നാലും, സാധുതയുള്ള ഒരു രേഖാമൂലമുള്ള കരാറിന് അനുസൃതമായി, ആ അക്കൗണ്ട് സൃഷ്ടിച്ച വെർച്വൽ കണ്ടന്റിന്റെ വിൽപ്പനയിൽ നിന്ന് Robux-ന് പണം സമ്പാദിക്കാനുള്ള അവകാശത്തിന്റെ വിൽപ്പനയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് ഒരു അക്കൗണ്ട് കൈമാറുന്നത് അനുവദനീയമാണ്. Robux അല്ലെങ്കിൽ വെർച്വൽ കണ്ടന്റ്, സേവനങ്ങൾക്ക് പുറത്ത് വിൽക്കാൻ ഈ ഇളവ് പ്രകാരം അനുവാദമില്ല.

d. **അപഹരിക്കപ്പെട്ട അക്കൗണ്ടുകൾ.** നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ട് അപഹരിച്ചെന്നോ സുരക്ഷിതമല്ലെന്നോ അനധികൃതമായി ഉപയോഗിച്ചെന്നോ വിശ്വസിക്കാൻ നിങ്ങൾക്ക് കാരണമുണ്ടെങ്കിൽ, ഉടൻ തന്നെ Roblox പിന്തുണയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് നിങ്ങൾ Roblox-നെ വിവരം അറിയിക്കണം. മറ്റൊരു ഉപയോക്താവ് നിങ്ങളുടെ പാസ്‌വേഡോ ഏതെങ്കിലും വ്യക്തിപരമായ വിവരങ്ങളോ ആവശ്യപ്പെടുകയാണെങ്കിൽ, "ദുരുപയോഗം റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യുക" എന്ന സവിശേഷത ഉപയോഗിച്ച് നിങ്ങൾ ഉടൻ തന്നെ

അവരെക്കുറിച്ച് റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യണം. കൂടാതെ, മറ്റേതെങ്കിലും അക്കൗണ്ടിന്റെ അനധികൃത ഉപയോഗത്തിൽ നിങ്ങൾ മനഃപൂർവ്വം പങ്കാളിയാകാനോ അത് പ്രാപ്തമാക്കാനോ പാടില്ല.

e. **ഒരു അക്കൗണ്ട് സസ്പെൻഡ് ചെയ്യൽ അല്ലെങ്കിൽ റദ്ദാക്കൽ.** Roblox കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള ഈ ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളോ ഏതെങ്കിലും Roblox നിബന്ധനകളോ നിങ്ങൾ ലംഘിക്കുകയാണെങ്കിൽ, (i) നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ടും (ii) നിങ്ങൾ നിർമ്മിച്ചതോ നിലവിലുള്ളതോ ആയ മറ്റേതെങ്കിലും അക്കൗണ്ടുകൾ സസ്പെൻഡ് ചെയ്യുകയോ റദ്ദാക്കുകയോ ചെയ്യുന്നത് ഉൾപ്പെടെ, Roblox സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിനും ആക്സസ് ചെയ്യുന്നതിനുമുള്ള നിങ്ങളുടെ അവകാശവും റദ്ദാക്കാനോ സസ്പെൻഡ് ചെയ്യാനോ ഉള്ള പൂർണ്ണ അധികാരം Roblox-ൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്. അക്കൗണ്ട് സസ്പെൻഡ് ചെയ്യുകയോ റദ്ദാക്കുകയോ ചെയ്യുന്നത് വഴി, Robux, അനുഭവ ആക്സസ്, അനുഭവത്തിനുള്ളിലെ ഇനങ്ങൾ, വെർച്വൽ ഇനങ്ങൾ എന്നിവ ഉൾപ്പെടെ, എന്നാൽ ഇവയിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെ, നിങ്ങൾ സേവനങ്ങളിൽ നേടിയിട്ടുള്ള ഏതൊരു കണ്ടന്റിലേക്കുമുള്ള നിങ്ങളുടെ ആക്സസും സസ്പെൻഡ് ചെയ്യുന്നതിനോ റദ്ദാക്കുന്നതിനോ കാരണമായേക്കാം. ഡിജിറ്റൽ മില്ലേനിയം പകർപ്പവകാശ നിയമം ("**DMCA**") വിഭാവനം ചെയ്യുന്നത് പോലെ, നിങ്ങൾ ആവർത്തിച്ച് ലംഘനം നടത്തുന്ന ആളാണെന്ന് Roblox അതിന്റെ സ്വന്തം വിവേചനാധികാരത്തിൽ തീരുമാനിക്കുകയാണെങ്കിൽ, Roblox നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ട് റദ്ദാക്കിയേക്കാം. Roblox പിന്തുണയെ കോൺടാക്റ്റ് ചെയ്ത്, പ്രായപൂർത്തിയാകാത്ത ഒരു ഉപയോക്താവിന്റെ രക്ഷാകർത്താവിന് അവരുടെ അക്കൗണ്ട് റദ്ദാക്കാൻ Roblox-നോട് അഭ്യർത്ഥിക്കാം.

f. **അറിയിപ്പും അപ്പീലും.** Roblox നിബന്ധനകളുടെ ലംഘനം കാരണത്താലോ നിയമപാലകരുടെയോ മറ്റ് നിയമപരമായോ ഉള്ള അഭ്യർത്ഥനയ്ക്ക് മറുപടിയായോ, Roblox (i) നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ടോ സേവനങ്ങളിലേക്കുള്ള ആക്സസ്സോ സസ്പെൻഡ് ചെയ്യുകയോ റദ്ദാക്കുകയോ ചെയ്യുകയാണെങ്കിൽ, അല്ലെങ്കിൽ (ii) സേവനങ്ങളിൽ നിങ്ങൾക്കുള്ള Robux, UGC അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് കണ്ടന്റുകൾ നീക്കം ചെയ്യുകയാണെങ്കിൽ, Roblox നിങ്ങളെ അത് അറിയിച്ചേക്കാം, ഒപ്പം Roblox-ന്റെ തീരുമാനത്തിൽ പുനഃപരിശോധന ആവശ്യപ്പെടുന്നതിനുള്ള ഒരു അവസരവും നിങ്ങൾക്ക് നൽകിയേക്കാം ("**അപ്പീൽ**"). അപ്പീൽ നടപടികൾ ആരംഭിക്കുന്നതിന്, Roblox പിന്തുണയെ കോൺടാക്റ്റ് ചെയ്യുക. പ്രസക്തമായ Roblox നയങ്ങളെയും പ്രോസസുകളെയും കുറിച്ചുള്ള കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾക്ക് ഇവിടെ നോക്കുക.

g. **സേവനങ്ങളിലേക്കുള്ള** ആക്സസ്**.** നിയമങ്ങൾ അനുസരിക്കുന്നതിനോ ഉപയോക്താക്കളെ സംരക്ഷിക്കുന്നതിനോ Roblox-ന്റെ സൽക്കീർത്തി സംരക്ഷിക്കുന്നതിനോ ഉൾപ്പെടെ, ഏത് സമയത്തും ഏത് കാരണത്താലും സേവനങ്ങൾ (അല്ലെങ്കിൽ അതിന്റെ ഏതെങ്കിലും ഭാഗം) മാറ്റുന്നതിനോ താൽക്കാലികമായി നിർത്തിവെക്കുന്നതിനോ ഉള്ള അധികാരം, സ്വന്തം വിവേചനാധികാരത്തിൽ Roblox-ൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്; നിയമപ്രകാരം ആവശ്യപ്പെടാത്തപക്ഷം ഇതിനായി നിങ്ങൾക്ക് മുൻകൂട്ടിയുള്ള യാതൊരു അറിയിപ്പും നൽകുന്നതല്ല കൂടാതെ ഉപയോക്താക്കളോട് യാതൊരുവിധ ബാധ്യതയും ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതുമല്ല.

3 ▼ Robux, Roblox സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ

a. Roblox സേവനങ്ങളുടെ ഔദ്യോഗിക കറൻസിയാണ് "**Robux**". സേവനങ്ങളിൽ ലഭ്യമായ വെർച്വൽ ഇനങ്ങളോ (താഴെ നിർവചിച്ചിരിക്കുന്നത്) "**ഗെയിമുകൾ**" എന്ന് വിളിക്കപ്പെടുന്ന ഇന്ററാക്ടീവ് കണ്ടന്റുകളിലേക്കുള്ള ആക്സസോ സ്വന്തമാക്കാൻ ഇത് ഉപയോഗിക്കാവുന്നതാണ്. **Robux എന്നത് യഥാർത്ഥ കറൻസിക്ക് പകരമുള്ള ഒന്നല്ല, അവയ്ക്ക് പലിശ ലഭിക്കുകയില്ല, കൂടാതെ യഥാർത്ഥ**

കറൻസിയിൽ തുല്യമായ മൂല്യവുമില്ല. DevEx പ്രോഗ്രാമിലേക്ക് അപേക്ഷിക്കുകയും തിരഞ്ഞെടുക്കപ്പെടുകയും ചെയ്തിട്ടുള്ള ക്രിയേറ്റർമാരുമായി ബന്ധപ്പെട്ട DevEx നിബന്ധനകളിൽ വിവരിച്ചിട്ടുള്ളത് പ്രകാരമൊഴികെ, Robux യഥാർത്ഥ കറൻസിയായി റിഡീം ചെയ്യാൻ കഴിയില്ല, കൂടാതെ ഒരു ഉപയോക്താവിന്റെ Robux, ധനമൂല്യമുള്ള മറ്റൊന്നിനും പകരമായി കൈമാറാൻ Roblox-ന് ബാധ്യതയുമില്ല.

b. **Robux ഉപയോഗിക്കുന്നതിനുള്ള പരിമിതമായ ലൈസൻസ്.** യഥാർത്ഥ കറൻസിയിൽ Robux-ന് തുല്യമായ മൂല്യമില്ല. ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 4-ലോ നിങ്ങളുടെ സേവനങ്ങളുടെ ഉപയോഗത്തെ ആശ്രയിച്ച് Robux-ന് ബാധകമാക്കിയിട്ടുള്ള ഏതെങ്കിലും ബാധകമായ നിബന്ധനകളിലോ വ്യക്തമായി പ്രസ്താവിക്കാത്ത പക്ഷം, നിങ്ങൾ Robux നേടുകയോ വാങ്ങുകയോ ചെയ്യുന്നത് വഴി, (i) സേവനങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട്, (ii) നിങ്ങളുടെ വ്യക്തിപരമായ വിനോദത്തിന് വേണ്ടി മാത്രം, കൂടാതെ (iii) ബാധകമായ Roblox നിബന്ധനകൾക്ക് (ഏതെങ്കിലും ബാധകമായ നിബന്ധനകൾ ഉൾപ്പെടെ) കീഴിൽ Roblox അനുവദിച്ചിട്ടുള്ള രീതികളിൽ മാത്രം Robux ഉപയോഗിക്കുന്നതിനുള്ള പരിമിതവും കൈമാറ്റം ചെയ്യാൻ കഴിയാത്തതും റദ്ദാക്കാവുന്നതുമായ ഒരു ലൈസൻസ് ലഭിക്കാൻ മാത്രമേ നിങ്ങൾക്ക് അർഹതയുള്ളൂ. (i) നിങ്ങൾ Roblox നിബന്ധനകൾ ലംഘിക്കുകയോ (ii) നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ട് സസ്പെൻഡ് ചെയ്യപ്പെടുകയോ റദ്ദാക്കപ്പെടുകയോ ചെയ്യുകയോ (iii) ഈ ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകൾ അല്ലെങ്കിൽ സേവനങ്ങൾ റദ്ദാക്കപ്പെടുകയോ ചെയ്താൽ Robux ഉപയോഗിക്കുന്നതിനുള്ള നിങ്ങളുടെ പരിമിതമായ ലൈസൻസ് അവസാനിച്ചേക്കാം.

c. **Robux** കണ്ടെത്തലും ഉപയോഗിക്കലും. വിവിധ രീതികളിൽ ഒന്നിലൂടെ സേവനങ്ങൾ വഴി നിങ്ങൾക്ക് Robux നേടാനാകുന്നതാണ്. ഒരു ഉപയോക്താവിന് താഴെ പറയുന്ന വഴികളിലൂടെ Robux സ്വന്തമാക്കാവുന്നതാണ്: (i) Roblox-ൽ നിന്ന് Robux നേരിട്ട് വാങ്ങുകയോ മറ്റ് രീതികളിൽ കൈപ്പറ്റുകയോ ചെയ്യുന്നതിലൂടെ; (ii) മറ്റൊരു വ്യക്തി ആ ഉപയോക്താവിനായി Robux വാങ്ങി നൽകുന്നതിലൂടെ; (iii) ഓരോ മാസവും ഒരു നിശ്ചിത അളവ് Robux ലഭിക്കുന്ന ഒരു അംഗത്വം (താഴെ സെക്ഷൻ 3f-ൽ കൂടുതൽ വിശദമായി വിവരിച്ചിട്ടുള്ള "**Roblox സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ**") വാങ്ങുന്നതിലൂടെ; (iv) മറ്റ് ഉപയോക്താക്കളുമായി വെർച്വൽ ഇനങ്ങൾ ട്രേഡ് ചെയ്യുന്നതിലൂടെ (താഴെ സെക്ഷൻ 4c-ൽ വിവരിച്ചിട്ടുള്ള പ്രകാരം); അല്ലെങ്കിൽ (v) Roblox അവതരിപ്പിച്ചേക്കാവുന്ന മറ്റ് മാർഗ്ഗങ്ങളിലൂടെ. കൂടാതെ, ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 4-ൽ കൂടുതൽ വിശദമായി വിവരിച്ചിരിക്കുന്നത് പോലെ ഒരു ക്രിയേറ്റർക്ക് Robux സമ്പാദിക്കാവുന്നതാണ്.

സേവനങ്ങളിലൂടെ അല്ലാതെയും, ഏതെങ്കിലും ബാധകമായ നിബന്ധനകൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള ഈ Roblox നിബന്ധനകൾക്ക് കീഴിൽ Roblox വ്യക്തമായി അനുവദിച്ചിട്ടുള്ളത് പ്രകാരമല്ലാതെയും നിങ്ങൾ Robux അല്ലെങ്കിൽ വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് ഉപയോഗിക്കാനോ നേടാനോ വിതരണം ചെയ്യാനോ പാടില്ല. അപ്രകാരം ചെയ്യാനുള്ള ഏതൊരു ശ്രമവും Roblox നിബന്ധനകളുടെ ലംഘനമായി കണക്കാക്കുന്നതാണ്. ഇത് പ്രസ്തുത ഇടപാട് അസാധുവാക്കുന്നതിനും നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ടും Robux അല്ലെങ്കിൽ വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് ഉപയോഗിക്കുന്നതിനുള്ള നിങ്ങളുടെ ലൈസൻസും ഉടനടി സസ്പെൻഡ് ചെയ്യുന്നതിനും അല്ലെങ്കിൽ റദ്ദാക്കുന്നതിനും കാരണമായേക്കാം. Robux അല്ലെങ്കിൽ വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് വിൽക്കാനും കൈമാറാനും വാങ്ങാനും മറ്റ് ആവശ്യങ്ങൾക്ക് ഉപയോഗിക്കാനും ഉപയോക്താക്കളെ അനുവദിക്കുന്ന മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങളെ കമ്പനി അംഗീകരിക്കുന്നില്ല, അത്തരം സംവിധാനങ്ങളുടെ യാതൊരു ഉത്തരവാദിത്തവും Roblox ഏറ്റെടുക്കുന്നതുമല്ല. കൂടാതെ ഒരു ഉപയോക്താവ് നടത്തുന്ന അത്തരം ഏതൊരു ഉപയോഗവും Roblox നിബന്ധനകളുടെ ലംഘനമായിരിക്കും. എന്നിരുന്നാലും, സാധുവായ ഒരു രേഖാമൂലമുള്ള കരാറിന് അനുസൃതമായി,

അക്കൗണ്ട് സൃഷ്ടിച്ച വെർച്വൽ കണ്ടന്റിന്റെ വിൽപ്പനയിൽ നിന്ന് Robux-ന് പണം സമ്പാദിക്കാനുള്ള അവകാശവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് ഒരു അക്കൗണ്ട് കൈമാറ്റം അനുവദനീയമാണ്. Robux അല്ലെങ്കിൽ വെർച്വൽ കണ്ടന്റ്, സേവനങ്ങൾക്ക് പുറത്ത് വിൽക്കാൻ ഈ ഇളവ് പ്രകാരം അനുവാദമില്ല. **അതാത് അധികാരപരിധിയിലോ താമസിക്കുന്ന സംസ്ഥാനത്തോ പ്രായപൂർത്തിയായ ഉപയോക്താക്കൾ മാത്രമേ Robux വാങ്ങാനോ സേവനങ്ങളിൽ മറ്റ് പണമിടപാടുകൾ നടത്താനോ പാടുള്ളൂ.**

d. **Robux-ന് റീഫണ്ട് ലഭ്യമല്ല.** നിയമപ്രകാരം ആവശ്യപ്പെടാത്തപക്ഷം, Robux-നായുള്ള എല്ലാ പേയ്‌മെന്റുകളും **അന്തിമമാണ്, അവയ്ക്ക് റീഫണ്ട് ലഭിക്കുന്നതല്ല.**

e. **Robux മാറ്റങ്ങൾക്ക് വിധേയമാണ്.** സ്വന്തം വിവേചനാധികാരത്തിൽ എപ്പോൾ വേണമെങ്കിലും Robux-ൽ മാറ്റങ്ങൾ വരുത്താൻ Roblox-ന് അധികാരമുണ്ട്. ഇതിൽ ഒരു ഉപയോക്താവിന് സ്വന്തമാക്കാനാകുന്ന Robux-ന്റെ എണ്ണം പരിമിതപ്പെടുത്തുന്നതോ Robux-ന്റെ വാങ്ങൽ വില കുറയ്ക്കുന്നതോ ഉൾപ്പെടാം.

Roblox നിബന്ധനകൾക്ക് കീഴിൽ നിങ്ങൾക്ക് അനുവദിച്ചിട്ടുള്ള പരിമിതമായ ലൈസൻസുകൾ ഒഴികെ, Robux-ന്മേലുള്ള എല്ലാ അവകാശങ്ങളും Roblox കൈവശം വെക്കുകയും നിലനിർത്തുകയും ചെയ്യുന്നു. ഇതിൽ, അറിയിപ്പ് നൽകിയോ പണം നൽകിയോ ഉത്തരവാദിത്തം ഏൽക്കുകയോ ചെയ്യാതെ തന്നെ Robux ഉപയോഗിക്കുന്നതിനുള്ള നിങ്ങളുടെ ലൈസൻസിൽ മാറ്റം വരുത്തുന്നതിനോ പിൻവലിക്കുന്നതിനോ റദ്ദാക്കുന്നതിനോ ഉള്ള അവകാശവും ഉൾപ്പെടുന്നു. Robux-നെ കുറിച്ചോ അതിന്റെ ലഭ്യതയെക്കുറിച്ചോ മൂല്യത്തെക്കുറിച്ചോ Roblox യാതൊരുവിധ ഉറപ്പുകളോ വാറന്റികളോ നൽകുന്നില്ല.

f. **സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകൾ.** പണമടച്ചുള്ള സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകളിലൂടെ ("Roblox സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ") കൂടുതൽ ആനുകൂല്യങ്ങളിലേക്കുള്ള ആക്സസ് Roblox നിങ്ങൾക്ക് നൽകിയേക്കാം. നിങ്ങൾ Roblox സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ വാങ്ങുന്നതും ഉപയോഗിക്കുന്നതും Roblox സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ നിബന്ധനകൾക്ക് വിധേയമായാണ്.

4 ▼ വെർച്വൽ കണ്ടന്റ്, UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകൾ, Roblox എക്കണോമി.

a. **വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് നേടൽ.** Roblox കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ ക്രിയേറ്റർമാർ നൽകുന്ന "**വെർച്വൽ ഇനങ്ങൾ**" (നിങ്ങളുടെ അവതാറിനായുള്ള വസ്ത്രങ്ങൾ അല്ലെങ്കിൽ ഡിജിറ്റൽ ഇനങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെ), "**ഗെയിമിലുള്ള ഇനങ്ങൾ**" (ഗെയിം പാസുകളും പ്രത്യേക കഴിവുകളും ഉൾപ്പെടെ), മറ്റ് കണ്ടന്റുകൾ (ഉദാഹരണത്തിന് അനുഭവം, സ്വകാര്യ സെർവർ ആക്സസ് എന്നിവ ഉൾപ്പെടെ) (ഇവയെ മൊത്തത്തിൽ "**വെർച്വൽ കണ്ടന്റ്**" എന്ന് വിളിക്കുന്നു) എന്നിവ സേവനങ്ങൾ വഴി മാത്രം നിങ്ങൾക്ക് നേടാവുന്നതാണ്. അധിക നിബന്ധനകളിൽ മറ്റു രീതിയിൽ പ്രസ്താവിച്ചിട്ടില്ലാത്തപക്ഷം, ബാധകമാകുന്നതനുസരിച്ച്, സേവനങ്ങളിൽ വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് നേടുന്നത് നിങ്ങളുടെ വ്യക്തിപരമായ വിനോദത്തിന് വേണ്ടി മാത്രമുള്ളതാണ്, കൂടാതെ ഇത് (i) നിങ്ങളും Roblox-ഉം അല്ലെങ്കിൽ (ii) നിങ്ങളും ഏതെങ്കിലും ഒരു ക്രിയേറ്ററും തമ്മിൽ നിയമപരമായി നിലനിൽക്കുന്ന യാതൊരുവിധ കരാറും സൃഷ്ടിക്കുന്നില്ല. വെർച്വൽ കണ്ടന്റിന് യഥാർത്ഥ ലോകത്ത് തുല്യമായ മൂല്യമില്ല, കൂടാതെ സേവനങ്ങളിലെ ഏതെങ്കിലും ഇടപാടിന്റെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ ഒരു വെർച്വൽ കണ്ടന്റിലും നടപ്പിലാക്കാവുന്ന യാതൊരുവിധ സ്വത്ത് അവകാശങ്ങളും നിങ്ങൾ നേടുന്നില്ല.

നിങ്ങൾ മാർക്കറ്റ്പ്ലേസ്, അനുഭവ വിശദാംശ പേജ് അല്ലെങ്കിൽ അനുഭവത്തിനുള്ളിലുള്ള കാര്യങ്ങൾ എന്നിവയിലൂടെ വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകൾ സ്വന്തമാക്കാൻ Robux ചിലവഴിക്കുമ്പോൾ, ആ Robux സേവനങ്ങൾ വഴി ശേഖരിക്കുകയും നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ട് ബാലൻസിൽ നിന്ന് ഉടൻ തന്നെ കുറയ്ക്കുകയും ചെയ്യും. അത്തരം കൈമാറ്റങ്ങളെല്ലാം അന്തിമമാണ്, കൂടാതെ തങ്ങളുടെ നയങ്ങളിലൂടെയോ പ്രവൃത്തികളിലൂടെയോ Roblox അനുവദിക്കാത്തപക്ഷം അല്ലെങ്കിൽ നിയമപ്രകാരം ആവശ്യമാകാത്തപക്ഷം, അവ റീഫണ്ട് ചെയ്യാനാകാത്തതും റദ്ദാക്കാനാവാത്തതുമാണ്.

b. ഉപയോക്താക്കൾക്ക് ചില അധിക ആനുകൂല്യങ്ങൾ നൽകുന്നതിനായി ക്രിയേറ്റർ വാഗ്ദാനം ചെയ്യുന്ന, സ്വയമേവ പുതുക്കപ്പെടുന്ന സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകളാണ് UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകൾ. ഒരു UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ വാങ്ങുമ്പോൾ, നിങ്ങളുടെ സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ സ്വയമേവ പുതുക്കപ്പെടുമെന്നും നിങ്ങൾ UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ റദ്ദാക്കുന്നത് വരെ അതിനനുസരിച്ച് നിങ്ങളുടെ പണമടയ്ക്കൽ രീതിയിൽ നിന്ന് അതിന്റെ പണമടയ്ക്കുന്ന ദാതാവ് വഴി തുക ഈടാക്കാൻ Roblox-ന് അധികാരമുണ്ടെന്നും നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു. നിങ്ങൾക്ക് എപ്പോൾ വേണമെങ്കിലും സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ ക്രമീകരണ പേജിൽ പോയി നിങ്ങളുടെ UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ റദ്ദാക്കാവുന്നതാണ്. നിങ്ങൾ UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ റദ്ദാക്കുകയാണെങ്കിലും, നിങ്ങൾ ഇതിനകം പണം നൽകിയിട്ടുള്ള കാലയളവിലേക്ക് അതിലെ ആനുകൂല്യങ്ങൾ തുടർന്നും ആസ്വദിക്കാവുന്നതാണ്. UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകളുടെ എല്ലാ വാങ്ങലുകളും അന്തിമമാണ്, കൂടാതെ തങ്ങളുടെ നയങ്ങളിലൂടെയോ പ്രവൃത്തികളിലൂടെയോ Roblox അനുവദിക്കാത്തപക്ഷം അല്ലെങ്കിൽ നിയമപ്രകാരം ആവശ്യമാകാത്തപക്ഷം, അവ റീഫണ്ട് ചെയ്യാനാകാത്തതും കൈമാറ്റം ചെയ്യാനാകാത്തതുമാണ്.

c. **വെർച്വൽ കണ്ടന്റും UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകളുംവിൽക്കൽ.**
   i. **ഉപയോക്താക്കൾക്കായി.** Roblox സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുള്ള ഉപയോക്താക്കളെ സേവനങ്ങളിൽ ചില Roblox നിർമ്മിത വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകൾ പുനർവിൽപ്പന (“റീസെയിൽ”) ചെയ്യാൻ Roblox അനുവദിക്കുന്നു. ഒരു ഉപയോക്താവിന് അത്തരം വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകളുടെ റീസെയിൽ, മാർക്കറ്റ്പ്ലേസിൽ മാത്രമേ നടത്താൻ സാധിക്കുകയുള്ളൂ. എല്ലാ പുനർവിൽപ്പനകളും അന്തിമമാണ്, നിയമം അനുശാസിക്കുന്ന സാഹചര്യത്തിലല്ലാതെ അവ പഴയപടിയാക്കാൻ കഴിയില്ല. (വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് എങ്ങനെ പുനർവിൽപ്പന നടത്താമെന്നതിനെക്കുറിച്ചുള്ള കൂടുതൽ വിശദമായ വിവരങ്ങൾക്ക് ഇവിടെ കാണുക.)
   ii. **ക്രിയേറ്റർമാർക്കായി.** ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾ, UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ ഉപയോഗ നിബന്ധനകൾ എന്നിവയുടെ സെക്ഷൻ 4-ൽ വിവരിച്ചിരിക്കുന്ന നിബന്ധനകൾക്ക് അനുസൃതമായി ഒരു ക്രിയേറ്റർക്ക് വെർച്വൽ കണ്ടന്റ്, UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകൾ എന്നിവ രൂപകൽപ്പന ചെയ്യാനും വിൽക്കാനും കഴിയും.

d. **വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് വ്യാപാരം നടത്തൽ.** Roblox സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുള്ള ഉപയോക്താക്കളെ സേവനങ്ങളിൽ ചില വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകൾ വ്യാപാരം നടത്താൻ Roblox അനുവദിക്കുന്നു (“**വ്യാപാരം**”). ഈ വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് മറ്റ് വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകളുമായോ Robux, വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകൾ എന്നിവയുടെ സംയോജനവുമായോ വ്യാപാരം നടത്താവുന്നതാണ്. സേവനങ്ങളിൽ Robux എക്സ്ചേഞ്ച് ഉൾപ്പെടുന്ന ഒരു വ്യാപാരത്തിൽ ഉപയോക്താക്കൾ ഏർപ്പെടുമ്പോൾ, അതിനുള്ള ഒരു ഫീസിന് Roblox-ന് അർഹതയുണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ്. എന്നിരുന്നാലും, ഇടപാടിന്റെ ഭാഗമായി Robux ഒന്നും കൈമാറ്റം ചെയ്യപ്പെടുന്നില്ലെങ്കിൽ, ആ ഇടപാടുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് Roblox-ന് യാതൊരു ഫീസും ലഭിക്കുകയില്ല. (Roblox-ന്റെ വ്യാപാര സിസ്റ്റത്തെക്കുറിച്ചും അതിനോടനുബന്ധിച്ചുള്ള ഫീസുകളെക്കുറിച്ചുമുള്ള കൂടുതൽ വിശദമായ വിവരങ്ങൾക്ക് ഇവിടെ കാണുക.)

e. **വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് നീക്കം ചെയ്യൽ.** മുൻകൂട്ടി അറിയിക്കാതെ തന്നെ, ഏതൊരു കണ്ടന്റും (ഗെയിമുകൾ, വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകൾ, UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകൾ, UGC എന്നിവ ഉൾപ്പെടെ എന്നാൽ അവയിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെ) ലഭ്യമാക്കുന്നത് താൽക്കാലികമായി നിർത്തലാക്കാനോ സേവനങ്ങളിൽ നിന്നും നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ടിൽ നിന്നും നീക്കം ചെയ്യാനോ ഉള്ള പൂർണ്ണമായ അധികാരം Roblox-ന് ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ്. അത്തരം സസ്പെൻഷൻ അല്ലെങ്കിൽ നീക്കം ചെയ്യൽ കാരണം നിങ്ങൾക്ക് ഉണ്ടായേക്കാവുന്ന യാതൊരുവിധ നഷ്ടങ്ങൾക്കും Roblox ഒരു ഉപയോക്താവിനോടും ബാധ്യസ്ഥരായിരിക്കില്ല, കൂടാതെ നിയമപരമായി ആവശ്യമുള്ളപ്പോൾ ഒഴികെ, നീക്കം ചെയ്തതോ സസ്പെൻഡ് ചെയ്തതോ ആയ ഏതെങ്കിലും കണ്ടന്റിനായി ഒരു ഉപയോക്താവ് ചിലവഴിച്ച Robux അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് ഫണ്ടുകൾ റീഫണ്ട് ചെയ്യാൻ Roblox-ന് ബാധ്യതയുമില്ല.

f. **പണമടച്ചുള്ള ആക്സസ്.** ഒരു ക്രിയേറ്റർ വാഗ്ദാനം ചെയ്യുന്ന, പണമടച്ചുള്ള ആക്സസ് അനുഭവങ്ങളിൽ പ്രവേശിക്കുന്നതിന്, Robux-ലോ പ്രാദേശിക കറൻസിയിലോ ഒറ്റത്തവണ പേയ്മെന്റ് നടത്തേണ്ടതുണ്ട് ("പണമടച്ചുള്ള ആക്സസ്"). Robux-ലുള്ള പണമടച്ചുള്ള ആക്സസ് ഗെയിമുകൾ Robux ഉപയോഗിച്ച് മാത്രമേ വാങ്ങാൻ സാധിക്കൂ, കൂടാതെ പ്രാദേശിക കറൻസിയിലുള്ള പണമടച്ചുള്ള ആക്സസ് അനുഭവങ്ങൾ യഥാർത്ഥ കറൻസി ഉപയോഗിച്ച് മാത്രമേ വാങ്ങാൻ സാധിക്കൂ. നിങ്ങൾക്ക് ഒരു ഡെസ്ക്ടോപ്പിൽ നിങ്ങളുടെ പ്രാദേശിക കറൻസിയിലോ നിങ്ങളുടെ പ്രാദേശിക കറൻസി ലഭ്യമല്ലെങ്കിൽ USD-യിലോ പണമടച്ചുള്ള ആക്സസ് അനുഭവം വാങ്ങാനാകും. വാങ്ങി 48 മണിക്കൂറിനുള്ളിൽ ലോക്കൽ കറൻസിയിലുള്ള, പണമടച്ചുള്ള ആക്സസ് അനുഭവത്തിന് നിങ്ങൾക്ക് റീഫണ്ട് അഭ്യർത്ഥിക്കാം. Robux-ലെ പണമടച്ചുള്ള ആക്സസ് അനുഭവങ്ങളുടെ വാങ്ങലുകൾ അന്തിമമാണ്, കൂടാതെ തങ്ങളുടെ നയങ്ങളിലൂടെയോ പ്രവൃത്തികളിലൂടെയോ Roblox അനുവദിക്കാത്തപക്ഷം അല്ലെങ്കിൽ നിയമപ്രകാരം ആവശ്യമായി വരാത്തപക്ഷം, അവ റീഫണ്ട് ചെയ്യാനാവാത്തതും കൈമാറ്റം ചെയ്യാനാവാത്തതുമാണ്.

   i. പരിമിതമായ ലൈസൻസ്. പണമടച്ചുള്ള ഒരു ആക്സസ് അനുഭവം വാങ്ങുന്നതിലൂടെ, ഈ നിബന്ധനകൾക്ക് അനുസൃതമായി ആ ഗെയിമുകൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിനുള്ള ഒരു ലൈസൻസ് നിങ്ങൾക്ക് ലഭിക്കും. നിങ്ങളുടെ ആക്സസ് പിൻവലിക്കാനുള്ള പൂർണ്ണ അധികാരം Roblox-ൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്.

g. **Roblox കൊമേഴ്സ്.** സേവനങ്ങളിലെ അനുഭവങ്ങളും മറ്റ് സവിശേഷതകളും Roblox-ന് പുറത്തുള്ള ഇനങ്ങൾ തിരയുന്നതിനും ഷോപ്പ് ചെയ്യുന്നതിനും കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ സ്വന്തമാക്കുന്നതിനും നിങ്ങളെ പ്രാപ്തമാക്കിയേക്കാം, ഇതിൽ വാണിജ്യ ദാതാക്കൾക്ക് യഥാർത്ഥ കറൻസിയിൽ പണമടയ്ക്കാനുള്ള യോഗ്യതയും ഉൾപ്പെടുന്നു (ഇവയെ കൂട്ടായി "വാണിജ്യ ദാതാവ് ആക്റ്റിവേഷൻ(കൾ)" എന്ന് വിളിക്കുന്നു). ഈ നിബന്ധനകളിൽ നിർവചിച്ചിട്ടില്ലാത്ത വലിയക്ഷരത്തിലുള്ള പദങ്ങൾ Roblox ഡിക്ഷണറിയിൽ നിർവചിച്ചിട്ടുണ്ട്.

   i. **ഉപകരണ, പ്രായ, പ്രദേശ നിയന്ത്രണങ്ങൾ.** ഒരു വാണിജ്യ ദാതാവ് ആക്റ്റിവേഷൻ ആക്സസ് ചെയ്യാൻ, നിങ്ങൾക്ക് കുറഞ്ഞത് 13 വയസ്സ് പ്രായമുണ്ടായിരിക്കുകയും യുണൈറ്റഡ് സ്റ്റേറ്റ്സിൽ താമസിക്കുന്ന ആളായിരിക്കുകയും വേണം, കൂടാതെ വാണിജ്യ ദാതാവ് ആക്റ്റിവേഷന്റെ ചില സവിശേഷതകൾ ഉപകരണത്തിന്റെ തരം അടിസ്ഥാനമാക്കി യോഗ്യരായ ഉപയോക്താക്കൾക്ക് മാത്രമേ ലഭ്യമാകൂ.

   ii. **വാണിജ്യ ദാതാക്കളിൽ നിന്നുള്ള വാങ്ങലുകൾ.**

      1. ഒരു വാണിജ്യ ദാതാവ് ആക്റ്റിവേഷനിൽ ("വാങ്ങുക" അല്ലെങ്കിൽ "ഷോപ്പ് ചെയ്യുക" ബട്ടൺ, പരസ്യം, "കൂടുതലറിയുക", മറ്റ് ലിങ്കുകൾ അല്ലെങ്കിൽ വാങ്ങൽ രീതികൾ എന്നിവയിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുന്നത് ഉൾപ്പെടെ) ഒരു വാങ്ങൽ നടത്താൻ നിങ്ങൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുകയാണെങ്കിൽ, നിങ്ങളുടെ

വാങ്ങൽ പൂർത്തിയാക്കാൻ നിങ്ങൾ ഒരു മൂന്നാം കക്ഷി റീട്ടെയിലർ, ഇ-കൊമേഴ്സ് പ്ലാറ്റ്ഫോം, മാർക്കറ്റ്പ്ലേസ്, ബ്രാൻഡ്, ഡെവലപ്പർ, കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ അവരും അവരുടെ നിശ്ചയിക്കപ്പെട്ട പ്രതിനിധികളും (മൊത്തത്തിൽ, "വാണിജ്യ ദാതാവ്", ആപ്ലിക്കേഷൻ അല്ലെങ്കിൽ വെബ്സൈറ്റ്, "വാണിജ്യ ദാതാവ് വെബ്സൈറ്റ്") നടത്തുന്ന ഒരു ആപ്ലിക്കേഷനോ വെബ്സൈറ്റോ ഉപയോഗിക്കുകയും അവയുമായി സംവദിക്കുകയും ചെയ്യും. വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ വെബ്സൈറ്റ് ആക്സസ് ചെയ്യാനോ, ഉപയോഗിക്കാനോ, അതുമായി ഇടപാടുകൾ നടത്താനോ മറ്റ് രീതികളിൽ ഇടപെടാനോ നിങ്ങൾ തീരുമാനിക്കുകയാണെങ്കിൽ, നിങ്ങൾക്ക് ബാധകമായ മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങൾ ലഭ്യമാക്കാൻ നിങ്ങൾ വാണിജ്യ ദാതാവിനോട് നിർദ്ദേശിക്കുകയാണ് ചെയ്യുന്നത്.

2. വാണിജ്യ ദാതാവുമായുള്ള നിങ്ങളുടെ ഇടപാടുകൾക്ക് നിങ്ങൾക്ക് മാത്രമായിരിക്കും പൂർണ്ണ ഉത്തരവാദിത്തം. നിങ്ങൾ വാണിജ്യ ദാതാവുമായി നടത്തുന്ന ഇടപാടുകളെയും, വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ വെബ്സൈറ്റിലൂടെ ശേഖരിക്കുകയും പ്രോസസ് ചെയ്യുകയും ചെയ്യുന്ന വിവരങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെ ആ വെബ്സൈറ്റിലെ നിങ്ങളുടെ എല്ലാ പ്രവർത്തനങ്ങളെയും നിയന്ത്രിക്കുന്നത് (വാണിജ്യ ദാതാവ് ആക്റ്റിവേഷനിലോ വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ വെബ്സൈറ്റിലോ രേഖപ്പെടുത്തിയിട്ടുള്ളതുപോലെ) അവർ ആവശ്യപ്പെടുന്ന വിൽപ്പന നിബന്ധനകൾ, നിയമങ്ങൾ, നയങ്ങൾ, സ്വകാര്യതാ അറിയിപ്പുകൾ എന്നിവയുൾപ്പെടെയുള്ള വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ വെബ്സൈറ്റിന്റെ നിബന്ധനകളും വ്യവസ്ഥകളും ("വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ നിബന്ധനകൾ") ആയിരിക്കുമെന്ന് നിങ്ങൾ മനസ്സിലാക്കുന്നു. വാണിജ്യ ദാതാവ് നിയന്ത്രിക്കുന്ന ഒന്നായതിനാൽ, വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ വെബ്സൈറ്റ് വഴി നടക്കുന്ന ഒരു ഇടപാടിലും Roblox ഒരു കക്ഷിയല്ല. ബാധകമായ ഇടപാടുകൾ ഉൾപ്പെടെ വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ വെബ്സൈറ്റുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഏത് ക്ലെയിമും വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ നിബന്ധനകൾക്ക് വിധേയമായിരിക്കും, കൂടാതെ ബാധകമായ നിയമപ്രകാരം അനുവദനീയമായ പരമാവധി പരിധി വരെ, അത്തരം ക്ലെയിമുകൾക്ക് Roblox ഉത്തരവാദിയായിരിക്കില്ല. വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ വെബ്സൈറ്റ് ഉപയോഗിക്കുമ്പോഴോ ആക്സസ് ചെയ്യുമ്പോഴോ ഉള്ള നിങ്ങളുടെയോ, നിങ്ങളുടെ പ്രായപൂർത്തിയാകാത്ത കുട്ടിയുടെയോ (ബാധകമെങ്കിൽ) പെരുമാറ്റത്തിന് നിങ്ങൾ മാത്രമായിരിക്കും പൂർണ്ണ ഉത്തരവാദി എന്ന് നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു, കൂടാതെ വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ വെബ്സൈറ്റ് ആക്സസ് ചെയ്യുകയോ ഉപയോഗിക്കുകയോ ചെയ്യുകയാണെങ്കിൽ നിങ്ങൾ വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ നിബന്ധനകൾ പാലിക്കുകയും വേണം. ഈ വാണിജ്യ നിബന്ധനകളും വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ നിബന്ധനകളും തമ്മിൽ എന്തെങ്കിലും പൊരുത്തക്കേടോ വൈരുദ്ധ്യമോ ഉണ്ടായാൽ, വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ വെബ്സൈറ്റിൽ നിങ്ങൾ നടത്തുന്ന ഏതൊരു പ്രവർത്തനത്തിനും ഇടപാടുകൾക്കും വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ നിബന്ധനകൾക്കായിരിക്കും മുൻഗണന.
3. "വാണിജ്യ ഉൽപ്പന്നം(ങ്ങൾ)" എന്നാൽ വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ വെബ്സൈറ്റ് വഴി ഓഫർ ചെയ്യുന്നതും Roblox-ന് പുറത്ത് ഉപയോഗിക്കാൻ ഉദ്ദേശിച്ചിട്ടുള്ളതുമായ ഏതെങ്കിലും സാധനങ്ങൾ, വ്യാപാരവസ്തുക്കൾ, അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് ഉൽപ്പന്നങ്ങളും സേവനങ്ങളും എന്നാണ് അർത്ഥമാക്കുന്നത് (ഉദാഹരണത്തിന്: വസ്ത്രങ്ങൾ, ലൈവ് ഇവന്റുകൾക്കുള്ള ടിക്കറ്റുകൾ, ഫുഡ് ഡെലിവറി സേവനങ്ങൾ മുതലായവ). വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ വെബ്സൈറ്റ് വഴി ഓഫർ ചെയ്യുന്ന വാണിജ്യ ഇനങ്ങളിൽ മാറ്റങ്ങൾ ഉണ്ടായേക്കാം, കൂടാതെ അവ ഏത് സമയത്തും പൂർണ്ണമായോ ഭാഗികമായോ പരിഷ്ക്കരിക്കുകയോ താൽക്കാലികമായി നിർത്തുകയോ പ്രവർത്തനരഹിതമാക്കുകയോ നിർത്തിവയ്ക്കുകയോ ചെയ്തേക്കാം. വാണിജ്യ ദാതാവുമായുള്ള നിങ്ങളുടെ ഇടപാടുകൾക്ക് Roblox-ന് നിങ്ങളോട് യാതൊരുവിധ ഉത്തരവാദിത്തമോ ബാധ്യതയോ ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതല്ല. വാണിജ്യ ഉൽപ്പന്നങ്ങളുടെ പ്രവർത്തനക്ഷമതയിലോ

ഗുണനിലവാരത്തിലോ ഉള്ള പ്രശ്നങ്ങൾ, നൽകിയ ഓർഡറുകൾ, ഡെലിവറി സംബന്ധമായ പ്രശ്നങ്ങൾ, പേയ്മെന്റ് പ്രോസസ് ചെയ്യൽ അല്ലെങ്കിൽ വാണിജ്യ ഉൽപ്പന്നങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട റീഫണ്ട് ആവശ്യങ്ങൾ എന്നിവയെല്ലാം ഇതിൽ ഉൾപ്പെടുന്നു. വാണിജ്യ ഇനങ്ങൾ ലഭ്യമാക്കുന്നത് ഉൾപ്പെടെ, വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ വെബ്സൈറ്റിൽ നടത്തുന്ന ഇടപാടുകളുടെ എല്ലാ കാര്യങ്ങൾക്കും പൂർണ്ണ ഉത്തരവാദിത്തം വാണിജ്യ ദാതാവിന് മാത്രമായിരിക്കുമെന്ന് നിങ്ങൾ മനസ്സിലാക്കുകയും സമ്മതിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു.

iii. **നികുതികൾ.** വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ ബ്രാൻഡിനെ ഒരു വെർച്വൽ ഗെയിമിലൂടെ അടുത്തറിയാനും അതുമായി സംവദിക്കാനും ഉപയോക്താക്കളെ പ്രാപ്തരാക്കുന്ന സവിശേഷവും ആഴത്തിലുള്ളതുമായ ഒരു ബ്രാൻഡ് ഗെയിം Roblox നൽകുന്നു. ബ്രാൻഡ് ഇടപെടലിനുള്ള(കൾക്കുള്ള) അനുഭവം മാത്രമാണ് Roblox നൽകുന്നത്.

Roblox ഒരു മാർക്കറ്റ്പ്ലേസ് അല്ലെങ്കിൽ മാർക്കറ്റ്പ്ലേസ് ഫെസിലിറ്റേറ്റർ ആയി പ്രവർത്തിക്കുന്നില്ല, കൂടാതെ വാണിജ്യ ഉൽപ്പന്നങ്ങളുടെ വാങ്ങൽ, വിൽപ്പന, അല്ലെങ്കിൽ ഡെലിവറി എന്നിവ നടപ്പിലാക്കുന്നതിൽ പങ്കാളിയാകുന്നുമില്ല. വാണിജ്യ ഉൽപ്പന്നങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട, വാണിജ്യ ദാതാവുമായുള്ള എല്ലാ ഇടപാടുകളും വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ വെബ്സൈറ്റ് വഴി നേരിട്ടാണ് നടത്തുന്നത്. Roblox കോർപ്പറേഷൻ നേരിട്ടോ അല്ലാതെയോ പേയ്മെന്റുകൾ കൈകാര്യം ചെയ്യുകയോ പ്രോസസ് ചെയ്യുകയോ സ്വീകരിക്കുകയോ ചെയ്യുന്നില്ല; രസീതുകൾ ശേഖരിക്കുന്നില്ല; വില നിശ്ചയിക്കുന്നില്ല; അല്ലെങ്കിൽ, ഒരു തരത്തിലും ഈ വാണിജ്യ ദാതാവുമായുള്ള ഇടപാടുകളുടെ മേൽനോട്ടം വഹിക്കുന്നുമില്ല. വാണിജ്യ ഉൽപ്പന്നങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഏതെങ്കിലും റിട്ടേണുകൾ, കസ്റ്റമർ സർവീസ് അല്ലെങ്കിൽ അതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട അന്വേഷണങ്ങൾ അല്ലെങ്കിൽ പ്രശ്നങ്ങൾ എന്നിവ വാണിജ്യ ദാതാവിലേക്ക് നയിക്കപ്പെടുന്നതും വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ മാത്രം ഉത്തരവാദിത്തവുമായിരിക്കും.

വാണിജ്യ ദാതാക്കൾ അവരുടെ വ്യക്തിഗത വാണിജ്യ ദാതാവ് വെബ്സൈറ്റുകൾ നിയന്ത്രിക്കുകയും Roblox-ൽ നിന്ന് സ്വതന്ത്രമായി പ്രവർത്തിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. ഈ സ്വാതന്ത്ര്യത്തിൽ, വിൽപ്പന നടപ്പിലാക്കൽ (ഉദാഹരണത്തിന് പേയ്മെന്റ് പ്രോസസ് ചെയ്യൽ സേവനങ്ങൾ, വില നിശ്ചയിക്കൽ, ഓർഡറുകൾ എടുക്കൽ, റിട്ടേണുകൾ അല്ലെങ്കിൽ എക്സ്ചേഞ്ചുകൾ എന്നിവ സ്വീകരിക്കുകയോ അതിനായി സഹായിക്കുകയോ ചെയ്യൽ), ഇൻവെന്ററി മാനേജ്മെന്റ്, വ്യക്തിഗത ബ്രാൻഡിംഗ്, കസ്റ്റമർ സർവീസ്, വാണിജ്യ ഉൽപ്പന്നങ്ങളുടെ പൂർത്തീകരണവും ഡെലിവറിയും ഉൾപ്പെടുന്നു, എന്നാൽ ഇവയിൽ മാത്രമായി പരിമിതപ്പെടുത്തിയിട്ടില്ല. വാണിജ്യ ദാതാവുമായുള്ള എല്ലാ ഇടപാടുകളും വാണിജ്യ ദാതാവും ഉപയോക്താവും തമ്മിൽ നേരിട്ടാണ് പ്രോസസ്സ് ചെയ്യുന്നത്.

ഈ വാണിജ്യ നിബന്ധനകൾക്ക് കീഴിൽ വാണിജ്യ ദാതാവുമായുള്ള ഇടപാടുകളുമായും വാണിജ്യ ഉൽപ്പന്നങ്ങളുടെ വിൽപ്പനയുമായും ബന്ധപ്പെട്ട എല്ലാ വിൽപ്പനകൾ, ഉപയോഗം, VAT, GST കൂടാതെ സമാനമായ മറ്റ് നികുതികളും അടയ്ക്കുന്നതിനുള്ള പൂർണ്ണ ഉത്തരവാദിത്തം വാണിജ്യ ദാതാവിന് മാത്രമായിരിക്കും.

iv. **വെർച്വൽ ഇനങ്ങൾ.** എല്ലാ വാണിജ്യ ദാതാവ് ആക്റ്റിവേഷനുകളും ഒരു ഡിജിറ്റൽ ട്വിൻ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് ഡിജിറ്റൽ ഇനങ്ങൾ നൽകണമെന്നില്ല. വാണിജ്യ ദാതാവ് ആക്റ്റിവേഷനിൽ വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ വെബ്സൈറ്റ് വഴി നടത്തുന്ന ഒരു വാങ്ങലിനൊപ്പം ഒരു ഡിജിറ്റൽ ട്വിൻ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് ഡിജിറ്റൽ ഇനം കൂടി ലഭിക്കുമെന്ന് പ്രസ്താവിക്കുന്നുണ്ടെങ്കിൽ, ആ ഡിജിറ്റൽ ട്വിൻ അല്ലെങ്കിൽ

ഡിജിറ്റൽ ഇനം വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് ആണ്. വാണിജ്യ ദാതാവ് ആക്റ്റിവേഷനിൽ പരസ്യം ചെയ്തിട്ടുള്ളതും അർഹതയുള്ളതുമായ വാണിജ്യ ഇനത്തിന്റെ(ങ്ങളുടെ) വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ വെബ്സൈറ്റ് വഴിയുള്ള നിങ്ങളുടെ വാങ്ങൽ വിജയകരമായി പൂർത്തിയായി എന്ന് വാണിജ്യ ദാതാവ് സ്ഥിരീകരിച്ചാൽ മാത്രമേ യോഗ്യമായ വെർച്വൽ കണ്ടന്റിന് അല്ലെങ്കിൽ അത് ക്ലെയിം ചെയ്യാനുള്ള മാർഗ്ഗത്തിന് നിങ്ങൾക്ക് അർഹത ഉണ്ടായിരിക്കുകയുള്ളൂ. വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ വെബ്സൈറ്റ് വഴിയുള്ള നിങ്ങളുടെ ഓർഡർ റദ്ദാക്കുകയോ തിരിച്ചെടുക്കുകയോ ചെയ്യുകയാണെങ്കിലോ വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ നിബന്ധനകൾക്കോ ഈ വാണിജ്യ നിബന്ധനകൾക്കോ അനുസൃതമല്ലാത്ത ഏതെങ്കിലും പ്രവർത്തനങ്ങൾ ഉണ്ടായാലോ, Roblox ഉപയോഗ നിബന്ധനകളിൽ പ്രസ്താവിച്ചിട്ടുള്ള മറ്റ് സാഹചര്യങ്ങളിലോ യോഗ്യമായ വെർച്വൽ കണ്ടന്റിനുള്ള അർഹത നിരസിക്കാനോ അത് നീക്കം ചെയ്യാനോ ഉള്ള അവകാശം Roblox-ൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്. വാണിജ്യ ദാതാവ് ആക്റ്റിവേഷൻ വഴി ലഭ്യമാകുന്ന വെർച്വൽ ഉള്ളടക്കം മാറ്റങ്ങൾക്ക് വിധേയമാണ്, കൂടാതെ ഇത് ഏത് സമയത്തും പൂർണ്ണമായോ ഭാഗികമായോ പരിഷ്ക്കരിക്കാനോ താൽക്കാലികമായി നിർത്താനോ പ്രവർത്തനരഹിതമാക്കാനോ നിർത്തിവയ്ക്കാനോ സാധ്യതയുണ്ട്. മറ്റുവിധത്തിൽ പ്രസ്താവിച്ചിട്ടില്ലെങ്കിൽ, ഓരോ വെർച്വൽ കണ്ടന്റും പരമാവധി ഒന്ന് (1) വീതം മാത്രമേ അനുവദിക്കുകയുള്ളൂ. യോഗ്യതയുള്ള ഒരേ വാണിജ്യ ഇനം(ങ്ങൾ) ഒന്നിലധികം വാങ്ങുന്നത് വഴി ഒരേ വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് ഒന്നിലധികം തവണ ലഭിക്കുന്നതല്ല.

v. **വാണിജ്യ ദാതാവ് ആക്റ്റിവേഷനുകൾ മാറ്റങ്ങൾക്ക് വിധേയമാണ്.** ഏത് സമയത്തും പൂർണ്ണമായോ ഭാഗികമായോ ഏതെങ്കിലും വാണിജ്യ ദാതാവ് ആക്റ്റിവേഷനുകളിൽ മാറ്റം വരുത്താനോ താൽക്കാലികമായി നിർത്താനോ ആക്സസ് പ്രവർത്തനരഹിതമാക്കാനോ നിർത്തിവയ്ക്കാനോ ഉള്ള അവകാശം ഞങ്ങളുടെ മാത്രം വിവേചനാധികാരത്തിൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്. ഈ നിബന്ധനകളിൽ ഏത് സമയത്തും Roblox-ന്റെ മാത്രം വിവേചനാധികാരത്തിൽ പരിഷ്കാരം വരുത്താനുള്ള അവകാശം ഞങ്ങളിൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്.

vi. **വാറന്റി നിരാകരണങ്ങൾ.** ബാധകമായ നിയമപ്രകാരം അനുവദനീയമായ പരമാവധി പരിധി വരെ, ഏതൊരു വാണിജ്യ ദാതാവ് ആക്റ്റിവേഷൻ, വാണിജ്യ ദാതാവ് വെബ്സൈറ്റ് എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ടും, ഒരു വാണിജ്യ ദാതാവ് വെബ്സൈറ്റിലൂടെ വാങ്ങാൻ ലഭ്യമാക്കിയിട്ടുള്ളതോ വാണിജ്യ ദാതാവിൽ നിന്ന് ലഭിച്ചതോ ആയ ഏതൊരു വാണിജ്യ ഇനങ്ങളും സംബന്ധിച്ചും, വ്യാപാരയോഗ്യത, ഒരു പ്രത്യേക ഉദ്ദേശ്യത്തിനായുള്ള അനുയോജ്യത, തൃപ്തികരമായ ഗുണനിലവാരം എന്നിവയുടെ ഇംപ്ലൈഡ് വാറന്റികൾ ഉൾപ്പെടെ (എന്നാൽ അവയിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെ), പ്രകടിപ്പിക്കപ്പെട്ടതോ അനിവാര്യമായതോ നിയമപരമായതോ മറ്റേതെങ്കിലും തരത്തിലുള്ളതോ ആയ ഏതൊരു സ്വഭാവത്തിലുമുള്ള എല്ലാ വാറന്റികളും ROBLOX വ്യക്തമായി നിരാകരിക്കുന്നുവെന്ന് നിങ്ങൾ മനസ്സിലാക്കുകയും സമ്മതിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. വാണിജ്യ ദാതാവിന്റെ വെബ്സൈറ്റിൽ നിന്ന് വാങ്ങുന്നതോ വാണിജ്യ ദാതാവ് ലഭ്യമാക്കുന്നതോ ആയ വാണിജ്യ ഇനങ്ങളുടെ ഇടപാടുകൾക്കും അവ ലഭ്യമാക്കുന്നതിനും ഉത്തരവാദിത്തമുള്ള കക്ഷി വാണിജ്യ ദാതാവാണെന്ന് നിങ്ങൾ മനസ്സിലാക്കുകയും സമ്മതിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു, കൂടാതെ അത്തരം വാണിജ്യ ഇനങ്ങളുടെ രൂപകൽപ്പനയിലോ നിർമ്മാണത്തിലോ വിതരണത്തിലോ ഡെലിവറിയിലോ Roblox-ന് യാതൊരു പങ്കുമില്ല എന്നും നിങ്ങൾ മനസ്സിലാക്കുകയും സമ്മതിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു.

vii. **ബാധ്യതകളുടെ പരിമിതപ്പെടുത്തൽ.** ബാധകമായ നിയമം അനുവദിക്കുന്ന പരമാവധി പരിധി വരെ, ഏതെങ്കിലും വാണിജ്യ ദാതാവ് ആക്റ്റിവേഷൻ, വാണിജ്യ ദാതാവ് വെബ്സൈറ്റ്, വാണിജ്യ ഇനങ്ങൾ, അല്ലെങ്കിൽ ഈ വാണിജ്യ നിബന്ധനകൾ എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് ഉണ്ടാകുന്ന നേരിട്ടുള്ളതോ പരോക്ഷമായതോ സവിശേഷമായതോ ആകസ്മികമായതോ മാതൃകാപരമായതോ

അനന്തരഫലമായതോ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് തരത്തിലുള്ള തൊട്ടറിയാനാകാത്തതോ ആയ ഏതെങ്കിലും തരത്തിലുള്ള നഷ്ടങ്ങൾ, കേടുപാടുകൾ, അല്ലെങ്കിൽ പരിക്കുകൾ എന്നിവയ്ക്ക് കരാർ പ്രകാരമോ, തെറ്റായ പ്രവൃത്തി കാരണമോ, കർശനമായ ബാധ്യത പ്രകാരമോ, ചട്ടപ്രകാരമോ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റേതെങ്കിലും നിയമപരമോ തുല്യമായതോ ആയ സിദ്ധാന്തങ്ങൾ പ്രകാരമോ ഉള്ളതാണെങ്കിലും യാതൊരു സാഹചര്യത്തിലും Roblox നിങ്ങൾക്ക് ബാധ്യസ്ഥരായിരിക്കുന്നതല്ല.

5 ▼ പേയ്മെന്റുകളും റീഫണ്ടുകളും.

a. **പൊതുവായവ.** സ്വന്തം അധികാരപരിധിയിലെയോ താമസിക്കുന്ന സംസ്ഥാനത്തെയോ നിയമപ്രകാരം പ്രായപൂർത്തിയായ ഉപയോക്താക്കൾക്ക് മാത്രമേ സേവനങ്ങളിൽ Robux, Roblox സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ അല്ലെങ്കിൽ UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകൾ വാങ്ങുന്നത് പോലുള്ള സാമ്പത്തിക ഇടപാടുകളിൽ ഏർപ്പെടാൻ അനുവാദമുള്ളൂ.

b. **ഉപയോക്താവിന്റെ ഉത്തരവാദിത്തങ്ങൾ.** നിങ്ങൾ Robux-ഓ Roblox സബ്സ്ക്രിപ്ഷനോ UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷനോ വാങ്ങുമ്പോൾ, തിരഞ്ഞെടുത്ത പേയ്മെന്റ് രീതി ഉപയോഗിക്കാൻ നിങ്ങൾക്ക് അവകാശമുണ്ടെന്നും ബന്ധപ്പെട്ട ഇടപാട് പൂർത്തിയാക്കാൻ ആവശ്യമായ ക്രെഡിറ്റ് നിങ്ങളുടെ പേയ്മെന്റ് രീതിയിൽ ലഭ്യമാണെന്നും നിങ്ങൾ (അല്ലെങ്കിൽ, ബാധകമെങ്കിൽ നിങ്ങളുടെ രക്ഷിതാവോ) ഉറപ്പുനൽകുകയും സാക്ഷ്യപ്പെടുത്തുകയും ചെയ്യുന്നു. ബാധകമായ എല്ലാ അധിക നിബന്ധനകളും നിങ്ങൾ വായിച്ചിട്ടുണ്ടെന്നും അവ പാലിക്കാൻ നിങ്ങൾക്ക് ബാധ്യസ്ഥതയുണ്ടെന്നും, തിരഞ്ഞെടുത്ത പണമടയ്ക്കൽ രീതി നൽകുന്നത് ഉൾപ്പെടെ എന്നാൽ അതിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെ സേവനങ്ങളിലെ ഏതെങ്കിലും സാമ്പത്തിക ഇടപാടുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് നിങ്ങൾ നൽകുന്ന ഏതൊരു വിവരവും ആ സാമ്പത്തിക ഇടപാടിനായി ബാധകമായ പണമടയ്ക്കൽ സേവന ദാതാവ് വ്യക്തമാക്കിയ സ്വകാര്യതാ നയത്തിന് വിധേയമായിരിക്കുമെന്നും നിങ്ങൾ ഇതിനാൽ സമ്മതിക്കുന്നു.

   i. നിങ്ങളുടെ പണമടയ്ക്കൽ രീതി ഉൾപ്പെടെ, നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ട് ആരെങ്കിലും അനുമതിയില്ലാതെ ആക്സസ് ചെയ്യുകയോ ഉപയോഗിക്കുകയോ ചെയ്തിട്ടുണ്ടെന്ന് നിങ്ങൾ കരുതുന്നുവെങ്കിൽ, എത്രയും വേഗം Roblox പിന്തുണയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് നിങ്ങൾ Roblox-നെ അറിയിക്കേണ്ടതാണ്. അനധികൃത നിരക്കുകൾ ഈടാക്കിയിട്ടുള്ള ഏതൊരു അക്കൗണ്ടും താൽക്കാലികമായി നിർത്തലാക്കാനും, ഒരു അക്കൗണ്ടിന് Robux വാങ്ങാനും വ്യാപാരങ്ങളിൽ ഏർപ്പെടാനും കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ വെർച്വൽ കണ്ടന്റും UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകളും വാങ്ങാനുമുള്ള യോഗ്യത പരിമിതപ്പെടുത്താനുമുള്ള അവകാശം Roblox-ൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്. (അനധികൃത ഇടപാടുകൾ താഴെ കാണുക.)

c. **അനധികൃത ഇടപാടുകൾ.** നിങ്ങളുടെ ക്രെഡിറ്റ്/ഡെബിറ്റ് കാർഡിലോ PayPal-ലോ Google Play അക്കൗണ്ടിലോ സേവനങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് നിങ്ങൾ അനുമതി നൽകാത്ത നിരക്കുകൾ ഈടാക്കിയതായി ശ്രദ്ധയിൽപ്പെട്ടാൽ, ഉടൻ തന്നെ Roblox പിന്തുണയെ കോൺടാക്റ്റ് ചെയ്യുക. നിങ്ങളുടെ അനുവാദമില്ലാതെ ഏതെങ്കിലും നിരക്കുകൾ ഈടാക്കിയെന്ന് നിങ്ങൾ കരുതുന്നുവെങ്കിൽ, ഉടൻ തന്നെ അത് Roblox-നെ അറിയിക്കുക. നിങ്ങളുടെ ആശങ്കകളെക്കുറിച്ച് മനസ്സിലാക്കുക എന്നതും അവയ്ക്ക് എത്രയും വേഗം പരിഹാരം കാണുക എന്നതുമാണ് ഞങ്ങളുടെ ലക്ഷ്യം. ഏതെങ്കിലും നിരക്കുകൾ സംബന്ധിച്ച് നിങ്ങൾ നിങ്ങളുടെ പേയ്മെന്റ് പ്രോസസ്സറുമായി നേരിട്ട് തർക്കിക്കുകയാണെങ്കിൽ, പേയ്മെന്റ് ദാതാവിന്റെ തർക്ക പരിഹാര പ്രക്രിയയിലെ വിലക്കുകൾ കാരണം Roblox-ന് നൽകാൻ കഴിയുന്ന റീഫണ്ട് ഉൾപ്പെടെയുള്ള സഹായങ്ങൾക്ക് Roblox-ന് നിയന്ത്രണങ്ങൾ

ഉണ്ടായേക്കാം. വഞ്ചനയിൽ നിന്നും മറ്റ് ഹാനികളിൽ നിന്നും Roblox-നെയും ഉപയോക്താക്കളെയും സംരക്ഷിക്കുന്നതിനായി, അനധികൃത നിരക്കുകൾ ഈടാക്കിയിട്ടുള്ള ഏതൊരു അക്കൗണ്ടും താൽക്കാലികമായി നിർത്തലാക്കാനോ ഒരു അക്കൗണ്ടിന് Robux വാങ്ങാനും വ്യാപാരങ്ങളിൽ ഏർപ്പെടാനും കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് വാങ്ങാനുമുള്ള ശേഷി പരിമിതപ്പെടുത്താനും ഉള്ള അവകാശം Roblox-ൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്. Roblox-ന്റെ തീരുമാനത്തെക്കുറിച്ച് ഒരു പുനഃപരിശോധനയ്ക്ക് അഭ്യർത്ഥിക്കാൻ Roblox നിങ്ങൾക്ക് ഒരു അവസരം നൽകിയേക്കാം. അപ്പീൽ പ്രക്രിയയെക്കുറിച്ചുള്ള കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾക്ക്, മുകളിൽ നൽകിയിരിക്കുന്ന ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ ഭാഗം 2 കാണുക.

d. **വിലനിർണ്ണയവും നികുതിയും.** നിങ്ങൾ Roblox-ൽ നിന്ന് പ്രാദേശിക കറൻസിയിൽ Robux, Roblox സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ, UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ അല്ലെങ്കിൽ പണമടച്ചുള്ള ആക്സസ് എന്നിവ വാങ്ങുമ്പോൾ, നിങ്ങൾ നൽകേണ്ട തുക എന്നത് വാങ്ങുന്ന സമയത്ത് രേഖപ്പെടുത്തിയിരിക്കുന്ന വിലയും ഒപ്പം നിങ്ങൾ വാങ്ങുമ്പോൾ Roblox ഈടാക്കുന്ന ബാധകമായ എല്ലാ വിൽപ്പന കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ ഉപയോഗ നികുതികൾ, വാല്യൂ ആഡഡ് ടാക്സ് ("VAT") അല്ലെങ്കിൽ ഗുഡ്സ് ആൻഡ് സർവീസസ് ടാക്സ് ("GST") എന്നിവയും ചേർന്നതായിരിക്കും ("വാങ്ങുന്ന വില"). U.S. കൂടാതെ കനേഡിയൻ വാങ്ങലുകാർക്ക്, ബാധകമായ വിൽപ്പന നികുതി വെവ്വേറെ രേഖപ്പെടുത്തുകയും കാണിച്ചിരിക്കുന്ന വിലയോടൊപ്പം കൂട്ടിച്ചേർക്കുകയും ചെയ്യും; VAT അല്ലെങ്കിൽ GST എന്നിവയ്ക്കായി Roblox രജിസ്റ്റർ ചെയ്തിട്ടുള്ള മറ്റ് രാജ്യങ്ങളിലെ വാങ്ങലുകാർക്ക്, വാങ്ങുന്ന സമയത്ത് മറ്റ് നിർദ്ദേശങ്ങളൊന്നും നൽകിയിട്ടില്ലെങ്കിൽ, ആ പ്രദേശത്ത് ബാധകമായ നിരക്കിലുള്ള VAT അല്ലെങ്കിൽ GST ഉൾപ്പെടെയുള്ളതായിരിക്കും വാങ്ങൽ നിരക്ക്.

6 ▼ ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശത്തിനും UGC-യ്ക്കുമായി.

a. **Roblox IP.** ഇന്റർഫേസുകൾ, ഗ്രാഫിക്സ് (ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 2-ൽ നിർവ്വചിച്ചിട്ടുള്ള പ്രകാരമുള്ള Roblox ക്ലാസിക് അവതാറുകളും മോഡിഫൈഡ് ക്ലാസിക് അവതാറുകളും ഉൾപ്പെടെ എന്നാൽ അതിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെ), ട്രേഡ്മാർക്കുകൾ, ഡിസൈൻ, വിവരങ്ങൾ, ആർട്ട്വർക്ക്, ഡാറ്റ, കോഡ്, ഉൽപ്പന്നങ്ങൾ, സോഫ്റ്റ്‌വെയർ എന്നിവയും അവയിലുള്ള അവകാശങ്ങളും അതിന്റെ ഏതൊരു ഡെറിവേറ്റീവുകളും ഉൾപ്പെടെയുള്ള സേവനങ്ങളുടെ മറ്റെല്ലാ ഘടകങ്ങളും ("**Roblox ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശം**" അല്ലെങ്കിൽ "**Roblox IP**") നിയമത്താലും Roblox നിബന്ധനകളാലും സംരക്ഷിക്കപ്പെട്ടിരിക്കുന്നു. എല്ലാ Roblox IP-യും Roblox-ന്റെയും Roblox-ന്റെ ലൈസൻസർമാരുടെയും സ്വത്താണ്. ക്രിയേറ്റർമാർ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾ പ്രകാരം Roblox-ന് ലൈസൻസ് നൽകിയിട്ടുള്ള എല്ലാ UGC-യും Roblox IP-യിൽ ഉൾപ്പെടുന്നു. Roblox നിബന്ധനകൾ, ബാധകമായ ഏതെങ്കിലും അധിക നിബന്ധനകൾ എന്നിവയിൽ അനുവദിച്ചിട്ടുള്ളതൊഴിച്ചാൽ, ഓരോ സന്ദർഭത്തിലും ഉടമയിൽ നിന്ന് പ്രത്യേകം അനുവാദം നേടിയില്ലെങ്കിൽ, സേവനങ്ങളിൽ അടങ്ങിയിരിക്കുന്ന ഏതെങ്കിലും Roblox IP നിങ്ങൾക്ക് ഉപയോഗിക്കാൻ കഴിയില്ല. Roblox നിബന്ധനകളിലോ അധിക നിബന്ധനകളിലോ മറ്റൊരിടത്തും അനുവദിച്ചിട്ടില്ലാത്ത Roblox IP-യിലെ എല്ലാ അവകാശങ്ങളും Roblox-ൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്.

b. **UGC**. നിങ്ങൾ സേവനങ്ങളിൽ UGC നിർമ്മിക്കുന്നതിനോ അപ്‌ലോഡ് ചെയ്യുന്നതിനോ സമർപ്പിക്കുന്നതിനോ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നതിനോ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്നതിനോ ജനറേറ്റ് ചെയ്യുന്നതിനോ

കൈമാറുന്നതിനോ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് രീതികളിൽ ലഭ്യമാക്കുന്നതിനോ ("**പ്രസിദ്ധീകരിക്കുക**") നിങ്ങളെ അനുവദിക്കുന്ന വിവിധ ഫോറങ്ങളും പ്രവർത്തനങ്ങളും സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകളും മറ്റ് ഇന്ററാക്ടീവ് സവിശേഷതകളും ഈ സേവനങ്ങളിൽ അടങ്ങിയിരിക്കുന്നു. ഈ സവിശേഷതകളെക്കുറിച്ചുള്ള കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾക്ക്, ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ ഭാഗം 2 കൂടി വായിക്കുക.

സേവനങ്ങളിൽ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്ന ഏതൊരു UGC-യും, Roblox കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള Roblox നിബന്ധനകൾ പാലിച്ചിരിക്കണം; കൂടാതെ അത് നിയമവിരുദ്ധമോ വഞ്ചനാപരമോ തെറ്റിദ്ധരിപ്പിക്കുന്നതോ അശ്ലീലമായതോ ഭീഷണിപ്പെടുത്തുന്നതോ അപകീർത്തിപ്പെടുത്തുന്നതോ സ്വകാര്യതയിലേക്കുള്ള കടന്നുകയറ്റമോ ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശങ്ങളുടെ ലംഘനമോ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് രീതിയിൽ മൂന്നാം കക്ഷികൾക്ക് ദോഷകരമോ ആക്ഷേപകരമോ ആയ ഒന്നാകാൻ പാടില്ലാത്തതുമാണ്; ഒപ്പം അതിൽ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ വൈറസുകൾ, വാണിജ്യപരമായ അഭ്യർത്ഥനകൾ, ചെയിൻ ലെറ്ററുകൾ, കൂട്ടത്തോടെയുള്ള മെയിലിംഗുകൾ, അല്ലെങ്കിൽ ഏതെങ്കിലും തരത്തിലുള്ള "സ്പാം" എന്നിവ അടങ്ങിയിരിക്കാനോ ഉൾപ്പെടാനോ പാടുള്ളതല്ല.

Roblox-ന്റെ സ്വകാര്യതാ നയത്തിലോ ബാധകമായ മറ്റ് ഏതെങ്കിലും അധിക നിബന്ധനകളിലോ വിപരീതമായി പ്രതിപാദിച്ചിട്ടില്ലാത്തപക്ഷം, (i) നിങ്ങൾ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്ന ഏത് UGC-യും രഹസ്യാത്മകമല്ലാത്തതും കുത്തകാവകാശമില്ലാത്തതുമായി കണക്കാക്കപ്പെടുമെന്ന് നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു; കൂടാതെ (ii) മെഷീൻ ലേണിംഗ്, അതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട മോഡലുകൾ എന്നിവയുടെ പരിശീലനം ഉൾപ്പെടെയുള്ള (എന്നാൽ ഇതിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്തിയിട്ടില്ല) ആവശ്യങ്ങൾക്കായി, സേവനങ്ങൾ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുന്നതിനും നൽകുന്നതിനും പ്രചരിപ്പിക്കുന്നതിനും അല്ലെങ്കിൽ മെച്ചപ്പെടുത്തുന്നതിനും വേണ്ടിയുള്ള ഏതൊരു ബിസിനസ് ആവശ്യത്തിനും ലോകമെമ്പാടുമുള്ള ഏത് മാധ്യമത്തിലൂടെയും അത്തരം UGC-യും അതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഇന്ററാക്ഷൻ ഡാറ്റയും സേവനങ്ങളിൽ ഹോസ്റ്റ് ചെയ്യുന്നതിനും ഉപയോഗിക്കുന്നതിനും പകർത്തുന്നതിനും പുനരുൽപ്പാദിപ്പിക്കുന്നതിനും ഭേദഗതി വരുത്തുന്നതിനും അനുയോജ്യമായ രീതിയിലാക്കുന്നതിനും പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നതിനും തർജ്ജമ ചെയ്യുന്നതിനും പ്രവർത്തിപ്പിക്കുന്നതിനും അതിന്റെ ഡെറിവേറ്റീവ് വർക്കുകൾ നിർമ്മിക്കുന്നതിനും വിതരണം ചെയ്യുന്നതിനും പൊതുജനങ്ങളിലേക്ക് ആശയവിനിമയം നടത്തുന്നതിനും പ്രേക്ഷകരിലേക്ക് നേരിട്ട് എത്തിക്കുന്ന രീതിയിൽ ഉൾപ്പെടെ പരസ്യമായി അവതരിപ്പിക്കുന്നതിനും അല്ലെങ്കിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്നതിനുമുള്ള എക്സ്ക്ലൂസീവ് അല്ലാത്ത, റോയൽറ്റി രഹിതമായ, ശാശ്വതമായ, പിൻവലിക്കാൻ കഴിയാത്ത, പൂർണ്ണമായും സബ്-ലൈസൻസ് നൽകാനാകുന്ന ഒരു അവകാശം നിങ്ങൾ Roblox-ന് നൽകുന്നു; എന്നിരുന്നാലും, നിങ്ങൾ നൽകുന്ന വ്യക്തിപരമായ വിവരങ്ങൾ Roblox-ന്റെ സ്വകാര്യതാ നയത്തിന് അനുസൃതമായി മാത്രമേ Roblox പങ്കിടുകയുള്ളൂ.

UGC പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്ന സമയത്ത്, താഴെ പറയുന്ന കാര്യങ്ങൾ നിങ്ങൾ ഉറപ്പുനൽകുകയും സാക്ഷ്യപ്പെടുത്തുകയും ചെയ്യുന്നു: (i) ആ UGC-യിന്മേലുള്ള അല്ലെങ്കിൽ അതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട എല്ലാ അവകാശങ്ങളും നിങ്ങളുടെ ഉടമസ്ഥതയിലുള്ളതോ മറ്റ് രീതിയിൽ നിങ്ങളുടെ നിയന്ത്രണത്തിലുള്ളതോ ആണ്; (ii) UGC കൃത്യതയുള്ളതും വഞ്ചനാപരമോ തെറ്റിദ്ധരിപ്പിക്കുന്നതോ അല്ലാത്തതുമാണ്; കൂടാതെ (iii) UGC ഈ നിബന്ധനകളെയോ ബാധകമായ ഏതെങ്കിലും നിയമങ്ങളെയോ ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശം, സ്വകാര്യത, പബ്ലിസിറ്റി എന്നിവ ഉൾപ്പെടെയുള്ള ഒരു മൂന്നാം കക്ഷിയുടെയും അവകാശങ്ങളെയോ ലംഘിക്കുന്നില്ല, ഒപ്പം അത് ഏതെങ്കിലും വ്യക്തിക്കോ സ്ഥാപനത്തിനോ ദോഷം വരുത്തുകയുമില്ല. നിങ്ങൾ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നതോ സേവനങ്ങളിലോ

സേവനങ്ങളിലൂടെയോ ലഭ്യമാക്കുന്നതോ ആയ UGC, ചില സാഹചര്യങ്ങളിൽ സേവനങ്ങളിലെ മറ്റ് ഉപയോക്താക്കൾ പകർത്തുകയോ ഉപയോഗിക്കുകയോ ചെയ്യില്ല എന്നതിനും സേവനങ്ങൾക്കകത്തും പുറത്തും അത് ചർച്ച ചെയ്യപ്പെടില്ല എന്നതിനും Roblox-ന് ഉറപ്പ് നൽകാൻ കഴിയില്ലെന്ന് നിങ്ങൾ മനസ്സിലാക്കുന്നു. അത്തരം ആവശ്യങ്ങൾക്കായി UGC സമർപ്പിക്കാനുള്ള അവകാശം നിങ്ങൾക്കില്ലെങ്കിൽ, അത് പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നത് നിങ്ങളെ നിയമപരമായ ബാധ്യതകളിലേക്ക് നയിച്ചേക്കാം. നിങ്ങളോ ഏതെങ്കിലും മൂന്നാം കക്ഷിയോ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്ന ഏതൊരു UGC-യുടെയും ഉത്തരവാദിത്തമോ നിയമപരമായ ബാധ്യതയോ Roblox ഏറ്റെടുക്കുന്നതല്ല. സേവനങ്ങളിലുള്ള ഏത് UGC-യും നിരീക്ഷിക്കാനും ഭേദഗതി ചെയ്യാനും അതിലേക്കുള്ള ആക്സസ് പ്രവർത്തനരഹിതമാക്കാനും നീക്കം ചെയ്യാനും Roblox-ന് അവകാശമുണ്ട് (എന്നാൽ അതിന് ബാധ്യതയില്ല), കൂടാതെ നിങ്ങൾക്കോ ഏതെങ്കിലും മൂന്നാം കക്ഷിക്കോ മുൻകൂട്ടി അറിയിപ്പ് നൽകാതെയോ യാതൊരുവിധ ബാധ്യതയുമില്ലാതെയോ ഏത് സമയത്തും ഈ അവകാശങ്ങൾ വിനിയോഗിക്കാവുന്നതുമാണ്.

c. **അനുഭവത്തിനുള്ളിലെUGC.** ചില അനുഭവങ്ങൾ ആ അനുഭവത്തിന്റെ ഉപയോക്താക്കളെ ആ അനുഭവത്തിനുള്ളിൽ തന്നെ UGC പ്രസിദ്ധീകരിക്കാൻ അനുവദിക്കുന്നു. ഒരു ഗെയിമിനുള്ളിൽ വെവ്വേറെ UGC പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്ന ഉപയോക്താക്കൾ, അത്തരം UGC ഏത് രീതിയിലും ഏത് മാധ്യമത്തിലും ഉപയോഗിക്കുന്നതിനും പ്രയോജനപ്പെടുത്തുന്നതിനുമുള്ള ആഗോളവും ശാശ്വതവും റോയൽറ്റി രഹിതവും പിൻവലിക്കാൻ കഴിയാത്തതുമായ അവകാശവും നോൺ-എക്സ്ക്ലൂസീവ് ലൈസൻസും ഇതിനാൽ Roblox-നും ബന്ധപ്പെട്ട ഗെയിമിന്റെ ക്രിയേറ്റർക്കും നൽകുന്നു. മെഷീൻ ലേണിംഗ്, അതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട മോഡലുകൾ എന്നിവയുടെ പരിശീലനം, വികസനം, ഉപയോഗം എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ആവശ്യങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള കാര്യങ്ങൾ ഇതിൽ ഉൾപ്പെടുന്നു, ഏതെങ്കിലും വ്യക്തിക്കോ കക്ഷിക്കോ റോയൽറ്റിയോ മറ്റ് പ്രതിഫലങ്ങളോ നൽകാനുള്ള ബാധ്യത ഉൾപ്പെടെ യാതൊരുവിധ ബാധ്യതകളും ഇതിലുണ്ടാകുന്നതുമല്ല. അത്തരം ഉപയോക്താക്കൾ ഒരു മോഡിഫൈഡ് ക്ലാസിക് അവതാർ (ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ ഭാഗം 2-ൽ നിർവചിച്ചിരിക്കുന്നത് പോലെ) സൃഷ്ടിക്കുകയാണെങ്കിൽ, ആ മോഡിഫൈഡ് ക്ലാസിക് അവതാറിന്മേലുള്ള എല്ലാ അവകാശങ്ങളും ഉടമസ്ഥതയും താൽപ്പര്യങ്ങളും ആ ഉപയോക്താവ് ഇതിനാൽ Roblox-ന് കൈമാറുന്നു; പകരം, യാതൊരുവിധ ബാധ്യതകളും കൂടാതെ (ഈ Roblox നിബന്ധനകളിൽ വിപരീതമായി പ്രതിപാദിച്ചിട്ടുള്ളവ ഒഴികെ), ആർക്കെങ്കിലും റോയൽറ്റിയോ മറ്റ് പ്രതിഫലങ്ങളോ നൽകാനുള്ള ബാധ്യത ഒന്നുമില്ലാതെ ഉൾപ്പെടെ, ആ മോഡിഫൈഡ് ക്ലാസിക് അവതാർ സേവനങ്ങളിൽ ഉപയോഗിക്കുന്നതിനും പ്രയോജനപ്പെടുത്തുന്നതിനുമുള്ള ഒരു നോൺ-എക്സ്ക്ലൂസീവ് ലൈസൻസ് Roblox ആ ഉപയോക്താവിനും ക്രിയേറ്റർക്കും നൽകുന്നു.

d. **പകർപ്പവകാശ ലംഘനം / ഡിജിറ്റൽ മില്ലേനിയം പകർപ്പവകാശ നിയമം (DMCA).**

   i. **അറിയിപ്പ്.** ഞങ്ങൾ മറ്റുള്ളവരുടെ ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശങ്ങളെ മാനിക്കുന്നു, നിങ്ങളും അത് പാലിക്കണമെന്ന് ഞങ്ങൾ ആവശ്യപ്പെടുന്നു. നിങ്ങൾ ഒരു പകർപ്പവകാശ ഉടമയോ പകർപ്പവകാശ ഉടമയുടെ ഏജന്റോ ആയിരിക്കുകയും സേവനങ്ങളിലുള്ള ഏതെങ്കിലും കണ്ടന്റ് നിങ്ങളുടെ പകർപ്പവകാശം ലംഘിക്കുന്നതായി കരുതുകയും ചെയ്യുന്നുവെങ്കിൽ, copyright_agent@roblox.com എന്ന ഇമെയിൽ വിലാസത്തിലോ, Legal, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 എന്ന തപാൽ വിലാസത്തിലോ ഞങ്ങളുടെ പകർപ്പവകാശ ഏജന്റിനെ കോൺടാക്റ്റ് ചെയ്ത് DMCA പ്രകാരമുള്ള ഒരു അറിയിപ്പ് സമർപ്പിക്കാവുന്നതാണ്. നിങ്ങൾക്ക് (888) 858-2569 എന്ന നമ്പറിൽ ഫോൺ വഴിയും ഞങ്ങളെ കോൺടാക്റ്റ് ചെയ്യാവുന്നതാണ്. പകർപ്പവകാശ ഉടമ 13 വയസ്സിൽ താഴെയുള്ള ആളാണെങ്കിൽ, ഒരു DMCA നോട്ടീസ് മാതാപിതാക്കളോ രക്ഷിതാവോ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് മുതിർന്ന

പ്രതിനിധിയോ സമർപ്പിക്കണം. നിങ്ങളുടെ അറിയിപ്പിൽ താഴെ പറയുന്ന വിവരങ്ങൾ ഉൾപ്പെടുത്തിയിരിക്കണം:

- ലംഘിക്കപ്പെട്ട പകർപ്പവകാശത്തിന്റെയോ മറ്റ് അവകാശങ്ങളുടെയോ ഉടമയ്ക്ക് വേണ്ടി പ്രവർത്തിക്കാൻ അധികാരപ്പെടുത്തിയ വ്യക്തിയുടെ ഇലക്ട്രോണിക് അല്ലെങ്കിൽ ഫിസിക്കൽ ഒപ്പ്;
- ലംഘിക്കപ്പെട്ടതായി നിങ്ങൾ ക്ലെയിം ചെയ്യുന്ന പകർപ്പവകാശമുള്ള വർക്കിന്റെയോ മറ്റ് ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശത്തിന്റെയോ വിവരണം;
- ലംഘിക്കപ്പെട്ടതായി നിങ്ങൾ ക്ലെയിം ചെയ്യുന്ന കണ്ടന്റിന്റെ വിവരണവും അത് എവിടെയാണ് കാണപ്പെടുന്നത് എന്നതിനെക്കുറിച്ചുള്ള വിവരവും;
- നിങ്ങളുടെ വിലാസം, ടെലിഫോൺ നമ്പർ, ഇമെയിൽ വിലാസം എന്നിവ;
- ആ കണ്ടന്റുകളുടെ ഉപയോഗം പകർപ്പവകാശ ഉടമയോ പകർപ്പവകാശ ഉടമയുടെ ഏജന്റോ നിയമം മൂലമോ അനുവദിച്ചിട്ടില്ലെന്ന് നിങ്ങൾ പൂർണ്ണമായി വിശ്വസിക്കുന്നു എന്ന തരത്തിലുള്ള ഒരു പ്രസ്താവന; കൂടാതെ
- നിങ്ങളുടെ അറിയിപ്പിലെ മുകളിൽ പറഞ്ഞ വിവരങ്ങൾ കൃത്യമാണെന്നും തെറ്റായ വിവരങ്ങൾ നൽകിയാൽ നിയമനടപടികൾക്ക് വിധേയമാകാം എന്ന ബോധ്യത്തോടെ നിങ്ങൾ തന്നെയാണ് ആ പകർപ്പവകാശത്തിന്റെയോ ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശത്തിന്റെയോ ഉടമയെന്നോ ഉടമയ്ക്ക് വേണ്ടി പ്രവർത്തിക്കാൻ അധികാരപ്പെടുത്തിയ വ്യക്തിയാണ് നിങ്ങളെന്നോ വ്യക്തമാക്കുന്ന നിങ്ങളുടെ ഒരു പ്രസ്താവന.

ഈ സെക്ഷനിലെ എല്ലാ ആവശ്യകതകളും പാലിക്കുന്നതിൽ നിങ്ങൾ പരാജയപ്പെടുകയാണെങ്കിൽ, നിങ്ങളുടെ DMCA അറിയിപ്പിന് സാധുതയുണ്ടാകില്ലെന്ന് നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു. കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾക്ക് 17 U.S.C. § 512(c)(3) കാണുക. റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യപ്പെട്ട കണ്ടന്റിന് ഉത്തരവാദിയായ വ്യക്തിക്ക്, നിങ്ങൾ നൽകുന്ന കോൺടാക്റ്റ് വിവരങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള നിങ്ങളുടെ DMCA അറിയിപ്പിന്റെ ഒരു കോപ്പി ഞങ്ങൾ അയച്ചേക്കാം.

ii. **കൗണ്ടർ നോട്ടീസ്.** ഒരു DMCA അറിയിപ്പിന്റെ ഫലമായി നിങ്ങളുടെ കണ്ടന്റ് നീക്കം ചെയ്യുകയോ പ്രവർത്തനരഹിതമാക്കുകയോ ചെയ്യുകയും നിങ്ങളുടെ കണ്ടന്റ് പകർപ്പവകാശം ലംഘിക്കുന്നില്ലെന്ന് നിങ്ങൾ വിശ്വസിക്കുകയും അല്ലെങ്കിൽ നിങ്ങളുടെ കണ്ടന്റിലെ വിവരങ്ങൾ പ്രസിദ്ധീകരിക്കാനും ഉപയോഗിക്കാനും പകർപ്പവകാശ ഉടമയിൽ നിന്നോ പകർപ്പവകാശ ഉടമയുടെ ഏജന്റിൽ നിന്നോ നിയമപ്രകാരമോ ഉള്ള കൃത്യമായ അനുമതി നിങ്ങൾക്കുണ്ടെന്ന് കരുതുകയും ചെയ്യുന്നുവെങ്കിൽ, copyright_agent@roblox.com എന്ന ഇമെയിൽ വിലാസത്തിലോ, Legal, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 എന്ന തപാൽ വിലാസത്തിലോ ഞങ്ങളുടെ പകർപ്പവകാശ ഏജന്റിനെ കോൺടാക്റ്റ് ചെയ്ത് ഒരു കൗണ്ടർ നോട്ടീസ് സമർപ്പിക്കാവുന്നതാണ്. 13 വയസ്സിൽ താഴെയുള്ള ഒരു ഉപയോക്താവിന് വേണ്ടി സമർപ്പിക്കുന്ന ഏതൊരു കൗണ്ടർ-നോട്ടീസും മാതാപിതാക്കളോ രക്ഷിതാവോ മറ്റ് മുതിർന്ന പ്രതിനിധിയോ സമർപ്പിക്കേണ്ടതാണ്. ഞങ്ങളുടെ പകർപ്പവകാശ ഏജന്റിന് ഒരു കൗണ്ടർ നോട്ടീസ് ലഭിക്കുമ്പോൾ, നീക്കം ചെയ്ത കണ്ടന്റ് ഞങ്ങൾ 10 പ്രവൃത്തിദിവസങ്ങൾക്കുള്ളിൽ തിരികെ പുനഃസ്ഥാപിച്ചേക്കാമെന്നോ അത് പ്രവർത്തനരഹിതമാക്കുന്നത് അവസാനിപ്പിച്ചേക്കാമെന്നോ യഥാർത്ഥ പരാതിക്കാരെ അറിയിച്ചുകൊണ്ട്, നിങ്ങൾ നൽകുന്ന കോൺടാക്റ്റ് വിവരങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെ നിങ്ങളുടെ കൗണ്ടർ നോട്ടീസിന്റെ ഒരു കോപ്പി ഞങ്ങൾ അവർക്ക് അയച്ചേക്കാം. പകർപ്പവകാശ ഉടമ, കണ്ടന്റ് നൽകിയ വ്യക്തിക്കെതിരെ കോടതി ഉത്തരവ് ആവശ്യപ്പെട്ട് നിയമനടപടികൾ ആരംഭിക്കാത്തപക്ഷം, കൗണ്ടർ നോട്ടീസ് ലഭിച്ച് 10 മുതൽ 14 പ്രവൃത്തിദിവസങ്ങൾക്കുള്ളിലോ അതിനുശേഷമോ, നീക്കം ചെയ്ത

കണ്ടന്റ് തിരികെ പുനഃസ്ഥാപിക്കാനോ അതിലേക്കുള്ള ആക്സസ് പുനഃസ്ഥാപിച്ചു നൽകാനോ ഞങ്ങളുടെ പൂർണ്ണമായ വിവേചനാധികാരത്തിൽ ഞങ്ങൾക്ക് തീരുമാനിക്കാവുന്നതാണ്.

e. **ട്രേഡ്മാർക്ക് ലംഘനം.** നിങ്ങൾ ഒരു ട്രേഡ്മാർക്ക് ഉടമയോ ട്രേഡ്മാർക്ക് ഉടമയുടെ ഏജന്റോ ആയിരിക്കുകയും സേവനങ്ങളിലുള്ള ഏതെങ്കിലും കണ്ടന്റ് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ ചെയ്ത ട്രേഡ്മാർക്ക്(കൾ) ലംഘിക്കുന്നതായി കരുതുകയും ചെയ്യുന്നുവെങ്കിൽ, trademark_agent@roblox.com എന്ന ഇമെയിൽ വിലാസത്തിലോ, Legal, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 എന്ന തപാൽ വിലാസത്തിലോ ഞങ്ങളുടെ ട്രേഡ്മാർക്ക് ഏജന്റിന് ഒരു ട്രേഡ്മാർക്ക് ലംഘന നോട്ടീസ് സമർപ്പിക്കുക. നിങ്ങൾ ഞങ്ങളെ കോൺടാക്റ്റ് ചെയ്യുമ്പോൾ, നിങ്ങളുടെ അറിയിപ്പിൽ താഴെ പറയുന്ന വിവരങ്ങൾ നൽകുക:

- ലംഘിക്കപ്പെട്ട ട്രേഡ്മാർക്കിന്റെ ഉടമയ്ക്ക് വേണ്ടി പ്രവർത്തിക്കാൻ അധികാരപ്പെടുത്തിയ വ്യക്തിയുടെ ഇലക്ട്രോണിക് അല്ലെങ്കിൽ ഫിസിക്കൽ ഒപ്പ്;
- ട്രേഡ്മാർക്ക് രജിസ്റ്റർ ചെയ്തിട്ടുള്ള രാജ്യം, ബാധകമാണെങ്കിൽ അതിന്റെ രജിസ്ട്രേഷൻ നമ്പർ എന്നിവ ഉൾപ്പെടെ, ലംഘിക്കപ്പെട്ടതായി നിങ്ങൾ ക്ലെയിം ചെയ്യുന്ന ട്രേഡ്മാർക്ക് അവകാശത്തിന്റെ വിവരണം;
- ലംഘിക്കപ്പെട്ടതായി നിങ്ങൾ ക്ലെയിം ചെയ്യുന്ന കണ്ടന്റിന്റെ വിവരണവും അത് എവിടെയാണ് കാണപ്പെടുന്നത് എന്നതിനെക്കുറിച്ചുള്ള വിവരവും;
- നിങ്ങളുടെ വിലാസം, ടെലിഫോൺ നമ്പർ, ഇമെയിൽ വിലാസം എന്നിവ;
- ആ കണ്ടന്റിന്റെ ഉപയോഗം ട്രേഡ്മാർക്ക് ഉടമയോ ട്രേഡ്മാർക്ക് ഉടമയുടെ ഏജന്റോ നിയമം മൂലമോ അനുവദിച്ചിട്ടില്ലെന്ന് നിങ്ങൾ പൂർണ്ണമായി വിശ്വസിക്കുന്നു എന്ന തരത്തിലുള്ള ഒരു പ്രസ്താവന; കൂടാതെ
- നിങ്ങളുടെ നോട്ടീസിലെ മുകളിൽ പറഞ്ഞ വിവരങ്ങൾ കൃത്യമാണെന്നും, തെറ്റായ വിവരങ്ങൾ നൽകിയാൽ നിയമനടപടികൾക്ക് വിധേയമാകാം എന്ന ബോധ്യത്തോടെ നിങ്ങൾ തന്നെയാണ് ആ ട്രേഡ്മാർക്കിന്റെ ഉടമയെന്നോ ഉടമയ്ക്ക് വേണ്ടി പ്രവർത്തിക്കാൻ അധികാരപ്പെടുത്തിയ വ്യക്തിയാണ് നിങ്ങളെന്നോ വ്യക്തമാക്കുന്ന നിങ്ങളുടെ ഒരു പ്രസ്താവന.

ഉപയോക്താക്കളും ട്രേഡ്മാർക്ക് അവകാശമുള്ളവരും തമ്മിലുള്ള തർക്കങ്ങളിൽ മധ്യസ്ഥത വഹിക്കാൻ Roblox-ന് സാധിക്കില്ലെന്ന കാര്യം ശ്രദ്ധിക്കുക. എന്നിരുന്നാലും, ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശങ്ങളെ ഞങ്ങൾ അതീവ ഗൗരവത്തോടെയാണ് കാണുന്നത്. അതുകൊണ്ട് തന്നെ, സാധുതയുള്ള ഒരു ട്രേഡ്മാർക്ക് ലംഘന നോട്ടീസ് ലഭിച്ചാൽ ഞങ്ങൾ അതിനെക്കുറിച്ച് അന്വേഷിച്ച്, ട്രേഡ്മാർക്ക് ലംഘനം നടത്തുന്ന കണ്ടന്റുകൾ നീക്കം ചെയ്തേക്കാം. ഒരു ട്രേഡ്മാർക്ക് ലംഘന റിപ്പോർട്ട് സമർപ്പിക്കുന്നതിന്, നിങ്ങൾ രജിസ്റ്റർ ചെയ്ത ഒരു ട്രേഡ്മാർക്കിന്റെ ഉടമയോ അവരുടെ ഏജന്റോ ആയിരിക്കണമെന്നും നിലവിൽ അപേക്ഷ നൽകി തീർപ്പാകാത്ത ട്രേഡ്മാർക്കുകൾ ഇതിന് പര്യാപ്തമല്ലെന്നുമുള്ള കാര്യം ശ്രദ്ധിക്കുക.

f. **ആവർത്തിച്ചുള്ള ലംഘനം സംബന്ധിച്ച നയം.** Roblox-ന്റെ ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശ നയം ഇപ്രകാരമാണ്: (i) മൂന്നാം കക്ഷികളുടെ ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശം ലംഘിക്കുന്നതായി Roblox-ന് ബോധ്യമുള്ളതോ സാധുതയുള്ള ഒരു പകർപ്പവകാശ ഉടമയോ അവരുടെ ഏജന്റോ സമർപ്പിച്ച കൃത്യമായ DMCA നോട്ടീസിലൂടെ വ്യക്തമായതോ ആയ കണ്ടന്റുകൾ നീക്കം ചെയ്യുകയോ അതിലേക്കുള്ള ആക്സസ് പ്രവർത്തനരഹിതമാക്കുകയോ ചെയ്യുക; കൂടാതെ, (ii) അനുയോജ്യമായ സാഹചര്യങ്ങളിൽ, മൂന്നാം കക്ഷികളുടെ പകർപ്പവകാശങ്ങളോ മറ്റ് ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശങ്ങളോ

ആവർത്തിച്ചോ ഗുരുതരമായ രീതിയിലോ ലംഘിക്കുന്ന ഏതൊരു ഉപയോക്താവിന്റെയും അക്കൗണ്ടുകൾ സസ്‌പെൻഡ് ചെയ്യുകയോ റദ്ദാക്കുകയോ ചെയ്യുക, അവർക്ക് സേവനങ്ങളിലേക്ക് ഉള്ള ആക്‌സസ് ബ്ലോക്കും ചെയ്യുക.

g. **അഭിപ്രായം.** സേവനങ്ങളെ സംബന്ധിച്ചോ അതുമായി ബന്ധപ്പെട്ടോ നിങ്ങൾ നൽകിയേക്കാവുന്ന ഏതൊരു അഭിപ്രായവും കമന്റുകളും അല്ലെങ്കിൽ നിർദ്ദേശങ്ങളും (ഒരുമിച്ച് "അഭിപ്രായങ്ങൾ") പൂർണ്ണമായും സ്വമേധയാ ഉള്ളതാണ്, ഇത്തരം അഭിപ്രായങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിനായി ശാശ്വതവും പിൻവലിക്കാൻ കഴിയാത്തതും റോയൽറ്റി ഇല്ലാത്തതും പൂർണ്ണമായി പണം വാങ്ങിയുള്ളതും ലോകമെമ്പാടും സാധുതയുള്ളതുമായ ഒരു ലൈസൻസ് ഇതിലൂടെ നിങ്ങൾ ഞങ്ങൾക്ക് നൽകുന്നു; കൂടാതെ ഈ അഭിപ്രായങ്ങൾ ഞങ്ങൾക്ക് അനുയോജ്യമെന്ന് തോന്നുന്ന രീതിയിൽ ഉപയോഗിക്കാൻ ഞങ്ങൾക്ക് പൂർണ്ണ സ്വാതന്ത്ര്യമുണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ്, ഇതിൽ നിങ്ങളോട് യാതൊരുവിധ ബാധ്യതയും ഞങ്ങൾക്ക് ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതല്ല.

7 ▼ ഓൺലൈൻ സുരക്ഷ.

Roblox പോസിറ്റീവും സുരക്ഷിതവും ബഹുമാനപൂർണ്ണവുമായ ഒരു ഓൺലൈൻ അന്തരീക്ഷം വളർത്തിയെടുക്കുന്നതിനും പ്രോത്സാഹിപ്പിക്കുന്നതിനുമായി പ്രതിജ്ഞാബദ്ധമാണ്. ഇത് കൈവരിക്കുന്നതിനായി, ഞങ്ങൾ പ്രത്യേക സുരക്ഷാ ടീമുകളെ ഉപയോഗിക്കുകയും ബാഹ്യ പങ്കാളികളുമായി സഹകരിക്കുകയും ഞങ്ങളുടെ സേവനങ്ങൾ ദുരുപയോഗം ചെയ്യാനുള്ള സാധ്യത കണ്ടെത്താനും തടയാനും ലഘൂകരിക്കാനും നിയന്ത്രിക്കാനും രൂപകൽപ്പന ചെയ്ത സിസ്റ്റങ്ങൾ വികസിപ്പിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. ഞങ്ങളുടെ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങളുടെ ലംഘനങ്ങൾ, മോശം പെരുമാറ്റം, ദോഷകരവും നിയമവിരുദ്ധവുമായ കണ്ടന്റുകൾ, പകർപ്പവകാശ ലംഘനങ്ങൾ എന്നിവ കണ്ടെത്താൻ സഹായിക്കുന്നതിന് കണ്ടന്റുകളും പെരുമാറ്റങ്ങളും വിശകലനം ചെയ്യുകയും മോഡറേറ്റ് ചെയ്യുകയും ചെയ്യുന്ന ഓട്ടോമേറ്റഡ് സംവിധാനങ്ങളുടെയും മനുഷ്യർ നടത്തുന്ന മോഡറേഷന്റെയും ഒരു സംയോജനമാണ് ഞങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നത്; ഈ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ റഫറൻസിനായി ഈ ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയിട്ടുണ്ട്. ഞങ്ങളുടെ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ലംഘിക്കുന്ന തരത്തിലുള്ള ഏതെങ്കിലും കണ്ടന്റുകളോ സാമഗ്രികളോ സേവനങ്ങളിൽ ശ്രദ്ധയിൽപ്പെട്ടാൽ, ആ ഉപയോക്താവിനെക്കുറിച്ചും സാഹചര്യത്തെക്കുറിച്ചും ഉടൻ റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യാൻ Roblox സപ്പോർട്ടുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് "ഉപയോക്തൃ സുരക്ഷാ ആശങ്ക" എന്ന സഹായ വിഭാഗം തിരഞ്ഞെടുക്കുക. സുരക്ഷാ സവിശേഷതകളെക്കുറിച്ചുള്ള കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾ ഇവിടെ കാണാൻ സാധിക്കും.

a. **കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ.** ഉപയോക്താക്കളുടെ സുരക്ഷിതത്വം ഉറപ്പാക്കുന്നതിനായി, ഉപയോക്താക്കൾ സേവനങ്ങളിൽ എങ്ങനെ പെരുമാറണമെന്നും സേവനങ്ങളിൽ എന്തൊക്കെ കാര്യങ്ങൾ അനുവദനീയമാണെന്നും അല്ലെന്നും വ്യക്തമാക്കുന്ന ചില കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾക്ക് Roblox രൂപം നൽകിയിട്ടുണ്ട്. ഈ നിബന്ധനകളിൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയിട്ടുള്ള ഈ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ഇവിടെ കാണാൻ സാധിക്കും. കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങളുടെ ഏതൊരു ലംഘനവും Roblox നിബന്ധനകളുടെ ലംഘനമായി കണക്കാക്കപ്പെടുന്നതും, അത് അക്കൗണ്ട് സസ്‌പെൻഡ് ചെയ്യുന്നതിനോ റദ്ദാക്കുന്നതിനോ കാരണമായേക്കാവുന്നതുമാണ്. Roblox കമ്മ്യൂണിറ്റിയുടെ സുരക്ഷ കൂടുതൽ മെച്ചപ്പെടുത്തുന്നതിനായി, നിയമപ്രകാരമോ റെഗുലേഷൻ പ്രകാരമോ അങ്ങനെ ചെയ്യേണ്ടതുണ്ടെന്ന് Roblox-ന് സദ്ദുദ്ദേശ്യത്തോടെയുള്ള ബോധ്യമുണ്ടാകുമ്പോഴോ, ഒരു വ്യക്തിക്ക്

സംഭവിക്കാവുന്ന ഹാനി തടയുന്നതിനും Roblox-ന്റെ അവകാശങ്ങളും സ്വത്തുക്കളും സംരക്ഷിക്കുന്നതിനും അത് ആവശ്യമാണെന്ന് വരുമ്പോഴോ Roblox-ന് നിങ്ങളുടെ കണ്ടന്റ് മൂന്നാം കക്ഷികൾക്ക് വെളിപ്പെടുത്താവുന്നതാണ്.

b. **രക്ഷാകർതൃ നിയന്ത്രണങ്ങൾ.** എല്ലാ പ്രായത്തിലുമുള്ള ഉപയോക്താക്കൾ ഉൾപ്പെടുന്നതാണ് Roblox കമ്മ്യൂണിറ്റി. എല്ലാവർക്കും സുരക്ഷിതവും സന്തോഷകരവുമായ ഒരു അന്തരീക്ഷം ഉറപ്പാക്കാൻ ഞങ്ങൾ പരമാവധി ശ്രമിക്കുന്നുണ്ട്. ഈ കമ്മ്യൂണിറ്റിയെ കൂടുതൽ വളർത്തിയെടുക്കാൻ സഹായിക്കുന്നതിനായി, ഉപയോക്താക്കൾക്കും അവരുടെ മാതാപിതാക്കൾക്കും/ രക്ഷിതാക്കൾക്കുമായി നിരവധി സുരക്ഷാ സവിശേഷതകളും നിയന്ത്രണങ്ങളും ഞങ്ങൾ നൽകുന്നുണ്ട്. ഈ സവിശേഷതകളെക്കുറിച്ചുള്ള കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾ ഇവിടെ ലഭ്യമാണ്.

c. **കണ്ടന്റ് മെച്യൂരിറ്റി റേറ്റിംഗുകൾ.** ഉപയോക്താക്കൾ ഇടപഴകുന്ന ഗെയിമുകളെക്കുറിച്ച് കൃത്യമായ തീരുമാനങ്ങൾ എടുക്കാൻ സഹായിക്കുന്നതിനും, അവർ കാണാൻ ആഗ്രഹിക്കാത്ത കണ്ടന്റുകൾ മുന്നിൽ വരാനുള്ള സാധ്യത കുറയ്ക്കുന്നതിനും Roblox, "കണ്ടന്റ് മെച്യൂരിറ്റി റേറ്റിംഗുകൾ" ഉപയോഗിക്കുന്നു. ഞങ്ങളുടെ കണ്ടന്റ് മെച്യൂരിറ്റി റേറ്റിംഗുകളും (മിനിമൽ, മൈൽഡ്, മോഡറേറ്റ്, റെസ്ട്രിക്റ്റഡ്) കണ്ടന്റ് ഡിസ്ക്രിപ്റ്ററുകളും ഗെയിം പേജുകളിൽ ദൃശ്യമാകുന്നതാണ്, കൂടാതെ പ്രായപരിധി, പ്രാദേശിക കണ്ടന്റ് നയങ്ങൾ എന്നിവ അടിസ്ഥാനമാക്കി ഉപയോക്താക്കൾക്ക് ഗെയിമുകൾ ശുപാർശ ചെയ്യുന്നതിനായി ഇവ ഉപയോഗിക്കുന്നു.

d. **ആശയവിനിമയ സവിശേഷതകൾ.** ഉപയോക്താക്കൾക്ക് പരസ്പരം ആശയവിനിമയം നടത്തുന്നതിനായി Party Chat, Experience Chat, Direct Chat, Voice Chat, Studio-യിലെ Team Create എന്നിവ ഉൾപ്പെടെയുള്ള വിവിധ മാർഗ്ഗങ്ങൾ (കൂട്ടായി, "**ആശയവിനിമയ സവിശേഷതകൾ**)" Roblox നൽകുന്നുണ്ട്. ആശയവിനിമയ സവിശേഷതകൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിന് മുമ്പായി നിങ്ങൾ ഒരു പ്രായപരിശോധന പൂർത്തിയാക്കേണ്ടതുണ്ടായേക്കാം. കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ലംഘിച്ചേക്കാവുന്ന പെരുമാറ്റങ്ങൾ തിരിച്ചറിയുന്നതിനായി രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിട്ടുള്ള വിവിധതരം ഓട്ടോമേറ്റഡ് സിസ്റ്റങ്ങൾ Roblox ഉപയോഗിക്കുന്നു; അവയിൽ താഴെ പറയുന്നവ ഉൾപ്പെടുന്നു: (a) ഫിൽട്ടർ ചെയ്ത ടെക്സ്റ്റ് ചാറ്റുകൾക്കായി, നിബന്ധനകൾ ലംഘിക്കുന്ന ആശയവിനിമയങ്ങൾ തിരിച്ചറിയുന്നതിനും ഉപയോക്താക്കൾ അവ കാണുന്നത് തടയുന്നതിനുമായി ടെക്സ്റ്റ് ഫിൽട്ടറുകളും കീവേഡ് ലിസ്റ്റുകളും ഉപയോഗിക്കൽ; കൂടാതെ
(b) വോയ്സ് ചാറ്റിനായി, നിബന്ധനകൾ ലംഘിക്കുന്ന ഭാഷ തരംതിരിക്കുന്നതിനും കണ്ടെത്തുന്നതിനുമായി ഓട്ടോമാറ്റിക് സ്പീച്ച് റെക്കഗ്നിഷന്റെയും സ്വന്തം AI മോഡലിന്റെയും ഒരു കോമ്പിനേഷൻ ഉപയോഗിക്കൽ.

8 ▼ AI സവിശേഷതകൾ.

1. ഞങ്ങളുടെ സേവനങ്ങളുടെ ഭാഗമായി ഉപയോഗിക്കാൻ നിങ്ങൾക്ക് തിരഞ്ഞെടുക്കാവുന്ന, ആർട്ടിഫിഷ്യൽ ഇന്റലിജൻസ് പ്രയോജനപ്പെടുത്തുന്ന ചില ഓപ്ഷണൽ സവിശേഷതകളും നിർമ്മാണ ടൂളുകളും ("**AI**") Roblox ലഭ്യമാക്കുന്നുണ്ട്; ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിലെ AI സാങ്കേതികവിദ്യകളും AI ടൂളുകളും എന്ന സെക്ഷനിലുള്ള ക്രിയേറ്റർമാർക്കായുള്ള AI ടൂളുകൾ (മൊത്തത്തിൽ, "**AI ഫീച്ചറുകൾ**") ഇതിൽ ഉൾപ്പെടുന്നു. ചില AI സവിശേഷതകൾ പ്രോസസ്സ് ചെയ്യുന്നതിനായി ഇൻപുട്ട് ആയി ടെക്സ്റ്റ് അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് മെറ്റീരിയലുകൾ സമർപ്പിക്കാൻ നിങ്ങളെ അനുവദിക്കുന്നു ("**പ്രോംപ്റ്റുകൾ**"), കൂടാതെ

നിങ്ങളുടെ പ്രോംപ്റ്റുകളെ അടിസ്ഥാനമാക്കി AI നിർമ്മിത പ്രതികരണങ്ങൾ നൽകുകയും ചെയ്യുന്നു ("**ഔട്ട്പുട്ടുകൾ**").

2. **AI സവിശേഷതകളുടെ ഉത്തരവാദിത്തം.** നിങ്ങളുടെ, AI സവിശേഷതകളുടെ ഉപയോഗത്തിനും അവയുമായുള്ള ഇടപെടലുകൾക്കും നിങ്ങൾ സമർപ്പിക്കുന്ന എല്ലാ പ്രോംപ്റ്റുകൾക്കും ഔട്ട്പുട്ടിന്റെ ഉപയോഗത്തിനും Roblox അല്ല, നിങ്ങൾ മാത്രമാണ് ഉത്തരവാദി. AI സവിശേഷതകൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിലൂടെ, AI സവിശേഷതകളിലേക്ക് പ്രോംപ്റ്റുകൾ സമർപ്പിക്കുന്നതിനും നിങ്ങൾക്ക് AI സവിശേഷതകൾ നൽകുന്നതിനായി ആ പ്രോംപ്റ്റുകൾ ഉപയോഗിക്കാൻ Roblox-ന് എല്ലാ ലൈസൻസുകളും അനുവദിക്കുന്നതിനും ആവശ്യമായ എല്ലാ അവകാശങ്ങളും ലൈസൻസുകളും അനുമതികളും നിങ്ങൾക്കുണ്ടെന്ന് നിങ്ങൾ ഉറപ്പുനൽകുന്നു; കൂടാതെ ഈ ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകൾ അനുവദിക്കുന്ന മറ്റ് കാര്യങ്ങൾക്കും ഇത് ബാധകമാണ്. നിങ്ങളും Roblox-ഉം തമ്മിലുള്ള കാര്യത്തിൽ എന്നപോലെ, ബാധകമായ നിയമം അനുവദിക്കുന്ന പരിധി വരെ, പ്രോംപ്റ്റുകളിലും ഔട്ട്പുട്ടുകളിലും നിങ്ങൾക്ക് ഉള്ള ഏതൊരു അവകാശവും ഉടമസ്ഥാവകാശവും അധികാരവും നിങ്ങളിൽ തന്നെ നിലനിൽക്കും.
3. **ലൈസൻസ്.** നിങ്ങൾ സേവനങ്ങളുമായി നടത്തിയ ആശയവിനിമയ വിവരങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട പ്രോംപ്റ്റുകൾ, ഔട്ട്പുട്ടുകൾ, മറ്റ് വിവരങ്ങൾ എന്നിവ, മോഡലുകളുടെ പരിശീലനവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് ഉൾപ്പെടെ എന്നാൽ അതിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെ, സേവനങ്ങൾ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുന്നതിനോ ലഭ്യമാക്കുന്നതിനോ അല്ലെങ്കിൽ മെച്ചപ്പെടുത്തുന്നതിനോ ഉള്ള ഏതൊരു ബിസിനസ്സ് ആവശ്യങ്ങൾക്കുമായി ഉപയോഗിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രത്യേകാവകാശമില്ലാത്തതും റോയൽറ്റി ഇല്ലാത്തതും ശാശ്വതവും റദ്ദാക്കാനാകാത്തതും പൂർണ്ണമായി സബ്‌ലൈസൻസ് ചെയ്യാവുന്നതുമായ ഒരു അവകാശവും ലൈസൻസും Roblox-ന് അനുവദിക്കുന്നു. വ്യക്തതയ്ക്കായി, ഗെയിമുകൾ, അവതാർ അസറ്റ് ഡാറ്റ എന്നിവ ഉൾപ്പെടെയുള്ള മോഡൽ പരിശീലനവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് നിങ്ങൾ സജ്ജീകരിച്ചിട്ടുള്ള ഡാറ്റ പങ്കിടൽ മുൻഗണനകളെ മുകളിൽ പറഞ്ഞ കാര്യങ്ങൾ ബാധിക്കുകയില്ല.
4. **നിരോധിത ഉപയോഗങ്ങൾ.** AI സവിശേഷതകൾ ഉപയോഗിക്കുമ്പോൾ, താഴെ പറയുന്ന കാര്യങ്ങൾക്കായി നിങ്ങൾ AI സവിശേഷതകൾ ആക്സസ് ചെയ്യാനോ ഉപയോഗിക്കാനോ മറ്റുള്ളവരെ അതിന് അനുവദിക്കാനോ പാടുള്ളതല്ല:
   1. മറ്റുള്ളവരുടെ സവിശേഷതകൾ, സാമൂഹിക പെരുമാറ്റം അല്ലെങ്കിൽ വ്യക്തിഗത വിവരങ്ങൾ എന്നിവ മുതലെടുക്കുന്നത് ഉൾപ്പെടെയുള്ള നിയമവിരുദ്ധമോ ഹാനികരമോ വിവേചനപരമോ അല്ലെങ്കിൽ അധിക്ഷേപകരമോ ആയ പ്രവർത്തനങ്ങൾ പ്രോത്സാഹിപ്പിക്കുകയോ സുഗമമാക്കുകയോ അതിൽ ഏർപ്പെടുകയോ ചെയ്യുക;
   2. ബാധകമായ നിയമം, Roblox നിബന്ധനകൾ അല്ലെങ്കിൽ [കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ]() എന്നിവ ലംഘിക്കുകയോ അവയുടെ ലംഘനത്തിലേക്ക് നയിച്ചേക്കാവുന്ന എന്തെങ്കിലും ചെയ്യുകയോ അരുത്;
   3. സാമൂഹിക പെരുമാറ്റത്തിന്റെയോ വ്യക്തിഗത വിവരങ്ങളുടെയോ അടിസ്ഥാനത്തിൽ മറ്റുള്ളവരെ വിലയിരുത്തുക, തരംതിരിക്കുക, അവർക്ക് സ്കോറോ റേറ്റിംഗോ നൽകുക എന്നിവയിലൂടെ ദോഷകരമോ അന്യായമോ പ്രതികൂലമോ ആയ പെരുമാറ്റത്തിന് അവർ ഇരയാകുന്ന സാഹചര്യം ഉണ്ടാക്കരുത്;
   4. തന്ത്രപ്രധാനമായതോ രഹസ്യാത്മകമായതോ അല്ലെങ്കിൽ വ്യക്തിയെ തിരിച്ചറിയാൻ കഴിയുന്നതോ ആയ വിവരങ്ങൾ ഉൾപ്പെടുന്ന പ്രോംപ്റ്റുകൾ സമർപ്പിക്കുക;
   5. മറ്റുള്ളവരുടെ വ്യക്തിഗത വിവരങ്ങളോ മറ്റ് സ്വകാര്യ അല്ലെങ്കിൽ തന്ത്രപ്രധാനമായ വിവരങ്ങളോ ശേഖരിക്കുകയോ അനുമാനിക്കുകയോ ചെയ്യുക;

6. ഏതെങ്കിലും ഔട്ട്പുട്ട് ഒരു മനുഷ്യൻ നിർമ്മിച്ചതാണെന്ന് മറ്റുള്ളവരെ വിശ്വസിപ്പിക്കുന്നത് ഉൾപ്പെടെയുള്ള ഏതെങ്കിലും തരത്തിൽ മനഃപൂർവ്വം മറ്റുള്ളവരെ വഞ്ചിക്കുകയോ തെറ്റിദ്ധരിപ്പിക്കുകയോ ചെയ്യുക, അല്ലെങ്കിൽ ഉപദ്രവത്തിന് കാരണമായേക്കാവുന്ന രീതിയിൽ മറ്റുള്ളവരുടെ പെരുമാറ്റത്തെ സ്വാധീനിക്കാൻ AI സവിശേഷതകൾ ഉപയോഗിക്കുക;
7. പ്രൊഫഷണൽ ഉപദേശങ്ങൾ തേടുക (മെഡിക്കൽ, സൈക്കോളജിക്കൽ, ഫിനാൻഷ്യൽ അല്ലെങ്കിൽ നിയമപരമായ ഉപദേശങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെ എന്നാൽ ഇവയിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെ);
8. ഏതെങ്കിലും ഔട്ട്പുട്ടിൽ നിന്നുള്ള പ്രൊവനൻസ് അല്ലെങ്കിൽ മെറ്റാഡാറ്റ ടാഗുകൾ നീക്കം ചെയ്യുകയോ മാറ്റുകയോ പ്രവർത്തനരഹിതമാക്കുകയോ ചെയ്യുക;
9. വ്യക്തികളെ കാര്യമായി ബാധിക്കുന്ന ഓട്ടോമേറ്റഡ് ഡിസിഷൻ മേക്കിംഗ് നടപ്പിലാക്കുക; അല്ലെങ്കിൽ
10. താഴെ പറയുന്നവ ഉൾപ്പെടെ, ഏതെങ്കിലും തരത്തിൽ AI സവിശേഷതകളെ ദോഷകരമായി ബാധിക്കുക:
    1. AI സവിശേഷതകൾ ഭേദഗതി ചെയ്യുക, പകർത്തുക, പാട്ടത്തിന് നൽകുക, വിൽക്കുക അല്ലെങ്കിൽ വിതരണം ചെയ്യുക;
    2. AI സവിശേഷതകളെ റിവേഴ്സ് എഞ്ചിനീയറിംഗ് ചെയ്യുക, ഡീകംപൈൽ ചെയ്യുക, അല്ലെങ്കിൽ ഡിസ്അസംബിൾ ചെയ്യുക;
    3. Roblox-നോ അതിന്റെ ഏതെങ്കിലും ഓഫറുകൾക്കോ സേവനങ്ങൾക്കോ എതിരെ മത്സരിക്കുന്ന മോഡലുകളോ സേവനങ്ങളോ വികസിപ്പിക്കുന്നതിന് AI സവിശേഷതകൾ ഉപയോഗിക്കുക; അല്ലെങ്കിൽ
    4. ഏതെങ്കിലും സുരക്ഷാ അല്ലെങ്കിൽ സ്വകാര്യതാ ഫിൽട്ടറുകൾ, നിയന്ത്രണങ്ങൾ അല്ലെങ്കിൽ സംവിധാനങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള AI സവിശേഷതകളെ തടസ്സപ്പെടുത്തുകയോ മറ്റ് രീതികളിൽ ദോഷകരമായി ബാധിക്കുകയോ ചെയ്യുക.

5. **നിരാകരണം.** AI സവിശേഷതകളും അവയുടെ അടിസ്ഥാന AI സാങ്കേതികവിദ്യകളും നിരന്തരം വികസിച്ചുകൊണ്ടിരിക്കുകയാണ്. AI സവിശേഷതകൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിലൂടെ, താഴെ പറയുന്നവ നിങ്ങൾ മനസ്സിലാക്കുകയും അംഗീകരിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു:
    1. ഔട്ട്പുട്ടുകൾ മെഷീൻ ജനറേറ്റഡ് ആയതിനാൽ വിശ്വസിക്കാൻ കൊള്ളാത്തതോ അപൂർണ്ണമോ ആകാം, അല്ലെങ്കിൽ അതിൽ തെറ്റുകൾ, കൃത്യതയില്ലായ്മകൾ, പക്ഷപാതങ്ങൾ, കൂടാതെ/ അല്ലെങ്കിൽ Roblox-ന്റെ കാഴ്ചപ്പാടുകളുമായി പൊരുത്തപ്പെടാത്ത അധിക്ഷേപകരമായ കണ്ടന്റുകൾ എന്നിവ അടങ്ങിയിരിക്കാം;
    2. ഔട്ട്പുട്ടുകൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിനോ പങ്കിടുന്നതിനോ മുൻപ് അവയുടെ കൃത്യത, നിയമസാധുത എന്നിവയും നിങ്ങളുടെ ആവശ്യത്തിന് അനുയോജ്യമാണോ എന്നത് ഉൾപ്പെടെയുള്ള കാര്യങ്ങളും നിങ്ങൾ വിലയിരുത്തുകയും പരിശോധിക്കുകയും വേണം;
    3. ഔട്ട്പുട്ടുകളുടെ ഉപയോഗം മൂലം എന്തെങ്കിലും തരത്തിലുള്ള ദോഷം, പരിക്കുകൾ, മരണം അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് നഷ്ടങ്ങൾ എന്നിവ സംഭവിക്കാൻ സാധ്യതയുള്ള യാതൊരുവിധ തീരുമാനങ്ങൾക്കോ സിസ്റ്റങ്ങൾക്കോ ആപ്ലിക്കേഷനുകൾക്കോ വേണ്ടി നിങ്ങൾ ഔട്ട്പുട്ടുകളെ ആശ്രയിക്കാൻ പാടുള്ളതല്ല; കൂടാതെ
    4. ഔട്ട്പുട്ടുമായും AI സവിശേഷതകൾ നിർമ്മിച്ച മറ്റേതൊരു കണ്ടന്റുമായും ബന്ധപ്പെട്ട നിങ്ങളുടെ ഉപയോഗത്തിനും കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ നിങ്ങൾ എടുക്കുന്ന ഏതൊരു നടപടിക്കും Roblox അല്ല, നിങ്ങൾ മാത്രമാണ് പൂർണ്ണ ഉത്തരവാദി.

9 ▼ ക്രിയേറ്റർ അനലിറ്റിക്സ്.

ക്രിയേറ്റർ ഹബിലുള്ള ടൂളുകളുടെ ഒരു കൂട്ടമാണ് ക്രിയേറ്റർ അനലിറ്റിക്സ്; ഇത് ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് അവരുടെ ഗെയിമുകളുടെ പ്രകടനം, ഉപയോക്തൃ ഇടപെടൽ, നിലനിർത്തൽ, വരുമാനം ഉണ്ടാക്കൽ എന്നിവയെക്കുറിച്ചുള്ള സ്ഥിതിവിവരക്കണക്കുകൾ നൽകുന്നു. ക്രിയേറ്റർ അനലിറ്റിക്സ് ഉപയോഗിക്കുന്നതിലൂടെ, അഗ്രഗേറ്റഡ് അനലിറ്റിക്സ് കണക്കാക്കാൻ നിങ്ങളുടെ അനുഭവവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഡാറ്റ പ്രോസസ്സ് ചെയ്യുമെന്ന് നിങ്ങൾ അംഗീകരിക്കുന്നു. നിങ്ങൾ ഇനിപ്പറയുന്നവ സമ്മതിക്കുന്നു: (a) ക്രിയേറ്റർ അനലിറ്റിക്സിൽ നിന്ന് ലഭിക്കുന്ന എല്ലാ ബെഞ്ച്മാർക്കിംഗ് വിവരങ്ങളും രഹസ്യമായി സൂക്ഷിക്കുമെന്നും, അത്തരം വിവരങ്ങൾ നിങ്ങളുടെ അനുഭവത്തിന്റെ പ്രകടനം വിലയിരുത്താൻ മാത്രമായി ഉപയോഗിക്കുമെന്നും; കൂടാതെ (b) ആ ബെഞ്ച്മാർക്കിംഗ് വിവരങ്ങൾ പരസ്യമായി പങ്കുവെക്കുകയോ വിൽക്കുകയോ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുകയോ അല്ലെങ്കിൽ പ്രചരിപ്പിക്കുകയോ ചെയ്യില്ലെന്നും.

10 ▼ സേവനങ്ങളുടെ ലൈസൻസും നിയന്ത്രണങ്ങളും.

a. **സേവനങ്ങൾക്കായുള്ള ലൈസൻസ്. ഈ ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകൾ അല്ലെങ്കിൽ ഏതെങ്കിലും Roblox നിബന്ധനകൾ നിങ്ങൾ പാലിക്കുന്നതിന് വിധേയമായി, നിങ്ങളുടെ വ്യക്തിപരവും വിനോദപരവുമായ ആവശ്യങ്ങൾക്കായി, നിങ്ങൾ സ്വന്തമാക്കിയതോ നിയന്ത്രിക്കുന്നതോ ആയ ഉപകരണങ്ങളിൽ സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിനായി കൈമാറ്റം ചെയ്യാൻ സാധിക്കാത്തതും പരിമിതവും റദ്ദാക്കാവുന്നതുമായ ഒരു പ്രത്യേകാവകാശമില്ലാത്ത ലൈസൻസ് Roblox നിങ്ങൾക്ക് അനുവദിക്കുന്നു; ഇതിൽ സേവനങ്ങളുടെ ഭാഗമായി ഡൗൺലോഡ് ചെയ്യുന്നതിനായി Roblox ലഭ്യമാക്കുന്ന സോഫ്റ്റ്‌വെയർ, ഒബ്ജക്റ്റ് കോഡ് രൂപത്തിൽ മാത്രം ഡൗൺലോഡ് ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കാനുമുള്ള അവകാശം ഉൾപ്പെടുന്നു, ഒപ്പം ഇത് പൂർണ്ണമായും സേവനങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് മാത്രമായിരിക്കുകയും വേണം.**

b. **ഉപയോഗത്തിനുള്ള നിയന്ത്രണങ്ങൾ.** Roblox നിബന്ധനകളിലോ മറ്റേതെങ്കിലും അധിക നിബന്ധനകളിലോ പറഞ്ഞിട്ടുള്ള മറ്റ് നിയന്ത്രണങ്ങൾക്ക് പുറമെ, ഉപയോക്താക്കൾ താഴെ പറയുന്നവയും ചെയ്യാൻ പാടുള്ളതല്ല: (a) സേവനങ്ങളുടെ ഒരു ഭാഗവും പാട്ടത്തിന് നൽകുകയോ വായ്പയായി നൽകുകയോ വിൽക്കുകയോ പുനർവിതരണം നടത്തുകയോ സബ്‌ലൈസൻസ് ചെയ്യുകയോ ചെയ്യരുത്; (b) സേവനങ്ങളുടെയോ അതുമായി ബന്ധപ്പെട്ടതോ സേവനങ്ങളിൽ നടപ്പിലാക്കിയതോ ആയ സാങ്കേതികവിദ്യകളുടെയോ പകർപ്പെടുക്കുകയോ അവയിൽ മാറ്റം വരുത്തുകയോ അവ വിതരണം ചെയ്യുകയോ പരസ്യമായി അവതരിപ്പിക്കുകയോ പ്രദർശിപ്പിക്കുകയോ റിവേഴ്സ് എഞ്ചിനീയറിംഗ് ചെയ്യുകയോ ഭാഗങ്ങൾ വേർപെടുത്തുകയോ അതിന്റെ ഡെറിവേറ്റീവ് ഉൽപ്പന്നങ്ങൾ നിർമ്മിക്കുകയോ ചെയ്യരുത്; (c) സേവനങ്ങളെയോ ബന്ധപ്പെട്ട സാങ്കേതികവിദ്യയെയോ സംരക്ഷിക്കാൻ രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിട്ടുള്ള സാങ്കേതിക സുരക്ഷാ സംവിധാനങ്ങളെ മറികടക്കാൻ ശ്രമിക്കരുത്; (d) മെഷീൻ ലേണിംഗ് മോഡലുകളുടെയോ ആർട്ടിഫിഷ്യൽ ഇന്റലിജൻസിന്റെയോ പരിശീലനം, വികസനം അല്ലെങ്കിൽ ഉപയോഗം എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് ഉപയോഗിക്കുക എന്ന ലക്ഷ്യത്തോടെ യാതൊരു മാർഗ്ഗങ്ങളിലൂടെയും സേവനങ്ങൾ ആക്സസ്

ചെയ്യരുത്; (e) സേവനങ്ങളുടെ സോഴ്സ് കോഡ് പൂർണ്ണമായോ ഭാഗികമായോ റിവേഴ്സ് എഞ്ചിനീയറിംഗ് ചെയ്യാനോ ഭാഗങ്ങൾ വേർപെടുത്താനോ ഡീകംപൈൽ ചെയ്യാനോ ഡീകോഡ് ചെയ്യാനോ അനുയോജ്യമായ രീതിയിൽ മാറ്റിയെടുക്കാനോ മറ്റ് രീതികളിൽ അതിന്റെ സോഴ്സ് കോഡ് കണ്ടെത്താനോ ആക്സസ് ചെയ്യാനോ ശ്രമിക്കരുത് (സേവനങ്ങളിൽ ഉൾപ്പെട്ടിരിക്കുന്ന കോഡിന്റെ ഒരു ഭാഗം ഓപ്പൺ സോഴ്സ് ആയി പുറത്തുവിട്ടിട്ടുള്ളതും, ആ കോഡ് നിയന്ത്രിക്കുന്ന ഓപ്പൺ സോഴ്സ് ലൈസൻസ്, റിവേഴ്സ് എഞ്ചിനീയറിംഗിനോ പകർപ്പെടുക്കുന്നതിനോ മറ്റ് മാറ്റങ്ങൾ വരുത്തുന്നതിനോ വ്യക്തമായി അനുമതി നൽകുന്നുണ്ടെങ്കിലോ ഒഴികെ); (f) ദോഷകരമോ നിന്ദ്യമോ ആയ ഉള്ളടക്കങ്ങളോ (ഇത് Roblox-ന്റെ പൂർണ്ണമായ വിവേചനാധികാരത്തിൽ നിർണ്ണയിക്കപ്പെടുന്നു), ഈ Roblox നിബന്ധനകൾ, അധിക നിബന്ധനകൾ, മാർഗ്ഗനിർദ്ദേശങ്ങൾ അല്ലെങ്കിൽ നയങ്ങൾ എന്നിവ ലംഘിക്കുന്ന ഏതെങ്കിലും ഉള്ളടക്കങ്ങളോ സൃഷ്ടിക്കാൻ സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കരുത്; അല്ലെങ്കിൽ (g) ഏതെങ്കിലും വ്യക്തിയുടെ ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശത്തെയോ മറ്റ് അവകാശങ്ങളെയോ ലംഘിക്കുന്നതോ ദുരുപയോഗം ചെയ്യുന്നതോ, നിലവിലുള്ള ഏതെങ്കിലും നിയമങ്ങളെ ലംഘിക്കുന്നതോ ആയ രീതിയിൽ സേവനങ്ങൾ (അല്ലെങ്കിൽ അതിന്റെ ഏതെങ്കിലും ഭാഗമോ അതിൽ അടങ്ങിയിരിക്കുന്ന സാങ്കേതികവിദ്യ) ഉപയോഗിക്കരുത്.

11 ▼ മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങൾ.

a. **മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങൾ.** സേവനങ്ങളുടെ ചില ഭാഗങ്ങളിൽ മൂന്നാം കക്ഷികളിൽ നിന്നുള്ള (Roblox അല്ലാത്ത വ്യക്തികൾ അല്ലെങ്കിൽ കമ്പനികൾ) ("**മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങൾ**" എന്ന് വിളിക്കുന്നു) ഗെയിമുകൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള, എന്നതാൽ അതിൽ മാത്രമായി പരിമിതപ്പെടുത്താത്ത കണ്ടന്റുകൾ, ടൂളുകൾ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് സാമഗ്രികൾ ഉൾപ്പെടാം അല്ലെങ്കിൽ ലഭ്യമാക്കാം; ഈ സെക്ഷൻ 11-ൽ വിവരിച്ചിരിക്കുന്നത് പോലെ, ഒരു മൂന്നാം കക്ഷി ഉപയോക്താവിന്റെ വിവരങ്ങൾ എങ്ങനെ ശേഖരിക്കുന്നു, ഉപയോഗിക്കുന്നു അല്ലെങ്കിൽ സംഭരിക്കുന്നു എന്നത് ഉൾപ്പെടെ (എന്നാൽ ഇതിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെ) ഒരു മൂന്നാം കക്ഷി സർവീസുകളുടെയും മേൽ Roblox-ന്നിയന്ത്രണമോ ഉത്തരവാദിത്തമോ ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതല്ല. സേവനങ്ങളും മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങളും ഉപയോഗിക്കുന്നത് വഴി, Roblox-ന്റെനിയന്ത്രണത്തിലല്ലാത്ത സ്വകാര്യതാ നയം പോലുള്ള നിബന്ധനകൾക്കും നയങ്ങൾക്കും കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ ഫീസുകൾക്കും നിങ്ങൾ വിധേയമായേക്കാമെന്ന് നിങ്ങൾ മനസ്സിലാക്കുന്നു. സേവനങ്ങളും അവയുമായി സംയോജിപ്പിച്ചിരിക്കുന്ന മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങളും ഉപയോഗിക്കുന്നതിലൂടെ, ആ മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങൾ മുന്നോട്ടുവെക്കുന്ന ഏതൊരു ഫീസും നൽകുന്നതിനും നിബന്ധനകളും വ്യവസ്ഥകളും നയങ്ങളും പാലിക്കുന്നതിനും നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു.
b. **നിരാകരണം.** സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുമ്പോൾ, ഇനിപ്പറയുന്ന തരത്തിലുള്ള മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങൾ നിങ്ങൾ അഭിമുഖീകരിച്ചേക്കാമെന്ന് നിങ്ങൾ മനസ്സിലാക്കുന്നു: (i) അരോചകമോ ആക്ഷേപകരമോ ആയി കണക്കാക്കാവുന്നവ; (ii) മോശം ഭാഷാപ്രയോഗങ്ങൾ ഉള്ളതാണെന്ന് പ്രത്യേകം രേഖപ്പെടുത്തിയതോ അല്ലാത്തതോ ആയവ; (iii) ആക്ഷേപകരമായ കാര്യങ്ങളിലേക്കുള്ള ലിങ്കുകളോ പരാമർശങ്ങളോ അടങ്ങിയവ; (iv) നിയമലംഘനമുള്ള കണ്ടന്റുകൾ അടങ്ങിയവ; (v) ശരിയായ രീതിയിലോ ഉദ്ദേശിച്ചതുപോലെയോ പ്രവർത്തിക്കാത്തവ അല്ലെങ്കിൽ വൈറസ്, മാൽവെയർ, മറ്റ് ദോഷകരമായ കോഡുകൾ എന്നിവ അടങ്ങിയവ; കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ (vi) എല്ലാ രാജ്യങ്ങളിലും ഭാഷകളിലും ലഭ്യമായിട്ടില്ലാത്തവ. നിങ്ങൾ സ്വന്തം ഉത്തരവാദിത്തത്തിൽ സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കാൻ

സമ്മതിക്കുന്നു. അത്തരം മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങളുടെ കണ്ടന്റ്, കൃത്യത, പൂർണ്ണത, ലഭ്യത, സമയനിഷ്ഠ, സാധുത, പകർപ്പവകാശം, നിബന്ധനാപാലനം, നിയമസാധുത, മര്യാദ, നിലവാരം അല്ലെങ്കിൽ മറ്റേതെങ്കിലും വശങ്ങൾ പരിശോധിക്കാനോ വിലയിരുത്താനോ Roblox-ന് ഉത്തരവാദിത്തമില്ല എന്ന് ഉപയോക്താവ് സമ്മതിക്കുകയും അംഗീകരിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. Roblox ഏതെങ്കിലും മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങളെ സാക്ഷ്യപ്പെടുത്തുകയോ പിന്തുണയ്ക്കുകയോ ചെയ്യുന്നില്ല. അത്തരം മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നത് വഴി നിങ്ങൾക്ക് ഉണ്ടായേക്കാവുന്ന നഷ്ടങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെ, അത്തരം മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട യാതൊരുവിധ ഉത്തരവാദിത്തവും ബാധ്യതയും Roblox-ന്ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതല്ലെന്ന് നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു.

c. **നോട്ടീസുകൾ.**

   i. **Apple.** ഒരു ഉപയോക്താവ് iOS ഉപകരണത്തിൽ Roblox മൊബൈൽ ആപ്ലിക്കേഷൻ (“**ആപ്പ്**”) ഉപയോഗിക്കുന്നുണ്ടെങ്കിൽ, ആ ഉപയോക്താവ് ഈ വിഭാഗത്തിലെ നിബന്ധനകൾ അംഗീകരിക്കുകയും സമ്മതിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. Roblox നിബന്ധനകൾ ഉപയോക്താവും Roblox-ഉം തമ്മിൽ മാത്രമുള്ളതാണ്, Apple-മായി ഉള്ളതല്ല; കൂടാതെ സേവനങ്ങൾക്കും സേവനത്തിലെ കണ്ടന്റുകൾക്കും Apple ഉത്തരവാദിയുമല്ല. സേവനങ്ങൾ സംബന്ധിച്ച് യാതൊരു തരത്തിലുള്ള പരിപാലനമോ പിന്തുണാ സേവനമോ നൽകേണ്ട ബാധ്യത Apple-ന് ഇല്ല. സേവനങ്ങൾ ബാധകമായ വാറന്റി പാലിക്കുന്നതിൽ പരാജയപ്പെടുകയാണെങ്കിൽ, ഉപയോക്താവിന് Apple-നെ വിവരമറിയിക്കാവുന്നതാണ്, കൂടാതെ Apple ആപ്പിനായി ഈടാക്കിയിട്ടുള്ള തുക ഉപയോക്താവിന് റീഫണ്ട് ചെയ്യുന്നതുമായിരിക്കും. സേവനങ്ങൾ സംബന്ധിച്ച് Apple-ന് മറ്റേതെങ്കിലും വാറന്റി ബാധ്യതകളൊന്നുമില്ല. ഇനിപ്പറയുന്നവ ഉൾപ്പെടെ, ഉപയോക്താവോ മറ്റേതെങ്കിലും മൂന്നാം കക്ഷിയോ സേവനങ്ങളെ കുറിച്ചോ ഉപയോക്താവ് സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിനെ കുറിച്ചോ ഉന്നയിക്കുന്ന ഏതെങ്കിലും പരാതികൾ കൈകാര്യം ചെയ്യാൻ Apple-ന് ഉത്തരവാദിത്തമില്ല: (a) ഉൽപ്പന്നത്തിന്റെ ഉത്തരവാദിത്തം സംബന്ധിച്ച പരാതികൾ; (b) ബാധകമായ ഏതെങ്കിലും നിയമപരമായോ നിയന്ത്രണപരമായോ ഉള്ള ആവശ്യകതകൾ പാലിക്കുന്നതിൽ സേവനങ്ങൾ പരാജയപ്പെടുന്നുവെന്ന പരാതികൾ; കൂടാതെ (c) ഉപഭോക്തൃ സംരക്ഷണ നിയമങ്ങൾക്കോ സമാനമായ നിയമങ്ങൾക്കോ കീഴിൽ ഉയരുന്ന പരാതികൾ. സേവനങ്ങൾ അല്ലെങ്കിൽ ഉപയോക്താവിന്റെ ആപ്പ് ഉപയോഗം ആ മൂന്നാം കക്ഷിയുടെ ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശങ്ങൾ ലംഘിക്കുന്നു എന്ന ഏതെങ്കിലും മൂന്നാം കക്ഷി ക്ലെയിമിന്റെ അന്വേഷണം, പ്രതിരോധം, ഒത്തുതീർപ്പാക്കൽ, ബാധ്യത ഒഴിവാക്കൽ എന്നിവയ്ക്ക് Apple-ന് ഉത്തരവാദിത്തമുണ്ടായിരിക്കില്ല. സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുമ്പോൾ ബാധകമായ ഏതൊരു മൂന്നാം കക്ഷി നിബന്ധനകളും പാലിക്കാൻ ഉപയോക്താവ് സമ്മതിക്കുന്നു. Apple-ഉം Apple-ന്റെ അനുബന്ധ സ്ഥാപനങ്ങളും Roblox നിബന്ധനകളിലെ മൂന്നാം കക്ഷി ഗുണഭോക്താക്കളാണ്. ഉപയോക്താവ് Roblox നിബന്ധനകൾ അംഗീകരിക്കുന്നതോടെ, ഒരു മൂന്നാം കക്ഷി ഗുണഭോക്താവ് എന്ന നിലയിൽ, Roblox നിബന്ധനകൾ ഉപയോക്താവിന്റെ മേൽ നടപ്പിലാക്കാനുള്ള അവകാശം Apple-ന് ലഭിക്കുന്നതാണ് (ഈ അവകാശം സ്വീകരിച്ചതായി കണക്കാക്കപ്പെടും). ഉപയോക്താവ് ഇതിനാൽ ഇനിപ്പറയുന്നവ സാക്ഷ്യപ്പെടുത്തുകയും ഉറപ്പുനൽകുകയും ചെയ്യുന്നു: (a) ഉപയോക്താവ് U.S. ഗവൺമെന്റ് ഉപരോധമുള്ള അല്ലെങ്കിൽ U.S. ഗവൺമെന്റ് "ഭീകരവാദത്തെ പിന്തുണയ്ക്കുന്ന" രാജ്യമായി പ്രഖ്യാപിച്ചിട്ടുള്ള ഒരു രാജ്യത്തല്ല; കൂടാതെ (b) ഉപയോക്താവ് U.S ഗവൺമെന്റിന്റെ വിലക്കപ്പെട്ടതോ നിയന്ത്രണങ്ങളുള്ളതോ ആയ കക്ഷികളുടെ ഏതെങ്കിലും ലിസ്റ്റിൽ ഉൾപ്പെട്ടിട്ടില്ല.

   ii. **Autodesk.** Roblox Studio-യിൽ Autodesk, Inc. വികസിപ്പിച്ചെടുത്ത Autodesk® FBX® കോഡ് അടങ്ങിയിരിക്കുന്നു. പകർപ്പവകാശം 2016 Autodesk, Inc.-നാണ്, എല്ലാ അവകാശങ്ങളും അവരിൽ

നിക്ഷിപ്തം. ഈ കോഡ് "അതേപടി" നൽകിയിട്ടുള്ളതാണ്, കൂടാതെ വ്യാപാരയോഗ്യത, ഒരു പ്രത്യേക ഉദ്ദേശ്യത്തിനായുള്ള അനുയോജ്യത, അല്ലെങ്കിൽ മൂന്നാം കക്ഷിയുടെ അവകാശങ്ങൾ ലംഘിക്കാതിരിക്കൽ എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട സൂചിത വാറന്റികൾ ഉൾപ്പെടെ, പ്രത്യക്ഷമോ പരോക്ഷമോ ആയ എല്ലാ വാറന്റികളും Autodesk, Inc. ഇതിനാൽ നിരാകരിക്കുന്നു. ഈ കോഡിന്റെ ഉപയോഗം മൂലം ഏതെങ്കിലും തരത്തിൽ ഉണ്ടാകുന്ന നേരിട്ടുള്ളതോ പരോക്ഷമോ ആകസ്മികമോ സവിശേഷമോ അനുകരണത്തിലൂടെയോ അനന്തരഫലമായോ ഉള്ള യാതൊരുവിധ നഷ്ടങ്ങൾക്കും (പകരമുള്ള സാധനങ്ങളോ സേവനങ്ങളോ ലഭ്യമാക്കൽ, ഉപയോഗ നഷ്ടം, ഡാറ്റ അല്ലെങ്കിൽ ലാഭനഷ്ടം, ബിസിനസ്സ് തടസ്സപ്പെടൽ എന്നിവ ഉൾപ്പെടെ), കാരണങ്ങൾ എന്ത് തന്നെയായാലും Autodesk, Inc. ബാധ്യസ്ഥരായിരിക്കുന്നതല്ല. കരാർ ലംഘനം, കർശനമായ ബാധ്യത, അല്ലെങ്കിൽ അശ്രദ്ധ ഉൾപ്പെടെയുള്ള സിവിൽ തെറ്റുകൾ എന്നിങ്ങനെ ഏത് തരത്തിലുള്ള ബാധ്യത പ്രകാരമുള്ളതാണെങ്കിലും ഈ കോഡിൽ നിന്ന് ഉളവാകുന്ന ഒന്നിനും കമ്പനിക്ക് യാതൊരു ഉത്തരവാദിത്തവും ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതല്ല.

iii. **PlayStation.** Sony PlayStation® ഉപകരണത്തിലൂടെ സേവനങ്ങൾ ആക്സസ് ചെയ്യുന്ന ഉപയോക്താക്കൾക്കാണ് ഈ സെക്ഷൻ ബാധകമാകുന്നത്. ഇനങ്ങളുടെ വാങ്ങലും ഉപയോഗവും നെറ്റ്‌വർക്ക് സേവന നിബന്ധനകൾക്കും ഉപയോക്തൃ കരാറിനും വിധേയമാണ്. Sony Interactive Entertainment America-യാണ് ഈ ഓൺലൈൻ സേവനം നിങ്ങൾക്ക് സബ് ലൈസൻസ് ചെയ്തിരിക്കുന്നത്. ഒരു ഇൻ-ഗെയിം സ്റ്റോറിൽ നിന്ന് വാങ്ങുന്ന ഏതൊരു കണ്ടന്റും Sony Interactive Entertainment Network Europe Limited (“SIENE”)-ൽ നിന്ന് വാങ്ങുന്നതായിരിക്കും, കൂടാതെ ഇത് PlayStation™Store-ൽ ലഭ്യമായ PlayStation™Network സേവന നിബന്ധനകൾക്കും ഉപയോക്തൃ കരാറിനും വിധേയവുമായിരിക്കും. ഓരോ ഇനത്തിനും ഉപയോഗാവകാശങ്ങൾ വ്യത്യസ്തമായിരിക്കാം എന്നതിനാൽ, വാങ്ങുന്ന ഓരോന്നിന്റെയും ഉപയോഗാവകാശങ്ങൾ പരിശോധിക്കുക. മറ്റൊരു തരത്തിൽ കാണിച്ചിട്ടില്ലെങ്കിൽ, ഇൻ-ഗെയിം സ്റ്റോറിൽ ലഭ്യമായ കണ്ടന്റിന് ഗെയിമിന്റെ അതേ പ്രായപരിധി റേറ്റിംഗ് തന്നെയായിരിക്കും ഉണ്ടായിരിക്കുക. Roblox നിബന്ധനകൾ ഉപയോക്താവും Roblox-ഉം തമ്മിൽ മാത്രമുള്ളതാണ്, അല്ലാതെ Sony Computer Entertainment, Inc., Sony Computer Entertainment America LLC, Sony Computer Entertainment Europe Ltd. എന്നിവരിൽ ആരുമായും ഉള്ളതല്ല. (മൊത്തത്തിൽ, “SCE”). സേവനങ്ങളുടെ ഉത്തരവാദിത്തം Roblox-ന് ആണ്, അല്ലാതെ SCE-യ്ക്കല്ല. ഉപയോക്താവ് സ്വന്തമാക്കിയതോ നിയന്ത്രിക്കുന്നതോ ആയ ഒരു “സിസ്റ്റത്തിൽ” (ഇതിൽ PlayStation, PlayStation 2, PlayStation 3, PlayStation 4, PlayStation 5, PlayStation Portable (PSP), PlayStation Vita (PS Vita), കൂടാതെ PlayStation Vita TV (PS Vita TV) എന്നിവ ഉൾപ്പെടുന്നു, ഒപ്പം ഇവയോരോന്നിന്റെയും എല്ലാ പതിപ്പുകളും സെർവർ എമുലേഷനുകളും ഉൾപ്പെടുന്നു) മാത്രം സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിനുള്ള പരിമിതമായ ലൈസൻസ് ഉപയോക്താവിന് അനുവദിച്ചിരിക്കുന്നു; അല്ലെങ്കിൽ സിസ്റ്റങ്ങളിലൂടെയും മറ്റ് ഉപകരണങ്ങളിലൂടെയും ആക്സസ് ചെയ്യാവുന്നതും, SCE അല്ലെങ്കിൽ അതിന്റെ അഫിലിയേറ്റുകൾ നിയന്ത്രിക്കുന്നതുമായ പ്രൊപ്രൈറ്ററി ഓൺലൈൻ നെറ്റ്‌വർക്ക് വഴി സേവനങ്ങൾ ലഭ്യമാക്കുന്ന അത്തരം മറ്റ് സിസ്റ്റത്തിൽ ഉപയോഗിക്കാനും ഈ ലൈസൻസ് ബാധകമാണ്. ഓരോ SCE കമ്പനിയും Roblox നിബന്ധനകളുടെ മൂന്നാം കക്ഷി ഗുണഭോക്താവാണ്.

▼ ഗെയിം നിയമങ്ങൾ + തർക്ക പരിഹാരം (ഉപയോക്താക്കളും ക്രിയേറ്റർമാരും തമ്മിൽ അല്ലെങ്കിൽ ക്രിയേറ്റർമാർ തമ്മിൽ).

ഏതെങ്കിലും ക്രിയേറ്റർ UGC-യുമായി (ഗെയിമുകൾ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് ഉൾപ്പെടെ) ഒരു ഉപയോക്താവിന് പ്രശ്നമുണ്ടെങ്കിൽ, അത് പരിഹരിക്കാൻ ഉപയോക്താക്കൾ ആദ്യം ആ UGC-യുടെ ക്രിയേറ്ററെ നേരിട്ട് ബന്ധപ്പെടണം.

a. **അനുഭവ നിയമ ലംഘനങ്ങൾ.** അനുഭവങ്ങളെയും അതിനുള്ളിലെ ഉപയോക്താക്കളുടെ പ്രവർത്തനങ്ങളെയും നിയന്ത്രിക്കുന്ന ഇഷ്ടാനുസൃത നിയമങ്ങൾ ("അനുഭവ നിയമങ്ങൾ") നിർമ്മിക്കാൻ Roblox ക്രിയേറ്റർമാരെ അനുവദിക്കുന്നു. അനുഭവ നിയമങ്ങൾ നിർമ്മിക്കുന്നതും നിയന്ത്രിക്കുന്നതും അനുഭവ ക്രിയേറ്റർ ആണ്, അല്ലാതെ Roblox അല്ല. അതുപോലെ, അനുഭവ നിയമങ്ങളുടെ ലംഘനങ്ങൾ ആ അനുഭവത്തിന്റെ ക്രിയേറ്ററെ നേരിട്ട് മാത്രമേ അറിയിക്കാൻ (അതുവഴി കൈകാര്യം ചെയ്യാനും) സാധിക്കുകയുള്ളൂ. അവ Roblox-ന്റെ "ദുരുപയോഗം റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യുക" സംവിധാനം വഴി റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യാൻ പാടില്ല.

   (i) ഉപയോക്താക്കളുടെ നിയമപാലനം നിരീക്ഷിക്കുന്നതിനും, (ii) അനുഭവ നിയമങ്ങൾ ലംഘിക്കുന്ന ഉപയോക്താക്കളെ നിയന്ത്രിക്കുന്നതിനും അനുഭവങ്ങൾക്ക് അവരുടേതായ ഒരു സംവിധാനം ഉണ്ടായിരിക്കും. നിയമലംഘനം നടത്തുന്ന ഒരു ഉപയോക്താവിനെ ഒരു അനുഭവം ആക്സസ് ചെയ്യുന്നതിൽ നിന്നും – താൽക്കാലികമായോ സ്ഥിരമായോ – വിലക്കുന്നതും ആ അനുഭവത്തിൽ നിന്ന് നേടിയ വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് നഷ്ടപ്പെടുന്നതും മോഡറേഷൻ നടപടികളിൽ ഉൾപ്പെട്ടേക്കാം. അത്തരം എല്ലാ മോഡറേഷനുകളും അനുഭവത്തിനു വേണ്ടി ക്രിയേറ്റർ ആണ് നടത്തുന്നത്, കൂടാതെ ഇക്കാര്യത്തിലുള്ള ക്രിയേറ്ററുടെ പ്രവർത്തനങ്ങൾക്ക് Roblox-ന് ഉത്തരവാദിത്തമുണ്ടായിരിക്കുന്നതല്ല.

b. **തർക്ക പരിഹാരം.** ഒരു ഉപയോക്താവിന് ഏതെങ്കിലും ക്രിയേറ്ററുടെ UGC-യുമായി (അനുഭവങ്ങൾ, അനുഭവ നിയമങ്ങൾ, അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് എന്നിവയുൾപ്പെടെ) എന്തെങ്കിലും പ്രശ്നമുണ്ടെങ്കിൽ, അത് പരിഹരിക്കുന്നതിനായി ഉപയോക്താവ് ആദ്യം ആ UGC-യുടെ ക്രിയേറ്ററെ നേരിട്ട് കോൺടാക്റ്റ് ചെയ്യേണ്ടതാണ്. ക്രിയേറ്റർമാരും ഉപയോക്താക്കളും തമ്മിലുള്ള തർക്കങ്ങളെക്കുറിച്ചുള്ള കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾക്ക് ഇവിടെ കാണുക.

c. **Roblox-ലേക്ക് എസ്കലേറ്റ് ചെയ്യൽ.** അനുഭവ നിയമങ്ങളുടെ അടിസ്ഥാനത്തിലുള്ള ഒരു ക്രിയേറ്ററുടെ നടപടികൾക്കോ മോഡറേഷനുകൾക്കോ, അല്ലെങ്കിൽ ഉപയോക്താക്കളും ക്രിയേറ്റർമാരും തമ്മിലോ ക്രിയേറ്റർമാർ തമ്മിൽ തമ്മിലോ ഉള്ള പ്രശ്നങ്ങൾ പരിഹരിക്കുന്നതിനോ Roblox-ന് യാതൊരു ഉത്തരവാദിത്തവുമില്ലെങ്കിലും, എല്ലാവരും സേവനങ്ങൾ ആസ്വദിക്കുന്നുണ്ടെന്ന് ഉറപ്പാക്കാൻ Roblox ആഗ്രഹിക്കുന്നു. അതനുസരിച്ച്, ഉപയോക്താക്കളും ക്രിയേറ്റർമാരും തമ്മിലോ അല്ലെങ്കിൽ ക്രിയേറ്റർമാർ തമ്മിലോ ഉള്ള പ്രശ്നങ്ങൾ പരിഹരിക്കാൻ സഹായിക്കുന്നതിനായി അവയിൽ ഇടപെടാനുള്ള അവകാശം (എന്നാൽ ബാധ്യതയല്ല) Roblox-ന് ഉണ്ട്. അത്തരം ഏതെങ്കിലും പ്രശ്നങ്ങൾ Roblox-ന്റെ ശ്രദ്ധയിൽപ്പെടുത്തുന്നതിന് മുൻപായി, ഉപയോക്താക്കൾ ആദ്യം ക്രിയേറ്ററുമായി ചേർന്ന് ഒരു പരിഹാരം കണ്ടെത്തുന്നതിന് ആത്മാർത്ഥവും യഥാർത്ഥവുമായ ഒരു ശ്രമം നടത്തേണ്ടതാണ്. അത്തരം ശ്രമം പരാജയപ്പെടുകയാണെങ്കിൽ, ഉപയോക്താവിന് Roblox സപ്പോർട്ട് ഫോം പൂരിപ്പിച്ച് നൽകിക്കൊണ്ട് ഈ പ്രശ്നം Roblox-ന്റെ കസ്റ്റമർ സർവീസ് ടീമിന്റെ ശ്രദ്ധയിൽപ്പെടുത്താവുന്നതാണ്. ഒരു ഉപയോക്താവും ക്രിയേറ്ററും തമ്മിലോ ക്രിയേറ്റർമാർ തമ്മിലോ ഉള്ള ഏതെങ്കിലും തർക്കത്തിൽ ഇടപെടാനോ നടപടിയെടുക്കാനോ Roblox തീരുമാനിക്കുകയാണെങ്കിൽ, Roblox-ന്റെ തീരുമാനം (അതിൽ ക്രിയേറ്ററിൽ നിന്ന് Robux കുറയ്ക്കുന്നതും ഉപയോക്താവിന് Robux നൽകുന്നതും

ഉൾപ്പെട്ടേക്കാം) അന്തിമമായിരിക്കും എന്നും ആ തീരുമാനം ഉപയോക്താവും ക്രിയേറ്ററും അംഗീകരിക്കും എന്നും ഉപയോക്താവും ക്രിയേറ്ററും സമ്മതിക്കുന്നു. Roblox-മായി ചേർന്ന് അത്തരം എല്ലാ പ്രശ്നങ്ങളും സമയബന്ധിതമായി പരിഹരിക്കാൻ ഉപയോക്താക്കളും ക്രിയേറ്റർമാരും സമ്മതിക്കുന്നു, അല്ലാത്തപക്ഷം അത് Roblox നിബന്ധനകളുടെ ലംഘനമായി കണക്കാക്കപ്പെടും.

13 ▼ തർക്ക പരിഹാരം (ഉപയോക്താവും Roblox-ഉം തമ്മിലുള്ളത്); ആർബിട്രേഷൻ കരാർ; ക്ലാസ് ആക്ഷൻ ഒഴിവാക്കൽ.

Roblox നിബന്ധനകളിൽ മറ്റ് വിധത്തിൽ അനുവദിച്ചിട്ടുള്ളതൊഴികെ, Roblox നിബന്ധനകളുമായോ സേവനങ്ങളുമായോ ഏതെങ്കിലും തരത്തിൽ ബന്ധപ്പെട്ടുണ്ടാകുന്നതോ അല്ലെങ്കിൽ അതിൻകീഴിൽ വരുന്നതോ ആയ, നിങ്ങൾക്ക് Roblox-മായിട്ടുള്ള ഏതൊരു തർക്കവും പരാതിയും അല്ലെങ്കിൽ വിവാദവും ("**തർക്കം**") നിർബന്ധിതമായ അനൗദ്യോഗിക തർക്ക പരിഹാര ("**MIDR**") പ്രക്രിയയിലൂടെ (താഴെ വിവരിച്ചിരിക്കുന്നത് പോലെ) നിയന്ത്രിക്കപ്പെടുകയും പരിഹരിക്കപ്പെടുകയും ചെയ്യുമെന്ന് നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു.

U.S-ലെ താമസക്കാർക്ക് മാത്രം: MIDR പ്രക്രിയ പൂർത്തിയായിട്ടും തർക്കം പരിഹരിക്കപ്പെട്ടിട്ടില്ലെങ്കിൽ, അത്തരം തർക്കം വ്യവഹാരത്തിലൂടെയല്ല, മറിച്ച് ബൈൻഡിംഗ് ആർബിട്രേഷനിലൂടെ (താഴെ വിവരിച്ചിരിക്കുന്നത് പോലെ) തീരുമാനിക്കാമെന്ന് നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു. തർക്കത്തിൽ ഉൾപ്പെട്ടിരിക്കുന്ന നിയമപരമായ സിദ്ധാന്തങ്ങൾ എന്താണെന്നതോ ഈ തർക്കം Roblox, അതിന്റെ സബ്സിഡയറികൾ, അഫിലിയേറ്റുകൾ അല്ലെങ്കിൽ പാരന്റ് കമ്പനി എന്നിവരുമായാണോ അതോ സേവനങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ടിട്ടുള്ള ഏതെങ്കിലും വിതരണക്കാരുമായോ സേവന ദാതാക്കളുമായോ അവരുടെ ഉദ്യോഗസ്ഥർ, ഡയറക്ടർമാർ, ജീവനക്കാർ, ഏജന്റുമാർ അല്ലെങ്കിൽ പിൻഗാമികൾ എന്നിവരുമായാണോ എന്നതോ പരിഗണിക്കാതെ തന്നെ ഈ കരാർ ബാധകമായിരിക്കുന്നതാണ്. **താഴെ പറയുന്ന ആർബിട്രേഷൻ വ്യവസ്ഥയ്ക്ക് വിധേയമായ ഏതെങ്കിലും തർക്കങ്ങൾക്കായി, ഒരു ക്ലാസ് ആക്ഷൻ ഉൾപ്പെടെ, ഒരു ജഡ്ജിയുടെയോ ജൂറിയുടെയോ മുമ്പാകെ കോടതിയിൽ കേസ് ഫയൽ ചെയ്യാനുള്ള അവകാശം നിങ്ങൾ ഉപേക്ഷിക്കുകയാണെന്ന് ഇതിനാൽ നിങ്ങൾ അംഗീകരിക്കുകയും സമ്മതിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു.**

a. **നിർബന്ധിത അനൗപചാരിക തർക്ക പരിഹാരം.** നമുക്കിടയിൽ ഒരിക്കലും ഒരു തർക്കം ഉണ്ടാകില്ലെന്ന് ഞങ്ങൾ പ്രതീക്ഷിക്കുന്നു. പക്ഷേ, അങ്ങനെയാണെങ്കിലും, തർക്കങ്ങൾ പരിഹരിക്കുന്നതിനുള്ള പരസ്പര വിശ്വാസത്തോടെയുള്ള, അനൗപചാരിക ശ്രമങ്ങൾ പലപ്പോഴും വേഗത്തിലുള്ളതും കുറഞ്ഞ ചെലവിലുള്ളതും പരസ്പരം പ്രയോജനകരവുമായ ഫലങ്ങൾ നൽകുമെന്ന് നമ്മൾ രണ്ടു കക്ഷികളും അംഗീകരിക്കുകയും സമ്മതിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. അതിനാൽ, താഴെ സെക്ഷൻ 13.a.vi-ൽ പറഞ്ഞിരിക്കുന്നതൊഴികെ, നമ്മളിൽ ആരെങ്കിലും ഒരു ആർബിട്രേഷൻ ആരംഭിക്കുന്നതിനോ കോടതിയിൽ എന്തെങ്കിലും ക്ലെയിം ഉന്നയിക്കുന്നതിനോ മുൻപായി താഴെ പറയുന്ന MIDR പ്രക്രിയയിൽ ഏർപ്പെടാൻ നമ്മൾ ഇരുപക്ഷവും സമ്മതിക്കുന്നു:
   i. നോട്ടീസ്. MIDR പ്രോസസ് ആരംഭിക്കുന്നതിനായി, തർക്കമുള്ള കക്ഷി ആദ്യം തന്നെ മറു കക്ഷിക്ക് രേഖാമൂലമുള്ള നോട്ടീസ് നൽകേണ്ടതാണ്.

- **Roblox-നെ** അറിയിക്കുന്നതിന്**, നിങ്ങൾ രേഖാമൂലമുള്ള അറിയിപ്പ് Roblox Corporation, Legal Department, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 എന്ന വിലാസത്തിലേക്ക് സാക്ഷ്യപ്പെടുത്തിയ U.S വഴി അയക്കണം. മെയിൽ വഴിയോ Federal Express (അല്ലെങ്കിൽ അന്താരാഷ്ട്ര തലത്തിൽ അതിന് തുല്യമായ സേവനം) വഴിയോ താഴെ പറയുന്ന വിവരങ്ങൾ നൽകേണ്ടതാണ്: (a) ഉപയോക്താവിന്റെ മുഴുവൻ പേര്, Roblox ഉപയോക്തൃനാമം, ഉപയോക്താവിന്റെ Roblox അക്കൗണ്ടുമായി ബന്ധിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള ഇമെയിൽ അല്ലെങ്കിൽ ബില്ലിംഗ് വിലാസം; (b) ഉപയോക്താവിനെ അഭിഭാഷകർ പ്രതിനിധീകരിക്കുന്നുണ്ടെങ്കിൽ, ആ അഭിഭാഷകരുടെ പേരും ബന്ധപ്പെടാനുള്ള വിവരങ്ങളും; (c) ഉപയോക്താവിന്റെ തർക്കത്തെക്കുറിച്ചുള്ള ലഘുവിവരണം, ആവശ്യപ്പെടുന്ന പരിഹാരം എന്നിവ; (d) തർക്കം പരിഹരിക്കാൻ മുൻപ് നടത്തിയ ശ്രമങ്ങൾ ട്രാക്ക് ചെയ്യുന്നതിനായി Roblox സപ്പോർട്ട് നൽകിയ ടിക്കറ്റ് അല്ലെങ്കിൽ കേസ് നമ്പർ (ഉണ്ടെങ്കിൽ).**
- ഒരു ഉപയോക്താവിനെ **അറിയിക്കുന്നതിനായി, നിങ്ങൾ Roblox-ന് നൽകിയിട്ടുള്ള ഇമെയിൽ വിലാസത്തിലേക്കോ ബില്ലിംഗ് വിലാസത്തിലേക്കോ Roblox ഒരു രേഖാമൂലമുള്ള നോട്ടീസ് അയയ്ക്കും (അല്ലെങ്കിൽ, വിലാസങ്ങളൊന്നും നൽകിയിട്ടില്ലെങ്കിൽ, Roblox സേവനത്തിലെ മെസ്സേജിംഗ് സിസ്റ്റം വഴി അയയ്ക്കും); ആ നോട്ടീസിൽ (a) Roblox-ന്റെ കൗൺസലിന്റെ പേരും കോൺടാക്റ്റ് വിവരങ്ങളും; കൂടാതെ (b) Roblox-ന്റെ തർക്കത്തെക്കുറിച്ചുള്ള ഒരു ഹ്രസ്വ വിവരണവും ആവശ്യപ്പെട്ടിരിക്കുന്ന പരിഹാരവും ഉൾപ്പെടുത്തിയിരിക്കും.**

ii. പ്രോസസ്. തുടർന്ന് ഇരു കക്ഷികളും MIDR പ്രോസസിൽ ഏർപ്പെടുന്നതാണ്. MIDR പ്രോസസിന്റെ കാര്യത്തിൽ, തർക്കം അനൗദ്യോഗികമായി പരിഹരിക്കുന്നതിനായി സദുദ്ദേശ്യത്തോടെയുള്ള ചർച്ചകൾ രേഖാമൂലമോ—ഏതെങ്കിലും കക്ഷി ആവശ്യപ്പെടുകയാണെങ്കിൽ, ടെലികോൺഫറൻസ് വഴിയോ വീഡിയോ കോൺഫറൻസ് വഴിയോ—നടത്തേണ്ടതുണ്ട്. ഏതെങ്കിലും ഒരു കക്ഷിയെ അഭിഭാഷകർ പ്രതിനിധീകരിക്കുന്നുണ്ടെങ്കിൽ, ആ അഭിഭാഷകരും ഇതിൽ ഉൾപ്പെടും.

iii. രഹസ്യസ്വഭാവം. MIDRപ്രോസസിന്റെ ഭാഗമായി ഏതെങ്കിലും കക്ഷിയോ അവരുടെ ഏജന്റുമാരോ ജീവനക്കാരോ അഭിഭാഷകരോ നടത്തുന്ന എല്ലാ ഓഫറുകളും വാഗ്ദാനങ്ങളും പെരുമാറ്റങ്ങളും പ്രസ്താവനകളും രഹസ്യസ്വഭാവമുള്ളതാണ്; കൂടാതെ പിന്നീട് നടക്കുന്ന യാതൊരു നടപടികളിലും ഒരു ആവശ്യത്തിനും ഇവ തെളിവായി സ്വീകരിക്കാൻ പാടുള്ളതുമല്ല. എന്നാൽ, നിയമപരമായി തെളിവായി സ്വീകരിക്കാവുന്നതോ കണ്ടെത്താനാകുന്നതോ ആയ ഒരു തെളിവ് MIDR പ്രോസസിൽ ഉപയോഗിച്ചു എന്ന ഒറ്റക്കാരണത്താൽ അത് തെളിവായി സ്വീകരിക്കുന്നതിനോ കണ്ടെത്തുന്നതിനോ അയോഗ്യമായി മാറുകയുമില്ല.

iv. കാലയളവ്. മുകളിൽ ഉപവിഭാഗം i-ൽ വിവരിച്ചിരിക്കുന്ന രേഖാമൂലമുള്ള നോട്ടീസ് ലഭിച്ച് അറുപത് (60) ദിവസത്തിനകം, കക്ഷികൾ പരസ്പരം സമ്മതിച്ച് കാലാവധി നീട്ടിനൽകുന്ന സാഹചര്യത്തിൽ ഒഴികെ, MIDR പ്രോസസ് നടക്കേണ്ടതാണ്. എന്നിരുന്നാലും, ഒരു കക്ഷി അടിയന്തിരമായി താൽക്കാലിക ഉത്തരവ് (ഉദാഹരണത്തിന്, ഒരു മുൻകൂർ ഉത്തരവ് അല്ലെങ്കിൽ താൽക്കാലിക നിയന്ത്രണ ഉത്തരവ്) തേടുകയാണെങ്കിൽ, ആ താൽക്കാലിക ഉത്തരവ് സംബന്ധിച്ചുള്ള MIDR പ്രോസസ് മുകളിൽ ഉപവിഭാഗം i-ൽ വിവരിച്ചിരിക്കുന്ന രേഖാമൂലമുള്ള നോട്ടീസ് ലഭിച്ച് മൂന്ന് (3) പ്രവൃത്തി ദിവസത്തിനകം നടക്കേണ്ടതാണ് (കക്ഷികൾ പരസ്പരം സമ്മതിച്ച് കാലാവധി നീട്ടിനൽകുന്ന സാഹചര്യത്തിൽ ഒഴികെ). കക്ഷികൾ ഈ സെക്ഷനിൽ വിവരിച്ചിരിക്കുന്ന അനൗദ്യോഗിക തർക്ക പരിഹാര പ്രക്രിയയിൽ ഏർപ്പെട്ടിരിക്കുന്ന സമയമത്രയും കേസ് ഫയൽ ചെയ്യാനുള്ള നിയമപരമായ സമയപരിധി നിർത്തിവെക്കപ്പെടുന്നതായിരിക്കും.

v. ആർബിട്രേഷനും വ്യവഹാരങ്ങൾക്കും നിർബന്ധമായും പാലിക്കേണ്ട ഒരു മുൻവ്യവസ്ഥയാണ് MIDR. MIDR പ്രോസസ്സിൽ പങ്കെടുത്ത ശേഷവും ഞങ്ങൾക്ക് തർക്കം പരിഹരിക്കാൻ സാധിച്ചില്ലെങ്കിൽ, ഇരുകക്ഷികളിൽ ആർക്കെങ്കിലും ഒരു ആർബിട്രേഷൻ (അല്ലെങ്കിൽ, ക്ലെയിം താഴെ നിർവചിച്ചിരിക്കുന്ന ആർബിട്രേഷൻ കരാറിന്റെ ഒഴിവാക്കലുകളിൽ ഉൾപ്പെടുന്നതാണെങ്കിൽ കോടതി വ്യവഹാരം) ആരംഭിക്കാവുന്നതാണ്. എന്നിരുന്നാലും, ഈ സെക്ഷനിൽ പ്രസ്താവിച്ചിട്ടുള്ളതുപോലെ നമ്മൾ MIDR പ്രോസസിൽ ഏർപ്പെട്ടിട്ടില്ലെങ്കിൽ, ആ പ്രോസസ് നടക്കുന്നത് വരെ തർക്കം ആർബിട്രേഷന് സമർപ്പിക്കാനോ കോടതിയിൽ കേസ് ഫയൽ ചെയ്യാനോ പാടില്ല. ഉപയോക്താവും Roblox-ഉം ഇനിപ്പറയുന്നത് മനസ്സിലാക്കുകയും സമ്മതിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു, ആദ്യഘട്ടമായി MIDR-ന്വിധേയമാക്കാത്ത ഒരു തർക്കവും:

- ആർബിട്രേഷൻ പ്രൊവൈഡർ അത് സ്വീകരിക്കാൻ പാടില്ലാത്തതും, ഫെഡറൽ റൂൾ ഓഫ് സിവിൽ പ്രൊസീജ്യർ 13(b) പ്രകാരം അത് അടിസ്ഥാനരഹിതമായി കണക്കാക്കേണ്ടതുമാണ്; കൂടാതെ, ഈ സെക്ഷൻ 13.a ലംഘിച്ചുകൊണ്ട് അടിസ്ഥാനരഹിതമായ ഒരു ക്ലെയിം ഫയൽ ചെയ്യുന്ന ഏത് കക്ഷിക്കും ആർബിട്രേഷൻ ഫീസും/അല്ലെങ്കിൽ ചെലവുകളും വിഭജിച്ചു നൽകാൻ ആർബിട്രേറ്റർക്ക് അധികാരമുണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ്; ഒപ്പം
- കോടതിയിൽ ഉന്നയിക്കുകയാണെങ്കിൽ തള്ളിക്കളയപ്പെടാൻ ബാധ്യസ്ഥമായിരിക്കും.

vi. ഇളവുകൾ. ഒരു തർക്കത്തിൽ പേറ്റന്റ്, പകർപ്പവകാശം, വ്യാപാരമുദ്ര അല്ലെങ്കിൽ ട്രേഡ് സീക്രട്ട് അവകാശങ്ങളുടെ ലംഘനം ആരോപിക്കുന്ന ഒരു ക്ലെയിം ഉൾപ്പെടുന്നുവെങ്കിൽ, ഉപയോക്താവും Roblox-ഉം ഈ സെക്ഷനിൽ പ്രസ്താവിച്ചിട്ടുള്ള MIDR പ്രോസസിൽ പങ്കെടുക്കാൻ ബാധ്യസ്ഥരല്ല.

b. **ആർബിട്രേഷൻ കരാർ. താഴെ പറയുന്നവ US. ഉപയോക്താക്കൾക്ക് മാത്രം ബാധകമാകും.** നമുക്കിടയിൽ ഒരു തർക്കം ഉണ്ടാകുകയും, മുകളിൽ ഉപവിഭാഗം a-യിൽ വിവരിച്ചിരിക്കുന്ന MIDR പ്രോസസിലൂടെ അത് പരിഹരിക്കാൻ നമുക്ക് സാധിക്കാതെ വരികയും ചെയ്താൽ, ആ തർക്കം പരിഹരിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രോസസിനെക്കുറിച്ച് ഈ ഉപവിഭാഗം വിശദമായി വ്യക്തമാക്കുന്നു. **ഈ സെക്ഷൻ ശ്രദ്ധിച്ചു വായിക്കുക; ഇത് പ്രധാനപ്പെട്ടതാണ്.**

i. ആർബിട്രേഷൻ കരാറും ക്ലാസ് ആക്ഷൻ ഒഴിവാക്കലും. **ROBLOX നിബന്ധനകളിൽ** മറ്റ് വിധത്തിൽ പറഞ്ഞിട്ടില്ലാത്തപക്ഷം, MIDR വഴി പരിഹരിക്കാൻ കഴിയാത്ത ഏതൊരു തർക്കവും, കോടതിക്ക് പകരം ഇതിൽ പറഞ്ഞിരിക്കുന്നതുപോലെ ബൈൻഡിംഗ് ആയതും വ്യക്തിഗതവുമായ മധ്യസ്ഥതയിലൂടെ പരിഹരിക്കാമെന്ന് **ഉപയോക്താവും ROBLOX-ഉം** സമ്മതിക്കുന്നു. ഉപയോക്താവും ROBLOX-ഉം ജൂറി വിചാരണയ്ക്കുള്ള തങ്ങളുടെ അവകാശം ഇതിനാൽ ഉപേക്ഷിക്കാൻ സമ്മതിക്കുന്നു; കൂടാതെ, **ഉപയോക്താവിനും ROBLOX-നും** വ്യക്തിഗതമായി മാത്രമേ പരസ്പരം പരാതികൾ ഉന്നയിക്കാൻ സാധിക്കുകയുള്ളൂ എന്നും അല്ലാതെ യാതൊരുവിധ കൂട്ടായ ഹർജികളിലോ കൂട്ടായ ആർബിട്രേഷനിലോ ഒരു വാദിയായോ ഗ്രൂപ്പ് അംഗമായോ പരാതി നൽകാൻ കഴിയില്ല എന്നും സമ്മതിക്കുന്നു.

ഈ മദ്ധ്യസ്ഥതാ കരാറും ക്ലാസ് ആക്ഷൻ ഒഴിവാക്കലും ("**ആർബിട്രേഷൻ കരാർ**") യുണൈറ്റഡ് സ്റ്റേറ്റ്സിലെ താമസക്കാരായ എല്ലാ ഉപയോക്താക്കൾക്കും ബാധകമാണ്; കൂടാതെ, താഴെ പറയുന്നവ കണക്കിലെടുക്കാതെ, എല്ലാ തർക്കങ്ങൾക്കും ഇത് ബാധകമായിരിക്കും—(a) തർക്കത്തിൽ ഉൾപ്പെട്ടിരിക്കുന്ന നിയമപരമായ സിദ്ധാന്തങ്ങൾ എന്തൊക്കെയാണെന്നത്, (b) തർക്കം എപ്പോൾ ഉടലെടുത്തു എന്നത്, (c) തർക്കം നിലനിൽക്കുന്നത് Roblox-നോടോ Roblox-ന്റെ സബ്സിഡിയറികളോടോ അഫിലിയേറ്റുകളോടോ പാരന്റ് കമ്പനിയോടോ ആണോ അതോ സേവനങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ടിരിക്കുന്ന ഏതെങ്കിലും വിതരണക്കാരോടോ സേവന ദാതാക്കളോടോ

ആണോ (ഏതെങ്കിലും ഉദ്യോഗസ്ഥർ, ഡയറക്ടർമാർ, ജീവനക്കാർ, ഏജന്റുമാർ അല്ലെങ്കിൽ പിൻഗാമികൾ ഉൾപ്പെടെ) എന്നത്.

ii. ഫെഡറൽ ആർബിട്രേഷൻ നിയമം; വ്യാഖ്യാനം; കൂടാതെ നടപ്പിലാക്കലും. ഈ ആർബിട്രേഷൻ കരാർ, § 1 et seq.) അതിന്റെ നടപടിക്രമ വ്യവസ്ഥകൾ ഉൾപ്പെടെ എല്ലാ കാര്യങ്ങളിലും ഫെഡറൽ ആർബിട്രേഷൻ ആക്ട് (9 U.S.C.) ("**FAA**") പ്രകാരമാണ് നിയന്ത്രിക്കപ്പെടുന്നത്. ഇതിനർത്ഥം, ക്ലാസ് ആക്ഷൻ ഒഴിവാക്കൽ ഉൾപ്പെടെ, എന്നാൽ ഇതിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെ, ഈ ആർബിട്രേഷൻ കരാറിന്റെയും അതിന്റെ എല്ലാ വ്യവസ്ഥകളുടെയും വ്യാഖ്യാനത്തെയും നടപ്പിലാക്കലിനെയും മറ്റ് കാര്യങ്ങൾക്കൊപ്പം FAA ആണ് നിയന്ത്രിക്കുന്നത് എന്നാണ്. സംസ്ഥാന ആർബിട്രേഷൻ നിയമങ്ങൾ യാതൊരു തരത്തിലും ഇതിനെ നിയന്ത്രിക്കുന്നതല്ല. കൂടാതെ, Roblox നിബന്ധനകൾ അന്തർസംസ്ഥാന വാണിജ്യം ഉൾപ്പെടുന്ന ഒരു ഇടപാടിന് തെളിവാണെന്നും, ഇത് പരമാവധി ഫെഡറൽ നിയമപ്രകാരം നിയന്ത്രിക്കപ്പെടുകയും വ്യാഖ്യാനിക്കപ്പെടുകയും ചെയ്യുമെന്നും ഉപയോക്താവും Roblox-ഉം പരസ്പരം സമ്മതിക്കുന്നു.

iii. ആർബിട്രേഷൻ സംബന്ധമായ പൊതുവായ വിവരങ്ങൾ; ലഭ്യമായ പരിഹാരങ്ങൾ. ആർബിട്രേഷനിൽ ജഡ്ജിയോ ജൂറിയോ ഇല്ല, കൂടാതെ ആർബിട്രേഷൻ തീർപ്പിന്മേലുള്ള കോടതിയുടെ പുനഃപരിശോധന FAA അനുസരിച്ച് പരിമിതപ്പെടുത്തിയിരിക്കുന്നു. എന്നിരുന്നാലും, ഒരു കോടതിക്ക് നൽകാൻ കഴിയുന്ന അതേ നഷ്ടപരിഹാരങ്ങളും പരിഹാരങ്ങളും (ഇൻജങ്ഷനും പ്രഖ്യാപനപരമായ പരിഹാരങ്ങളും നിയമപരമായ നഷ്ടപരിഹാരങ്ങളും ഉൾപ്പെടെ) വ്യക്തിഗത അടിസ്ഥാനത്തിൽ നൽകാൻ ഒരു ആർബിട്രേറ്റർക്ക് സാധിക്കും; കൂടാതെ ഒരു കോടതി ചെയ്യുന്നതുപോലെ തന്നെ ആർബിട്രേറ്ററും Roblox നിബന്ധനകൾ പാലിക്കേണ്ടതുണ്ട്. സംശയ നിവാരണത്തിനായി, നിയമം അനുശാസിക്കുന്നതും വ്യക്തിഗത ക്ലെയിം(കൾ) ഉറപ്പുനൽകുന്നതുമാണെങ്കിൽ, പൊതു ഇൻജങ്ഷൻ പരിഹാരം അനുവദിക്കാൻ ആർബിട്രേറ്റർക്ക് സാധിക്കുന്നതാണ്.

iv. ആർബിട്രേഷൻ നടപടികളും നിയമങ്ങളും. Roblox നിബന്ധനകളിൽ വരുത്തിയിട്ടുള്ള മാറ്റങ്ങൾ ഒഴികെ, ആർബിട്രേഷനുകൾ FedArb-ന്റെ എക്സ്പെഡിറ്റഡ് ആർബിട്രേഷൻ നിയമങ്ങൾക്കും (ബാധകമാണെങ്കിൽ) മാസ് ആർബിട്രേഷൻ നടപടികൾക്കായുള്ള ഫ്രെയിംവർക്ക് ADR-MDL-നും അനുസൃതമായി FedArb ആയിരിക്കും നിയന്ത്രിക്കുക. പ്രത്യേകിച്ച്, ഒരേ തരത്തിലുള്ള വസ്തുതാപരമായോ നിയമപരമായോ ഉള്ള വിഷയങ്ങൾ പങ്കിടുന്ന അഞ്ചോ അതിലധികമോ ആർബിട്രേഷൻ ആവശ്യങ്ങൾ ഫയൽ ചെയ്യപ്പെടുകയും ആ ആവശ്യങ്ങൾ സമർപ്പിക്കുന്ന കക്ഷികളുടെ അഭിഭാഷകർ ഒരാൾ തന്നെയോ പരസ്പരം ഏകോപിപ്പിച്ചു പ്രവർത്തിക്കുന്നവരോ ആണെങ്കിൽ, മാസ് ആർബിട്രേഷൻ നടപടികൾക്കായുള്ള ഫ്രെയിംവർക്ക് ADR-MDL ബാധകമാകും. ഉപയോക്താക്കൾക്ക് കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾ https://www.fedarb.com/ എന്ന വെബ്സൈറ്റിലോ 1-650-328-9500 എന്ന നമ്പറിൽ വിളിച്ചോ കണ്ടെത്താനാകും.

നിയമപ്രകാരം ആവശ്യപ്പെടുകയോ കക്ഷികൾ പരസ്പരം രേഖാമൂലം മറ്റ് തരത്തിൽ സമ്മതിക്കുകയോ ചെയ്യാത്തപക്ഷം, വാദമുഖങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള ഏതൊരു ആർബിട്രേഷൻ ഹിയറിംഗും വീഡിയോ കോൺഫറൻസിംഗിലൂടെയായിരിക്കും നടത്തപ്പെടുക. ആർബ്രിട്രേഷൻ ഹിയറിംഗ് നേരിട്ടാണ് നടത്തുന്നതെങ്കിൽ, അത് ഉപയോക്താവിന് സൗകര്യപ്രദമായ സ്ഥലമാണെങ്കിൽ കാലിഫോർണിയയിലെ സാൻ മാറ്റിയോ കൗണ്ടിയിലും അല്ലാത്ത പക്ഷം ഉപയോക്താവ് താമസിക്കുന്ന കൗണ്ടിയിലോ പാരിഷിലോ വെച്ചും നടത്തുന്നതായിരിക്കും.

ആർബിട്രേഷൻ പൂർത്തിയാകുമ്പോൾ, താൻ എടുത്ത തീരുമാനത്തിന് ആധാരമായ കണ്ടെത്തലുകളും നിഗമനങ്ങളും വിശദീകരിച്ചുകൊണ്ട് ആർബിട്രേറ്റർ രേഖാമൂലമുള്ള ഒരു തീരുമാനം പുറപ്പെടുവിക്കുന്നതാണ്.

ബാധകമായ നിയമം മറ്റ് തരത്തിൽ വ്യവസ്ഥ ചെയ്യാത്തപക്ഷം, ആർബിട്രേഷൻ നടപടികളും അതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട എല്ലാ റെക്കോർഡുകളും — ആർബിട്രേഷൻ നടപടികളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് തയ്യാറാക്കിയതോ ഹാജരാക്കിയതോ ആയ ഏതൊരു രേഖ, ഹിയറിംഗ്, തീരുമാനം, ആർബിട്രേഷൻ അവാർഡ് എന്നിവ ഉൾപ്പെടെ എന്നാൽ അവയിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെ — രഹസ്യമായി സൂക്ഷിക്കേണ്ടതാണ്, കൂടാതെ ആർബിട്രേഷൻ അവാർഡിന് കോടതിയുടെ അംഗീകാരം വാങ്ങുന്നതിന് ആവശ്യമായ സാഹചര്യത്തിലൊഴികെ, ഇവയൊന്നും ഒരു മൂന്നാം കക്ഷിക്കും വെളിപ്പെടുത്താൻ പാടില്ല.

v. ആർബിട്രേഷൻ ആരംഭിക്കൽ. മുകളിൽ വിവരിച്ചിരിക്കുന്ന MIDR പ്രോസസ്സ് പൂർത്തിയാക്കുകയും, ആർബിട്രേഷൻ ആരംഭിക്കാൻ ആഗ്രഹിക്കുകയും ചെയ്യുന്ന ഒരു കക്ഷി, ആർബിട്രേഷൻ അഭ്യർത്ഥനയും ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ ഒരു പകർപ്പും https://fedarb.my.salesforce-sites.com/Roblox_DemandForm എന്ന ലിങ്ക് വഴി FedArb-ന് സമർപ്പിക്കേണ്ടതാണ്.

vi. ഫീസുകളും ചെലവുകളും. Roblox നിബന്ധനകൾക്കും ആർബിട്രേഷൻ കരാറിനും അനുസൃതമായാണ് നിങ്ങൾ ഒരു ആർബിട്രേഷൻ ആരംഭിക്കുന്നതെങ്കിൽ, FedArb-ന്റെ ഫയലിംഗ് ഫീസിന്റെ ആദ്യത്തെ $50 നിങ്ങൾ അടയ്‌ക്കേണ്ടതുണ്ട്. സെക്ഷൻ 13(a)(v)-ലും ഈ സബ്സെക്ഷനിലും മറ്റ് രീതിയിൽ പ്രസ്താവിച്ചിട്ടില്ലെങ്കിൽ, ഫയലിംഗ് ഫീസല്ലാതെ മദ്ധ്യസ്ഥതയ്ക്കുള്ള മറ്റ് ഫീസുകളൊന്നും നൽകാൻ നിങ്ങൾ ബാധ്യസ്ഥരല്ല; FedArb ഈടാക്കുന്ന മറ്റെല്ലാ ഫീസുകളും ചിലവുകളും Roblox നൽകുന്നതാണ്. കൂടാതെ, ഫയലിംഗ് ഫീസിന്റെ ഏതെങ്കിലും ഒരു ഭാഗം അടയ്ക്കാൻ നിങ്ങൾക്ക് സാധിക്കില്ല എന്ന് FedArb തീരുമാനിക്കുകയാണെങ്കിൽ, ആ ഭാഗം കൂടി Roblox അടയ്ക്കുന്നതായിരിക്കും.

അല്ലാത്തപക്ഷം ഉപയോക്താക്കൾ അവരുടെ സ്വന്തം ചെലവുകൾക്കും അഭിഭാഷകരുടെ ഫീസിനും സ്വയം ഉത്തരവാദികളായിരിക്കും; ആർബിട്രേറ്റർ ഉത്തരവിട്ടാലല്ലാതെ Roblox അത്തരം ചെലവുകളോ അഭിഭാഷകരുടെ ഫീസോ നൽകുന്നതല്ല.

ഒരു തർക്കത്തിലുള്ള ക്ലെയിമിന്റെ കണ്ടന്റോ അതിലൂടെ ആവശ്യപ്പെടുന്ന പരിഹാരമോ അടിസ്ഥാനരഹിതമാണെന്നോ തെറ്റായ ഉദ്ദേശ്യത്തോടെയാണ് ഉന്നയിച്ചതെന്നോ ആർബിട്രേറ്റർ കണ്ടെത്തുകയാണെങ്കിൽ, തോറ്റ കക്ഷി ജയിച്ച കക്ഷിക്ക് എല്ലാ ആർബിട്രേഷൻ ഫീസും കൂടാതെ ന്യായമായ അറ്റോർണി ഫീസും അനുബന്ധ ചെലവുകളും തിരികെ നൽകണമെന്ന് ഉത്തരവിടാൻ ആർബിട്രേറ്റർക്ക് അധികാരമുണ്ടായിരിക്കുമെന്ന് ഇരുപക്ഷവും സമ്മതിക്കുന്നു. കൂടാതെ, ജയിച്ച കക്ഷിക്ക് അറ്റോർണി ഫീസോ അനുബന്ധ ചെലവുകളോ നൽകാൻ ഏതെങ്കിലും നിയമം അനുവദിക്കുന്ന സാഹചര്യങ്ങളിൽ, ആ നിയമത്തിന് അനുസൃതമായി അറ്റോർണി ഫീസോ ചെലവുകളോ അനുവദിക്കാൻ ആർബിട്രേറ്റർക്ക് അധികാരമുണ്ടായിരിക്കും.

ബാധകമായ ഏതെങ്കിലും നിയമങ്ങൾ അല്ലെങ്കിൽ ഫീ ഷെഡ്യൂളുകൾ പ്രകാരം നൽകേണ്ട ഫീസിന്റെ തുകയിലോ സമയക്രമത്തിലോ മാറ്റം വരുത്താൻ FedArb-ന് വിവേചനാധികാരം ഉണ്ടെന്ന് കക്ഷികൾ സമ്മതിക്കുന്നു. കൂടാതെ, അത്തരം മാറ്റങ്ങൾ കക്ഷികളിൽ ആരുടെയും ഫീസിൽ വർദ്ധനവ്

വരുത്തുന്നില്ലെങ്കിൽ, നൽകേണ്ട ഫീസിന്റെ സമയക്രമത്തിലോ തുകയിലോ വരുത്തുന്ന യാതൊരുവിധ മാറ്റങ്ങളെയും എതിർക്കില്ലെന്നും കക്ഷികൾ സമ്മതിക്കുന്നു.

vii. ഡെലിഗേഷൻ; വ്യാഖ്യാനം. നിയമപ്രകാരം അനുവദനീയമായ പരിധി വരെ, Roblox നിബന്ധനകളുടെ മുഴുവൻ ഭാഗമോ ഏതെങ്കിലും ഒരു ഭാഗമോ അസാധുവോ റദ്ദാക്കാവുന്നതോ ആണെന്നുള്ള ക്ലെയിമുകൾ ഉൾപ്പെടെ, എന്നാൽ അതിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെ, Roblox നിബന്ധനകളുടെ വ്യാഖ്യാനം, പ്രയോഗക്ഷമത, നടപ്പിലാക്കൽ അല്ലെങ്കിൽ രൂപീകരണം എന്നിവയിൽ നിന്ന് ഉണ്ടാകുന്നതോ അതുമായി ബന്ധപ്പെട്ടതോ ആയ എല്ലാ തർക്കങ്ങളും പരിഹരിക്കാനുള്ള പ്രത്യേക അധികാരം ഏതെങ്കിലും ഫെഡറൽ, സ്റ്റേറ്റ് അല്ലെങ്കിൽ പ്രാദേശിക കോടതിക്കോ ഏജൻസിക്കോ അല്ല, മറിച്ച് ആർബിട്രേറ്റർക്ക് മാത്രമായിരിക്കും, എന്നിരുന്നാലും Roblox നിബന്ധനകളുടെ ഏത് പ്രത്യേക പതിപ്പാണ് നിങ്ങൾ അംഗീകരിച്ചത് എന്നതിനെക്കുറിച്ച് ഒരു തർക്കം ഉണ്ടാകുന്ന പക്ഷം, ആർബിട്രേഷൻ ആരംഭിക്കുന്നതിന് മുൻപ് ഒരു കോടതി ആ പ്രത്യേക ചോദ്യത്തിൽ തീരുമാനമെടുക്കും. ഈ ആർബിട്രേഷൻ കരാർ വിപുലമായ അർത്ഥത്തിൽ വ്യാഖ്യാനിക്കാൻ ഉദ്ദേശിച്ചിട്ടുള്ളതാണ്, കൂടാതെ Roblox നിബന്ധനകളുടെ കാലാവധി അവസാനിച്ച ശേഷവും ഇത് നിലനിൽക്കുന്നതുമായിരിക്കും.

viii. സെവറബിലിറ്റി. ഈ ആർബിട്രേഷൻ കരാറിന്റെ ഏതെങ്കിലും വ്യവസ്ഥ നടപ്പിലാക്കാൻ സാധിക്കാത്തതാണെന്ന് കണ്ടെത്തുകയാണെങ്കിൽ, ആ വ്യവസ്ഥ നീക്കം ചെയ്യുന്നതായിരിക്കും, കൂടാതെ ഈ ആർബിട്രേഷൻ കരാറിന്റെ ബാക്കി ഭാഗങ്ങൾ പൂർണ്ണ പ്രാബല്യത്തോടെ നിലനിൽക്കുന്നതുമായിരിക്കും. ഈ ആർബിട്രേഷൻ കരാർ ഏതെങ്കിലും പ്രത്യേക ക്ലെയിമിന്മേൽ നടപ്പിലാക്കുന്നതിനെ ബാധകമായ നിയമം തടയുന്നു എന്ന് ഒരു കോടതി തീരുമാനിക്കുകയാണെങ്കിൽ, ആ ക്ലെയിം ആർബിട്രേഷനിൽ നിന്ന് നീക്കം ചെയ്യേണ്ടതാണ്; അതേസമയം ബാക്കിയുള്ള ക്ലെയിമുകൾ നിർബന്ധിത ആർബിട്രേഷനിലൂടെ തന്നെ പരിഹരിക്കപ്പെടും.

ix. ഓപ്റ്റ് ഔട്ട് ചെയ്യൽ. ആദ്യമായി സേവനങ്ങളിൽ സൈൻ അപ്പ് ചെയ്ത് 30 ദിവസത്തിനകം Roblox-ന് രേഖാമൂലം നോട്ടീസ് അയച്ചുകൊണ്ട് നിങ്ങൾക്ക് ഈ ആർബിട്രേഷൻ കരാറിൽ നിന്ന് പൂർണ്ണമായും ഒപ്റ്റ്-ഔട്ട് ചെയ്യാനും ഞങ്ങളുമായുള്ള ഏതൊരു തർക്കവും കോടതി മുമ്പാകെ നടത്താനും സാധിക്കുന്നതാണ്. അതിനുശേഷം, Roblox മാറ്റങ്ങളെക്കുറിച്ചുള്ള നോട്ടീസ് നൽകി 30 ദിവസത്തിനകം രേഖാമൂലം നോട്ടീസ് അയച്ചുകൊണ്ട് മാത്രമേ ഈ ആർബിട്രേഷൻ കരാറിലെ പ്രധാനപ്പെട്ട മാറ്റങ്ങളിൽ നിന്ന് നിങ്ങൾക്ക് ഒപ്റ്റ്-ഔട്ട് ചെയ്യാൻ സാധിക്കൂ (ബാധകമായ നിയമപ്രകാരം കൂടുതൽ സമയം ആവശ്യമാണെങ്കിൽ ഒഴികെ). രണ്ടിൽ ഏത് സാഹചര്യത്തിലായാലും, ഓപ്റ്റ്-ഔട്ട് ചെയ്യുന്നതിനായി ഒരു ഉപയോക്താവ്, "ആർബിട്രേഷൻ ഒഴിവാക്കൽ നോട്ടീസ്" എന്ന് തലക്കെട്ടുള്ള രേഖാമൂലമുള്ള നോട്ടീസ് അംഗീകൃത U.S മെയിൽ വഴി Roblox Corporation, Legal Department, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 എന്ന വിലാസത്തിലേക്ക് അയയ്ക്കേണ്ടതാണ്. മെയിൽ അല്ലെങ്കിൽ Federal Express (അല്ലെങ്കിൽ ഇതിന് തുല്യമായ അന്താരാഷ്ട്ര കൊറിയർ സർവീസ്) വഴി അയയ്ക്കേണ്ടതാണ്. സമ്മതം പിൻവലിക്കുന്ന നോട്ടീസ് സാധുതയുള്ളതാകാൻ, സമ്മതം പിൻവലിക്കാൻ ആഗ്രഹിക്കുന്ന ഉപയോക്താവിൽ നിന്നോ (അല്ലെങ്കിൽ ആ ഉപയോക്താവിന്റെ രക്ഷാകർത്താവിൽ നിന്നോ) നേരിട്ട് Roblox-ലേക്ക് അത് അയച്ചിരിക്കണം; കൂടാതെ അതിൽ താഴെ പറയുന്നവ ഉൾപ്പെടുത്തിയിരിക്കണം: (a) ഉപയോക്താവിന്റെ പൂർണ്ണമായ പേര്, Roblox ഉപയോക്തൃനാമം, ഇമെയിൽ വിലാസം, (b) ബാധകമാകുന്നതനുസരിച്ച്, ഉപയോക്താവിന് ആർബിട്രേഷൻ കരാറിൽ നിന്ന് ഓപ്റ്റ്-ഔട്ട് ചെയ്യണം അല്ലെങ്കിൽ ആർബിട്രേഷൻ കരാറിലെ കാര്യമായ മാറ്റത്തിൽ നിന്ന് ഓപ്റ്റ്-ഔട്ട് ചെയ്യണം

എന്നതിനെക്കുറിച്ചുള്ള വ്യക്തമായ പ്രസ്താവന, ഒപ്പം (c) ഉപയോക്താവിന്റെ ഒപ്പ് (ഉപയോക്താവ് ഒരു പ്രായപൂർത്തിയാകാത്ത ആളാണെങ്കിൽ ഉപയോക്താവിന്റെ രക്ഷാകർത്താവിന്റെ ഒപ്പ്). ഒരു പ്രധാനപ്പെട്ട മാറ്റത്തിൽ നിന്നാണ് ഒപ്റ്റ്-ഔട്ട് ചെയ്യുന്നതെങ്കിൽ, ആ ഉപയോക്താവ് ഏത് പ്രത്യേക മാറ്റത്തിൽ നിന്നാണ് ഓപ്റ്റ്-ഔട്ട് ചെയ്യാൻ ആഗ്രഹിക്കുന്നത് എന്ന് കൂടി ആ നോട്ടീസിൽ വ്യക്തമാക്കേണ്ടതുണ്ട്. ഒരു ഓപ്റ്റ്-ഔട്ട് നോട്ടീസ് ആർബിട്രേഷൻ കരാറിന് മാത്രമേ ബാധകമാകൂ; Roblox നിബന്ധനകളുടെ മറ്റ് എല്ലാ ഭാഗങ്ങളും, ആ ഉപയോക്താവിനും Roblox-നും ഇപ്പോഴും ബാധകമായിരിക്കുന്നതാണ്. കൂടാതെ, ഒരു ഓപ്റ്റ്-ഔട്ട് നോട്ടീസ് ഈ ആർബിട്രേഷൻ കരാറുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് മുൻപുണ്ടാക്കിയ യാതൊരു കരാറും റദ്ദാക്കുകയോ മറ്റ് തരത്തിൽ ബാധിക്കുകയോ ഇല്ല. ആർബിട്രേഷൻ കരാറിലെ ഒരു പ്രധാനപ്പെട്ട മാറ്റത്തിൽ നിന്ന് ഓപ്റ്റ്-ഔട്ട് ചെയ്യുന്നതിലൂടെ, നിങ്ങൾ അവസാനമായി അംഗീകരിച്ച ആർബിട്രേഷൻ കരാറിന്റെ പതിപ്പിലെ നിബന്ധനകൾക്ക് അനുസൃതമായി ഏതൊരു തർക്കവും ആർബിട്രേഷനിലൂടെ പരിഹരിക്കാൻ നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു.

x. ഇളവുകൾ. ഈ ആർബിട്രേഷൻ കരാർ താഴെ പറയുന്ന ഇളവുകൾക്ക് വിധേയമായിരിക്കും:
- ഉപയോക്താക്കൾക്കും Roblox-നും ക്ലെയിമുകളുടെ കൂട്ടായ തർക്കപരിഹാര ചർച്ചകളിൽ പങ്കാളികളാകാനുള്ള അവകാശം ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ്.
- യുണൈറ്റഡ് സ്റ്റേറ്റ്സിലെ താമസക്കാരല്ലാത്ത ഉപയോക്താക്കൾക്കോ (മുകളിൽ പറഞ്ഞ ഉപവിഭാഗം ix പ്രകാരം) ആദ്യമായി സേവനങ്ങളിൽ സൈൻ അപ്പ് ചെയ്ത് 30 ദിവസത്തിനകം ആർബിട്രേഷൻ കരാറിൽ നിന്ന് പൂർണ്ണമായും കൃത്യമായ രീതിയിൽ ഓപ്റ്റ്-ഔട്ട് ചെയ്ത ഉപയോക്താക്കൾക്കോ ഈ ആർബിട്രേഷൻ കരാർ ബാധകമല്ല.
- ഒരു തർക്കം സ്മോൾ ക്ലെയിംസ് കോടതിയുടെ അധികാരപരിധിയിൽ വരുന്നതാണെങ്കിൽ, ഉപയോക്താവിനോ Roblox-നോ (MIDR പ്രോസസിൽ ഏർപ്പെട്ടതിന് ശേഷം) ആ തർക്കം ഉപയോക്താവ് താമസിക്കുന്ന കൗണ്ടിയിലെ സ്മോൾ ക്ലെയിംസ് കോടതിയിലേക്കോ കാലിഫോർണിയയിലെ സുപ്പീരിയർ കോർട്ട് ഓഫ് സാൻ മാറ്റെയോ കൗണ്ടിയിലേക്കോ മാറ്റാനായി തിരഞ്ഞെടുക്കാവുന്നതാണ്.
- ഒരു തർക്കം പേറ്റന്റ്, പകർപ്പവകാശം, ട്രേഡ്മാർക്ക്, അല്ലെങ്കിൽ ട്രേഡ് സീക്രട്ട് അവകാശങ്ങളുടെ ലംഘനം ആരോപിക്കുന്ന ഒന്നാണെങ്കിൽ, ഉപയോക്താവിനോ Roblox-നോ ആ ക്ലെയിം സെക്ഷൻ 17-ൽ പറഞ്ഞിരിക്കുന്നതുപോലെ ഫെഡറൽ അല്ലെങ്കിൽ സ്റ്റേറ്റ് കോടതികളിൽ ഉന്നയിക്കാവുന്നതാണ്.

c. **തർക്കങ്ങൾ ഉന്നയിക്കുന്നതിനുള്ള സമയപരിധി.**സേവനങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ടുണ്ടാകുന്ന ഏതൊരു നിയമനടപടിയും അതിനുള്ള കാരണം ഉണ്ടായി ഒരു (1) വർഷത്തിനകം ആരംഭിച്ചിരിക്കണം, അല്ലാത്തപക്ഷം അത് എന്നെന്നേക്കുമായി തടയപ്പെടുന്നതാണ് എന്ന് ഉപയോക്താവും ROBLOX-ഉം സമ്മതിക്കുന്നു.

14 ▼ ഭരണ നിയമം, അധികാരപരിധി, സ്ഥലം.

a. ഇതിൽ മറ്റ് തരത്തിൽ പറഞ്ഞിട്ടില്ലാത്തപക്ഷം, നിയമങ്ങളുടെ വൈരുദ്ധ്യ തത്വങ്ങൾ കണക്കിലെടുക്കാതെ, കാലിഫോർണിയ സ്റ്റേറ്റിലെ നിയമങ്ങൾക്ക് വിധേയമായിരിക്കും ഈ Roblox നിബന്ധനകൾ നിയന്ത്രിക്കപ്പെടുന്നത്.

b. ചെറിയ ക്ലെയിമുകളുടെ കോടതി നടപടികൾ ഒഴികെ, മുകളിൽ സെക്ഷൻ 13-ൽ വിവരിച്ചിരിക്കുന്ന ആർബിട്രേഷൻ കരാറിന് വിധേയമല്ലാത്ത ഏതൊരു തർക്കവും (ഏതെങ്കിലും കാരണത്താൽ ആർബിട്രേഷൻ കരാർ നടപ്പിലാക്കാൻ സാധിക്കാത്തതാണെന്ന് വിലയിരുത്തപ്പെടുന്ന സാഹചര്യം ഉൾപ്പെടെ), കാലിഫോർണിയയിലെ സാൻ മാറ്റിയോ കൗണ്ടിയിലുള്ള ഫെഡറൽ അല്ലെങ്കിൽ സ്റ്റേറ്റ് കോടതികളിൽ മാത്രമേ വ്യവഹാരത്തിൽ ഏർപ്പെടാൻ പാടുള്ളൂ; കൂടാതെ യൂറോപ്യൻ യൂണിയന്റെ ജനറൽ ഡാറ്റാ പ്രൊട്ടക്ഷൻ റെഗുലേഷൻ മറ്റ് വ്യവസ്ഥകൾ നൽകിയിട്ടില്ലെങ്കിൽ, അത്തരം ആവശ്യങ്ങൾക്കായി ആ കോടതികളുടെ അധികാരപരിധിക്ക് വിധേയമാകുന്നതിന് ഉപയോക്താവും Roblox-ഉം ഇതിനാൽ സമ്മതം നൽകുന്നു.

15 ▼ നിരാകരണങ്ങൾ; വാറന്റീകൾ ഇല്ല.

a. **UGC നിരാകരണം.** ബാധകമായ നിയമപ്രകാരം ആവശ്യമായി വന്നേക്കാവുന്ന സാഹചര്യങ്ങളിൽ ഒഴികെ, ഉപയോക്താക്കളോ ക്രിയേറ്റർമാരോ മറ്റുള്ളവരോ സേവനങ്ങളിൽ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുകയോ ലഭ്യമാക്കുകയോ ചെയ്യുന്ന ഒരു UGC-യും പരിശോധിക്കാനോ അംഗീകരിക്കാനോ എഡിറ്റ് ചെയ്യാനോ നിയന്ത്രിക്കാനോ Roblox-ന് ബാധ്യതയില്ല, അതിന് Roblox ഉത്തരവാദിയുമല്ല. എന്നിരുന്നാലും, Roblox നിബന്ധനകൾ ലംഘിക്കുന്നതോ മറ്റ് തരത്തിൽ ആക്ഷേപകരമായതോ ആണെന്ന് Roblox കരുതുന്ന ഏതൊരു UGC-യും, നോട്ടീസ് നൽകാതെയും ആ ഉപയോക്താവിനോട് യാതൊരുവിധ ബാധ്യതയുമില്ലാതെയും നീക്കം ചെയ്യാനോ എഡിറ്റ് ചെയ്യാനോ ബ്ലോക്ക് ചെയ്യാനോ അതിന്റെ ലഭ്യത സസ്പെൻഡ് ചെയ്യാനോ Roblox-ന് ഏത് സമയത്തും സാധിക്കുന്നതാണ്. സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുമ്പോൾ, ഉപയോക്താവ് വിവിധ ഉറവിടങ്ങളിൽ നിന്നുള്ള UGC കാണാനിടയുണ്ടെന്നും അത്തരം UGC-കൾ കൃത്യമല്ലാത്തതോ അപകീർത്തികരമോ ആക്ഷേപകരമോ ആയിരിക്കാമെന്നും ഉപയോക്താവ് മനസ്സിലാക്കുന്നു. UGC-യുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് Roblox-ന് എതിരെ ഉപയോക്താവിന് ഉള്ളതോ ഉണ്ടായേക്കാവുന്നതോ ആയ ഏതൊരു നിയമപരമോ നീതിപൂർവ്വകമോ ആയ അവകാശവും അല്ലെങ്കിൽ പരിഹാരവും ഉപേക്ഷിക്കാൻ ഉപയോക്താവ് സമ്മതിക്കുകയും അത് ഉപേക്ഷിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. ഒരു ഉപയോക്താവോ ഉള്ളടക്കത്തിന്റെ ഉടമയോ ഏതെങ്കിലും UGC, Roblox നിബന്ധനകൾ ലംഘിക്കുന്നതായി അറിയിച്ചാൽ, Roblox-ന് അതിനെക്കുറിച്ച് അന്വേഷണം നടത്താനും, ആ UGC നീക്കം ചെയ്യണോ അതോ അതിന്റെ ആക്സസ് പ്രവർത്തനരഹിതമാക്കണോ എന്ന് തീരുമാനിക്കാനും സാധിക്കുന്നതാണ് (ഇത് മുൻകൂട്ടി അറിയിക്കാതെ ഏത് സമയത്തും ചെയ്യാൻ Roblox-ന് അധികാരമുണ്ടായിരിക്കും). തങ്ങളുടെ ഉപയോഗ നിബന്ധനകളും കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങളും നടപ്പിലാക്കുന്നതിനായി, സേവനങ്ങളിൽ ഇൻഡസ്ട്രിയിലെ തന്നെ ഏറ്റവും മികച്ച മോഡറേഷനും ടെക്സ്റ്റ് ഫിൽട്രേഷനും നൽകുക എന്നതാണ് Roblox-ന്റെ ലക്ഷ്യമെങ്കിലും, അത്തരം സംവിധാനങ്ങളൊന്നും പൂർണ്ണമല്ല; അതിനാൽ ഉപയോക്താക്കൾ Roblox-ന്റെ ഉപയോഗ നിബന്ധനകളോ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങളോ ലംഘിക്കുന്ന കണ്ടന്റുകൾ നേരിടേണ്ടി വരില്ല എന്ന് ഉറപ്പുനൽകാൻ Roblox-ന് സാധിക്കുകയില്ല.

b. **കണ്ടന്റ് റേറ്റിംഗുകൾ.** ഒരു ഗെയിമിന്റെ കണ്ടന്റ് മെച്യൂരിറ്റി റേറ്റിംഗുകളിലോ വിവരണങ്ങളിലോ കാലാകാലങ്ങളിൽ മാറ്റം വരുത്തിയേക്കാം, ഉദാഹരണത്തിന് Roblox-ൽ റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യപ്പെടുന്ന അധിക വിവരങ്ങളുടെ അടിസ്ഥാനത്തിലോ ഒരു ക്രിയേറ്റർ ആ ഗെയിമിൽ വരുത്തുന്ന മാറ്റങ്ങളുടെ അടിസ്ഥാനത്തിലോ ഇത് സംഭവിക്കാം. ഒരു ഗെയിമിൽ അത്തരം മാറ്റങ്ങൾ വരുത്തിയിട്ടുണ്ടോ എന്ന് നിർണ്ണയിക്കാൻ കണ്ടന്റ് മെച്യൂരിറ്റി റേറ്റിംഗുകളും ഡിസ്ക്രിപ്റ്ററുകളും പരിശോധിക്കുന്നതിന്

ഉപയോക്താവിന് മാത്രമാണ് പൂർണ്ണ ഉത്തരവാദിത്തം. കണ്ടന്റിന്റെ മെച്യൂരിറ്റി റേറ്റിംഗുകളുടെ കൃത്യത Roblox ഉറപ്പുനൽകുന്നില്ല. ഏതെങ്കിലും കണ്ടന്റ് മെച്യൂരിറ്റി റേറ്റിംഗുകളുടെയോ ഡിസ്ക്രിപ്റ്ററുകളുടെയോ കൃത്യത, പൂർണ്ണത, സാധുത അല്ലെങ്കിൽ ഗുണമേന്മ എന്നിവയ്ക്ക് Roblox ഉത്തരവാദിയല്ലെന്ന് ഉപയോക്താവ് അംഗീകരിക്കുകയും സമ്മതിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു.

c. **ഉള്ളതുപോലെ.** സേവനങ്ങളും സേവനങ്ങളിലൂടെ ലഭ്യമാകുന്ന എല്ലാ മെറ്റീരിയലുകളും കണ്ടന്റുകളും വ്യക്തമായതോ പ്രകടിപ്പിക്കാത്തതോ ആയ യാതൊരുവിധ വാറന്റിയോ നിബന്ധനകളോ ഇല്ലാതെ, "ഉള്ളതുപോലെ", "ലഭ്യമാകുന്നതിനനുസരിച്ച്" എന്ന അടിസ്ഥാനത്തിലാണ് നൽകുന്നത്. ബാധകമായ നിയമം അനുവദിക്കുന്ന പരമാവധി പരിധി വരെ, ROBLOX-ഉം Roblox-ന്റെ ഉദ്യോഗസ്ഥർ, ഡയറക്ടർമാർ, ജീവനക്കാർ, കൺസൾട്ടന്റുമാർ, അഫിലിയേറ്റുകൾ, നിക്ഷേപകർ, ബിസിനസ്സ് പങ്കാളികൾ, സബ്സിഡയറികൾ, ഏജന്റുമാർ എന്നിവരും (ഒന്നിച്ച്, “**അനുബന്ധ കക്ഷികൾ**”) സേവനങ്ങളെയും ആ സേവനങ്ങളിലൂടെ ലഭ്യമാകുന്ന എല്ലാ കണ്ടന്റുകളെയും സാമഗ്രികളെയും സംബന്ധിച്ചുള്ള പ്രകടമോ സൂചിതമോ ആയ എല്ലാത്തരം വാറന്റികളും നിരാകരിക്കുന്നു. അതിൽ താഴെ പറയുന്നവ ഉൾപ്പെടുന്നു: (A) വ്യാപാരയോഗ്യത, ഒരു പ്രത്യേക ആവശ്യത്തിനുള്ള അനുയോജ്യത, ഉടമസ്ഥാവകാശം, തടസ്സമില്ലാത്ത ആസ്വാദനം അല്ലെങ്കിൽ ലംഘനമില്ലായ്മ എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് സൂചിപ്പിക്കപ്പെടുന്ന ഏതൊരു വാറന്റിയും; കൂടാതെ (B) ഇടപാടുകളുടെ രീതിയിൽ നിന്നോ ഉപയോഗത്തിൽ നിന്നോ അല്ലെങ്കിൽ വ്യാപാരത്തിൽ നിന്നോ ഉളവാകുന്ന ഏതൊരു വാറന്റിയും. സേവനങ്ങളോ സേവനങ്ങളുടെ ഏതെങ്കിലും ഭാഗമോ അതല്ലെങ്കിൽ കണ്ടന്റുകളുടെ ഏതൊരു പരിഭാഷയും ഉൾപ്പെടെ (എന്നാൽ അതിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെ) സേവനങ്ങളിലൂടെ നൽകുന്ന സാമഗ്രികളോ കണ്ടന്റുകളോ തടസ്സമില്ലാത്തതോ സുരക്ഷിതമോ അല്ലെങ്കിൽ പിഴവുകൾ, വൈറസുകൾ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് ദോഷകരമായ ഘടകങ്ങൾ എന്നിവ ഇല്ലാത്തതോ ആയിരിക്കുമെന്ന് അനുബന്ധ കക്ഷികൾ ഉറപ്പുനൽകുന്നില്ല; കൂടാതെ ഇത്തരം പ്രശ്നങ്ങളൊന്നും പരിഹരിക്കപ്പെടുമെന്നും അവർ ഉറപ്പുനൽകുന്നില്ല.

d. **ഉത്തരവാദിത്തം ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതല്ല.** ഉപയോക്താവിന് Roblox-ൽ നിന്നോ സേവനങ്ങളിലൂടെ ലഭ്യമാകുന്ന ഏതെങ്കിലും മെറ്റീരിയലുകളിൽ നിന്നോ കണ്ടന്റിൽ നിന്നോ ലഭിക്കുന്ന വാക്കാലോ രേഖാമൂലമോ ഉള്ള യാതൊരുവിധ ഉപദേശവും വിവരവും, Roblox നിബന്ധനകളിൽ വ്യക്തമായി പ്രസ്താവിച്ചിട്ടില്ലാത്ത പക്ഷം, അനുബന്ധ കക്ഷികളെയോ Roblox-നെയോ സംബന്ധിച്ച യാതൊരു വാറന്റിയും നൽകുന്നതല്ല. ഉപയോക്താവ് സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിലൂടെയോ ആക്സസ് ചെയ്യുന്നതിലൂടെയോ സേവനങ്ങളിലെ മറ്റ് ഉപയോക്താക്കളുമായുള്ള ഇടപാടുകളിലൂടെയോ സേവനങ്ങളിലൂടെ ലഭ്യമാകുന്ന ഏതെങ്കിലും മെറ്റീരിയലുകൾ അല്ലെങ്കിൽ കണ്ടന്റുകൾ വഴിയോ ഉണ്ടായേക്കാവുന്ന എല്ലാവിധ നാശനഷ്ടങ്ങളുടെയും പൂർണ്ണ ഉത്തരവാദിത്തവും റിസ്കും ഉപയോക്താവ് തന്നെ ഏറ്റെടുക്കുന്നു. ബാധകമായ നിയമം അനുവദിക്കുന്ന പരമാവധി പരിധി വരെ ഈ പരിമിതികൾ ബാധകമായിരിക്കുന്നതാണ്.

16 ▼ ബാധ്യതകളുടെ പരിധികൾ.

ബാധകമായ നിയമം അനുവദിക്കുന്ന പരമാവധി പരിധി വരെ, ഉപയോക്താവിന് സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിനോ ആക്സസ് ചെയ്യുന്നതിനോ ഉള്ള അവകാശം, അല്ലെങ്കിൽ സേവനങ്ങൾ അല്ലെങ്കിൽ അതിലെ ഏതെങ്കിലും സാമഗ്രികൾ അല്ലെങ്കിൽ കണ്ടന്റുകൾ ആക്സസ് ചെയ്യാനോ ഉപയോഗിക്കാനോ കഴിയാത്ത അവസ്ഥ എന്നിവയിൽ നിന്ന് ഉണ്ടാകുന്നതോ അതുമായി ബന്ധപ്പെട്ടതോ

ആയ യാതൊരുവിധ പരോക്ഷമായ, ആകസ്മികമായ, സവിശേഷമായ, അനന്തരഫലമായ അല്ലെങ്കിൽ ശിക്ഷാർഹമായ നാശനഷ്ടങ്ങൾക്ക് (ലാഭം, ഗുഡ്‌വിൽ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റേതെങ്കിലും അദൃശ്യമായ നഷ്ടങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെ) Roblox-ഓ അതിന്റെ അനുബന്ധ കക്ഷികളോ യാതൊരു സാഹചര്യത്തിലും ഉപയോക്താവിനോട് ബാധ്യസ്ഥരായിരിക്കുന്നതല്ല; ഇത് വാറന്റി, കരാർ, വീഴ്ച (അശ്രദ്ധ ഉൾപ്പെടെ), ചട്ടം അല്ലെങ്കിൽ മറ്റേതെങ്കിലും നിയമപരമായ സിദ്ധാന്തത്തിന്റെ അടിസ്ഥാനത്തിലുള്ളതാണെങ്കിലും, നാശനഷ്ടങ്ങളുടെ സാധ്യതയെക്കുറിച്ച് Roblox-ന് അറിവുണ്ടായിരുന്നെങ്കിൽ പോലും ഇത് ബാധകമായിരിക്കും.

ബാധകമായ നിയമം അനുവദിക്കുന്ന പരമാവധി പരിധി വരെ, കരാർ പ്രകാരമോ വീഴ്ച വഴിയോ മറ്റ് രീതിയിലോ ഉള്ളതാകട്ടെ, സേവനങ്ങളുടെ ഏതെങ്കിലും ഭാഗം ഉപയോഗിക്കുന്നതിലൂടെയോ ഉപയോഗിക്കാൻ സാധിക്കാത്തതുമായി ബന്ധപ്പെട്ടോ അതല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് രീതിയിൽ Roblox നിബന്ധനകൾക്ക് കീഴിലോ ഉണ്ടാകുന്ന എല്ലാ ക്ലെയിമുകൾക്കുമായി, ഉപയോക്താവിനോട് Roblox-നും അതിന്റെ അനുബന്ധ കക്ഷികൾക്കുമുള്ള മൊത്തത്തിലുള്ള ബാധ്യത $1,000 USD-യായി പരിമിതപ്പെടുത്തിയിരിക്കുന്നു എന്ന് ഉപയോക്താവ് സമ്മതിക്കുന്നു (മുകളിൽ സെക്ഷൻ 13-ൽ സൂചിപ്പിച്ചിട്ടുള്ളതോ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിൽ മറ്റ് രീതിയിൽ വ്യക്തമാക്കിയിട്ടുള്ളതോ ആയ സാഹചര്യങ്ങളിൽ ഒഴികെ).

17 ▼ നഷ്ടപരിഹാരം.

സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിന് നിങ്ങൾ ഉത്തരവാദിയായിരിക്കുമെന്ന് നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു, കൂടാതെ ന്യായമായ അറ്റോർണി ഫീസും ചെലവുകളും ഉൾപ്പെടെ, ഇനിപ്പറയുന്നവയിൽ നിന്നുണ്ടാകുന്നതോ അവയുമായി ഏതെങ്കിലും തരത്തിൽ ബന്ധപ്പെട്ടിരിക്കുന്നതോ ആയ ക്ലെയിമുകൾ, ബാധ്യതകൾ, നാശനഷ്ടങ്ങൾ, നഷ്ടങ്ങൾ, ചെലവുകൾ എന്നിവയിൽ നിന്നും Roblox-നെയും അതിന്റെ അനുബന്ധ കക്ഷികളെയും പ്രതിരോധിക്കുന്നതിനും അവർക്ക് നഷ്ടപരിഹാരം നൽകുന്നതിനും നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു: (a) സേവനങ്ങളിലേക്കുള്ള നിങ്ങളുടെ ആക്സസ്, ഉപയോഗം അല്ലെങ്കിൽ ഉപയോഗിച്ചതായുള്ള ആരോപണം; (b) നിങ്ങളുടേതായ ലംഘനങ്ങൾ: (i) ഈ Roblox നിബന്ധനകളുടെ ഏതെങ്കിലും ഭാഗം, (ii) ഈ Roblox നിബന്ധനകളിൽ പരാമർശിച്ചിട്ടുള്ള ഏതെങ്കിലും തരത്തിലുള്ള പ്രാതിനിധ്യം, വാറന്റി അല്ലെങ്കിൽ കരാർ, അല്ലെങ്കിൽ (iii) ബാധകമായ ഏതെങ്കിലും നിയമം അല്ലെങ്കിൽ നിയന്ത്രണം; (c) ഏതെങ്കിലും ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശം, പബ്ലിസിറ്റി, സ്വകാര്യതാ അവകാശം, സ്വത്തവകാശം അല്ലെങ്കിൽ രഹസ്യാത്മകത സൂക്ഷിക്കാനുള്ള ബാധ്യത എന്നിവയുൾപ്പെടെ ഏതെങ്കിലും മൂന്നാം കക്ഷിയുടെ അവകാശങ്ങൾ നിങ്ങൾ യഥാർത്ഥത്തിൽ ലംഘിക്കുകയോ ലംഘിച്ചതായി ആരോപിക്കപ്പെടുകയോ ചെയ്യുന്നത്; അല്ലെങ്കിൽ (d) നിങ്ങളും ഏതെങ്കിലും മൂന്നാം കക്ഷിയും തമ്മിലുള്ള ഏതെങ്കിലും തർക്കങ്ങൾ അല്ലെങ്കിൽ പ്രശ്നങ്ങൾ. നിങ്ങളുടെ നഷ്ടപരിഹാര ബാധ്യതകൾക്ക് ഭംഗം വരാതെ തന്നെ, നിങ്ങളുടെ ഭാഗത്തുനിന്നും നഷ്ടപരിഹാരം ലഭ്യമാക്കേണ്ട ഏതൊരു കാര്യത്തിലും സ്വന്തം ചിലവിൽ നേരിട്ട് പ്രതിരോധിക്കാനും നിയന്ത്രണം ഏറ്റെടുക്കാനുമുള്ള അവകാശം Roblox-ന് ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ്. അത്തരം സാഹചര്യങ്ങളിൽ, പ്രസ്തുത ക്ലെയിമിന്റെ പ്രതിരോധ നടപടികളുമായി പൂർണ്ണമായി സഹകരിക്കാൻ നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു.

18 ▼ കാലിഫോർണിയ നിവാസികൾക്കുള്ള നോട്ടീസ്.

a. **പരാതികൾ.** നിങ്ങൾ ഒരു കാലിഫോർണിയ നിവാസിയാണെങ്കിൽ, കാലിഫോർണിയ സിവിൽ കോഡ് സെക്ഷൻ 1789.3 അനുസരിച്ച്, സേവനങ്ങൾ സംബന്ധിച്ച പരാതികൾ പരിഹരിക്കുന്നതിനോ സേവനങ്ങളുടെ ഉപയോഗത്തെക്കുറിച്ച് കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾ ലഭിക്കുന്നതിനോ വേണ്ടി കാലിഫോർണിയ ഡിപ്പാർട്ട്മെന്റ് ഓഫ് കൺസ്യൂമർ അഫയേഴ്സിന്റെ ഡിവിഷൻ ഓഫ് കൺസ്യൂമർ സർവീസസിലുള്ള കംപ്ലയിന്റ് അസിസ്റ്റൻസ് യൂണിറ്റുമായി ബന്ധപ്പെടാവുന്നതാണ്. ഇതിനായി 1625 N. Market Blvd., Suite S-202, Sacramento, CA 95834 എന്ന വിലാസത്തിലേക്ക് എഴുതിയോ (800) 952-5210 എന്ന നമ്പറിൽ ഫോൺ മുഖേനയോ നിങ്ങൾക്ക് ബന്ധപ്പെടാം.

b. **പ്രായപൂർത്തിയാകാത്തവർ.** നിങ്ങൾ 18 വയസ്സിന് താഴെയുള്ള ഒരു കാലിഫോർണിയ നിവാസിയാണെങ്കിൽ, സേവനങ്ങളിൽ നിങ്ങൾ പരസ്യമായി പോസ്റ്റ് ചെയ്തിട്ടുള്ള ചില വ്യക്തിഗത കണ്ടന്റുകൾ നീക്കം ചെയ്യാൻ Roblox-നോട് അഭ്യർത്ഥിക്കാവുന്നതാണ്. നിയമം അനുവദിക്കുന്നതും കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ ആവശ്യപ്പെടുന്നതുമായ പരിധി വരെ Roblox അത്തരം അഭ്യർത്ഥന മാനിക്കുന്നതായിരിക്കും. അത്തരം കണ്ടന്റുകളിൽ വ്യക്തിഗത വിവരങ്ങൾ ഉൾപ്പെട്ടേക്കാം, എന്നാൽ താഴെ പറയുന്നവ ഇതിൽ ഉൾപ്പെടുന്നില്ല: (a) അജ്ഞാതമാക്കിയ വിവരങ്ങൾ അല്ലെങ്കിൽ (b) നിങ്ങൾ സേവനങ്ങളിലേക്ക് അപ്‌ലോഡ് ചെയ്തിട്ടുള്ള UGC (കാരണം, അത് നൽകിയതിന് പകരമായി നിങ്ങൾക്ക് ആനുകൂല്യം ലഭിച്ചിട്ടുണ്ട്). അത്തരം അഭ്യർത്ഥനകൾ നടത്തുന്നതിനായി, Roblox സഹായ വിഭാഗത്തെ കോൺടാക്റ്റ് ചെയ്യുക. Roblox-ന് അത് കണ്ടെത്താൻ സാധിക്കുന്നതിനായി, നിങ്ങളുടെ അഭ്യർത്ഥനയിൽ നിങ്ങളുടെ ഉപയോക്തൃനാമവും നീക്കം ചെയ്യേണ്ട കണ്ടന്റിനെക്കുറിച്ചുള്ള കൃത്യമായ വിവരണവും ഉൾപ്പെടുത്തിയിരിക്കണം. തപാൽ മാർഗ്ഗമോ,ഫോൺ വഴിയോ ഫാക്സ് വഴിയോ ഉള്ള അഭ്യർത്ഥനകൾ Roblox സ്വീകരിക്കുന്നതല്ല, കൂടാതെ നിങ്ങൾ നൽകുന്ന വിവരങ്ങൾ അപൂർണ്ണമാണെങ്കിൽ അതിനോട് പ്രതികരിക്കാനും സാധിച്ചെന്ന് വരില്ല. ഒരു അഭ്യർത്ഥന നൽകി എന്നതുകൊണ്ട് നിങ്ങൾ പോസ്റ്റ് ചെയ്ത വിവരങ്ങൾ പൂർണ്ണമായി നീക്കം ചെയ്യപ്പെടുമെന്ന് ഉറപ്പുനൽകുന്നില്ല, കൂടാതെ നിങ്ങൾ അത്തരം ഒരു അഭ്യർത്ഥന നടത്തിയാൽ പോലും, അത് നീക്കം ചെയ്യാൻ നിയമം അനുവദിക്കാതിരിക്കുകയോ ആവശ്യപ്പെടാതിരിക്കുകയോ ചെയ്യുന്ന സാഹചര്യങ്ങളും ഉണ്ടായേക്കാം.

19 ▼ മറ്റ് നിബന്ധനകൾ.

a. **പൊതുവായവ.** ഈ ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളും അതോടൊപ്പം മറ്റെല്ലാ Roblox നിബന്ധനകളും ചേർന്നാണ് സേവനങ്ങളെയും അവയുടെ നിങ്ങളുടെ ഉപയോഗത്തെയും സംബന്ധിച്ച് നിങ്ങളും Roblox-ഉം തമ്മിലുള്ള സമ്പൂർണ്ണ കരാർ രൂപീകരിക്കുന്നത്. Roblox-ന്റെ മുൻകൂട്ടിയുള്ള രേഖാമൂലമുള്ള അനുമതിയില്ലാതെ, നിയമപരമായ നടപടികളിലൂടെയോ മറ്റ് മാർഗ്ഗങ്ങളിലൂടെയോ ഈ Roblox നിബന്ധനകളോ ഇതിന് കീഴിലുള്ള നിങ്ങളുടെ ഏതെങ്കിലും അവകാശങ്ങളോ നിങ്ങൾക്ക് അസൈൻ ചെയ്യാൻ സാധിക്കുന്നതല്ല. അറിയിപ്പോ സമ്മതമോ കൂടാതെ തന്നെ Roblox-ന് ഏത് സമയത്തും ആർക്കും ഈ Roblox നിബന്ധനകൾ അസൈൻ ചെയ്യാൻ സാധിക്കുന്നതാണ്. ഈ കരാർ Roblox-ന്റെയും നിങ്ങളുടെയും അതാത് പിൻഗാമികൾക്കും അവകാശികൾക്കും പാലിക്കാൻ

ബാധ്യസ്ഥതയുണ്ടായിരിക്കും, അവർക്ക് പ്രയോജനപ്പെടുന്നതുമായിരിക്കും. ഈ Roblox നിബന്ധനകളുടെ ഏതെങ്കിലും ഭാഗം അസാധുവോ നടപ്പിലാക്കാൻ സാധിക്കാത്തതോ ആണെന്ന് കണ്ടെത്തുകയാണെങ്കിൽ, നടപ്പിലാക്കാൻ സാധിക്കാത്ത ആ ഭാഗത്തിന് നിയമപരമായി സാധ്യമാകുന്ന പരമാവധി പരിധി വരെ പ്രാബല്യം നൽകുന്നതായിരിക്കും (അല്ലെങ്കിൽ, അതിന് നിയമപരമായി യാതൊരു പ്രാബല്യവും നൽകാൻ കഴിയില്ലെങ്കിൽ, ആ ഭാഗം ഈ Roblox നിബന്ധനകളിൽ നിന്നും നീക്കം ചെയ്യുന്നതാണ്), എന്നാൽ ബാക്കി ഭാഗങ്ങൾ പൂർണ്ണമായ പ്രാബല്യത്തോടും അധികാരത്തോടും കൂടി നിലനിൽക്കുന്നതുമായിരിക്കും. Roblox നിബന്ധനകളിൽ പറയുന്ന ഒരു കാര്യവും ഒരു മൂന്നാം കക്ഷിക്ക് (സെക്ഷൻ 11.c.-ൽ പറഞ്ഞിരിക്കുന്ന Apple ഒഴികെ) യാതൊരു അവകാശങ്ങളോ ആനുകൂല്യങ്ങളോ നൽകുന്നതായി കണക്കാക്കില്ല.

b. **റദ്ദാക്കൽ; സർവൈവൽ.** ഈ ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളോ ബാധകമായ മറ്റേതെങ്കിലും അധിക നിബന്ധനകളോ റദ്ദാക്കപ്പെടുന്ന സാഹചര്യത്തിൽ, Roblox-നും ഉപയോക്താവിനും പരസ്പരമുള്ള അവകാശങ്ങളും ചുമതലകളും അവസാനിക്കുന്നതാണ്; എന്നാൽ Roblox നിബന്ധനകളുടെയോ അധിക നിബന്ധനകളുടെയോ സ്വഭാവമനുസരിച്ച് അവ റദ്ദാക്കിയ ശേഷവും നിലനിൽക്കേണ്ട ഭാഗങ്ങൾ (സെക്ഷൻ 6, 10, 11, 12, 13, 15, 16, 17 എന്നിവ ഉൾപ്പെടെ) തുടർന്നും നിലനിൽക്കുന്നതാണ്.

c. **ഒഴിവാക്കൽ.** ഉപയോക്താവോ Roblox-ഓ ഈ Roblox നിബന്ധനകളുടെ ഏതെങ്കിലും ഭാഗം ഒഴിവാക്കി നൽകുന്നത്, പ്രസ്തുത ഭാഗത്തിന്റെയോ ഈ Roblox നിബന്ധനകളുടെ മറ്റേതെങ്കിലും ഭാഗത്തിന്റെയോ തുടർന്നുള്ള ഒഴിവാക്കലായി കണക്കാക്കാവുന്നതല്ല, കൂടാതെ, Roblox-ഓ ഉപയോക്താവോ തങ്ങളുടെ ഏതെങ്കിലും അവകാശങ്ങളോ ഈ Roblox നിബന്ധനകളുടെ ഏതെങ്കിലും ഭാഗമോ ഉറപ്പിച്ചു പറയുന്നതിൽ പരാജയപ്പെടുന്നത്, അത്തരം അവകാശങ്ങളോ ഭാഗങ്ങളോ ഒഴിവാക്കി നൽകിയതായി കണക്കാക്കാനോ മറ്റേതെങ്കിലും തരത്തിൽ ഒഴിവാക്കലായി മാറാനോ ഇടയാക്കുകയുമില്ല.

d. **വ്യാഖ്യാനം.** ഈ Roblox നിബന്ധനകളിലെ തലക്കെട്ടുകൾ നിങ്ങളുടെ സൗകര്യത്തിന് വേണ്ടി മാത്രമുള്ളതാണ്, അവ ഈ Roblox നിബന്ധനകളുടെ വ്യാഖ്യാനത്തെ യാതൊരു വിധത്തിലും ബാധിക്കുന്നതല്ല. ഈ Roblox നിബന്ധനകൾക്ക് കീഴിൽ ഒരു തീരുമാനമെടുക്കാൻ Roblox-ന് അനുവാദമുള്ള എല്ലാ സാഹചര്യങ്ങളിലും, ആ തീരുമാനം പൂർണ്ണമായും Roblox-ന്റെ സ്വന്തം വിവേചനാധികാരത്തിൽ മാത്രം എടുക്കുന്നതായിരിക്കും. Roblox നിബന്ധനകൾ ബാധകമായ നിയമങ്ങൾക്ക് വിധേയമാണ്, അതായത് ബാധകമായ നിയമത്താൽ വിലക്കപ്പെടുകയോ ആവശ്യപ്പെടുകയോ ചെയ്യാത്ത പക്ഷം ഈ നിബന്ധനകൾ പൂർണ്ണമായും ബാധകമായിരിക്കും. മറ്റ് തരത്തിൽ വ്യക്തമാക്കാത്ത പക്ഷം, Roblox നിബന്ധനകളിൽ "ഉൾപ്പെടെ" എന്നതോ സമാനമായ വാക്കോ ഉപയോഗിക്കുമ്പോഴെല്ലാം, അത് "പരിധികളില്ലാതെ ഉൾപ്പെടുന്നു" എന്നാണ് അർത്ഥമാക്കുന്നത്; കൂടാതെ Roblox നിബന്ധനകളിൽ "അല്ലെങ്കിൽ" എന്ന വാക്ക് ഉപയോഗിക്കുമ്പോഴെല്ലാം, അത് "കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ" എന്നാണ് അർത്ഥമാക്കുന്നത്.

e. **നിയമങ്ങൾ പാലിക്കൽ.** സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുമ്പോൾ, ബാധകമായ എല്ലാ നിയമങ്ങളും പാലിക്കാൻ നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു. നിരോധിത രാജ്യങ്ങളിലേക്കോ വ്യക്തികൾക്കോ ഉപയോക്താവ് നേരിട്ടോ അല്ലാതെയോ സേവനങ്ങൾ എക്സ്പോർട്ടോ റീ എക്സ്പോർട്ടോ ട്രാൻസ്ഫറോ ചെയ്യരുത് (അല്ലെങ്കിൽ ഇക്കൂട്ടർക്ക് സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കാൻ അനുവാദം നൽകരുത്). ഉപയോക്താവ് ഇതിനാൽ ഇനിപ്പറയുന്നവ പ്രതിനിധീകരിക്കുകയും ഉറപ്പുനൽകുകയും ചെയ്യുന്നു; (i) ഉപയോക്താവ് U.S ഗവൺമെന്റ് ഉപരോധമുള്ള അല്ലെങ്കിൽ U.S. ഒരു രാജ്യത്തോ അല്ല; കൂടാതെ (ii) ഉപയോക്താവ് U.S ഗവൺമെന്റിന്റെ വിലക്കപ്പെട്ടതോ നിയന്ത്രണങ്ങളുള്ളതോ ആയ കക്ഷികളുടെ ഏതെങ്കിലും ലിസ്റ്റിൽ ഉൾപ്പെട്ടിട്ടില്ല.

f. **ഓൺലൈൻ ആശയവിനിമയങ്ങൾക്കുള്ള സമ്മതം.** സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിലൂടെ, സ്വകാര്യതാ നയത്തിൽ വിവരിച്ചിരിക്കുന്നതുപോലെയുള്ള ചില ഇലക്ട്രോണിക് ആശയവിനിമയങ്ങൾ Roblox-ൽ നിന്ന് കൈപ്പറ്റാൻ നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു (ഇവ ഈ ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ ഭാഗമായി ഉൾപ്പെടുത്തിയിട്ടുള്ളതാണ്, കൂടാതെ സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിലൂടെ ഇവ നിങ്ങൾ വായിച്ചു മനസ്സിലാക്കിയിട്ടുണ്ടെന്ന് സാക്ഷ്യപ്പെടുത്തുകയും ചെയ്യുന്നു). Roblox നിങ്ങൾക്ക് ഇലക്ട്രോണിക് മാർഗങ്ങളിലൂടെ അയയ്ക്കുന്ന ഏതൊരു അറിയിപ്പുകളം, കരാറുകളും വെളിപ്പെടുത്തലുകളും അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് സന്ദേശങ്ങളും അത്തരം ആശയവിനിമയങ്ങൾ രേഖാമൂലമുള്ളതായിരിക്കേണ്ട നിയമപരമായ ആവശ്യകതകൾ നിറവേറ്റുമെന്നും നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു. ബാധകമായ നിയമം അനുവദിക്കുന്ന പരിധി വരെ, സേവനങ്ങൾ വഴി നിങ്ങൾ എപ്പോൾ ഇലക്ട്രോണിക് രീതിയിൽ ഇടപാടുകൾ നടത്തുകയോ യോജിക്കുകയോ സമ്മതം നൽകുകയോ ചെയ്യുമ്പോഴും, അത് പേപ്പറിൽ ഒപ്പിട്ടതിന് തുല്യമായി നിങ്ങളെ ബാധ്യസ്ഥമാക്കുന്ന ഒരു ഇലക്ട്രോണിക് ഒപ്പായി കണക്കാക്കാൻ ഉദ്ദേശിച്ചുള്ളതാണെന്ന് നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു.

g. **അന്വേഷണങ്ങൾ; നിയമപാലകരുമായുള്ള സഹകരണം.** ഈ നിബന്ധനകളുടെ ലംഘനമെന്ന് സംശയിക്കപ്പെടുന്നതോ യഥാർത്ഥത്തിൽ നടന്നതോ ആയ ഏതൊരു ലംഘനത്തെക്കുറിച്ചും അന്വേഷിക്കാനും നിയമനടപടികൾ സ്വീകരിക്കാനുമുള്ള അവകാശം Roblox-ൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്. ഏതെങ്കിലും നിയമം, നിയന്ത്രണം, നിയമപരമായ നടപടികൾ, അല്ലെങ്കിൽ സർക്കാർ അഭ്യർത്ഥന എന്നിവ പൂർത്തിയാക്കുന്നതിനായി ആവശ്യമെന്നോ അനുയോജ്യമെന്നോ കരുതുന്ന ഏതൊരു വിവരവും വെളിപ്പെടുത്താനുള്ള അവകാശം Roblox-ന് ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ്.

h. **പ്രാബല്യമുള്ള ഭാഷ.** Roblox നിബന്ധനകൾ ഒന്നിലധികം ഭാഷകളിൽ ലഭ്യമാക്കിയിട്ടുള്ള സാഹചര്യങ്ങളിൽ, ഈ നിബന്ധനകളുടെ ഇംഗ്ലീഷ് പതിപ്പും മറ്റ് ഏതെങ്കിലും ഭാഷാ പതിപ്പും തമ്മിൽ എന്തെങ്കിലും തരത്തിലുള്ള പൊരുത്തക്കേടുകളോ തർക്കങ്ങളോ ഉണ്ടായാൽ, ഇംഗ്ലീഷ് പതിപ്പിനായിരിക്കും മുൻഗണനയും പ്രാബല്യവും ഉണ്ടായിരിക്കുക.

20 ▼ ബന്ധപ്പെടാനുള്ള വിവരങ്ങൾ.

3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 എന്ന വിലാസത്തിൽ സ്ഥിതി ചെയ്യുന്ന Roblox കോർപ്പറേഷനാണ് ഈ സേവനങ്ങൾ വാഗ്ദാനം ചെയ്യുന്നത്. ആ വിലാസത്തിലേക്ക് സന്ദേശങ്ങൾ അയച്ചുകൊണ്ടോ Roblox പിന്തുണാ ഫോം പൂരിപ്പിച്ചു നൽകിയോ, (888) 858-2569 എന്ന നമ്പറിൽ Roblox-നെ വിളിച്ചുകൊണ്ടോ നിങ്ങൾക്ക് Roblox-നെ കോൺടാക്റ്റ് ചെയ്യാനാകുന്നതാണ്. നിങ്ങൾ കാലിഫോർണിയയിലെ സ്ഥിരതാമസക്കാരാണെങ്കിൽ, നിങ്ങളുടെ ഇമെയിൽ വിലാസം ഉൾപ്പെടെയുള്ള ഒരു അഭ്യർത്ഥന മുകളിൽ പറഞ്ഞിരിക്കുന്ന വിലാസത്തിലേക്ക് അയച്ചുകൊണ്ട് Roblox നിബന്ധനകൾ നിങ്ങൾക്ക് ഇമെയിൽ വഴി ലഭ്യമാക്കാവുന്നതാണ്.

▼ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾ

> Roblox കമ്മ്യൂണിറ്റിയുടെ ഹൃദയമാണ് ക്രിയേറ്റർമാർ; UGC സേവനങ്ങളിൽ നിർമ്മിക്കുന്നതിനും പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നതിനുമുള്ള നിയമങ്ങളും മാർഗ്ഗനിർദ്ദേശങ്ങളും, അതുപോലെ തന്നെ സേവനങ്ങളിൽ UGC അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് Roblox IP-യോ കണ്ടന്റോ ഉപയോഗിക്കുന്നതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട കാര്യങ്ങളും

വ്യക്തമാക്കുന്നതിനാണ് ഞങ്ങൾ താഴെ പറയുന്ന നിബന്ധനകൾ ("**ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾ**") തയ്യാറാക്കിയിരിക്കുന്നത്. ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾ Roblox-ലെ എല്ലാ ഉപയോക്താക്കൾക്കും ബാധകമാണ്.

ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾക്ക് പുറമെ, ക്രിയേറ്റർമാർ ഒരു ക്രിയേറ്റർ എന്ന നിലയിലും സേവനങ്ങളുടെ ഒരു ഉപയോക്താവ് എന്ന നിലയിലും ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളും പാലിക്കേണ്ടതുണ്ട്. കൂടാതെ ബാധകമായേക്കാവുന്ന Roblox-ന്റെ പരസ്യ മാനദണ്ഡങ്ങൾ, പരസ്യ സംയോജന നിബന്ധനകൾ, ഫേഷ്യൽ മീഡിയാ ക്യാപ്ചർ സ്വകാര്യതാ അറിയിപ്പ് നയം, DevEx നിബന്ധനകൾ എന്നിവ പോലുള്ള ഏതൊരു അധിക നിബന്ധനകളും അവർ പാലിക്കാൻ ബാധ്യസ്ഥരാണ്.

ക്രിയേറ്റർമാർ Roblox-ലെ തങ്ങളുടെ ഗെയിമുകളിൽ പരസ്യങ്ങൾ നൽകുമ്പോൾ, പരസ്യ സംയോജന നിബന്ധനകൾ ബാധകമാകും.

അനുബന്ധ വ്യവസ്ഥകൾ താഴെ പറയുന്നവയ്ക്ക് ബാധകമാണെന്ന കാര്യം ശ്രദ്ധിക്കുക: (i) Luobu Studio ഉപയോഗിക്കുന്ന ക്രിയേറ്റർമാർ സേവനങ്ങളിൽ പ്രസിദ്ധീകരിച്ചിട്ടുള്ള UGC-യുമായുള്ള ഒരു ഉപയോക്താവിന്റെ ഇടപെടലുകൾക്കും, പീപ്പിൾസ് റിപ്പബ്ലിക് ഓഫ് ചൈനയിൽ വിതരണം ചെയ്യുന്നതിനായി Luobulesi ഗെയിമിലേക്ക് ഒരു ക്രിയേറ്റർ സമർപ്പിക്കുന്ന UGC-ക്കും (അനുബന്ധം A കാണുക); (ii) ജപ്പാനിലെ ഉപയോക്താക്കൾക്ക് (അനുബന്ധം B കാണുക); (iii) EU/EEA-യിലെ (കൂട്ടായി "യൂറോപ്പ്" എന്ന് വിളിക്കപ്പെടുന്ന) ഉപയോക്താക്കൾക്ക് (അനുബന്ധം C കാണുക); (iv) വിയറ്റ്നാമിലെ ഉപയോക്താക്കൾക്ക് (അനുബന്ധം D കാണുക); (v) യുണൈറ്റഡ് കിംഗ്ഡത്തിലെ ഉപയോക്താക്കൾക്ക് (അനുബന്ധം E കാണുക); കൂടാതെ (vi) ഓസ്ട്രേലിയയിലെ ഉപയോക്താക്കൾക്ക് (അനുബന്ധം F കാണുക).

1 ▼ നിർവചനങ്ങൾ.

ഇതിൽ നിർവചിച്ചിട്ടില്ലാത്ത, വലിയക്ഷരങ്ങളിൽ എഴുതിയ ഏതൊരു വാക്കും ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകൾ അല്ലെങ്കിൽ Roblox നിഘണ്ടുവിൽ നിർവചിച്ചിട്ടുണ്ട്.

2 ▼ ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശം.

a. Roblox സേവനങ്ങൾ; ഉടമസ്ഥാവകാശം; ലൈസൻസ്.

i. Roblox IP. Roblox IP-യുടെ ഉടമസ്ഥാവകാശം വ്യക്തമാക്കുന്ന നിബന്ധനകൾ ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 6.a.-യിൽ വിവരിച്ചിട്ടുണ്ട്.

ii. Roblox Studio. സേവനങ്ങളിൽ, ഗെയിമുകളും 3D വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകളും (ഇവയെ പൊതുവായി, ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിൽ യഥാർത്ഥത്തിൽ നിർവചിച്ചിരിക്കുന്നതുപോലെ "UGC" എന്ന് വിളിക്കുന്നു) സൃഷ്ടിക്കാനും വികസിപ്പിക്കാനും പരിഷ്കരിക്കാനും പ്രവർത്തിപ്പിക്കാനും പ്രസിദ്ധീകരിക്കാനും ക്രിയേറ്റർമാരെ അനുവദിക്കുന്ന ഒരു സൗജന്യ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ടൂൾ ("**Studio**") Roblox നൽകുന്നുണ്ട്. Studio-യുടെയും അതിൽ ഉൾപ്പെട്ടിട്ടുള്ള എല്ലാ ഘടകങ്ങളുടെയും പൂർണ്ണമായ

ഉടമസ്ഥാവകാശവും കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ നിയന്ത്രണാധികാരവും Roblox-ന് മാത്രമായിരിക്കും. ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾ ക്രിയേറ്റർ പാലിക്കുന്നതിന് വിധേയമായി, സേവനങ്ങളിൽ ക്രിയേറ്ററുടെ UGC നിർമ്മിക്കുന്നതിനും വികസിപ്പിക്കുന്നതിനും മാറ്റം വരുത്തുന്നതിനും അപ്‌ലോഡ് ചെയ്യുന്നതിനും പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നതിനും വേണ്ടി മാത്രം Studio ഉപയോഗിക്കുന്നതിനുള്ള ഒരു എക്സ്ക്ലൂസീവ് അല്ലാത്ത, പരിമിതമായ, റദ്ദാക്കാവുന്ന, മറ്റ് സബ്-ലൈസൻസുകൾ നൽകാൻ കഴിയാത്ത, കൈമാറ്റം ചെയ്യാൻ സാധിക്കാത്ത ലൈസൻസ് ("**Studio ലൈസൻസ്**") Roblox, ക്രിയേറ്റർക്ക് അനുവദിക്കുന്നു. ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് ഈ ക്രിയേറ്റർമാരുടെ നിബന്ധനകൾക്ക് അനുസൃതമായ രീതിയിൽ മാത്രമേ Studio ഉപയോഗിക്കാൻ അനുവാദമുള്ളൂ.

iii. Roblox വിപുലീകരിച്ച സേവനങ്ങൾ ചില സേവനങ്ങൾക്കായി Roblox-ന്റെ ഡിഫോൾട്ട് പരിധികൾക്കപ്പുറം സേവന ഉപയോഗവും പേയ്‌മെന്റും മാനേജ് ചെയ്യാനുള്ള ഒരു വഴി Roblox ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് നൽകുന്നു. നിങ്ങളുടെ ഡിഫോൾട്ട് പരിമിതികൾ കവിയുകയും വിപുലീകരിച്ച സേവനങ്ങൾ എൻറോൾ ചെയ്യാതിരിക്കുകയും ചെയ്താൽ, അധികമായി ഉണ്ടായ ഉപയോഗത്തിന് ആനുപാതികമായ തുക നിങ്ങളുടെ Robux ബാലൻസിൽ നിന്ന് കുറയ്ക്കാൻ നിങ്ങൾ Roblox-നെ അനുവദിക്കുന്നു. അത്തരം കിഴിവുകളെക്കുറിച്ച് Roblox നിങ്ങൾക്ക് നോട്ടീസ് നൽകുന്നതാണ്. നിങ്ങളുടെ Robux ബാലൻസ്, നൽകാനുള്ള തുകയ്ക്ക് തികയാതെ വരികയാണെങ്കിൽ, Roblox-ന് (a) Robux ചിലവഴിക്കുന്നത് താൽക്കാലികമായി നിർത്താനും (b) നിങ്ങൾ നൽകാനുള്ള തുക തിരിച്ചടയ്ക്കുന്നത് വരെ ഡിഫോൾട്ട് പരിധിക്കപ്പുറം പോയ ഗെയിമുകൾ പ്രൈവറ്റ് ആക്കി മാറ്റാനും കഴിഞ്ഞേക്കും. ഡിഫോൾട്ട് പരിധികൾക്കപ്പുറം സേവനങ്ങൾ തുടർന്ന് ഉപയോഗിക്കുന്നത് ഈ തിരിച്ചുപിടിക്കൽ അനുമതി നിങ്ങൾ അംഗീകരിക്കുന്നതായി കണക്കാക്കും. വിപുലീകരിച്ച സേവനങ്ങളെക്കുറിച്ച് കൂടുതൽ ഇവിടെ അറിയാം.

iv. Roblox ടെംപ്ലേറ്റുകൾ. "**ടെംപ്ലേറ്റുകൾ**" Roblox ലഭ്യമാക്കുന്നു (സാധാരണയായി സ്റ്റുഡിയോ വഴി), കൂടാതെ ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് UGC കൂടുതൽ എളുപ്പത്തിൽ സൃഷ്ടിക്കാൻ ഉപയോഗിക്കാവുന്ന ഒരു തുടക്കമായി ഇത് വർത്തിക്കുന്നു. Roblox എല്ലാ ടെംപ്ലേറ്റുകളുടെയും അതിൽ ഉൾപ്പെട്ടിട്ടുള്ള എല്ലാ ഘടകങ്ങളുടെയും പൂർണ്ണമായ ഉടമസ്ഥാവകാശവും കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ നിയന്ത്രണാധികാരവും നിയന്ത്രിക്കുന്നു, കൂടാതെ Studio ലൈസൻസിന് അനുസൃതമായി ഈ ടെംപ്ലേറ്റുകൾ ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് ലഭ്യമാക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. ഈ ക്രിയേറ്റർമാരുടെ നിബന്ധനകൾക്ക് അനുസൃതമായ രീതിയിൽ മാത്രമേ ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് ടെംപ്ലേറ്റുകൾ ഉപയോഗിക്കാൻ അനുവാദമുള്ളൂ. ഒരു ടെംപ്ലേറ്റ് ഉപയോഗിക്കുന്നത് വഴി ആ ടെംപ്ലേറ്റിന്റെ മേൽ ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് യാതൊരുവിധ ഉടമസ്ഥാവകാശവും ലഭിക്കുന്നതല്ല.

v. Roblox ക്ലാസിക് അവതാറുകൾ. Roblox ചില മോഡലുകൾ രൂപകൽപ്പന ചെയ്യുകയും അവയുടെ എല്ലാ ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശങ്ങളും കൈവശം വെക്കുകയും സേവനങ്ങളിൽ മാത്രം ഉപയോഗിക്കുന്നതിനായി അവ ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് ലഭ്യമാക്കുകയും ചെയ്യുന്നുണ്ട്. അതിൽ താഴെ പറയുന്നവ ഉൾപ്പെടുന്നു: (a) കേവലം 6 ഭാഗങ്ങൾ മാത്രം ഉപയോഗിച്ച് നിർമ്മിച്ച ഒരു മോഡലിൽ നിന്ന് രൂപപ്പെടുത്തിയ അവതാറുകൾ (ഇവ പൊതുവെ "R6" അവതാറുകൾ എന്നറിയപ്പെടുന്നു); (b) കേവലം 15 ഭാഗങ്ങൾ മാത്രം ഉപയോഗിച്ച് നിർമ്മിച്ച ഒരു മോഡലിൽ നിന്ന് രൂപപ്പെടുത്തിയ അവതാറുകൾ (ഇവ പൊതുവെ "R15" അവതാറുകൾ എന്നറിയപ്പെടുന്നു); കൂടാതെ (c) താഴെയുള്ള സബ്സെക്ഷൻ 2.b-ക്ക് വിധേയമായി, Roblox വികസിപ്പിച്ചെടുത്തതും കാലാകാലങ്ങളിൽ Roblox പരിഷ്കരിച്ചേക്കാവുന്നതുമായ, താഴെ പറയുന്ന ലിങ്കുകളിൽ കൂടുതൽ വിശദീകരിച്ചിട്ടുള്ള ശരീരരൂപങ്ങളെ അടിസ്ഥാനമാക്കിയുള്ളതോ അവയിൽ നിന്ന് രൂപപ്പെടുത്തിയതോ ആയ ഏതൊരു ഡെറിവേറ്റീവുകളും (ഇത് തീരുമാനിക്കാനുള്ള പൂർണ്ണമായ അധികാരം Roblox-ന് മാത്രമായിരിക്കും):

- Roblox Boy: https://www.roblox.com/bundles/109/ROBLOX-Boy;
- Roblox Girl: https://www.roblox.com/bundles/108/ROBLOX-Girl and https://www.roblox.com/bundles/282/ROBLOX-Girl;
- Roblox പുരുഷൻ: https://www.roblox.com/bundles/238/Man;
- Roblox Woman: https://www.roblox.com/bundles/239/Woman;

(കൂട്ടായി, "**ക്ലാസിക് അവതാറുകൾ**").

താഴെ പറയുന്ന സബ്സെക്ഷൻ 2.b-ൽ Roblox-ന് ക്രിയേറ്റർ നൽകുന്ന അവകാശങ്ങൾക്ക് വിധേയമായി, ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് Roblox താഴെ പറയുന്നവ അനുവദിക്കുന്നു: (a) അത്തരം ക്ലാസിക് അവതാറുകൾ സേവനങ്ങളിൽ മാത്രം അവതാറുകളായി ഉപയോഗിക്കാനുള്ള അവകാശം; (b) അത്തരം മോഡിഫൈഡ് ക്ലാസിക് അവതാർ സേവനത്തിൽ ഉപയോഗിക്കുന്നതിന് മാത്രമായി അല്ലെങ്കിൽ ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിൽ അനുവാദം നൽകിയിട്ടുള്ള പ്രകാരം, അത്തരം ക്ലാസിക് അവതാറുകളിൽ മാറ്റം വരുത്താനും ഇഷ്ടാനുസൃതമാക്കാനും മോഡിഫൈ ചെയ്യാനുമുള്ള അവകാശം (ഇവയോരോന്നും ഒരു "**മോഡിഫൈഡ് ക്ലാസിക് അവതാർ**" എന്ന് വിളിക്കപ്പെടുന്നു); കൂടാതെ (c) സേവനങ്ങളിൽ മാത്രം ക്ലാസിക് അവതാറുകളിലും മോഡിഫൈഡ് ക്ലാസിക് അവതാറുകളിലും ക്രിയേറ്ററുടെ UGC ഉപയോഗിക്കാനുള്ള പ്രത്യേകാധികാരമില്ലാത്ത അവകാശം.

മാറ്റം വരുത്തിയ ഓരോ ക്ലാസിക് അവതാറിന്റെയും ക്രിയേറ്റർക്ക് അത്തരം മാറ്റം വരുത്തിയ ക്ലാസിക് അവതാർ സേവനങ്ങളിൽ മാത്രമായി ഉപയോഗിക്കുന്നതിനും ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിൽ അനുവദിച്ചിട്ടുള്ള മറ്റ് ആവശ്യങ്ങൾക്കും വേണ്ടി മാത്രമായി പരിമിതവും പ്രത്യേകാവകാശമില്ലാത്തതും റദ്ദാക്കാവുന്നതും കൈമാറ്റം ചെയ്യാൻ പാടില്ലാത്തതുമായ ഒരു ലൈസൻസും Roblox അനുവദിക്കുന്നു. ക്ലാസിക് അവതാറുകളിലും മാറ്റം വരുത്തിയ ക്ലാസിക് അവതാറുകളിലും ഇതിൽ വ്യക്തമായി അനുവദിച്ചിട്ടില്ലാത്ത എല്ലാ അവകാശങ്ങളും, അവ ഉൾപ്പെടുത്തിക്കൊണ്ടുള്ള ഡെറിവേറ്റീവ് വർക്കുകൾ സൃഷ്ടിക്കാനുള്ള പ്രത്യേക അവകാശം ഉൾപ്പെടെ, Roblox തങ്ങളിൽ തന്നെ നിലനിർത്തുന്നു.

സൗജന്യമായി നൽകുന്നതോ പണം ഈടാക്കിക്കൊണ്ടുള്ളതോ (ലൈസൻസ് അല്ലെങ്കിൽ വിൽപ്പന ഉൾപ്പെടെയുള്ള) ആയ ആക്സ് ആകട്ടെ, സേവനങ്ങൾക്ക് പുറത്തുള്ള യാതൊരുവിധ ഭൗതികമോ ഡിജിറ്റലോ ആയ ഉൽപ്പന്നങ്ങൾ, ചലച്ചിത്രങ്ങൾ, ടെലിവിഷൻ പ്രോഗ്രാമുകൾ, നാടകങ്ങൾ, പുസ്തകങ്ങൾ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് പ്രസിദ്ധീകരണങ്ങൾ എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെടുത്തി ക്രിയേറ്റർമാർ ഒരു സാഹചര്യത്തിലും ക്ലാസിക് അവതാറുകളോ മാറ്റം വരുത്തിയ ക്ലാസിക് അവതാറുകളോ അവയുടെ ഏതെങ്കിലും ഭാഗങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെ ഉപയോഗിക്കാൻ പാടുള്ളതല്ല. ക്ലാസിക് അവതാറുകളോ മാറ്റം വരുത്തിയ ക്ലാസിക് അവതാറുകളോ അത്തരം യാതൊരു ആവശ്യങ്ങൾക്കും ഉപയോഗിക്കില്ലെന്ന് ക്രിയേറ്റർ ഇതിനാൽ ഉറപ്പുനൽകുകയും സാക്ഷ്യപ്പെടുത്തുകയും ചെയ്യുന്നു.

vi. ബിൽഡർ ഫോണ്ട് ഫാമിലി. സേവനങ്ങളിൽ UGC സൃഷ്ടിക്കുന്നതിനും വികസിപ്പിക്കുന്നതിനും പരിഷ്കരിക്കുന്നതിനും അപ്‌ലോഡ് ചെയ്യുന്നതിനും പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നതിനുമായി Roblox അതിന്റെ ബിൽഡർ ഫോണ്ട് ഫാമിലി ലഭ്യമാക്കുന്നുണ്ട്, കൂടാതെ അതിന്റെ എല്ലാ അവകാശങ്ങളും Roblox-ൽ നിക്ഷിപ്തവുമാണ്. ബിൽഡർ ഫോണ്ടിന്റെ ഉപയോഗം ബിൽഡർ ഫോണ്ട് ലൈസൻസിന് വിധേയവും അത് പാലിക്കുന്നതിന് അനുസൃതവുമായിരിക്കും. ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾക്ക് അനുസൃതമായ രീതിയിൽ മാത്രമേ ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് ടെംപ്ലേറ്റുകൾ ഉപയോഗിക്കാൻ അനുവാദമുള്ളൂ.

vii. മറ്റ് Roblox കണ്ടന്റ്. Roblox അതിന്റെ പൂർണ്ണമായ വിവേചനാധികാരത്തിൽ, മറ്റ് കണ്ടന്റുകൾ (“**മറ്റ് Roblox കണ്ടന്റ്**”) നിർമ്മിക്കുകയും വികസിപ്പിക്കുകയും സേവനങ്ങളിലൂടെ ലഭ്യമാക്കുകയും ചെയ്തേക്കാം. ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾ ക്രിയേറ്റർ പാലിക്കുന്നതിന് വിധേയമായി, അത്തരം ഇതര Roblox കണ്ടന്റുകൾ സേവനങ്ങളിൽ മാത്രമായും ക്രിയേറ്ററുടെ UGC-യുമായി ബന്ധപ്പെടുത്തിയും ഉപയോഗിക്കുന്നതിനായി ക്രിയേറ്റർക്ക് എക്സ്ക്ലൂസീവ് അല്ലാത്തതും പരിമിതമായതും റദ്ദാക്കാവുന്നതും കൈമാറ്റം ചെയ്യാൻ സാധിക്കാത്തതുമായ ഒരു ലൈസൻസ് Roblox അനുവദിക്കുന്നു (“**ഇതര കണ്ടന്റ് ലൈസൻസ്**”). മറ്റ് Roblox കണ്ടന്റ് (അതിൽ വരുത്തുന്ന മാറ്റങ്ങളോ മെച്ചപ്പെടുത്തലുകളോ ഉൾപ്പെടെ) ഉപയോഗിക്കുന്നതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് ക്രിയേറ്റർക്ക് യാതൊരുവിധ പേയ്മെന്റിലോ പ്രതിഫലത്തിലോ അവകാശമുണ്ടായിരിക്കുന്നതല്ല.

viii. Roblox ട്രേഡ്മാർക്കുകൾ. ഏതെങ്കിലും ഗെയിമുകളുടെ ടൈറ്റിലുകൾ, ഉപയോക്തൃനാമങ്ങൾ, ഡിസ്പ്ലേ നെയിമുകൾ അല്ലെങ്കിൽ കമ്മ്യൂണിറ്റി നെയിമുകൾ എന്നിവയിൽ “Roblox,” “Blox” എന്നീ പേരുകളോ, Roblox എന്നതിനോട് സാമ്യമുള്ള മറ്റ് ഏതെങ്കിലും പേരുകളോ (ഇത് Roblox-ന്റെ മാത്രം വിവേചനാധികാരത്തിൽ തീരുമാനിക്കപ്പെടും) ഉപയോഗിക്കുന്നതിൽ നിന്ന് ക്രിയേറ്റർമാരെ വിലക്കിയിരിക്കുന്നു. മേൽപ്പറഞ്ഞ നിയന്ത്രണങ്ങൾക്കും Roblox പേരും ലോഗോയും സംബന്ധിച്ച മാർഗ്ഗനിർദ്ദേശങ്ങൾ ക്രിയേറ്റർ പാലിക്കുന്നതിനും വിധേയമായി, വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകളുടെ നിർമ്മാണവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് ഉൾപ്പെടെ, സേവനങ്ങളിലെ ക്രിയേറ്ററുടെ ഗെയിമുകളിൽ മാത്രം ഉപയോഗിക്കുന്നതിനായി, രജിസ്റ്റർ ചെയ്തതോ ചെയ്യാത്തതോ ആയ Roblox ട്രേഡ്മാർക്കുകൾ ഉപയോഗിക്കാനുള്ള കൈമാറ്റം ചെയ്യാൻ സാധിക്കാത്തതും വ്യക്തിപരവും പരിമിതവും റദ്ദാക്കാവുന്നതുമായ ഒരു പ്രത്യേകാവകാശമില്ലാത്ത ലൈസൻസ് Roblox ഇതിനാൽ ക്രിയേറ്റർക്ക് അനുവദിക്കുന്നു (“**Roblox ട്രേഡ്മാർക്ക് ലൈസൻസ്**”). Roblox-ന്റെ ഏതെങ്കിലും ട്രേഡ്മാർക്കുകൾ ക്രിയേറ്റർ ഉപയോഗിക്കുന്നതിലൂടെ ഉണ്ടാകുന്ന എല്ലാ ഗുഡ്‌വില്ലും Roblox-ന് മാത്രം അവകാശപ്പെട്ടതായിരിക്കും. Roblox സേവനങ്ങൾക്ക് പുറത്ത് Roblox ട്രേഡ്മാർക്കുകൾ (ഒരു ക്രിയേറ്ററുടെ ഗെയിമിന്റെ തലക്കെട്ടിൽ അടങ്ങിയിരിക്കാനിടയുള്ള ട്രേഡ്മാർക്ക് ഉൾപ്പെടെ) ക്രിയേറ്റർ ഉപയോഗിക്കുന്നത്, Roblox പേര്, ലോഗോ മാർഗ്ഗനിർദ്ദേശങ്ങളിൽ പറഞ്ഞിരിക്കുന്നതുപോലെ മാത്രമേ അനുവദനീയമാകൂ.

2022 ജൂൺ 22-ന് മുൻപ് പ്രസിദ്ധീകരിച്ച ഗെയിമുകൾക്ക്: മേൽപ്പറഞ്ഞവ എങ്ങനെയായിരുന്നാലും, ക്രിയേറ്റർ ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾ, പേരും ലോഗോയും സംബന്ധിച്ച Roblox മാർഗ്ഗനിർദ്ദേശങ്ങൾ, കൂടാതെ മറ്റ് എല്ലാ Roblox നിബന്ധനകളും തുടർച്ചയായി പാലിക്കുന്നുണ്ടെന്ന നിബന്ധനയ്ക്ക് വിധേയമായി, 2022 ജൂൺ 22-ന് മുൻപ് തങ്ങളുടെ ടൈറ്റിലിൽ “Roblox,” “Blox,” അല്ലെങ്കിൽ സമാനമായ പേരുകൾ ഉൾപ്പെടുത്തി സേവനങ്ങളിൽ ഗെയിമുകൾ പ്രസിദ്ധീകരിച്ചിട്ടുള്ള ഏതൊരു ക്രിയേറ്റർമാർക്കും അത്തരം പേരുകൾ തുടർന്നും നിലനിർത്താവുന്നതാണ്; കൂടാതെ ബാധകമെങ്കിൽ, അത്തരം ഗെയിമുകളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ക്രിയേറ്റർ ഉപയോക്തൃനാമങ്ങളും കമ്മ്യൂണിറ്റി നെയിമുകളും നിലനിർത്താനും അനുവാദമുണ്ടായിരിക്കും. അത്തരം ഓരോ അനുഭവത്തിന്റെയും ക്രിയേറ്റർക്ക്, നിങ്ങളുടെ അനുഭവത്തിന്റെ ടൈറ്റിലുമായി ബന്ധപ്പെടുത്തിയുള്ള ഉപയോഗം ഉൾക്കൊള്ളുന്നതിനായി Roblox ഇതിനാൽ Roblox ട്രേഡ്മാർക്ക് ലൈസൻസ് നീട്ടിനൽകുന്നു.

ix. ലൈസൻസ് റദ്ദാക്കൽ. Roblox തങ്ങളുടെ സ്വന്തം വിവേചനാധികാരത്തിൽ ഏതുസമയത്തും ഏതു കാരണത്താലും Studio ലൈസൻസ്, ടെംപ്ലേറ്റ് ലൈസൻസ്, മറ്റ് Roblox കണ്ടന്റിനുള്ള ലൈസൻസ്,

Roblox ട്രേഡ്മാർക്ക് ലൈസൻസ് എന്നിവ റദ്ദാക്കാനോ പരിഷ്കരിക്കാനോ ഉള്ള അവകാശം നിലനിർത്തുന്നു.

b. **ഉപയോക്താവ് നിർമ്മിച്ച കണ്ടന്റ് (UGC).**

i. UGC-യുടെ ഉടമസ്ഥാവകാശം. മോഡിഫൈഡ് ക്ലാസിക് അവതാറുകൾ ഒഴികെ, ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിൽ (മറ്റ് ബാധകമായ ഏതെങ്കിലും അധിക നിബന്ധനകളിലും) ക്രിയേറ്റർ നൽകുന്ന അവകാശങ്ങൾക്കും ലൈസൻസുകൾക്കും വിധേയമായി, ക്രിയേറ്ററും Roblox-ഉം തമ്മിലോ ക്രിയേറ്ററും ഉപയോക്താക്കളും തമ്മിലോ ഉള്ള ബന്ധത്തിൽ, ക്രിയേറ്റർ എപ്പോഴെങ്കിലും സൃഷ്ടിച്ചിട്ടുള്ളതോ ഇനി സൃഷ്ടിക്കാൻ പോകുന്നതോ ആയ (തനിച്ചോ മറ്റുള്ളവരുമായി ചേർന്നോ ആകാം), കൂടാതെ സേവനങ്ങളിൽ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുകയോ ലഭ്യമാക്കുകയോ ചെയ്യുന്നതുമായ ഏതൊരു UGC-യിലും തനിക്കുള്ള എല്ലാ പകർപ്പവകാശങ്ങളും (അതിൽ അടങ്ങിയിരിക്കാൻ ഇടയുള്ള UGC അല്ലാത്ത ഏതൊരു Roblox IP-യും ഒഴിവാക്കിക്കൊണ്ട്) ക്രിയേറ്റർ തന്നെ നിലനിർത്തുന്നതാണ്.

ii. UGC-യ്ക്കുള്ള Roblox ലൈസൻസ്. ഒരു നിർദ്ദിഷ്ട സവിശേഷതക്ക് ബാധകമായ ഏതെങ്കിലും അധിക നിബന്ധനകളിൽ ഇതിന് വിരുദ്ധമായി പറഞ്ഞിട്ടുള്ള ഒന്നിനെയും പരിമിതപ്പെടുത്താതെ തന്നെ, സേവനങ്ങളുടെ ഉപയോഗവും ക്രിയേറ്റർക്ക് Robux സമ്പാദിക്കാനുള്ള സാധ്യതയും മുൻനിർത്തി, ക്രിയേറ്റർ Roblox-ന് ശാശ്വതവും ലോകമെമ്പാടും ബാധകമായതും എക്സ്ക്ലൂസീവ് അല്ലാത്തതും റോയൽറ്റി രഹിതവുമായ അവകാശവും ലൈസൻസും നൽകുന്നു (മറ്റ് ഉപയോക്താക്കൾക്കും ക്രിയേറ്റർമാർക്കും ഉൾപ്പെടെ, യാതൊരു പരിധിയുമില്ലാതെ ഏതൊരു വ്യക്തിക്കും സ്ഥാപനത്തിനും സബ്‌ലൈസൻസ് നൽകാനുള്ള അവകാശം ഉൾപ്പെടെ). ക്രിയേറ്റർ സേവനങ്ങളിൽ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുകയോ ലഭ്യമാക്കുകയോ ചെയ്യുന്ന ഏതൊരു UGC-യും (അതിൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയിട്ടുള്ളതോ അതുമായി ബന്ധപ്പെട്ടതോ ആയ ട്രേഡ്മാർക്കുകളും അടിസ്ഥാന സോഴ്സ് കോഡുകളും സ്ക്രിപ്റ്റുകളും പൂർണ്ണമായോ ഭാഗികമായോ ഉൾപ്പെടെ), Studio-യ്ക്കുള്ളിലെ ഇൻപുട്ടുകളും ഔട്ട്പുട്ടുകളും ഉൾപ്പെടെ അത്തരം UGC സൃഷ്ടിക്കുന്നതിനും പരിഷ്കരിക്കുന്നതിനും ബന്ധപ്പെട്ട സേവനങ്ങളിലെ ഏതൊരു ഇന്ററാക്ഷൻ ഡാറ്റയും ഹോസ്റ്റ് ചെയ്യാനും സംഭരിക്കാനും കൈമാറാനും വിവർത്തനം ചെയ്യാനും പ്രവർത്തിപ്പിക്കാനും ലോക്കലൈസ് ചെയ്യാനും പ്രസിദ്ധീകരിക്കാനും പരസ്യമായി പ്രദർശിപ്പിക്കാനും പരസ്യമായി അവതരിപ്പിക്കാനും (ഡിജിറ്റൽ ഓഡിയോ ട്രാൻസ്മിഷനുകൾ വഴിയും നേരിട്ട് പ്രേക്ഷകരിലേക്ക് എത്തിക്കുന്ന രീതിയിലും ഉൾപ്പെടെ) പുനർനിർമ്മിക്കാനും (ദൃശ്യങ്ങളുമായി കൃത്യമായ സമയക്രമത്തിൽ സമന്വയിപ്പിക്കുന്നത് ഉൾപ്പെടെ) ഭേദഗതി വരുത്താനും അനുയോജ്യമായ രീതിയിൽ മാറ്റിയെടുക്കാനും അതിന്റെ ഡെറിവേറ്റീവ് ഉൽപ്പന്നങ്ങൾ നിർമ്മിക്കാനും മെച്ചപ്പെടുത്താനും വിതരണം ചെയ്യാനും സേവനങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഏതൊരു ബിസിനസ്സ് ആവശ്യത്തിനും ഉപയോഗിക്കുന്നതിനും വേണ്ടിയാണ് ഈ ലൈസൻസ് നൽകുന്നത് (സേവനങ്ങളോ Roblox-ഓ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുന്നതുമായും ലഭ്യമാക്കുന്നതുമായും പരസ്യപ്പെടുത്തുന്നതുമായും മെച്ചപ്പെടുത്തുന്നതുമായും ബന്ധപ്പെട്ട്, മെഷീൻ ലേണിംഗിന്റെയും അതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട മോഡലുകളുടെയും പരിശീലനം, വികസനം, ഉപയോഗം എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ടും യാതൊരു പരിധികളുമില്ലാതെ ഉൾപ്പെടെ).

മേൽപ്പറഞ്ഞവ എന്തുതന്നെയായിരുന്നാലും, സേവനങ്ങൾക്ക് അകത്തോ പുറത്തോ ആകട്ടെ, ക്രിയേറ്ററുടെ UGC, ഒരു ക്ലാസിക് അവതാറിലോ മോഡിഫൈഡ് ക്ലാസിക് അവതാറിലോ ഉപയോഗിക്കുന്നതിനുള്ള എക്സ്ക്ലൂസീവ് ആയ, ആഗോളതലത്തിലുള്ള, റദ്ദാക്കാനാകാത്ത, ശാശ്വതമായ, പൂർണ്ണമായി പണമടച്ചുള്ള, സബ്‌ലൈസൻസ് ചെയ്യാവുന്ന അവകാശം ക്രിയേറ്റർ

Roblox-ന് നൽകുന്നു; എന്നിരുന്നാലും, Roblox-ന്റെ സേവനങ്ങൾക്ക് പുറത്തുള്ള പ്രസ്തുത അവകാശത്തിൽ താഴെ പറയുന്നവ ഉപയോഗിക്കാനുള്ള അവകാശം പ്രത്യേകം ഒഴിവാക്കിയിരിക്കുന്നു: (a) ഒരു ക്രിയേറ്റർ രൂപകൽപ്പന ചെയ്ത ഷർട്ടുകൾ, പാന്റുകൾ അല്ലെങ്കിൽ ടി-ഷർട്ടുകൾ (അവയിൽ അടങ്ങിയിരിക്കാനിടയുള്ള ഏതെങ്കിലും Roblox IP ഒഴികെ); (b) ഒരു ക്രിയേറ്ററുടെ ഉടമസ്ഥതയിലുള്ളതോ നിയന്ത്രണത്തിലുള്ളതോ ആയ ട്രേഡ്മാർക്കുകൾ; അല്ലെങ്കിൽ (c) ഒരു ക്രിയേറ്റർ സേവനങ്ങളിൽ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നതിന് മുമ്പായി, സേവനങ്ങൾക്ക് പുറത്ത് പ്രസിദ്ധീകരിച്ചിട്ടുള്ളതും ക്രിയേറ്ററുടെ ഉടമസ്ഥതയിലോ നിയന്ത്രണത്തിലോ ഉള്ളതുമായ പകർപ്പവകാശമുള്ള കണ്ടന്റുകൾ.

ഈ കരാറിൽ പ്രത്യേകം അനുവദിച്ചിട്ടുള്ള അവകാശങ്ങളും ലൈസൻസുകളും ഒഴികെ, ഒരു ക്രിയേറ്റർക്ക് മോഡിഫൈഡ് ക്ലാസിക് അവതാറുകളിൽ എന്തെങ്കിലും തരത്തിലുള്ള അവകാശമോ ഉടമസ്ഥതയോ ലഭിക്കുകയാണെങ്കിൽ, ആ അവകാശങ്ങളെല്ലാം ക്രിയേറ്റർ ഇതിലൂടെ Roblox-ന് ശാശ്വതമായി കൈമാറുന്നു. ഈ കൈമാറ്റത്തിൽ എല്ലാ ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശങ്ങളും അതിലുള്ള മറ്റ് ഉടമസ്ഥാവകാശങ്ങളും ഉൾപ്പെടുന്നു; ക്രിയേറ്റർ നൽകിയിട്ടുണ്ടാകാൻ ഇടയുള്ള അത്തരം ഏതെങ്കിലും ലൈസൻസുകളിലുള്ള അവകാശങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെയാണിത്. ഈ Roblox നിബന്ധനകളുടെ മുമ്പത്തെ പതിപ്പുകൾക്ക് കീഴിൽ വികസിപ്പിച്ചെടുത്ത ഏതൊരു മോഡിഫൈഡ് ക്ലാസിക് അവതാറിലുള്ള അവകാശങ്ങളും ഇതിൽ ഉൾപ്പെടുന്നു. മേൽപ്പറഞ്ഞവ എന്തുതന്നെയായാലും, ഒരു ക്ലാസിക് അവതാറിനോ ഒരു മോഡിഫൈഡ് ക്ലാസിക് അവതാറിനോ സമാനമല്ലാത്ത രീതിയിൽ അവയെ ഇഷ്ടാനുസൃതമാക്കിയിട്ടുള്ള ഒരു ക്രിയേറ്റർക്ക് (അത് ഒരു ക്ലാസിക് അവതാറിനോ മോഡിഫൈഡ് ക്ലാസിക് അവതാറിനോ അവയുടെ ഏതൊരു ഡെറിവേറ്റീവുകൾക്കോ സമാനമായി ഇനിമേൽ തോന്നാത്തവിധം (ഇവയെല്ലാം Roblox അതിന്റെ വ്യക്തിപരമായ വിവേചനാധികാരത്തിൽ തീരുമാനിക്കുന്നത് പ്രകാരം)), അത്തരം ഇഷ്ടാനുസൃതമാക്കിയ ക്ലാസിക് അവതാർ അല്ലെങ്കിൽ മോഡിഫൈഡ് ക്ലാസിക് അവതാറിന്മേലുള്ള എല്ലാ അവകാശങ്ങളും ഉടമസ്ഥതയും താൽപ്പര്യവും ലഭിക്കാൻ, Roblox അതിന്റെ വ്യക്തിപരമായ വിവേചനാധികാരത്തിൽ അനുമതി നൽകിയേക്കാവുന്നതാണ്. എന്നാൽ ഇതിനായി, ഈ സെക്ഷനിൽ പ്രതിപാദിച്ചിട്ടുള്ള ശാശ്വതവും ലോകമെമ്പാടും ബാധകമായതും പ്രത്യേകാവകാശമില്ലാത്തതും റോയൽറ്റി രഹിതവുമായ അവകാശവും ലൈസൻസും ക്രിയേറ്റർ, Roblox-ന് നൽകേണ്ടതുണ്ട്.

ഇവിടെ അനുവദിച്ചിരിക്കുന്നത് പ്രകാരം, സേവനങ്ങളുടെയോ Roblox-ന്റെയോ പബ്ലിസിറ്റിക്കും മാർക്കറ്റിംഗിനുമായി, നിലവിലുള്ളതോ ഭാവിയിൽ വികസിപ്പിച്ചേക്കാവുന്നതോ ആയ ഏതൊരു മാധ്യമത്തിലൂടെയും വിതരണ ചാനലിലൂടെയും തങ്ങളുടെ UGC ലഭ്യമാക്കാൻ ക്രിയേറ്റർ സമ്മതിക്കുന്നു; GDPR പ്രകാരമുള്ള 'റൈറ്റ് ടു ബി ഫോർഗോട്ടൻ' അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് സ്വകാര്യതാ നിയമങ്ങൾക്ക് കീഴിലുള്ള സമാനമായ അവകാശങ്ങൾ ക്രിയേറ്റർ വിനിയോഗിച്ചിട്ടുണ്ടെങ്കിൽ പോലും ഇത് ബാധകമായിരിക്കും (ഈ സെക്ഷനിലെ മേൽപ്പറഞ്ഞ എല്ലാ ഖണ്ഡികകളും ചേർന്നതിനെ മൊത്തമായി “**UGC ലൈസൻസ്**” എന്ന് വിളിക്കുന്നു).

ക്രിയേറ്ററുടെ UGC (മോഡിഫൈഡ് ക്ലാസിക് അവതാറുകൾ ഒഴികെ) (“**അനുബന്ധ ഉപയോഗം**”) ഉപയോഗിച്ച് സേവനങ്ങളോ Roblox-ഓ വിപണനം ചെയ്യുന്നതിനും പരസ്യപ്പെടുത്തുന്നതിനുമുള്ള Roblox-ന്റെ അവകാശത്തിൽ, സേവനങ്ങളെയോ Roblox-നെയോ പ്രൊമോട്ട് ചെയ്യുന്നതിനോ വിപണനം ചെയ്യുന്നതിനോ പരസ്യപ്പെടുത്തുന്നതിനോ വേണ്ടി ഇത്തരം UGC ഉപയോഗിക്കുന്നത് ഉൾപ്പെടുന്നു. സേവനങ്ങളെ പ്രമോട്ട് ചെയ്യുന്നതിനായി, ക്രിയേറ്ററുടെ UGC വാണിജ്യേതരവും

വിദ്യാഭ്യാസപരവുമായ ആവശ്യങ്ങൾക്ക് ഉപയോഗിക്കാനും Roblox-ന് അവകാശമുണ്ട് (അത്തരം ഉപയോഗം വാണിജ്യേതരമാണോ അതോ വിദ്യാഭ്യാസപരമാണോ എന്ന് യുക്തിസഹമായി തീരുമാനിക്കുന്നത് Roblox ആയിരിക്കും). Robux സമ്പാദിക്കാനുള്ള സാധ്യത ഒഴികെ, മറ്റേതെങ്കിലും കാരണത്താൽ ക്രിയേറ്റർക്ക് യാതൊരുവിധ ആട്രിബ്യൂഷനോ പ്രതിഫലമോ നൽകാൻ Roblox-ന് ബാധ്യതയില്ല; കൂടാതെ ഈ സെക്ഷനിൽ ക്രിയേറ്റർ നൽകുന്ന ലൈസൻസ് ഉപയോഗിക്കാനോ ഇവിടെ അനുവദിച്ചിട്ടുള്ള ഏതെങ്കിലും അവകാശങ്ങൾ പ്രയോജനപ്പെടുത്താനോ Roblox-ന് ബാധ്യതയുണ്ടായിരിക്കുന്നതുമല്ല.

ഏതൊരു സമയത്തും സ്വന്തം വിവേചനാധികാരത്തിൽ ഒരു ഗെയിമിലെ ഏതെങ്കിലും കണ്ടന്റുകളോ മുഴുവൻ കണ്ടന്റുകളോ ഇല്ലാതാക്കാനും അപ്ഡേറ്റ് ചെയ്യാനുമുള്ള അവകാശം ക്രിയേറ്റർക്ക് ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ് (നിയമപരമായി ആവശ്യപ്പെടുകയാണെങ്കിൽ ക്രിയേറ്റർ അത്തരം കണ്ടന്റുകൾ ഇല്ലാതാക്കുകയോ അപ്ഡേറ്റ് ചെയ്യുകയോ ചെയ്യേണ്ടതുമാണ്). എന്നാൽ അത്തരം അപ്ഡേറ്റുകളോ ഇല്ലാതാക്കലുകളോ നടന്നിട്ടുണ്ടെങ്കിലും, കൂടാതെ ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ കാലാവധി അവസാനിക്കുകയോ ക്രിയേറ്ററുടെ അക്കൗണ്ട് റദ്ദാക്കപ്പെടുകയോ സസ്പെൻഡ് ചെയ്യപ്പെടുകയോ ചെയ്താലും ഇനിപ്പറയുന്നവ ബാധകമായിരിക്കും: (i) ഒരു ഗെയിം ഇല്ലാതാക്കിയത് കാരണം ഇനി ഒട്ടും സാധ്യമല്ലാത്ത സാഹചര്യങ്ങളിൽ ഒഴികെ, ഒരു ഉപയോക്താവ് നിയമപരമായ രീതിയിൽ വാങ്ങുകയോ കൈപ്പറ്റുകയോ ചെയ്തിട്ടുള്ള, ക്രിയേറ്റർ നിർമ്മിച്ച വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകൾ, സേവനങ്ങളുടെ നിബന്ധനകൾക്കും നയങ്ങൾക്കും വിധേയമായി ആ ഉപയോക്താവിന് അനിശ്ചിതകാലത്തേക്ക് (അല്ലെങ്കിൽ UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകളുടെ കാര്യത്തിൽ, വാങ്ങിയ സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ കാലാവധി തീരുന്നത് വരെ) തുടർന്നും ആക്സസ് ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കാനും സാധിക്കുന്നതാണ്; കൂടാതെ, (ii) ഒരു ലൈസൻസ് വഴി അല്ലെങ്കിൽ ഈ Roblox നിബന്ധനകൾക്ക് വിധേയമായി Roblox നിലവിൽ ഉപയോഗിച്ചുകൊണ്ടിരിക്കുന്നതോ അനുബന്ധ ഉപയോഗത്തിന്റെ ഭാഗമായി Roblox നിലവിൽ ഉപയോഗിച്ചുകൊണ്ടിരിക്കുന്നതോ ആയ ഏതൊരു UGC-യോ മറ്റ് കണ്ടന്റുകളോ ഉപയോഗിക്കാനുള്ള Roblox-ന്റെ അവകാശം ശാശ്വതമായി തുടരുന്നതുമാണ്.

ക്രിയേറ്ററുടെ UGC-യ്ക്ക് സബ്ലൈസൻസുകൾ നൽകാനുള്ള Roblox-ന്റെ അവകാശത്തിന് പുറമെ, ചില UGC-കൾ സേവനത്തിൽ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുമ്പോൾ, അത്തരം UGC-കൾ മറ്റ് ഉപയോക്താക്കളുമായി നേരിട്ട് പങ്കിടാൻ ക്രിയേറ്റർ ആഗ്രഹിക്കുന്നുണ്ടോ എന്ന് ക്രിയേറ്ററോട് ചോദിച്ചേക്കാം. ക്രിയേറ്റർക്ക് അങ്ങനെ ചെയ്യാൻ ബാധ്യതയില്ല, എന്നാൽ ഈ അവകാശം നൽകാൻ ക്രിയേറ്റർ സമ്മതിക്കുകയാണെങ്കിൽ, മറ്റ് ഉപയോക്താക്കൾക്ക് ക്രിയേറ്ററോട് മറ്റേതെങ്കിലും തരത്തിലുള്ള ബാധ്യതകൾ ഇല്ലാതെ തന്നെ, സേവനങ്ങളിൽ തങ്ങളുടെ സ്വന്തം ഗെയിമുകളും മറ്റ് UGC-കളും സൃഷ്ടിക്കാൻ ക്രിയേറ്ററുടെ UGC ഉപയോഗിക്കാവുന്നതാണ്.

ക്രിയേറ്ററുടെ വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് ഒരു ഉപയോക്താവിന് വിൽക്കുകയോ മറ്റേതെങ്കിലും വിധത്തിൽ നൽകുകയോ ചെയ്യുന്ന സാഹചര്യങ്ങളിൽ, ഇവിടെ Roblox-ന് നൽകിയിട്ടുള്ള അവകാശങ്ങൾ അനുസരിച്ച്, ആ വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് ക്രിയേറ്റർ നേരിട്ടാണോ അതോ മറ്റേതെങ്കിലും വിധത്തിലാണോ ആ ഉപയോക്താവിന് വിറ്റത് അല്ലെങ്കിൽ നൽകിയത് എന്നത് പരിഗണിക്കാതെ തന്നെ, പ്രസ്തുത വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് പിന്നീട് സേവനങ്ങളിൽ ലഭ്യമാകാതെ വന്നാൽ പോലും, (Roblox നിബന്ധനകൾക്ക് വിധേയമായും അതിനനുസരിച്ചും) ആ വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് അനിശ്ചിതകാലത്തേക്ക് തുടർന്നും ആക്സസ് ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കാനും Roblox-ന് ആ ഉപയോക്താവിനെ അനുവദിക്കാവുന്നതാണ് എന്ന് ക്രിയേറ്റർ സമ്മതിക്കുന്നു.

ഈ UGC ലൈസൻസിന് കീഴിലുള്ള Roblox-ന്റെ അവകാശങ്ങൾ, ക്രിയേറ്ററുടെ ഭാഗത്ത് നിന്നുണ്ടാകുന്നു, ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെയോ ഏതെങ്കിലും Roblox നിബന്ധനകളുടെയോ ലംഘനം അല്ലെങ്കിൽ വീഴ്ച കാരണം ക്രിയേറ്ററുടെ അക്കൗണ്ട് റദ്ദാക്കപ്പെട്ടാൽ പോലും വ്യക്തമായി നിലനിൽക്കുന്നതാണ്.

iii. ത്രൂ-ടു-ദി-ഓഡിയൻസ് അവകാശങ്ങൾ. ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിൽ ക്രിയേറ്റർ നൽകുന്ന അവകാശങ്ങൾ 'ത്രൂ-ടു-ദി-ഓഡിയൻസ്' അടിസ്ഥാനത്തിലാണ് നൽകിയിരിക്കുന്നത്; അതായത്, ക്രിയേറ്റർ സേവനങ്ങളിൽ ലഭ്യമാക്കിയിട്ടുള്ളതോ Roblox-ന്റെ സേവനങ്ങൾ വഴി മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങളിൽ ഉപയോഗിച്ചിട്ടുള്ളതോ ആയ UGC-കൾക്ക്, മൂന്നാംകക്ഷി സേവനങ്ങളുടെ ഉടമസ്ഥർക്കോ ഓപ്പറേറ്റർമാർക്കോ ക്രിയേറ്ററോടോ മറ്റാരോടെങ്കിലുമോ പ്രത്യേകം ബാധ്യത ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതല്ല.
iv. സേവനങ്ങളിലേക്ക് UGC പ്രസിദ്ധീകരിക്കാനുള്ള അനുമതി. ക്രിയേറ്റർക്ക് ആ UGC-യുടെ എല്ലാ ഭാഗങ്ങളിലുമുള്ള അവകാശങ്ങൾ നൽകാൻ പൂർണ്ണ അധികാരമില്ലെങ്കിലോ അല്ലെങ്കിൽ ക്രിയേറ്റർ അതിന്റെ ഉടമയല്ലെങ്കിലോ, അത്തരം UGC സേവനങ്ങളിൽ പ്രസിദ്ധീകരിക്കാനോ മറ്റേതെങ്കിലും വിധത്തിൽ ലഭ്യമാക്കാനോ പാടുള്ളതല്ല. ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 11 പ്രകാരമുള്ള ക്രിയേറ്ററുടെ ബാധ്യതകൾ (കൂടാതെ Roblox നിബന്ധനകളിൽ പറഞ്ഞിട്ടുള്ള മറ്റ് എല്ലാ ബാധ്യതകളും) പരിമിതപ്പെടുത്താതെ തന്നെ, ക്രിയേറ്റർ UGC സേവനങ്ങളിൽ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുകയോ ലഭ്യമാക്കുകയോ ചെയ്തതിന്റെ ഫലമായി ഏതെങ്കിലും വ്യക്തിക്ക് നൽകേണ്ടി വരുന്ന എല്ലാ തുകകളും നൽകാൻ ക്രിയേറ്റർ സമ്മതിക്കുന്നു.
v. UGC-യുടെ ലഭ്യത സസ്പെൻഡ് ചെയ്യൽ. അത്തരം UGC-യോ മറ്റ് കണ്ടന്റുകളോ ഏതെങ്കിലും നിയമങ്ങളോ ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശങ്ങളോ തത്ത്വങ്ങളോ അല്ലെങ്കിൽ സേവനങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഏതെങ്കിലും മാർഗ്ഗനിർദ്ദേശങ്ങളോ നയങ്ങളോ ലംഘിക്കുകയാണെങ്കിൽ, അല്ലെങ്കിൽ അത്തരം UGC ഉപയോക്താക്കൾക്കോ സേവനങ്ങൾക്കോ Roblox-ന്റെ പ്രശസ്തിക്കോ ദോഷം വരുത്തുകയോ വരുത്തിയേക്കാവുന്നതോ ആണെന്ന് Roblox അതിന്റെ സ്വന്തം വിവേചനാധികാരത്തിൽ തീരുമാനിക്കുകയാണെങ്കിൽ, മുൻകൂട്ടി അറിയിപ്പൊന്നും കൂടാതെ തന്നെ ഏതു സമയത്തും എത്ര കാലത്തേക്കും (അനിശ്ചിതകാലത്തേക്ക് ഉൾപ്പെടെ) സേവനങ്ങളിലുള്ള ഏതെങ്കിലും UGC-യുടെയോ മറ്റ് കണ്ടന്റുകളുടെയോ ലഭ്യത താൽക്കാലികമായി നിർത്തിവെക്കാനോ അല്ലെങ്കിൽ അവ ഇല്ലാതാക്കാനോ സ്വന്തം വിവേചനാധികാരത്തിൽ Roblox-ന് അവകാശമുണ്ട്. ഈ സെക്ഷൻ അനുസരിച്ച് ഏതെങ്കിലും UGC താൽക്കാലികമായി നിർത്തിവെക്കുന്നതിന് ക്രിയേറ്ററോട് യാതൊരുവിധ ബാധ്യതയും Roblox-ന് ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതല്ല.
vi. UGC-യുടെ ഉപയോഗത്തിലുള്ള നിയന്ത്രണങ്ങൾ. മുകളിൽ പ്രസ്താവിച്ചിട്ടുള്ളതുപോലെ UGC-യിന്മേൽ ക്രിയേറ്റർക്കുള്ള ഉടമസ്ഥാവകാശം നിലനിൽക്കുമ്പോഴും (മോഡിഫൈഡ് ക്ലാസിക് അവതാറുകളിന്മേലുള്ള അവകാശവും ക്ലാസിക് അവതാറുകളിലും മോഡിഫൈഡ് ക്ലാസിക് അവതാറുകളിലും വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകളും മറ്റ് UGC-യും പ്രയോഗിക്കാനുള്ള അവകാശവും ഒഴികെ), ഇതിൽ പറഞ്ഞിട്ടുള്ള മറ്റ് നിയന്ത്രണങ്ങളെ പരിമിതപ്പെടുത്താതെ തന്നെ, ക്രിയേറ്റർ യാതൊരു കാരണവശാലും സ്വന്തം UGC ഇനിപ്പറയുന്ന രീതികളിൽ (ഓൺ-ലൈനായോ സേവനങ്ങൾക്ക് പുറത്തോ ഉൾപ്പെടെ, ഏതെങ്കിലും മാധ്യമത്തിലോ ഫോർമാറ്റിലോ) ഉപയോഗിക്കാൻ പാടുള്ളതല്ല: (a) അപകീർത്തികരമോ ആക്ഷേപകരമോ ലൈംഗിക ചുവയുള്ളതോ മറ്റ് രീതികളിൽ എതിർക്കപ്പെടേണ്ടതോ ആയ രീതിയിൽ (ഓരോ സാഹചര്യത്തിലും ഇത് Roblox-ന്റെ പൂർണ്ണമായ വിവേചനാധികാരത്തിൽ നിർണ്ണയിക്കപ്പെടുന്നു); (b) Roblox-നെസംബന്ധിക്കുന്ന തെറ്റായതോ അപകീർത്തികരമോ വ്യക്തിഹത്യ നടത്തുന്നതോ ആയ പ്രസ്താവനകളുമായി

ബന്ധപ്പെടുത്തിക്കൊണ്ട്; അല്ലെങ്കിൽ (c) ക്രിയേറ്റർക്ക് Roblox-മായി അഫിലിയേഷൻ ഉണ്ടെന്നോ Roblox ക്രിയേറ്ററെയോ അല്ലെങ്കിൽ ക്രിയേറ്റർ അത്തരം UGC ഉപയോഗിക്കുന്നതിനെയോ സാക്ഷ്യപ്പെടുത്തുന്നു എന്നോ സൂചിപ്പിക്കുന്നതിനോ അല്ലെങ്കിൽ അങ്ങനെ തോന്നിപ്പിക്കുന്നതിനോ ലക്ഷ്യമിട്ടുള്ള രീതിയിൽ.

vii. ലംഘനവും DMCA-യും. Roblox സർഗ്ഗാത്മകതയെ പ്രോത്സാഹിപ്പിക്കുകയും ക്രിയേറ്റർമാർ ഉൾപ്പെടെയുള്ള മറ്റുള്ളവരുടെ ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശങ്ങളെ മാനിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 6.d-യിൽ വിവരിച്ചിരിക്കുന്ന റിപ്പോർട്ടിംഗ് പ്രോസസിന് അനുസൃതമായി, സേവനങ്ങളിലുള്ള ഏതെങ്കിലും കണ്ടന്റ് (UGC ഉൾപ്പെടെ) തങ്ങളുടെ പകർപ്പവകാശങ്ങളെയോ ട്രേഡ്മാർക്കുകളെയോ ലംഘിക്കുന്നതായി വിശ്വസിക്കുന്ന ഏതൊരു പകർപ്പവകാശ ഉടമയ്ക്കോ അല്ലെങ്കിൽ ഒരു പകർപ്പവകാശ അല്ലെങ്കിൽ ട്രേഡ്മാർക്ക് ഉടമയുടെ ഏജന്റായ വ്യക്തിക്കോ (പകർപ്പവകാശ അല്ലെങ്കിൽ ട്രേഡ്മാർക്ക് ഉടമയോ ഏജന്റോ ആയിട്ടുള്ള മറ്റ് ക്രിയേറ്റർമാർ ഉൾപ്പെടെയുള്ളവർ, ഒന്നിച്ച് "അവകാശ ഉടമകൾ" എന്ന് വിളിക്കപ്പെടുന്നു) ഒരു അറിയിപ്പ് സമർപ്പിക്കാവുന്നതാണ്. Roblox നിബന്ധനകളിൽ ഉടനീളം പരാമർശിച്ചിരിക്കുന്നതുപോലെ, അനുയോജ്യമായ സാഹചര്യങ്ങളിൽ, DMCA ഉദ്ദേശിക്കുന്ന രീതിയിലുള്ള ആവർത്തിച്ചുള്ള ലംഘകരാണ് എന്ന് Roblox അതിന്റെ സ്വന്തം വിവേചനാധികാരത്തിൽ തീരുമാനിക്കുന്ന ഉപയോക്താക്കളുടെ അല്ലെങ്കിൽ ക്രിയേറ്റർമാരുടെ അക്കൗണ്ടുകൾ Roblox റദ്ദാക്കിയേക്കാം.

viii. ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശ ടൂളുകൾ. Roblox പ്ലാറ്റ്ഫോമിൽ അവകാശങ്ങളുടെ ഉടമകൾക്ക് അവരുടെ ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശം കണ്ടെത്താനും നിയന്ത്രിക്കാനും അനുവദിക്കുന്ന ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശ ടൂളുകളുടെ ഒരു നിര Roblox വാഗ്ദാനം ചെയ്യുന്നുണ്ട്. തങ്ങളുടെ ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശം നിങ്ങളുടെ അനുഭവത്തിൽ ഉപയോഗിക്കുന്നതായി ഒരു അവകാശങ്ങളുടെ ഉടമ വിശ്വസിക്കുന്നുവെങ്കിൽ, നിങ്ങളുടെ അനുഭവത്തിലുള്ള കണ്ടന്റിന്മേൽ അവകാശം ഉന്നയിക്കാനോ നിങ്ങളുടെ ഗെയിം നീക്കം ചെയ്യാൻ ആവശ്യപ്പെടാനോ അവർക്ക് തിരഞ്ഞെടുക്കാവുന്നതാണ്. ഒരു അവകാശങ്ങളുടെ ഉടമ നിങ്ങളുടെ അനുഭവത്തിലുള്ള കണ്ടന്റിന്മേൽ അവകാശം ഉന്നയിക്കുമ്പോൾ, ചില ആനുകൂല്യങ്ങൾക്ക് പകരമായി നിങ്ങളുടെ അനുഭവത്തെ പ്ലാറ്റ്ഫോമിൽ തുടരാൻ അവർ അനുവദിക്കുകയാണ് ചെയ്യുന്നത്. ഒന്നാമതായി, നിങ്ങളുടെ അനുഭവത്തിൽ നിന്നുള്ള Robux വരുമാനത്തിന്റെ ഒരു വിഹിതം അവകാശങ്ങളുടെ ഉടമയ്ക്ക് ലഭിക്കുന്നതായിരിക്കും. വെർച്വൽ കണ്ടന്റിലൂടെയും പരസ്യങ്ങളിലൂടെയും എൻഗേജ്മെന്റ് അധിഷ്ഠിത ഫണ്ട് വിതരണത്തിലൂടെയും ലഭിക്കുന്ന Robux-ന്റെ വിഹിതവും ഇതിൽ ഉൾപ്പെടുന്നു. രണ്ടാമതായി, അവകാശങ്ങളുടെ ഉടമയ്ക്ക് നിങ്ങളുടെ അനുഭവം നിരീക്ഷിക്കാവുന്നതാണ്; അങ്ങനെയെങ്കിൽ, നിങ്ങളുടെ അനുഭവത്തെക്കുറിച്ച് മൊത്തത്തിലുള്ള എൻഗേജ്മെന്റ് വിവരങ്ങൾ അവകാശങ്ങളുടെ ഉടമയ്ക്ക് ലഭിച്ചേക്കാം. മൂന്നാമതായി, കൂടുതൽ കണ്ടന്റ് മാനദണ്ഡങ്ങൾ പാലിക്കുന്നതിനായി നിങ്ങൾ ആവശ്യമായ നടപടികൾ സ്വീകരിക്കണമെന്ന് അവകാശങ്ങളുടെ ഉടമ ആവശ്യപ്പെട്ടേക്കാം. അവകാശങ്ങളുടെ ഉടമ നിങ്ങളുടെ അനുഭവത്തിലുള്ള കണ്ടന്റിന്മേൽ അവകാശം ഉന്നയിക്കുകയാണെങ്കിൽ, നിങ്ങളുടെ അനുഭവം തെറ്റായാണ് അടയാളപ്പെടുത്തിയത് എന്ന് നിങ്ങൾ കരുതുന്നുണ്ടെങ്കിലോ അല്ലെങ്കിൽ ക്ലെയിം ഉന്നയിക്കപ്പെട്ട കണ്ടന്റ് നിങ്ങൾ നീക്കം ചെയ്തിട്ടുണ്ടെങ്കിലോ, ആ ക്ലെയിമിനെതിരെ തർക്കമുന്നയിക്കാനും അപ്പീൽ നൽകാനും നിങ്ങൾക്ക് പരിമിതമായ സമയമുണ്ടായിരിക്കും. ഒരു അവകാശ ഉടമ നിങ്ങളുടെ അനുഭവത്തിലുള്ള കണ്ടന്റിന്മേൽ അവകാശം ഉന്നയിക്കുകയാണെങ്കിൽ, തർക്കമുന്നയിക്കുന്നതിനോ അപ്പീൽ നൽകുന്നതിനോ ഉള്ള കൂടുതൽ വിവരങ്ങളും നിർദ്ദേശങ്ങളും നിങ്ങൾക്ക് നൽകുന്നതായിരിക്കും.

നിങ്ങളുടെ അനുഭവത്തിൽ ഒരു അവകാശങ്ങളുടെ ഉടമ കണ്ടന്റ് ക്ലെയിം ചെയ്യുന്ന കാലയളവിൽ, ഏതെങ്കിലും തർക്കത്തിലോ അപ്പീൽ പ്രക്രിയയിലോ ഉൾപ്പെടെ, നിങ്ങളുടെ അനുഭവം എന്നതിൽ അവരുടെ ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശത്തിന്റെ സാന്നിധ്യം മൂലമുണ്ടാകുന്ന ഏതെങ്കിലും അവകാശവാദങ്ങൾക്ക് അവകാശിക്കെതിരെ നിയമനടപടി സ്വീകരിക്കില്ലെന്ന് നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു. അവകാശങ്ങളുടെ ഉടമയുടെ ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശത്തെ അടിസ്ഥാനമാക്കിയുള്ള ഡെറിവേറ്റീവ് ഘടകങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെ, നിങ്ങൾ അവകാശപ്പെടുന്ന അവകാശവും അവകാശ ഉടമയുടെ ഭാവിയിലെ ഏതെങ്കിലും സൃഷ്ടികളും തമ്മിൽ എന്തെങ്കിലും സാദൃശ്യമുണ്ടായാൽ അതിന് അവകാശങ്ങളുടെ ഉടമ ഉത്തരവാദിയായിരിക്കില്ല എന്ന് നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു.

3 ▼ ഗ്രൂപ്പുകളും കമ്മ്യൂണിറ്റികളും.

a. **നിർവചനങ്ങൾ.**

1. ഒരു "കമ്മ്യൂണിറ്റി" എന്നത് ക്രിയേറ്റർമാർക്കും ഉപയോക്താക്കൾക്കും ഗെയിമുകളെക്കുറിച്ച് ചർച്ച ചെയ്യാനും പ്രശ്നങ്ങൾ റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യാനും അതുവഴി ശക്തമായ ബന്ധങ്ങൾ കെട്ടിപ്പടുക്കാനുമുള്ള ഒരു ഇടമാണ്. ഒരു കമ്മ്യൂണിറ്റി വിൽക്കുന്ന മാർക്കറ്റ്പ്ലേസ് ഇനങ്ങൾ ആ കമ്മ്യൂണിറ്റിയുടെ സ്റ്റോർ ടാബിൽ കാണാൻ സാധിക്കും.
2. ഒരു "ഗ്രൂപ്പ്" എന്നത്, ഉപയോക്തൃ കണ്ടന്റ് നിർമ്മിക്കുന്നതിനും DevEx Program-ൽ പങ്കുചേരുന്നതിലൂടെ വരുമാനം നേടുന്നതിനും ഒന്നിച്ച് പ്രവർത്തിക്കുന്ന ക്രിയേറ്റർമാർ ഉൾപ്പെടുന്ന ഒരു തരം കമ്മ്യൂണിറ്റി ആണ്.
3. **ഗ്രൂപ്പ്/കമ്മ്യൂണിറ്റി സവിശേഷതകൾ.** ഒരു ഗ്രൂപ്പിലോ കമ്മ്യൂണിറ്റിയിലോ ചേരുന്നതോ ഒരെണ്ണം നിർമ്മിക്കുന്നതോ വഴി, അതിലേക്ക് മറ്റ് അംഗങ്ങളെ ക്ഷണിക്കുന്നതിനും ഗ്രൂപ്പിൽ ചേരാനുള്ള അഭ്യർത്ഥനകൾ പരിശോധിക്കുന്നതിനുമുള്ള അധിക സവിശേഷതകൾ നിങ്ങൾക്ക് ലഭിക്കും. എങ്ങനെ ഒരു കമ്മ്യൂണിറ്റി സൃഷ്ടിക്കാം എന്നതിലെ നിർദ്ദേശങ്ങൾ അല്ലെങ്കിൽ ക്രിയേറ്റർ ഹബ് ഗ്രൂപ്പ് പേജിലെ നിർദ്ദേശങ്ങൾ പാലിച്ചുകൊണ്ട് നിങ്ങൾക്ക് ഒരു ഗ്രൂപ്പ്/കമ്മ്യൂണിറ്റി സൃഷ്ടിക്കാൻ കഴിയും.

b. **അവകാശങ്ങളും അധികാരവും.** ഒരു ഗ്രൂപ്പിൽ പങ്കാളിയാകുന്നതിലൂടെ, ഓരോ ക്രിയേറ്ററും ഇനിപ്പറയുന്നവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് അവരുടെ താൽപര്യപ്രകാരം പ്രവർത്തിക്കാനുള്ള പൂർണ്ണവും സവിശേഷവുമായ അധികാരം ആ ഉടമയ്ക്ക് (കാലക്രമേണ ഈ ഉടമ മാറിയേക്കാം) നൽകുന്നു: (i) ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിൽ വിവരിച്ചിരിക്കുന്നതുപോലെ അല്ലെങ്കിൽ ഉടമയും Roblox-ഉം തമ്മിൽ ഒപ്പുവെച്ചിട്ടുള്ള മറ്റേതെങ്കിലും കരാർ അനുസരിച്ച്, ആ ഗ്രൂപ്പ് നിർമ്മിച്ച ഏതൊരു UGC-യും ഉപയോഗിക്കാൻ Roblox-ന് അനുമതി നൽകാൻ; കൂടാതെ (ii) ആ ഗ്രൂപ്പ് സേവനങ്ങളിലൂടെയോ സേവനങ്ങളിലോ നടത്തുന്ന ഏതൊരു പ്രവർത്തനത്തിനും അല്ലെങ്കിൽ വിൽക്കുന്ന UGC-ക്കും ഉള്ള പേയ്മെന്റ് കൈപ്പറ്റാൻ. ഗ്രൂപ്പിലെ അംഗങ്ങൾക്കായി Roblox ഒരു ഉടമയ്ക്ക് നൽകിയ ഏതൊരു പേയ്മെന്റിനും എതിരെ Roblox-ന് മേൽ ഉന്നയിക്കാവുന്ന എല്ലാ അവകാശവാദങ്ങളും ഗ്രൂപ്പ് അംഗങ്ങൾ ഇതിനാൽ ഉപേക്ഷിക്കുന്നു; കൂടാതെ അത്തരം പേയ്മെന്റുകൾ തിരിച്ചുപിടിക്കുന്നതിനായി ഗ്രൂപ്പ് അംഗങ്ങൾ ആ ഗ്രൂപ്പ് ഉടമയെ മാത്രം സമീപിക്കാൻ ഇതിനാൽ സമ്മതിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. ഒരു കമ്മ്യൂണിറ്റിയുടെ ഉടമയ്ക്ക് നൽകിയിട്ടുള്ള അധികാരം, ഗ്രൂപ്പിലെ അംഗങ്ങൾ തമ്മിലുള്ള പ്രത്യേക കരാറിലൂടെ പരിഷ്കരിക്കാവുന്നതാണ്. നിയമപ്രകാരം വ്യവസ്ഥ ചെയ്തിട്ടുള്ള സാഹചര്യങ്ങളിൽ ഒഴികെ, ഒരു ഗ്രൂപ്പ് ഉടമയും ഗ്രൂപ്പിലെ അംഗങ്ങളും തമ്മിലുള്ള അക്കൗണ്ടിംഗ് സംബന്ധമായ ഏതൊരു

ബാധ്യതയും ആ ഗ്രൂപ്പിലെ അംഗങ്ങൾ തമ്മിലുള്ള ലിഖിതമായ ഒരു കരാറിലൂടെ മാത്രമേ ഉണ്ടാകൂ; കൂടാതെ അത്തരം യാതൊരു കരാറുകൾക്കും വിധേയപ്പെടാൻ Roblox ബാധ്യസ്ഥരല്ല.

c. **ഉടമ ഉത്തരവാദിത്തങ്ങൾ.** ഒരു ഗ്രൂപ്പിന്റെ/കമ്മ്യൂണിറ്റിയുടെ "ഉടമ" ആകുക എന്നത് സേവനങ്ങളുടെ ഉപയോക്താക്കൾക്ക് ലഭ്യമായേക്കാവുന്ന ഒരു അനൗദ്യോഗികവും സ്വമേധയായുള്ളതുമായ പദവിയാണ്. നിങ്ങൾ ഒരു ഉടമ ആയാൽ, നിങ്ങൾ ഇനിപ്പറയുന്നവ സമ്മതിക്കുന്നു:
   1. ഗ്രൂപ്പിനുള്ളിൽ/കമ്മ്യൂണിറ്റിക്കുള്ളിൽ ആരോഗ്യകരവും സുരക്ഷിതവുമായ അന്തരീക്ഷം നിലനിർത്താനുള്ള ഉത്തരവാദിത്തം ഏറ്റെടുക്കുന്നതിന്;
   2. ഗ്രൂപ്പ്/കമ്മ്യൂണിറ്റി കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾക്ക് അനുസൃതമായാണ് പ്രവർത്തിക്കുന്നത് എന്ന് ഉറപ്പാക്കാൻ; കൂടാതെ
   3. Roblox-ന് വേണ്ടി പ്രവർത്തിക്കാൻ നിങ്ങൾക്ക് അധികാരമുണ്ടെന്ന് നിങ്ങൾ പ്രതിനിധീകരിക്കാൻ പാടുള്ളതല്ല.

d. ഒരു ഗ്രൂപ്പിന്റെ ഉടമയ്ക്ക് അതിന്റെ ഗ്രൂപ്പ് അംഗങ്ങൾക്ക് റോളുകൾ നൽകാനും ബാധകമായ നിയന്ത്രണങ്ങൾക്ക് വിധേയമായി, സമ്പാദിച്ച Robux വിതരണം നിയന്ത്രിക്കാനും കഴിയും. കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾക്ക് ഗ്രൂപ്പ് മാർഗ്ഗനിർദ്ദേശങ്ങൾ കാണുക.

e. **ഉടമകൾക്കുള്ള പ്രത്യാഘാതങ്ങൾ.** ഉടമകളുടെ നടപടികൾക്ക് Roblox ഉത്തരവാദിയല്ല, കൂടാതെ ഈ ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ ലംഘനം ഉൾപ്പെടെ, ഏത് സമയത്തും ഏത് കാരണത്താലോ പ്രത്യേക കാരണമൊന്നുമില്ലാതെയോ ഒരു ഉപയോക്താവിന് ഉടമ ആകാനുള്ള കഴിവ് റദ്ദാക്കാനോ പരിമിതപ്പെടുത്താനോ ഉള്ള അവകാശം ഞങ്ങളിൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്. കൂടാതെ, ഒരു ഉടമ എന്ന നിലയിലുള്ള നിങ്ങളുടെ ഉത്തരവാദിത്തങ്ങൾ പാലിക്കുന്നതിൽ നിങ്ങൾ പരാജയപ്പെടുകയാണെങ്കിൽ, Roblox-ന് ഇവ ചെയ്യാനാകും: (a) ഒരു മുന്നറിയിപ്പ് നൽകാം; (b) നിങ്ങളിൽ നിന്നോ ഗ്രൂപ്പിൽ നിന്നോ/കമ്മ്യൂണിറ്റിയിൽ നിന്നോ കണ്ടന്റ് നീക്കം ചെയ്യാം; (c) ഗ്രൂപ്പിനെ/കമ്മ്യൂണിറ്റിയെ നിയന്ത്രിത അവസ്ഥയിലാക്കാം; (d) ഒരു പുതിയ ഉടമസ്ഥനെ നിയമിക്കാം; കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ (e) നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ട് റദ്ദാക്കുകയോ സസ്പെൻഡ് ചെയ്യുകയോ ചെയ്യാം.

4 ▼ Roblox ക്രിയേറ്റർ ഇക്കണോമിക്സ്.

a. **Robux.**
   i. Robux-നുള്ള ലൈസൻസ്. സേവനങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് Robux ഉപയോഗിക്കുന്നതിനുള്ള ക്രിയേറ്ററുടെ ലൈസൻസ്, ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 3-ൽ വിവരിച്ചിട്ടുണ്ട്.

   ii. Robux നേടൽ. സേവനങ്ങളിൽ ക്രിയേറ്റർമാർ നിർമ്മിക്കുന്ന ചില UGC (വെർച്വൽ കണ്ടന്റ്, ഗെയിമുകളിലേക്കുള്ള ആക്സസ് എന്നിവ ഉൾപ്പെടെ) വിൽക്കുന്നതിലൂടെയോ സമ്പാദിക്കുന്നതിലൂടെയോ Robux ("സമ്പാദിച്ച Robux") സമ്പാദിക്കാൻ Roblox അവരെ അനുവദിക്കുന്നു. സമ്പാദിച്ച Robux-ൽ, Roblox കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള Roblox ഉപയോഗ നിബന്ധനകൾ പൂർണ്ണമായി പാലിച്ചുകൊണ്ട്, സേവനങ്ങളിലൂടെ നിങ്ങൾ (ഒറ്റയ്ക്കോ ഒരു ഗ്രൂപ്പായോ) സേവനങ്ങളിൽ നിർമ്മിച്ച വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകളുടെയോ മറ്റ് UGC-യുടെയോ നേരിട്ടുള്ള വിൽപ്പനയിലൂടെയോ മറ്റ് ധനസമ്പാദന മാർഗ്ഗങ്ങളിലൂടെയോ (ഉദാഹരണത്തിന്, ക്രിയേറ്റർ റിവാർഡുകൾ) നിങ്ങൾ നേടിയ Robux അല്ലെങ്കിൽ നിശ്ചിത പ്രൊമോഷണൽ ക്യാമ്പെയ്നുകളിലൂടെ

Roblox സമ്മാനിച്ച Robux മാത്രമേ ഉൾപ്പെടുന്നുള്ളൂ. ഇതിൽ താഴെ പറയുന്നവയിലൂടെ ലഭിക്കുന്ന Robux-ഉം ഉൾപ്പെടുന്നു, എന്നാൽ ഇവയിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്തിയിട്ടില്ല:

1. മാർക്കറ്റ്പ്ലേസിലെയോ ക്രിയേറ്റർ സ്റ്റോറിലെയോ നിങ്ങളുടെ ലിസ്റ്റിംഗുകളിൽ നിന്ന് ലഭിക്കുന്ന വരുമാനം,
2. ക്രിയേറ്റർ റിവാർഡുകൾ,
3. അനുഭവത്തിനുള്ളിലെ വെർച്വൽ ഉൽപ്പന്നങ്ങളുടെ വാങ്ങലുകൾ,
4. പ്രസാധക പ്രോഗ്രാമിൽ നിന്നുള്ള പരസ്യ വരുമാനം, കൂടാതെ
5. സംയോജിപ്പിച്ച വിൽപ്പനാ ഫീസുകൾ

നിങ്ങൾ നിർമ്മിച്ച അനുയോജ്യമായ വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകളുടെ വരുമാനം ഉണ്ടാക്കലിലൂടെയല്ലാതെ മറ്റ് രീതികളിൽ നേടിയെടുക്കുന്ന Robux (ഒരു അംഗത്വ പ്ലാനിൽ നിന്നോ റെഫറൽ ബോണസിൽ നിന്നോ ലഭിക്കുന്ന Robux, Robux-ന്റെയോ ഗിഫ്റ്റ് കാർഡിന്റെയോ വാങ്ങൽ, അല്ലെങ്കിൽ നിങ്ങൾ നിർമ്മിക്കാത്ത വെർച്വൽ സാധനങ്ങളുടെ ട്രേഡിംഗ്/വിൽപ്പന എന്നിവയിലൂടെ ലഭിക്കുന്നവ പോലുള്ളവ) സമ്പാദിച്ച Robux ആയി കണക്കാക്കില്ല. ഇതിൽ ഇനിപ്പറയുന്നവ ഉൾപ്പെടുന്നു, എന്നാൽ ഇവയിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുന്നില്ല, Robux ഇതിൽ നിന്ന് ലഭിച്ചതാണ്:

1. മറ്റൊരു Roblox ഉപയോക്താവിന് വേണ്ടിയുള്ള Robux വാങ്ങലുകൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള ഒരു ഗിഫ്റ്റ് കാർഡ് റിഡംപ്ഷൻ അല്ലെങ്കിൽ നേരിട്ടുള്ള Robux വാങ്ങൽ
2. Roblox സബ്സ്ക്രിപ്ഷന്റെ ഭാഗമായുള്ള പ്രതിമാസ Robux ഗ്രാൻഡ്
3. വെർച്വൽ ഉൽപ്പന്നങ്ങളുടെ ട്രേഡിംഗും പുനർവിൽപ്പനയും
4. യാതൊരുവിധ യഥാർത്ഥ ഉപയോക്തൃ സന്ദർശനങ്ങളും ഇല്ലാത്ത ടെംപ്ലേറ്റ് ഗെയിമുകൾക്കായി വിൽക്കപ്പെടുന്ന പാസുകൾ
5. നിയമലംഘനം നടത്തിയതിനാൽ നിയന്ത്രിക്കപ്പെട്ട കണ്ടന്റ്

Robux, നേടിയ Robux ആണോ എന്ന് നിർണ്ണയിക്കാനുള്ള പൂർണ്ണമായ അധികാരം Roblox-ൽ മാത്രം നിക്ഷിപ്തമാണ്.

UGC-ലൂടെ വരുമാനം നേടുന്നതിനെക്കുറിച്ചുള്ള കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾക്ക്, ഡെവലപ്പർ ഗൈഡുകൾ ഇവിടെ വായിക്കുക.

b. **UGC** വിൽക്കൽ. പിന്തുടരുന്ന നിബന്ധനകൾക്ക് വിധേയമായി, ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് (i) ഗെയിമുകളിലേക്കുള്ള ആക്സസ്; (ii) കണ്ടന്റുകൾ, (iii) സേവനങ്ങളിൽ അവർ നിർമ്മിക്കുന്ന മറ്റ് UGC എന്നിവ വിൽക്കാൻ Roblox അനുവദിക്കുന്നു:

i. Robux അലോക്കേഷൻ റോളുകൾ: സേവനങ്ങളിലെ (“**ക്ലാസിക് വസ്ത്രം**” എന്നും അറിയപ്പെടുന്ന) 2D വെർച്വൽ ഇനങ്ങൾ ഒഴികെയുള്ള എല്ലാ UGC വിൽപ്പനയിലും മൂന്ന് റോളുകൾ ഉൾപ്പെടുന്നു. ഓരോ റോളിനും ബന്ധപ്പെട്ട വിൽപ്പനയിൽ നിന്ന് ലഭിക്കുന്ന Robux വിഹിതത്തിന് അർഹതയുണ്ടായേക്കാം (“**Robux അലൊക്കേഷൻ**”):

- ക്രിയേറ്റർ: വിൽക്കപ്പെടുന്ന UGC നിർമ്മിച്ച ഉപയോക്താവ് അല്ലെങ്കിൽ ഗ്രൂപ്പ് ആണ് ക്രിയേറ്റർ.
- വിൽപ്പനക്കാരൻ/വിതരണക്കാരൻ: വിതരണക്കാരൻ എന്നത് (i) ക്രിയേറ്റർ ആയിരിക്കും (ആ ഇനം വിൽക്കുന്നത് ആ ക്രിയേറ്റർ തന്നെ സൃഷ്ടിച്ച ഒരു അനുഭവത്തിൽ ആണെങ്കിൽ); (ii) സേവനങ്ങളിലെ മറ്റൊരു ക്രിയേറ്റർ ആയിരിക്കും (ആ ഇനം വിൽക്കുന്നത് ആ ക്രിയേറ്റർ

സൃഷ്ടിക്കാത്ത ഒരു അനുഭവത്തിൽ ആണെങ്കിൽ); അല്ലെങ്കിൽ (iii) Roblox ആയിരിക്കും (ആ ഇനം വിൽക്കുന്നത് മാർക്കറ്റ്പ്ലേസിൽ ആണെങ്കിൽ).

- പ്ലാറ്റ്ഫോം: പ്ലാറ്റ്ഫോം എന്നത് എപ്പോഴും Roblox ആയിരിക്കും.

മേൽപ്പറഞ്ഞ Robux അലോക്കേഷൻ പാന്റ്സ്, ഷർട്ടുകൾ, ടി-ഷർട്ടുകൾ എന്നിവ ഉൾപ്പെടുന്ന ക്ലാസിക് വസ്ത്രങ്ങളുടെ വിൽപ്പനയ്ക്ക് ബാധകമല്ല. മാർക്കറ്റ് പ്ലേസിൽ വിൽക്കുന്ന ഏതൊരു ക്ലാസിക് വസ്ത്രത്തിനും ലഭിക്കുന്ന Robux വിഹിതം ക്രിയേറ്റർക്കും പ്ലാറ്റ്ഫോമിനും ഇടയിൽ വിഭജിക്കപ്പെടുന്നു.

ii. Robux അലോക്കേഷനിൽ വരുത്തുന്ന മാറ്റങ്ങൾ. (ന്യായമായ ഏതെങ്കിലും മാർഗ്ഗങ്ങളിലൂടെ) ക്രിയേറ്ററെ അറിയിച്ചുകൊണ്ട്, Roblox-ന് ഏത് സമയത്തും (a) Robux അലോക്കേഷനിൽ മാറ്റം വരുത്താവുന്നതാണ് കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ (b) ഒരു നിശ്ചിത വിൽപ്പനയിൽ പങ്കാളികളാകുന്നവർക്ക് ആ Robux അലോക്കേഷന്റെ ചില ഘടകങ്ങൾ ഇഷ്ടാനുസൃതമാക്കാൻ അനുവദിക്കുന്ന സവിശേഷതകൾ അവതരിപ്പിക്കാവുന്നതുമാണ്.

iii. സേവനങ്ങൾ വിൽക്കുമ്പോൾ ക്രിയേറ്ററുടെ ഉത്തരവാദിത്തം. ക്രിയേറ്റർ നിർമ്മിച്ച ഗെയിമുകൾ, കണ്ടന്റുകൾ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് UGC എന്നിവ Roblox, ക്രിയേറ്റർക്ക് വേണ്ടി, ഈ സേവനങ്ങളിൽ മറ്റ് ഉപയോക്താക്കൾക്ക് ആസ്വദിക്കാനായി പ്രദർശിപ്പിക്കുകയും ഹോസ്റ്റ് ചെയ്യുകയും ചെയ്തേക്കാമെന്ന് ക്രിയേറ്റർ സമ്മതിക്കുന്നു. എക്സ്പീരിയൻസ് വിശദാംശ പേജിലൂടെ വിൽക്കുന്ന കണ്ടന്റുകളോ മറ്റ് UGC-യോ ഉപയോക്താവിന് നൽകുന്നതിനുള്ള പൂർണ്ണ ഉത്തരവാദിത്തം ക്രിയേറ്റർക്ക് മാത്രമായിരിക്കും. ഈ സേവനങ്ങളിലൂടെ ഒരു ഉപയോക്താവിന് UGC വിൽക്കുന്നതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് ഒരു ക്രിയേറ്റർക്ക് Robux ലഭിക്കുമ്പോൾ, ആ ഇടപാട് ക്രിയേറ്ററും ആ ഉപയോക്താവും തമ്മിലുള്ളതാണ്; Roblox ഈ സേവനങ്ങൾ നൽകിക്കൊണ്ട് അതിന് സൗകര്യമൊരുക്കുക മാത്രമാണ് ചെയ്യുന്നത്. ഒരു തർക്കവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട്, ഏതെങ്കിലും UGC-ക്ക് വേണ്ടി ഒരു ക്രിയേറ്റർക്ക് Robux ലഭിക്കുകയും Roblox ഒരു ഉപയോക്താവിനോ (അല്ലെങ്കിൽ മറ്റൊരു ക്രിയേറ്റർക്കോ) Robux അല്ലെങ്കിൽ യഥാർത്ഥ പണമോ തിരികെ നൽകുകയോ ചെയ്യുകയാണെങ്കിൽ, ആ ക്രിയേറ്ററിൽ നിന്ന് അതിന് തുല്യമായ തുകയ്ക്കുള്ള Robux കുറയ്ക്കാനോ തടഞ്ഞുവെക്കാനോ ഉള്ള അവകാരം Roblox-ൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്.

iv. പ്രാദേശിക വിലനിർണ്ണയം. ഉപയോക്താക്കൾ ഉള്ള പ്രദേശങ്ങളിലുടനീളം ചില അനുഭവത്തിനുള്ളിലെ ഇനങ്ങളോ വെർച്വൽ ഇനങ്ങളോ കൂടുതൽ എളുപ്പത്തിൽ ലഭ്യമാക്കാൻ ക്രിയേറ്റർമാരെ അനുവദിക്കുന്ന ഒന്നാണ് പ്രാദേശിക വില നിർണ്ണയം. വെർച്വൽ ഇനങ്ങളുടെ അല്ലെങ്കിൽ അനുഭവത്തിനുള്ളിലെ ഇനങ്ങളുടെ ഡിഫോൾട്ട് വില നിശ്ചയിക്കുന്നതിനുള്ള പൂർണ്ണ ഉത്തരവാദിത്തം ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് മാത്രമായിരിക്കും, കൂടാതെ ഈ വിലകൾ പ്രാദേശിക അടിസ്ഥാനത്തിൽ ക്രമീകരിക്കാനും അവർക്ക് തീരുമാനിക്കാവുന്നതാണ്.

ക്രിയേറ്റർ പ്രാദേശിക വിലനിർണ്ണയം പ്രവർത്തനക്ഷമമാക്കുകയാണെങ്കിൽ, അനുഭവത്തിനുള്ളിലെ ഇനത്തിനോ വെർച്വൽ ഇനത്തിനോ വേണ്ടി ക്രിയേറ്റർ ആദ്യം നിശ്ചയിച്ചിരുന്ന വില ഇതിന് യോഗ്യതയുള്ള പ്രദേശങ്ങളിലുടനീളം ക്രമീകരിക്കപ്പെടുന്നതായിരിക്കും. പിന്തുണയ്ക്കുന്ന ഓരോ മേഖലയ്ക്കുമുള്ള പ്രാദേശിക വില, ക്രിയേറ്റർ നിർണ്ണയിക്കുന്ന പ്രാദേശിക വില ("പ്രാദേശിക വില") ഉള്ള ഡിഫോൾട്ട് വിലയുടെ ഒരു ശതമാനമായിരിക്കും. ഓരോ പ്രദേശത്തെയും വിലകൾ നിശ്ചയിക്കുന്നത് (ഇത് ഏത് സമയത്തും പരിഷ്കരിക്കാവുന്നതാണ്) അവിടുത്തെ പ്രാദേശിക

സാമ്പത്തിക ട്രെൻഡുകളും യഥാർത്ഥ വാങ്ങൽ ശേഷിയും കണക്കിലെടുത്താണ്. ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് ഓരോ പ്രദേശത്തെയും പ്രാദേശിക വില നേരിട്ട് മാറ്റാൻ കഴിയില്ല, എന്നാൽ ഡിഫോൾട്ട് വില ഏത് സമയത്തും മാറ്റാൻ സാധിക്കുന്നതാണ്. ഒരു ഡിഫോൾട്ട് വിലയിൽ മാറ്റം വരുത്തിയാൽ, ബാധകമായ പ്രാദേശിക വില പിന്തുണയ്ക്കുന്ന എല്ലാ പ്രദേശങ്ങളിലും അതിനനുസരിച്ച് അപ്ഡേറ്റ് ചെയ്യപ്പെടുന്നതാണ്. ക്രിയേറ്റർ ഹബിലൂടെ ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് ഏത് സമയത്തും പ്രാദേശിക വിലനിർണ്ണയം പ്രവർത്തനരഹിതമാക്കാൻ തിരഞ്ഞെടുക്കാവുന്നതാണ്.

ഏതൊരു ക്രിയേറ്റർക്കും അല്ലെങ്കിൽ എല്ലാ ക്രിയേറ്റർമാർക്കും വേണ്ടിയുള്ള ചില അല്ലെങ്കിൽ എല്ലാ അനുഭവത്തിനുള്ളിലെ ഇനങ്ങളുടെയോ വെർച്വൽ ഇനങ്ങളുടെയോ പ്രാദേശിക വിലനിർണ്ണയം, യാതൊരുവിധ ബാധ്യതയുമില്ലാതെ ഏത് സമയത്തും താൽക്കാലികമായി നിർത്താനും അല്ലെങ്കിൽ നിർത്തലാക്കാനും Roblox-ന് അധികാരമുണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ്. പ്രാദേശിക വിലനിർണ്ണയ സംവിധാനം നിലവിലുള്ള അതേ രീതിയിലാണ് Roblox നൽകുന്നത്; കൂടാതെ അതിന്റെ കൃത്യത, ലഭ്യത അല്ലെങ്കിൽ വരുമാനത്തിന്മേലുള്ള സ്വാധീനം എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് പ്രത്യക്ഷമോ പരോക്ഷമോ ആയ എല്ലാ വാറന്റികളും നിഷേധിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു.

v. റാൻഡം വെർച്വൽ ഇനങ്ങൾ. ഉപയോക്താവിന്റെ ലൊക്കേഷൻ അനുസരിച്ച്, റാൻഡം വെർച്വൽ ഐറ്റങ്ങൾ (Robux ഉപയോഗിച്ചോ അല്ലാതെയോ) സ്വന്തമാക്കാൻ ഉപയോക്താക്കളെ അനുവദിക്കുന്ന ഗെയിമുകൾ നൽകാൻ ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് തിരഞ്ഞെടുക്കാവുന്നതാണ് (ഓരോന്നിനെയും "**റാൻഡം വെർച്വൽ ഇനം**" എന്ന് വിളിക്കുന്നു). ഒരു ഉപയോക്താവിന് ഒരു റാൻഡം വെർച്വൽ ഇനം ലഭിക്കാനുള്ള അവസരം ഒരു ക്രിയേറ്റർ നൽകുന്നുണ്ടെങ്കിൽ, ആ റാൻഡം വെർച്വൽ ഇനം സ്വന്തമാക്കാനുള്ള ഇടപാടിൽ ഉപയോക്താവ് ഏർപ്പെടുന്നതിന് മുൻപായി, ലഭ്യമായ ഓരോ തരത്തിലുള്ള റാൻഡം വെർച്വൽ ഇനവും ലഭിക്കാനുള്ള കൃത്യമായ സാധ്യതകൾ ക്രിയേറ്റർ ഉപയോക്താക്കളെ അറിയിച്ചിരിക്കണം.
ഉദാഹരണത്തിന്, ഒരു ക്രിയേറ്ററുടെ ഗെയിമിൽ ഒരു ഉപയോക്താവിന് ഒരു വെർച്വൽ മാർബിൾ സ്വന്തമാക്കാൻ സാധിക്കുകയും, ഒരു റാൻഡം വെർച്വൽ ഇനം ലഭിക്കുന്നതിനായി ഉപയോക്താവിന് ആ മാർബിൾ ഒരു നീരുറവയിലേക്ക് എറിയാൻ കഴിയുകയും ചെയ്യുമെങ്കിൽ, ഉപയോക്താവ് ആ മാർബിൾ നീരുറവയിലേക്ക് എറിയുന്നതിന് മുൻപായി തന്നെ, ഓരോ തരത്തിലുള്ള റാൻഡം വെർച്വൽ ഇനവും ലഭിക്കാനുള്ള സാധ്യതകൾ ക്രിയേറ്റർ ഉപയോക്താവിനോട് വെളിപ്പെടുത്തിയിരിക്കണം.

c. **ഡെവലപ്പർ എക്സ്ചേഞ്ച് പ്രോഗ്രാം.** ഇവിടെ പ്രസിദ്ധീകരിച്ചിട്ടുള്ള DevEx പ്രോഗ്രാമിൽ പറഞ്ഞിരിക്കുന്ന നിബന്ധനകളും വ്യവസ്ഥകളും ("DevEx നിബന്ധനകൾ") അംഗീകരിക്കുകയും പ്രത്യേക മാനദണ്ഡങ്ങൾ പാലിക്കുകയും ചെയ്യുന്ന ചില ക്രിയേറ്റർമാരെ ഡെവലപ്പർ എക്സ്ചേഞ്ച് പ്രോഗ്രാമിൽ ("**DevEx പ്രോഗ്രാം**") പങ്കെടുക്കാൻ Roblox അനുവദിക്കുന്നു. ഏതൊരു ക്രിയേറ്റർക്കും കോഡിംഗ് പഠിക്കാനും, കൂട്ടുകാരോടൊപ്പം ആസ്വദിക്കാനായി ഗെയിമുകളോ ഇനങ്ങളോ നിർമ്മിക്കാനും കുറച്ച് Robux സമ്പാദിക്കാനും ഈ സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കാമെങ്കിലും, വൻ വിജയങ്ങൾ കൈവരിക്കുന്ന ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് മാത്രമേ DevEx-ലൂടെ പണം സമ്പാദിക്കുന്നതിനുള്ള ഉയർന്ന യോഗ്യതകൾ (DevEx നിബന്ധനകളിൽ വിവരിച്ചിരിക്കുന്നത് പോലെ) പൂർത്തിയാക്കാൻ സാധിക്കുകയുള്ളൂ. ഈ തലത്തിലുള്ള വിജയം കൈവരിക്കുന്നതിന് സാധാരണയായി ധാരാളം സമയവും പരിശ്രമവും വൈദഗ്ധ്യവും മികച്ച തന്ത്രവും ആവശ്യമാണ്. അങ്ങനെയാണെങ്കിൽ പോലും, പണം സമ്പാദിക്കാൻ കഴിയുമെന്ന് യാതൊരുവിധ ഉറപ്പുമില്ല. Roblox അതിന്റെ പൂർണ്ണമായ വിവേചനാധികാരത്തിൽ നിശ്ചയിച്ചിട്ടുള്ള ചില ആവശ്യകതകൾക്കും നയങ്ങൾക്കും പരിമിതികൾക്കും വിധേയമായി, DevEx

പ്രോഗ്രാമിൽ പങ്കെടുക്കുന്ന ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് തങ്ങൾ സമ്പാദിച്ച, നേടിയ Robux, Roblox അതിന്റെ പൂർണ്ണമായ വിവേചനാധികാരത്തിൽ നിശ്ചയിക്കുന്ന നിരക്കിലുള്ള യഥാർത്ഥ പണമാക്കി മാറ്റാവുന്നതാണ് (വിനിമയ നിരക്കും പൊതുവായ ആവശ്യകതകളും നയങ്ങളും പരിമിതികളും **DevEx നിബന്ധനകളിൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയിട്ടുണ്ട്**).

d. **ക്രിയേറ്റർ റിവാർഡുകൾ.** "ക്രിയേറ്റർ റിവാർഡുകൾ" എന്നത് Roblox-ലെ ചില ഇടപെടലുകളെയും വാങ്ങലുകളെയും അടിസ്ഥാനമാക്കി Robux ("പേഔട്ട് റിവാർഡുകൾ") സമ്പാദിക്കാൻ നിങ്ങളെ അനുവദിക്കുന്ന ഒരു ഇൻസെന്റീവ് പ്രോഗ്രാമാണ്. ഫണ്ടുകൾ വിതരണം ചെയ്യൽ അവാർഡ്സ് ഫ്രെയിംവർക്കിൽ നിർവചിച്ചിരിക്കുന്ന ചില നിർദ്ദിഷ്ട പ്രവർത്തനങ്ങൾ ("യോഗ്യതയുള്ള പ്രവർത്തനങ്ങൾ") ഉപയോക്താക്കൾ ചെയ്യുകയാണെങ്കിൽ, നിങ്ങൾക്ക് ലഭിക്കുന്ന ഫണ്ടുകൾ വിതരണം ചെയ്യൽ അവാർഡുകൾ ഫണ്ടുകൾ വിതരണം ചെയ്യൽ അവാർഡ്സ് ഫ്രെയിംവർക്കിന് അനുസൃതമായി നൽകുന്നതായിരിക്കും; കൂടാതെ ഇത് ഏത് സമയത്തും സ്വന്തം വിവേചനാധികാരത്തിൽ മാറ്റം വരുത്താനോ റദ്ദാക്കാനോ Roblox-ന് പൂർണ്ണമായ അവകാശമുണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ്, അത്തരം റദ്ദാക്കലോ മാറ്റം വരുത്തലോ കാരണം ക്രിയേറ്റർമാരോട് യാതൊരുവിധ ബാധ്യതയും ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതുമല്ല. ക്രിയേറ്റർ റിവാർഡുകൾക്ക് അർഹത നേടുന്നതിന്, നിങ്ങൾ എപ്പോഴും Roblox കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള Roblox ഉപയോഗ നിബന്ധനകൾ പൂർണ്ണമായും പാലിച്ചിരിക്കണം. താഴെ പറയുന്നവ പ്രകാരം, നിന്ദ്യമോ വഞ്ചനാപരമോ ആണെന്ന് ഞങ്ങൾ വിശ്വസിക്കുന്ന പെരുമാറ്റങ്ങൾ കണ്ടെത്തുന്ന സാഹചര്യങ്ങളിൽ, അത് റിവ്യൂ ചെയ്യാനും അന്വേഷിക്കാനും, അതുപോലെ തന്നെ ക്രിയേറ്റർ റിവാർഡുകളിൽ നിന്ന് നിങ്ങളെ സസ്പെൻഡ് ചെയ്യാനുമുള്ള അവകാശം ഞങ്ങളിൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്: (a) ഒന്നിലധികം അക്കൗണ്ടുകൾ തുറന്നോ വ്യത്യസ്ത ഇമെയിൽ വിലാസങ്ങളോ ഫോൺ നമ്പറുകളോ ഉപയോഗിച്ചോ ബോട്ടുകൾ ഉപയോഗിച്ചോ ഫണ്ട് വിതരണ അവാർഡുകൾ നേടാനുള്ള ശ്രമങ്ങൾ; (b) Roblox എന്ന നിലയിലോ മറ്റൊരാളായോ ആൾമാറാട്ടം നടത്തിയോ ഒരു വ്യക്തിയുമായോ സ്ഥാപനവുമായോ നിങ്ങൾക്ക് ബന്ധമുണ്ടെന്ന് തെറ്റായി കാണിച്ചോ റഫറൽ റിവാർഡ് നേടാനുള്ള ശ്രമങ്ങൾ; (c) ബദൽ അക്കൗണ്ടുകൾക്കായി സൈൻ അപ്പ് ചെയ്യാൻ നിലവിലെ പ്ലെയർമാരെ പ്രോത്സാഹിപ്പിച്ചുകൊണ്ട് ഉപയോക്താക്കളെ നേടാനുള്ള ശ്രമങ്ങൾ; (d) Roblox-ന്റെ പൂർണ്ണമായ വിവേചനാധികാരത്തിൽ നിർണ്ണയിച്ചിട്ടുള്ള പ്രകാരം, ആനുപാതികമല്ലാത്തവിധം ഉയർന്ന ശതമാനം ചാർജ്ബാക്കുകൾ ഉള്ളത്; അല്ലെങ്കിൽ (e) Roblox നിബന്ധനകളുടെ കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ പ്രോഗ്രാം നയങ്ങളുടെ ലംഘനം. ക്രിയേറ്റർ റിവാർഡുകൾ പ്രോഗ്രാമിനെക്കുറിച്ചുള്ള കൂടുതൽ വിശദമായ വിവരങ്ങൾ ഇവിടെ കാണാൻ സാധിക്കും.

e. **ഇൻസെന്റീവുകൾ**: കാലാകാലങ്ങളിൽ, Roblox ഇൻസെന്റീവ് റിവാർഡുകൾ നൽകിയേക്കാം. ഇവിടെ കൂടുതലറിയാം.

f. **നിരാകരണം.** ഉപയോക്താക്കൾ ആസ്വദിക്കുകയോ സമയം ചെലവഴിക്കുകയോ ചെയ്യുന്ന തരത്തിലുള്ള ഗെയിമുകൾ അല്ലെങ്കിൽ UGC വികസിപ്പിച്ചെടുക്കുന്നത് ബുദ്ധിമുട്ടേറിയതും ധാരാളം സമയം എടുക്കാവുന്നതുമാണ്. ഒരു ക്രിയേറ്ററുടെ അനുഭവം അല്ലെങ്കിൽ UGC വലിയൊരു ജനശ്രദ്ധ നേടുമെന്നോ ഒരു ക്രിയേറ്റർ ഒരു അനുഭവം വികസിപ്പിക്കുന്നതിനും പരസ്യം ചെയ്യുന്നതിനും പ്രവർത്തിപ്പിക്കുന്നതിനുമായി ചെലവഴിക്കുന്ന സമയവും പരിശ്രമവും പണവും സാമ്പത്തികമായി വിജയം കാണുമെന്നോ Roblox യാതൊരു ഉറപ്പും നൽകുന്നില്ല.

▼ DevForum, ടാലന്റ് ഹബ്

1. **DevForum.** Roblox ഡെവലപ്‌മെന്റിനായുള്ള ഔദ്യോഗിക ചർച്ചാ, പിന്തുണാ ഫോറമാണ് DevForum. കൂടാതെ ക്രിയേറ്റർമാരുമായി ആശയവിനിമയം നടത്തുന്നതിനും അവരിൽ നിന്ന് ഫീഡ്ബാക്ക് സ്വീകരിക്കുന്നതിനുമുള്ള ഞങ്ങളുടെ പ്രാഥമിക മാർഗ്ഗമാണിത്. ഇത് devforum.roblox.com എന്ന വെബ്സൈറ്റിൽ ലഭ്യമാണ്.
2. **ടാലന്റ് ഹബ്.** ടാലന്റ് ഹബ് എന്നത് ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് പോസ്റ്റ് ചെയ്യാനും Roblox ഗെയിമുകളിലെ സഹകരണത്തിനായി കഴിവുള്ളവരെ തിരയാനും കണ്ടെത്താനും കഴിയുന്ന ഒരു സേവനമാണ്. പ്രോജക്റ്റ് ലിസ്റ്റിംഗിനെ അടിസ്ഥാനമാക്കി ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് Robux, US ഡോളറുകൾ അല്ലെങ്കിൽ പ്രോജക്റ്റിൽ നിന്ന് ലഭിക്കുന്ന വരുമാനത്തിന്റെ ഒരു നിശ്ചിത ശതമാനം എന്നീ രൂപങ്ങളിൽ പേയ്മെന്റ് സ്വീകരിക്കാം. Roblox ക്രിയേറ്റർമാരെയോ പ്രോജക്റ്റ് ലിസ്റ്റിംഗുകളെയോ പരിശോധിക്കുകയോ, ഏതെങ്കിലും പ്രത്യേക പ്രോജക്റ്റുകളെയോ പ്രതിഫല ക്രമീകരണങ്ങളെയോ അംഗീകരിക്കുകയോ ചെയ്യുന്നില്ല; കൂടാതെ ടാലന്റ് ഹബിലൂടെ ആരംഭിക്കുന്ന ഇടപാടുകളിൽ നിന്നുടലെടുക്കുന്ന സൃഷ്ടികളുടെ ഗുണനിലവാരം, സേവനങ്ങൾക്കുള്ള പേയ്മെന്റ്, അല്ലെങ്കിൽ തർക്ക പരിഹാരങ്ങൾ എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട യാതൊരുവിധ ബാധ്യതയും ഏറ്റെടുക്കുന്നുമില്ല.
    1. ടാലന്റ് ഹബിൽ പോസ്റ്റ് ചെയ്യുന്ന ജോലികൾക്കായി Roblox ജോലികൾ നൽകുകയോ ജോലികൾ ചെയ്യുകയോ വ്യക്തികളെയോ ടീമുകളെയോ ജോലിക്ക് നിയോഗിക്കുകയോ ചെയ്യുന്നില്ല; കൂടാതെ ടാലന്റ് ഹബിൽ പങ്കെടുക്കുന്ന ഒരു ക്രിയേറ്ററും Roblox-ഉം തമ്മിൽ യാതൊരുവിധ തൊഴിൽപരമോ ഏജൻസിപരമോ അല്ലെങ്കിൽ സംയുക്ത സംരംഭപരമോ ആയ ബന്ധം ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതുമല്ല.
    2. അവസരങ്ങൾ ഓഫർ ചെയ്യുന്ന ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് വേണ്ടി Roblox തൊഴിൽ അല്ലെങ്കിൽ നിയമന തീരുമാനങ്ങൾ എടുക്കുന്നില്ല, കൂടാതെ ടാലന്റ് ഹബ് ഉപയോഗിക്കുന്ന ക്രിയേറ്റർമാരിൽ നിന്ന് അത്തരം അധികാരം Roblox-ന് ലഭിച്ചിട്ടുമില്ല.
    3. നിങ്ങൾ ഏർപ്പെട്ടേക്കാവുന്ന ഏതൊരു കരാറിലും Roblox ഒരു കക്ഷിയല്ല, കൂടാതെ ടാലന്റ് ഹബിലോ അതിലൂടെ ലഭ്യമാക്കുന്നതോ ആയ സേവനങ്ങളുടെ നിർവ്വഹണം, പ്രതിഫലം അല്ലെങ്കിൽ സംഭരണം എന്നിവ മേൽനോട്ടം വഹിക്കുകയോ നിർദ്ദേശിക്കുകയോ നിരീക്ഷിക്കുകയോ നിയന്ത്രിക്കുകയോ ചെയ്യുന്നില്ല.

6 ▼ AI സാങ്കേതികവിദ്യകളും AI ടൂളുകളും.

1. ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 8-ലെ AI സവിശേഷതകളുടെ ഭാഗമായി, സേവനങ്ങളിൽ ഗെയിമുകളോ കണ്ടന്റോ നിർമ്മിക്കുന്നതിനിടയിൽ AI സാങ്കേതികവിദ്യകൾ ഉപയോഗിക്കാനും അവയുമായി സംവദിക്കാനും അല്ലെങ്കിൽ അവ ഉൾപ്പെടുത്താനും ക്രിയേറ്റർമാരെ അനുവദിക്കുന്ന ചില ടൂളുകളും API-കളും ഞങ്ങൾ ലഭ്യമാക്കുന്നുണ്ട് ("AI ടൂളുകൾ"). AI ടൂളുകൾ മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങൾ ആയേക്കാം. ഉപയോക്താക്കളുടെ നിർദ്ദിഷ്ട പ്രായപരിധികൾക്ക് അനുസൃതമായി AI ടൂളുകളുടെ നിങ്ങളുടെ ഉപയോഗം സ്വന്തം വിവേചനാധികാരത്തിൽ നിയന്ത്രിക്കാൻ Roblox-ന് അധികാരമുണ്ടെന്ന് നിങ്ങൾ മനസ്സിലാക്കുന്നു. AI ടൂളുകൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിലൂടെ, ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 8-ലെ നിബന്ധനകളും താഴെ പറയുന്നവയും നിങ്ങൾ അംഗീകരിക്കുന്നു:
2. **നിങ്ങളുടെ ഉത്തരവാദിത്തങ്ങൾ.** AI ടൂളുകളോ AI സാങ്കേതികവിദ്യകൾ ഉൾപ്പെടുന്ന മറ്റ് മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങളോ ഉപയോഗിക്കാൻ തിരഞ്ഞെടുക്കുന്ന ക്രിയേറ്റർമാർ താഴെ പറയുന്നവ ചെയ്യണം:

1. AI ടൂളുകളും മറ്റ് AI സാങ്കേതികവിദ്യകളും താഴെ പറയുന്നവ പൂർണ്ണമായി പാലിച്ചുകൊണ്ട് ഉപയോഗിക്കുക:
    1. ബാധകമായ എല്ലാ നിയമങ്ങളും;
    2. Roblox നിബന്ധനകളും കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങളും; കൂടാതെ
    3. മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങളുടെ ബാധകമായ എല്ലാ നിബന്ധനകളും നയങ്ങളും; കൂടാതെ
2. നിങ്ങളുടെ ഗെയിമിലൂടെയുള്ള AI ഉപയോഗത്തെക്കുറിച്ചോ ഉപയോക്താക്കളുടെ AI ഉപയോഗത്തെക്കുറിച്ചോ താഴെ പറയുന്നവയും ബാധകമായ നിയമങ്ങൾ ആവശ്യപ്പെടുന്ന മറ്റേതൊരു വെളിപ്പെടുത്തലും ഉൾപ്പെടെ വ്യക്തമായ വിവരങ്ങൾ ഉപയോക്താക്കൾക്ക് നൽകുക:
    1. AI മനുഷ്യനല്ല; കൂടാതെ
    2. AI ഔട്ട്പുട്ട് കൃത്രിമമായി നിർമ്മിക്കപ്പെടുന്നതാണ്, അത് ഒരു മനുഷ്യന്റെ വീക്ഷണങ്ങളെയോ ഉപദേശങ്ങളെയോ പ്രതിനിധീകരിക്കുന്നില്ല, കൂടാതെ അത് കൃത്യമല്ലാത്തതുമാകാം; കൂടാതെ
    3. ബാധകമെങ്കിൽ, അത്തരം ഇടപെടൽ തുടങ്ങുന്നതിന് മുമ്പോ അല്ലെങ്കിൽ തുടങ്ങുമ്പോഴോ ഉപയോക്താവ് ഒരു AI അധിഷ്ഠിത ചാറ്റ്ബോട്ടോ വെർച്വൽ ഏജന്റോ ആയിട്ടാണ് സംവദിക്കുന്നത്.
3. ബാധകമായ ഫീസുകൾ നൽകുന്നതിന് ഉത്തരവാദിയായിരിക്കുക, കൂടാതെ മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങൾ നിശ്ചയിച്ചിട്ടുള്ള ഏതെങ്കിലും നിബന്ധനകളും വ്യവസ്ഥകളും നയങ്ങളും പാലിക്കുക.

3. **നിരോധിത ഉപയോഗങ്ങൾ.** ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 8-ൽ പറഞ്ഞിരിക്കുന്ന നിരോധിത ഉപയോഗങ്ങൾക്ക് പുറമെ, AI ടൂളുകളോ AI സാങ്കേതികവിദ്യകൾ ഉൾപ്പെടുന്ന മറ്റ് മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങളോ ഉപയോഗിക്കുന്ന ക്രിയേറ്റർമാർ താഴെ പറയുന്നവ ചെയ്യാൻ പാടില്ല:
    1. AI ഔട്ട്പുട്ട് മാനുഷികമാണെന്ന് ഉപയോക്താക്കളെ വിശ്വസിപ്പിക്കുക; കൂടാതെ
    2. ഉപയോക്താക്കൾ ഇടപെടുന്നത് ഒരു AI സിസ്റ്റവുമായാണെന്ന് ആ ഇടപെടലിൽ നിന്നോ സാഹചര്യങ്ങളിൽ നിന്നോ ഉടനടി വ്യക്തമല്ലെങ്കിൽ, അവരുമായി നേരിട്ട് ഇടപഴകുന്നതിന് യാതൊരുവിധ AI-യും ഉപയോഗിക്കരുത്.

7 ▼ Roblox API-കൾ.

Roblox-ന്റെ ആപ്ലിക്കേഷൻ പ്രോഗ്രാമിംഗ് ഇന്റർഫേസ്(കൾ) ("**API-കൾ**") നിങ്ങളുടെ ഗെയിമുകളും ആപ്ലിക്കേഷനുകളും ("**API ക്ലയന്റുകൾ**") മെച്ചപ്പെടുത്താൻ സഹായിക്കുന്നതിന് രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിട്ടുള്ളതാണ്. നിങ്ങളുടെ API ക്ലയന്റുകളുടെ ഉടമസ്ഥാവകാശം Roblox സ്വന്തമാക്കുന്നില്ല. ഞങ്ങളുടെ API-കൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിലൂടെ, ഞങ്ങളുടെ API-കളിലോ അവയിലൂടെ ആക്സസ് ചെയ്യുന്ന കണ്ടന്റിലോ ഉള്ള യാതൊരുവിധ ഉടമസ്ഥാവകാശവും നിങ്ങൾക്ക് ലഭിക്കുന്നില്ല.

[203d] ഗുണമേന്മ ഉറപ്പാക്കാനും, Roblox നിബന്ധനകൾ പാലിക്കുന്നുണ്ടോ എന്ന് പരിശോധിക്കാനും, ഞങ്ങളുടെ ഉൽപ്പന്നങ്ങളും സേവനങ്ങളും മെച്ചപ്പെടുത്താനും API-കളുടെ ഉപയോഗം Roblox നിരീക്ഷിച്ചേക്കാം എന്ന് നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു. ഈ നിരീക്ഷണത്തിൽ Roblox-നെയോ അതിന്റെ ഉപയോക്താക്കളെയോ ബാധിച്ചേക്കാവുന്ന സുരക്ഷാ പ്രശ്നങ്ങൾ തിരിച്ചറിയുന്നതിനായി Roblox നിങ്ങളുടെ API ക്ലയന്റ് ആക്സസ് ചെയ്യുന്നതും ഉപയോഗിക്കുന്നതും ഉൾപ്പെട്ടേക്കാം.

നിങ്ങൾ ഏതെങ്കിലും Roblox നിബന്ധനകൾ ലംഘിച്ചുവെന്ന് ഞങ്ങൾ വിശ്വസിക്കുന്നുവെങ്കിൽ, മുൻകൂർ അറിയിപ്പ് കൂടാതെ തന്നെ നിങ്ങൾക്കോ നിങ്ങളുടെ API ക്ലയന്റിനോ API-കളിലേക്കുള്ള ആക്സസ് Roblox

സസ്‌പെൻഡ് ചെയ്‌തേക്കാം. നിങ്ങൾ ഇനിപ്പറയുന്നവയും ചെയ്യണം:

- Roblox-ന്റെ മോണിറ്ററിംഗിൽ ഇടപെടുന്നതിൽ നിന്ന് വിട്ടുനിൽക്കുക.
- ഒരു API ആക്‌സസ് ചെയ്യുമ്പോൾ അതിന്റെ ഡോക്യുമെന്റേഷനിൽ വിവരിച്ചിരിക്കുന്ന മാർഗ്ഗങ്ങളിലൂടെ മാത്രം അത് ചെയ്യുക, കൂടാതെ API-കൾ ഉപയോഗിക്കുമ്പോൾ നിങ്ങളുടെയോ നിങ്ങളുടെ API ക്ലയന്റിന്റെയോ ഐഡന്റിറ്റി തെറ്റായി ചിത്രീകരിക്കുകയോ മറച്ചുവെക്കുകയോ ചെയ്യരുത്.
- ബാധകമായ ഏതൊരു നിയമവും റെഗുലേഷനും Roblox നിബന്ധനകളും നിങ്ങളുടെ അന്തിമ ഉപയോക്താക്കൾ പാലിക്കുന്നുണ്ടെന്ന് ഉറപ്പുവരുത്തുക, അവ ലംഘിക്കാൻ ബോധപൂർവ്വം അവർക്ക് സൗകര്യമൊരുക്കാതിരിക്കുക.
- നിങ്ങളുടെ API ക്ലയന്റ് ശേഖരിക്കുന്ന വ്യക്തിഗത വിവരങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള ഉപയോക്തൃ വിവരങ്ങൾ, അനധികൃതമായ ആക്‌സസ്സിൽ നിന്നോ ഉപയോഗത്തിൽ നിന്നോ സംരക്ഷിക്കുന്നതിനായി വാണിജ്യപരമായി ന്യായമായ ശ്രമങ്ങൾ നടത്തുക; കൂടാതെ ബാധകമായ നിയമപ്രകാരം ആവശ്യപ്പെടുന്ന പരിധി വരെ, അത്തരം വിവരങ്ങളുടെ അനധികൃതമായ ആക്‌സസ്സോ ഉപയോഗമോ എന്തെങ്കിലും ഉണ്ടായാൽ അത് നിങ്ങളുടെ ഉപയോക്താക്കളോട് ഉടനടി റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യുക.
- ഒരു മൂന്നാം കക്ഷിക്ക് ഉപയോഗിക്കുന്നതിനായി ഒരു API സബ്-ലൈസൻസ് നൽകരുത്.

8 ▼ Roblox-ലെ സംഗീതം.

a. **ലൈസൻസുള്ള സംഗീതം.** Roblox-ന് ശബ്ദ റെക്കോർഡിംഗുകളും അതിൽ അടങ്ങിയിരിക്കുന്ന സംഗീത കൃതികളും സൗണ്ട് ഇഫക്റ്റുകളും ("**ലൈസൻസ്ഡ് മ്യൂസിക്**") ക്രിയേറ്റർമാരുടെ ഗെയിമുകളിലോ മറ്റ് UGC-യിലോ ഉപയോഗിക്കുന്നതിനായി ലഭ്യമാക്കാൻ തീരുമാനിക്കാവുന്നതാണ്. ലൈസൻസുള്ള സംഗീതത്തിന്റെ, ക്രിയേറ്ററുടെ ഉപയോഗം താഴെ പറയുന്നവയ്ക്ക് വിധേയമായിരിക്കും:

i. ലൈസൻസ്. Roblox, ക്രിയേറ്റർക്ക് താഴെ പറയുന്നവ അനുവദിക്കുന്നു: (i) Roblox അത്തരം ലൈസൻസുള്ള മ്യൂസിക് ലഭ്യമാക്കുന്ന കാലയളവിൽ മാത്രം, സേവനങ്ങളിലൂടെ മാത്രമായി ലൈസൻസുള്ള മ്യൂസിക്, ഒരു ഗെയിമിലേക്ക് അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് UGC-യിലേക്ക് ("**ലൈസൻസുള്ള മ്യൂസിക് ഉൾപ്പെടുത്തിയ UGC**") സിൻക്രണൈസ് ചെയ്യാനുള്ള പ്രത്യേകാവകാശമില്ലാത്തതും വ്യക്തിപരവും പരിമിതവും റദ്ദാക്കാവുന്നതും കൈമാറ്റം ചെയ്യാൻ സാധിക്കാത്തതുമായ ലൈസൻസ്; കൂടാതെ (ii) ലൈസൻസുള്ള മ്യൂസിക് ഉൾപ്പെടുത്തിയ UGC പ്ലേ ചെയ്യാനും കേൾക്കാനും അതിലൂടെ ഇടപെടാനുമുള്ള അവകാശം, എന്നാൽ ഇത് സേവനങ്ങളിൽ മാത്രവും Roblox അത്തരം ലൈസൻസുള്ള മ്യൂസിക് ലഭ്യമാക്കുന്ന കാലയളവിൽ മാത്രവും ആയിരിക്കണം. ക്രിയേറ്റർ ഏതെങ്കിലും അനുഭവത്തിലോ മറ്റ് UGC-യിലോ ഉപയോഗിക്കുന്ന ലൈസൻസുള്ള സംഗീതത്തിന് ക്രിയേറ്റർ കടപ്പാട് രേഖപ്പെടുത്തേണ്ടതില്ല, എന്നാൽ സ്വന്തം താൽപ്പര്യപ്രകാരം ക്രിയേറ്റർക്ക് അങ്ങനെ ചെയ്യാവുന്നതുമാണ്. ഉദാഹരണത്തിന്, ലൈസൻസുള്ള സംഗീതത്തിന്റെ ഉടമസ്ഥർ APM Music ആണെന്ന് Roblox തിരിച്ചറിയുകയാണെങ്കിൽ, ഈ ലൈസൻസുള്ള സംഗീതം "APM Music-ന്റെ കടപ്പാടോടെയാണ്" ലഭ്യമാക്കിയിരിക്കുന്നത് എന്ന് ക്രിയേറ്റർക്ക് സന്ദേശം നൽകാവുന്നതാണ്.

ii. ലൈസൻസ് റദ്ദാക്കൽ (നഷ്ടപ്പെടൽ). ലൈസൻസുള്ള സംഗീതം മൂന്നാം കക്ഷികളിൽ നിന്നാണ് Roblox ലൈസൻസ് ചെയ്ത് എടുത്തിരിക്കുന്നത് എന്നതിനാൽ, ആ ലൈസൻസുള്ള സംഗീതം ഉപയോഗിക്കാനുള്ള ക്രിയേറ്ററുടെ അവകാശം ഏത് സമയത്തും, യാതൊരു കാരണവുമില്ലാതെ തന്നെ റദ്ദാക്കാൻ Roblox-ന് അതിന്റെ പൂർണ്ണമായ വിവേചനാധികാരത്തിൽ

അവകാശമുണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ്; ഇതിന് ക്രിയേറ്ററോട് യാതൊരുവിധ ബാധ്യതയും ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതുമല്ല. Roblox (ഏതെങ്കിലും കാരണത്താൽ) ലൈസൻസുള്ള സംഗീതം ഉപയോഗിക്കാനുള്ള ക്രിയേറ്ററുടെ അവകാശം റദ്ദാക്കുകയാണെങ്കിൽ, ഉടനടി തന്നെ (a) ക്രിയേറ്ററുടെ അനുഭവത്തിൽ നിന്നോ മറ്റ് UGC-യിൽ നിന്നോ ലൈസൻസുള്ള സംഗീതം നീക്കം ചെയ്യാനും (b) ഈ സേവനങ്ങളിൽ അങ്ങനെ ലൈസൻസുള്ള സംഗീതത്തിന്റെ എല്ലാവിധ ഉപയോഗങ്ങളും അവസാനിപ്പിക്കാനും ക്രിയേറ്റർ സമ്മതിക്കുന്നു. ലൈസൻസുള്ള സംഗീതത്തിന്റെ ഉപയോഗാവകാശങ്ങൾ റദ്ദാക്കുന്നതിന് മുൻപായി ക്രിയേറ്റർക്ക് മുൻകൂട്ടി അറിയിപ്പ് നൽകാൻ Roblox ശ്രമിക്കുന്നതായിരിക്കും, എങ്കിലും മുൻകൂട്ടിയുള്ള യാതൊരു അറിയിപ്പും കൂടാതെ തന്നെ അങ്ങനെ ചെയ്യാനുള്ള അധികാരം Roblox-ൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്. കൂടാതെ, യാതൊരുവിധ മുൻകൂർ അറിയിപ്പും കൂടാതെ ഏത് സമയത്തും, സ്വന്തം വിവേചനാധികാരത്തിൽ, സേവനങ്ങളിൽ നിന്നും ഏതെങ്കിലും അനുഭവമോ ലൈസൻസുള്ള സംഗീതം ഉൾപ്പെടുന്ന മറ്റ് UGC-കളോ നീക്കം ചെയ്യാനുള്ള അധികാരം Roblox-ൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്; ഇതിന് ക്രിയേറ്ററോട് യാതൊരുവിധ ബാധ്യതയും ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതുമല്ല. കൂടാതെ, താഴെ പറയുന്ന സാഹചര്യങ്ങളിൽ ക്രിയേറ്ററോട് യാതൊരുവിധ ബാധ്യതയുമില്ലാതെ (നോട്ടീസോട് കൂടിയോ അല്ലാതെയോ), ലൈസൻസുള്ള മ്യൂസിക്കിന്റെ മുഴുവനായോ ഭാഗികമായോ ഉള്ള ഉപയോഗത്തിനുള്ള ക്രിയേറ്ററുടെ അവകാശങ്ങൾ റദ്ദാക്കാൻ Roblox-ന് സാധിക്കുന്നതാണ്: (w) അത്തരം ലൈസൻസുള്ള മ്യൂസിക്കിന്റെ ക്രിയേറ്ററുടെ ഉപയോഗം ഏതെങ്കിലും Roblox നിബന്ധനകളുടെയോ മാർഗ്ഗനിർദ്ദേശങ്ങളുടെയോ പോളിസികളുടെയോ ലംഘനമായേക്കാം എന്ന് Roblox വിലയിരുത്തുകയാണെങ്കിൽ; (x) പ്രസ്തുത ലൈസൻസുള്ള മ്യൂസിക് സേവനങ്ങളെയും അല്ലെങ്കിൽ Roblox-ന്റെ കീർത്തിയെയും ദോഷകരമായി ബാധിച്ചേക്കാം എന്ന് Roblox മറ്റേതെങ്കിലും തരത്തിൽ വിലയിരുത്തുകയാണെങ്കിൽ; (y) പകർപ്പവകാശ ഉടമയോ അതിന്റെ അഡ്മിനിസ്ട്രേറ്ററോ ആവശ്യപ്പെടുന്നത് വഴി പ്രസ്തുത ലൈസൻസുള്ള മ്യൂസിക്കിന്റെ ഉപയോഗം സേവനങ്ങളിൽ നിന്നും നീക്കം ചെയ്യാൻ Roblox ബാധ്യസ്ഥരാവുകയാണെങ്കിൽ, അല്ലെങ്കിൽ (z) പ്രസ്തുത ലൈസൻസുള്ള മ്യൂസിക് സേവനങ്ങളിൽ വിതരണം ചെയ്യുന്നതിനായി ഇനിമേൽ ലഭ്യമാകാതെ വരികയാണെങ്കിൽ.

iii. 250 ട്രാക്ക് ലിമിറ്റ്. മേൽപ്പറഞ്ഞവ എന്തുതന്നെയായിരുന്നാലും, ഒരു ഗെയിമിനുള്ളിലോ മറ്റ് UGC-യിലോ ഒരു സ്ട്രീമിംഗ് സേവനമോ മ്യൂസിക് ലൈബ്രറിയോ നിർമ്മിക്കുന്നതിനായി ക്രിയേറ്റർ ലൈസൻസുള്ള സംഗീതം ഉപയോഗിക്കാൻ പാടുള്ളതല്ല; കൂടാതെ ലൈസൻസുള്ള സംഗീതത്തിലെ ഒരു പ്രത്യേക ട്രാക്ക് കേൾക്കുന്നതിനായി ഉപയോക്താക്കളിൽ നിന്ന് ക്രിയേറ്റർ പണം ഈടാക്കാനും പാടില്ല. ഒരു സിംഗിൾ അനുഭവത്തിലോ ലൈസൻസുള്ള സംഗീതം ഉൾപ്പെടുന്ന മറ്റ് UGC-യിലോ ഒരേ സമയം ലൈസൻസുള്ള സംഗീതത്തിന്റെ പരമാവധി 250 വ്യത്യസ്ത ട്രാക്കുകൾ വരെ പ്ലേ ചെയ്യാനും പ്ലേ ചെയ്യിക്കാനുമുള്ള അധികാരം ക്രിയേറ്റർക്ക് ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ്. ഒരു അനുഭവത്തിലോ മറ്റ് UGC-യിലോ ഉള്ള ലൈസൻസുള്ള സംഗീതത്തിന്റെ നിലവിലുള്ള ട്രാക്കുകൾക്ക് പകരം പുതിയ ട്രാക്കുകൾ ഉൾപ്പെടുത്താൻ ഏത് സമയത്തും ക്രിയേറ്റർക്ക് സാധിക്കുന്നതാണ്; എന്നാൽ അത്തരം അനുഭവത്തിലോ ലൈസൻസുള്ള സംഗീതം ഉൾപ്പെടുന്ന UGC-യിലോ ഒരേ സമയം 250 ട്രാക്കുകളിൽ കൂടുതൽ ഉണ്ടാകാൻ പാടുള്ളതല്ല.

iv. ലൈസൻസുള്ള സംഗീതത്തിന്റെ സിൻക്രണൈസേഷൻ. ക്രിയേറ്റർക്ക് ഒരു അനുഭവത്തിലേക്ക് ലൈസൻസുള്ള സംഗീതം സിൻക്രണൈസ് ചെയ്യാവുന്നതാണ്. മേൽപ്പറഞ്ഞവ പരിമിതപ്പെടുത്താതെ തന്നെ, ക്രിയേറ്റർക്ക് ലൈസൻസുള്ള മ്യൂസിക്കിന്റെ ട്രാക്കിന്റെ ഒരു ഭാഗം ഉപയോഗിക്കാനോ അല്ലെങ്കിൽ ലൈസൻസുള്ള മ്യൂസിക്കിന്റെ ഭാഗങ്ങൾ സാമ്പിൾ ചെയ്യാനോ കഴിഞ്ഞേക്കും.

v. സേവനങ്ങളിൽ ഉപയോഗിക്കുക. ക്രിയേറ്റർക്ക് സേവനങ്ങളിൽ മാത്രമേ ലൈസൻസുള്ള മ്യൂസിക് ഉപയോഗിക്കാൻ അനുവാദമുള്ളൂ. ക്രിയേറ്റർ ലൈസൻസുള്ള മ്യൂസിക് സേവനങ്ങൾക്ക് പുറത്ത് എവിടെയെങ്കിലും ഉപയോഗിക്കുന്നതിനായി എക്സ്പോർട്ട് ചെയ്യുകയോ എക്സ്ട്രാക്റ്റ് ചെയ്യുകയോ ഡൗൺലോഡ് ചെയ്യുകയോ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റാർക്കെങ്കിലും അങ്ങനെ എക്സ്പോർട്ട് ചെയ്യാനോ എക്സ്ട്രാക്റ്റ് ചെയ്യാനോ ഡൗൺലോഡ് ചെയ്യാനോ ഉള്ള ഒരു മാർഗം നൽകുകയോ ചെയ്യില്ല എന്ന് സമ്മതിക്കുന്നു.

b. **ക്രിയേറ്റർ എഴുതിയ/ഉടമസ്ഥതയിലുള്ള സംഗീതം.** ക്രിയേറ്റർ സേവനങ്ങളിൽ ഉപയോഗിക്കുന്നതിനായി പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്ന (അല്ലെങ്കിൽ പ്രസിദ്ധീകരിക്കാൻ ശ്രമിക്കുന്ന), ഒരു ക്രിയേറ്റർ എഴുതിയതോ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് രീതിയിൽ ഉടമസ്ഥതയിലുള്ളതോ ആയ സംഗീത കൃതികൾക്ക് (കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ അത്തരം സംഗീത കൃതികളിൽ ആ ക്രിയേറ്റർ ആരുമായാണോ സഹകരിച്ചത് അവർക്കും) ("**മ്യൂസിക്കൽ വർക്കുകൾ**") താഴെ പറയുന്നവ ബാധകമായിരിക്കും.

i. ക്രിയേറ്റർ ഏക കമ്പോസർ എന്ന നിലയിൽ. ക്രിയേറ്റർ ഒരു മ്യൂസിക്കൽ വർക്കിന്റെ ഒരേയൊരു കമ്പോസറോ അല്ലെങ്കിൽ എഴുത്തുകാരോ ആകുകയും, അത് Roblox സേവനങ്ങളിൽ ക്രിയേറ്റർ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുകയും ചെയ്യുന്നുവെങ്കിൽ, കൂടാതെ ഈ മ്യൂസിക്കൽ വർക്കിനെ പ്രതിനിധീകരിക്കുന്ന ഒരു പെർഫോമിംഗ് റൈറ്റ്സ് ഓർഗനൈസേഷനിൽ ("**PRO**") ക്രിയേറ്റർക്ക് അംഗത്വമുണ്ടെങ്കിൽ; ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾ വഴി ക്രിയേറ്റർ Roblox-ന് നൽകുന്ന റോയൽറ്റി ഫ്രീ ലൈസൻസിനെക്കുറിച്ച് ക്രിയേറ്ററുടെ PRO-യെ ക്രിയേറ്റർ രേഖാമൂലം അറിയിക്കേണ്ടതാണ്. ക്രിയേറ്ററുടെ PRO-യുടെ റിപ്പോർട്ടിംഗ് ബാധ്യതകൾ പാലിക്കുന്നതിന് ക്രിയേറ്റർക്ക് തന്നെയായിരിക്കും ഉത്തരവാദിത്തം.

ii. ക്രിയേറ്റർ ഏക കമ്പോസർ അല്ലാത്ത നിലയിൽ. സേവനങ്ങളിൽ ക്രിയേറ്റർ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്ന ഒരു മ്യൂസിക്കൽ വർക്കിന്റെ ഒരേയൊരു കമ്പോസറോ അല്ലെങ്കിൽ റൈറ്ററോ അല്ല ക്രിയേറ്റർ എങ്കിൽ, കൂടാതെ ആ മ്യൂസിക്കൽ വർക്കിനെ പ്രതിനിധീകരിക്കുന്ന PRO-യുമായി ക്രിയേറ്റർക്ക് (അല്ലെങ്കിൽ കോ-കമ്പോസർമാർക്കോ കോ-റൈറ്റർമാർക്കോ) അഫിലിയേഷൻ ഉണ്ടെങ്കിൽ, മറ്റെല്ലാ കോ-കമ്പോസർമാരും കോ-റൈറ്റർമാരും അവരുടെ അതത് PRO-കളെ രേഖാമൂലം അറിയിക്കുന്നുണ്ടെന്ന് ഉറപ്പാക്കാൻ ക്രിയേറ്റർക്ക് ബാധ്യസ്ഥതയുണ്ട്; ഒപ്പം ആ മ്യൂസിക്കൽ വർക്ക് സേവനങ്ങളിൽ പ്രസിദ്ധീകരിക്കാനും ഉപയോഗിക്കാനും കോ-കമ്പോസർമാരുടെയും കോ-റൈറ്റർമാരുടെയും അനുമതിയുണ്ടെന്നതിന്റെ രേഖാമൂലമുള്ള തെളിവ് ക്രിയേറ്ററുടെ പക്കൽ ഉണ്ടായിരിക്കണം.

iii. മ്യൂസിക് പ്രസാധകർക്കുള്ള നിയമനം. ക്രിയേറ്റർ, ഒരു മ്യൂസിക്കൽ വർക്കിൻമേലുള്ള ക്രിയേറ്ററുടെ അവകാശങ്ങൾ ഒരു മ്യൂസിക് പ്രസാധകന് കൈമാറിയിട്ടുണ്ടെങ്കിൽ, ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിൽ പറഞ്ഞിരിക്കുന്ന റോയൽറ്റി രഹിത ലൈസൻസുകൾ നൽകുന്നതിന് ആ മ്യൂസിക് പ്രസാധകന്റെ രേഖാമൂലമുള്ള സമ്മതമോ സഹകരണമോ ക്രിയേറ്റർ നേടിയിരിക്കണം.

iv. റെക്കോർഡ് ലേബൽ. ക്രിയേറ്റർ ഒരു റെക്കോർഡ് ലേബലുമായി കരാറിലുള്ള ഒരു റെക്കോർഡിംഗ് ആർട്ടിസ്റ്റ് ആണെങ്കിൽ, ക്രിയേറ്റർ സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നത് തന്റെ റെക്കോർഡ് ലേബലിനോടുള്ള ബാധ്യതകൾ പാലിച്ചുകൊണ്ടാണെന്ന് ഉറപ്പാക്കാൻ ക്രിയേറ്റർക്ക് തന്നെയായിരിക്കും ഉത്തരവാദിത്തം. ഓർക്കുക, ക്രിയേറ്റർ ഒരു മ്യൂസിക്കൽ വർക്ക് എഴുതിയതുകൊണ്ടോ ഒരു സൗണ്ട് റെക്കോർഡിംഗ് ചെയ്തതുകൊണ്ടോ മാത്രം അത് ഉപയോഗിക്കാൻ Roblox-ന് അനുവാദം നൽകാനുള്ള അവകാശം ക്രിയേറ്റർക്ക് ഉണ്ടെന്ന് അർത്ഥമാക്കുന്നില്ല.

v. സൗണ്ട് റെക്കോർഡിംഗുകൾ. ഒരു ക്രിയേറ്റർക്ക് ഒരു സൗണ്ട് റെക്കോർഡിംഗിന്മേൽ അവകാശങ്ങൾ ഉണ്ടെങ്കിൽപ്പോലും, ആ സൗണ്ട് റെക്കോർഡിംഗോ അതിൽ ഉൾപ്പെട്ടിരിക്കുന്ന അടിസ്ഥാന

മ്യൂസിക്കൽ വർക്കുകളോ ലൈസൻസ് ചെയ്യാൻ ആ ക്രിയേറ്റർക്ക് അധികാരമില്ലെങ്കിൽ, അത്തരം സൗണ്ട് റെക്കോർഡിംഗുകൾ സേവനങ്ങളിൽ അപ്‌ലോഡ് ചെയ്യാനോ മറ്റ് രീതികളിൽ ലഭ്യമാക്കാനോ പാടില്ല.

vi. പ്രാതിനിധ്യങ്ങളും വാറന്റികളും. ക്രിയേറ്റർ ഒരു സൗണ്ട് റെക്കോർഡിംഗ് കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ മ്യൂസിക്കൽ വർക്ക് അപ്‌ലോഡ് ചെയ്യുകയോ സമന്വയിപ്പിക്കുകയോ മറ്റ് രീതിയിൽ ഉപയോഗിക്കുകയോ ചെയ്യുകയാണെങ്കിൽ, ക്രിയേറ്റർ ഇനിപ്പറയുന്ന കാര്യങ്ങൾ സാക്ഷ്യപ്പെടുത്തുകയും അതിന്മേൽ ഉറപ്പ് നൽകുകയും ചെയ്യുന്നു: (a) സേവനങ്ങളിൽ ആ സൗണ്ട് റെക്കോർഡിംഗ്(കൾ) കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ മ്യൂസിക്കൽ വർക്ക്(കൾ) അപ്‌ലോഡ് ചെയ്യാനും സമന്വയിപ്പിക്കാനും മറ്റ് രീതികളിൽ ഉപയോഗിക്കാനും ആവശ്യമായ എല്ലാ അവകാശങ്ങളും ക്രിയേറ്റർക്ക് ഉണ്ടെന്നത്; (b) സേവനങ്ങളിൽ അപ്‌ലോഡ് ചെയ്ത സൗണ്ട് റെക്കോർഡിംഗിന്റെ(കളുടെ) കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ മ്യൂസിക്കൽ വർക്കിന്റെ(കളുടെ) ലോകമെമ്പാടുമുള്ള അവകാശങ്ങൾ പൂർണ്ണമായും ക്രിയേറ്ററുടെ ഉടമസ്ഥതയിലും നിയന്ത്രണത്തിലുമാണെന്നത്; കൂടാതെ (c) അത്തരം സൗണ്ട് റെക്കോർഡിംഗും(കളും) കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ മ്യൂസിക്കൽ വർക്കും(കളും) പൂർണ്ണമായും ഒറിജിനൽ ആണെന്നും, സേവനങ്ങളിൽ അത്തരം സൗണ്ട് റെക്കോർഡിംഗിന്റെ(കളുടെ) കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ മ്യൂസിക്കൽ വർക്കിന്റെ(കളുടെ) പ്രസിദ്ധീകരിക്കൽ, അപ്‌ലോഡ്, വിതരണം, ഉപയോഗം എന്നിവ ട്രേഡ്മാർക്ക്, പകർപ്പവകാശം അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശങ്ങൾ (യാതൊരു പരിധിയുമില്ലാതെ ഒരു PRO, റെക്കോർഡ് ലേബൽ, മ്യൂസിക് പബ്ലിഷർ, അല്ലെങ്കിൽ ഒരു യൂണിയൻ അല്ലെങ്കിൽ ഗിൽഡ് ഉൾപ്പെടെ) ഉൾപ്പെടെയുള്ള, ഒരു മൂന്നാം കക്ഷിയുടെയും അവകാശങ്ങളെ ലംഘിക്കുന്നില്ല എന്നത്.

vii. അംഗീകാരങ്ങൾ; പേയ്മെന്റുകൾ. ക്രിയേറ്ററുടെ ഒറിജിനൽ സൗണ്ട് റെക്കോർഡിംഗുകളും കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ മ്യൂസിക്കൽ വർക്കുകളും സേവനങ്ങളിൽ ഉപയോഗിക്കുന്നതുമായും സിൻക്രണൈസ് ചെയ്യുന്നതുമായും ബന്ധപ്പെട്ട് ഉണ്ടായേക്കാവുന്ന ഏതൊരു ക്ലിയറൻസുകൾക്കും ഏതെങ്കിലും തരത്തിലുള്ള പേയ്മെന്റുകൾക്കും ക്രിയേറ്റർ മാത്രമായിരിക്കും ഉത്തരവാദി; ഇതിൽ വിതരണ അവകാശങ്ങൾ, മെക്കാനിക്കൽ അവകാശങ്ങൾ, പബ്ലിക് പെർഫോമൻസ് അവകാശങ്ങൾ, സിൻക്രണൈസേഷൻ അവകാശങ്ങൾ കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ ഒരു മൂന്നാം കക്ഷി ഉന്നയിച്ചേക്കാവുന്ന മറ്റേതെങ്കിലും അവകാശങ്ങൾ എന്നിവ ഉൾപ്പെടെ എന്നാൽ അവയിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെ എല്ലാം അടങ്ങിയിരിക്കുന്നു. സേവനങ്ങളിൽ സൗണ്ട് റെക്കോർഡിംഗുകളും കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ മ്യൂസിക്കൽ വർക്കുകളും പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നതും അപ്‌ലോഡ് ചെയ്യുന്നതും വിതരണം ചെയ്യുന്നതും സിൻക്രണൈസ് ചെയ്യുന്നതും മറ്റ് രീതിയിൽ ഉപയോഗിക്കുന്നതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട്, ബാധകമായ ഏതെങ്കിലും യൂണിയൻ കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ ഗിൽഡ് കരാറുകളുടെ നിയമങ്ങളും നിയന്ത്രണങ്ങളും അനുസരിച്ചുള്ള ഏതൊരു യൂണിയൻ പുതിയ ഉപയോഗം അല്ലെങ്കിൽ പുനരുപയോഗ ഫീസുകൾക്കും ക്രിയേറ്റർ മാത്രമായിരിക്കും പൂർണ്ണമായും ഉത്തരവാദി.

9 ▼ ഉപയോഗിക്കുന്നതിലെ നിയന്ത്രണങ്ങൾ.

ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിൽ (ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 10.b. ഉൾപ്പെടെ) അല്ലെങ്കിൽ മറ്റേതെങ്കിലും Roblox നിബന്ധനകളിൽ പറഞ്ഞിട്ടുള്ള മറ്റ് നിയന്ത്രണങ്ങൾക്ക് പുറമെ, ഈ സെക്ഷനിൽ പറഞ്ഞിരിക്കുന്നത് ഉൾപ്പെടെയുള്ള ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ ലംഘനമാകുന്ന യാതൊരു നടപടിയും ക്രിയേറ്റർ സ്വീകരിക്കാൻ പാടില്ല. ക്രിയേറ്റർമാർ ലൂട്ട് ബോക്സുകൾ, ഡാർക്ക് പാറ്റേണുകൾ

അല്ലെങ്കിൽ അഡിക്ഷനാകാൻ സാധ്യതയുള്ള മറ്റ് ഫീച്ചറുകൾ എന്നിവ നിയന്ത്രിക്കുന്ന നിയമങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെ (എന്നാൽ ഇവയിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെ) തങ്ങളുടെ ഗെയിമുകൾക്ക് ബാധകമായ എല്ലാ നിയമങ്ങളും പാലിക്കേണ്ടതാണ്.

ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് അനുഭവ നിയമങ്ങൾ ഉണ്ടാക്കാവുന്നതാണ്. അനുഭവ നിയമങ്ങൾ നിർബന്ധമില്ലാത്തതാണ്, കൂടാതെ അനുഭവത്തിന്റെ ക്രിയേറ്ററുടെ വിവേചനാധികാരത്തിൽ ഇത് നടപ്പിലാക്കാവുന്നതുമാണ്. അനുഭവ നിയമങ്ങൾക്ക് ഇവയെ കൂടുതൽ മെച്ചപ്പെടുത്താൻ കഴിഞ്ഞേക്കും, എന്നാൽ അവ ഒരിക്കലും Roblox ഉപയോഗ നിബന്ധനകൾക്കോ, Roblox കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾക്കോ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് ഏതെങ്കിലും Roblox നിബന്ധനകൾക്കോ വിരുദ്ധമാകാൻ പാടുള്ളതല്ല. അനുഭവ നിയമങ്ങളും (അവ ലംഘിക്കുന്നതുവഴിയുണ്ടാകുന്ന പ്രത്യാഘാതങ്ങളും) ഒരു അനുഭവത്തിനുള്ളിൽ വ്യക്തമായും എളുപ്പത്തിൽ കാണാൻ കഴിയുന്ന രീതിയിലും പോസ്റ്റ് ചെയ്തിരിക്കണം. അനുഭവ നിയമങ്ങളെക്കുറിച്ചുള്ള കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾക്ക് ഇവിടെ കാണുക.

ഒരു വലിയ വിഭാഗം ഉപയോക്താക്കൾ Roblox നിബന്ധനകൾ കടുത്ത രീതിയിൽ ലംഘിക്കുന്ന തരത്തിലുള്ള ഒരു അനുഭവം, ഗ്രൂപ്പ്, അല്ലെങ്കിൽ കമ്മ്യൂണിറ്റി ഞങ്ങളുടെ ശ്രദ്ധയിൽപ്പെടുകയും, ആ നിയമലംഘന സ്വഭാവം പരിമിതപ്പെടുത്താൻ ക്രിയേറ്ററോ ഗ്രൂപ്പ്/കമ്മ്യൂണിറ്റി ഉടമകളോ ആവശ്യമായ നടപടികൾ സ്വീകരിക്കാതിരിക്കുകയും ചെയ്യുകയാണെങ്കിൽ, ആ അനുഭവം, ഗ്രൂപ്പ്, അല്ലെങ്കിൽ കമ്മ്യൂണിറ്റി മോഡറേറ്റ് ചെയ്യാനുള്ള പൂർണ്ണമായ അധികാരം Roblox-ൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്. തങ്ങളുടെ അനുഭവ നിയമങ്ങളോ ഗ്രൂപ്പോ/കമ്മ്യൂണിറ്റിയോ നടപ്പിലാക്കുന്നതിലും കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ നിയന്ത്രിക്കുന്നതിലും ഒരു ക്രിയേറ്റർ അല്ലെങ്കിൽ ഗ്രൂപ്പ്/കമ്മ്യൂണിറ്റി ഉടമ Roblox നിബന്ധനകൾ ലംഘിച്ചുവെന്ന് സ്വന്തം വിവേചനാധികാരത്തിൽ Roblox തീരുമാനിക്കുകയാണെങ്കിൽ, ആ ക്രിയേറ്ററെയോ ഗ്രൂപ്പ്/കമ്മ്യൂണിറ്റി ഉടമയെയോ മോഡറേറ്റ് ചെയ്യാനുള്ള അവകാശം സ്വന്തം വിവേചനാധികാരത്തിൽ Roblox-ൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്.

എല്ലാ ക്രിയേറ്റർമാരും അവരവരുടെ സ്വന്തം ആശയങ്ങൾ വികസിപ്പിക്കാനാണ് Roblox ആഗ്രഹിക്കുന്നത്. കണ്ടന്റ് ക്രിയേറ്ററിൽ നിന്ന് ക്രിയേറ്റർക്ക് വ്യക്തമായ രേഖാമൂലമുള്ള അനുമതിയോ ലൈസൻസോ ലഭിച്ചിട്ടില്ലെങ്കിൽ, ക്രിയേറ്റർ മറ്റൊരാളുടെ ഇനമോ കണ്ടന്റോ അല്ലെങ്കിൽ UGC-യോ പകർത്താനോ അതിൽ മാറ്റങ്ങൾ വരുത്താനോ പാടുള്ളതല്ല, കൂടാതെ അത് സ്വന്തം കണ്ടന്റായി പ്രസിദ്ധീകരിക്കാനും പാടില്ല. കണ്ടന്റ് അനുചിതമായി പകർത്തുന്നതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് ക്രിയേറ്റർക്ക് എതിരെ നടപടിയെടുക്കാനുള്ള അവകാശം Roblox-ൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്, ഇതിൽ ക്രിയേറ്ററുടെ അക്കൗണ്ട് സസ്പെൻഡ് ചെയ്യുന്നതോ റദ്ദാക്കുന്നതോ ഉൾപ്പെടുന്നു.

10 ▼ തർക്കങ്ങൾ.

a. **ക്രിയേറ്റർമാരും Roblox-ഉം തമ്മിൽ.** ക്രിയേറ്റർമാരും Roblox-ഉം തമ്മിലുള്ള തർക്കങ്ങൾ ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 13 അനുസരിച്ച് കൈകാര്യം ചെയ്യുന്നതായിരിക്കും.

b. **ക്രിയേറ്റർമാരും ഉപയോക്താക്കളും തമ്മിൽ അല്ലെങ്കിൽ ക്രിയേറ്റർമാർ തമ്മിൽ.**

   i. UGC-യുമായി ബന്ധപ്പെട്ട പ്രശ്നങ്ങൾ. സേവനങ്ങളിൽ പ്രസിദ്ധീകരിച്ചിട്ടുള്ള അവരുടെ അനുഭവങ്ങൾ (അനുഭവ നിയമങ്ങളുടെ ലംഘനം ഉൾപ്പെടെ), വെർച്വൽ കണ്ടന്റ്, മറ്റ് UGC

എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട്, ഉപയോക്താക്കളുടെ പരാതികൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള എല്ലാ പ്രശ്നങ്ങളും വേഗത്തിലും പ്രൊഫഷണലായും കൈകാര്യം ചെയ്യാൻ ക്രിയേറ്റർമാർ ബാധ്യസ്ഥരാണ്.

ii. Robux മടക്കി നൽകൽ. ഒരു അനുഭവവുമായി അല്ലെങ്കിൽ വെർച്വൽ കണ്ടന്റുമായി അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് UGC-യുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് ഒരു ക്രിയേറ്റർ സമ്പാദിച്ച Robux നേടിയിട്ടുണ്ടെങ്കിൽ, ആ അനുഭവത്തെക്കുറിച്ചോ വെർച്വൽ കണ്ടന്റിനെക്കുറിച്ചോ മറ്റ് UGC-യെക്കുറിച്ചോ ഉള്ള ഒരു ഉപയോക്താവിന്റെ പരാതിയെത്തുടർന്ന് Roblox ഒരു ഉപയോക്താവിന് Robux തിരികെ നൽകുകയാണെങ്കിൽ, അത്തരം ക്രിയേറ്ററിൽ നിന്ന് അതിന് തുല്യമായ തുകയ്ക്കുള്ള സമ്പാദിച്ച Robux കുറയ്ക്കുന്നതിനോ മാറ്റിവെക്കുന്നതിനോ Roblox-ന് അവകാശമുണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ്.

iii. ക്രിയേറ്റർമാരുമായോ ഉപയോക്താക്കളുമായോ ഉള്ള തർക്കങ്ങൾ. ഒരു ക്രിയേറ്റർക്ക് മറ്റൊരു ക്രിയേറ്ററുമായോ ഒരു ഉപയോക്താവുമായോ തർക്കമുണ്ടായാൽ, ഏതെങ്കിലും തരത്തിലുള്ള നിയമനടപടികൾ ആരംഭിക്കുന്നതിന് മുമ്പ്, ആ തർക്കം സൗഹാർദ്ദപരമായി പരിഹരിക്കാൻ ശ്രമിക്കുന്നതിനായി ക്രിയേറ്റർ ആദ്യം അംഗീകൃത മധ്യസ്ഥന്റെയോ മധ്യസ്ഥ സേവനത്തിന്റെയോ സഹായത്തോടെ ഒരു അനുരഞ്ജന ചർച്ചയിൽ ഏർപ്പെടേണ്ടതാണ്. ഇത്തരം മീഡിയേഷൻ ആവശ്യകതകൾ, ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 6 പ്രകാരം സമർപ്പിച്ചിട്ടുള്ള ബൗദ്ധിക സ്വത്ത് അവകാശങ്ങൾ നീക്കം ചെയ്യുന്നതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട തർക്കങ്ങൾക്ക് ബാധകമല്ല. ക്രിയേറ്റർമാർ തമ്മിലോ ക്രിയേറ്റർമാരും ഉപയോക്താക്കളും തമ്മിലോ ഉള്ള ഏത് തർക്കവും പരിഹരിക്കാനുള്ള അവകാശം, Roblox-ന്റെ മാത്രം വിവേചനാധികാരത്തിൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്. ഇത്തരം പരിഹാരങ്ങൾ ക്രിയേറ്ററുടെ അക്കൗണ്ട് സസ്പെൻഡ് ചെയ്യുന്നതിനോ കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ സിവിൽ അല്ലെങ്കിൽ ക്രിമിനൽ പിഴകൾ ഈടാക്കുന്നത് ഉൾപ്പെടെയുള്ള, എന്നാൽ ഇതിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടാത്ത നിയമം അനുവദിക്കുന്ന മറ്റ് ഏതെങ്കിലും നടപടികൾക്കോ കാരണമായേക്കാം.

iv. Roblox-ലേക്ക് എസ്കലേറ്റ് ചെയ്യൽ. ഈ സെക്ഷനിൽ പറഞ്ഞിരിക്കുന്ന നിബന്ധനകൾ എന്തുതന്നെയായാലും, Roblox-ന് ക്രിയേറ്റർമാരുമായുള്ള തർക്കങ്ങൾ ഉപയോക്താക്കൾക്ക് എസ്കലേറ്റ് ചെയ്യാവുന്നതാണ്, ഇത് ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 12.c.-യിൽ കൂടുതൽ വിവരിച്ചിട്ടുണ്ട്. ഒരു ഉപയോക്താവും ക്രിയേറ്ററും തമ്മിലുള്ള (അല്ലെങ്കിൽ ക്രിയേറ്റർമാർ തമ്മിലുള്ള) തർക്കത്തിൽ ഇടപെടാൻ Roblox തിരഞ്ഞെടുക്കുകയാണെങ്കിൽ, (i) Roblox-ന്റെ തീരുമാനം (അതിൽ ക്രിയേറ്ററിൽ നിന്ന് Robux കുറയ്ക്കുന്നതും ആ Robux ഉപയോക്താവിന് ക്രെഡിറ്റ് ചെയ്യുന്നതും ഉൾപ്പെട്ടേക്കാം) അന്തിമമായിരിക്കുമെന്നും, (ii) തങ്ങൾ ഓരോരുത്തരും ആ അന്തിമ തീരുമാനം അംഗീകരിക്കുമെന്നും ഉപയോക്താവും ക്രിയേറ്ററും സമ്മതിക്കുന്നു. ക്രിയേറ്റർ ഇത്തരം പ്രശ്നങ്ങളെല്ലാം സമയബന്ധിതമായി പരിഹരിക്കുന്നതിന് Roblox-മായി സഹകരിച്ച് പ്രവർത്തിക്കാൻ വീണ്ടും സമ്മതിക്കുന്നു, കൂടാതെ അങ്ങനെ ചെയ്യുന്നതിൽ പരാജയപ്പെടുന്നത് ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ ലംഘനമായിരിക്കുമെന്ന് അംഗീകരിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു.

11 ▼ പ്രാതിനിധ്യങ്ങളും വാറന്റികളും.

സ്വന്തം UGC-യുടെ ഉത്തരവാദിത്തം ക്രിയേറ്റർക്ക് ആയിരിക്കും, കൂടാതെ ഇനിപ്പറയുന്ന കാര്യങ്ങൾ സാക്ഷ്യപ്പെടുത്തുകയും അതിന്മേൽ ഉറപ്പ് നൽകുകയും ചെയ്യുന്നു: (a) സെക്ഷൻ 2.b.ii-ൽ പറഞ്ഞിരിക്കുന്ന അവകാശങ്ങളും ലൈസൻസും Roblox-ന് നൽകുന്നതിന് ആവശ്യമായ അവകാശങ്ങളും അനുമതികളും ക്രിയേറ്റർക്ക് ഉണ്ട്, അല്ലെങ്കിൽ ക്രിയേറ്റർ തന്നെയാണ് അതിന്റെ സ്രഷ്ടാവും ഉടമയും; (b) ക്രിയേറ്ററുടെ UGC-യും, ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിൽ

വിവരിച്ചിരിക്കുന്നതുപോലെ ക്രിയേറ്ററുടെ UGC ഉപയോഗിക്കുന്നതും താഴെ പറയുന്നവ നിലവിൽ ചെയ്യുന്നില്ലെന്നും ഇനിമേൽ ചെയ്യുകയില്ലെന്നും: (i) ഏതെങ്കിലും മൂന്നാം കക്ഷിയുടെ അവകാശങ്ങൾ ലംഘിക്കുകയോ ദുരുപയോഗം ചെയ്യുകയോ ഇല്ല; (ii) മറ്റ് ഏതെങ്കിലും വ്യക്തിയെ അപകീർത്തിപ്പെടുത്തുകയോ, വ്യക്തിഹത്യ ചെയ്യുകയോ, അപവാദ പ്രചരണം നടത്തുകയോ, അവരുടെ സ്വകാര്യതയ്ക്കുള്ള അവകാശം, പബ്ലിസിറ്റി അവകാശം, അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് സ്വത്തുവിവര അവകാശങ്ങൾ എന്നിവയിലേക്ക് കടന്നുകയറുകയോ ഇല്ല; (iii) മൂന്നാം കക്ഷികളിൽ നിന്ന് ലൈസൻസ് നേടാനോ അവർക്ക് നഷ്ടപരിഹാരം നൽകാനോ അവർക്ക് ആട്രിബ്യൂഷൻ നൽകാനോ Roblox-നോട് ആവശ്യപ്പെടില്ല; (iv) ക്രിയേറ്ററും ഒരു മൂന്നാം കക്ഷിയും തമ്മിലുള്ള കരാർ ലംഘനത്തിന് കാരണമാകില്ല; അല്ലെങ്കിൽ (v) Roblox ഏതെങ്കിലും നിയമമോ നിയന്ത്രണമോ ലംഘിക്കുന്നതിന് കാരണമാകില്ല; കൂടാതെ (c) ക്രിയേറ്റർ, സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുമ്പോൾ ബാധകമായ എല്ലാ നിയമങ്ങളും ചട്ടങ്ങളും നിയന്ത്രണങ്ങളും, ഒപ്പം Roblox നിബന്ധനകളും (യാതൊരു പരിധിയുമില്ലാതെ ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾ ഉൾപ്പെടെ) പൂർണ്ണമായും പാലിക്കുന്നതുമായിരിക്കും.

12 ▼ നഷ്ടപരിഹാരം.

സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിന് ഉത്തരവാദിയായിരിക്കുമെന്ന് ക്രിയേറ്റർ സമ്മതിക്കുന്നു, കൂടാതെ ന്യായമായ അറ്റോർണി ഫീസും ചെലവുകളും ഉൾപ്പെടെ, ഇനിപ്പറയുന്നവയിൽ നിന്നുണ്ടാകുന്നതോ അവയുമായി ഏതെങ്കിലും തരത്തിൽ ബന്ധപ്പെട്ടിരിക്കുന്നതോ ആയ എല്ലാ ക്ലെയിമുകൾ, ബാധ്യതകൾ, നാശനഷ്ടങ്ങൾ, നഷ്ടങ്ങൾ, ചെലവുകൾ എന്നിവയിൽ നിന്നും Roblox-നെയും അനുബന്ധ കക്ഷികളെയും പ്രതിരോധിക്കുന്നതിനും അവർക്ക് നഷ്ടപരിഹാരം നൽകുന്നതിനും ക്രിയേറ്റർ സമ്മതിക്കുന്നു: (a) സേവനങ്ങളിലേക്കുള്ള ക്രിയേറ്ററുടെ ആക്സസ്, ഉപയോഗം അല്ലെങ്കിൽ ഉപയോഗിച്ചതായുള്ള ആരോപണം; (b) ക്രിയേറ്ററുടെ ഭാഗത്തുനിന്നുണ്ടാകുന്ന ലംഘനങ്ങൾ: (i) ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള Roblox നിബന്ധനകളുടെ ഏതെങ്കിലും ഭാഗം, (ii) ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിൽ പരാമർശിച്ചിട്ടുള്ള ഏതെങ്കിലും തരത്തിലുള്ള പ്രാതിനിധ്യം, വാറന്റി അല്ലെങ്കിൽ കരാർ, അല്ലെങ്കിൽ (iii) ബാധകമായ ഏതെങ്കിലും നിയമം അല്ലെങ്കിൽ ചട്ടം; (c) ഏതെങ്കിലും ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശം, പബ്ലിസിറ്റി, സ്വകാര്യതാ അവകാശം, സ്വത്തവകാശം അല്ലെങ്കിൽ രഹസ്യാത്മകതാ ബാധ്യത എന്നിവയുൾപ്പെടെ ഏതെങ്കിലും മൂന്നാം കക്ഷിയുടെ അവകാശങ്ങൾ ക്രിയേറ്റർ ലംഘിക്കുന്നത്; അല്ലെങ്കിൽ (d) ക്രിയേറ്ററും ഏതെങ്കിലും മൂന്നാം കക്ഷിയും തമ്മിലുള്ള ഏതെങ്കിലും തർക്കങ്ങൾ അല്ലെങ്കിൽ പ്രശ്നങ്ങൾ. Roblox-ന്റെ സ്വന്തം ചെലവിൽ, ക്രിയേറ്ററുടെ നഷ്ടപരിഹാരത്തിന് വിധേയമായ ഏതൊരു കാര്യത്തിന്റെയും പ്രത്യേക പ്രതിരോധവും നിയന്ത്രണവും ഏറ്റെടുക്കാനുള്ള അവകാശം Roblox-ൽനിക്ഷിപ്തമാണ് (ആ വിഷയത്തിൽ സ്രഷ്ടാവിന്റെ നഷ്ടപരിഹാര ബാധ്യതകൾ പരിമിതപ്പെടുത്താതെ), അങ്ങനെയെങ്കിൽ, ക്രിയേറ്ററുടെ ആ അവകാശവാദത്തിനായുള്ള Roblox-ന്റെ പ്രതിരോധവുമായി സഹകരിക്കാൻ സമ്മതിക്കുന്നു.

13 ▼ ബാധ്യതകളുടെ പരിധികൾ.

വാറന്റി, കരാർ, ടോർട്ട് (അശ്രദ്ധ ഉൾപ്പെടെ), ചട്ടങ്ങൾ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് ഏതെങ്കിലും നിയമപരമായ സിദ്ധാന്തങ്ങളുടെ അടിസ്ഥാനത്തിലാണോ എന്നതോ, കൂടാതെ നാശനഷ്ടങ്ങൾക്കുള്ള സാധ്യതയെക്കുറിച്ച് ROBLOX-നെ മുൻകൂട്ടി അറിയിച്ചിട്ടുണ്ടോ ഇല്ലയോ എന്നതും പരിഗണിക്കാതെ തന്നെ, പരോക്ഷമോ ആകസ്മികമോ പ്രത്യേകമോ അനന്തരഫലമായോ ശിക്ഷാർഹമായോ ഉള്ള യാതൊരുവിധ നാശനഷ്ടങ്ങൾക്കും (ലാഭം, ഗുഡ്‌വിൽ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റേതെങ്കിലും ദൃശ്യമല്ലാത്ത നഷ്ടങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെ), **അഫിലിയേറ്റഡ് കക്ഷികൾ** ക്രിയേറ്ററോട് യാതൊരു കാരണവശാലും ബാധ്യസ്ഥരായിരിക്കുന്നതല്ല.

എല്ലാ ക്ലെയിമുകൾക്കും (വാറന്റി ക്ലെയിമുകൾ ഉൾപ്പെടെ) അല്ലെങ്കിൽ നിയമപരമായ നടപടികൾക്കുമായി അഫിലിയേറ്റഡ് കക്ഷികൾക്ക് ക്രിയേറ്ററോടുള്ള ആകെ ബാധ്യത താഴെ പറയുന്നവയിൽ പരിമിതപ്പെടുത്തിയിരിക്കുന്നു: (i) ഒരു ക്ലെയിമിനെക്കുറിച്ച് ക്രിയേറ്റർ ROBLOX-നെ അറിയിക്കുന്ന സമയത്തിന് തൊട്ടുമുമ്പുള്ള പന്ത്രണ്ട് മാസത്തെ കാലയളവിൽ ഈ കരാർ പ്രകാരം Roblox, ക്രിയേറ്റർക്ക് നൽകിയതോ നൽകേണ്ടതോ ആയ ആകെ തുക, അല്ലെങ്കിൽ (ii) ഒരു ക്ലെയിമിനെക്കുറിച്ച് ക്രിയേറ്റർ ROBLOX-നെ അറിയിക്കുന്ന സമയത്തിന് തൊട്ടുമുമ്പുള്ള പന്ത്രണ്ട് മാസത്തെ കാലയളവിൽ ROBLOX ക്രിയേറ്റർക്ക് യാതൊരു തുകയും നൽകിയിട്ടില്ലാത്ത സാഹചര്യത്തിൽ, ഇത് $1000 USD ആയിരിക്കും.

14 ▼ സ്വകാര്യത.

a. **നിങ്ങളുടെ ഡാറ്റ.** ഒരു ക്രിയേറ്റർ എന്ന നിലയിൽ നിങ്ങൾ സേവനങ്ങളിലൂടെ Roblox-ന് നൽകുന്ന ഡാറ്റ, ഇതിലേക്ക് റഫറൻസായി ഉൾപ്പെടുത്തിയിട്ടുള്ള Roblox സ്വകാര്യതാ നയത്തിന് വിധേയമാണ്. കൂടാതെ, അനുഭവങ്ങളോ UGC-യോ നിർമ്മിക്കുന്നതിനായി സേവനങ്ങളിൽ നിങ്ങൾ ഏത് ടൂളുകളോ സോഫ്റ്റ്‌വെയറോ ആണ് ഉപയോഗിക്കുന്നത് എന്നതിനെ ആശ്രയിച്ച്, Roblox ഫേഷ്യൽ മീഡിയാ ക്യാപ്ചർ സ്വകാര്യതാ നോട്ടീസും Roblox ഫേഷ്യൽ ആനിമേഷൻ സ്വകാര്യതാ നോട്ടീസും ഉൾപ്പെടെ എന്നാൽ അവയിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെയുള്ള അധിക നിബന്ധനകൾക്ക് നിങ്ങളെ വിധേയമാക്കാവുന്നതാണ്.

b. **ഗെയിം സംബന്ധിച്ച വിവരങ്ങൾ.** ഒരു ക്രിയേറ്റർ നിർമ്മിക്കുന്ന ഓരോ ഗെയിമിനും ബാധകമായ രീതിയിലും, Roblox-ന്റെ സ്വകാര്യതാ നയത്തിലെ വ്യവസ്ഥകൾക്ക് വിധേയമായും, ആ ഗെയിമുമായി ബന്ധപ്പെട്ടതോ അതിലൂടെ ലഭ്യമായതോ ആയ വിവരങ്ങൾ സ്വന്തം നിയമാനുസൃതമായ ബിസിനസ് ആവശ്യങ്ങൾക്കായി ഉപയോഗിക്കാൻ ക്രിയേറ്റർക്കുംRoblox-നും ഒരുപോലെ അവകാശമുണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ്. ഗെയിമിനെ പിന്തുണയ്ക്കുന്നതിനും ബിസിനസ് വിശകലനങ്ങൾക്കും സഹായകമാകാൻ, താഴെ പറയുന്ന കാര്യങ്ങൾക്ക് ഇത് ഉപയോഗിക്കാം: (i) ആ ഗെയിമിന്റെ വികസനത്തിനും പുരോഗതിക്കും വേണ്ടി; (ii) നിലവിലുള്ള നിയമങ്ങൾ പാലിക്കുന്നതിന് (നിയമപാലകരുടെ അഭ്യർത്ഥനകൾ ഉൾപ്പെടെ); (iii) ആ ഗെയിമിന്റെ സുരക്ഷ ഉറപ്പാക്കുന്നതിന്; കൂടാതെ, (iv) സാമ്പത്തിക തട്ടിപ്പുകൾ തടയുന്നതിനും സുരക്ഷാസാധ്യതകൾ ലഘൂകരിക്കുന്നതിനും വേണ്ടി ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിൽ വ്യക്തമായി പ്രസ്താവിച്ചിട്ടുള്ളതൊഴിച്ചാൽ, മറ്റ് യാതൊരു സാഹചര്യത്തിലും യാതൊരുവിധ ഉപയോക്തൃ ഡാറ്റയും ക്രിയേറ്റർ ഏതെങ്കിലും മൂന്നാം കക്ഷിക്ക് കൈമാറുകയോ വെളിപ്പെടുത്തുകയോ ചെയ്യുകയില്ല എന്ന് ക്രിയേറ്റർ സമ്മതിക്കുന്നു.

c. **ഉപയോക്താവിന്റെ വ്യക്തിഗത വിവരങ്ങൾ.** ഒരു ക്രിയേറ്റർക്ക് ഏതെങ്കിലും തരത്തിലുള്ള ഉപയോക്തൃ വ്യക്തിഗത വിവരങ്ങൾ ("**User PII**") ലഭിക്കുകയാണെങ്കിൽ, ആ പരിധി വരെ ക്രിയേറ്റർ താഴെ പറയുന്ന ആവശ്യങ്ങൾക്കായി User PII ഉപയോഗിക്കാൻ പാടുള്ളതല്ല: (i) ഏതെങ്കിലും മൂന്നാം കക്ഷിക്ക്

സേവനങ്ങൾ നൽകുന്നതിന്; (ii) സേവനങ്ങളിലുടനീളമോ ഏതെങ്കിലും മൂന്നാം കക്ഷി വെബ്സൈറ്റുകളിലോ പ്ലാറ്റ്‌ഫോമുകളിലോ ഉള്ള ഏതെങ്കിലും വ്യക്തിഗത ഉപയോക്താവ്, ഉപകരണം അല്ലെങ്കിൽ ബ്രൗസർ എന്നിവയെക്കുറിച്ചുള്ള പ്രൊഫൈലുകൾ, സെഗ്‌മെന്റുകൾ അല്ലെങ്കിൽ സമാനമായ റെക്കോർഡുകൾ നിർമ്മിക്കുന്നതിനോ നിർമ്മിക്കാൻ സഹായിക്കുന്നതിനോ ട്രാക്ക് ചെയ്യുന്നതിനോ കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾ കൂട്ടിച്ചേർക്കുന്നതിനോ; (iii) ഏതെങ്കിലും വ്യക്തിഗത ഉപകരണത്തിന്റെയോ ബ്രൗസറിന്റെയോ പെരുമാറ്റരീതികളെ ഏതെങ്കിലും സെഗ്‌മെന്റ്, പ്രൊഫൈൽ അല്ലെങ്കിൽ സമാനമായ റെക്കോർഡുമായി ബന്ധിപ്പിക്കുന്നതിനോ ഉപയോക്താക്കളുടെ വിവരങ്ങളുടെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ അത്തരം റെക്കോർഡുകളിലേക്ക് വിവരങ്ങൾ കൂട്ടിച്ചേർക്കുന്നതിനോ; (iv) ഉപയോക്താക്കളുടെ ഏതെങ്കിലും വിവരങ്ങളെ പ്രസ്തുത ഉപയോക്താവിന്റെ മറ്റ് വ്യക്തിഗത വിവരങ്ങളുമായി ബന്ധിപ്പിക്കുന്നതിനോ; അല്ലെങ്കിൽ (v) ബാധകമായ സ്വകാര്യതാ നിയമങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള ഏതെങ്കിലും നിയമങ്ങളുടെ ലംഘനമാകുന്ന തരത്തിലോ മറ്റ് അനധികൃതമായ ആവശ്യങ്ങൾക്കോ വേണ്ടി. കൂടാതെ, താഴെ പറയുന്ന കാര്യങ്ങളിൽ നിന്ന് ക്രിയേറ്ററെ വിലക്കിയിരിക്കുന്നു: (x) ഒരു ഉപയോക്താവിന്റെ വ്യക്തിപരമായി തിരിച്ചറിയാൻ കഴിയുന്ന വിവരങ്ങൾ (PII) മറ്റൊരു ഉപയോക്താവിന് വെളിപ്പെടുത്തിയേക്കാവുന്ന ടൂളുകൾ നിർമ്മിക്കുന്നതും റിലീസ് ചെയ്യുന്നതും; അല്ലെങ്കിൽ (y) ഏതെങ്കിലും ഉപയോക്താവിന്റെ PII വിൽക്കുകയോ വെളിപ്പെടുത്തുകയോ പങ്കിടുകയോ വാടകയ്ക്ക് നൽകുകയോ ലീസ് നൽകുകയോ സിൻഡിക്കേറ്റ് ചെയ്യുകയോ മാറ്റം വരുത്തുകയോ റിവേഴ്സ് എഞ്ചിനീയറിംഗ് ചെയ്യുകയോ ഡീകംപൈൽ ചെയ്യുകയോ വായ്പയായി നൽകുകയോ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് രീതിയിൽ മാറ്റം വരുത്തുകയോ ചെയ്യുന്നത്; എന്നിരുന്നാലും, പ്രത്യേക ഫീച്ചറുകൾക്ക് ബാധകമായ അധിക നിബന്ധനകൾക്ക് വിധേയമായി Roblox സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിൽ നിന്ന് മേൽപ്പറഞ്ഞ കാര്യങ്ങൾ ക്രിയേറ്റർമാരെ പരിമിതപ്പെടുത്തുന്നില്ല.

d. **കാലിഫോർണിയ കൺസ്യൂമർ പ്രൈവസി ആക്റ്റ്.** ഒരു ഉപയോക്താവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ("കാലിഫോർണിയ കൺസ്യൂമർ പ്രൈവസി ആക്റ്റ് 2018"-ലും അതിന്റെ ഭേദഗതികളിലും നിർവ്വചിച്ചിട്ടുള്ള പ്രകാരമുള്ള) യാതൊരു "**വ്യക്തിഗത വിവരങ്ങളും**" ക്രിയേറ്റർ അറിഞ്ഞുകൊണ്ട് വിൽക്കാൻ പാടുള്ളതല്ല; കൂടാതെ Roblox-ഉം ക്രിയേറ്ററും അവരുടെ നിയന്ത്രണത്തിലോ കൈവശത്തിലോ ഉള്ള അത്തരം വ്യക്തിഗത വിവരങ്ങൾ മൂന്നാം കക്ഷികൾ അനധികൃതമായി ആക്സസ് ചെയ്യുന്നതിൽ നിന്ന് സംരക്ഷിക്കുന്നതിനായി ആവശ്യമായ എല്ലാ മുൻകരുതലുകളും സ്വീകരിച്ചിട്ടുണ്ട്, അത് തുടർന്നും സ്വീകരിക്കുന്നതുമായിരിക്കും.

15 ▼ മറ്റ് നിബന്ധനകൾ.

a. **കണ്ടന്റ് റേറ്റിംഗുകൾ.** സേവനങ്ങൾ ഒരു ഗെയിമിനെക്കുറിച്ചുള്ള കണ്ടന്റ് മെച്യൂരിറ്റി റേറ്റിംഗും മറ്റ് ചില വിവരണങ്ങളും പ്രദർശിപ്പിക്കുന്നു, ഇവ റഫറൻസിനായി ഇതിൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയിട്ടുള്ള കണ്ടന്റ് റേറ്റിംഗുകളിൽ വിവരിച്ചിട്ടുണ്ട്. Roblox-ന് സമർപ്പിക്കുന്ന ഏത് മെച്യൂരിറ്റി ആൻഡ് കംപ്ലയൻസ് ചോദ്യാവലിയിലും കൃത്യവും പൂർണ്ണവും കാലികവുമായ വിവരങ്ങൾ നൽകുമെന്ന് ക്രിയേറ്റർ ഉറപ്പുനൽകുകയും സാക്ഷ്യപ്പെടുത്തുകയും ചെയ്യുന്നു. കണ്ടന്റ് റേറ്റിംഗുകളും ഡിസ്ക്രിപ്റ്ററുകളും സ്വന്തം വിവേചനാധികാരത്തിൽ എപ്പോൾ വേണമെങ്കിലും മാറ്റാനുള്ള അവകാശം Roblox-ൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്. നിർദ്ദേശങ്ങളുടെയോ വിവരങ്ങളുടെയോ കൃത്യതയ്ക്ക് Roblox യാതൊരുവിധ ഉറപ്പും നൽകുന്നില്ല. ഏതെങ്കിലും കണ്ടന്റ് മെച്യൂരിറ്റി റേറ്റിംഗുകളുടെയോ ഡിസ്ക്രിപ്റ്ററുകളുടെയോ കൃത്യത, പൂർണ്ണത, സാധുത അല്ലെങ്കിൽ നിലവാരം എന്നിവയ്ക്ക് Roblox ഉത്തരവാദിയല്ലെന്ന് ക്രിയേറ്റർ

അംഗീകരിക്കുകയും സമ്മതിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. കൂടാതെ തങ്ങൾക്ക് പ്രത്യേക റേറ്റിംഗിന് അർഹതയില്ലെന്ന് ക്രിയേറ്റർ ഇതിനാൽ സമ്മതിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. ഇതിലെ കാര്യങ്ങളോ കണ്ടന്റ് റേറ്റിംഗുകളോ ക്രിയേറ്ററുടെ ഗെയിമിലെ കണ്ടന്റ് നിയന്ത്രിക്കാനോ നിർദ്ദേശിക്കാനോ ഉദ്ദേശിക്കുന്നില്ല; അതിന്റെ പൂർണ്ണ ഉത്തരവാദിത്തം ക്രിയേറ്റർക്ക് മാത്രമാണ്.

b. **ഉള്ളതുപോലെ.** സേവനങ്ങൾ "ഉള്ളതുപോലെ" ആണ് നൽകുന്നത്, കൂടാതെ ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 15 ഇതിൽ റഫറൻസായി ഉൾപ്പെടുത്തിയിരിക്കുന്നു.

c. **സർവൈവൽ.** ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ ഏതൊരു ഭാഗവും അവയുടെ സ്വഭാവമനുസരിച്ച് ടെർമിനേഷന് ശേഷവും നിലനിൽക്കേണ്ടതാണെങ്കിൽ, സെക്ഷൻ 2b, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15a എന്നിവയുൾപ്പെടെ അവ നിലനിൽക്കും.

▼ അനുബന്ധം A (ചൈന)

1 ▼ ചൈന UGC-യുടെ വാങ്ങൽ

1. **ചൈന UGC.** പീപ്പിൾസ് റിപ്പബ്ലിക് ഓഫ് ചൈനയിൽ (Roblox നിബന്ധനകളുടെ ആവശ്യങ്ങൾക്കായി ഹോങ്കോങ്, മക്കാവു പ്രത്യേക ഭരണപ്രദേശങ്ങളും തായ്‌വാനും ഇതിൽ ഉൾപ്പെടുന്നില്ല, "PRC") Luobu Studio ഉപയോഗിക്കുന്ന ക്രിയേറ്റർമാർ ("ചൈന ക്രിയേറ്റർമാർ") നിർമ്മിക്കുന്ന കണ്ടന്റുകൾ (അനുഭവങ്ങൾ, വെർച്വൽ ഇനങ്ങൾ, ഗെയിമിനുള്ളിലെ ഇനങ്ങൾ എന്നിവ ഉൾപ്പെടെ), സേവനങ്ങളിൽ ഉപയോക്താവിന് വാങ്ങുന്നതിനായി കാലാകാലങ്ങളിൽ ലഭ്യമായേക്കാം ("ചൈന UGC"). ഇത്തരം ചൈന UGC പ്ലാറ്റ്‌ഫോമിൽ പ്രത്യേകം അടയാളപ്പെടുത്തിയിട്ടുണ്ടാകും. ചൈന UGC പ്ലാറ്റ്‌ഫോമിലും സേവനങ്ങളിലും പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നത് ചൈന ക്രിയേറ്റർമാർ നേരിട്ടല്ല, മറിച്ച് Roblox ആണ്. തൽഫലമായി, ഒരു ഉപയോക്താവ് ചൈന UGC വാങ്ങുകയോ സ്വന്തമാക്കുകയോ ചെയ്യുമ്പോൾ, ആ ഉപയോക്താവ് മറ്റ് UGC വാങ്ങുന്നതിലുടനീളമുള്ള ചില വശങ്ങളിൽ നിന്നും ഇതിന് വ്യത്യാസങ്ങളുണ്ടാകാം. കൂടാതെ, എല്ലാ ചൈന UGC-യുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് Roblox-നെ ഒരു "ക്രിയേറ്റർ" ആയി കണക്കാക്കുമെങ്കിലും (അതുപോലെ Roblox തന്നെയാണ് വെർച്വൽ ഇനങ്ങൾ ലഭ്യമാക്കുന്നത്), ഏതെങ്കിലും ചൈന UGC വാങ്ങിയതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് ഉപയോക്താവിന് എന്തെങ്കിലും പ്രശ്നങ്ങളോ ആശങ്കകളോ ഉണ്ടെങ്കിൽ, ആ പ്രശ്നം നല്ല രീതിയിൽ പരിഹരിക്കാൻ ശ്രമിക്കുന്നതിനായി ഉപയോക്താവ് ആദ്യം ബന്ധപ്പെട്ട, ചൈനയിലെ ക്രിയേറ്ററെ സമീപിക്കേണ്ടതാണ് എന്ന തരത്തിലുള്ള പ്രത്യേക കരാർ ക്രമീകരണങ്ങൾ Roblox ഉണ്ടാക്കിയിട്ടുണ്ട്. ഉപയോക്താവിന് ചൈന ക്രിയേറ്ററുമായി ഇത്തരം പരാതികളോ പ്രശ്നങ്ങളോ പരിഹരിക്കാൻ സാധിക്കാത്ത പക്ഷം, ഉപയോക്താവിന് ഇത് Roblox പിന്തുണയിലേക്ക് എസ്കലേറ്റ് ചെയ്യാം. പരാതികളോ പ്രശ്നങ്ങളോ പരിഹരിക്കുന്നതിനായി Roblox ഏതെങ്കിലും തരത്തിലുള്ള നടപടി സ്വീകരിക്കുകയാണെങ്കിൽ, Roblox-ന്റെ തീരുമാനം അന്തിമമായിരിക്കുമെന്ന് ഉപയോക്താവ് അംഗീകരിക്കുകയും ആ തീരുമാനം അനുസരിക്കാൻ താൻ ബാധ്യസ്ഥനാണെന്ന് ഉപയോക്താവ് സമ്മതിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു.

2

▼ LUOBULESI അനുഭവത്തിലെ ക്രിയേറ്റർ UGC

1. **ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC, Luobulesi ഗെയിമിൽ വിതരണം ചെയ്യുന്നതിനുള്ള ഓപ്ഷൻ.** Shenzhen Tencent Computer Systems Company Limited ("ചൈന പ്രസാധകൻ") PRC-യിൽ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുകയും പ്രവർത്തിപ്പിക്കുകയും ചെയ്യുന്ന പ്ലാറ്റ്ഫോമിന്റെയും സേവനങ്ങളുടെയും പതിപ്പിലെ ("Luobulesi ഗെയിം") കളിക്കാർക്ക് ("ചൈനയിലെ കളിക്കാർ") ക്രിയേറ്ററുടെ ഗെയിമുകളും വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകളും ലഭ്യമാക്കുന്നതിനുള്ള അവസരം കാലാകാലങ്ങളിൽ ക്രിയേറ്റർക്ക് ലഭിച്ചേക്കാം. Luobulesi അനുഭവങ്ങളിൽ ക്രിയേറ്ററുടെ അനുഭവങ്ങളും വെർച്വൽ കണ്ടന്റും പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നത് പൂർണ്ണമായും ക്രിയേറ്ററുടെ ഇഷ്ടാനുസരണമായിരിക്കും, കൂടാതെ അങ്ങനെ ചെയ്യാൻ ക്രിയേറ്റർക്ക് യാതൊരു ബാധ്യതയുമില്ല. ചൈനയിലെ കളിക്കാർക്കായി ക്രിയേറ്റർമാർ ലഭ്യമാക്കാൻ തിരഞ്ഞെടുക്കുന്ന അനുഭവങ്ങളും വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകളും ("ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC"), താഴെ നൽകിയിരിക്കുന്ന 'ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC റിവ്യൂ' എന്ന ഉപവിഭാഗത്തിന് അനുസൃതമായി പരിശോധനയ്ക്ക് വിധേയമാക്കുന്നതാണ്. Luobulesi അനുഭവത്തിൽ ലഭ്യമാക്കിയിട്ടുള്ള പരിധി വരെ, ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC, ചൈന പ്രസാധകർ പ്രസിദ്ധീകരിച്ചതായി കണക്കാക്കപ്പെടുന്നതാണ്. ഒരു ചൈന പ്ലേയർ ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC വാങ്ങുകയാണെങ്കിൽ, താഴെ നൽകിയിരിക്കുന്ന 'ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC-യ്ക്കായി Robux സമ്പാദിക്കൽ' എന്ന ഉപവിഭാഗത്തിന് അനുസൃതമായി Roblox-ൽ നിന്നും Robux നേടാൻ ക്രിയേറ്റർക്ക് അർഹതയുണ്ടായേക്കാം. എന്നിരുന്നാലും, ഒരു ചൈന പ്ലേയർ ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC വാങ്ങുന്നത് വഴി ക്രിയേറ്ററും ആ ചൈന പ്ലേയറും തമ്മിൽ യാതൊരുവിധ കരാർ ബന്ധവും നിലവിൽ വരുന്നതല്ല. പകരം, ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC, ചൈന പ്രസാധകർ വഴി ആ ചൈന പ്ലെയർക്ക് സബ്-ലൈസൻസ്ഡ് ആയി നൽകപ്പെടുന്നതായിരിക്കും. ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 2(b)-യും 4-ഉം, ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC-യുടെ ലൈസൻസ്, ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC-ക്ക് Robux സമ്പാദിക്കൽ എന്നീ സബ്സെക്ഷനുകളുമായി പൊരുത്തപ്പെടാത്ത പക്ഷം, അവ ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC-ക്ക് ബാധകമായിരിക്കുന്നതല്ല.
2. **ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC, Luobulesi ഗെയിമിൽ വിതരണം ചെയ്യുന്നതിനുള്ള ആവശ്യകതകൾ.** Luobulesi ഗെയിമിൽ ചൈനയിലെ കളിക്കാർക്ക് ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC ലഭ്യമാക്കുന്നതിനായി, ക്രിയേറ്റർ ചൈന പബ്ലിഷറുടെ പക്കൽ പേര് വെരിഫൈ ചെയ്ത ഒരു യഥാർത്ഥ അക്കൗണ്ട് രജിസ്റ്റർ ചെയ്തിരിക്കണം (PRC നിയമങ്ങളും ചട്ടങ്ങളും ആവശ്യപ്പെടുന്നതുപ്രകാരം), ഒപ്പം Luobulesi ഗെയിമിലേക്കുള്ള UGC സമർപ്പണ നിബന്ധനകൾ അംഗീകരിച്ചിരിക്കുകയും വേണം ("**ചൈന ഗെയിം UGC സമർപ്പിക്കൽ നിബന്ധനകൾ**").
3. **ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC സമർപ്പിക്കൽ.** ചൈന ഗെയിം UGC സമർപ്പിക്കൽ നിബന്ധനകൾക്ക് അനുസൃതമായി, Luobulesi ഗെയിമിൽ ഉൾപ്പെടുത്താനുള്ള സാധ്യതയ്ക്കായി ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC ചൈന പ്രസാധകന് സമർപ്പിക്കുന്നതിന് ക്രിയേറ്റർക്ക് സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കാവുന്നതാണ്. ഇത്തരത്തിൽ ഉൾപ്പെടുത്തുന്നതിനായി ക്രിയേറ്റർ സമർപ്പിക്കുന്ന ചൈന UGC സബ്മിഷനുകളെല്ലാം തന്നെ Roblox, അതിന്റെ ലൈസൻസികൾ, ചൈനയിലെ പ്രസാധകർ (ഒന്നിച്ച്, "**അവലോകനം ചെയ്യുന്ന എന്റിറ്റികൾ**") എന്നിവരുടെ റിവ്യൂ പ്രക്രിയയ്ക്കും ചൈന UGC ആവശ്യകതകൾക്കും ക്രിയേറ്റർമാർക്കായി അവലോകനം ചെയ്യുന്ന എന്റിറ്റികൾ നടത്തുന്ന ഫോറങ്ങളിൽ വ്യക്തമാക്കിയിട്ടുള്ള നയങ്ങൾക്കും വിധേയമായിരിക്കും.
4. **ക്രിയേറ്ററുടെ, ചൈനയിലെ ലൈസൻസ്UGC.** ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC-യിൽ ക്രിയേറ്റർക്ക് ഉണ്ടായിരിക്കാവുന്ന എല്ലാ പകർപ്പവകാശങ്ങളും ക്രിയേറ്റർ തന്നെ നിലനിർത്തുന്നു. ഈ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിലൂടെ, ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC പൂർണ്ണമായോ അതിന്റെ ഭാഗമായോ താഴെ പറയുന്ന

കാര്യങ്ങൾക്കായി ഉപയോഗിക്കുന്നതിന്, ഒന്നിലധികം തലങ്ങളിലൂടെ ഏതൊരു വ്യക്തിക്കോ സ്ഥാപനത്തിനോ (അതിൽ ചൈന പ്രസാധകർ ഉൾപ്പെടുന്നു, എന്നാൽ അതിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുന്നില്ല) സബ്-ലൈസൻസ് നൽകാനുള്ള അധികാരത്തോടെയുള്ള, ശാശ്വതവും റദ്ദാക്കാനാകാത്തതും ലോകമെമ്പാടും സാധുതയുള്ളതും നോൺ-എക്സ്ക്ലൂസീവും റോയൽറ്റി രഹിതവും കൈമാറ്റം ചെയ്യാവുന്നതുമായ ഒരു ലൈസൻസ് Roblox-ന് നൽകാനും അതിന്മേൽ അംഗീകാരം നൽകാനും ഈ ക്രിയേറ്റർ ഇതിനാൽ ബാധ്യസ്ഥനാണ്:

a. സേവനങ്ങളുടെയോ Luobulesi ഗെയിമിന്റെയോ ഏതെങ്കിലും UGC-യുടെയോ കൂടാതെ സേവനങ്ങളുമായോ Luobulesi ഗെയിമുമായോ ബന്ധപ്പെട്ട മറ്റ് പ്രകടമായ ഇനങ്ങളുടെയോ പബ്ലിസിറ്റിക്കും മാർക്കറ്റിംഗിനുമായി, ഇപ്പോൾ അറിയപ്പെടുന്നതോ ഇനിമേൽ വികസിപ്പിച്ചേക്കാവുന്നതോ ആയ ഏതൊരു മീഡിയയിലോ വിതരണ ചാനലിലോ ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC-യും അതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഉപയോക്തൃനാമവും ഉപയോഗിക്കുക; സേവനങ്ങളുടെയോ Roblox-ന്റെയോ Luobulesi ഗെയിമിന്റെയോ പബ്ലിസിറ്റിയുമായും മാർക്കറ്റിംഗുമായും ബന്ധപ്പെട്ട്, GDPR പ്രകാരമുള്ള മറക്കപ്പെടാനുള്ള അവകാശമോ മറ്റ് സ്വകാര്യതാ നിയമങ്ങൾ പ്രകാരമുള്ള തത്തുല്യമായ അവകാശങ്ങളോ ക്രിയേറ്റർ വിനിയോഗിച്ചിട്ടുണ്ടെങ്കിൽ പോലും ഇത് ബാധകമാണ്. സേവനങ്ങൾ അല്ലെങ്കിൽ Luobulesi ഗെയിം പ്രോത്സാഹിപ്പിക്കുന്നതിന് വാണിജ്യപരമല്ലാത്തതും വിദ്യാഭ്യാസപരവുമായ ഉപയോഗങ്ങൾക്കായി Roblox ക്രിയേറ്റർമാരുടെ ചൈന UGC ഉപയോഗിച്ചേക്കാം (കൂടാതെ ഒരു ഉപയോഗം വാണിജ്യപരമല്ലാത്തതാണോ അതോ വിദ്യാഭ്യാസപരമായതാണോ എന്ന് യുക്തിസഹമായി തീരുമാനിക്കാനുള്ള അധികാരം Roblox-ന് ആയിരിക്കും).

5. **ത്രൂ-ടു-ദി ഓഡിയൻസ് അവകാശങ്ങൾ.** ഈ Roblox നിബന്ധനകളിൽ ക്രിയേറ്റർ നൽകുന്ന എല്ലാ അവകാശങ്ങളും 'ത്രൂ-ടു-ദി ഓഡിയൻസ്' അടിസ്ഥാനത്തിലാണ് നൽകിയിരിക്കുന്നത്, അതായത് സേവനം വഴിയോ Luobulesi ഗെയിം വഴിയോ അത്തരം മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങളിൽ ക്രിയേറ്റർ ലഭ്യമാക്കുന്ന UGC-യ്ക്ക്, Roblox-നോ അതിന്റെ ലൈസൻസികൾക്കോ ചൈന പ്രസാധകർക്കോ മൂന്നാം കക്ഷി സേവനങ്ങളുടെ ഉടമസ്ഥർക്കോ ഓപ്പറേറ്റർമാർക്കോ ക്രിയേറ്ററോടോ മറ്റേതെങ്കിലും മൂന്നാം കക്ഷിയോടോ പ്രത്യേകമായി യാതൊരു ബാധ്യതയും ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതല്ല.
6. **UGC നിബന്ധനകൾ.** ഈ Roblox നിബന്ധനകൾ പ്രത്യേകിച്ച് ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിലെ 8, 11 സെക്ഷനുകൾ ഉൾപ്പെടെ എന്നാൽ അതിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെ ക്രിയേറ്റർ പാലിക്കുന്നതിന് പുറമെ, ക്രിയേറ്റർ സമർപ്പിക്കുന്ന ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC-യിലെ ഓരോ ഇനവും PRC നിയമങ്ങൾക്കും നിയന്ത്രണങ്ങൾക്കും ചൈന UGC സബ്മിഷൻ ചെക്ക്ലിസ്റ്റ് രേഖയ്ക്കും (“**ചൈന UGC നിബന്ധനകൾ**”) അനുസൃതമായിരിക്കേണ്ടതാണ്.
7. **ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC റിവ്യൂ ചെയ്യൽ.** ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC, Luobulesi ഗെയിമിൽ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നതിനായി ഏതെങ്കിലും ചൈന പ്ലെയർക്ക് വിതരണം ചെയ്യണോ എന്ന് ചൈനയിലെ പ്രസാധകൻ അവരുടെ സ്വന്തം വിവേചനാധികാരത്തിൽ തീരുമാനിക്കുന്നതിന് മുമ്പ്, റിവ്യൂ ചെയ്യുന്ന ഏതൊരു എന്റിറ്റിക്കും തങ്ങൾക്ക് അനുയോജ്യമെന്ന് തോന്നുന്ന രീതിയിൽ ആ UGC റിവ്യൂ ചെയ്യാനും ഫിൽട്ടർ ചെയ്യാനും അതിൽ മാറ്റങ്ങൾ വരുത്താനും സാധിക്കുന്നതാണ്. അവലോകനം ചെയ്യുന്ന എന്റിറ്റിയുടെ പരിശോധനയും പ്രസിദ്ധീകരണവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട, ചൈനയിലെ പ്രസാധകരുടെ തീരുമാനവും അന്തിമമായിരിക്കും.
8. **ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC** വിതരണം ചെയ്യാൻ ബാധ്യതയില്ല. സംശയനിവാരണത്തിനായി വ്യക്തമാക്കുന്നത്, Roblox-നോ അതിന്റെ ലൈസൻസികൾക്കോ ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC-കളിൽ ഏതെങ്കിലും Luobulesi ഗെയിമിൽ വിതരണം ചെയ്യാൻ ചൈനയിലെ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നയാൾക്ക്

അനുമതി നൽകാൻ യാതൊരു ബാധ്യതയുമില്ല; കൂടാതെ ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC-കൾ ഏതെങ്കിലും Luobulesi ഗെയിമിൽ പ്രസിദ്ധീകരിക്കാൻ ചൈനയിലെ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നയാൾക്ക് യാതൊരു ബാധ്യതയുമുണ്ടായിരിക്കുന്നതല്ല.

9. **ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC വീണ്ടും ഫിൽട്ടർ ചെയ്യൽ.** ബാധകമായ നിയമങ്ങൾ, ചട്ടങ്ങൾ, ചൈന UGC ആവശ്യകതകൾ, നിയമങ്ങൾ, നയങ്ങൾ എന്നിവയിലുണ്ടാകുന്ന ഏതെങ്കിലും മാറ്റത്തിന്റെ ഫലമായി, അല്ലെങ്കിൽ മറ്റേതെങ്കിലും കാരണത്താൽ, താഴെ പറയുന്നവ ചെയ്യാൻ അവലോകനം ചെയ്യുന്ന എന്റിറ്റികൾക്ക് പൂർണ്ണമായ വിവേചനാധികാരം ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ്: (a) Luobulesi ഗെയിമിൽ പ്രസിദ്ധീകരിച്ചിട്ടുള്ള ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC മാറ്റം വരുത്താനോ ഫിൽറ്റർ ചെയ്യാനോ; കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ (b) Luobulesi ഗെയിമിൽ ക്രിയേറ്ററുടെ ഏതെങ്കിലും ചൈന UGC വിതരണം ചെയ്യുന്നതും പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നതും പൂർണ്ണമായോ ഭാഗികമായോ ഏത് സമയത്തും താൽക്കാലികമായി നിർത്താനോ റദ്ദാക്കാനോ ഉള്ള അവകാശം. ഈ വകുപ്പ് അനുസരിച്ച് സ്വീകരിക്കുന്ന ഏതൊരു നടപടിയുമായി ബന്ധപ്പെട്ടും റിവ്യൂ ചെയ്യുന്ന ഏത് സ്ഥാപനത്തിനും ക്രിയേറ്ററെ ബന്ധപ്പെടാവുന്നതാണ്, കൂടാതെ ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC പരിഹരിക്കാനോ ഭേദഗതി വരുത്താനോ അത് പ്രസിദ്ധീകരണത്തിനായി വീണ്ടും സമർപ്പിക്കാനോ ഉള്ള അവസരം ക്രിയേറ്റർക്ക് ലഭിച്ചേക്കാം.
10. **ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC-ക്കായി .Robux സമ്പാദിക്കൽ.** Luobulesi ഗെയിമിൽ ചൈന പ്ലേയർമാർ, ക്രിയേറ്ററുടെ ചൈന UGC വാങ്ങുന്നതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് ക്രിയേറ്റർക്ക് Roblox-ൽ നിന്ന് Robux സമ്പാദിക്കാം. ഈ Robux, DevEx നിബന്ധനകൾക്ക് അനുസൃതമായി കണക്കാക്കുന്നതാണ്.
11. **ഗ്രൂപ്പ് ചൈന UGC.** ഈ Roblox നിബന്ധനകൾക്ക് അനുസൃതമായി, ചൈനയിലെ കളിക്കാർക്ക് വാങ്ങുന്നതിനായി ഒരു ഗ്രൂപ്പ് നിർമ്മിച്ച UGC, Luobulesi ഗെയിമിൽ ലഭ്യമാക്കാനുള്ള അവസരം സ്വീകരിക്കണോ വേണ്ടേ എന്ന് തീരുമാനിക്കാനുള്ള അധികാരം ആ ഗ്രൂപ്പിന്റെ ഉടമയ്ക്കും ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ്; കൂടാതെ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 3 തുടർന്നും ബാധകമായിരിക്കുന്നതുമാണ്. സംശയനിവാരണത്തിനായി വ്യക്തമാക്കുന്നത്, ഗ്രൂപ്പ് UGC വഴി നേടുന്ന Robux, DevEx നിബന്ധനകൾക്ക് അനുസൃതമായി മാത്രമേ നിർമ്മിക്കപ്പെടുകയുള്ളൂ.

▼ അനുബന്ധം B (ജപ്പാൻ)

1 ▼ നിയമനവും അനുമാനവും

2021, മാർച്ച് 31 മുതൽ പ്രാബല്യത്തിൽ വരുന്ന രീതിയിൽ (“പ്രാബല്യ തീയതി”), ജപ്പാനിലെ ഉപയോക്താക്കളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് Robux ഇഷ്യൂവർ എന്ന നിലയിലും സേവനങ്ങളുടെ സേവന ദാതാവ് എന്ന നിലയിലുമുള്ള Roblox കോർപ്പറേഷന്റെ കരാറിലേർപ്പെട്ടിരിക്കുന്ന കക്ഷി എന്ന പദവി, അവകാശങ്ങൾ, ചുമതലകൾ, താൽപ്പര്യങ്ങൾ, ക്ലെയിമുകൾ, ബാധ്യതകൾ എന്നിവയെല്ലാം (അവ പ്രാബല്യ തീയതിക്ക് മുമ്പോ ശേഷമോ ഉണ്ടായതാകട്ടെ) Roblox Godo Kaisha-യ്ക്ക് (“Roblox ജപ്പാൻ”) കൈമാറാനും അസൈൻ ചെയ്യാനും, അവർ അത് ഏറ്റെടുക്കുന്നതിനും ഇതിനാൽ സമ്മതിച്ചിരിക്കുന്നു. സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിലൂടെ, പ്രസ്തുത കൈമാറ്റവും നിയമനവും ഉപയോക്താവ് സമ്മതിക്കുകയും അംഗീകരിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. പ്രാബല്യത്തിൽ വരുന്ന തീയതിയിലോ അതിന് ശേഷമോ, Robux ഇഷ്യൂവറായും ജപ്പാനിലെ ഉപയോക്താക്കൾക്ക് സേവനങ്ങളുടെ നേരിട്ടുള്ള സേവന

ദാതാവായും Roblox ജപ്പാനെ മാത്രമേ കണക്കാക്കൂ. കൂടാതെ, Roblox ഉപയോഗ നിബന്ധനകൾക്ക് കീഴിലുള്ള "Roblox" എന്ന പദം (DevEx പ്രോഗ്രാമുമായി ബന്ധപ്പെടുത്തി ഈ പദം ഉപയോഗിച്ചിരിക്കുന്നിടത്ത് ഒഴികെ) ആവശ്യമെങ്കിൽ "Roblox Japan" എന്ന് മാറ്റുകയോ അല്ലെങ്കിൽ വ്യക്തമായി സൂചിപ്പിക്കുകയോ ചെയ്യേണ്ടതാണ്.

2 ▼ Robux-ന്റെ പ്രത്യേകതകൾ

ജപ്പാനിൽ, പ്ലാറ്റ്ഫോമിൽ Roblox ജപ്പാൻ നൽകുന്ന സേവനങ്ങൾ വാങ്ങുന്നതിന് മാത്രമേ Robux ഉപയോഗിക്കാൻ സാധിക്കുകയുള്ളൂ. ക്രിയേറ്റർമാർ സൃഷ്ടിച്ച ഏതെങ്കിലും വെർച്വൽ ഇനങ്ങൾ, അനുഭവങ്ങൾ, മറ്റ് കാര്യങ്ങൾ എന്നിവയുമായി (ഓരോന്നിനെയും "ക്രിയേറ്റർ ഇനം" എന്ന് വിളിക്കുന്നു) ബന്ധപ്പെട്ട്, ഒരു ക്രിയേറ്റർ ഇനം പ്ലാറ്റ്ഫോമിൽ ലഭ്യമാക്കുന്നതിനായി ഉപയോക്താവിന് Robux ഉപയോഗിച്ച് Roblox സേവനങ്ങൾ വാങ്ങാവുന്നതാണ്. ഈ സാഹചര്യത്തിൽ, Roblox സേവനങ്ങൾ എന്നാൽ, പ്ലാറ്റ്ഫോമിൽ ഒരു ക്രിയേറ്റർ ഇനം ആക്സസ് ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കാനും സഹായിക്കുന്നതിന് Roblox ജപ്പാൻ നൽകുന്ന സേവനങ്ങൾ എന്നാണ് അർത്ഥമാക്കുന്നത്. ഒരു ഉപയോക്താവും Roblox ജപ്പാനിൽ നിന്നല്ലാതെ മറ്റൊരു ക്രിയേറ്ററിൽ നിന്നോ മറ്റ് വ്യക്തികളിൽ നിന്നോ യാതൊരുവിധ സാധനങ്ങളോ സേവനങ്ങളോ വാങ്ങാൻ പാടില്ല. മുകളിൽ വിവരിച്ചിരിക്കുന്നത് പോലെ Roblox സേവനങ്ങളുടെ ഉത്തരവാദിത്തം Roblox ജപ്പാന് ആയിരിക്കും. എന്നിരുന്നാലും, ക്രിയേറ്റർ ഇനം "ഉള്ളതുപോലെ" ആയിരിക്കും നൽകുക, കൂടാതെ ക്രിയേറ്റർ ഇനത്തിന്റെ കണ്ടന്റിനെക്കുറിച്ച് Roblox ജപ്പാൻ യാതൊരുവിധ ഉറപ്പുകളോ വാറന്റികളോ നൽകുന്നില്ല. മേൽപ്പറഞ്ഞ തത്വം പ്രതിഫലിപ്പിക്കുന്ന രീതിയിലായിരിക്കണം Roblox നിബന്ധനകൾ വ്യാഖ്യാനിക്കേണ്ടത്.

3 ▼ “സമ്പാദിച്ച” Robux-ഉം DevEx Program-ഉം

ഒരു ക്രിയേറ്റർക്ക് DevEx പ്രോഗ്രാമിൽ പങ്കെടുക്കാനും DevEx പ്രോഗ്രാമിന് കീഴിൽ സമ്പാദിച്ച Robux നേടാനും അനുമതിയുണ്ടെങ്കിൽ, ആ ക്രിയേറ്റർക്ക് ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 4c-ൽ പറഞ്ഞിരിക്കുന്നതുപോലെ ക്രിയേറ്റർക്ക് സമ്പാദിച്ച Robux-ന് പകരമായി യഥാർത്ഥ കറൻസി സ്വന്തമാക്കാവുന്നതാണ്. ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 4c എന്നത് സമ്പാദിച്ച Robux-ന് മാത്രമേ ബാധകമാകൂ എന്നതിനാൽ, Roblox ജപ്പാൻ ഇഷ്യൂ ചെയ്യുന്ന Robux-ൽ നിന്ന് സമ്പാദിച്ച Robux വ്യത്യസ്തമാണെന്ന് ശ്രദ്ധിക്കേണ്ടതാണ്.

4 ▼ ഉപയോക്താവ് നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 3c-യിലെയും സെക്ഷൻ 4-ലെയും ഭേദഗതികൾ

ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 3c-യും സെക്ഷൻ 4-ഉം അനുബന്ധ രേഖയിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നത് പോലെ പൂർണ്ണമായി ഭേദഗതി ചെയ്യുന്നതാണ്.

5 ▼ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 4-ൽ വരുത്തിയ ഭേദഗതികൾ

ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 4, അനുബന്ധ രേഖയിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നത് പോലെ പൂർണ്ണമായി ഭേദഗതി ചെയ്യുന്നതായിരിക്കും.

6 ▼ അധികാരപരിധി

നിങ്ങൾ ഒരു വ്യക്തിയാണെങ്കിൽ (ബിസിനസ്സ് എന്ന നിലയിലോ ബിസിനസ്സ് ആവശ്യങ്ങൾക്കായോ Roblox നിബന്ധനകൾ അംഗീകരിക്കുന്ന ആളുകളെ ഒഴിവാക്കിക്കൊണ്ട്), കൺസ്യൂമർ കോൺട്രാക്ട് ആക്റ്റിലെ ആർട്ടിക്കിൾ 10-ന്റെ ലംഘനമായി നിങ്ങളുടെ താൽപ്പര്യങ്ങളെ ഏകപക്ഷീയമായി, ദോഷകരമായി ബാധിക്കുമെന്ന് കരുതുന്നിടത്തോളം കാലം ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 14b ബാധകമായിരിക്കില്ല.

7 ▼ ബാധ്യതകളുടെ പരിധികൾ

നിങ്ങൾ ഒരു വ്യക്തിയാണെങ്കിൽ (ബിസിനസ്സ് ആവശ്യങ്ങൾക്കായി Roblox നിബന്ധനകൾ അംഗീകരിക്കുന്നവരെ ഒഴിവാക്കിക്കൊണ്ട്), ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 15c, 15d, സെക്ഷൻ 16 എന്നിവയിൽ പറയുന്ന "ബാധകമായ നിയമം അനുവദിക്കുന്ന പരമാവധി പരിധി വരെ" എന്ന വാചകം, "ഞങ്ങളുടെ മനഃപൂർവ്വമായ പ്രവൃത്തിയോ ഗുരുതരമായ അനാസ്ഥയോ കാരണം ഞങ്ങൾ ബാധ്യസ്ഥരാകുന്നില്ലെങ്കിൽ" എന്ന് അർത്ഥമാക്കുന്ന രീതിയിൽ വ്യാഖ്യാനിക്കേണ്ടതാണ്.

8 ▼ വിലനിർണ്ണയവും നികുതിയും

നിങ്ങൾ Roblox.com-ൽ നിന്ന് Robux-ഉം Roblox സബ്സ്ക്രിപ്ഷനും വാങ്ങുമ്പോൾ, അതിന്റെ രേഖാമൂലമുള്ള വ്യാപാരി Roblox ജപ്പാൻ ആയിരിക്കും. വാങ്ങുന്ന സമയത്ത് മറ്റ് നിർദ്ദേശങ്ങൾ ഒന്നും തന്നെ നൽകിയിട്ടില്ലെങ്കിൽ, നൽകേണ്ട വില എന്നത് വാങ്ങുന്ന സമയത്ത് സൂചിപ്പിച്ചിരിക്കുന്ന വിലയാണ്, കൂടാതെ നിങ്ങളുടെ വാങ്ങലിന്മേൽ Roblox ജപ്പാൻ ഈടാക്കുന്ന ബാധകമായ ജാപ്പനീസ് ഉപഭോഗ നികുതിയും ഇതിൽ ഉൾപ്പെടുന്നു.

9 ▼ മുൻഗണന

Roblox നിബന്ധനകളും അനുബന്ധ വ്യവസ്ഥകളും തമ്മിൽ എന്തെങ്കിലും പൊരുത്തക്കേടോ വൈരുദ്ധ്യമോ ഉണ്ടെങ്കിൽ, അനുബന്ധ വ്യവസ്ഥകൾക്കാണ് പ്രാബല്യം ലഭിക്കുക.

10 ▼ അനുബന്ധ രേഖ

<ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 3c>

a. **Robux കണ്ടെത്തലും ഉപയോഗിക്കലും.** വിവിധ രീതികളിൽ ഒന്നിലൂടെ സേവനങ്ങൾ വഴി നിങ്ങൾക്ക് Robux നേടാനാകുന്നതാണ്. ഒരു ഉപയോക്താവിന് (i) Roblox-ൽ നിന്ന് Robux വാങ്ങുകയോ മറ്റ് തരത്തിൽ കൈപ്പറ്റുകയോ ചെയ്യുന്നതിലൂടെ; (ii) ഒരു Roblox സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ വാങ്ങുന്നതിലൂടെ; (iii) മറ്റ് ഉപയോക്താക്കളുമായി വെർച്വൽ ഇനങ്ങൾ ട്രേഡ് ചെയ്യാൻ Roblox-നെ അനുവദിക്കുന്നതിനായി വെർച്വൽ ഇനങ്ങളുടെ ട്രേഡിംഗ് ഫംഗ്ഷനുകൾ ഉപയോഗിക്കുകയും അതിലൂടെ സവിശേഷമായ ആനുകൂല്യങ്ങളായി Roblox നൽകുന്ന Robux സ്വന്തമാക്കുന്നതിലൂടെ; അല്ലെങ്കിൽ (iv) Roblox അവതരിപ്പിച്ചേക്കാവുന്ന മറ്റ് മാർഗ്ഗങ്ങളിലൂടെ Robux സ്വന്തമാക്കാവുന്നതാണ്. കൂടാതെ, ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 4-ൽ കൂടുതൽ വിശദമായി വിവരിച്ചിരിക്കുന്നത് പോലെ ഒരു ക്രിയേറ്റർക്ക് സമ്പാദിക്കുന്ന Robux സ്വന്തമാക്കാനും സാധിച്ചേക്കാം.

<ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 4>

a. **വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് നേടൽ.** Roblox കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ ക്രിയേറ്റർമാർ നൽകുന്ന “വെർച്വൽ ഇനങ്ങൾ” (നിങ്ങളുടെ അവതാറിനായുള്ള വസ്ത്രങ്ങൾ അല്ലെങ്കിൽ ഡിജിറ്റൽ ഇനങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെ എന്നാൽ അവയിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെ), “അനുഭവത്തിനുള്ളിലെ ഇനങ്ങൾ” (ഗെയിം പാസുകളും പ്രത്യേക കഴിവുകളും ഉൾപ്പെടെ എന്നാൽ അവയിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെ), മറ്റ് കണ്ടന്റുകൾ (ഉദാഹരണത്തിന് “അനുഭവം”, സ്വകാര്യ സെർവർ ആക്സസ് എന്നിവ ഉൾപ്പെടെ എന്നാൽ അവയിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെ) (ഇവയെ മൊത്തത്തിൽ “വെർച്വൽ കണ്ടന്റ്” എന്ന് വിളിക്കുന്നു) എന്നിവ സേവനങ്ങൾ വഴി മാത്രം നിങ്ങൾക്ക് നേടാവുന്നതാണ്. സേവനങ്ങളിൽ വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് സ്വന്തമാക്കുന്നത് നിങ്ങളുടെ വ്യക്തിപരമായ വിനോദത്തിന് വേണ്ടി മാത്രമുള്ളതാണ്; ബാധകമായ അധിക നിബന്ധനകളിൽ മറ്റ് രീതിയിൽ പ്രസ്താവിച്ചിട്ടില്ലെങ്കിൽ, ഇത് നിങ്ങളും Roblox-ഉം തമ്മിൽ നിയമപരമായി നടപ്പിലാക്കാൻ കഴിയുന്ന യാതൊരു കരാറും ഉണ്ടാക്കുന്നില്ല. കൂടാതെ, ഏത് സാഹചര്യത്തിലും, സേവനങ്ങളെക്കുറിച്ച് നിങ്ങളും ഏതെങ്കിലും ക്രിയേറ്ററും തമ്മിൽ യാതൊരുവിധ കരാറും രൂപപ്പെടുന്നതല്ല. വെർച്വൽ കണ്ടന്റിന് യഥാർത്ഥ ലോകത്ത് തുല്യമായ മൂല്യമില്ല, കൂടാതെ

സേവനങ്ങളിലെ ഏതെങ്കിലും ഇടപാടിന്റെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ യാതൊരു വെർച്വൽ കണ്ടന്റിന് മേലും നടപ്പിലാക്കാവുന്ന സ്വത്തവകാശം നിങ്ങൾ നേടുന്നില്ല.

മാർക്കറ്റ്പ്ലേസ് വഴിയോ ഗെയിമിനുള്ളിലോ നിങ്ങൾ വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് സ്വന്തമാക്കാൻ Robux ചെലവഴിക്കുമ്പോൾ, ആ Robux സേവനങ്ങൾ വഴി ശേഖരിക്കുകയും നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ട് ബാലൻസിൽ നിന്ന് ഉടനടി കുറയ്ക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. അത്തരം കൈമാറ്റങ്ങളെല്ലാം അന്തിമമാണ്, കൂടാതെ തങ്ങളുടെ നയങ്ങളിലൂടെയോ പ്രവൃത്തികളിലൂടെയോ Roblox അനുവദിക്കാത്തപക്ഷം അല്ലെങ്കിൽ നിയമപ്രകാരം ആവശ്യമാകാത്തപക്ഷം, അവ റീഫണ്ട് ചെയ്യാനാകാത്തതും റദ്ദാക്കാനാവാത്തതുമാണ്.

b. ഉപയോക്താക്കൾക്ക് ക്രിയേറ്റർ ചില അധിക ആനുകൂല്യങ്ങൾ നൽകുന്നതിനായി വാഗ്ദാനം ചെയ്യുന്ന, സ്വയമേവ പുതുക്കപ്പെടുന്ന സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകളാണ് UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകൾ. ഒരു UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ വാങ്ങുമ്പോൾ, നിങ്ങളുടെ സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ സ്വയമേവ പുതുക്കപ്പെടുമെന്നും നിങ്ങൾ UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ റദ്ദാക്കുന്നത് വരെ അതിനനുസരിച്ച് നിങ്ങളുടെ പണമടയ്ക്കൽ രീതിയിൽ നിന്ന് അതിന്റെ പണമടയ്ക്കുന്ന ദാതാവ് വഴി തുക ഈടാക്കാൻ Roblox-ന് അധികാരമുണ്ടെന്നും നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുന്നു. നിങ്ങൾക്ക് എപ്പോൾ വേണമെങ്കിലും സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ ക്രമീകരണ പേജിൽ പോയി നിങ്ങളുടെ UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ റദ്ദാക്കാവുന്നതാണ്. നിങ്ങൾ UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ റദ്ദാക്കുകയാണെങ്കിലും, നിങ്ങൾ ഇതിനകം പണം നൽകിയിട്ടുള്ള കാലയളവിലേക്ക് അതിലെ ആനുകൂല്യങ്ങൾ തുടർന്നും ആസ്വദിക്കാവുന്നതാണ്. UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകളുടെ എല്ലാ വാങ്ങലുകളും അന്തിമമാണ്, കൂടാതെ തങ്ങളുടെ നയങ്ങളിലൂടെയോ പ്രവൃത്തികളിലൂടെയോ Roblox അനുവദിക്കാത്തപക്ഷം അല്ലെങ്കിൽ നിയമപ്രകാരം ആവശ്യമാകാത്തപക്ഷം, അവ റീഫണ്ട് ചെയ്യാനാകാത്തതും കൈമാറ്റം ചെയ്യാനാകാത്തതുമാണ്.
c. വെർച്വൽ കണ്ടന്റും UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകളും വിൽക്കൽ.
   i. **ഉപയോക്താക്കൾക്കായി.** Roblox സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുള്ള ഉപയോക്താക്കൾക്ക്, Roblox നിർമ്മിച്ച ചില വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകൾ തിരികെ വാങ്ങാൻ Roblox-നോട് അഭ്യർത്ഥിക്കുന്നതിനും അത്തരം കണ്ടന്റുകൾ സേവനങ്ങളിൽ വീണ്ടും വിൽക്കുന്നതിനും Roblox അനുവദിക്കുന്നു ("തിരികെ വാങ്ങലിനും മറുവിൽപ്പനയ്ക്കുമുള്ള (പുനർവിൽപ്പന) അഭ്യർത്ഥന"). ഒരു ഉപയോക്താവിന് അത്തരം വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകളുടെ വീണ്ടും വാങ്ങൽ, പുനർവിൽപ്പന എന്നിവയ്ക്കുള്ള അഭ്യർത്ഥന മാർക്കറ്റ്പ്ലേസിനുള്ളിൽ മാത്രമേ നടത്താൻ സാധിക്കുകയുള്ളൂ. വീണ്ടും വാങ്ങൽ, പുനർവിൽപ്പന എന്നിവയ്ക്കുള്ള എല്ലാ അഭ്യർത്ഥനകളും അന്തിമമാണ്, നിയമപ്രകാരം ആവശ്യമില്ലെങ്കിൽ അവ മാറ്റാൻ സാധിക്കുകയില്ല. (വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് എങ്ങനെ പുനർവിൽപ്പന നടത്താമെന്നതിനെക്കുറിച്ചുള്ള കൂടുതൽ വിശദമായ വിവരങ്ങൾക്ക് ഇവിടെ കാണുക.)
   ii. **ക്രിയേറ്റർമാർക്കായി.** ഒരു ക്രിയേറ്റർക്ക് വെർച്വൽ കണ്ടന്റ്, UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകൾ എന്നിവ രൂപകൽപ്പന ചെയ്ത് പ്രസിദ്ധീകരിക്കാം, കൂടാതെ Roblox-ന് വെർച്വൽ കണ്ടന്റ്, UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകൾ എന്നിവ വിൽക്കാൻ പ്രാപ്തമാക്കാം, കൂടാതെ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾ, UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ ഉപയോഗ നിബന്ധനകൾ എന്നിവയിൽ വിവരിച്ചിരിക്കുന്ന നിബന്ധനകൾക്ക് അനുസൃതമായി അത്തരം വെർച്വൽ കണ്ടന്റ്, UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകൾ എന്നിവ വിൽക്കാൻ പ്രാപ്തമാക്കാം.
d. **വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകളുടെ വ്യാപാരം.** മറ്റുള്ള പരിമിത ഇനങ്ങളുമായി ("പരിമിത ഇനങ്ങളുടെ എക്സ്ചേഞ്ച് സേവനങ്ങൾ") വ്യാപാരം നടത്തുന്നതിനായി, Roblox നിർമ്മിച്ച ചില നിർദ്ദിഷ്ട വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകൾ ("പരിമിത ഇനങ്ങൾ") വെർച്വൽ ഇനങ്ങളുടെ വ്യാപാര ഫംഗ്ഷനുകളിലൂടെ

ഉപയോഗിക്കാൻ Roblox സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുള്ള ഉപയോക്താക്കളെ അനുവദിക്കുന്ന രീതിയിലാണ് Roblox സേവനങ്ങൾ നൽകുന്നത്. ഈ സാഹചര്യത്തിൽ, ഉപയോക്താക്കൾക്ക് പരിമിത ഇനങ്ങൾ മറ്റ് പരിമിത ഇനങ്ങൾക്കായി കൈമാറ്റം ചെയ്യാമെന്നു മാത്രമല്ല, Robux-ഉം പരിമിത ഇനങ്ങളും ചേർത്ത് മറ്റ് പരിമിത ഇനങ്ങൾക്കായി കൈമാറ്റം ചെയ്യാനും കഴിയും. പരിമിത ഇനങ്ങളുടെ എക്സ്ചേഞ്ച് സേവനങ്ങൾ എന്നത് Roblox-ഉം ഉപയോക്താക്കളും തമ്മിൽ നടത്തുന്ന ഇടപാടുകളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട സേവനങ്ങളാണ്; ഇതിൽ എക്സ്ചേഞ്ച് ചെയ്യേണ്ട ഇനങ്ങൾ മറ്റ് ഉപയോക്താക്കളിൽ നിന്ന് Roblox തിരികെ വാങ്ങുകയും, അത്തരം മറ്റ് പരിമിത ഇനങ്ങൾ Roblox-ൽ നിന്ന് വാങ്ങാൻ ഉപയോക്താക്കളെ അനുവദിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. ഉപയോക്താക്കൾ തമ്മിൽ നേരിട്ട് യാതൊരുവിധ ഇടപാടുകളും നടത്തുകയില്ല. Robux പരിമിത ഇനങ്ങളുടെ എക്സ്ചേഞ്ച് സേവനങ്ങളിൽ എക്സ്ചേഞ്ച് ചെയ്യപ്പെടേണ്ട ഇനങ്ങളുടെ ഭാഗമായി ഉപയോഗിക്കുമ്പോൾ, Roblox-ന് നിശ്ചിത ഫീസിന് അർഹതയുണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ്. എന്നിരുന്നാലും, ആ ട്രേഡിന്റെ ഭാഗമായി Robux ഒന്നും തന്നെ ഉപയോഗിക്കുന്നില്ലെങ്കിൽ, ഈ ഇടപാടുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് Roblox-ന് യാതൊരു ഫീസും ലഭിക്കുന്നതല്ല. (Roblox-ന്റെ വ്യാപാര സിസ്റ്റത്തെക്കുറിച്ചും അതിനോടനുബന്ധിച്ചുള്ള ഫീസുകളെക്കുറിച്ചുമുള്ള കൂടുതൽ വിശദമായ വിവരങ്ങൾക്ക് ഇവിടെ കാണുക.)

e. **വെർച്വൽ കണ്ടന്റ് നീക്കം ചെയ്യൽ.** മുൻകൂട്ടിയുള്ള യാതൊരുവിധ അറിയിപ്പും കൂടാതെ, ഏതൊരു കണ്ടന്റും (ഗെയിമുകൾ, വെർച്വൽ കണ്ടന്റ്, UGC സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകൾ, UGC എന്നിവ ഉൾപ്പെടെ പരിധികളില്ലാതെ), അല്ലെങ്കിൽ സേവനങ്ങളും നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ടും താൽക്കാലികമായി നിർത്തിവെക്കാൻ Roblox-ന് തങ്ങളുടെ സ്വന്തം വിവേചനാധികാരത്തിൽ അവകാശമുണ്ട്. അത്തരം സസ്പെൻഷൻ അല്ലെങ്കിൽ നീക്കം ചെയ്യൽ കാരണം നിങ്ങൾക്ക് ഉണ്ടായേക്കാവുന്ന യാതൊരുവിധ നഷ്ടങ്ങൾക്കും Roblox ഒരു ഉപയോക്താവിനോടും ബാധ്യസ്ഥരായിരിക്കില്ല, കൂടാതെ നിയമപരമായി ആവശ്യമുള്ളപ്പോൾ ഒഴികെ, നീക്കം ചെയ്തതോ സസ്പെൻഡ് ചെയ്തതോ ആയ ഏതെങ്കിലും കണ്ടന്റിനായി ഒരു ഉപയോക്താവ് ചിലവഴിച്ച Robux അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് ഫണ്ടുകൾ റീഫണ്ട് ചെയ്യാൻ Roblox-ന് ബാധ്യതയുമില്ല.

ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 4

4. Roblox ക്രിയേറ്റർ ഇക്കണോമിക്സ്

a. Robux.

i. **Robux-ന്റെ ഉദ്ദേശ്യം. പ്ലാറ്റ്ഫോമിൽ Roblox നൽകുന്ന സേവനങ്ങൾ വാങ്ങുന്നതിന് മാത്രമേ Robux ഉപയോഗിക്കാൻ പാടുള്ളൂ. Roblox ഒഴികെയുള്ള മറ്റേതെങ്കിലും ക്രിയേറ്ററോ മറ്റ് വ്യക്തികളോ നൽകുന്ന സാധനങ്ങളോ സേവനങ്ങളോ വാങ്ങുന്നതിനായി Robux ഉപയോഗിക്കാൻ കഴിയില്ല.**

ii. **സമ്പാദിച്ച Robux നൽകൽ.** ക്രിയേറ്റർമാർ നിർമ്മിക്കുന്ന ചില UGC-കൾ (അതിൽ വെർച്വൽ കണ്ടന്റും ഗെയിമുകളിലേക്കുള്ള ആക്സസും ഉൾപ്പെടുന്നു; “ക്രിയേറ്റർ ഇനങ്ങൾ”) സേവനങ്ങളിൽ പ്രസിദ്ധീകരിക്കാൻ അവരെ പ്രാപ്തരാക്കുന്നതിനായി Roblox ഈ സേവനങ്ങൾ നൽകുന്നു. ക്രിയേറ്റർ ഇനങ്ങൾ Roblox വിൽക്കുകയോ പണമാക്കി മാറ്റുകയോ ആണെങ്കിൽ, Roblox

ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് സവിശേഷമായ ആനുകൂല്യങ്ങളായി സമ്പാദിച്ച Robux ("സമ്പാദിച്ച Robux") നൽകിയേക്കാം. ഒരു ക്രിയേറ്റർ പ്ലാറ്റ്‌ഫോമിൽ ചില UGC നിർമ്മിച്ച് പ്രസിദ്ധീകരിക്കുകയും (ഒറ്റയ്ക്കോ അല്ലെങ്കിൽ ഒരു ഗ്രൂപ്പായോ), കൂടാതെ (a) ആ UGC-യിലേക്ക് ആക്സസും ഉപയോഗവും അനുവദിക്കുന്ന സേവനം Roblox വിൽക്കുകയും ചെയ്യുകയോ, (b) UGC മറ്റേതെങ്കിലും രീതിയിൽ പണമുണ്ടാക്കുകയോ, അല്ലെങ്കിൽ (c) എൻഗേജ്മെന്റ് ബേസ്ഡ് പേഔട്ടുകളിലൂടെ ("EBP" അല്ലെങ്കിൽ "പ്രീമിയം പേഔട്ടുകൾ") കൂടുതൽ നേടിയ Robux ജനറേറ്റ് ചെയ്യപ്പെടുകയോ ആണെങ്കിൽ, അത്തരം സന്ദർഭങ്ങളിൽ നേടിയ Robux അനുവദിക്കപ്പെട്ടേക്കാം. Robux മറ്റ് വഴികളിലൂടെ നൽകാമെങ്കിലും (Roblox സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ, റഫറൽ ബോണസ്, ഗിഫ്റ്റ് കാർഡ് വാങ്ങൽ, അല്ലെങ്കിൽ നിങ്ങൾ സൃഷ്ടിക്കാത്ത Roblox-ന്റെ വെർച്വൽ ഉള്ളടക്കം ട്രേഡ് ചെയ്യൽ/ വിൽക്കൽ എന്നിവയിലൂടെ അതുല്യമായ ആനുകൂല്യങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെ), അവ സമ്പാദിച്ച Robux അല്ല. ഏതെങ്കിലും സമ്പാദിച്ച Robux-ഓ അല്ലെങ്കിൽ ഒരു പ്രത്യേക ആനുകൂല്യമായി നൽകിയിട്ടുള്ള മറ്റേതെങ്കിലും Robux-ഓ ("പ്രത്യേകമായി നൽകിയ Robux") Roblox നിബന്ധനകളുടെയോ ബാധകമായ ഏതെങ്കിലും അധിക നിബന്ധനകളുടെയോ ലംഘനത്തിലൂടെയാണ് സമ്പാദിച്ചതെന്ന് കണ്ടെത്തിയാൽ, Roblox-ന് അത്തരം പ്രത്യേകമായി നൽകിയ Robux നീക്കം ചെയ്യാവുന്നതാണ്. UGC-ലൂടെ വരുമാനം നേടുന്നതിനെക്കുറിച്ചുള്ള കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾക്ക്, ഡെവലപ്പർ ഗൈഡുകൾ ഇവിടെ വായിക്കുക.

b. UGC ആക്സസ് പ്രാപ്തമാക്കാനും ഉപയോഗിക്കുന്നതിനുമായി Roblox-ന്റെ സേവനങ്ങൾ വിൽക്കൽ. താഴെ പറയുന്നവയ്ക്ക് വിധേയമായി, (i) ഗെയിമുകൾ (ii) വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകൾ (iii) സേവനങ്ങളിൽ അവർ നിർമ്മിക്കുന്ന മറ്റ് UGC എന്നിവ പ്രസിദ്ധീകരിക്കാൻ Roblox ക്രിയേറ്റർമാരെ അനുവദിക്കുന്നു; കൂടാതെ UGC ലഭ്യമാക്കുന്നതിനും ഉപയോഗിക്കുന്നതിനുമായി Roblox-ന് ഈ സേവനങ്ങൾ വിൽക്കാവുന്നതുമാണ്:

i. റോളുകളിലേക്കുള്ള സംഭാവനകളും സവിശേഷമായ ആനുകൂല്യങ്ങളും: സേവനങ്ങളിൽ ലഭ്യമായ എല്ലാ UGC-യും (2D വെർച്വൽ ഇനങ്ങൾ അഥവാ "ക്ലാസിക് വസ്ത്രങ്ങൾ" ഒഴികെ) ആക്സസ് ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കാനും പ്രാപ്തമാക്കുന്ന തരത്തിൽ Roblox അതിന്റെ സേവനങ്ങൾ വിൽക്കുന്നതിന് മൂന്ന് വശങ്ങൾ ബാധകമാണ്. ഓരോ മേഖലയിലെയും സംഭാവനകളുടെ അളവിനെ അടിസ്ഥാനമാക്കിയും ബാധകമായ വിൽപ്പനയിൽ നിന്ന് ലഭിക്കുന്ന Roblox-ന്റെ വരുമാനത്തെ അടിസ്ഥാനമാക്കിയും Roblox സവിശേഷമായ ആനുകൂല്യങ്ങൾ നൽകിയേക്കാം:

- **ക്രിയേറ്റർ:** ആക്സസ്/ഉപയോഗ അവകാശങ്ങൾ Roblox വിൽക്കുന്ന ആ UGC നിർമ്മിച്ച ഉപയോക്താവ് അല്ലെങ്കിൽ ഗ്രൂപ്പ് ആണ് ക്രിയേറ്റർ.
- **വിൽപ്പനക്കാരൻ/വിതരണക്കാരൻ:** UGC ആക്സസ് ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കാനുമുള്ള അവകാശങ്ങൾ വിൽക്കുന്ന എന്റിറ്റി എപ്പോഴും Roblox ആണ്.
- **പ്ലാറ്റ്‌ഫോം:** പ്ലാറ്റ്‌ഫോം ആക്സസ് ചെയ്യുന്നതിനും ഉപയോഗിക്കുന്നതിനുമുള്ള സേവനങ്ങൾ നൽകുന്ന എന്റിറ്റി എപ്പോഴും Roblox ആണ്.

മുകളിലുള്ള സവിശേഷമായ ആനുകൂല്യങ്ങൾ പാന്റുകൾ, ഷർട്ടുകൾ, ടി-ഷർട്ടുകൾ എന്നിവയടങ്ങുന്ന ക്ലാസിക് വസ്ത്രങ്ങളുടെ വിൽപ്പനയ്ക്ക് ബാധകമല്ല. മാർക്കറ്റ്പ്ലേസിൽ വിൽക്കുന്ന ഏതൊരു ക്ലാസിക് വസ്ത്രത്തിനും, എന്ത് സവിശേഷ ആനുകൂല്യങ്ങളാണ് നൽകുന്നതെന്ന് ക്രിയേറ്ററും പ്ലാറ്റ്‌ഫോമും തമ്മിൽ തീരുമാനിക്കുന്നു.

ii. **സവിശേഷ ആനുകൂല്യങ്ങളിലെ മാറ്റങ്ങൾ.** Roblox-ന് ഏത് സമയത്തും (ഏതെങ്കിലും ന്യായമായ മാർഗത്തിലൂടെ) ക്രിയേറ്റർക്ക് നോട്ടീസ് നൽകിക്കൊണ്ട് സവിശേഷ ആനുകൂല്യങ്ങളിൽ മാറ്റം വരുത്താം.

iii. **ക്രിയേറ്ററുടെ ഉത്തരവാദിത്തം.** മറ്റ് ഉപയോക്താക്കൾക്ക് സേവനങ്ങളിൽ ആസ്വദിക്കാനായി ക്രിയേറ്റർ നിർമ്മിച്ച ഗെയിമുകൾ, വെർച്വൽ കണ്ടന്റ്, അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് UGC എന്നിവ ക്രിയേറ്റർ പ്രസിദ്ധീകരിച്ചേക്കാം. Roblox, അത്തരം UGC-കളിലേക്കുള്ള ആക്സസും ഉപയോഗവും പ്രാപ്തമാക്കുന്നതിനുള്ള സേവനങ്ങൾ സേവനങ്ങളുടെ വിൽപ്പനക്കാരൻ എന്ന നിലയിൽ മറ്റ് ഉപയോക്താക്കൾക്ക് നൽകിയേക്കാം. ക്രിയേറ്റർ സേവനങ്ങളിലൂടെ UGC പ്രസിദ്ധീകരിക്കുകയും അതിന് പ്രത്യേക ആനുകൂല്യങ്ങളായി Roblox ആ ക്രിയേറ്റർക്ക് സമ്പാദിച്ച Robux നൽകുകയും ചെയ്യുന്ന സാഹചര്യത്തിൽ, ഒരു ക്രിയേറ്റർക്ക് സമ്പാദിച്ച Robux ലഭിച്ച ഏതെങ്കിലും UGC-യ്ക്ക് പ്രതിഫലമായി ഒരു ഉപയോക്താവിന് (അല്ലെങ്കിൽ മറ്റൊരു ക്രിയേറ്റർക്ക്) Roblox, Robux-ഓ യഥാർത്ഥ പണമോ തിരികെ നൽകുകയാണെങ്കിൽ, ആ ക്രിയേറ്ററിൽ നിന്ന് അതിന് തുല്യമായ തുക സമ്പാദിച്ച Robux കുറയ്ക്കാനോ തടഞ്ഞുവെക്കാനോ ഉള്ള അവകാശം Roblox-ൽ നിക്ഷിപ്തമാണ്.

iv. **റാൻഡം വെർച്വൽ ഇനങ്ങൾ.** ഉപയോക്താവിന്റെ ലൊക്കേഷൻ അനുസരിച്ച്, "റാൻഡം" ആയ വെർച്വൽ ഇനങ്ങൾ (Robux ഉപയോഗിച്ചോ അല്ലാതെയോ) സ്വന്തമാക്കാൻ ഉപയോക്താക്കളെ അനുവദിക്കുന്ന ഗെയിമുകൾ നൽകാൻ ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് തീരുമാനിക്കാവുന്നതാണ് (ഓരോന്നിനെയും "റാൻഡം വെർച്വൽ ഇനം" എന്ന് വിളിക്കുന്നു). ഒരു ക്രിയേറ്റർ, ഒരു ഉപയോക്താവിന് ഒരു റാൻഡം വെർച്വൽ ഇനം ലഭിക്കാനുള്ള അവസരം നൽകുന്നുണ്ടെങ്കിൽ, ആ ഉപയോക്താവിന് റാൻഡം വെർച്വൽ ഇനം നേടാൻ സാധിക്കുന്നതിന് മുമ്പായി, ലഭ്യമായ ഓരോ തരത്തിലുള്ള റാൻഡം വെർച്വൽ ഇനവും ലഭിക്കാനുള്ള സാധ്യതയുടെ നിരക്ക് ക്രിയേറ്റർ ഉപയോക്താക്കളെ അറിയിച്ചിരിക്കണം.

   ഒരു ഉദാഹരണത്തിലൂടെ വ്യക്തമാക്കിയാൽ, ഒരു ക്രിയേറ്ററുടെ ഗെയിം, ഒരു ഉപയോക്താവിന് ഒരു വെർച്വൽ മാർബിൾ നേടാൻ അവസരം നൽകുകയും അതിനുശേഷം ഒരു റാൻഡം വെർച്വൽ ഇനം ലഭിക്കുന്നതിനായി ആ ഉപയോക്താവിന് ആ മാർബിൾ ഒരു ഫൗണ്ടനിലേക്ക് എറിയാൻ സാധിക്കുകയും ചെയ്യുന്നുവെങ്കിൽ, ആ ഉപയോക്താവ് ഫൗണ്ടനിലേക്ക് മാർബിൾ എറിയുന്നതിന് മുമ്പായി തന്നെ, ഓരോ തരത്തിലുള്ള റാൻഡം വെർച്വൽ ഇനവും ലഭിക്കാനുള്ള സാധ്യതയുടെ നിരക്ക് ക്രിയേറ്റർ ഉപയോക്താവിനോട് വെളിപ്പെടുത്തിയിരിക്കണം.

c. **ഡെവലപ്പർ എക്സ്ചേഞ്ച് പ്രോഗ്രാം.** Roblox ഇവിടെ പ്രസിദ്ധീകരിച്ചിട്ടുള്ള DevEx പ്രോഗ്രാമിൽ പറഞ്ഞിരിക്കുന്ന നിബന്ധനകളും വ്യവസ്ഥകളും (“DevEx നിബന്ധനകൾ”) അംഗീകരിക്കുകയും പ്രത്യേക മാനദണ്ഡങ്ങൾ പാലിക്കുകയും ചെയ്യുന്ന ചില ക്രിയേറ്റർമാരെ ഡെവലപ്പർ എക്സ്ചേഞ്ച് പ്രോഗ്രാമിൽ (“DevEx പ്രോഗ്രാം”) പങ്കെടുക്കാൻ അനുവദിക്കുന്നു. ഏതൊരു ക്രിയേറ്റർക്കും കോഡിംഗ് പഠിക്കുന്നതിനും സുഹൃത്തുക്കളോടൊപ്പം ആസ്വദിക്കാൻ ഗെയിമുകളോ ഇനങ്ങളോ നിർമ്മിക്കുന്നതിനും, കൂടാതെ കുറച്ച് സമ്പാദിച്ച Robux നേടുന്നതിനും വേണ്ടി സേവനങ്ങളെ ഉപയോഗിക്കാമെങ്കിലും, DevEx-ലൂടെ പണം സമ്പാദിക്കുന്നതിനുള്ള ഉയർന്ന യോഗ്യതകൾ (DevEx നിബന്ധനകളിൽ വിവരിച്ചിരിക്കുന്നത്) വിജയികളായ ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് മാത്രമേ പൂർത്തിയാക്കാൻ സാധിക്കുകയുള്ളൂ. ഈ തലത്തിലുള്ള വിജയം കൈവരിക്കുന്നതിന് സാധാരണയായി ധാരാളം സമയവും പരിശ്രമവും വൈദഗ്ധ്യവും മികച്ച തന്ത്രവും ആവശ്യമാണ്. അങ്ങനെയാണെങ്കിൽ പോലും, പണം സമ്പാദിക്കാൻ കഴിയുമെന്ന് യാതൊരുവിധ ഉറപ്പുമില്ല. Roblox അതിന്റെ പൂർണ്ണമായ വിവേചനാധികാരത്തിൽ നിശ്ചയിച്ചിട്ടുള്ള ചില ആവശ്യകതകൾക്കും നയങ്ങൾക്കും പരിമിതികൾക്കും വിധേയമായി, DevEx പ്രോഗ്രാമിൽ പങ്കെടുക്കുന്ന ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് തങ്ങൾക്ക് ലഭിച്ച, സമ്പാദിച്ച Robux,

Roblox അതിന്റെ പൂർണ്ണമായ വിവേചനാധികാരത്തിൽ നിശ്ചയിക്കുന്ന നിരക്കിലുള്ള യഥാർത്ഥ പണമാക്കി മാറ്റാവുന്നതാണ് (വിനിമയ നിരക്കും പൊതുവായ ആവശ്യകതകളും നയങ്ങളും പരിമിതികളും DevEx നിബന്ധനകളിൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയിട്ടുണ്ട്.

d. **EBP അല്ലെങ്കിൽ Premium പേഔട്ടുകൾ.** Premium പേഔട്ടുകൾ എന്നത് നിശ്ചിത യോഗ്യതയുള്ള ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് അവരുടെ ഗെയിം എത്രത്തോളം ആകർഷകമാണ് എന്നതിനെ അടിസ്ഥാനമാക്കി കൂടുതൽ സമ്പാദിച്ച Robux നേടാൻ കഴിയുന്ന ഒരു പ്രോഗ്രാമാണ്. EBP അല്ലെങ്കിൽ Premium പേഔട്ട്സ് പ്രോഗ്രാം ഏത് സമയത്തും, അതിന്റെ പൂർണ്ണമായ വിവേചനാധികാരത്തിൽ, ഇത്തരത്തിലുള്ള മാറ്റം വരുത്തൽ അല്ലെങ്കിൽ നിർത്തലാക്കൽ കാരണം ക്രിയേറ്റർമാരോട് യാതൊരു ബാധ്യതയുമില്ലാതെ Roblox-ന് മാറ്റം വരുത്തുകയോ നിർത്തലാക്കുകയോ ചെയ്യാവുന്നതാണ്. EBP പ്രോഗ്രാമിനെക്കുറിച്ചുള്ള കൂടുതൽ വിശദമായ വിവരങ്ങൾ ഇവിടെ കാണാൻ സാധിക്കും.

e. **നിരാകരണം.** ഉപയോക്താക്കൾ ആസ്വദിക്കുകയോ സമയം ചെലവഴിക്കുകയോ ചെയ്യുന്ന തരത്തിലുള്ള ഗെയിമുകൾ അല്ലെങ്കിൽ UGC വികസിപ്പിച്ചെടുക്കുന്നത് ബുദ്ധിമുട്ടേറിയതും ധാരാളം സമയം എടുക്കാവുന്നതുമാണ്. ഒരു ക്രിയേറ്ററുടെ അനുഭവം അല്ലെങ്കിൽ UGC വലിയൊരു ജനശ്രദ്ധ നേടുമെന്നോ ഒരു ക്രിയേറ്റർ ഒരു അനുഭവം വികസിപ്പിക്കുന്നതിനും പരസ്യം ചെയ്യുന്നതിനും പ്രവർത്തിപ്പിക്കുന്നതിനുമായി ചെലവഴിക്കുന്ന സമയവും പരിശ്രമവും പണവും സാമ്പത്തികമായി വിജയം കാണുമെന്നോ Roblox യാതൊരു ഉറപ്പും നൽകുന്നില്ല.

▼ അനുബന്ധം C (യൂറോപ്യൻ യൂണിയൻ/യൂറോപ്യൻ ഇക്കണോമിക് ഏരിയ)

1 ▼ മുൻഗണന

Roblox നിബന്ധനകളും അനുബന്ധ വ്യവസ്ഥകളും തമ്മിൽ എന്തെങ്കിലും പൊരുത്തക്കേടോ വൈരുദ്ധ്യമോ ഉണ്ടെങ്കിൽ, അനുബന്ധ വ്യവസ്ഥകൾക്കാണ് പ്രാബല്യം ലഭിക്കുക.

2 ▼ നിയമപരമായ കരാർ

A. Roblox നിബന്ധനകളിൽ ഇതിന് വിരുദ്ധമായി മറ്റെന്തെങ്കിലും പറഞ്ഞിട്ടുണ്ടെങ്കിൽ പോലും, പ്ലാറ്റ്ഫോമിൽ രജിസ്റ്റർ ചെയ്യുന്നതിലൂടെ ഉപയോക്താവ് Roblox നിബന്ധനകൾ അംഗീകരിച്ചതായി കണക്കാക്കുന്നു.

B. ഉപയോക്താവിന് തങ്ങളുടെ ജനനത്തീയതി നൽകി, ഒരു ഉപയോക്തൃനാമവും പാസ്‌വേഡും തിരഞ്ഞെടുത്ത് "സൈൻ അപ്പ് ചെയ്യുക" എന്നതിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്തുകൊണ്ട് പ്ലാറ്റ്ഫോമിൽ രജിസ്റ്റർ ചെയ്യാൻ സാധിക്കുന്നതാണ്. ഉപയോക്താവിന് ഏത് സമയത്തും അക്കൗണ്ട് സെറ്റിംഗ്സ് വഴി തങ്ങളുടെ ചില രജിസ്ട്രേഷൻ വിവരങ്ങൾ പരിഷ്കരിക്കാൻ സാധിക്കുന്നതാണ്.

C. മറ്റ് തരത്തിൽ സമ്മതിക്കാത്ത പക്ഷം, സേവനങ്ങളുടെ ഉപയോഗവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് Roblox-മായി ഉണ്ടാക്കിയിട്ടുള്ള കരാറുകൾ അവസാനിപ്പിക്കാൻ ഉപയോക്താവിന് ഏത് സമയത്തും സാധിക്കുന്നതാണ്. റദ്ദാക്കൽ പ്രാബല്യത്തിൽ വരുന്ന തീയതി നിങ്ങൾ തിരഞ്ഞെടുത്ത സേവനങ്ങളെ ആശ്രയിച്ചിരിക്കുന്നു.

3 ▼ Robux-ഉം വെർച്വൽ ഇനങ്ങളും വാങ്ങൽ

ഒരു ഉപയോക്താവിന് Robux ഉപയോഗിച്ച് സേവനങ്ങളിൽ വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകൾ വാങ്ങാനുള്ള അവസരം ലഭിച്ചേക്കാം. ഉപയോക്താവിന് സേവനങ്ങൾക്കുള്ളിൽ കാണിച്ചിരിക്കുന്ന വിലയ്ക്ക് Robux വാങ്ങാൻ സാധിക്കുന്നതാണ്. ഉപയോക്താവ് ലഭ്യമായ Robux തുകകളിൽ ഒന്ന് തിരഞ്ഞെടുക്കുമ്പോൾ, ഉപയോക്താവിന്റെ അക്കൗണ്ടിനുള്ളിൽ വെച്ച് വാങ്ങൽ പൂർത്തിയാക്കാനും ലഭ്യമായ പേയ്മെന്റ് രീതികളിൽ ഒന്ന് തിരഞ്ഞെടുക്കാനും ഉപയോക്താവിനോട് ആവശ്യപ്പെടുന്നതായിരിക്കും. നിലവിൽ, ഡെബിറ്റ് / ക്രെഡിറ്റ് കാർഡ്, PayPal, ഗിഫ്റ്റ് കാർഡുകൾ (Roblox-ന്റെ ബ്രൗസർ ആപ്പിനായി), Google Play, iTunes, Amazon (Roblox-ന്റെ മൊബൈൽ ആപ്പുകൾക്കായി), കൂടാതെ Roblox-ന്റെ Xbox One ആപ്പിനായുള്ള ഇൻ-ആപ്പ് പർച്ചേസുകൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള നിരവധി പേയ്മെന്റ് ഓപ്ഷനുകൾ Roblox വാഗ്ദാനം ചെയ്യുന്നുണ്ട്. Roblox-ന്റെ ന്യായമായ വിവേചനാധികാരത്തിൽ, Roblox-ന് ലഭ്യമായ പണമടയ്ക്കൽ രീതികൾ എപ്പോൾ വേണമെങ്കിലും ഭേദഗതി ചെയ്യാവുന്നതാണ്. ഉപയോക്താവ് “പണമടയ്ക്കുക” ബട്ടണിൽ (അല്ലെങ്കിൽ അതുപോലെ നിശ്ചയിച്ചിട്ടുള്ള മറ്റ് പർച്ചേസ് ബട്ടണിലോ) ക്ലിക്ക് ചെയ്യുകയും ഇടപാട് വിജയകരമായി പൂർത്തിയാകുകയും ചെയ്യുമ്പോൾ പർച്ചേസ് കരാർ നിലവിൽ വരുന്നതായിരിക്കും. Roblox നിബന്ധനകളിൽ നിന്നുള്ള, പ്രത്യേകിച്ച് ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 4 (a), കൂടാതെ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 4 എന്നിവയിൽ നിന്നുള്ള ഒരു വ്യതിചലനമെന്ന നിലയിൽ, ക്രിയേറ്റർമാരും Roblox-ഉം തമ്മിൽ ഒരു കരാർ ബന്ധം ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ്. ക്രിയേറ്റർമാരും ഉപയോക്താക്കളും തമ്മിൽ നേരിട്ടുള്ള ഒരു കരാർ ബന്ധം ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതല്ല. Robux നൽകി ഉപയോക്താവ് വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകളും മറ്റ് കാര്യങ്ങളും സ്വന്തമാക്കുകയാണെങ്കിൽ, അത്തരം വാങ്ങലുകൾ എപ്പോഴും ഉപയോക്താവും Roblox-ഉം തമ്മിലായിരിക്കും പൂർത്തിയാക്കേണ്ടത്; കൂടാതെ ക്രിയേറ്റർമാർ എപ്പോഴും Roblox-നുവേണ്ടിയായിരിക്കും പ്രവർത്തിക്കുക.

4 ▼ Robux-ന്മേലുള്ള സമ്പൂർണ്ണ അവകാശം

ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 3(e)-ൽ നിന്നുള്ള ഒരു വ്യതിയാനമെന്ന നിലയിലും ഒരു Roblox മാർഗ്ഗനിർദ്ദേശമോ നയമോ ഉപയോക്താവ് ലംഘിക്കുന്നതുമായി അല്ലെങ്കിൽ ഏതെങ്കിലും Roblox നിബന്ധനകൾ ഉപയോക്താവ് ലംഘിക്കുന്നതുമായി ബന്ധപ്പെട്ടല്ലാതെയും, Roblox-ന് Robux-ന്മേലുള്ള അതിന്റെ പൂർണ്ണമായ അവകാശം, ന്യായമായ വിവേചനാധികാരത്തിൽ ഭാവിയിലേക്ക് മാത്രം ബാധകമാകുന്ന രീതിയിൽ (അതായത്, ഉപയോക്താവ് ഇതിനകം തന്നെ സാധുതയോടെ കൈവശം വച്ചിട്ടുള്ള Robux-നെ ബാധിക്കാത്ത രീതിയിൽ) വിനിയോഗിക്കാവുന്നതാണ്; കൂടാതെ ഈ അനുബന്ധം C അല്ലെങ്കിൽ ബാധകമായ നിർബന്ധിത നിയമപ്രകാരം ഉപയോക്താവിനോട് Roblox-ന് ഉണ്ടായേക്കാവുന്ന

ഏതൊരു നോട്ടീസ്, റീഫണ്ട്, നഷ്ടപരിഹാരം അല്ലെങ്കിൽ ബാധ്യത എന്നിവയെ ബാധിക്കാത്ത വിധത്തിലും ഇത് വിനിയോഗിക്കാവുന്നതാണ്. ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 3(e)-ലെ ബാക്കി വ്യവസ്ഥകൾ മാറ്റമില്ലാതെ തുടരുന്നതാണ്.

5 ▼ DevEx

ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 4(c)-യിൽ നിന്നുള്ള ഒരു വ്യതിയാനമെന്ന നിലയിൽ, Roblox തീരുമാനിക്കുന്ന വിനിമയ നിരക്കിന്റെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ, സമ്പാദിച്ച Robux യഥാർത്ഥ കറൻസിയാക്കി മാറ്റാൻ ഉപയോക്താവിന് സാധിക്കുന്നതാണ്. കൂടാതെ ഭാവിയിൽ പ്രാബല്യത്തിൽ വരുന്ന രീതിയിൽ (ഉദാഹരണത്തിന്, പണപ്പെരുപ്പ വ്യതിയാനങ്ങളെ നേരിടുന്നതിന്), Roblox തങ്ങളുടെ യുക്തിസഹമായ വിവേചനാധികാരത്തിൽ നിശ്ചയിക്കുന്ന ആവശ്യകതകൾ, നടപടിക്രമങ്ങൾ, പരിമിതികൾ എന്നിവ അടിസ്ഥാനമാക്കി ഇത് കാലാകാലങ്ങളിൽ ഭേദഗതി ചെയ്തേക്കാം. DevEx പ്രോഗ്രാമിന്റെ നിലവിലെ വിനിമയ നിരക്കും പൊതുവായ ആവശ്യകതകളും നയങ്ങളും പരിമിതികളും ഇവിടെ പ്രസിദ്ധീകരിച്ചിട്ടുണ്ട്.

6 ▼ ഉപയോക്താവിന്റെ നിയമപരമായ അവകാശങ്ങളും പേയ്മെന്റുകളുടെ റീഫണ്ട് ലഭ്യതയും

A. സേവനങ്ങൾ ശരിയായ രീതിയിൽ പ്രവർത്തിക്കാതിരിക്കുകയോ വിവരിച്ചതുപോലെ അല്ലാതിരിക്കുകയോ Roblox-മായുള്ള ഉപയോക്താവിന്റെ കരാറിന് അനുസൃതമല്ലാതിരിക്കുകയോ ചെയ്താൽ, ഉപയോക്താവിന് നിയമപരമായ അധിക അവകാശങ്ങളും പരിഹാരങ്ങളും ലഭിക്കാൻ അർഹതയുണ്ടായിരിക്കും.
B. Roblox നിബന്ധനകളിലെ യാതൊന്നും, ബാധകമായ നിയമപ്രകാരം ഉപയോക്താക്കൾക്ക് ലഭിക്കാൻ അർഹതയുള്ള റീഫണ്ടുകൾക്കായുള്ള യാതൊരു നിയമപരമായ അവകാശങ്ങളെയും പരിമിതപ്പെടുത്തുന്നതല്ല.

7 ▼ ബാധ്യതകളുടെ പരിധികൾ

ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 15(b)-(c), 16 എന്നിവയും ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 13-ഉം ബാധകമല്ല കൂടാതെ, ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ 2(g), 3(c), (e), 4(d), 6(b), 11(b)-(c), 15(a) എന്നിവയിലും ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ 5(a)(ii)-ലും പറഞ്ഞിട്ടുള്ള ബാധ്യതകളുടെ പരിമിതികൾ ബാധകമാകുന്നതുമല്ല. പകരം, ഈ വകുപ്പ് അനുസരിച്ച് മാത്രമായിരിക്കും നാശനഷ്ടങ്ങൾക്ക് Roblox ബാധ്യസ്ഥരാകുക.

A. Roblox-ന്റെ നിയമപരമായ ഒരു പ്രതിനിധിയോ നിയുക്ത ഏജന്റോ നടത്തുന്ന നിയമലംഘനം മൂലമുണ്ടാകുന്ന മരണം, ശാരീരികമായോ ആരോഗ്യപരമായോ ഉള്ള പരിക്കുകൾ എന്നിവയിൽ നിന്നുള്ള നാശനഷ്ടങ്ങൾക്കും അതുപോലെ തന്നെ ഉറപ്പുനൽകിയ സവിശേഷതകളുടെ കുറവ് മൂലമുണ്ടാകുന്ന നാശനഷ്ടങ്ങൾക്കും അല്ലെങ്കിൽ വഞ്ചനാപരമായ ഉദ്ദേശ്യത്തോടെയുള്ള സാഹചര്യങ്ങൾക്കും Roblox-ന്റെ ബാധ്യത പരിധിയില്ലാത്തതാണ്.

B. Roblox അല്ലെങ്കിൽ Roblox-ന്റെ ഒരു നിയമപരമായ പ്രതിനിധിയോ നിയുക്ത ഏജന്റോ ബോധപൂർവ്വമോ അതീവ അശ്രദ്ധ മൂലമോ വരുത്തിവെക്കുന്ന നാശനഷ്ടങ്ങൾക്ക് Roblox-ന്റെ ബാധ്യത പരിധിയില്ലാത്തതാണ്.

C. കരാറിലെ ഒരു പ്രധാന ബാധ്യതയിൽ സംഭവിക്കുന്ന ചെറിയ അശ്രദ്ധ മൂലമുള്ള ലംഘനത്തിന്റെ കാര്യത്തിൽ, ഈ അനുബന്ധം C-യിലെ സെക്ഷൻ 7A, B, D എന്നിവയിൽ പറഞ്ഞിരിക്കുന്ന സാഹചര്യങ്ങളിൽ ഒഴികെ, സാധാരണ ഗതിയിൽ മുൻകൂട്ടി പ്രവചിക്കാവുന്ന നാശനഷ്ടങ്ങളുടെ തുകയ്ക്ക് മാത്രമേ Roblox-ന് ഉത്തരവാദിത്തം ഉണ്ടായിരിക്കുകയുള്ളൂ. കരാറിന്റെ അടിസ്ഥാനപരമായ കടമകൾ എന്നതുകൊണ്ട്, ഏതൊരു കടമകൾ നിറവേറ്റുന്നതിലൂടെയാണോ പ്രധാനമായും കരാർ ശരിയായ രീതിയിൽ നടപ്പിലാക്കാൻ സാധിക്കുന്നത്, കൂടാതെ കരാറിലേർപ്പെടുന്ന കക്ഷികളിലൊരാൾക്ക് വിശ്വസനീയമായി ആശ്രയിക്കാൻ കഴിയുന്നത് ഏതു കടമകളുടെ പൂർത്തീകരണത്തെയാണോ, അത്തരം കടമകളെയാണ് പൊതുവായി അർത്ഥമാക്കുന്നത്.

D. ബാധകമായ നിർബന്ധിത നിയമം അനുസരിച്ചുള്ള ബാധ്യതകൾക്ക് മാറ്റമുണ്ടാകില്ല.

E. ഈ അനുബന്ധം C-യിലെ സെക്ഷൻ 7A, B, D എന്നിവയുടെ കാര്യത്തിലൊഴികെ, നഷ്ടപരിഹാര ക്ലെയിമുകൾ ഉന്നയിക്കാനുള്ള കാലപരിധി ഒരു (1) വർഷമായിരിക്കും; മേൽപ്പറഞ്ഞ സെക്ഷനുകളിൽ നിയമപരമായ കാലപരിധിയായിരിക്കും ബാധകമാകുക.

8 ▼ ഭരണ നിയമം, അധികാരപരിധി, സ്ഥലം

A. ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 14-ൽ നിന്നുള്ള ഒരു വ്യതിചലനമെന്ന നിലയിൽ, ഉപയോക്താവ് താമസിക്കുന്ന സ്ഥലത്തെ നിർബന്ധിത നിയമം കാലിഫോർണിയ നിയമത്തേക്കാൾ അനുകൂലമാണെങ്കിൽ, ഉപയോക്താവ് താമസിക്കുന്ന സ്ഥലത്തെ നിയമമായിരിക്കും ബാധകമാകുക.

B. Roblox-ഉം ഉപയോക്താവും തമ്മിലുള്ള കരാർ, ആർട്ട് അനുസരിച്ചുള്ള ഉപഭോക്തൃ കരാറായി കണക്കാക്കുന്നിടത്തോളം. റഗുലേഷൻ EU 1215/2012-ലെ സെക്ഷൻ 17 അനുസരിച്ച്, ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 14 പ്രകാരമുള്ള അധികാരപരിധിയുടെയും വേദിയുടെയും തിരഞ്ഞെടുപ്പ് ബാധകമാകുന്നതല്ല.

9 ▼ പരിഹാരം / തർക്കങ്ങളുടെ മദ്ധ്യസ്ഥത

A. ഉപയോക്താവ് ഒരു ഉപഭോക്താവാണെങ്കിൽ (അതായത്, Roblox-മായി കരാറിലേർപ്പെടുമ്പോൾ തന്റെ വ്യാപാരം, ബിസിനസ്സ്, ക്രാഫ്റ്റ് അല്ലെങ്കിൽ തൊഴിൽ എന്നിവയ്ക്ക് പുറമെയുള്ള ആവശ്യങ്ങൾക്കായി പ്രവർത്തിക്കുന്ന ഒരു വ്യക്തി), ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 13(b), (c) എന്നിവ ബാധകമാകുന്നതല്ല; കൂടാതെ ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 12, 13(a) എന്നിവയും

ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 7(b)യും കോടതികളെ സമീപിക്കാനുള്ള ഏതെങ്കിലും കക്ഷിയുടെ അവകാശത്തെ ഒഴിവാക്കുകയോ പരിമിതപ്പെടുത്തുകയോ ഇല്ല.

B. Roblox-ന് ഒരു ഉപഭോക്തൃ മദ്ധ്യസ്ഥതാ പാനലുമായി ചേർന്ന് ബദൽ തർക്ക പരിഹാര മാർഗ്ഗങ്ങളിൽ പങ്കെടുക്കാൻ നിയമപരമായ ബാധ്യതയോ താല്പര്യമോ ഇല്ല. പകരം, ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 13(a)-ൽ പറഞ്ഞിരിക്കുന്നത് പോലെ ഏതൊരു തർക്കങ്ങളും പരിഹരിക്കാനാണ് Roblox ശ്രമിക്കുന്നത്. ഈ സെക്ഷൻ, ഡിജിറ്റൽ സർവീസസ് ആക്റ്റിന്റെ ആർട്ടിക്കിൾ 21 അനുസരിച്ച് സാക്ഷ്യപ്പെടുത്തിയ കോടതിക്ക് പുറത്തുള്ള തർക്ക പരിഹാര സ്ഥാപനങ്ങളെ സമീപിക്കാനുള്ള EU ഉപയോക്താക്കളുടെ അവകാശത്തെ ബാധിക്കുന്നതല്ല. കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾക്ക്, https://en.help.roblox.com/hc/ml/articles/13061336948244-EU-Digital-Services-Act കാണുക.

10 ▼ EEA ഉപയോക്താക്കൾക്കുള്ള അറിയിപ്പ്.

ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 18 ബാധകമല്ല.

11 ▼ സർവൈവൽ

Roblox നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 19(b)-ൽ ലിസ്റ്റ് ചെയ്തിട്ടുള്ള സെക്ഷനുകൾക്ക് പുറമെ, ഈ അനുബന്ധം C-യിലെ സെക്ഷൻ 7-ഉം കാലാവധി കഴിഞ്ഞാലും നിലനിൽക്കുന്നതാണ്.

12 ▼ ഇലക്ട്രോണിക് ആശയവിനിമയങ്ങൾക്കുള്ള സമ്മതം

ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 19(f) ബാധകമല്ല. ഒരു ഉൽപ്പന്നത്തിന്റെയോ സേവനത്തിന്റെയോ വിൽപ്പനയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് Roblox-ന്ഉപയോക്താവിന്റെ ഇമെയിൽ വിലാസം ലഭിച്ചിട്ടുണ്ടെങ്കിൽ, അത്തരം ഉപയോഗത്തോട് തുടക്കത്തിൽ തന്നെ ഉപയോക്താവ് വിയോജിപ്പ് പ്രകടിപ്പിച്ചിട്ടില്ലെങ്കിൽ, Roblox-ന്റെ സമാനമായ സ്വന്തം ഉൽപ്പന്നങ്ങളുടെയോ സേവനങ്ങളുടെയോ ഡയറക്ട് മാർക്കറ്റിംഗിനായി അത് ഉപയോഗിക്കാവുന്നതാണ്, എന്നാൽ ഇതിനായി ഇമെയിൽ വിലാസം ശേഖരിക്കുന്ന സമയത്തും ഓരോ സന്ദേശം അയയ്ക്കുമ്പോഴും അതിനെതിരെ സൗജന്യമായും എളുപ്പത്തിലും വിയോജിപ്പ് അറിയിക്കാനുള്ള അവസരം Roblox വ്യക്തമായും കൃത്യമായും ഉപയോക്താവിന് നൽകിയിരിക്കണം.

13 ▼ പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശം

ഉപയോക്താവ് ഒരു ഉപഭോക്താവാണെങ്കിൽ (അതായത്, സ്വന്തം വ്യാപാരം, ബിസിനസ്സ്, തൊഴിൽ അല്ലെങ്കിൽ കൃത്യനിർവഹണം എന്നിവയ്ക്ക് പുറമെയുള്ള ആവശ്യങ്ങൾക്കായി Roblox-മായി

കരാറിലേർപ്പെടുന്ന ഒരു വ്യക്തി), താഴെ പറയുന്ന നിബന്ധനകൾക്ക് വിധേയമായി, ഒപ്പുവെച്ചിട്ടുള്ള എല്ലാ കരാറുകളും ഉപയോക്താവിന് റദ്ദാക്കാവുന്നതാണ്

A. പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശം വിനിയോഗിക്കുന്നത് സംബന്ധിച്ച വിവരങ്ങൾ

1. **പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശം.** താഴെ പറയുന്ന സെക്ഷൻ 13D-ക്ക് വിധേയമായി, യാതൊരു കാരണവും വ്യക്തമാക്കാതെ തന്നെ 14 ദിവസത്തിനുള്ളിൽ ഈ കരാറിൽ നിന്ന് പിന്മാറാൻ ഉപയോക്താവിന് അവകാശമുണ്ട്. ഈ കരാർ ഒപ്പുവെച്ച ദിവസം മുതൽ 14 ദിവസങ്ങൾക്ക് ശേഷം പിൻവലിക്കൽ കാലാവധി അവസാനിക്കുന്നതാണ്. പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശം വിനിയോഗിക്കുന്നതിനായി, ഈ കരാറിൽ നിന്ന് പിന്മാറാനുള്ള നിങ്ങളുടെ തീരുമാനം വ്യക്തമായ ഒരു പ്രസ്താവനയിലൂടെ (ഉദാഹരണത്തിന്: തപാൽ മാർഗ്ഗം അയയ്ക്കുന്ന ഒരു കത്ത്) ഉപയോക്താവ് Roblox-നെ (Roblox Corporation, Customer Support, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, എന്ന വിലാസത്തിൽ അല്ലെങ്കിൽ (888) 858-2569 എന്ന നമ്പറിൽ) അറിയിക്കേണ്ടതാണ്. ഉപയോക്താവിന് താഴെ പരാമർശിച്ചിരിക്കുന്ന മാതൃകാ പിൻവലിക്കൽ ഫോം ഉപയോഗിക്കാവുന്നതാണ്, എന്നാൽ അത് നിർബന്ധമല്ല. ഞങ്ങളുടെ വെബ്സൈറ്റിലുള്ള ഉപഭോക്തൃ പിന്തുണാ ഫോം വഴി മോഡൽ പിൻവലിക്കൽ ഫോമോ മറ്റ് ഏതെങ്കിലും വ്യക്തമായ പ്രസ്താവനയോ നിങ്ങൾക്ക് ഇലക്ട്രോണിക് മാർഗ്ഗത്തിലൂടെ പൂരിപ്പിച്ച് സമർപ്പിക്കാവുന്നതാണ്. നിങ്ങൾ ഈ ഓപ്ഷൻ ഉപയോഗിക്കുകയാണെങ്കിൽ, അത്തരം പിൻവലിക്കൽ ലഭിച്ചതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഒരു രസീത് അക്നോളജ്മെന്റ് ഒരു സുസ്ഥിര മാധ്യമത്തിലൂടെ (ഉദാഹരണത്തിന്: കത്ത് വഴി) ഒട്ടും വൈകാതെ തന്നെ ഞങ്ങൾ നിങ്ങളെ അറിയിക്കുന്നതായിരിക്കും.

   പിൻവലിക്കാനുള്ള സമയപരിധി പാലിക്കുന്നതിനായി, പ്രസ്തുത പിൻവലിക്കൽ കാലാവധി അവസാനിക്കുന്നതിന് മുൻപ് തന്നെ, പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശം വിനിയോഗിക്കുന്നത് സംബന്ധിച്ച അറിയിപ്പ് ഉപയോക്താവ് അയച്ചാൽ മാത്രം മതിയാകും.

2. **പിന്മാറുന്നതിന്റെ അനന്തരഫലങ്ങൾ.** ഉപയോക്താവ് ഈ കരാറിൽ നിന്ന് പിന്മാറുകയാണെങ്കിൽ, ഡെലിവറി ചെലവുകൾ ഉൾപ്പെടെ (Roblox നൽകുന്ന ഏറ്റവും ചെലവ് കുറഞ്ഞ സ്റ്റാൻഡേർഡ് ഡെലിവറിക്ക് പകരം ഉപയോക്താവ് മറ്റൊരു ഡെലിവറി രീതി തിരഞ്ഞെടുത്തതിന്റെ ഫലമായുണ്ടാകുന്ന അധിക ചെലവുകൾ ഒഴികെ), ഉപയോക്താവിൽ നിന്ന് ലഭിച്ച എല്ലാ പേയ്മെന്റുകളും അനാവശ്യമായ കാലതാമസമില്ലാതെ, ഈ കരാറിൽ നിന്ന് പിന്മാറാനുള്ള ഉപയോക്താവിന്റെ തീരുമാനത്തെക്കുറിച്ച് Roblox-നെ അറിയിക്കുന്ന ദിവസം മുതൽ പരമാവധി 14 ദിവസത്തിനകം Roblox, ഉപയോക്താവിന് തിരികെ നൽകേണ്ടതുണ്ട്. ഉപയോക്താവ് വ്യക്തമായി മറ്റെന്തെങ്കിലും സമ്മതിച്ചിട്ടില്ലെങ്കിൽ, പ്രാരംഭ ഇടപാടിനായി ഉപയോക്താവ് ഉപയോഗിച്ച അതേ പേയ്മെന്റ് മാർഗ്ഗം ഉപയോഗിച്ച് തന്നെ Roblox അത്തരം തിരിച്ചടവ് നടത്തുന്നതായിരിക്കും; ഏത് സാഹചര്യത്തിലും, അത്തരം തിരിച്ചടവിന്റെ ഫലമായി ഉപയോക്താവിന് യാതൊരുവിധ ഫീസുകളും ഈടാക്കുന്നതല്ല.

   പിൻവലിക്കൽ കാലാവധിക്കുള്ളിൽ സേവനങ്ങൾ നൽകിത്തുടങ്ങാൻ നിങ്ങൾ അഭ്യർത്ഥിച്ചിട്ടുണ്ടെങ്കിൽ, ഈ കരാറിൽ നിന്ന് പിന്മാറുന്ന വിവരം നിങ്ങൾ ഞങ്ങളെ അറിയിക്കുന്നത് വരെ നൽകിയിട്ടുള്ള സേവനങ്ങൾക്ക് ആനുപാതികമായ തുക, കരാറിന്റെ ആകെ മൂല്യവുമായി താരതമ്യം ചെയ്ത് നിങ്ങൾ ഞങ്ങൾക്ക് നൽകേണ്ടതാണ്.

B. മാതൃകാ പിൻവലിക്കൽ ഫോം

(കരാറിൽ നിന്ന് പിൻവാങ്ങാൻ ആഗ്രഹിക്കുന്നുവെങ്കിൽ മാത്രം ഈ ഫോം പൂരിപ്പിച്ച് തിരികെ നൽകുക)

Roblox കോർപ്പറേഷൻ, കസ്റ്റമർ സപ്പോർട്ട്, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403.

- താഴെ പറയുന്ന സാധനങ്ങളുടെ വിൽപ്പനയ്ക്കായുള്ള(*)/താഴെ പറയുന്ന സേവനം നൽകുന്നതിനായുള്ള(*) എന്റെ/ഞങ്ങളുടെ(*) കരാറിൽ നിന്ന് ഞാൻ/ഞങ്ങൾ(*) പിൻവാങ്ങുന്നതായി ഇതിനാൽ അറിയിക്കുന്നു,
- ഓർഡർ ചെയ്ത തീയതി(*)/ലഭിച്ച തീയതി(*)
- ഉപഭോക്താവിന്റെ/ഉപഭോക്താക്കളുടെ പേര്
- ഉപഭോക്താവിന്റെ/ഉപഭോക്താക്കളുടെ വിലാസം

- ഉപഭോക്താവിന്റെ(ക്കളുടെ) ഒപ്പ് (ഈ ഫോം, പേപ്പർ മുഖേനയാണ് അറിയിക്കുന്നതെങ്കിൽ മാത്രം)
- തീയതി

____
(*) അനുയോജ്യമല്ലാത്തവ ഇല്ലാതാക്കുക.

C. **പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശത്തിലെ ഒഴിവാക്കലുകൾ.** ഉപയോക്താവിന്റെ നിർദ്ദേശങ്ങൾക്കനുസരിച്ച് നിർമ്മിച്ചതോ വ്യക്തമായി വ്യക്തിഗതമാക്കിയതോ ആയ സാധനങ്ങൾ വിതരണം ചെയ്യുന്നതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഡിസ്റ്റൻസ് അല്ലെങ്കിൽ ഓഫ്-പ്രെമിസ് കരാറുകൾക്ക്, പിൻവലിക്കാനുള്ള ഈ അവകാശം ബാധകമായിരിക്കില്ല.

D. **പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശത്തിന്റെ കാലാവധി അവസാനിക്കൽ.** താഴെ പറയുന്ന സാഹചര്യങ്ങളിൽ പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശത്തിന്റെ കാലാവധി അവസാനിക്കുമെന്നത് ശ്രദ്ധിക്കുക:

1. സേവനം പൂർണ്ണമായി നൽകിക്കഴിഞ്ഞ ശേഷമുള്ള സർവീസ് കരാറുകൾ, പക്ഷേ, ഈ കരാർ പ്രകാരം പണം നൽകാൻ ഉപയോക്താവിന് ബാധ്യസ്ഥതയുണ്ടെങ്കിൽ, Roblox ഈ സേവനം പൂർണ്ണമായി നൽകിക്കഴിയുന്നതോടെ തങ്ങൾക്ക് കരാറിൽ നിന്ന് പിന്മാറാനുള്ള അവകാശം നഷ്ടപ്പെടുമെന്ന് ഉപയോക്താവ് മുൻകൂട്ടി വ്യക്തമായി സമ്മതിക്കുകയും അംഗീകരിക്കുകയും ചെയ്താൽ മാത്രമേ ഇത് ബാധകമാകൂ.
2. സ്പർശിക്കാൻ കഴിയുന്ന ഒരു മാധ്യമത്തിൽ അല്ലാതെ വിതരണം ചെയ്യുന്ന ഡിജിറ്റൽ കണ്ടന്റിനായുള്ള കരാറുകളുടെ നിർവ്വഹണം ഇതിനകം ആരംഭിച്ചിട്ടുണ്ടെങ്കിൽ, കൂടാതെ ആ കരാർ പ്രകാരം ഉപയോക്താവിന് പണമടയ്ക്കാനുള്ള ബാധ്യതയുണ്ടെങ്കിൽ, (i) പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശമുള്ള കാലയളവിൽ നിർവ്വഹണം ആരംഭിക്കുന്നതിനായി ഉപയോക്താവ് മുൻകൂട്ടി വ്യക്തമായ സമ്മതം നൽകിയിട്ടുള്ളതും; (ii) അതുവഴി ഉപയോക്താവിന് ഉപയോക്താവിന്റെ പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശം നഷ്ടപ്പെടുമെന്ന് ഉപയോക്താവ് അംഗീകാരം നൽകിയിട്ടുള്ളതും; കൂടാതെ (iii) പിൻവലിക്കാനുള്ള കാലാവധി അവസാനിക്കുന്നതിന് മുമ്പായി Roblox കരാർ നിർവ്വഹണം ആരംഭിക്കുന്നതിനുള്ള ഉപയോക്താവിന്റെ സമ്മതവും പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശം അവസാനിക്കുന്നതിനെക്കുറിച്ചുള്ള അംഗീകാരവും വ്യക്തമാക്കുന്ന കരാർ സ്ഥിരീകരണം, Roblox ഉപയോക്താവിന് നൽകിയിട്ടുള്ളതുമായ സാഹചര്യങ്ങളിൽ.

14 ▼ പകർപ്പവകാശം

Roblox നിബന്ധനകളിലെ യാതൊരു കാര്യവും, പ്രത്യേകിച്ച് ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 2(b) സംബന്ധിച്ചുള്ളവ, പകർപ്പവകാശമുള്ള സാമഗ്രികളുടെ ഉപയോഗത്തിനുള്ള പ്രതിഫലത്തിനായുള്ള നിർബന്ധിത അവകാശങ്ങളെ ബാധിക്കുന്നതല്ല.
Roblox-ൽ പ്ലാറ്റ്ഫോമിന്റെയും സേവനങ്ങളുടെയും മറ്റേതൊരു തരത്തിലുള്ള കണ്ടന്റുകളുടെയും ടെക്സ്റ്റ്-ഡാറ്റ മൈനിംഗ് നടത്തുന്നതിനുള്ള അവകാശം നിക്ഷിപ്തമാണ്.

15 ▼ അനുയോജ്യമായ ഉപകരണങ്ങൾ

ഉപയോക്താവിന് സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കാൻ അനുയോജ്യമായ ഉപകരണങ്ങളെക്കുറിച്ചുള്ള വിവരങ്ങൾ ഇവിടെ കണ്ടെത്താനാകും.

16 ▼ EU ഡിസ്സെമിനേഷൻ ഓഫ് ടെററിസ്റ്റ് കണ്ടന്റ് ഓൺലൈൻ റെഗുലേഷൻ

ഓൺലൈൻ ഭീകരവാദ കണ്ടന്റുകൾ പ്രചരിപ്പിക്കുന്നതിനെതിരെയുള്ള 2021 ഏപ്രിൽ 29-ലെ യൂറോപ്യൻ പാർലമെന്റിന്റെയും കൗൺസിലിന്റെയും (EU) 2021/784 റെഗുലേഷൻ (ടെററിസ്റ്റ് ഓൺലൈൻ കണ്ടന്റ് റെഗുലേഷൻ) പ്രകാരം, ജർമ്മനിയിലുള്ള DP-Dock COR Services GmbH-നെ Roblox തങ്ങളുടെ പ്രതിനിധിയായും ബന്ധപ്പെടേണ്ട വ്യക്തിയായും നിയമിച്ചിട്ടുണ്ട്; ഇവരെ ഇവിടെ കോൺടാക്റ്റ് ചെയ്യാവുന്നതാണ്.

17 ▼ ആവർത്തിച്ചുള്ള ദുരുപയോഗം

ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 2(g)-ക്ക് പുറമെ, Roblox-ന്റെ അപ്പീൽ സംവിധാനമോ നിയമവിരുദ്ധമായ കണ്ടന്റുകൾ റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യാനുള്ള നോട്ടീസ് ഫോമോ ആവർത്തിച്ചോ ഗുരുതരമായ രീതിയിലോ ദുരുപയോഗം ചെയ്യുന്ന ഉപയോക്താക്കളോ അല്ലാത്തവരോ സമർപ്പിക്കുന്ന (i) അപ്പീലുകൾ അല്ലെങ്കിൽ (ii) നിയമവിരുദ്ധമായ ഉള്ളടക്കത്തെക്കുറിച്ചുള്ള നോട്ടീസുകൾ പ്രോസസ്സ് ചെയ്യാൻ Roblox വിസമ്മതിച്ചേക്കാം. ഇത്തരം ദുരുപയോഗത്തിനുള്ള ഉദാഹരണങ്ങളിൽ, മതിയായ തെളിവുകളില്ലാത്ത അറിയിപ്പുകളോ അപ്പീലുകളോ അടിക്കടി നൽകുന്നത്, അല്ലെങ്കിൽ യാതൊരു വിവരവുമില്ലാതെ ഉയർന്ന അളവിൽ അപ്പീലുകളോ അറിയിപ്പുകളോ സമർപ്പിക്കുന്നത് ഉൾപ്പെടെയുള്ള അപ്പീൽ അല്ലെങ്കിൽ അറിയിപ്പ് സിസ്റ്റത്തിന്റെ ദുരുപയോഗം എന്നിവ ഉൾപ്പെടുന്നു. അത്തരം നിരസിക്കലുകളിൽ, ഉദാഹരണത്തിന്, ഉപയോക്താവ് മുൻപ് അപ്പീൽ സംവിധാനമോ നിയമവിരുദ്ധമായ ഉള്ളടക്കങ്ങൾ റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യാനുള്ള ഫോമോ ദുരുപയോഗം ചെയ്തിട്ടുണ്ടോ എന്നതും ആ ദുരുപയോഗത്തിന്റെ ഗൗരവവും കണക്കിലെടുത്തേക്കാം. ലംഘനത്തിന്റെ വ്യാപ്തി അനുസരിച്ച്, നിരസിക്കൽ കാലാവധിയിൽ മാറ്റങ്ങൾ ഉണ്ടായേക്കാം. Roblox നിയമവിരുദ്ധമായ കണ്ടന്റുകൾ ആവർത്തിച്ച് പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്ന

ഉപയോക്താക്കളുടെ അക്കൗണ്ടുകൾ സസ്പെൻഡ് ചെയ്യുകയോ റദ്ദാക്കുകയോ ചെയ്തേക്കാം. അത്തരം സസ്പെൻഷനുകളും റദ്ദാക്കലുകളും ഉപയോക്താവിന്റെ ചരിത്രപരമായ കണ്ടന്റ് ലംഘനങ്ങളും ദുരുപയോഗത്തിന്റെ തീവ്രതയും കണക്കിലെടുത്തേക്കാം. ലംഘനത്തിന്റെ വ്യാപ്തി അനുസരിച്ച്, നിരസിക്കൽ കാലാവധിയിൽ മാറ്റങ്ങൾ ഉണ്ടായേക്കാം. അങ്ങനെ ചെയ്യുന്നത് ഉചിതമല്ലാത്ത സാഹചര്യങ്ങളിൽ ഒഴികെ, ഒരു സസ്പെൻഷനോ അക്കൗണ്ട് റദ്ദാക്കലോ ഉണ്ടാകുന്നതിന് മുൻപായി Roblox നിങ്ങളെ മുൻകൂട്ടി അറിയിക്കുന്നതായിരിക്കും; കൂടാതെ അത്തരം നടപടിയോട് നിങ്ങൾക്ക് വിയോജിപ്പുണ്ടെങ്കിൽ, അപ്പീൽ നൽകാനുള്ള അവസരവും നിങ്ങൾക്ക് ലഭിക്കും.

18 ▼ വെർച്വൽ കണ്ടന്റിന്റെ ശുപാർശകളും റാങ്കിംഗും

ഏത് Roblox സവിശേഷതയാണ് (ഉദാഹരണത്തിന്, മാർക്കറ്റ്പ്ലേസ് അല്ലെങ്കിൽ ഗെയിം തിരയൽ പോലുള്ള സവിശേഷതകൾ) എന്നതിനെ ആശ്രയിച്ച്, ഉപയോക്താക്കൾക്കും ക്രിയേറ്റർമാർക്കും ഏറ്റവും അനുയോജ്യമായ സെർച്ച് റിസൾട്ടുകളും ശുപാർശകളും നൽകുന്നതിനായി Roblox വ്യത്യസ്ത ഘടകങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നു. ബാധകമായ തിരയൽ അല്ലെങ്കിൽ ശുപാർശാ സവിശേഷതകളെ ആശ്രയിച്ച്, ഘടകങ്ങളുടെ വിഭാഗങ്ങളും അവയോരോന്നിനും നൽകിയിട്ടുള്ള പ്രാധാന്യവും വ്യത്യാസപ്പെട്ടിരിക്കുന്നു. കൂടാതെ, ചില സവിശേഷതകൾക്കായി, തിരയൽ അല്ലെങ്കിൽ ശുപാർശാ സവിശേഷതയ്ക്ക് തൊട്ടടുത്തായി കാണാൻ കഴിയുന്ന രീതിയിൽ, ലഭ്യമാകുന്ന ഫലങ്ങളുടെയോ ശുപാർശകളുടെയോ ക്രമം മാറ്റുന്നതിനുള്ള ഓപ്ഷൻ ഉപയോക്താക്കൾക്കും ക്രിയേറ്റർമാർക്കും Roblox നൽകുന്നുണ്ട്. Roblox-ൽ ശുപാർശകളും റാങ്കിംഗും എങ്ങനെയാണ് പ്രവർത്തിക്കുന്നത് എന്നതിനെക്കുറിച്ചുള്ള കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾക്ക് ഇവിടെ കാണുക.

19 ▼ അറിയിപ്പും അപ്പീലും

ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 2(f)-ന് പുറമെ, എപ്പോഴൊക്കെ Roblox വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകളിലേക്കുള്ള ആക്സസ് നിയന്ത്രിക്കുന്നുവോ, അപ്പോഴൊക്കെ Roblox അത്തരം തീരുമാനങ്ങൾ ഉപയോക്താവിനെ അറിയിക്കുകയും അതിനെതിരെ അപ്പീൽ നൽകാനുള്ള അവസരം ഉപയോക്താവിന് നൽകുകയും ചെയ്യുന്നതാണ്. ഇത്തരം തീരുമാനങ്ങൾ എടുക്കുമ്പോൾ നിലവിലുള്ള ലംഘനത്തെക്കുറിച്ച് പരിഗണിക്കുന്നതിന് പുറമെ, ഉപയോക്താവ് മുൻപ് Roblox ഉപയോഗിച്ചിട്ടുള്ള ചരിത്രവും അവർ ആവർത്തിച്ച് Roblox നയങ്ങൾ ലംഘിച്ചിട്ടുണ്ടോ എന്ന കാര്യവും Roblox കണക്കിലെടുക്കുന്നതാണ്. ചില നയങ്ങളുടെ തുടർച്ചയായ ലംഘനങ്ങൾ കൂടുതൽ കർശനമായ നടപടികൾക്ക് (അതായത്, ആദ്യം ഒരു മുന്നറിയിപ്പ്, തുടർന്ന് ഒരു ടൈംഔട്ട്, അതിനുശേഷം സസ്പെൻഷൻ എന്നിങ്ങനെ) കാരണമായേക്കാം. E.U. Roblox-ന്റെ ആദ്യ തീരുമാനത്തിന് ശേഷം 6 മാസം വരെ ഉപയോക്താക്കൾക്ക് അത്തരം തീരുമാനങ്ങൾക്കെതിരെ അപ്പീൽ നൽകാം. ഒരു അപ്പീൽ അഭ്യർത്ഥന പരിശോധിക്കുമ്പോൾ, ലംഘനത്തിന്റെ തീവ്രത, ഉപയോക്താവ് അപ്പീൽ നൽകാനുള്ള കാരണം, പ്ലാറ്റ്ഫോമിലെ ഉപയോക്താവിന്റെ പെരുമാറ്റം എന്നിവ Roblox സമഗ്രമായി പരിഗണിക്കുന്നു. ചില സാഹചര്യങ്ങളിൽ അപ്പീലുകൾ ഉടനടി ബാധകമായേക്കില്ല എന്ന കാര്യം ശ്രദ്ധിക്കുക — ഉദാഹരണത്തിന്, സസ്പെൻഷൻ ഇതിനകം തന്നെ നീക്കം ചെയ്യപ്പെട്ട, 20 മിനിറ്റ് ടൈം ഔട്ട് പോലുള്ള സമയപരിധി കഴിഞ്ഞ പരിണതഫലങ്ങൾ.

20 ▼ ഫ്രാൻസിലെ താമസക്കാർ

ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 13.a-ൽ വിവരിച്ചിരിക്കുന്ന നിർബന്ധിത അനൗദ്യോഗിക തർക്ക പരിഹാര പ്രക്രിയ പൂർത്തിയാക്കിയ ശേഷവും ഒരു തർക്കം നിലനിൽക്കുകയാണെങ്കിൽ, ഫ്രാൻസിലെ താമസക്കാർക്ക് സൗജന്യമായി ഈ കാര്യത്തിൽ ഇനിപ്പറയുന്ന മധ്യസ്ഥനെ സമീപിക്കാവുന്നതാണ്: IEAM (Institut d'Expertise, d'Arbitrage et de Médiation), 31bis-33 rue Daru 75008 Paris, https://www.ieam.eu/demande-de-mediation.

▼ അനുബന്ധം D (വിയറ്റ്നാം)

ഈ ഭാഗം A-യിലെ അനുബന്ധ വ്യവസ്ഥകൾ വിയറ്റ്നാമിലുള്ള ഉപയോക്താക്കൾക്കും ക്രിയേറ്റർമാർക്കും ബാധകമാണ്. Roblox നിബന്ധനകളും ഈ അനുബന്ധ വ്യവസ്ഥകളും തമ്മിൽ എന്തെങ്കിലും പൊരുത്തക്കേടോ വൈരുദ്ധ്യമോ ഉണ്ടായാൽ, ഈ അനുബന്ധ വ്യവസ്ഥകൾക്കായിരിക്കും മുൻഗണന.

A ▼ ഭാഗം A – വിയറ്റ്നാമിലെ ഉപയോക്താക്കൾ

1. **വിയറ്റ്നാം പ്ലേയർ നിബന്ധനകൾ** വിയറ്റ്നാമിലെ ഉപയോക്താക്കൾ Roblox-VNG ആപ്ലിക്കേഷനും അതിന്റെ അനുബന്ധ സേവനങ്ങളും ("**Roblox വിയറ്റ്നാം**") ഉപയോഗിക്കേണ്ടതുണ്ട്. Roblox വിയറ്റ്നാം, വിയറ്റ്നാമിൽ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നതും പ്രവർത്തിപ്പിക്കുന്നതും Minh Phuong Thinh Communication Company Limited ആണ് ("**വിയറ്റ്നാമിലെ പ്രസാധകർ**"). Roblox ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകൾക്ക് പകരമായി, Roblox വിയറ്റ്നാം ഉപയോഗിക്കുന്നതിന് ബാധകമാകുന്ന പ്രത്യേക നിബന്ധനകൾക്കും വ്യവസ്ഥകൾക്കും വിധേയമായാണ് ഇത് ചെയ്യുന്നത്. എല്ലാ ഉപയോക്താക്കളുടെയും സുരക്ഷ ഉറപ്പാക്കുന്നതിനായി, Roblox വിയറ്റ്നാമിലെ നിങ്ങളുടെ പ്രവർത്തനങ്ങൾ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾക്ക് അനുസൃതമായിരിക്കണം.

2. **വിയറ്റ്നാമിലെ ക്രിയേറ്റർമാർ** വിയറ്റ്നാമിലെ ക്രിയേറ്റർമാർക്ക് ഗെയിമുകളും വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകളും നിർമ്മിക്കുന്നതിനായി Roblox Studio-ഉം അതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട സേവനങ്ങളും ഉപയോഗിക്കാവുന്നതാണ്. Roblox Studio-യും അതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട സേവനങ്ങളും നൽകുന്നത് Roblox കോർപ്പറേഷൻ ആണ്. നിങ്ങൾ വിയറ്റ്നാമിലെ ഒരു ക്രിയേറ്റർ ആണെങ്കിൽ, നിങ്ങളുടെ Roblox Studio-യുടെയും അതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട സേവനങ്ങളുടെയും ഉപയോഗവും, അവ ഉപയോഗിച്ച് നിങ്ങൾ ലഭ്യമാക്കുന്ന ഏതൊരു ഗെയിമുകളുടെയും വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകളുടെയും ഉപയോഗവും നിയന്ത്രിക്കുന്നത് Roblox ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകൾ പ്രകാരമാണ് (Roblox VNG-യിലെ പ്രസിദ്ധീകരണവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട്, ഈ അനുബന്ധ വ്യവസ്ഥകളുടെ ഭാഗം B ഭേദഗതി ചെയ്തതനുസരിച്ച്).

   Roblox നൽകുന്ന, ക്രിയേറ്ററുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ചില സേവനങ്ങളുടെ നിങ്ങളുടെ ഉപയോഗം, ആ സേവനങ്ങൾക്ക് ബാധകമായ അധിക നിബന്ധനകൾക്ക് വിധേയമായിരിക്കും. ഉദാഹരണത്തിന്,

ഡെവലപ്പർ എക്സ്ചേഞ്ച് ഉപയോഗ നിബന്ധനകളും ക്രിയേറ്റർ സ്റ്റോർ നിബന്ധനകളും എന്നാൽ ഇവയിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താത്തതുമായ നിബന്ധനകൾ ഇതിൽ ഉൾപ്പെടുന്നു.

B ▼ ഭാഗം B – ROBLOX വിയറ്റ്നാം വഴി ക്രിയേറ്ററുടെ UGC പ്രസിദ്ധീകരിക്കൽ

ഈ ഭാഗം B-യിലെ അനുബന്ധ വ്യവസ്ഥകൾ, Roblox വിയറ്റ്നാം വഴി ക്രിയേറ്ററുടെ UGC പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നതിനും വിതരണം ചെയ്യുന്നതിനും ബാധകമാണ്. ഈ നിബന്ധനകളുടെ ഭാഗം B, വിയറ്റ്നാമിലെ ക്രിയേറ്റർ UGC-യുടെ പ്രസിദ്ധീകരണത്തെ നിയന്ത്രിക്കുന്നതാണ്, കൂടാതെ ഇത് വിയറ്റ്നാമിന് അകത്തോ പുറത്തോ ഉള്ള എല്ലാ ക്രിയേറ്റർമാർക്കും ബാധകമാവുകയും ചെയ്യും. Roblox-ഉം ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളും ഈ അനുബന്ധ വ്യവസ്ഥകളും തമ്മിൽ എന്തെങ്കിലും പൊരുത്തക്കേടോ വൈരുദ്ധ്യമോ ഉണ്ടെങ്കിൽ, ഈ അനുബന്ധ വ്യവസ്ഥകൾക്കായിരിക്കും മുൻഗണന.

1. **പ്രസിദ്ധീകരണം.** പ്രാദേശിക നിയന്ത്രണങ്ങൾ പാലിക്കുന്നതിനായി, Roblox വിയറ്റ്നാമും അതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട UGC-യും വിയറ്റ്നാമിൽ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നതും പ്രവർത്തിപ്പിക്കുന്നതും വിയറ്റ്നാം പ്രസാധകർ ആണ്. Roblox ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 2(b)ii പ്രകാരം, Roblox-ന്റെ ഒരു സബ്-ലൈസൻസി എന്ന നിലയിൽ വിയറ്റ്നാമിലെ പ്രസാധകർ വഴി നിങ്ങളുടെ ക്രിയേറ്റർ UGC Roblox വിയറ്റ്നാം ഉപയോക്താക്കൾക്ക് ("**വിയറ്റ്നാം ഉപയോക്താക്കൾ**") ലഭ്യമാക്കിയേക്കാമെന്ന് നിങ്ങൾ സമ്മതിക്കുകയും അംഗീകരിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു.
2. **വാങ്ങലുകൾ.** പ്രാദേശിക നിയന്ത്രണങ്ങൾ പാലിക്കുന്നതിനായി, വിയറ്റ്നാമിലെ പ്ലേയർമാർക്ക് ഒരു ക്രിയേറ്ററിൽ നിന്ന് നേരിട്ട് UGC വാങ്ങാൻ സാധിക്കുകയില്ല. പകരം അവർ വിയറ്റ്നാം പ്രസാധകരിൽ നിന്ന് വാങ്ങേണ്ടതാണ്. ഒരു വിയറ്റ്നാം പ്ലേയർ വിയറ്റ്നാം പ്രസാധകരിൽ നിന്ന് ക്രിയേറ്ററുടെ UGC വാങ്ങുകയാണെങ്കിൽ, ആ വിയറ്റ്നാം പ്ലേയർ ക്രിയേറ്ററുടെ UGC വാങ്ങുന്നത് വഴി (അത് Robux നൽകിയതാണെങ്കിലും സൗജന്യമായിട്ടാണെങ്കിലും) ക്രിയേറ്ററും ആ വിയറ്റ്നാം പ്ലേയറും തമ്മിൽ യാതൊരുവിധ കരാർ ബന്ധവും ഉണ്ടാകുന്നതല്ല. പകരം, ക്രിയേറ്ററുടെ UGC, വിയറ്റ്നാം പ്രസാധകർ വിയറ്റ്നാം പ്ലേയർക്ക് സബ്-ലൈസൻസ് നൽകുന്നതാണ്. Roblox ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 4(b) പ്രകാരമുള്ള, സമ്പാദിച്ച Robux-ഉം പ്രസക്തമായ Robux അലോക്കേഷനും സ്വീകരിക്കുന്നതിനുള്ള ക്രിയേറ്ററുടെ യോഗ്യത കണക്കാക്കുന്നതിനായി, അത്തരം ഒരു വാങ്ങൽ ഇടപാടിനെ വിയറ്റ്നാമിന് പുറത്തുള്ള ഒരു പ്ലെയർക്ക് ക്രിയേറ്റർ നേരിട്ട് നടത്തുന്ന വിൽപനയ്ക്ക് ബാധകമാകുന്ന അതേ രീതിയിൽ തന്നെ പരിഗണിക്കുന്നതാണ്. Roblox വിയറ്റ്നാമിന് കീഴിൽ ക്രിയേറ്ററുടെ UGC പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നതിനും വിതരണം ചെയ്യുന്നതിനും അല്ലെങ്കിൽ വാങ്ങുന്നതിനും ഈ അനുബന്ധ വ്യവസ്ഥകൾ ബാധകമായിരിക്കും; ഈ വ്യവസ്ഥകളുമായി പൊരുത്തപ്പെടാത്ത തരത്തിൽ വരുന്ന Roblox ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 2(b), സെക്ഷൻ 4 എന്നിവ ഇതിന് അനുസൃതമായി ഭേദഗതി വരുത്തിയതായി കണക്കാക്കുന്നതാണ്.
3. **Roblox വിയറ്റ്നാം മാർക്കറ്റ് ചെയ്യുന്നതിനായി ക്രിയേറ്ററുടെ UGC ഉപയോഗിക്കാനുള്ള ലൈസൻസ്.** ക്രിയേറ്ററുടെ UGC-യിൽ ക്രിയേറ്റർക്ക് ഉള്ള എല്ലാ പകർപ്പവകാശങ്ങളും ക്രിയേറ്റർ നിലനിർത്തുന്നതാണ്. ക്രിയേറ്റർ ഇതിലൂടെ തങ്ങളുടെ UGC-യും അതിനോടൊപ്പമുള്ള ഉപയോക്തൃനാമവും, Roblox വിയറ്റ്നാമിന്റെയോ സേവനങ്ങളുടെയോ പരസ്യത്തിനും വിപണനത്തിനും വേണ്ടി, നിലവിലുള്ളതോ ഇനിമേൽ വികസിപ്പിച്ചേക്കാവുന്നതോ ആയ ഏതൊരു മാധ്യമത്തിലൂടെയോ വിതരണ ശൃംഖലയിലൂടെയോ പൂർണ്ണമായോ ഭാഗികമായോ ഉപയോഗിക്കുന്നതിനുള്ള ശാശ്വതവും

റദ്ദാക്കാനാകാത്തതും എക്സ്ക്ലൂസീവ് അല്ലാത്തതും കൈമാറ്റം ചെയ്യാവുന്നതുമായ റോയൽറ്റി രഹിത ലൈസൻസ് Roblox-ന് നൽകുന്നു; കൂടാതെ ഏത് വ്യക്തിക്കോ സ്ഥാപനത്തിനോ (വിയറ്റ്നാമിലെ പ്രസാധകർ ഉൾപ്പെടെ, എന്നാൽ അതിൽ മാത്രം പരിമിതപ്പെടുത്താതെ) ഒന്നിലധികം തലങ്ങളിലൂടെ സബ്‌ലൈസൻസ് നൽകാനുള്ള അധികാരവും ഇതിലൂടെ അനുവദിക്കുന്നു. GDPR പ്രകാരമുള്ള 'മറക്കപ്പെടാനുള്ള അവകാശമോ' മറ്റ് സ്വകാര്യതാ നിയമങ്ങൾക്ക് കീഴിലുള്ള സമാനമായ അവകാശങ്ങളോ ക്രിയേറ്റർ വിനിയോഗിച്ചിട്ടുണ്ടെങ്കിൽ പോലും ഈ ലൈസൻസ് ബാധകമായിരിക്കും. Roblox വിയറ്റ്നാമിനെയോ സേവനങ്ങളെയോ പ്രമോട്ട് ചെയ്യുന്നതിനായി ക്രിയേറ്ററുടെ UGC വാണിജ്യപരമല്ലാത്തതും വിദ്യാഭ്യാസപരവുമായ ആവശ്യങ്ങൾക്കായി ഉപയോഗിച്ചേക്കാം (ഒരു ഉപയോഗം വാണിജ്യപരമല്ലാത്തതാണോ അതോ വിദ്യാഭ്യാസപരമാണോ എന്ന് Roblox യുക്തിസഹമായി തീരുമാനിക്കും).

4. **ക്രിയേറ്ററുടെ UGC അവലോകനം ചെയ്യൽ.** യാതൊരുവിധ സംശയങ്ങൾക്കും ഇടനൽകാത്ത വിധം വ്യക്തമാക്കുന്നത്, ക്രിയേറ്ററുടെ ഏതെങ്കിലും UGC Roblox വിയറ്റ്നാമിൽ വിതരണം ചെയ്യാൻ അനുവദിക്കാൻ Roblox-ന് യാതൊരു ബാധ്യതയുമില്ല; കൂടാതെ ക്രിയേറ്ററുടെ ഏതെങ്കിലും UGC Roblox വിയറ്റ്നാമിൽ പ്രസിദ്ധീകരിക്കാൻ വിയറ്റ്നാമിലെ പ്രസാധകർക്കും യാതൊരു ബാധ്യതയുമില്ല. വിയറ്റ്നാമിൽ പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നതിനായി ഗെയിമുകളും വെർച്വൽ കണ്ടന്റും എത്രത്തോളം അനുയോജ്യമാണെന്ന കാര്യം, Roblox, വിയറ്റ്നാം പ്രസാധകർ കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ പ്രാദേശിക നിയന്ത്രണ അധികാരികൾ എന്നിവരുടെ പരിശോധനയ്ക്ക് വിധേയമായേക്കാം (ഇത് പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നതിന് മുമ്പോ അല്ലെങ്കിൽ അതിനുശേഷമുള്ള ഏത് സമയത്തുമോ ആകാം). Roblox-നും വിയറ്റ്നാം പ്രസാധകർക്കും, ഏത് സമയത്തും ഏത് കാരണത്താലും ക്രിയേറ്ററുടെ ഏതെങ്കിലും UGC-യുടെ വിതരണവും പ്രസിദ്ധീകരിക്കലും പൂർണ്ണമായോ ഭാഗികമായോ Roblox വിയറ്റ്നാമിൽ ഫിൽട്ടർ ചെയ്യാനോ സസ്പെൻഡ് ചെയ്യാനോ അല്ലെങ്കിൽ അവസാനിപ്പിക്കാനോ ഉള്ള പൂർണ്ണമായ വിവേചനാധികാരം ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ്. Roblox-ന്റെയും വിയറ്റ്നാം പ്രസാധകരുടെയും തീരുമാനം അത്തരം നടപടികളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് അന്തിമമായിരിക്കും. ഈ സെക്ഷന് അനുസൃതമായി എടുക്കുന്ന ഏതൊരു നടപടിയുമായി ബന്ധപ്പെട്ടും Roblox-ന് തങ്ങളുടെ സ്വന്തം വിവേചനാധികാരത്തിൽ ക്രിയേറ്ററെ ബന്ധപ്പെടാവുന്നതാണ്; കൂടാതെ ക്രിയേറ്ററുടെ UGC-യിലെ തെറ്റുകൾ തിരുത്താനോ ഭേദഗതി വരുത്താനോ അത് Roblox വിയറ്റ്നാമിൽ വീണ്ടും പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്നതിനായി സമർപ്പിക്കാനോ ക്രിയേറ്റർക്ക് അവസരം നൽകിയേക്കാം.

▼ അനുബന്ധം E (യുണൈറ്റഡ് കിംഗ്ഡം)

1 ▼ മുൻഗണന

Roblox നിബന്ധനകളും അനുബന്ധ വ്യവസ്ഥകളും തമ്മിൽ എന്തെങ്കിലും പൊരുത്തക്കേടോ വൈരുദ്ധ്യമോ ഉണ്ടെങ്കിൽ, അനുബന്ധ വ്യവസ്ഥകൾക്കാണ് പ്രാബല്യം ലഭിക്കുക.

2

▼ നിയമപരമായ കരാർ

A. Roblox നിബന്ധനകളിൽ ഇതിന് വിരുദ്ധമായി മറ്റെന്തെങ്കിലും പറഞ്ഞിട്ടുണ്ടെങ്കിൽ പോലും, പ്ലാറ്റ്ഫോമിൽ രജിസ്റ്റർ ചെയ്യുന്നതിലൂടെ ഉപയോക്താവ് Roblox നിബന്ധനകൾ അംഗീകരിച്ചതായി കണക്കാക്കുന്നു.
B. ഉപയോക്താവിന് തങ്ങളുടെ ജനനത്തീയതി നൽകി, ഒരു ഉപയോക്തൃനാമവും പാസ്‌വേഡും തിരഞ്ഞെടുത്ത് "സൈൻ അപ്പ് ചെയ്യുക" എന്നതിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്തുകൊണ്ട് പ്ലാറ്റ്ഫോമിൽ രജിസ്റ്റർ ചെയ്യാൻ സാധിക്കുന്നതാണ്. ഉപയോക്താവിന് ഏത് സമയത്തും അക്കൗണ്ട് സെറ്റിംഗ്സ് വഴി തങ്ങളുടെ ചില രജിസ്ട്രേഷൻ വിവരങ്ങൾ പരിഷ്കരിക്കാൻ സാധിക്കുന്നതാണ്.
C. മറ്റ് തരത്തിൽ സമ്മതിക്കാത്ത പക്ഷം, സേവനങ്ങളുടെ ഉപയോഗവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് Roblox-മായി ഉണ്ടാക്കിയിട്ടുള്ള കരാറുകൾ അവസാനിപ്പിക്കാൻ ഉപയോക്താവിന് ഏത് സമയത്തും സാധിക്കുന്നതാണ്. റദ്ദാക്കൽ പ്രാബല്യത്തിൽ വരുന്ന തീയതി നിങ്ങൾ തിരഞ്ഞെടുത്ത സേവനങ്ങളെ ആശ്രയിച്ചിരിക്കുന്നു.

3 ▼ Robux-ഉം വെർച്വൽ ഇനങ്ങളും വാങ്ങൽ

ഒരു ഉപയോക്താവിന് Robux ഉപയോഗിച്ച് സേവനങ്ങളിൽ വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകൾ വാങ്ങാനുള്ള അവസരം ലഭിച്ചേക്കാം. ഉപയോക്താവിന് സേവനങ്ങൾക്കുള്ളിൽ കാണിച്ചിരിക്കുന്ന വിലയ്ക്ക് Robux വാങ്ങാൻ സാധിക്കുന്നതാണ്. ഉപയോക്താവ് ലഭ്യമായ Robux തുകകളിൽ ഒന്ന് തിരഞ്ഞെടുക്കുമ്പോൾ, ഉപയോക്താവിന്റെ അക്കൗണ്ടിനുള്ളിൽ വെച്ച് വാങ്ങൽ പൂർത്തിയാക്കാനും ലഭ്യമായ പേയ്മെന്റ് രീതികളിൽ ഒന്ന് തിരഞ്ഞെടുക്കാനും ഉപയോക്താവിനോട് ആവശ്യപ്പെടുന്നതായിരിക്കും. നിലവിൽ, ഡെബിറ്റ് / ക്രെഡിറ്റ് കാർഡ്, PayPal, ഗിഫ്റ്റ് കാർഡുകൾ (Roblox-ന്റെ ബ്രൗസർ ആപ്പിനായി), Google Play, iTunes, Amazon (Roblox-ന്റെ മൊബൈൽ ആപ്പുകൾക്കായി), കൂടാതെ Roblox-ന്റെ Xbox One ആപ്പിനായുള്ള ഇൻ-ആപ്പ് പർച്ചേസുകൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള നിരവധി പേയ്മെന്റ് ഓപ്ഷനുകൾ Roblox വാഗ്ദാനം ചെയ്യുന്നുണ്ട്. Roblox-ന്റെ ന്യായമായ വിവേചനാധികാരത്തിൽ, Roblox-ന് ലഭ്യമായ പണമടയ്ക്കൽ രീതികൾ എപ്പോൾ വേണമെങ്കിലും ഭേദഗതി ചെയ്യാവുന്നതാണ്. ഉപയോക്താവ് “പണമടയ്ക്കുക” ബട്ടണിൽ (അല്ലെങ്കിൽ അതുപോലെ നിശ്ചയിച്ചിട്ടുള്ള മറ്റ് പർച്ചേസ് ബട്ടണിലോ) ക്ലിക്ക് ചെയ്യുകയും ഇടപാട് വിജയകരമായി പൂർത്തിയാകുകയും ചെയ്യുമ്പോൾ പർച്ചേസ് കരാർ നിലവിൽ വരുന്നതായിരിക്കും. Roblox നിബന്ധനകളിൽ നിന്നുള്ള, പ്രത്യേകിച്ച് ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 4 (a), കൂടാതെ ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 4 എന്നിവയിൽ നിന്നുള്ള ഒരു വ്യതിചലനമെന്ന നിലയിൽ, ക്രിയേറ്റർമാരും Roblox-ഉം തമ്മിൽ ഒരു കരാർ ബന്ധം ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതാണ്. ക്രിയേറ്റർമാരും ഉപയോക്താക്കളും തമ്മിൽ നേരിട്ടുള്ള ഒരു കരാർ ബന്ധം ഉണ്ടായിരിക്കുന്നതല്ല. Robux നൽകി ഉപയോക്താവ് വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകളും മറ്റ് കാര്യങ്ങളും സ്വന്തമാക്കുകയാണെങ്കിൽ, അത്തരം വാങ്ങലുകൾ എപ്പോഴും ഉപയോക്താവും Roblox-ഉം തമ്മിലായിരിക്കും പൂർത്തിയാക്കേണ്ടത്; കൂടാതെ ക്രിയേറ്റർമാർ എപ്പോഴും Roblox-നുവേണ്ടിയായിരിക്കും പ്രവർത്തിക്കുക.

4 ▼ Robux-ന്മേലുള്ള സമ്പൂർണ്ണ അവകാശം

ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 3(e)-ൽ നിന്നുള്ള ഒരു വ്യതിയാനമെന്ന നിലയിലും, ഒരു Roblox മാർഗ്ഗനിർദ്ദേശമോ നയമോ ഉപയോക്താവ് ലംഘിക്കുന്നതുമായി അല്ലെങ്കിൽ ഏതെങ്കിലും Roblox നിബന്ധനകൾ ഉപയോക്താവ് ലംഘിക്കുന്നതുമായി ബന്ധപ്പെട്ടല്ലാതെയും, Roblox-ന് Robux-ന്മേലുള്ള അതിന്റെ പൂർണ്ണമായ അവകാശം, ന്യായമായ വിവേചനാധികാരത്തിൽ ഭാവിയിലേക്ക് മാത്രം ബാധകമാകുന്ന രീതിയിൽ (അതായത്, ഉപയോക്താവ് ഇതിനകം തന്നെ സാധുതയോടെ കൈവശം വച്ചിട്ടുള്ള Robux-നെ ബാധിക്കാത്ത രീതിയിൽ) വിനിയോഗിക്കാവുന്നതാണ്; കൂടാതെ ഈ അനുബന്ധം E അല്ലെങ്കിൽ ബാധകമായ നിർബന്ധിത നിയമപ്രകാരം ഉപയോക്താവിനോട് Roblox-ന് ഉണ്ടായേക്കാവുന്ന ഏതൊരു നോട്ടീസ്, റീഫണ്ട്, നഷ്ടപരിഹാരം അല്ലെങ്കിൽ ബാധ്യത എന്നിവയെ ബാധിക്കാത്ത വിധത്തിലും ഇത് വിനിയോഗിക്കാവുന്നതാണ്. ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 3(e)-ലെ ബാക്കി വ്യവസ്ഥകൾ മാറ്റമില്ലാതെ തുടരുന്നതാണ്.

5 ▼ DevEx

ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 4(c)-യിൽ നിന്നുള്ള ഒരു വ്യതിയാനമെന്ന നിലയിൽ, Roblox തീരുമാനിക്കുന്ന വിനിമയ നിരക്കിന്റെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ, സമ്പാദിച്ച Robux യഥാർത്ഥ കറൻസിയാക്കി മാറ്റാൻ ഉപയോക്താവിന് സാധിക്കുന്നതാണ്. കൂടാതെ ഭാവിയിൽ പ്രാബല്യത്തിൽ വരുന്ന രീതിയിൽ (ഉദാഹരണത്തിന്, പണപ്പെരുപ്പ വ്യതിയാനങ്ങളെ നേരിടുന്നതിന്), Roblox തങ്ങളുടെ യുക്തിസഹമായ വിവേചനാധികാരത്തിൽ നിശ്ചയിക്കുന്ന ആവശ്യകതകൾ, നടപടിക്രമങ്ങൾ, പരിമിതികൾ എന്നിവ അടിസ്ഥാനമാക്കി ഇത് കാലാകാലങ്ങളിൽ ഭേദഗതി ചെയ്തേക്കാം. DevEx പ്രോഗ്രാമിന്റെ നിലവിലെ വിനിമയ നിരക്കും പൊതുവായ ആവശ്യകതകളും നയങ്ങളും പരിമിതികളും ഇവിടെ പ്രസിദ്ധീകരിച്ചിട്ടുണ്ട്.

6 ▼ ഉപയോക്താവിന്റെ നിയമപരമായ അവകാശങ്ങളും പേയ്മെന്റുകളുടെ റീഫണ്ട് ലഭ്യതയും

A. സേവനങ്ങൾ ശരിയായ രീതിയിൽ പ്രവർത്തിക്കാതിരിക്കുകയോ വിവരിച്ചതുപോലെ അല്ലാതിരിക്കുകയോ Roblox-മായുള്ള ഉപയോക്താവിന്റെ കരാറിന് അനുസൃതമല്ലാതിരിക്കുകയോ ചെയ്താൽ, ഉപയോക്താവിന് നിയമപരമായ അധിക അവകാശങ്ങളും പരിഹാരങ്ങളും ലഭിക്കാൻ അർഹതയുണ്ടായിരിക്കും.
B. Roblox നിബന്ധനകളിലെ യാതൊന്നും, ബാധകമായ നിയമപ്രകാരം ഉപയോക്താക്കൾക്ക് ലഭിക്കാൻ അർഹതയുള്ള റീഫണ്ടുകൾക്കായുള്ള യാതൊരു നിയമപരമായ അവകാശങ്ങളെയും പരിമിതപ്പെടുത്തുന്നതല്ല.

7 ▼ ബാധ്യതകളുടെ പരിധികൾ

ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 15(b)-(c), 16 എന്നിവയും ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 13-ഉം ബാധകമല്ല കൂടാതെ, ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ 2(g), 3(c), (e), 4(d), 6(b), 11(b)-(c), 15(a) എന്നിവയിലും ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ 5(a)(ii)-ലും പറഞ്ഞിട്ടുള്ള ബാധ്യതകളുടെ പരിമിതികൾ ബാധകമാകുന്നതുമല്ല. പകരം, ഈ വകുപ്പ് അനുസരിച്ച് മാത്രമായിരിക്കും നാശനഷ്ടങ്ങൾക്ക് Roblox ബാധ്യസ്ഥരാകുക.

A. Roblox-ന്റെ നിയമപരമായ ഒരു പ്രതിനിധിയോ നിയുക്ത ഏജന്റോ നടത്തുന്ന നിയമലംഘനം മൂലമുണ്ടാകുന്ന മരണം, ശാരീരികമായോ ആരോഗ്യപരമായോ ഉള്ള പരിക്കുകൾ എന്നിവയിൽ നിന്നുള്ള നാശനഷ്ടങ്ങൾക്കും അതുപോലെ തന്നെ ഉറപ്പുനൽകിയ സവിശേഷതകളുടെ കുറവ് മൂലമുണ്ടാകുന്ന നാശനഷ്ടങ്ങൾക്കും അല്ലെങ്കിൽ വഞ്ചനാപരമായ ഉദ്ദേശ്യത്തോടെയുള്ള സാഹചര്യങ്ങൾക്കും Roblox-ന്റെ ബാധ്യത പരിധിയില്ലാത്തതാണ്.
B. Roblox, Roblox-ന്റെ ഒരു നിയമപരമായ പ്രതിനിധി അല്ലെങ്കിൽ Roblox-ന്റെ നിയുക്ത ഏജന്റ് ബോധപൂർവ്വമോ അതീവ അശ്രദ്ധ മൂലമോ വരുത്തിവെക്കുന്ന നാശനഷ്ടങ്ങൾക്ക് Roblox-ന്റെ ബാധ്യത പരിധിയില്ലാത്തതാണ്.
C. കരാറിലെ ഒരു പ്രധാന ബാധ്യതയിൽ സംഭവിക്കുന്ന ചെറിയ അശ്രദ്ധ മൂലമുള്ള ലംഘനത്തിന്റെ കാര്യത്തിൽ, ഈ അനുബന്ധം E-യിലെ സെക്ഷൻ 7A, B, D എന്നിവയിൽ പറഞ്ഞിരിക്കുന്ന സാഹചര്യങ്ങളിൽ ഒഴികെ, സാധാരണ ഗതിയിൽ മുൻകൂട്ടി പ്രവചിക്കാവുന്ന നാശനഷ്ടങ്ങളുടെ തുകയ്ക്ക് മാത്രമേ Roblox-ന് ഉത്തരവാദിത്തം ഉണ്ടായിരിക്കുകയുള്ളൂ. കരാറിന്റെ അടിസ്ഥാനപരമായ കടമകൾ എന്നതുകൊണ്ട്, ഏതൊരു കടമകൾ നിറവേറ്റുന്നതിലൂടെയാണോ പ്രധാനമായും കരാർ ശരിയായ രീതിയിൽ നടപ്പിലാക്കാൻ സാധിക്കുന്നത്, കൂടാതെ കരാറിലേർപ്പെടുന്ന കക്ഷികളിലൊരാൾക്ക് വിശ്വസനീയമായി ആശ്രയിക്കാൻ കഴിയുന്നത് ഏതു കടമകളുടെ പൂർത്തീകരണത്തെയാണോ, അത്തരം കടമകളെയാണ് പൊതുവായി അർത്ഥമാക്കുന്നത്.
D. ബാധകമായ നിർബന്ധിത നിയമം അനുസരിച്ചുള്ള ബാധ്യതകൾക്ക് മാറ്റമുണ്ടാകില്ല.
E. ഈ അനുബന്ധം E-യിലെ സെക്ഷൻ 7A, B, D എന്നിവയുടെ കാര്യത്തിലൊഴികെ, നഷ്ടപരിഹാര ക്ലെയിമുകൾ ഉന്നയിക്കാനുള്ള കാലപരിധി ഒരു (1) വർഷമായിരിക്കും; മേൽപ്പറഞ്ഞ സെക്ഷനുകളിൽ നിയമപരമായ കാലപരിധിയായിരിക്കും ബാധകമാകുക.

8 ▼ ഭരണ നിയമം, അധികാരപരിധി, സ്ഥലം

A. ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 14-ൽ നിന്നുള്ള ഒരു വ്യതിചലനമെന്ന നിലയിൽ, ഉപയോക്താവ് താമസിക്കുന്ന സ്ഥലത്തെ നിർബന്ധിത നിയമം കാലിഫോർണിയ നിയമത്തേക്കാൾ അനുകൂലമാണെങ്കിൽ, ഉപയോക്താവ് താമസിക്കുന്ന സ്ഥലത്തെ നിയമമായിരിക്കും ബാധകമാകുക.
B. ഉപയോക്താവ് അവരുടെ വ്യാപാരം, ബിസിനസ്സ്, ക്രാഫ്റ്റ് അല്ലെങ്കിൽ തൊഴിൽ എന്നിവയ്ക്ക് പുറമെയുള്ള ആവശ്യങ്ങൾക്കായി പ്രവർത്തിക്കുന്ന ഒരു ഉപഭോക്താവായിരിക്കുന്നിടത്തോളം, ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 14 പ്രകാരമുള്ള അധികാരപരിധിയുടെയും വേദിയുടെയും ചോയ്സ് ബാധകമായിരിക്കുന്നതല്ല.

9 ▼ പരിഹാരം / തർക്കങ്ങളുടെ മദ്ധ്യസ്ഥത

A. ഉപയോക്താവ് ഒരു ഉപഭോക്താവാണെങ്കിൽ (അതായത്, Roblox-മായി കരാറിലേർപ്പെടുമ്പോൾ തന്റെ വ്യാപാരം, ബിസിനസ്സ്, ക്രാഫ്റ്റ് അല്ലെങ്കിൽ തൊഴിൽ എന്നിവയ്ക്ക് പുറമെയുള്ള ആവശ്യങ്ങൾക്കായി പ്രവർത്തിക്കുന്ന ഒരു വ്യക്തി), ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 13(b), (c) എന്നിവ ബാധകമാകുന്നതല്ല; കൂടാതെ ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 13, 14(a) എന്നിവയും ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 7(b)യും കോടതികളെ സമീപിക്കാനുള്ള ഏതെങ്കിലും കക്ഷിയുടെ അവകാശത്തെ ഒഴിവാക്കുകയോ പരിമിതപ്പെടുത്തുകയോ ഇല്ല.
B. Roblox-ന് ഒരു ഉപഭോക്തൃ മദ്ധ്യസ്ഥതാ പാനലുമായി ചേർന്ന് ബദൽ തർക്ക പരിഹാര മാർഗ്ഗങ്ങളിൽ പങ്കെടുക്കാൻ നിയമപരമായ ബാധ്യതയോ താല്പര്യമോ ഇല്ല. പകരം, ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 13(a)-ൽ പറഞ്ഞിരിക്കുന്നത് പോലെ ഏതൊരു തർക്കങ്ങളും പരിഹരിക്കാനാണ് Roblox ശ്രമിക്കുന്നത്.

10 ▼ UK ഉപയോക്താക്കൾക്കുള്ള അറിയിപ്പ്.

ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 18 ബാധകമല്ല.

11 ▼ സർവൈവൽ

Roblox നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 19(b)-ൽ ലിസ്റ്റ് ചെയ്തിട്ടുള്ള സെക്ഷനുകൾക്ക് പുറമെ, ഈ അനുബന്ധം E-യിലെ സെക്ഷൻ 7-ഉം കാലാവധി കഴിഞ്ഞാലും നിലനിൽക്കുന്നതാണ്.

12 ▼ ഇലക്ട്രോണിക് ആശയവിനിമയങ്ങൾക്കുള്ള സമ്മതം

ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 19(f) ബാധകമല്ല. ഒരു ഉൽപ്പന്നത്തിന്റെയോ സേവനത്തിന്റെയോ വിൽപ്പനയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് Roblox-ന്ഉപയോക്താവിന്റെ ഇമെയിൽ വിലാസം ലഭിച്ചിട്ടുണ്ടെങ്കിൽ, അത്തരം ഉപയോഗത്തോട് തുടക്കത്തിൽ തന്നെ ഉപയോക്താവ് വിയോജിപ്പ് പ്രകടിപ്പിച്ചിട്ടില്ലെങ്കിൽ, Roblox-ന്റെ സമാനമായ സ്വന്തം ഉൽപ്പന്നങ്ങളുടെയോ സേവനങ്ങളുടെയോ ഡയറക്ട് മാർക്കറ്റിംഗിനായി അത് ഉപയോഗിക്കാവുന്നതാണ്, എന്നാൽ ഇതിനായി ഇമെയിൽ വിലാസം ശേഖരിക്കുന്ന സമയത്തും ഓരോ സന്ദേശം അയയ്ക്കുമ്പോഴും അതിനെതിരെ സൗജന്യമായും എളുപ്പത്തിലും വിയോജിപ്പ് അറിയിക്കാനുള്ള അവസരം Roblox വ്യക്തമായും കൃത്യമായും ഉപയോക്താവിന് നൽകിയിരിക്കണം.

13 ▼ പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശം

ഉപയോക്താവ് ഒരു ഉപഭോക്താവാണെങ്കിൽ (അതായത്, സ്വന്തം വ്യാപാരം, ബിസിനസ്സ്, തൊഴിൽ അല്ലെങ്കിൽ കൃത്യനിർവഹണം എന്നിവയ്ക്ക് പുറമെയുള്ള ആവശ്യങ്ങൾക്കായി Roblox-മായി കരാറിലേർപ്പെടുന്ന ഒരു വ്യക്തി), താഴെ പറയുന്ന നിബന്ധനകൾക്ക് വിധേയമായി, ഒപ്പുവെച്ചിട്ടുള്ള എല്ലാ കരാറുകളും ഉപയോക്താവിന് റദ്ദാക്കാവുന്നതാണ്

A. പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശം വിനിയോഗിക്കുന്നത് സംബന്ധിച്ച വിവരങ്ങൾ

1. **പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശം.** താഴെ പറയുന്ന സെക്ഷൻ 13D-ക്ക് വിധേയമായി, യാതൊരു കാരണവും വ്യക്തമാക്കാതെ തന്നെ 14 ദിവസത്തിനുള്ളിൽ ഈ കരാറിൽ നിന്ന് പിന്മാറാൻ ഉപയോക്താവിന് അവകാശമുണ്ട്. ഈ കരാർ ഒപ്പുവെച്ച ദിവസം മുതൽ 14 ദിവസങ്ങൾക്ക് ശേഷം പിൻവലിക്കൽ കാലാവധി അവസാനിക്കുന്നതാണ്. പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശം വിനിയോഗിക്കുന്നതിനായി, ഈ കരാറിൽ നിന്ന് പിന്മാറാനുള്ള നിങ്ങളുടെ തീരുമാനം വ്യക്തമായ ഒരു പ്രസ്താവനയിലൂടെ (ഉദാഹരണത്തിന്: തപാൽ മാർഗ്ഗം അയയ്ക്കുന്ന ഒരു കത്ത്) ഉപയോക്താവ് Roblox-നെ (Roblox Corporation, Customer Support, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, എന്ന വിലാസത്തിൽ അല്ലെങ്കിൽ (888) 858-2569 എന്ന നമ്പറിൽ) അറിയിക്കേണ്ടതാണ്. ഉപയോക്താവിന് താഴെ പരാമർശിച്ചിരിക്കുന്ന മാതൃകാ പിൻവലിക്കൽ ഫോം ഉപയോഗിക്കാവുന്നതാണ്, എന്നാൽ അത് നിർബന്ധമല്ല. ഞങ്ങളുടെ വെബ്സൈറ്റിലുള്ള ഉപഭോക്തൃ പിന്തുണാ ഫോം വഴി മോഡൽ പിൻവലിക്കൽ ഫോമോ മറ്റ് ഏതെങ്കിലും വ്യക്തമായ പ്രസ്താവനയോ നിങ്ങൾക്ക് ഇലക്ട്രോണിക് മാർഗ്ഗത്തിലൂടെ പൂരിപ്പിച്ച് സമർപ്പിക്കാവുന്നതാണ്. നിങ്ങൾ ഈ ഓപ്ഷൻ ഉപയോഗിക്കുകയാണെങ്കിൽ, അത്തരം പിൻവലിക്കൽ ലഭിച്ചതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഒരു രസീത് അക്നോളജ്മെന്റ് ഒരു സുസ്ഥിര മാധ്യമത്തിലൂടെ (ഉദാഹരണത്തിന്: കത്ത് വഴി) ഒട്ടും വൈകാതെ തന്നെ ഞങ്ങൾ നിങ്ങളെ അറിയിക്കുന്നതായിരിക്കും.

   പിൻവലിക്കാനുള്ള സമയപരിധി പാലിക്കുന്നതിനായി, പ്രസ്തുത പിൻവലിക്കൽ കാലാവധി അവസാനിക്കുന്നതിന് മുൻപ് തന്നെ, പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശം വിനിയോഗിക്കുന്നത് സംബന്ധിച്ച അറിയിപ്പ് ഉപയോക്താവ് അയച്ചാൽ മാത്രം മതിയാകും.

2. **പിന്മാറുന്നതിന്റെ അനന്തരഫലങ്ങൾ.** ഉപയോക്താവ് ഈ കരാറിൽ നിന്ന് പിന്മാറുകയാണെങ്കിൽ, ഡെലിവറി ചെലവുകൾ ഉൾപ്പെടെ (Roblox നൽകുന്ന ഏറ്റവും ചെലവ് കുറഞ്ഞ സ്റ്റാൻഡേർഡ് ഡെലിവറിക്ക് പകരം ഉപയോക്താവ് മറ്റൊരു ഡെലിവറി രീതി തിരഞ്ഞെടുത്തതിന്റെ ഫലമായുണ്ടാകുന്ന അധിക ചെലവുകൾ ഒഴികെ), ഉപയോക്താവിൽ നിന്ന് ലഭിച്ച എല്ലാ പേയ്മെന്റുകളും അനാവശ്യമായ കാലതാമസമില്ലാതെ, ഈ കരാറിൽ നിന്ന് പിന്മാറാനുള്ള ഉപയോക്താവിന്റെ തീരുമാനത്തെക്കുറിച്ച് Roblox-നെ അറിയിക്കുന്ന ദിവസം മുതൽ പരമാവധി 14 ദിവസത്തിനകം Roblox, ഉപയോക്താവിന് തിരികെ നൽകേണ്ടതുണ്ട്. ഉപയോക്താവ് വ്യക്തമായി മറ്റെന്തെങ്കിലും സമ്മതിച്ചിട്ടില്ലെങ്കിൽ, പ്രാരംഭ ഇടപാടിനായി ഉപയോക്താവ് ഉപയോഗിച്ച അതേ പേയ്മെന്റ് മാർഗ്ഗം ഉപയോഗിച്ച് തന്നെ Roblox അത്തരം തിരിച്ചടവ് നടത്തുന്നതായിരിക്കും; ഏത്

സാഹചര്യത്തിലും, അത്തരം തിരിച്ചടവിന്റെ ഫലമായി ഉപയോക്താവിന് യാതൊരുവിധ ഫീസുകളും ഈടാക്കുന്നതല്ല.

പിൻവലിക്കൽ കാലാവധിക്കുള്ളിൽ സേവനങ്ങൾ നൽകിത്തുടങ്ങാൻ നിങ്ങൾ അഭ്യർത്ഥിച്ചിട്ടുണ്ടെങ്കിൽ, ഈ കരാറിൽ നിന്ന് പിന്മാറുന്ന വിവരം നിങ്ങൾ ഞങ്ങളെ അറിയിക്കുന്നത് വരെ നൽകിയിട്ടുള്ള സേവനങ്ങൾക്ക് ആനുപാതികമായ തുക, കരാറിന്റെ ആകെ മൂല്യവുമായി താരതമ്യം ചെയ്ത് നിങ്ങൾ ഞങ്ങൾക്ക് നൽകേണ്ടതാണ്.

B. മാതൃകാ പിൻവലിക്കൽ ഫോം

(കരാറിൽ നിന്ന് പിൻവാങ്ങാൻ ആഗ്രഹിക്കുന്നുവെങ്കിൽ മാത്രം ഈ ഫോം പൂരിപ്പിച്ച് തിരികെ നൽകുക)

Roblox കോർപ്പറേഷൻ, കസ്റ്റമർ സപ്പോർട്ട്, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403.

- താഴെ പറയുന്ന സാധനങ്ങളുടെ വിൽപ്പനയ്ക്കായുള്ള(*)/താഴെ പറയുന്ന സേവനം നൽകുന്നതിനായുള്ള(*) എന്റെ/ഞങ്ങളുടെ(*) കരാറിൽ നിന്ന് ഞാൻ/ഞങ്ങൾ(*) പിൻവാങ്ങുന്നതായി ഇതിനാൽ അറിയിക്കുന്നു,
- ഓർഡർ ചെയ്ത തീയതി(*)/ലഭിച്ച തീയതി(*)
- ഉപഭോക്താവിന്റെ/ഉപഭോക്താക്കളുടെ പേര്
- ഉപഭോക്താവിന്റെ/ഉപഭോക്താക്കളുടെ വിലാസം

- ഉപഭോക്താവിന്റെ(ക്കളുടെ) ഒപ്പ് (ഈ ഫോം, പേപ്പർ മുഖേനയാണ് അറിയിക്കുന്നതെങ്കിൽ മാത്രം)
- തീയതി

____

(*) അനുയോജ്യമല്ലാത്തവ ഇല്ലാതാക്കുക.

C. **പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശത്തിലെ ഒഴിവാക്കലുകൾ.** ഉപയോക്താവിന്റെ നിർദ്ദേശങ്ങൾക്കനുസരിച്ച് നിർമ്മിച്ചതോ വ്യക്തമായി വ്യക്തിഗതമാക്കിയതോ ആയ സാധനങ്ങൾ വിതരണം ചെയ്യുന്നതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഡിസ്റ്റൻസ് അല്ലെങ്കിൽ ഓഫ്-പ്രെമിസ് കരാറുകൾക്ക്, പിൻവലിക്കാനുള്ള ഈ അവകാശം ബാധകമായിരിക്കില്ല.

D. **പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശത്തിന്റെ കാലാവധി അവസാനിക്കൽ.** താഴെ പറയുന്ന സാഹചര്യങ്ങളിൽ പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശത്തിന്റെ കാലാവധി അവസാനിക്കുമെന്നത് ശ്രദ്ധിക്കുക:
   1. സേവനം പൂർണ്ണമായി നൽകിക്കഴിഞ്ഞ ശേഷമുള്ള സർവീസ് കരാറുകൾ, പക്ഷേ, ഈ കരാർ പ്രകാരം പണം നൽകാൻ ഉപയോക്താവിന് ബാധ്യസ്ഥതയുണ്ടെങ്കിൽ, Roblox ഈ സേവനം പൂർണ്ണമായി നൽകിക്കഴിയുന്നതോടെ തങ്ങൾക്ക് കരാറിൽ നിന്ന് പിന്മാറാനുള്ള അവകാശം നഷ്ടപ്പെടുമെന്ന് ഉപയോക്താവ് മുൻകൂട്ടി വ്യക്തമായി സമ്മതിക്കുകയും അംഗീകരിക്കുകയും ചെയ്താൽ മാത്രമേ ഇത് ബാധകമാകൂ.
   2. സ്പർശിക്കാൻ കഴിയുന്ന ഒരു മാധ്യമത്തിൽ അല്ലാതെ വിതരണം ചെയ്യുന്ന ഡിജിറ്റൽ കണ്ടന്റിനായുള്ള കരാറുകളുടെ നിർവ്വഹണം ഇതിനകം ആരംഭിച്ചിട്ടുണ്ടെങ്കിൽ, കൂടാതെ ആ കരാർ പ്രകാരം ഉപയോക്താവിന് പണമടയ്ക്കാനുള്ള ബാധ്യതയുണ്ടെങ്കിൽ, (i) പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശമുള്ള കാലയളവിൽ നിർവ്വഹണം ആരംഭിക്കുന്നതിനായി ഉപയോക്താവ് മുൻകൂട്ടി വ്യക്തമായ സമ്മതം നൽകിയിട്ടുള്ളതും; (ii) അതുവഴി ഉപയോക്താവിന് ഉപയോക്താവിന്റെ

പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശം നഷ്ടപ്പെടുമെന്ന് ഉപയോക്താവ് അംഗീകാരം നൽകിയിട്ടുള്ളതും; കൂടാതെ (iii) പിൻവലിക്കാനുള്ള കാലാവധി അവസാനിക്കുന്നതിന് മുമ്പായി Roblox കരാർ നിർവ്വഹണം ആരംഭിക്കുന്നതിനുള്ള ഉപയോക്താവിന്റെ സമ്മതവും പിൻവലിക്കാനുള്ള അവകാശം അവസാനിക്കുന്നതിനെക്കുറിച്ചുള്ള അംഗീകാരവും വ്യക്തമാക്കുന്ന കരാർ സ്ഥിരീകരണം, Roblox ഉപയോക്താവിന് നൽകിയിട്ടുള്ളതുമായ സാഹചര്യങ്ങളിൽ.

14 ▼ പകർപ്പവകാശം

Roblox നിബന്ധനകളിലെ യാതൊരു കാര്യവും, പ്രത്യേകിച്ച് ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 2(b) സംബന്ധിച്ചുള്ളവ, പകർപ്പവകാശമുള്ള സാമഗ്രികളുടെ ഉപയോഗത്തിനുള്ള പ്രതിഫലത്തിനായുള്ള നിർബന്ധിത അവകാശങ്ങളെ ബാധിക്കുന്നതല്ല.
Roblox-ൽ പ്ലാറ്റ്ഫോമിന്റെയും സേവനങ്ങളുടെയും മറ്റേതൊരു തരത്തിലുള്ള കണ്ടന്റുകളുടെയും ടെക്സ്റ്റ്-ഡാറ്റ മൈനിംഗ് നടത്തുന്നതിനുള്ള അവകാശം നിക്ഷിപ്തമാണ്.

15 ▼ അനുയോജ്യമായ ഉപകരണങ്ങൾ

ഉപയോക്താവിന് സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കാൻ അനുയോജ്യമായ ഉപകരണങ്ങളെക്കുറിച്ചുള്ള വിവരങ്ങൾ ഇവിടെ കണ്ടെത്താനാകും.

16 ▼ ആവർത്തിച്ചുള്ള ദുരുപയോഗം

ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 2(g)-ക്ക് പുറമെ, Roblox-ന്റെ പരാതികൾക്കും അപ്പീലുകൾക്കുമുള്ള സംവിധാനമോ നിയമവിരുദ്ധമായ കണ്ടന്റുകൾ അറിയിക്കുന്നതിനുള്ള ഫോമോ ആവർത്തിച്ചോ കടുത്ത രീതിയിലോ ദുരുപയോഗം ചെയ്യുന്ന ഉപയോക്താക്കളോ ഉപയോക്താക്കളല്ലാത്തവരോ സമർപ്പിക്കുന്ന (i) അപ്പീലുകൾ, (ii) നിയമവിരുദ്ധമായ കണ്ടന്റുകളെക്കുറിച്ചുള്ള അറിയിപ്പുകൾ, അല്ലെങ്കിൽ (iii) മറ്റ് പരാതികൾ എന്നിവ പ്രോസസ്സ് ചെയ്യാൻ Roblox വിസമ്മതിച്ചേക്കാം. വ്യക്തമായ തെളിവുകളില്ലാത്ത പരാതികൾ നൽകുക, ആധാരമില്ലാത്ത നോട്ടീസുകളോ അപ്പീലുകളോ അടിക്കടി സമർപ്പിക്കുക, അല്ലെങ്കിൽ യാതൊരു വിവരവുമില്ലാതെ വൻതോതിൽ അപ്പീലുകളോ നോട്ടീസുകളോ അയയ്ക്കുക എന്നിവ ഉൾപ്പെടെയുള്ള അപ്പീൽ/നോട്ടീസ് സംവിധാനങ്ങളുടെ ദുരുപയോഗം എന്നിവ ഇത്തരം തെറ്റായ ഉപയോഗങ്ങൾക്ക് ഉദാഹരണങ്ങളാണ്. അത്തരം നിരസിക്കലുകളിൽ, ഉദാഹരണത്തിന്, ഉപയോക്താവ് മുൻപ് അപ്പീൽ സംവിധാനമോ നിയമവിരുദ്ധമായ ഉള്ളടക്കങ്ങൾ റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യാനുള്ള ഫോമോ ദുരുപയോഗം ചെയ്തിട്ടുണ്ടോ എന്നതും ആ ദുരുപയോഗത്തിന്റെ ഗൗരവവും കണക്കിലെടുത്തേക്കാം. ലംഘനത്തിന്റെ വ്യാപ്തി അനുസരിച്ച്, നിരസിക്കൽ കാലാവധിയിൽ മാറ്റങ്ങൾ ഉണ്ടായേക്കാം. Roblox നിയമവിരുദ്ധമായ കണ്ടന്റുകൾ ആവർത്തിച്ച് പ്രസിദ്ധീകരിക്കുന്ന ഉപയോക്താക്കളുടെ അക്കൗണ്ടുകൾ സസ്പെൻഡ് ചെയ്യുകയോ

റദ്ദാക്കുകയോ ചെയ്തേക്കാം. അത്തരം സസ്പെൻഷനുകളും റദ്ദാക്കലുകളും ഉപയോക്താവിന്റെ ചരിത്രപരമായ കണ്ടന്റ് ലംഘനങ്ങളും ദുരുപയോഗത്തിന്റെ തീവ്രതയും കണക്കിലെടുത്തേക്കാം. ലംഘനത്തിന്റെ വ്യാപ്തി അനുസരിച്ച്, നിരസിക്കൽ കാലാവധിയിൽ മാറ്റങ്ങൾ ഉണ്ടായേക്കാം. അങ്ങനെ ചെയ്യുന്നത് ഉചിതമല്ലാത്ത സാഹചര്യങ്ങളിൽ ഒഴികെ, ഒരു സസ്പെൻഷനോ അക്കൗണ്ട് റദ്ദാക്കലോ ഉണ്ടാകുന്നതിന് മുൻപായി Roblox നിങ്ങളെ മുൻകൂട്ടി അറിയിക്കുന്നതായിരിക്കും; കൂടാതെ അത്തരം നടപടിയോട് നിങ്ങൾക്ക് വിയോജിപ്പുണ്ടെങ്കിൽ, അപ്പീൽ നൽകാനുള്ള അവസരവും നിങ്ങൾക്ക് ലഭിക്കും.

17 ▼ വെർച്വൽ കണ്ടന്റിന്റെ ശുപാർശകളും റാങ്കിംഗും

ഏത് Roblox സവിശേഷതയാണ് (ഉദാഹരണത്തിന്, മാർക്കറ്റ്പ്ലേസ് അല്ലെങ്കിൽ ഗെയിം തിരയൽ പോലുള്ള സവിശേഷതകൾ) എന്നതിനെ ആശ്രയിച്ച്, ഉപയോക്താക്കൾക്കും ക്രിയേറ്റർമാർക്കും ഏറ്റവും അനുയോജ്യമായ സെർച്ച് റിസൾട്ടുകളും ശുപാർശകളും നൽകുന്നതിനായി Roblox വ്യത്യസ്ത ഘടകങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നു. ബാധകമായ തിരയൽ അല്ലെങ്കിൽ ശുപാർശാ സവിശേഷതകളെ ആശ്രയിച്ച്, ഘടകങ്ങളുടെ വിഭാഗങ്ങളും അവയോരോന്നിനും നൽകിയിട്ടുള്ള പ്രാധാന്യവും വ്യത്യാസപ്പെട്ടിരിക്കുന്നു. കൂടാതെ, ചില സവിശേഷതകൾക്കായി, തിരയൽ അല്ലെങ്കിൽ ശുപാർശാ സവിശേഷതയ്ക്ക് തൊട്ടടുത്തായി കാണാൻ കഴിയുന്ന രീതിയിൽ, ലഭ്യമാകുന്ന ഫലങ്ങളുടെയോ ശുപാർശകളുടെയോ ക്രമം മാറ്റുന്നതിനുള്ള ഓപ്ഷൻ ഉപയോക്താക്കൾക്കും ക്രിയേറ്റർമാർക്കും Roblox നൽകുന്നുണ്ട്. Roblox-ൽ ശുപാർശകളും റാങ്കിംഗും എങ്ങനെയാണ് പ്രവർത്തിക്കുന്നത് എന്നതിനെക്കുറിച്ചുള്ള കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾക്ക് ഇവിടെ കാണുക.

18 ▼ അറിയിപ്പും അപ്പീലും

ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളുടെ സെക്ഷൻ 2(f)-ന് പുറമെ, എപ്പോഴൊക്കെ Roblox വെർച്വൽ കണ്ടന്റുകളിലേക്കുള്ള ആക്സസ് നിയന്ത്രിക്കുന്നുവോ, അപ്പോഴൊക്കെ Roblox അത്തരം തീരുമാനങ്ങൾ ഉപയോക്താവിനെ അറിയിക്കുകയും അതിനെതിരെ അപ്പീൽ നൽകാനുള്ള അവസരം ഉപയോക്താവിന് നൽകുകയും ചെയ്യുന്നതാണ്. ഇത്തരം തീരുമാനങ്ങൾ എടുക്കുമ്പോൾ നിലവിലുള്ള ലംഘനത്തെക്കുറിച്ച് പരിഗണിക്കുന്നതിന് പുറമെ, ഉപയോക്താവ് മുൻപ് Roblox ഉപയോഗിച്ചിട്ടുള്ള ചരിത്രവും അവർ ആവർത്തിച്ച് Roblox നയങ്ങൾ ലംഘിച്ചിട്ടുണ്ടോ എന്ന കാര്യവും Roblox കണക്കിലെടുക്കുന്നതാണ്. ചില നയങ്ങളുടെ തുടർച്ചയായ ലംഘനങ്ങൾ കൂടുതൽ കർശനമായ നടപടികൾക്ക് (അതായത്, ആദ്യം ഒരു മുന്നറിയിപ്പ്, തുടർന്ന് ഒരു ടൈംഔട്ട്, അതിനുശേഷം സസ്പെൻഷൻ എന്നിങ്ങനെ) കാരണമായേക്കാം. ഒരു അപ്പീൽ അഭ്യർത്ഥന പരിശോധിക്കുമ്പോൾ, ലംഘനത്തിന്റെ തീവ്രത, ഉപയോക്താവ് അപ്പീൽ നൽകാനുള്ള കാരണം, പ്ലാറ്റ്ഫോമിലെ ഉപയോക്താവിന്റെ പെരുമാറ്റം എന്നിവ Roblox സമഗ്രമായി പരിഗണിക്കുന്നു. ചില സാഹചര്യങ്ങളിൽ അപ്പീലുകൾ ഉടനടി ബാധകമായേക്കില്ല എന്ന കാര്യം ശ്രദ്ധിക്കുക — ഉദാഹരണത്തിന്, സസ്പെൻഷൻ ഇതിനകം തന്നെ നീക്കം ചെയ്യപ്പെട്ട, 20 മിനിറ്റ് ടൈം ഔട്ട് പോലുള്ള സമയപരിധി കഴിഞ്ഞ പരിണതഫലങ്ങൾ.

19 ▼ കരാർ ലംഘനത്തിന് എതിരെ ക്ലെയിം ചെയ്യാനുള്ള ഉപയോക്താവിന്റെ അവകാശം

കരാർ ലംഘനത്തിന് എതിരെ Roblox-ന് മേൽ ക്ലെയിം ഉന്നയിക്കാൻ ഉപയോക്താവിന് അവകാശമുണ്ടായേക്കാം. ഉദാഹരണത്തിന്, ഈ നിബന്ധനകൾ ലംഘിച്ചുകൊണ്ട് Roblox ഉപയോക്താവിന്റെ കണ്ടന്റ് തെറ്റായ രീതിയിൽ നീക്കം ചെയ്യുകയോ അതിന്റെ ആക്സസ് പരിമിതപ്പെടുത്തുകയോ ചെയ്യുകയാണെങ്കിൽ, അല്ലെങ്കിൽ ഉപയോക്താവിനെ തെറ്റായ രീതിയിൽ സസ്പെൻഡ് ചെയ്യുകയോ വിലക്കുകയോ ചെയ്യുകയാണെങ്കിൽ, കരാർ ലംഘനത്തിനെതിരെ ക്ലെയിം ഉന്നയിക്കാൻ ഉപയോക്താവിന് അവകാശമുണ്ട്.

20 ▼ ഓൺലൈൻ സേഫ്റ്റി ആക്ട് പാലിക്കൽ

ഓൺലൈൻ സേഫ്റ്റി ആക്ട് 2023 പ്രകാരം Roblox അതിന്റെ ഉപയോഗ നിബന്ധനകളിൽ ചില വിവരങ്ങൾ ഉൾപ്പെടുത്തേണ്ടതുണ്ട്. ഈ വിവരങ്ങൾ ഈ അനുബന്ധം E യുടെ OSA അനുബന്ധത്തിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു.

▼ അനുബന്ധം F (ഓസ്ട്രേലിയ)

1 ▼ മുൻഗണന

Roblox നിബന്ധനകളും ഈ അനുബന്ധ വ്യവസ്ഥകളും തമ്മിൽ എന്തെങ്കിലും പൊരുത്തക്കേടോ വൈരുദ്ധ്യമോ ഉണ്ടായാൽ അനുബന്ധ വ്യവസ്ഥകൾക്കായിരിക്കും മുൻഗണന.

2 ▼ ഓൺലൈൻ സേഫ്റ്റി ആക്ട് പാലിക്കൽ

1. ഓൺലൈനിലെ നിയമവിരുദ്ധമോ ദോഷകരമോ ആയ കണ്ടന്റുകളിൽ നിന്ന് ഞങ്ങളുടെ ഉപയോക്താക്കളെ സുരക്ഷിതരായി നിലനിർത്തുന്നതിന് ചില നടപടികൾ സ്വീകരിക്കാൻ ഓൺലൈൻ സേഫ്റ്റി ആക്ട് 2021 (Cth) ("**AU OSA**") പ്രകാരം Roblox-ന് ബാധ്യതകളുണ്ട്. AU OSA ചട്ടക്കൂട് നിയന്ത്രിക്കുന്ന കണ്ടന്റുകളെ താഴെ പറയുന്ന രീതിയിൽ വ്യത്യസ്ത വിഭാഗങ്ങളായി തിരിച്ചിരിക്കുന്നു:

   a. "**ക്ലാസ് 1A മെറ്റീരിയൽ**", താഴെ പറയുന്നവയിൽ ഏതെങ്കിലും ഒന്ന്:

      i. കുട്ടികളെ ലൈംഗികമായി ചൂഷണം ചെയ്യുന്ന മെറ്റീരിയൽ;

ii. തീവ്രവാദ അനുകൂല മെറ്റീരിയൽ; അല്ലെങ്കിൽ
iii. കടുത്ത കുറ്റകൃത്യങ്ങളും അക്രമങ്ങളും ഉൾപ്പെടുന്ന മെറ്റീരിയലുകൾ.

AU OSA ഫ്രെയിംവർക്കിൽ നിർവചിച്ചിരിക്കുന്ന ക്ലാസ് 1A മെറ്റീരിയലുകൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള ലംഘനങ്ങൾ ഉൾക്കൊള്ളുന്ന വിശാലമായ ഒന്നാണ് Roblox-ന്റെ കുട്ടികളെ ചൂഷണം ചെയ്യൽ, ഭീകരവാദവും അക്രമാസക്തമായ തീവ്രവാദവും, അക്രമാസക്തമായ കണ്ടന്റുകളും ക്രൂരതയും എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ.

b. കൂടാതെ "**ക്ലാസ് 1B മെറ്റീരിയൽ**", അതായത് താഴെ പറയുന്നവയിൽ ഏതെങ്കിലും ഒന്ന്:

i. കുറ്റകൃത്യങ്ങളും അക്രമങ്ങളും ഉൾപ്പെടുന്ന മെറ്റീരിയൽ; അല്ലെങ്കിൽ
ii. ലഹരിമരുന്ന് സംബന്ധമായ മെറ്റീരിയൽ

Roblox-ന്റെ "അക്രമാസക്തമായ കണ്ടന്റും ഗോറും, "നിയമവിരുദ്ധവും നിയന്ത്രിതവുമായ വസ്തുക്കൾ" സംബന്ധിച്ച കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ എന്നിവ വിപുലമായവയാണ്. മറ്റ് ലംഘനങ്ങൾക്കൊപ്പം AU OSA ഫ്രെയിംവർക്കിൽ നിർവചിച്ചിരിക്കുന്ന ക്ലാസ് 1B മെറ്റീരിയലുകളും ഇവയുടെ പരിധിയിൽ വരുന്നു.

c. "**Class 1C മെറ്റീരിയൽ**", അതായത് നിർദ്ദിഷ്ട ഫെറ്റിഷ് രീതികളോ ഫാന്റസികളോ വിവരിക്കുകയോ ചിത്രീകരിക്കുകയോ ചെയ്യുന്നതും ക്ലാസ് 1A മെറ്റീരിയൽ അല്ലാത്തതുമായ ഏതൊരു ക്ലാസ് 1 മെറ്റീരിയലും.

Roblox-ന്റെ "ഉപദ്രവിക്കലും വിവേചനവും", "പ്രണയവും ലൈംഗികവുമായ കണ്ടന്റ്", "അക്രമവും ക്രൂരതയും നിറഞ്ഞ കണ്ടന്റ്", "നിയമവിരുദ്ധവും നിയന്ത്രിതവുമായ ഉൽപ്പന്നങ്ങൾ", കൂടാതെ "ആത്മഹത്യ, സ്വയം ഉപദ്രവിക്കൽ, ദോഷകരമായ പെരുമാറ്റം" എന്നീ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ വിപുലമായവയാണ്; ഇവ മറ്റ് ലംഘനങ്ങൾക്കൊപ്പം AU OSA ചട്ടക്കൂടിൽ നിർവചിച്ചിരിക്കുന്ന ക്ലാസ് 1C മെറ്റീരിയലുകളെയും ഉൾക്കൊള്ളുന്നു.

d. "**ക്ലാസ് 2A മെറ്റീരിയൽ**", അതായത് പരസ്പര സമ്മതമുള്ള മുതിർന്നവർ തമ്മിലുള്ള യഥാർത്ഥ (അനുകരിച്ചതല്ലാത്ത) ലൈംഗിക പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചിത്രീകരിക്കുന്ന ഒരു ഫിലിമാണ് ക്ലാസ് 2 മെറ്റീരിയൽ.

Roblox-ന്റെ "റൊമാന്റിക് ആൻഡ് സെക്ഷ്വൽ കണ്ടന്റ്" കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ വിപുലമായവയാണ്; മറ്റ് ലംഘനങ്ങൾക്കൊപ്പം AU OSA ചട്ടക്കൂടിൽ നിർവചിച്ചിരിക്കുന്ന ക്ലാസ് 2A ഉള്ളടക്കങ്ങളും ഇതിൽ ഉൾപ്പെടുന്നു.

e. "**ക്ലാസ് 2B മെറ്റീരിയൽ**", അതായത് കടുത്ത ലൈംഗിക അംശങ്ങളുള്ള ദൃശ്യങ്ങൾ (കടുത്ത നഗ്നത ഉൾപ്പെടെ) ചിത്രീകരിക്കുന്ന ക്ലാസ് 2 മെറ്റീരിയൽ.

Roblox-ന്റെ "റൊമാന്റിക് ആൻഡ് സെക്ഷ്വൽ കണ്ടന്റ്" കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ വിപുലമായവയാണ്; മറ്റ് ലംഘനങ്ങൾക്കൊപ്പം AU OSA ചട്ടക്കൂടിൽ നിർവചിച്ചിരിക്കുന്ന ക്ലാസ് 2B ഉള്ളടക്കങ്ങളും ഇതിൽ ഉൾപ്പെടുന്നു.

2. AU OSA പ്രകാരം, ഞങ്ങളുടെ ഉപയോഗ നിബന്ധനകളിൽ ചില വ്യവസ്ഥകൾ ഉൾപ്പെടുത്താൻ ഞങ്ങൾ ബാധ്യസ്ഥരാണ്. ഈ വ്യവസ്ഥകൾ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ഉൾക്കൊള്ളുന്ന Roblox

നിബന്ധനകളിൽ അടങ്ങിയിരിക്കുന്നു.

3. കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ചില പ്രത്യേക തരത്തിലുള്ള കണ്ടന്റുകൾ നിരോധിക്കുന്നുണ്ട്. ഇതിൽ ക്ലാസ് 1A, ക്ലാസ് 1B മെറ്റീരിയലുകൾ, ക്ലാസ് 1C മെറ്റീരിയലുകൾ, ക്ലാസ് 2A മെറ്റീരിയലുകൾ, ക്ലാസ് 2B മെറ്റീരിയലുകൾ എന്നിവയും പരസ്പര സമ്മതമില്ലാതെയുള്ള സ്വകാര്യ ചിത്രങ്ങൾ പങ്കിടൽ, കുട്ടികളെ ലൈംഗിക ചൂഷണത്തിനായി വശത്താക്കൽ, അല്ലെങ്കിൽ ലൈംഗിക ബ്ലാക്ക്മെയിലിംഗ് എന്നിവയിൽ ഏർപ്പെടുന്നതിന്റെ ഭാഗമായി ഈ സേവനത്തിലൂടെ ഏതെങ്കിലും തരത്തിലുള്ള മെറ്റീരിയലുകൾ പങ്കിടുന്നതും ഉൾപ്പെടുന്നു. ഓസ്ട്രേലിയയിലെ ഉപയോക്താക്കളെ സംബന്ധിച്ച്, നിങ്ങളോ നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ട് ഉപയോഗിക്കുന്ന മറ്റൊരു വ്യക്തിയോ താഴെ പറയുന്നവയ്ക്കായി സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നില്ലെന്ന് നിങ്ങൾ ഉറപ്പാക്കണം:
    1. ക്ലാസ് 1A മെറ്റീരിയൽ, ക്ലാസ് 1B മെറ്റീരിയൽ, ക്ലാസ് 1C മെറ്റീരിയൽ, ക്ലാസ് 2A മെറ്റീരിയൽ അല്ലെങ്കിൽ ക്ലാസ് 2B മെറ്റീരിയൽ എന്നിവ അഭ്യർത്ഥിക്കുകയോ ആക്സസ് ചെയ്യുകയോ വിതരണം ചെയ്യുകയോ സംഭരിക്കുകയോ ചെയ്യുക; അല്ലെങ്കിൽ
    2. സമ്മതമില്ലാതെ സ്വകാര്യ ചിത്രങ്ങൾ പങ്കിടുക, കുട്ടികളെ ലൈംഗികമായി ചൂഷണം ചെയ്യുക അല്ലെങ്കിൽ ലൈംഗിക ഭീഷണി എന്നിവയുടെ ഭാഗമായി സേവനത്തിലൂടെ മെറ്റീരിയലുകൾ പങ്കിടുക.
4. ഉപയോക്തൃ നിബന്ധനകളിലെ സെക്ഷൻ 2(c)-ന് അനുസൃതമായി, നിങ്ങളുടെ ആക്സസ് ക്രെഡൻഷ്യലുകൾ ഉപയോഗിച്ച് നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ടിലും സേവനങ്ങളിലും എടുക്കുന്ന ഏതൊരു നടപടിക്കും നിങ്ങളായിരിക്കും ഉത്തരവാദി. ഓസ്ട്രേലിയയിലെ ഉപയോക്താക്കളെ സംബന്ധിച്ച്, നിങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ട് ഉപയോഗിച്ച് സേവനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്ന ഏതൊരു വ്യക്തിയും Roblox നിബന്ധനകൾ പാലിക്കുന്നുണ്ടെന്ന് നിങ്ങൾ ഉറപ്പാക്കണം എന്നാണ് ഇതിനർത്ഥം.
5. ഈ അനുബന്ധം F, Roblox നിബന്ധനകൾക്ക് കീഴിലുള്ള നിങ്ങളുടെ മറ്റ് ബാധ്യതകളെ ഒരു തരത്തിലും പരിമിതപ്പെടുത്തില്ല.

▼ OSA അനുബന്ധം

***യുവ ഉപയോക്താക്കൾക്കായുള്ള ഈ OSA അനുബന്ധത്തിന്റെ സംഗ്രഹം:** Roblox നിങ്ങളെ സുരക്ഷിതമായി സൂക്ഷിക്കുന്നതിനും ഹാനികരവും നിയമവിരുദ്ധവുമായ കണ്ടന്റുകളിൽ നിന്ന് നിങ്ങളെ സംരക്ഷിക്കുന്നതിനും നിരവധി കാര്യങ്ങൾ ചെയ്യുന്നുണ്ട്, അവയെക്കുറിച്ച് കൂടുതൽ വിശദമായി ഞങ്ങൾ താഴെ വിവരിച്ചിട്ടുണ്ട്. Roblox-ലെ കണ്ടന്റുകൾ ഞങ്ങളുടെ നിയമങ്ങൾ ലംഘിക്കുന്നില്ലെന്ന് ഉറപ്പാക്കാൻ ഞങ്ങൾ സാങ്കേതികവിദ്യയും മനുഷ്യ മോഡറേറ്റർമാരെയും ഉപയോഗിക്കുന്നു. ഹാനികരമായ കണ്ടന്റുകൾ നീക്കം ചെയ്യാനും അതിൽ നിന്ന് നിങ്ങളെ സംരക്ഷിക്കാനും ഞങ്ങൾ അധിക നടപടികൾ സ്വീകരിക്കുന്നു. ഉദാഹരണത്തിന്, ഗെയിമുകളിൽ അപ്‌ലോഡ് ചെയ്യുന്ന ചിത്രങ്ങൾ ഉചിതമാണോ എന്ന് ഞങ്ങൾ പരിശോധിക്കുന്നു. Roblox-ൽ നിങ്ങൾ കാണുന്ന ഏതെങ്കിലും കാര്യത്തെക്കുറിച്ച് നിങ്ങൾക്ക് ആശങ്കയുണ്ടെങ്കിൽ, അത് ഞങ്ങളുടെ നിയമങ്ങൾ ലംഘിക്കുന്നുവെന്ന് തോന്നുന്നുണ്ടെങ്കിൽ, നിങ്ങൾക്ക് അത് റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യാം. നിങ്ങൾക്ക് സഹായം വേണമെങ്കിൽ നിങ്ങളെ പിന്തുണയ്ക്കാൻ കഴിയുന്ന ഒരു മുതിർന്ന വ്യക്തിയോട് സംസാരിക്കണം. ഈ അനുബന്ധത്തിലെ സെക്ഷൻ 1, നിയമവിരുദ്ധമായ കണ്ടന്റുകളിൽ നിന്ന് എല്ലാ ഉപയോക്താക്കളെയും Roblox എങ്ങനെയാണ് സംരക്ഷിക്കുന്നത് എന്ന് വിവരിക്കുന്നു. ഈ അനുബന്ധത്തിന്റെ സെക്ഷൻ 2, കുട്ടികൾക്ക് ദോഷകരമായ കണ്ടന്റുകളിൽ നിന്ന് 18 വയസ്സിൽ താഴെയുള്ളവർ ഉൾപ്പെടെയുള്ള ഉപയോക്താക്കളെ Roblox എങ്ങനെ സംരക്ഷിക്കുന്നു എന്ന് വിവരിക്കുന്നു.*

മുകളിലുള്ള ഖണ്ഡിക Roblox നിബന്ധനകളുടെ ഭാഗമല്ല. ഞങ്ങളുടെ പ്രായം കുറഞ്ഞ ഉപയോക്താക്കളെ ഈ അനുബന്ധം മനസ്സിലാക്കാൻ സഹായിക്കുന്നതിനാണ് ഇത് ഉദ്ദേശിച്ചിട്ടുള്ളത്, കൂടാതെ ഈ ആവശ്യത്തിന് വേണ്ടി മാത്രമാണ് ഇത് നൽകിയിരിക്കുന്നത്.

UK ഓൺലൈൻ സേഫ്റ്റി ആക്ടിന് കീഴിലുള്ള Roblox-ന്റെ ബാധ്യതകൾ

ഞങ്ങളുടെ ഉപയോക്താക്കൾക്കായി സുരക്ഷിതവും മാന്യവുമായ ഒരു ഓൺലൈൻ അന്തരീക്ഷം സൃഷ്ടിക്കാൻ Roblox ലക്ഷ്യമിടുന്നു.

- UK ഉപഭോക്താക്കളെ ചില പ്രത്യേക തരത്തിലുള്ള നിയമവിരുദ്ധ കണ്ടന്റുകളിൽ നിന്ന് സംരക്ഷിക്കാൻ OSA പ്രകാരം Roblox-ന് പ്രത്യേക ചുമതലകളുണ്ട്, ഇതിനെ OSA "പ്രയോറിറ്റി ഇല്ലീഗൽ കണ്ടെന്റ്" എന്നാണ് വിശേഷിപ്പിക്കുന്നത്. ഞങ്ങൾ ഇത് എങ്ങനെ ചെയ്യുന്നു എന്ന് ഉപഭോക്താക്കൾക്ക് വിശദീകരിച്ചു നൽകാനും Roblox ബാധ്യസ്ഥരാണ്. ഇതിൽ ഭീകരവാദ കണ്ടന്റുകളും കുട്ടികളെ ലൈംഗികമായി ചൂഷണം ചെയ്യുന്നതും ദുരുപയോഗം ചെയ്യുന്നതുമായ (CSEA) കണ്ടന്റുകളും മറ്റ് തരത്തിലുള്ള നിയമവിരുദ്ധ കണ്ടന്റുകളും ഉൾപ്പെടുന്നു. ഈ തരത്തിലുള്ള കണ്ടന്റുകളിൽ നിന്ന് ഉപയോക്താക്കളെ സംരക്ഷിക്കുന്നതിനായി ഞങ്ങൾ സ്വീകരിച്ചിട്ടുള്ള നടപടികളെക്കുറിച്ച് അറിയാൻ നിങ്ങൾക്ക് ഇവിടെ ക്ലിക്ക് ചെയ്യാം, അല്ലെങ്കിൽ താഴേക്ക് സ്ക്രോൾ ചെയ്യാം.
- UK-യിലെ 18 വയസ്സിന് താഴെയുള്ള ഉപയോക്താക്കളെ ചില പ്രത്യേക തരം ദോഷകരമായ കണ്ടന്റുകളിൽ നിന്ന് സംരക്ഷിക്കുന്നതിനായി OSA പ്രകാരം Roblox-ന് ചില നിർദ്ദിഷ്ട ചുമതലകളുണ്ട്; ഈ കണ്ടന്റുകളെ OSA "പ്രൈമറി പ്രയോറിറ്റി കണ്ടന്റ്", "പ്രയോറിറ്റി കണ്ടന്റ്", "നോൺ-ഡെസിഗ്നേറ്റഡ് കണ്ടന്റ്" എന്നിങ്ങനെയാണ് വിശേഷിപ്പിക്കുന്നത്. ഞങ്ങൾ ഇത് എങ്ങനെയാണ് ചെയ്യുന്നതെന്ന് ഉപയോക്താക്കൾക്ക് വിശദീകരിക്കാൻ Roblox-ന് ബാധ്യതയുണ്ട്. ആത്മഹത്യ, സ്വയം ഉപദ്രവിക്കൽ എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട കണ്ടന്റുകൾ, ഈറ്റിംഗ് ഡിസോർഡർ കണ്ടന്റുകൾ, അശ്ലീല കണ്ടന്റുകൾ, ദുരുപയോഗം, വിദ്വേഷം എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട കണ്ടന്റുകൾ, ഒപ്പം കുട്ടികൾക്ക് ദോഷം ചെയ്തേക്കാവുന്ന മറ്റ് തരത്തിലുള്ള കണ്ടന്റുകൾ എന്നിവ ഇതിൽ ഉൾപ്പെടുന്നു. ഈ തരത്തിലുള്ള കണ്ടന്റുകളിൽ നിന്ന് ഉപയോക്താക്കളെ സംരക്ഷിക്കുന്നതിനായി ഞങ്ങൾ സ്വീകരിച്ചിട്ടുള്ള നടപടികളെക്കുറിച്ച് അറിയാൻ നിങ്ങൾക്ക് ഇവിടെ ക്ലിക്ക് ചെയ്യാം, അല്ലെങ്കിൽ താഴേക്ക് സ്ക്രോൾ ചെയ്യാം.
- OSA പ്രകാരമുള്ള പ്രസക്തമായ പരാതികൾ ശരിയായ രീതിയിൽ കൈകാര്യം ചെയ്യുന്നതിനും പരിഹരിക്കുന്നതിനും സഹായിക്കുന്നതിന് Roblox നയങ്ങളും പ്രക്രിയകളും നടപ്പിലാക്കിയിട്ടുണ്ട്. കൂടുതലറിയാൻ നിങ്ങൾക്ക് ഇവിടെ ക്ലിക്ക് ചെയ്യാം അല്ലെങ്കിൽ താഴേക്ക് സ്ക്രോൾ ചെയ്യാം.

1 ▼ സെക്ഷൻ 1: നിയമവിരുദ്ധമായ കണ്ടന്റ്

നിയമവിരുദ്ധമായ കണ്ടന്റുകളിൽ നിന്ന് വ്യക്തികളെ സംരക്ഷിക്കാൻ **Roblox എങ്ങനെയാണ് സഹായിക്കുന്നത്**

പ്രാധാന്യമുള്ള നിയമവിരുദ്ധ കണ്ടന്റുകൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള നിയമവിരുദ്ധ കണ്ടന്റുകളിൽ നിന്ന് ഉപയോക്താക്കളെ സംരക്ഷിക്കാൻ സഹായിക്കുന്നതിന്, ഓട്ടോമേറ്റഡ് സംവിധാനങ്ങളും ഹ്യൂമൻ മോഡറേഷനും ഉൾപ്പെടെയുള്ള ഒന്നിലധികം സിസ്റ്റങ്ങളെ സംയോജിപ്പിച്ചുകൊണ്ട് Roblox നിരവധി നടപടികൾ സ്വീകരിക്കുന്നു.

കമ്മ്യൂണിറ്റി സ്റ്റാൻഡേർഡുകളുടെ ലംഘനങ്ങൾ ഉണ്ടോ എന്ന് പരിശോധിക്കുന്നതിനായി Roblox-ലേക്ക് അപ്‌ലോഡ് ചെയ്യുന്ന കണ്ടന്റ് വിലയിരുത്താൻ രൂപകൽപ്പന ചെയ്ത ബഹുതല മോഡറേഷൻ സംവിധാനം Roblox-ന് ഉണ്ട്:

- ടെക്സ്റ്റുകൾക്കായി, ഞങ്ങൾ ടെക്സ്റ്റ് ഫിൽട്ടറുകളും കീവേഡ് ലിസ്റ്റുകളും പോലുള്ള സാങ്കേതികവിദ്യകൾ ഉപയോഗിക്കുന്നു. ഒരു ഉപയോക്താവ് ഈ രീതികളിലൂടെ തിരിച്ചറിയാൻ കഴിയുന്ന ടെക്സ്റ്റ് അയയ്ക്കാൻ ശ്രമിച്ചാൽ, ആ ടെക്സ്റ്റ് ഫിൽട്ടർ ചെയ്യപ്പെടും, ഇത് മറ്റ് ഉപയോക്താക്കൾ ലംഘനാത്മകമായ കണ്ടന്റ് കാണുന്നത് തടയുന്നു.
- അവതാറുകളും അവതാർ ആക്സസറികളും ഉൾപ്പെടെയുള്ള വിഷ്വൽ അസറ്റുകൾക്കായി, 3D അസറ്റുകളുടെ വിവിധ കോണുകളിൽ നിന്നുള്ള ചിത്രങ്ങൾ എടുക്കുകയും ദോഷകരമാകാൻ സാധ്യതയുള്ളവ കൂടുതൽ പരിശോധനയ്ക്കായി അടയാളപ്പെടുത്തുകയും ചെയ്യുന്ന ഒരു ഡിറ്റക്ഷൻ സാങ്കേതികവിദ്യയാണ് ഞങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നത്.
- വോയ്സ് ചാറ്റിനായി, ശബ്ദം ടെക്സ്റ്റിലേക്ക് മാറ്റാൻ ഞങ്ങൾ ഓട്ടോമാറ്റിക് സ്പീച്ച് റെക്കഗ്നിഷൻ സംവിധാനം ഉപയോഗിക്കുന്നു, തുടർന്ന് നയം ലംഘിക്കുന്ന ഭാഷ തരംതിരിക്കാനും കണ്ടെത്താനും ഒരു ഇൻ-ഹൗസ് AI മോഡൽ ഉപയോഗിക്കുന്നു. ഇത് തത്സമയം ചെയ്യുന്നതിനാൽ, Roblox-ലെ വോയ്സ് ചാറ്റുകളിൽ ഞങ്ങളുടെ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ലംഘിക്കുന്ന ഉപയോക്താക്കളെ താൽക്കാലികമായി സസ്പെൻഡ് ചെയ്യുകയോ നിരോധിക്കുകയോ പോലുള്ള നടപടികൾ സ്വീകരിക്കാൻ ഞങ്ങളെ അനുവദിക്കുന്നു.

ഉപയോക്താക്കളുടെ പെരുമാറ്റരീതികളുമായി ചേർന്ന്, കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ വൈവിധ്യമാർന്ന AI അൽഗോരിതങ്ങൾക്ക് അടിസ്ഥാനമായി വർത്തിക്കുന്നു. ഗുണനിലവാരം മെച്ചപ്പെടുത്തുന്നതിനും ഏറ്റവും സങ്കീർണ്ണമായ തീരുമാനങ്ങൾ കൈകാര്യം ചെയ്യുന്നതിനുമായി ശ്രദ്ധ കേന്ദ്രീകരിക്കുന്ന ആയിരക്കണക്കിന് മോഡറേറ്റർമാരടങ്ങുന്ന ഒരു ടീമിന്റെ പിന്തുണ ഈ അൽഗോരിതങ്ങൾക്കുണ്ട്. കൂടാതെ, തങ്ങൾക്ക് ആശങ്ക തോന്നുന്ന ഏത് പ്രവർത്തനവും നേരിട്ട് Roblox-നെ അറിയിക്കാനായി റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യാൻ ഞങ്ങൾ ഞങ്ങളുടെ ഉപയോക്താക്കളെ സജീവമായി പ്രോത്സാഹിപ്പിക്കുന്നു. തിരിച്ചറിഞ്ഞ കണ്ടന്റുകൾ അവലോകനം ചെയ്യുകയും ലംഘനങ്ങൾക്കെതിരെ ഞങ്ങൾ വേഗത്തിൽ നടപടിയെടുക്കുകയും ചെയ്യും. ഞങ്ങളുടെ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ഗുരുതരമായോ ആവർത്തിച്ചോ ലംഘിക്കുന്ന ഉപയോക്താക്കളെ Roblox സസ്പെൻഡ് ചെയ്യുകയോ നിരോധിക്കുകയോ ചെയ്തേക്കാം.

CSEA കണ്ടന്റ്

Roblox-ന്റെ "ചൈൽഡ് എക്സ്പ്ലോയിറ്റേഷൻ" കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡം (CE കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡം) വളരെ വിപുലമാണ്, ഇത് OSA നിർവചിച്ചിട്ടുള്ള CSEA കണ്ടന്റുകളും മറ്റ് തരത്തിലുള്ള ലംഘനങ്ങളും ഉൾക്കൊള്ളുന്നതാണ്.

CE കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ലംഘിച്ചേക്കാവുന്ന കണ്ടന്റുകളും പെരുമാറ്റങ്ങളും സജീവമായി കണ്ടെത്തുന്നതിനായി രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിട്ടുള്ള വിവിധതരം ടെക്സ്റ്റ്-ഫിൽട്ടറിംഗ്, വോയ്സ് മോഡറേഷൻ, കണ്ടന്റ് മോഡറേഷൻ, മറ്റ് ഓട്ടോമേറ്റഡ് സിസ്റ്റങ്ങൾ എന്നിവ Roblox ഉപയോഗിക്കുന്നു, അതിൽ ഇനിപ്പറയുന്നവ ഉൾപ്പെടുന്നു:

- CSEA കണ്ടന്റുകൾ പ്രത്യേകം ഫിൽട്ടർ ചെയ്യാൻ രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിട്ടുള്ള ഓട്ടോമേറ്റഡ് നടപടികൾ ഉപയോഗിക്കുന്നു;

- പ്രശ്നമുണ്ടാക്കുന്ന ഭാഷ, ഞങ്ങളുടെ സുരക്ഷാ സംവിധാനങ്ങളെ മറികടക്കാനുള്ള ശ്രമങ്ങൾ, ലംഘനം നടത്തുന്ന കണ്ടന്റുകൾ എന്നിവ തിരിച്ചറിയാൻ സഹായിക്കുന്നതിനായി രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിട്ടുള്ള ഒരു കൂട്ടം AI അധിഷ്ഠിത ടൂളുകൾ ഉപയോഗിച്ച്, പ്രസിദ്ധീകരിച്ചതും അപ്ഡേറ്റ് ചെയ്തതുമായ ഗെയിമുകൾ വിലയിരുത്തുന്നു;
- അപ്‌ലോഡ് ചെയ്യുന്നതിന് മുൻപായി ചിത്രങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള കണ്ടന്റുകൾ അവലോകനം ചെയ്യൽ;
- അനുചിതമായ പെരുമാറ്റങ്ങളിൽ നിന്ന് ഉപയോക്താക്കളെ മുൻകൂട്ടി തടയുന്നതിനും സംരക്ഷിക്കുന്നതിനുമായി ആശയവിനിമയങ്ങൾ അവലോകനം ചെയ്യുകയും നിരീക്ഷിക്കുകയും ചെയ്യുന്ന സ്കാനിംഗ് അൽഗോരിതങ്ങൾ.

കൂടാതെ, PhotoDNA, Google-ന്റെ കണ്ടന്റ് സേഫ്റ്റി API എന്നിവ ഉപയോഗിച്ച് ചിത്രങ്ങളും വീഡിയോകളും കുട്ടികളെ ലൈംഗികമായി ചൂഷണം ചെയ്യുന്നതിനും ദുരുപയോഗം ചെയ്യുന്നതിനുമുള്ള ചിത്രങ്ങളുണ്ടോ എന്ന് പരിശോധിക്കുന്നു. സിസ്റ്റങ്ങൾ ഫ്ലാഗ് ചെയ്യുകയാണെങ്കിൽ, കണ്ടന്റ് പരിശോധിച്ചുറപ്പിക്കുന്നതിനായി വിദഗ്ധരായ ഏജന്റുമാർക്ക് അയയ്ക്കുന്നതാണ്. കണ്ടന്റ്, CSEA കണ്ടന്റ് ആണെന്ന് സ്ഥിരീകരിക്കപ്പെട്ടാൽ, പരിശോധനയ്ക്ക് ശേഷം ഈ കണ്ടന്റ് നാഷണൽ സെന്റർ ഫോർ മിസ്സിംഗ് ആൻഡ് എക്സ്പ്ലോയിറ്റഡ് ചിൽഡ്രൻ എന്നതിലേക്ക് റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യപ്പെടും.

പ്ലാറ്റ്ഫോമിൽ CSEA ഉള്ളടക്കങ്ങൾ നിലനിൽക്കുന്ന സമയം പരമാവധി കുറയ്ക്കുന്നതിനാണ് ഈ ഓട്ടോമേറ്റഡ് സംവിധാനങ്ങൾ രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിരിക്കുന്നത്. ഓട്ടോമേറ്റഡ് സംവിധാനങ്ങളിലൂടെ CE കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡം ലംഘിക്കുന്ന കണ്ടന്റ് Roblox കണ്ടെത്തുകയോ റിപ്പോർട്ടുകളിലൂടെ അതിനെക്കുറിച്ച് അറിയുകയോ ചെയ്താൽ, Roblox അത് വേഗത്തിൽ നീക്കം ചെയ്യുന്നു.

ഞങ്ങളുടെ CE കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡം കടുത്ത രീതിയിലോ ആവർത്തിച്ചോ ലംഘിക്കുന്ന ഉപയോക്താക്കളെ സസ്പെൻഡ് ചെയ്യാനോ ശാശ്വതമായി വിലക്കാനോ Roblox-ന് അധികാരമുണ്ട്.

തീവ്രവാദ കണ്ടന്റ്

Roblox-ന്റെ "(തീവ്രവാദവും അക്രമസ്വഭാവമുള്ള ഭീകരവാദവും" സംബന്ധിച്ച കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ വളരെ വിപുലമാണ്, മറ്റ് ലംഘനങ്ങൾക്കൊപ്പം OSA നിർവചിച്ചിട്ടുള്ള തീവ്രവാദ കണ്ടന്റുകളും ഇത് ഉൾക്കൊള്ളുന്നു.

TVE കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡം ലംഘിച്ചേക്കാവുന്ന കണ്ടന്റുകളും പെരുമാറ്റങ്ങളും സജീവമായി കണ്ടെത്തുന്നതിനായി രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിട്ടുള്ള വിവിധതരം ടെക്സ്റ്റ്-ഫിൽട്ടറിംഗ്, വോയ്സ് മോഡറേഷൻ, കണ്ടന്റ് മോഡറേഷൻ, മറ്റ് ഓട്ടോമേറ്റഡ് സിസ്റ്റങ്ങൾ എന്നിവ Roblox ഉപയോഗിക്കുന്നു, അതിൽ ഇനിപ്പറയുന്നവ ഉൾപ്പെടുന്നു:

- തീവ്രവാദ സംഘടനകളെ മഹത്വവൽക്കരിക്കുന്നതും അവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ടതുമായ കണ്ടന്റുകൾ പ്രത്യേകം ഫിൽട്ടർ ചെയ്യാൻ രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിട്ടുള്ള ഓട്ടോമേറ്റഡ് സംവിധാനങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നു;
- ആക്ഷേപകരമായ ഭാഷ, ഞങ്ങളുടെ സുരക്ഷാ സംവിധാനങ്ങളെ മറികടക്കാൻ സാധ്യതയുള്ള കാര്യങ്ങൾ, നയം ലംഘിക്കുന്ന കണ്ടന്റുകൾ എന്നിവ തിരിച്ചറിയുന്നതിനായി രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിട്ടുള്ള AI അധിഷ്ഠിത ടൂളുകൾ ഉപയോഗിച്ച്, പ്രസിദ്ധീകരിച്ചതും അപ്ഡേറ്റ് ചെയ്തതുമായ ഗെയിമുകൾ വിലയിരുത്തൽ;
- അപ്‌ലോഡ് ചെയ്യുന്നതിന് മുൻപായി ചിത്രങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള കണ്ടന്റുകൾ അവലോകനം ചെയ്യൽ;

- അനുചിതമായ പെരുമാറ്റങ്ങളിൽ നിന്ന് ഉപയോക്താക്കളെ മുൻകൂട്ടി തടയുന്നതിനും സംരക്ഷിക്കുന്നതിനുമായി ആശയവിനിമയങ്ങൾ അവലോകനം ചെയ്യുകയും നിരീക്ഷിക്കുകയും ചെയ്യുന്ന സ്കാനിംഗ് അൽഗോരിതങ്ങൾ.

പ്ലാറ്റ്ഫോമിൽ തീവ്രവാദ കണ്ടന്റുകൾ നിലനിൽക്കുന്ന സമയം പരമാവധി കുറയ്ക്കുന്നതിനാണ് ഈ ഓട്ടോമേറ്റഡ് സംവിധാനങ്ങൾ രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിരിക്കുന്നത്. TVE കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡം ലംഘിക്കുന്ന കണ്ടന്റ് Roblox കണ്ടെത്തുകയോ റിപ്പോർട്ടുകളിലൂടെ അതിനെക്കുറിച്ച് അറിയുകയോ ചെയ്താൽ, Roblox അത് വേഗത്തിൽ നീക്കം ചെയ്യുന്നു.

TVE കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡം ഗുരുതരമായോ ആവർത്തിച്ചോ ലംഘിക്കുന്ന ഉപയോക്താക്കളെ താൽക്കാലികമായി സസ്പെൻഡ് ചെയ്യാനോ ശാശ്വതമായി വിലക്കാനോ Roblox-ന് അധികാരമുണ്ട്.

മുൻഗണനയുള്ള മറ്റ് നിയമവിരുദ്ധ കണ്ടന്റ്

OSA നിർവചിച്ചിട്ടുള്ള മറ്റ്, മുൻഗണനയുള്ള തരം നിയമവിരുദ്ധ കണ്ടന്റുകൾ ഞങ്ങളുടെ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങളിൽ വലിയ അളവിൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയിട്ടുണ്ട്. ഞങ്ങളുടെ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾക്ക് പുറമെ, ആയുധങ്ങൾ, നിയമവിരുദ്ധമായ മരുന്നുകൾ/മയക്കുമരുന്നുകൾ, മുൻഗണനാക്രമത്തിലുള്ള നിയമവിരുദ്ധമായ കണ്ടന്റുകളുടെ പരിധിയിൽ വരാവുന്ന മറ്റ് സാധനങ്ങൾ അല്ലെങ്കിൽ സേവനങ്ങൾ എന്നിവ പ്രൊമോട്ട് ചെയ്യുന്നതോ ആവശ്യപ്പെടുന്നതോ ഞങ്ങളുടെ പരസ്യ മാനദണ്ഡങ്ങൾ വിലക്കുന്നു.

കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ലംഘിച്ചേക്കാവുന്ന കണ്ടന്റുകളും പെരുമാറ്റങ്ങളും മുൻകൂട്ടി തിരിച്ചറിയാൻ രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിട്ടുള്ള വിവിധതരം ടെക്സ്റ്റ് ഫിൽട്ടറിംഗ്, വോയ്സ് മോഡറേഷൻ, കണ്ടന്റ് മോഡറേഷൻ, മറ്റ് ഓട്ടോമേറ്റഡ് സിസ്റ്റങ്ങൾ എന്നിവ Roblox ഉപയോഗിക്കുന്നുണ്ട്; അവയിൽ ഇനിപ്പറയുന്നവ ഉൾപ്പെടുന്നു:

- കണ്ടന്റുകൾ പ്രത്യേകം ഫിൽട്ടർ ചെയ്യാൻ രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിട്ടുള്ള ഓട്ടോമേറ്റഡ് നടപടികൾ ഉപയോഗിക്കുന്നു;
- ആക്ഷേപകരമായ ഭാഷ, ഞങ്ങളുടെ സുരക്ഷാ സംവിധാനങ്ങളെ മറികടക്കാൻ സാധ്യതയുള്ള കാര്യങ്ങൾ, നയം ലംഘിക്കുന്ന കണ്ടന്റുകൾ എന്നിവ തിരിച്ചറിയുന്നതിനായി രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിട്ടുള്ള AI അധിഷ്ഠിത ടൂളുകൾ ഉപയോഗിച്ച്, പ്രസിദ്ധീകരിച്ചതും അപ്ഡേറ്റ് ചെയ്തതുമായ ഗെയിമുകൾ വിലയിരുത്തൽ;
- അപ്‌ലോഡ് ചെയ്യുന്നതിന് മുൻപായി ചിത്രങ്ങൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള കണ്ടന്റുകൾ അവലോകനം ചെയ്യൽ;
- അനുചിതമായ പെരുമാറ്റങ്ങളിൽ നിന്ന് ഉപയോക്താക്കളെ മുൻകൂട്ടി തടയുന്നതിനും സംരക്ഷിക്കുന്നതിനുമായി ആശയവിനിമയങ്ങൾ അവലോകനം ചെയ്യുകയും നിരീക്ഷിക്കുകയും ചെയ്യുന്ന സ്കാനിംഗ് അൽഗോരിതങ്ങൾ.

മറ്റ് മുൻഗണനയുള്ള നിയമവിരുദ്ധ കണ്ടന്റുകൾ പ്ലാറ്റ്ഫോമിൽ നിലനിൽക്കുന്ന സമയം പരമാവധി കുറയ്ക്കുന്നതിനാണ് ഈ ഓട്ടോമേറ്റഡ് സംവിധാനങ്ങൾ രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിരിക്കുന്നത്. കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ലംഘിക്കുന്ന കണ്ടന്റ് Roblox കണ്ടെത്തുകയോ റിപ്പോർട്ടുകളിലൂടെ അതിനെക്കുറിച്ച് അറിയുകയോ ചെയ്താൽ, Roblox അത് വേഗത്തിൽ നീക്കം ചെയ്യും.

ഞങ്ങളുടെ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ഗുരുതരമായോ ആവർത്തിച്ചോ ലംഘിക്കുന്ന ഉപയോക്താക്കളെ Roblox സസ്പെൻഡ് ചെയ്യുകയോ നിരോധിക്കുകയോ ചെയ്തേക്കാം.

2 ▼ സെക്ഷൻ 2: കുട്ടികൾക്ക് ദോഷകരമായ കണ്ടന്റ്

കുട്ടികൾക്ക് ദോഷകരമായ കണ്ടന്റുകളിൽ നിന്ന് വ്യക്തികളെ സംരക്ഷിക്കാൻ **Roblox എങ്ങനെയാണ് സഹായിക്കുന്നത്**

കുട്ടികൾക്ക് ഹാനികരമായേക്കാവുന്ന പ്രൈമറി പ്രയോറിറ്റി കണ്ടന്റുകൾ, പ്രയോറിറ്റി ഉള്ളടക്കങ്ങൾ, നിശ്ചയിച്ചിട്ടില്ലാത്ത മറ്റ് കണ്ടന്റുകൾ എന്നിവയിൽ നിന്ന് ഉപയോക്താക്കളെ സംരക്ഷിക്കുന്നതിനായി, ഓട്ടോമേറ്റഡ് സംവിധാനങ്ങളും ഹ്യൂമൻ മോഡറേഷനും ഉൾപ്പെടെയുള്ള ഒന്നിലധികം സിസ്റ്റങ്ങളെ സംയോജിപ്പിച്ചുകൊണ്ട് Roblox നിരവധി മുൻകരുതലുകൾ സ്വീകരിക്കുന്നുണ്ട്. കുട്ടികൾക്ക് ഹാനികരമായ ഇത്തരം എല്ലാത്തരം കണ്ടന്റുകളും പൊതുവെ കുട്ടികൾക്കും ഉപയോക്താക്കൾക്കും ദോഷം ചെയ്തേക്കാവുന്ന മറ്റ് കണ്ടന്റുകളും ഞങ്ങളുടെ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ പ്രകാരം നിരോധിക്കുന്നു.

കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങളുടെ ലംഘനങ്ങൾ ഉണ്ടോ എന്ന് പരിശോധിക്കുന്നതിനായി പ്ലാറ്റ്ഫോമിലേക്ക് അപ്‌ലോഡ് ചെയ്യുന്ന കണ്ടന്റ് വിലയിരുത്താൻ രൂപകൽപ്പന ചെയ്ത ബഹുതല മോഡറേഷൻ സംവിധാനം Roblox-ന് ഉണ്ട്.

- ടെക്സ്റ്റുകൾക്കായി, ഞങ്ങൾ ടെക്സ്റ്റ് ഫിൽട്ടറുകളും കീവേഡ് ലിസ്റ്റുകളും പോലുള്ള സാങ്കേതികവിദ്യകൾ ഉപയോഗിക്കുന്നു. ഈ രീതികളിലൂടെ തിരിച്ചറിയാൻ കഴിയുന്ന ടെക്സ്റ്റ് ഉപയോക്താക്കൾ അയയ്ക്കാൻ ശ്രമിച്ചാൽ, ആ ടെക്സ്റ്റ് ഫിൽട്ടർ ചെയ്യപ്പെടും, ഇത് മറ്റ് ഉപയോക്താക്കൾ അത് കാണുന്നതിനെ തടയുന്നു.
- അവതാറുകളും അവതാർ ആക്സസറികളും ഉൾപ്പെടെയുള്ള വിഷ്വൽ അസറ്റുകൾക്കായി, 3D അസറ്റുകളുടെ വിവിധ കോണുകളിൽ നിന്നുള്ള ചിത്രങ്ങൾ എടുക്കുകയും ദോഷകരമാകാൻ സാധ്യതയുള്ളവ കൂടുതൽ പരിശോധനയ്ക്കായി അടയാളപ്പെടുത്തുകയും ചെയ്യുന്ന ഒരു ഡിറ്റക്ഷൻ സാങ്കേതികവിദ്യയാണ് ഞങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നത്.
- വോയ്സ് ചാറ്റിനായി, ശബ്ദം ടെക്സ്റ്റിലേക്ക് മാറ്റാൻ ഞങ്ങൾ ഓട്ടോമാറ്റിക് സ്പീച്ച് റെക്കഗ്നിഷൻ സംവിധാനം ഉപയോഗിക്കുന്നു, തുടർന്ന് നയം ലംഘിക്കുന്ന ഭാഷ തരംതിരിക്കാനും കണ്ടെത്താനും ഒരു ഇൻ-ഹൗസ് AI മോഡൽ ഉപയോഗിക്കുന്നു. ഇത് തത്സമയം ചെയ്യുന്നതിനാൽ, ഞങ്ങളുടെ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ലംഘിക്കുന്ന ഉപയോക്താക്കളെ താൽക്കാലികമായി സസ്പെൻഡ് ചെയ്യുന്നതോ നിരോധിക്കുന്നതോ പോലുള്ള തുടർന്നുള്ള നടപടികൾ സ്വീകരിക്കാൻ ഇത് ഞങ്ങളെ അനുവദിക്കുന്നു.

ഉപയോക്താക്കളുടെ പെരുമാറ്റരീതികളുമായി ചേർന്ന്, കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ വൈവിധ്യമാർന്ന AI അൽഗോരിതങ്ങൾക്ക് അടിസ്ഥാനമായി വർത്തിക്കുന്നു. ഗുണനിലവാരം മെച്ചപ്പെടുത്തുന്നതിനും ഏറ്റവും സങ്കീർണ്ണമായ തീരുമാനങ്ങൾ കൈകാര്യം ചെയ്യുന്നതിനുമായി ശ്രദ്ധ കേന്ദ്രീകരിക്കുന്ന ആയിരക്കണക്കിന് മോഡറേറ്റർമാരടങ്ങുന്ന ഒരു ടീമിന്റെ പിന്തുണ ഈ അൽഗോരിതങ്ങൾക്കുണ്ട്.

തങ്ങൾക്ക് ആശങ്ക തോന്നുന്ന ഏത് പ്രവർത്തനവും നേരിട്ട് Roblox-ലേക്ക് റിപ്പോർട്ട് ഉപയോക്താക്കൾക്ക് ചെയ്യാവുന്നതുമാണ്. റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യപ്പെട്ട കണ്ടന്റുകൾ അവലോകനം ചെയ്യുകയും ലംഘനങ്ങൾക്കെതിരെ ഞങ്ങൾ വേഗത്തിൽ നടപടിയെടുക്കുകയും ചെയ്യും.

OSA ആവശ്യകതകൾക്ക് പുറമെ, 18 വയസ്സിന് താഴെയുള്ള ഉപയോക്താക്കൾ ഉൾപ്പെടെയുള്ള തങ്ങളുടെ ഉപയോക്താക്കൾക്ക് അനുയോജ്യമല്ലെന്ന് Roblox കരുതുന്നതോ അവർ കാണാൻ ആഗ്രഹിക്കാത്തതോ ആയ കണ്ടന്റുകളിൽ നിന്ന് പൊതുവായി അവരെ സംരക്ഷിക്കാൻ സഹായിക്കുന്നതിനായി Roblox അധിക നടപടികളും സ്വീകരിക്കുന്നുണ്ട്; ഉദാഹരണത്തിന്:

- Roblox ഉപയോക്താക്കൾ ഇടപഴകുന്ന അനുഭവങ്ങളെ കുറിച്ച് കൃത്യമായ തീരുമാനങ്ങൾ എടുക്കാൻ സഹായിക്കുന്നതിനും അവർ കാണാൻ ആഗ്രഹിക്കാത്ത കണ്ടന്റ് മുന്നിൽ വരാനുള്ള സാധ്യത കുറയ്ക്കുന്നതിനും കണ്ടന്റ് മെച്യൂരിറ്റി റേറ്റിംഗ്സ് ഉപയോഗിക്കുന്നു. ഞങ്ങളുടെ മെച്യൂരിറ്റി റേറ്റിംഗുകളും (തീവ്രത കുറഞ്ഞ, മിതമായ, പ്രായപരിധി അനുസരിച്ചുള്ളത്, നിയന്ത്രണമുള്ളത്) കണ്ടന്റ് ഡിസ്ക്രിപ്റ്ററുകളും (ഉദാഹരണത്തിന്, ശക്തമായ ഭാഷ, അക്രമം, രക്തം) അനുഭവ പേജുകളിൽ കാണിക്കുന്നതാണ്; കൂടാതെ പ്രായപരിധി, പ്രാദേശിക കണ്ടന്റ് നയങ്ങൾ എന്നിവയുടെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ ഹോം, ഡിസ്കവർ പേജുകളിൽ ഉപയോക്താക്കൾക്ക് ഗെയിമുകൾ ശുപാർശ ചെയ്യുന്നതിനായി ഇവ ഉപയോഗിക്കുന്നു. Roblox-ന്റെ ഭാഷാ നയങ്ങൾ ഗെയിമുകൾക്കുള്ളിലെ കണ്ടന്റിനും ടെക്സ്റ്റ്, വോയ്സ് ചാറ്റുകൾക്കുള്ളിൽ ഉപയോക്താക്കൾ ആശയവിനിമയം നടത്തുന്ന രീതിക്കും ബാധകമാണ്.
- ഉപയോക്താക്കളെ Roblox-ൽ നിന്ന് മറ്റ് പ്ലാറ്റ്ഫോമുകളിലേക്ക് നയിക്കാൻ ശ്രമിക്കുന്ന സംഭാഷണങ്ങൾ തിരിച്ചറിയാൻ സഹായിക്കുന്ന ഡിറ്റക്ഷൻ സിസ്റ്റങ്ങൾ Roblox വിന്യസിക്കുന്നുണ്ട്.
- Roblox ഉപയോക്താക്കളുടെ പ്രായത്തിനനുസരിച്ച് (9 വയസ്സിൽ താഴെയുള്ളവർ, 9-13 പ്രായമുള്ളവർ, 13-17 പ്രായമുള്ളവർ, 17 വയസ്സുള്ളവർ, 18+ പ്രായമുള്ളവർ) ഗെയിമുകൾ ക്രമീകരിക്കുന്നു. ഉദാഹരണത്തിന്, ചില ചാറ്റ് സവിശേഷതകൾ ആക്സസ് ചെയ്യുന്നതിന് 13 വയസ്സിൽ താഴെയുള്ള ഉപയോക്താക്കൾക്ക് മാതാപിതാക്കളുടെ അനുമതി ആവശ്യമാണ്, കൂടാതെ റേറ്റിംഗ് നൽകിയിട്ടില്ലാത്ത ഗെയിമുകൾ അവർക്ക് തിരയാനോ കളിക്കാനോ കഴിയില്ല. കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾ ഇവിടെ ലഭ്യമാണ്.
- 17+ ഗെയിമുകൾ പോലുള്ള ചില പ്ലാറ്റ്ഫോം സവിശേഷതകൾ ആക്സസ് ചെയ്യുന്നതിന് ഉപയോക്താക്കൾ തങ്ങളുടെ പ്രായം വെരിഫൈ ചെയ്യണമെന്ന് Roblox ആവശ്യപ്പെടുന്നുണ്ട്.
- പ്ലാറ്റ്ഫോമിൽ കുട്ടികൾക്കായി സുരക്ഷിതവും പ്രായത്തിന് അനുയോജ്യവുമായ ഗെയിം രൂപപ്പെടുത്താൻ കുടുംബങ്ങളെ സഹായിക്കുന്നതിന് Roblox ശക്തമായ രക്ഷാകർതൃ നിയന്ത്രണങ്ങൾ വാഗ്ദാനം ചെയ്യുന്നു. തങ്ങളുടെ കുട്ടി Roblox-ൽ എങ്ങനെയാണ് ഇടപഴകുന്നത് എന്ന് മനസ്സിലാക്കാനും അത് നിയന്ത്രിക്കാനും രക്ഷിതാക്കളെ സഹായിക്കുന്നതിനാണ് ഈ ടൂളുകൾ രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിരിക്കുന്നത്. രക്ഷാകർതൃ നിയന്ത്രണങ്ങൾ പ്രവർത്തനക്ഷമമാക്കാൻ, മാതാപിതാക്കൾക്ക് അവരുടേതായ Roblox അക്കൗണ്ട് (അവരുടെ ഉപകരണത്തിൽ) സൃഷ്ടിക്കാനും ഞങ്ങളുടെ അക്കൗണ്ട് ലിങ്കിംഗ് സവിശേഷത വഴി കുട്ടിയുടെ അക്കൗണ്ടുമായി അത് ബന്ധിപ്പിക്കാനും കഴിയും. ലിങ്ക് ചെയ്ത് കഴിഞ്ഞാൽ, രക്ഷിതാക്കൾക്ക് അവരുടെ കുട്ടിയുടെ പ്രവർത്തനങ്ങൾ നിരീക്ഷിക്കാനും, പരിധികൾ നിശ്ചയിക്കാനും, കുട്ടിക്ക് ആക്സസ് ചെയ്യാൻ കഴിയുന്ന ഗെയിമുകളുടെ മെച്യൂരിറ്റി ലെവലുകൾ നിയന്ത്രിക്കാനും ക്രമീകരണങ്ങൾ തത്സമയം അപ്ഡേറ്റ് ചെയ്യാനും സാധിക്കും. കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾ ഇവിടെയും ഇവിടെയും ലഭ്യമാണ്.

പ്രാഥമിക മുൻഗണനയുള്ള കണ്ടന്റ് (ആത്മഹത്യ, സ്വയം ഉപദ്രവിക്കൽ, ഈറ്റിംഗ് ഡിസോർഡർ, അശ്ലീലം)

Roblox-ന്റെ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ, OSA നിർവചിച്ചിട്ടുള്ള പ്രാഥമിക മുൻഗണനയുള്ള കണ്ടന്റുകൾ വിലക്കുന്നുണ്ട്:

- ആത്മഹത്യ, സ്വയം ഉപദ്രവിക്കൽ, ദ്രോഹകരമായ പെരുമാറ്റം എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡം വിപുലമായ ഒന്നാണ്, കൂടാതെ ഇതിൽ മറ്റ് തരത്തിലുള്ള ലംഘനങ്ങൾക്കൊപ്പം OSA നിർവചിച്ചിട്ടുള്ള ആത്മഹത്യ, സ്വയം ഉപദ്രവിക്കൽ, ഈറ്റിംഗ് ഡിസോർഡർ എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട കണ്ടന്റും ഉൾക്കൊള്ളുന്നു.
- റൊമാന്റിക്, ലൈംഗിക കണ്ടന്റ് സംബന്ധിച്ച കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡം വിപുലമാണ്, കൂടാതെ മറ്റ് ലംഘനങ്ങൾക്കൊപ്പം OSA നിർവചിച്ചിട്ടുള്ള പോണോഗ്രാഫിക് കണ്ടന്റും ഇത് ഉൾക്കൊള്ളുന്നു.

ആത്മഹത്യ, സ്വയം ഉപദ്രവിക്കൽ, ദോഷകരമായ പെരുമാറ്റം, കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ പ്രണയവും ലൈംഗികവുമായ കണ്ടന്റ് എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ലംഘിച്ചേക്കാവുന്ന കണ്ടന്റുകളും പെരുമാറ്റങ്ങളും മുൻകൂട്ടി തിരിച്ചറിയുന്നതിനായി രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിട്ടുള്ള വിവിധ തരം ടെക്സ്റ്റ്-ഫിൽട്ടറിംഗ്, വോയ്സ് മോഡറേഷൻ, കണ്ടന്റ് മോഡറേഷൻ, മറ്റ് ഓട്ടോമേറ്റഡ് സംവിധാനങ്ങൾ എന്നിവ Roblox ഉപയോഗിക്കുന്നുണ്ട്; ഇതിൽ താഴെ പറയുന്നവ ഉൾപ്പെടുന്നു:

- സേവനങ്ങളിൽ (ടെക്സ്റ്റ്, ചിത്രങ്ങൾ, ഓഡിയോ, വീഡിയോ എന്നിവ ഉൾപ്പെടെ) കണ്ടന്റ് നിരീക്ഷിക്കുന്നതിനും മോഡറേറ്റ് ചെയ്യുന്നതിനുമായി മനുഷ്യരെ ഉപയോഗിച്ചുള്ള അവലോകനവും AI-അധിഷ്ഠിത ടൂളുകളും സംയോജിപ്പിച്ച് ഉപയോഗിക്കുന്നു, ഇതിലൂടെ നിയമവിരുദ്ധമായ കണ്ടന്റ് ഉൾപ്പെട്ടിട്ടുണ്ടോ എന്ന് നിർണ്ണയിക്കാൻ സഹായിക്കുന്നു. മറ്റ് ഉപയോക്താക്കൾ കാണുന്നതിന് മുൻപ് തന്നെ, ടെക്സ്റ്റ് രൂപത്തിലുള്ള ആശയവിനിമയങ്ങളിൽ അടങ്ങിയിരിക്കുന്ന ലംഘനപരമായ കണ്ടന്റുകൾ AI ടൂളുകൾ പരിശോധിച്ച് തടയുകയും സംശയാസ്പദമായ കണ്ടന്റുകൾ ഉള്ള സംഭാഷണങ്ങൾ കൂടുതൽ പരിശോധനയ്ക്കായി ഹ്യൂമൻ മോഡറേറ്റർമാർക്ക് ഫ്ലാഗ് ചെയ്യുകയും ചെയ്യുന്നു.
- മുമ്പ് നിയമലംഘനമാണെന്ന് കണ്ടെത്തിയവയ്ക്ക് സമാനമായതോ സാമ്യമുള്ളതോ ആയ അസറ്റുകൾ (അസറ്റുകളുടെ സ്വഭാവമനുസരിച്ച്) അപ്‌ലോഡ് ചെയ്യുന്നത് തിരിച്ചറിയാനും തടയാനും ഡിറ്റക്ഷൻ ടെക്നിക്കുകൾ ഉപയോഗിക്കുന്നു.
- വോയ്സ് ചാറ്റ് ടെക്സ്റ്റിലേക്ക് മാറ്റാൻ ഓട്ടോമാറ്റിക് സ്പീച്ച് റെക്കഗ്നിഷൻ ടൂളുകൾ ഉപയോഗിക്കുകയും ലംഘനങ്ങളായേക്കാവുന്ന ചില കണ്ടന്റുകൾ തരംതിരിക്കുന്നതിനും കണ്ടെത്തുന്നതിനുമായി ഞങ്ങളുടെ സ്വന്തം AI മോഡൽ ഉപയോഗിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. ഇത് തത്സമയം നടക്കുന്നതിനാൽ, Roblox-ന് തുടർനടപടികൾ സ്വീകരിക്കാൻ സാധിക്കുന്നു; ഉദാഹരണത്തിന് ഉപയോക്താവിന് ഒരു 'നഡ്ജ്' അയയ്ക്കുകയോ ഉപയോക്താവിനെ താൽക്കാലികമായി സസ്പെൻഡ് ചെയ്യുകയോ നിരോധിക്കുകയോ ചെയ്യാം.

ഉപയോക്താക്കൾ പ്രാഥമിക മുൻഗണനയുള്ള കണ്ടന്റുകൾ കാണുന്നത് തടയാൻ രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിട്ടുള്ളതാണ് ഈ നടപടികൾ. ഞങ്ങളുടെ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ലംഘിക്കുന്ന തരത്തിലുള്ള കണ്ടന്റുകൾ Roblox കണ്ടെത്തുകയോ റിപ്പോർട്ടുകളിലൂടെ അത് ശ്രദ്ധയിൽ പെടുകയോ ചെയ്താൽ, Roblox അത് ഉടനടി നീക്കം ചെയ്യുന്നതാണ്.

ഞങ്ങളുടെ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ലംഘിക്കുന്ന ഉപയോക്താക്കൾക്ക് മുന്നറിയിപ്പുകൾ, കണ്ടന്റുകൾ നീക്കം ചെയ്യൽ, കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ അക്കൗണ്ട് തലത്തിലുള്ള നിയന്ത്രണങ്ങൾ എന്നിവ നേരിടേണ്ടി വന്നേക്കാം, അല്ലെങ്കിൽ അനുയോജ്യമായ സാഹചര്യങ്ങളിൽ അവർക്ക് സഹായകരമായ വിവരങ്ങൾ അയച്ചു നൽകിയേക്കാം.

പ്രാഥമിക മുൻഗണനയുള്ള കണ്ടന്റ് ഉണ്ടാകാൻ സാധ്യതയുണ്ടെന്ന് Roblox-ന്റെ ശ്രദ്ധയിൽപ്പെട്ടാൽ, ഞങ്ങൾ ആന്തരിക അന്വേഷണങ്ങൾ നടത്തുകയും ഉചിതമായ നടപടികൾ സ്വീകരിക്കുകയും ചെയ്തേക്കാം. ആരെങ്കിലും സ്വയം ഉപദ്രവിക്കാൻ സാധ്യതയുണ്ടെന്ന വിശ്വസനീയമായ ഭീഷണിയുണ്ടെന്ന് Roblox-ന് ബോധ്യപ്പെടുകയാണെങ്കിൽ, ബന്ധപ്പെട്ട നിയമപാലകരെ വിവരം അറിയിക്കുന്നതും ഇതിൽ ഉൾപ്പെട്ടേക്കാം.

മുൻഗണനയുള്ള കണ്ടന്റ് (ദുരുപയോഗവും വിദ്വേഷവും, ഭീഷണിപ്പെടുത്തൽ, അക്രമം, ദോഷകരമായ പദാർത്ഥങ്ങൾ, അപകടകരമായ സ്റ്റണ്ടുകളും ചലഞ്ചുകളും)

OSA നിർവചിച്ചിട്ടുള്ള മുൻഗണനയുള്ള കണ്ടന്റുകൾ Roblox-ന്റെ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ഉൾക്കൊള്ളുന്നു:

- വിവേചനം, അധിക്ഷേപങ്ങൾ, വിദ്വേഷ പ്രസംഗം എന്നിവ സംബന്ധിച്ച കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡം വിപുലമാണ്, കൂടാതെ മറ്റ് ലംഘനങ്ങൾക്കൊപ്പം OSA നിർവചിച്ചിട്ടുള്ള ദുരുപയോഗം, വിദ്വേഷം എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട കണ്ടന്റും ഇത് ഉൾക്കൊള്ളുന്നു.
- ഭീഷണിപ്പെടുത്തലുകൾ, ദ്രോഹിക്കൽ, ഉപദ്രവിക്കൽ, അക്രമം അടങ്ങിയ കണ്ടന്റ്, ക്രൂരത എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ വിപുലമായവയാണ്, കൂടാതെ ഇവയിൽ മറ്റ് തരത്തിലുള്ള ലംഘനങ്ങൾക്കൊപ്പം OSA നിർവചിച്ചിട്ടുള്ള ദ്രോഹിക്കലും അക്രമം അടങ്ങിയ കണ്ടന്റും ഉൾക്കൊള്ളുന്നു. ഞങ്ങളുടെ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങളുടെ പ്രധാന തത്വങ്ങളിലൊന്ന് കുട്ടികളുടെ സംരക്ഷണവും ഭീഷണികളും ഉപദ്രവിക്കലുകളും തടയലുമാണ്: ഏതെങ്കിലും തരത്തിലുള്ള ദ്രോഹിക്കൽ, സ്റ്റോക്കിംഗ് അല്ലെങ്കിൽ ഭയപ്പെടുത്തൽ അല്ലെങ്കിൽ ഉപദ്രവിക്കുമെന്ന ഭീഷണികൾ അനുവദനീയമല്ല.
- ആത്മഹത്യ, സ്വയം ഉപദ്രവിക്കൽ, ദോഷകരമായ പെരുമാറ്റം എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങളും നിയമവിരുദ്ധവും നിയന്ത്രിതവുമായ ഉൽപ്പന്നങ്ങളും പ്രവർത്തനങ്ങളും സംബന്ധിച്ച കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങളും വളരെ വിപുലമാണ്; ഇവ മറ്റ് ലംഘനങ്ങൾക്കൊപ്പം തന്നെ, OSA നിർവ്വചിച്ചിട്ടുള്ള ദോഷകരമായ പദാർത്ഥങ്ങളെക്കുറിച്ചുള്ള കണ്ടന്റുകളും അപകടകരമായ സ്റ്റണ്ടുകളും ചലഞ്ചുകളും അടങ്ങിയ കണ്ടന്റുകളും ഉൾക്കൊള്ളുന്നവയാണ്.

വിവേചനം, അധിക്ഷേപ വാക്കുകൾ, വിദ്വേഷ പ്രസംഗം, ഭീഷണികൾ, ഭയപ്പെടുത്തൽ, ഉപദ്രവിക്കൽ, അക്രമകരമായ കണ്ടന്റും ക്രൂരതയും, ആത്മഹത്യ, സ്വയം ഉപദ്രവിക്കൽ, ദോഷകരമായ പെരുമാറ്റം, കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ നിയമവിരുദ്ധവും നിയന്ത്രിതവുമായ സാധനങ്ങളും ആക്റ്റിവിറ്റിയും എന്നിവ സംബന്ധിച്ച കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ലംഘിച്ചേക്കാവുന്ന കണ്ടന്റുകളും പെരുമാറ്റങ്ങളും മുൻകൂട്ടി തിരിച്ചറിയുന്നതിനായി രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിട്ടുള്ള വിവിധതരം ടെക്സ്റ്റ്-ഫിൽട്ടറിംഗ്, വോയ്സ് മോഡറേഷൻ, കണ്ടന്റ് മോഡറേഷൻ, മറ്റ് ഓട്ടോമേറ്റഡ് സിസ്റ്റങ്ങൾ എന്നിവ Roblox ഉപയോഗിക്കുന്നു; അവയിൽ താഴെ പറയുന്നവ ഉൾപ്പെടുന്നു:

- സേവനങ്ങളിൽ (ടെക്സ്റ്റ്, ചിത്രങ്ങൾ, ഓഡിയോ, വീഡിയോ എന്നിവ ഉൾപ്പെടെ) കണ്ടന്റ് നിരീക്ഷിക്കുന്നതിനും മോഡറേറ്റ് ചെയ്യുന്നതിനുമായി മനുഷ്യരെ ഉപയോഗിച്ചുള്ള അവലോകനവും AI-അധിഷ്ഠിത ടൂളുകളും സംയോജിപ്പിച്ച് ഉപയോഗിക്കുന്നു, ഇതിലൂടെ നിയമവിരുദ്ധമായ കണ്ടന്റ് ഉൾപ്പെട്ടിട്ടുണ്ടോ എന്ന് നിർണ്ണയിക്കാൻ സഹായിക്കുന്നു. ടെക്സ്റ്റ് അടിസ്ഥാനമാക്കിയുള്ള

ആശയവിനിമയങ്ങളിലെ ലംഘനപരമായ കണ്ടന്റുകൾ മറ്റുള്ളവർ കാണുന്നതിന് മുമ്പ് തന്നെ AI ടൂളുകൾ പരിശോധിച്ച് ബ്ലോക്ക് ചെയ്യുന്നു. കൂടാതെ സംശയാസ്പദമായ കണ്ടന്റുകൾ ഉള്ള സംഭാഷണങ്ങൾ കൂടുതൽ പരിശോധനയ്ക്കായി ഹ്യൂമൻ മോഡറേറ്റർമാർക്ക് ഫ്ലാഗ് ചെയ്യുകയും ചെയ്യുന്നു.

- മുമ്പ് നിയമലംഘനമാണെന്ന് കണ്ടെത്തിയവയ്ക്ക് സമാനമായതോ സാമ്യമുള്ളതോ ആയ അസറ്റുകൾ (അസറ്റുകളുടെ സ്വഭാവമനുസരിച്ച്) അപ്‌ലോഡ് ചെയ്യുന്നത് തിരിച്ചറിയാനും തടയാനും ഡിറ്റക്ഷൻ ടെക്‌നിക്കുകൾ ഉപയോഗിക്കുന്നു.
- വോയ്‌സ് ചാറ്റ് ടെക്‌സ്റ്റിലേക്ക് മാറ്റുന്നതിനായി ഓട്ടോമാറ്റിക് സ്പീച്ച് റെക്കഗ്നിഷൻ ടൂളുകൾ ഉപയോഗിക്കുകയും, ലംഘനം നടത്തുന്ന ചില കണ്ടന്റുകൾ തരംതിരിക്കാനും കണ്ടെത്താനും സഹായിക്കുന്നതിന് ഞങ്ങളുടെ ഇൻ-ഹൗസ് AI മോഡൽ ഉപയോഗിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. ഇത് തത്സമയം നടക്കുന്നതിനാൽ, Roblox-ന് തുടർനടപടികൾ സ്വീകരിക്കാൻ സാധിക്കുന്നു; ഉദാഹരണത്തിന് ഉപയോക്താവിന് ഒരു 'നഡ്ജ്' അയയ്ക്കുകയോ ഉപയോക്താവിനെ താൽക്കാലികമായി സസ്‌പെൻഡ് ചെയ്യുകയോ നിരോധിക്കുകയോ ചെയ്യാം.

ഉപയോക്താക്കൾ മുൻഗണനയുള്ള കണ്ടന്റുകൾ കാണുന്നത് തടയാൻ രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിട്ടുള്ളതാണ് ഈ നടപടികൾ. ഞങ്ങളുടെ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ലംഘിക്കുന്ന കണ്ടന്റ് Roblox കണ്ടെത്തുകയോ റിപ്പോർട്ടുകളിലൂടെ അതിനെക്കുറിച്ച് അറിയുകയോ ചെയ്താൽ, Roblox അത് വേഗത്തിൽ നീക്കം ചെയ്യുന്നു.

ഞങ്ങളുടെ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ലംഘിക്കുന്ന ഉപയോക്താക്കൾക്ക് മുന്നറിയിപ്പുകളും കണ്ടന്റ് നീക്കം ചെയ്യലുകളും കൂടാതെ അക്കൗണ്ട് തലത്തിലുള്ള നിയന്ത്രണങ്ങളും നേരിടേണ്ടി വന്നേക്കാം.

മുൻഗണനയുള്ള കണ്ടന്റ് ഉണ്ടാകാൻ സാധ്യതയുണ്ടെന്ന് Roblox-ന്റെ ശ്രദ്ധയിൽപ്പെട്ടാൽ, ഞങ്ങൾ ആന്തരിക അന്വേഷണങ്ങൾ നടത്തുകയും ഉചിതമായ നടപടികൾ സ്വീകരിക്കുകയും ചെയ്തേക്കാം. പെട്ടെന്നുണ്ടായേക്കാവുന്ന ദോഷകരമായ ഭീഷണി ഉണ്ടെന്ന് Roblox വിശ്വസിക്കുന്നുവെങ്കിൽ, ഉചിതമായ നിയമപാലക അധികാരികൾക്ക് റിപ്പോർട്ട് നൽകുന്നത് ഇതിൽ ഉൾപ്പെട്ടേക്കാം.

നിശ്ചയിച്ചിട്ടില്ലാത്ത കണ്ടന്റ് (ഡിപ്രഷൻ, ബോഡി സ്റ്റിഗ്മ)

Ofcom തിരിച്ചറിഞ്ഞിട്ടുള്ള, നിശ്ചയിച്ചിട്ടില്ലാത്ത കണ്ടന്റുകൾ Roblox-ന്റെ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ഉൾക്കൊള്ളുന്നു:

- ആത്മഹത്യ, സ്വയം മുറിവേൽപ്പിക്കൽ, ദോഷകരമായ പെരുമാറ്റം എന്നിവ സംബന്ധിച്ച കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡം വിപുലമാണ്, കൂടാതെ മറ്റ് ലംഘനങ്ങൾക്കൊപ്പം Ofcom നിർവചിച്ചിട്ടുള്ള ഡിപ്രഷൻ കണ്ടന്റും ഇത് ഉൾക്കൊള്ളുന്നു.
- ഭീഷണിപ്പെടുത്തൽ, ഉപദ്രവം എന്നിവ സംബന്ധിച്ച കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡം വിപുലമാണ്, കൂടാതെ മറ്റ് ലംഘനങ്ങൾക്കൊപ്പം Ofcom നിർവചിച്ചിട്ടുള്ള ബോഡി സ്റ്റിഗ്മ കണ്ടന്റും ഇതിൽ ഉൾപ്പെടുന്നു.

ഭീഷണിപ്പെടുത്തലുകൾ, ഉപദ്രവിക്കലുകൾ, കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ ആത്മഹത്യ, സ്വയം ഉപദ്രവിക്കൽ, ദോഷകരമായ പെരുമാറ്റം എന്നിവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ലംഘിച്ചേക്കാവുന്ന കണ്ടന്റുകളും പെരുമാറ്റങ്ങളും മുൻകൂട്ടി തിരിച്ചറിയുന്നതിനായി രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിട്ടുള്ള വിവിധ തരം ടെക്സ്റ്റ്-ഫിൽട്ടറിംഗ്, വോയ്‌സ് മോഡറേഷൻ, കണ്ടന്റ് മോഡറേഷൻ, മറ്റ് ഓട്ടോമേറ്റഡ് സംവിധാനങ്ങൾ എന്നിവ Roblox ഉപയോഗിക്കുന്നുണ്ട്; ഇതിൽ താഴെ പറയുന്നവ ഉൾപ്പെടുന്നു:

- സേവനങ്ങളിൽ (ടെക്സ്റ്റ്, ചിത്രങ്ങൾ, ഓഡിയോ, വീഡിയോ എന്നിവ ഉൾപ്പെടെ) കണ്ടന്റ് നിരീക്ഷിക്കുന്നതിനും മോഡറേറ്റ് ചെയ്യുന്നതിനുമായി മനുഷ്യരെ ഉപയോഗിച്ചുള്ള അവലോകനവും AI-അധിഷ്ഠിത ടൂളുകളും സംയോജിപ്പിച്ച് ഉപയോഗിക്കുന്നു, ഇതിലൂടെ നിയമവിരുദ്ധമായ കണ്ടന്റ് ഉൾപ്പെട്ടിട്ടുണ്ടോ എന്ന് നിർണ്ണയിക്കാൻ സഹായിക്കുന്നു. ടെക്സ്റ്റ് അധിഷ്ഠിത ആശയവിനിമയങ്ങളിലെ ലംഘനാത്മകമായ കണ്ടന്റുകൾ മറ്റ് ഉപയോക്താക്കൾ കാണുന്നതിന് മുമ്പ് തന്നെ AI ടൂളുകൾ പരിശോധിച്ച് ബ്ലോക്ക് ചെയ്യുകയും സംശയാസ്പദമായ കണ്ടന്റുകളുള്ള സംഭാഷണങ്ങൾ തുടർപരിശോധനയ്ക്കായി ഹ്യൂമൻ മോഡറേറ്റർമാർക്ക് ഫ്ലാഗ് ചെയ്യുകയും ചെയ്യുന്നു.
- മുമ്പ് നിയമലംഘനമാണെന്ന് കണ്ടെത്തിയവയ്ക്ക് സമാനമായതോ സാമ്യമുള്ളതോ ആയ അസറ്റുകൾ (അസറ്റുകളുടെ സ്വഭാവമനുസരിച്ച്) അപ്‌ലോഡ് ചെയ്യുന്നത് തിരിച്ചറിയാനും തടയാനും ഡിറ്റക്ഷൻ ടെക്നിക്കുകൾ ഉപയോഗിക്കുന്നു.
- വോയ്സ് ചാറ്റ് ടെക്സ്റ്റിലേക്ക് മാറ്റാൻ ഓട്ടോമാറ്റിക് സ്പീച്ച് റെക്കഗ്നിഷൻ ടൂളുകൾ ഉപയോഗിക്കുകയും ലംഘനങ്ങളായേക്കാവുന്ന ചില കണ്ടന്റുകൾ തരംതിരിക്കുന്നതിനും കണ്ടെത്തുന്നതിനുമായി ഞങ്ങളുടെ സ്വന്തം AI മോഡൽ ഉപയോഗിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. ഇത് തത്സമയം നടക്കുന്നതിനാൽ, Roblox-ന് തുടർനടപടികൾ സ്വീകരിക്കാൻ സാധിക്കുന്നു; ഉദാഹരണത്തിന് ഉപയോക്താവിന് ഒരു 'നഡ്ജ്' അയയ്ക്കുകയോ ഉപയോക്താവിനെ താൽക്കാലികമായി സസ്പെൻഡ് ചെയ്യുകയോ നിരോധിക്കുകയോ ചെയ്യാം.

ഉപയോക്താക്കൾക്കായി നിശ്ചയിച്ചിട്ടില്ലാത്ത കണ്ടന്റുകൾ കാണുന്നത് തടയാൻ രൂപകൽപ്പന ചെയ്തിട്ടുള്ളതാണ് ഈ നടപടികൾ. ഞങ്ങളുടെ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ലംഘിക്കുന്ന തരത്തിലുള്ള കണ്ടന്റുകൾ Roblox കണ്ടെത്തുകയോ റിപ്പോർട്ടുകളിലൂടെ അത് ശ്രദ്ധയിൽ പെടുകയോ ചെയ്താൽ, Roblox അത് ഉടനടി നീക്കം ചെയ്യുന്നതാണ്.

ഞങ്ങളുടെ കമ്മ്യൂണിറ്റി മാനദണ്ഡങ്ങൾ ലംഘിക്കുന്ന ഉപയോക്താക്കൾക്ക് മുന്നറിയിപ്പുകൾ, കണ്ടന്റുകൾ നീക്കം ചെയ്യൽ, കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ അക്കൗണ്ട് തലത്തിലുള്ള നിയന്ത്രണങ്ങൾ എന്നിവ നേരിടേണ്ടി വന്നേക്കാം, അല്ലെങ്കിൽ അനുയോജ്യമായ സാഹചര്യങ്ങളിൽ അവർക്ക് സഹായകരമായ വിവരങ്ങൾ അയച്ചു നൽകിയേക്കാം.

നിർദ്ദേശിക്കപ്പെടാത്ത കണ്ടന്റുകൾ ഉണ്ടാകാൻ സാധ്യതയുണ്ടെന്ന് Roblox-ന്റെ ശ്രദ്ധയിൽപ്പെട്ടാൽ, ഞങ്ങൾ ആന്തരിക അന്വേഷണങ്ങൾ നടത്തുകയും ഉചിതമായ നടപടികൾ സ്വീകരിക്കുകയും ചെയ്തേക്കാം. ആരെങ്കിലും സ്വയം ഉപദ്രവിക്കാൻ സാധ്യതയുണ്ടെന്ന വിശ്വസനീയമായ ഭീഷണിയുണ്ടെന്ന് Roblox-ന് ബോധ്യപ്പെടുകയാണെങ്കിൽ, ബന്ധപ്പെട്ട നിയമപാലകരെ വിവരം അറിയിക്കുന്നതും ഇതിൽ ഉൾപ്പെട്ടേക്കാം.

പ്രസക്തമായ ഒരു പരാതി എങ്ങനെ നൽകാം

OSA പ്രകാരമുള്ള പ്രസക്തമായ പരാതികൾ ശരിയായ രീതിയിൽ കൈകാര്യം ചെയ്യുന്നതും പരിഹരിക്കുന്നതും ഉറപ്പാക്കുന്നതിന് Roblox നയങ്ങളും പ്രക്രിയകളും നടപ്പിലാക്കിയിട്ടുണ്ട്.

UK ഉപയോക്താക്കൾക്ക് UK നിയമപ്രകാരം നിയമവിരുദ്ധമെന്ന് സംശയിക്കുന്ന കണ്ടന്റുകൾ ഇവിടെ ലഭ്യമായ ഞങ്ങളുടെ റിപ്പോർട്ടിംഗ് സവിശേഷത ഉപയോഗിച്ച് റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യാവുന്നതാണ്, കൂടാതെ ഞങ്ങൾ ലഭ്യമാക്കുന്ന ഒരു പ്രക്രിയ ഉപയോഗിച്ച് മറ്റ് OSA നിർദ്ദിഷ്ട പരാതികൾ ഉന്നയിക്കാനും സാധിക്കുന്നതാണ്. കുട്ടികൾക്ക് ദോഷകരമാണെന്ന് സംശയിക്കുന്ന കണ്ടന്റ് റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യാൻ, ഞങ്ങൾ ലഭ്യമാക്കുന്ന ഒരു

റിപ്പോർട്ടിംഗ് പ്രവർത്തനം ഉപയോഗിച്ച് UK ഉപയോക്താക്കൾക്കും സാധിക്കും. തീരുമാനങ്ങൾക്കെതിരെ എങ്ങനെ അപ്പീൽ നൽകാം എന്നതിനെക്കുറിച്ചുള്ള വിശദാംശങ്ങൾ ഇവിടെ ലഭ്യമാക്കും.
തീരുമാനങ്ങൾക്കെതിരെ എങ്ങനെ അപ്പീൽ നൽകാം എന്നതിനെക്കുറിച്ചുള്ള വിശദാംശങ്ങൾ ഇവിടെ ലഭ്യമാക്കും.

▼ സമീപകാല മാറ്റങ്ങളുടെ സംഗ്രഹം

ഉപയോഗ നിബന്ധനകൾ

- ഞങ്ങളുടെ ഉപയോഗ നിബന്ധനകൾ ലളിതവൽക്കരിക്കുകയാണ്, ഇതിൽ AI ടൂളുകളെപ്പറ്റിയും അവയുടെ ഡാറ്റാ വിനിയോഗത്തെപ്പറ്റിയുമുള്ള വിശദീകരണങ്ങൾ ഉൾപ്പെടുത്തുന്നു.
  - മുൻപ് AI-അധിഷ്ഠിത ടൂളുകളുടെ അനുബന്ധ നിബന്ധനകൾക്കും നിരാകരണത്തിനും കീഴിൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയിരുന്നതും ക്രിയേറ്റർ ഓഡിയൻസിന് വേണ്ടി നേരത്തെ എഴുതപ്പെട്ടതുമായ AI സവിശേഷതകളെക്കുറിച്ച് വിശദീകരിക്കുന്ന നിബന്ധനകൾ ഞങ്ങൾ ഉപയോക്തൃ, ക്രിയേറ്റർ നിബന്ധനകളിലേക്ക് മാറ്റിയിരിക്കുന്നു.
  - ക്രിയേറ്റർ അനലിറ്റിക്സ്, DevForum, ടാലന്റ് ഹബ് എന്നിവയിൽ ഞങ്ങൾ വ്യക്തമായ ഭാഷയിലുള്ള വിശദീകരണങ്ങൾ ചേർത്തിട്ടുണ്ട്
  - ഞങ്ങളുടെ മോഡറേഷൻ രീതികളെക്കുറിച്ച് വിശദീകരിക്കുന്ന ഓൺലൈൻ സുരക്ഷാ വിഭാഗത്തിൽ കൂടുതൽ വ്യക്തമായ ഭാഷയിലുള്ള വിശദീകരണങ്ങൾ ചേർത്തിട്ടുണ്ട്.
  - ഞങ്ങളുടെ ക്രിയേറ്റർ, ഉപഭോക്തൃ നിബന്ധനകളിൽ ഗ്രൂപ്പ്/കമ്മ്യൂണിറ്റി ഉടമകളുടെ പങ്കിനെക്കുറിച്ച് വ്യക്തമാക്കുന്ന വിശദീകരണങ്ങൾ ചേർക്കുകയും ഇതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഭേദഗതികൾ വരുത്തുകയും ചെയ്തിരിക്കുന്നു.
- പ്ലാറ്റ്ഫോമിൽ പരസ്യങ്ങളുടെ സുതാര്യത മെച്ചപ്പെടുത്തുന്നതിനും പരസ്യങ്ങൾക്കുള്ള യോഗ്യത വ്യക്തമാക്കുന്നതിനും Roblox ബ്രാൻഡ് പരസ്യത്തിനായി കണ്ടന്റ് എങ്ങനെ ഉപയോഗിക്കുന്നു എന്നതിനെക്കുറിച്ച് കൂടുതൽ വെളിപ്പെടുത്തൽ നൽകുന്നതിനുമായി ഞങ്ങളുടെ നയങ്ങൾ അപ്ഡേറ്റ് ചെയ്യുകയാണ്.
  - അനുഭവങ്ങളിൽ വാണിജ്യ കണ്ടന്റ് മികച്ച രീതിയിൽ മോഡറേറ്റ് ചെയ്യുന്നതിനും പ്ലാറ്റ്ഫോമിലെ എല്ലാ ഉപയോക്താക്കൾക്കും പരസ്യങ്ങൾ അനുവദിക്കുന്നതിനുമായി ഉപയോഗ നിബന്ധനകളിലും സ്വകാര്യതാ നയത്തിലും ഞങ്ങൾ മാറ്റങ്ങൾ വരുത്തുകയാണ്.
  - Roblox-ൽ ആർക്കൊക്കെയാണ് വ്യക്തിഗതമാക്കിയ പരസ്യങ്ങളും വ്യക്തിഗതമാക്കാത്ത പരസ്യങ്ങളും കാണാൻ സാധിക്കുക എന്നതിന് വ്യക്തമായ ഭാഷയിലുള്ള വിശദീകരണങ്ങൾ ഞങ്ങൾ ചേർത്തിട്ടുണ്ട്.
  - മാർക്കറ്റിംഗിലും പരസ്യത്തിനും ക്രിയേറ്റർ UGC ഉപയോഗിക്കാനുള്ള Roblox-ന്റെ അവകാശങ്ങൾ ഞങ്ങൾ ലളിതവും വ്യക്തവുമാക്കി.
  - ഞങ്ങളുടെ ബൗദ്ധിക സ്വത്തവകാശ ടൂളുകളും ഡെറിവേറ്റീവ് വർക്കുകളും ഉപയോഗിക്കുന്നതിനെക്കുറിച്ച് കൂടുതൽ വ്യക്തമായ വിവരങ്ങൾ ഞങ്ങൾ നൽകിയിട്ടുണ്ട്.
- Premium സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകളുടെയും വിപുലീകരിച്ച സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകൾ ഉപയോഗിക്കുന്ന ക്രിയേറ്റർമാരുടെയും വിലനിർണ്ണയവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഭാഷ ഞങ്ങൾ വ്യക്തമാക്കുകയാണ്.
  - Premium സബ്സ്ക്രിപ്ഷനെക്കുറിച്ചുള്ള റഫറൻസുകൾ എല്ലാ തരത്തിലുള്ള സബ്സ്ക്രിപ്ഷനുകളെയും ഉൾക്കൊള്ളുന്ന തരത്തിൽ ഞങ്ങൾ വിപുലീകരിക്കുകയും പുതുതായി സൃഷ്ടിച്ച സ്റ്റാൻഡ്-എലോൺ സബ്സ്ക്രിപ്ഷൻ നിബന്ധനകളിലേക്കുള്ള ലിങ്കുകൾ അപ്ഡേറ്റും ചെയ്യുകയും ചെയ്തിട്ടുണ്ട്.

    - അധിക കുടിശ്ശികകളെക്കുറിച്ച് വിവരിക്കുന്ന Roblox വിപുലീകരിച്ച സേവനങ്ങൾക്കുള്ള നിബന്ധനകൾ ഞങ്ങൾ ചേർത്തിട്ടുണ്ട്.
- ഞങ്ങളുടെ API-കൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതിനും ഗവൺമെന്റ്, നിയമ നിർവ്വഹണ അഭ്യർത്ഥനകൾക്കുമുള്ള ആവശ്യകതകൾ വിശദീകരിക്കുന്ന ഭാഷ ഞങ്ങൾ അപ്ഡേറ്റ് ചെയ്തിട്ടുണ്ട്.
    - അധികാരികളുമായി വിവരങ്ങൾ പങ്കിടുന്നതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഞങ്ങളുടെ രീതികൾ വിവരിക്കുന്ന വ്യക്തമായ ഭാഷയിലുള്ള വിശദീകരണങ്ങൾ ഞങ്ങൾ ചേർത്തിട്ടുണ്ട്.
    - Roblox API-കൾക്ക് ബാധകമായ നിബന്ധനകൾ വ്യക്തമായ ഭാഷയിൽ ഞങ്ങൾ ചേർത്തിട്ടുണ്ട്.

ഈ മാറ്റങ്ങളുമായി പൊരുത്തപ്പെടുന്ന വിധത്തിൽ Roblox നിബന്ധനകളുടെ മറ്റ് ഭാഗങ്ങളിലും ഞങ്ങൾ മാറ്റങ്ങൾ വരുത്തുന്നു. കുറച്ച് സമയമെടുത്ത് അവ പരിശോധിക്കുക.

പ്രാബല്യത്തിൽ വരുന്ന തീയതി: 2026, മെയ് 19
അവസാനമായി അപ്ഡേറ്റ് ചെയ്തത്: 2026, മെയ് 19