

Nutzungsbedingungen von Roblox

Datum des Inkrafttretens: 12. Juni 2024

Letzte Aktualisierung: 12. Juni 2024

[Zusammenfassung der neuesten Änderungen](#)

Die englische Version ist das maßgebliche Dokument, sofern nicht anders angegeben. Übersetzungen werden zur einfacheren Verständlichkeit bereitgestellt.

▼ Einführung

Willkommen in der Welt von Roblox, wo Vorstellungskraft und Erfindergeist den Ton angeben!

Die Roblox Corporation und die von ihr benannten Tochtergesellschaften ("Roblox", "wir" oder "uns") bieten die Roblox-Website (www.roblox.com) und die zugehörige Plattform (insgesamt "Plattform") sowie verschiedene andere Funktionen und Dienste an. Dazu gehören auch Webseiten, Anwendungen, Foren, Inhalte, Funktionen, Produkte und Dienste (gemeinsam mit der Plattform "Dienste"), die es Nutzern ("Nutzer", "dir" oder "du") ermöglichen, Spiele zu spielen, Inhalte zu erstellen und sich miteinander zu verbinden.

Mit der Annahme dieser Nutzungsbedingungen erklärst du dich ferner mit den folgenden Bestimmungen einverstanden:

- Roblox-Creator-Bedingungen, die für sämtliche Nutzer gelten, die auf die Dienste zugreifen. Sie umfassen Punkte wie die Nutzung von Roblox Studio, das Angebot von Erlebnissen und virtuellen Inhalten (wie nachstehend bestimmt) und die Nutzung von Musik in den Diensten.
- Die [Datenschutzerklärung](#) von Roblox, die erläutert, welche Daten wir über dich erheben, wie wir diese schützen und wie diese Daten verwendet werden können.
- Die Roblox-[Community-Regeln](#) beschreiben, welche Verhaltensmaßstäbe von den Nutzern erwartet werden und welches Verhalten im Rahmen des Dienstes verboten ist.
- Erlebnisrichtlinien mit Informationen zu Altersempfehlungen und Inhaltsbeschreibungen im Zusammenhang mit Erlebnissen.
- **Für Benutzer in den USA** die Roblox-Schiedsgerichtsvereinbarung (Abschnitt 11), in der dargelegt wird, wie Streitfälle zwischen dir und Roblox beigelegt werden. Konkret enthalten diese Nutzungsbedingungen von Roblox einen **VERBINDLICHEN, INDIVIDUELLEN SCHIEDS- UND SAMMELKLAGEVERZICHT. DIES BEDEUTET, DASS DU AUF DAS RECHT EINER INDIVIDUELLEN KLAGE ODER EINER SAMMELKLAGE VOR GERICHT VERZICHEST.**

WIR EMPFEHLEN DIR, DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN VON ROBLOX SORGFÄLTIG DURCHZULESEN, BEVOR DU MIT DER NUTZUNG DER DIENSTE BEGINNST, DA SIE EINE RECHTSVERBINDLICHE VEREINBARUNG ZWISCHEN DIR UND ROBLOX BEGRÜNDEN. DURCH DIE NUTZUNG DER DIENSTE BESTÄTIGST DU, DASS DU IN DEINEM WOHSITZLAND VOLLJÄHRIG BIST UND DASS DU DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN VON ROBLOX VERSTANDEN HAST, AKZEPTIERST UND DICH MIT DEREN EINHALTUNG EINVERSTANDEN ERKLÄRST. SOLLTEST DU MIT DEN NUTZUNGSBEDINGUNGEN VON ROBLOX NICHT EINVERSTANDEN SEIN, DARFST DU DIE DIENSTE NICHT NUTZEN.

SO FERN DU IN DEINEM WOHSITZSTAAT NOCH NICHT VOLLJÄHRIG BIST ("MINDERJÄHRIG"), MÜSSEN DEINE ERZIEHUNGSBERECHTIGTEN ODER GESETZLICHEN VERTRETER DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN VON ROBLOX VOR DER NUTZUNG DER DIENSTE DURCHLESEN UND IHNEN ZUSTIMMEN. DURCH DIE ZUSTIMMUNG, DASS EIN MINDERJÄHRIGER DIE DIENSTE NUTZEN DARF, ERKLÄREN SICH DIE ELTERN ODER ERZIEHUNGSBERECHTIGTEN MIT DEN GESCHÄFTSBEDINGUNGEN VON ROBLOX EINVERSTANDEN UND HAFTEN FÜR DIE HANDLUNGEN DES MINDERJÄHRIGEN IN DEN DIENSTEN.

Die Nutzungsbedingungen von Roblox können sich ändern. Vorbehaltlich der gesetzlichen Bestimmungen informiert Roblox den Benutzer in angemessener Weise vorab über wesentliche Aktualisierungen oder Änderungen, wobei unwesentliche

Änderungen, Aktualisierungen von Funktionen oder Änderungen, die aus rechtlichen Gründen vorgenommen werden (wie von Roblox festgelegt), unverzüglich und ohne vorherige Benachrichtigung in Kraft treten. Änderungen gelten ab dem Datum der "letzten Aktualisierung", das auf dieser Seite angegeben ist. Deine fortgesetzte Nutzung der Dienste nach dem Datum der letzten Aktualisierung bedeutet, dass du diese Änderungen anerkennt und ihnen zustimmst.

Die Nutzungsbedingungen von Roblox bestehen aus den folgenden Punkten:

- **Benutzerbedingungen** Die Benutzerbedingungen beziehen sich auf alle Personen, die auf die Dienste zugreifen.
- **Creator-Bedingungen** Die Creator-Bedingungen beziehen sich auf Personen, die auf die Dienste zugreifen. Sie umfassen Punkte wie die Nutzung von Roblox Studio, das Angebot von Erlebnissen und virtuellen Inhalten (wie nachstehend bestimmt) und die Nutzung von Musik in den Diensten.
- **Roblox-Community-Regeln.** Die [Roblox-Community-Regeln](#) beziehen sich auf alle Personen und umreißen die Verhaltensweisen, die bei der Nutzung der Dienste zulässig und verboten sind.
- **Roblox-Datenschutz- und Cookie-Richtlinie.** Die [Roblox-Datenschutz- und Cookie-Richtlinie](#) erläutert die Daten, die Roblox während deiner Nutzung der Dienste erhebt, wie diese Daten geschützt und wie sie verwendet werden können.
- **Ergänzende Bestimmungen.**
 - **Volksrepublik China.** Diese Geschäftsbedingungen gelten für die Interaktion eines Nutzers mit UGC, die von Nutzern und Entwicklern mit Wohnsitz in China unter Verwendung von Luobu Studio erstellt wurden, und für den Beitrag eines Creators von UGC zum Luobulesi-Spiel ur Verbreitung in der Volksrepublik China.
 - **Japan.** Diese Nutzungsbedingungen gelten für Nutzer mit Wohnsitz in Japan.
 - **Europa.** Diese Nutzungsbedingungen gelten für Nutzer mit Wohnsitz in der EU/EWR und im Vereinigten Königreich.

Sowie bestimmte andere Zusatzbedingungen, die je nach deiner Nutzung der Dienste zutreffen können und möglicherweise eine gesonderte Zustimmung erfordern. Dazu gehören unter anderem:

- **Werberichtlinien.** Die [Werberichtlinien](#) gelten für Werbetreibende, die Werbung auf Roblox schalten, und für Creator, die Werbung von Dritten in ihren Erlebnissen zulassen.
- **Werbebedingungen** Die [Werbebedingungen](#) gelten für Werbetreibende, die über den Roblox Ads Manager unter ads.roblox.com Werbung auf Roblox schalten.
- **Biometrische Datenschutzerklärung.** [Der Hinweis zur Biometrischen Datenschutzerklärung](#) gilt für alle Nutzer, die zusätzliche Funktionen auf Roblox nutzen, die den Einsatz einer Kamera oder das Hochladen von Dateien mit Gesichtsgeometrie einer Person (einschließlich Altersüberprüfung) erfordern, und erklärt, wie Roblox deine biometrischen Daten bei der Nutzung der Dienste erfasst, nutzt, weitergibt, aufbewahrt und vernichtet.
- **Nutzungsbedingungen von Creator Analytics.** Die [Creator-Analytics-Bedingungen](#) gelten für jeden Creator, der auf die Creator Analytics-Funktion von Roblox zugreift.
- **DevEx-Bedingungen.** Die [DevEx-Bedingungen](#) gelten für alle Creator, die sich für das Developer-Exchange-Programm ("DevEx-Programm") beworben haben und zugelassen wurden.
- **Datenschutzhinweis zur Gesichtsanimation.** Der [Datenschutzhinweis zur Gesichtsanimation](#) gilt für alle Nutzer, die Tools im Dienst aktivieren und nutzen, wozu Animation Capture-Face oder Chat gehören, mit denen Gesichtsbewegungen erfasst und animiert werden, und erklärt, wie Roblox die bei der Nutzung der Dienste erhobenen Daten erfasst, nutzt, weitergibt, speichert und vernichtet.
- **Roblox-Richtlinien für Namen und Logos.** Die [Richtlinien für Namen und Logos von Roblox](#) gelten für alle Creator oder Markenpartner, die auf Roblox erstellte Inhalte auf anderen Plattformen bewerben.

▼ BENUTZERBEDINGUNGEN

Diese Benutzerbedingungen sowie die zusätzlichen Creator-Bedingungen regeln unter anderem die so genannten **nutzergenerierten Inhalte** oder „UGC“ (User Generated Content). UGC bezeichnet alle Inhalte jedweder Art, ob im Sinne von Inhalten, Ressourcen oder anderweitig, die Nutzer erstellen, hochladen, einreichen, veröffentlichen, darstellen, erzeugen, übertragen oder anderweitig auf den Diensten verfügbar machen. **FÜR ALLE NUTZER GELTEN NICHT NUR DIESE**

1 ▼ Begriffsbestimmungen.

Alle in diesem Dokument groß geschriebenen und nicht näher bestimmten Begriffe findest du im [Roblox-Wörterbuch](#).

2 ▼ Benutzerkonten; Zugriff auf Dienste.

- a. **Kontoerstellung** Um auf bestimmte Elemente und Funktionen der Dienste zugreifen zu können, musst du ein Roblox-Konto („Konto“) anlegen. Zur Kontoeinrichtung musst du einen Benutzernamen, dein Geburtsdatum und eine Authentifizierungsmethode für dein Konto angeben, zu der auch ein Passwort gehören kann. Je nach den Ressourcen, auf die du zugreifst, wirst du möglicherweise auch aufgefordert, andere Angaben wie eine verifizierte E-Mail-Adresse, eine verifizierte Telefonnummer oder einen amtlichen Lichtbildausweis vorzulegen. Du erklärst dich damit einverstanden, dass alle Roblox übermittelten Daten wahrheitsgetreu, genau und auf dem neuesten Stand sind. Roblox behält sich das Recht vor, sicherzustellen, dass alle Daten, die du Roblox in Verbindung mit deinem Konto zur Verfügung stellst, zutreffend sind.
- b. **Sicherung eines Kontos.** Du bist verpflichtet, die Vertraulichkeit und Sicherheit der für den Zugang zu deinem Konto verwendeten Daten (z. B. Benutzername und Passwort) zu wahren. Du darfst diese Anmeldedaten nicht an andere weitergeben oder offenlegen (ausgenommen Erziehungsberechtigte im Falle eines minderjährigen Nutzers).
- c. **Kontoverantwortlichkeiten und Verbote.** Du erklärst dich damit einverstanden, dass du für alle Handlungen verantwortlich bist, die in deinem Konto und bei den Diensten unter Verwendung deiner Zugangsdaten vorgenommen werden, ungeachtet dessen, ob diese Handlungen von dir genehmigt wurde oder nicht. Du darfst auf die Dienste nur über dein eigenes Konto zugreifen. Der Verkauf deines Kontos oder deiner Zugangsdaten an einen anderen Nutzer ist strengstens untersagt. Ebenso ist der Kauf eines Kontos oder von Zugangsdaten eines anderen Nutzers strengstens untersagt. Die Übertragung eines Kontos im Zusammenhang mit dem Verkauf des Rechts zum Verdienen von Robux aus dem Verkauf von virtuellen Inhalten, die mit diesem Konto erstellt werden, ist jedoch gemäß einer gültigen schriftlichen Vereinbarung zulässig. Diese Ausnahme erlaubt nicht den Verkauf von Robux oder virtuellen Inhalten außerhalb der Dienstleistungen.
- d. **Gefährdete Konten.** Wenn du glaubst, dass dein Konto gefährdet wurde, unsicher ist oder unbefugt genutzt wurde, musst du Roblox darüber sofort über den [Support von Roblox](#) informieren. Wenn ein anderer Benutzer nach deinem Passwort oder anderen personenbezogenen Daten fragt, solltest du dies sofort über die Funktion "[Missbrauch melden](#)" bekannt geben.
- e. **Kontosperrung oder -kündigung** Wenn Sie gegen diese Nutzungsbedingungen oder eine der Geschäftsbedingungen von Roblox verstoßen, einschließlich der Roblox [Community-Regeln](#), behält sich Roblox das Recht vor, (i) Ihr Konto und (ii) Ihr Recht, auf die Roblox-Dienste zuzugreifen und diese zu nutzen, nach seinem alleinigen Ermessen zu kündigen oder auszusetzen. Dies umfasst auch die Aussetzung oder Kündigung alternativer Konten, die Sie erstellen oder erstellt haben. Mit der Kontosperrung- oder -kündigung kann auch der Zugriff auf Inhalte, die du in Diensten gekauft hast, gesperrt oder gekündigt werden. Das gilt unter anderem auch für Robux, Erlebnisse Zugriff, Erlebnis-interne Items und virtuelle Objekte. Roblox kann dein Konto auch kündigen, wenn Roblox nach eigenem Ermessen feststellt, dass du gemäß dem Digital Millennium Copyright Act ("DMCA") zum wiederholten Mal gegen das Urheberrecht verstößt. Der Erziehungsberechtigte eines minderjährigen Benutzers kann durch Kontaktaufnahme mit dem [Roblox-Support](#) verlangen, dass Roblox das Konto kündigt.
- f. **Benachrichtigung und Einlegung von Einspruch** Sollte Roblox aufgrund eines Verstoßes gegen die Roblox-Nutzungsbedingungen oder aufgrund einer Strafverfolgungs- oder anderen rechtlichen Verpflichtung (i) dein Konto oder deinen Zugang zu den Diensten sperren oder kündigen oder (ii) Robux, UGC oder andere Inhalte, die du im Rahmen des

Dienstes besitzt, entfernen, so kann Roblox dich benachrichtigen und dir die Möglichkeit einräumen, eine Revision der Entscheidung von Roblox zu verlangen ("Einspruch"). Wende dich an den [Roblox-Support](#), um das Beschwerdeverfahren einzuleiten. Weitere Informationen zu relevanten Richtlinien und Vorgehensweisen von Roblox findest du [hier](#).

- g. **Zugriff auf Dienste.** Roblox behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen die Dienste (oder Teile davon) jederzeit und ohne Angabe von Gründen zu ändern oder einzustellen, insbesondere mit Blick auf die Einhaltung von Gesetzen, zum Schutz der Benutzer oder zum Schutz des Rufs von Roblox, ohne dich darüber zu informieren, sofern dies nicht gesetzlich vorgeschrieben ist, und ohne eine Haftung gegenüber den Benutzern.

3 ▼ Robux und Roblox Premium-Mitgliedschaft

- a. „**Robux**“ ist die offizielle Währung für Roblox-Dienste und kann zum Erwerb von Inhalten, wie virtuellen Objekten (wie nachstehend festgelegt) oder den Zugriff auf interaktive Inhalte, die im Rahmen des Dienstes als „**Erlebnisse**“ bezeichnet werden, eingesetzt werden. **Robux sind kein Ersatz für echte Währung, werden nicht verzinst und haben keinen realen Gegenwert.** Sofern in den [DevEx-Bedingungen](#) nicht anders angegeben, kann Robux nicht gegen eine Fiat-Währung eingelöst werden, und Roblox ist nicht verpflichtet, einem Nutzer Robux gegen etwas anderes von Wert einzutauschen.
- b. **Eingeschränkte Robux-Nutzungslizenz** Robux haben keinen Gegenwert in realer Währung. Sofern nicht ausdrücklich in Abschnitt 4 der Creator-Bedingungen festgelegt, hast du durch den Erwerb von Robux lediglich das Recht, eine eingeschränkte, nicht übertragbare, widerrufbare Lizenz zur Nutzung von Robux (i) in Verbindung mit den Diensten, (ii) ausschließlich zu deiner persönlichen Unterhaltung und (iii) in der von Roblox gemäß den geltenden Roblox-Nutzungsbedingungen erlaubten Weise zu erhalten. Deine eingeschränkte Lizenz zur Nutzung von Robux kann enden, wenn (i) du gegen die Roblox-Nutzungsbedingungen verstößt, (ii) dein Konto gesperrt oder gekündigt wird, oder (iii) diese Benutzerbedingungen oder die Dienste gekündigt werden.
- c. **Erwerb und Nutzung von Robux.** Robux kann über die Dienste auf verschiedene Arten erworben werden. Ein Nutzer kann Robux erwerben, indem er (i) Robux von Roblox erwirbt oder anderweitig erhält, (ii) eine Mitgliedschaft ("**Premium**", wie in Abschnitt 3f ausführlicher beschrieben) erwirbt, in der monatlich ein bestimmter Betrag an Robux enthalten ist, (iii) mit anderen Nutzern mit virtuellen Objekten handelt (wie in Abschnitt 4c beschrieben) oder (iv) auf andere Weise, die Roblox gegebenenfalls einführt. Außerdem kann ein Creator Robux verdienen, wie in Abschnitt 4 der Creator-Bedingungen näher beschrieben.

Du darfst Robux oder Virtuelle Inhalte nur über die Dienste und nur insoweit nutzen, erwerben oder verbreiten, als dies von Roblox gemäß diesen Roblox-Nutzungsbedingungen ausdrücklich erlaubt ist. Jeder Versuch stellt einen Verstoß gegen die Roblox-Bedingungen dar, macht die Transaktion ungültig und kann zur sofortigen Aussetzung oder Kündigung Ihres Kontos und Ihrer Lizenz zur Nutzung von Robux oder virtuellen Inhalten führen. Weder erkennt Roblox Dienste Dritter an noch übernimmt Roblox die Verantwortung für solche Dienste, mit denen Benutzer Robux oder Virtuelle Inhalte verkaufen, übertragen, kaufen oder anderweitig nutzen können, und eine derartige Nutzung durch einen Benutzer stellt einen Verstoß gegen die Roblox-Nutzungsbedingungen dar. Die Übertragung eines Kontos im Zusammenhang mit dem Verkauf des Rechts zum Verdienen von Robux aus dem Verkauf von virtuellen Inhalten, die mit diesem Konto erstellt werden, ist jedoch gemäß einer gültigen schriftlichen Vereinbarung zulässig. Diese Ausnahme erlaubt nicht den Verkauf von Robux oder virtuellen Inhalten außerhalb der Dienstleistungen. **Nur Benutzer, die in ihrem Wohnsitzland die Volljährigkeit erreicht haben, dürfen Robux kaufen oder andere Transaktionen mit Echtgeld in den Diensten durchführen.**

- d. **Robux sind nicht erstattungsfähig.** Sofern nicht gesetzlich vorgeschrieben, sind alle Zahlungen mit Robux **endgültig und nicht erstattungsfähig.**
- e. **Robux können geändert werden.** Roblox kann nach eigenem Ermessen jederzeit Änderungen an Robux vornehmen. Dazu gehört auch die Begrenzung der Anzahl der Robux, die ein Nutzer erwerben kann, oder die Senkung des Kaufpreises für Robux.

Mit Ausnahme der eingeschränkten Lizenzen, die dir gemäß den Roblox-Nutzungsbedingungen erteilt werden, besitzt und behält Roblox alle Rechte an und für Robux. Hierzu gehört auch das Recht, deine Lizenz zur Nutzung von Robux ohne Vorankündigung, Zahlung oder Haftung dir gegenüber zu ändern, zu widerrufen oder zu beenden. Roblox gibt keine Garantien oder Gewährleistungen in Bezug auf Robux oder deren Verfügbarkeit oder Wert.

- f. **Premium.** Bei [Roblox-Premium](#) handelt es sich um ein verlängerbares Abonnement, das den Nutzern bestimmte Zusatzleistungen bei den Diensten bietet (z. B. die Möglichkeit, Handel oder Wiederverkauf zu betreiben, wie diese Begriffe in Abschnitt 4 erläutert werden). Mit dem Kauf eines Roblox-Premium-Abonnements erklärst du dich damit einverstanden, dass dein Abonnement automatisch verlängert wird und dass Roblox über seinen Zahlungsabwickler berechtigt ist, deine Zahlungsmethode entsprechend zu belasten, bis du das Abonnement kündigst. Roblox wird dich über jede Preiserhöhung oder Änderung der Abonnementbedingungen informieren (diese Benachrichtigung kann auf jede angemessene Weise erfolgen). Du kannst Roblox Premium jederzeit anhand der [folgenden](#) Anweisungen kündigen. Solltest du Roblox Premium kündigen, kannst du die Vorteile für den Zeitraum, für den du bereits bezahlt hast, weiterhin nutzen. Roblox Premium -Abonnements sind weder erstattungsfähig noch übertragbar.

4 ▼ Virtuelle Inhalte, UGC-Abonnements und die Roblox Economy.

- a. **Erwerb virtueller Inhalte.** Du kannst „virtuelle Objekte“ (u. a. Kleidung oder digitale Items für deinen Avatar), „Erlebnisobjekte“ (u. a. Spielpässe und Spezialfähigkeiten) und andere Inhalte (u. a. Erlebnisse und privaten Serverzugriff), die von Roblox und/oder Creatoren angeboten werden (insgesamt „Virtuelle Inhalte“), ausschließlich über die Dienste erwerben. Der Erwerb virtueller Inhalte im Rahmen der Dienstleistungen ist lediglich zu Ihrer persönlichen Unterhaltung bestimmt und begründet, sofern in den Zusatzbedingungen nicht anders angegeben, keinen rechtlich durchsetzbaren Vertrag zwischen (i) Ihnen und Roblox oder (ii) Ihnen und einem Creator. Virtuelle Inhalte haben keinen realen Gegenwert und Sie erwerben keine einklagbaren Eigentumsrechte an virtuellen Inhalten, die auf einer Transaktion im Rahmen der Dienstleistungen beruhen.

Wenn Sie Robux ausgeben, um virtuelle Inhalte über den Marktplatz oder innerhalb von Experiences zu erwerben, werden die Robux über die Dienste eingezogen und sofort von dem Saldo Ihres Kontos abgezogen. Derartige Abwicklungen sind endgültig und, sofern von Roblox nicht anderweitig durch seine Richtlinien oder Geschäftspraktiken erlaubt, nicht erstattungsfähig und nicht rückgängig zu machen.

- b. UGC-Abonnements sind sich automatisch erneuernde, von einem/einer Creator:in angebotene Abonnements, die den Nutzer:innen bestimmte zusätzliche Vorteile bieten. UGC-Abonnements können nur mit Fiat-Währung (Echtgeld) gekauft werden. Mit dem Kauf eines UGC-Abonnements erklären Sie sich damit einverstanden, dass sich Ihr Abonnement automatisch verlängert und dass Roblox bis zur Kündigung des UGC-Abonnements berechtigt ist, durch seinen Zahlungsanbieter Ihre Zahlungsmethode entsprechend abzurechnen. Sie können Ihr UGC-Abonnement jederzeit auf der Seite Abonnement-Einstellungen kündigen. Sollten Sie Ihr UGC-Abonnement kündigen, können Sie die Vorteile für den Zeitraum, für den Sie bereits bezahlt haben, weiterhin nutzen. Alle Käufe von UGC-Abonnements sind endgültig und, sofern von Roblox nicht anderweitig durch seine Richtlinien oder Geschäftspraktiken gestattet, nicht erstattungsfähig und nicht übertragbar.

- c. **Verkauf virtueller Inhalte und von UGC-Abonnements.**

- i. **Für Benutzer.** Bestimmte von Roblox erstellte Virtuelle Inhalte können von Roblox-Benutzern mit einem Roblox Premium-Abonnement im Rahmen der Dienste weiterverkauft werden ("Weiterverkauf"). Ein Benutzer darf den Wiederverkauf solcher virtuellen Inhalte lediglich innerhalb des Marktplatzes betreiben. Alle Weiterverkäufe sind endgültig und können nicht rückgängig gemacht werden. Alle Weiterverkäufe sind endgültig und können nicht rückgängig gemacht werden. [Hier](#) findest du eine genauere Erklärung, wie du Virtuelle Inhalte weiterverkaufen kannst.)
- ii. **Für Creator.** Ein Creator kann virtuelle Inhalte und UGC-Abonnements gemäß den in Abschnitt 4 der Creator-Bedingungen und den UGC-Abonnement-Nutzungsbedingungen festgelegten Bedingungen entwerfen und verkaufen.

- d. **Handel mit virtuellen Inhalten.** Bestimmte Virtuelle Inhalte können von Roblox-Benutzern mit einem Roblox Premium-Abonnement im Rahmen der Dienste gehandelt werden ("**Handel**"). Diese virtuellen Inhalte können gegen andere Virtuelle Inhalte oder gegen eine Kombination aus Robux und virtuellen Inhalten gehandelt werden. Sobald ein Benutzer einen Handel im Rahmen der Dienste abschließt, der den Austausch von Robux beinhaltet, erhebt Roblox eine Gebühr. Werden im Rahmen des Handels jedoch keine Robux ausgetauscht, erhält Roblox keine Gebühren in Verbindung mit der Transaktion. (Eine ausführlichere Erklärung zum Handelssystem von Roblox und den damit verbundenen Gebühren findest du [hier](#).)
- e. **Löschung von virtuellen Inhalten.** Es liegt im alleinigen Ermessen von Roblox, die Zugänglichkeit von Inhalten (insbesondere Erlebnisse, virtuelle Inhalte, UGC-Abonnements und benutzererstellte Inhalte) ohne Vorankündigung auszusetzen oder von den Dienstleistungen und Ihrem Konto zu entfernen. Roblox haftet nicht für Verluste, die einem Nutzer aufgrund einer solchen Sperre oder Löschung entstehen, und Roblox ist nicht verpflichtet, Robux oder andere Gelder zu vergüten, die ein Nutzer für gelöschte oder gesperrte Inhalte ausgegeben hat, sofern dies nicht gesetzlich vorgeschrieben ist.

5 ▼ Zahlungen und Rückerstattungen.

- a. **Allgemeines.** Nur Benutzer, die in ihrem Wohnsitzland die Volljährigkeit erreicht haben, dürfen im Rahmen der Dienstleistungen Geldgeschäfte tätigen, wie z. B. den Kauf von Robux oder Roblox-Premium bzw. UGC-Abonnements.
- b. **Verantwortlichkeiten der Benutzer.** Beim Kauf von Robux, Roblox-Premium oder von einem UGC-Abonnement bestätigen und garantieren Sie (bzw. Ihr Erziehungsberechtigter), dass Sie berechtigt sind, die von Ihnen gewählte Zahlungsmethode zu verwenden, und dass Ihre Zahlungsmethode über genügend Guthaben verfügt, um den entsprechenden Betrag zu zahlen. Du erklärst dich ferner damit einverstanden, dass du alle geltenden Zusatzbedingungen gelesen hast und diese akzeptierst, und dass alle Daten, die du in Verbindung mit einer Geldtransaktion im Rahmen der Dienste zur Verfügung stellst, unter anderem die Angabe einer ausgewählten Zahlungsmethode, den Datenschutzrichtlinien des entsprechenden Zahlungsdienstleisters für diese Geldtransaktion entsprechen.
- i. Falls du glaubst, dass sich jemand unerlaubt Zugang zu deinem Konto verschafft oder es verwendet hat, darunter auch deine Zahlungsmethode, musst du Roblox schnellstmöglich verständigen, indem du den [Roblox-Support](#) kontaktierst. Roblox behält sich das Recht vor, Konten mit unzulässigen Abbuchungen zu sperren bzw. Roblox behält sich das Recht vor, Konten mit unzulässigen Abbuchungen zu sperren bzw. ein Konto einzuschränken, Robux zu kaufen, an Handelsgeschäften teilzunehmen und/oder virtuelle Inhalte und UGC-Abonnements zu erwerben. (Siehe nachstehende Rückerstattungsrichtlinie.)
- c. **Rückerstattungsrichtlinie.** Solltest du Abbuchungen auf deiner Kredit-/Debitkarte, deinem PayPal- oder Google Play-Konto feststellen, die du nicht autorisiert hast, wende dich bitte an den RobloxSupport, bevor du die Abbuchungen direkt bei deinem Zahlungsanbieter anfichest. Sobald eine Belastung bei deinem Zahlungsabwickler angefochten wurde, kann Roblox keine Rückerstattung mehr vornehmen, da dies im Rahmen des Streitbelegungsverfahrens des Zahlungsabwicklers verboten ist. Roblox behält sich das Recht vor, Konten mit unzulässigen Abbuchungen zu sperren bzw. ein Konto einzuschränken, Robux zu kaufen, an Handelsgeschäften teilzunehmen und/oder Virtuelle Inhalte zu erwerben.

6 ▼ Geistiges Eigentum und UGC (benutzererstellte Inhalte).

- a. **Roblox-IP.** Benutzeroberflächen, Grafiken (unter anderem klassische Roblox-Avatare und abgeänderte klassische Avatare, wie in Abschnitt 2 der Creator-Bedingungen beschrieben), Marken, Design, Informationen, Grafiken, Daten, Code, Produkte, Software und alle anderen Elemente der Dienste, darunter auch die Rechte daran und alle Ableitungen davon ("**Geistiges Eigentum von Roblox**" oder "**Roblox-IP**") sind gesetzlich und durch die Nutzungsbedingungen von

Roblox geschützt. Das gesamte Roblox-IP ist Eigentum von Roblox und den Lizenzgebern von Roblox. Das geistige Eigentum von Roblox umfasst auch jeglichen UGC, der von Creatoren an Roblox gemäß der Creator-Bedingungen lizenziert wird. Mit Ausnahme der in den Nutzungsbedingungen von Roblox und den geltenden Zusatzbedingungen gestatteten Nutzung darfst du kein in den Diensten enthaltenes Roblox-IP verwenden, sofern du nicht in jedem Einzelfalle eine gesonderte Genehmigung des Eigentümer einholst. Roblox behält sich alle Rechte am Roblox-IP vor, die nicht in diesen Nutzungsbedingungen von Roblox oder an anderer Stelle in den Zusatzbedingungen erteilt werden.

b. **UGC (Benutzererstellte Inhalte).** Unter den Diensten befinden sich verschiedene Foren, Funktionen, Software und andere interaktive Angebote, mit denen es dir möglich ist, UGC (benutzererstellte Inhalte) in den Diensten zu erstellen, hochzuladen, einzureichen, zu veröffentlichen, anzuzeigen, zu erzeugen, zu übertragen oder anderweitig verfügbar zu machen ("**Veröffentlichen**"). Weitere Informationen zu diesen Funktionen findest du in Abschnitt 2 der Creator-Bedingungen.

Alle UGCs, die im Rahmen der Dienste veröffentlicht werden, müssen den Roblox-Nutzungsbedingungen, darunter auch den Roblox-[Community-Regeln](#), entsprechen und dürfen weder rechtswidrig, betrügerisch, täuschend, obszön, beleidigend, verleumderisch, die Privatsphäre und geistige Eigentumsrechte verletzend oder anderweitig für Dritte schädigend oder anstößig sein, noch dürfen sie Softwareviren, kommerzielle Werbung, Kettenbriefe, Massensendungen oder irgendeine Form von "Spam" enthalten oder daraus bestehen.

Sofern in der [Datenschutzrichtlinie](#) oder anderen geltenden zusätzlichen Bedingungen von Roblox nicht anderweitig festgelegt, (i) stimmst du zu, dass jeglicher UGC, den du veröffentlichen, als nicht vertraulich und nicht geschützt erachtet wird, und (ii) gewährst Roblox das nicht ausschließliche, gebührenfreie, unbefristete, unterwiderauffliche und vollständig unterlizenzierbare Recht, den UGC zu hosten, zu nutzen, zu kopieren, zu vervielfältigen, zu ändern, anzupassen, zu veröffentlichen, zu übersetzen, laufen zu lassen, zu verbreiten, öffentlich aufzuführen oder darzustellen sowie abgeleitete Werke daraus zu erstellen. Das Recht gilt weltweit, in jedem Medium und für jeden geschäftlichen Zweck in Verbindung mit dem Betrieb, der Bereitstellung, der Veröffentlichung oder der Weiterentwicklung der Dienste. Dies umfasst unter anderem auch das Training von maschinellem Lernen und damit verwandten Modellen. Allerdings wird Roblox personenbezogene Daten, die du bereitstellst, ausschließlich im Einklang mit seiner Datenschutzrichtlinie weitergeben.

Du erklärst und garantierst, dass du zum Zeitpunkt der Veröffentlichung von UGC (i) alle Rechte an diesem besitzt oder anderweitig kontrollierst; (ii) dass der UGC zutreffend und nicht betrügerisch oder irreführend ist; und (iii) dass der UGC nicht gegen diese Nutzungsbedingungen, geltende Gesetze oder die Rechte Dritter verstößt, insbesondere nicht gegen das geistige Eigentum, den Datenschutz und die Öffentlichkeitswirksamkeit, und dass dadurch keine natürlichen oder juristischen Personen geschädigt werden. Dir ist bewusst, dass Roblox nicht garantieren kann, dass in bestimmten Situationen UGC, den du innerhalb der oder über die Dienste veröffentlichst oder verfügbar machst, nicht von anderen Benutzern der Dienste kopiert oder verwendet sowie innerhalb und außerhalb der Dienste diskutiert werden. Falls du nicht berechtigt bist, UGC für eine solche Nutzung zu übermitteln, kannst du durch deren Veröffentlichung haftbar gemacht werden. Roblox ist weder verantwortlich noch haftet es für UGC, das von dir oder Dritten veröffentlicht wird. Roblox ist berechtigt, aber nicht verpflichtet, UGC in seinen Diensten zu überwachen, zu ändern oder zu löschen, und kann diese Rechte jederzeit ohne Vorankündigung oder Haftung gegenüber dir oder Dritten ausüben.

c. **Erlebnis-interne UGC.** Bei einigen Erlebnissen können die Nutzer dieses Erlebnisses innerhalb des Erlebnisses UGC Veröffentlichen. Benutzer, die UGC separat innerhalb einer Experience veröffentlichen, gewähren hiermit sowohl Roblox als auch dem Creator der jeweiligen Experience ein weltweites, unbefristetes, gebührenfreies, unwiderruffliches Recht und eine nicht ausschließliche Lizenz, den UGC auf jede beliebige Weise und in jedem Medium zu nutzen und zu verwerten, unter anderem auch das Training von maschinellem Lernen und verwandten Modellen, ohne dass hierfür eine Gegenleistung geschuldet wird, insbesondere keine Zahlung von Lizenzgebühren oder einer anderen Vergütung. Erstellen solche Benutzer einen abgeänderten klassischen Avatar (wie in Abschnitt 2 der Creator-Bedingungen beschrieben), tritt der Benutzer hiermit alle Rechte, Rechtsansprüche und Beteiligungen an diesem abgeänderten klassischen Avatar an Roblox ab; Im Gegenzug räumt Roblox dem Benutzer und dem Creator eine nicht-exklusive Lizenz zur Nutzung und Verwertung des abgeänderten klassischen Avatars im Rahmen der Dienste ein, und zwar ohne

Verpflichtungen (außer denen, die in den vorliegenden Roblox-Nutzungsbedingungen festgelegt sind), einschließlich der Verpflichtung zur Zahlung von Lizenzgebühren oder anderen Vergütungen an andere Personen.

d. Urheberrechtsverletzung / Digital Millennium Copyright Act (DMCA).

i. **Hinweis** Wir respektieren die geistigen Eigentumsrechte anderer und bitten dich, dies ebenfalls zu tun. Solltest du ein Urheberrechtsinhaber oder ein Vertreter eines Urheberrechtsinhabers sein und der Meinung sein, dass Inhalte im Rahmen der Dienste deine Urheberrechte verletzen, kannst du gemäß dem DMCA eine Nachricht an unseren Urheberrechtsbeauftragten per E-Mail an copyright_agent@roblox.com oder per Post an Legal, 970 Park Place, Suite 100, San Mateo, CA 94403, USA senden. Du erreichst uns auch telefonisch unter der US-amerikanischen Telefonnummer +1 (888) 858-2569. Wenn ein Urheberrechtsinhaber jünger als 13 Jahre ist, muss eine DMCA-Meldung von einem Elternteil, einem Erziehungsberechtigten oder einem anderen Erwachsenen eingereicht werden. Deine Mitteilung muss folgende Informationen enthalten:

- Eine elektronische oder physische Unterschrift der Person, die berechtigt ist, im Namen des Urheberrechtsinhabers oder Inhabers sonstiger verletzter Rechte zu handeln;
- Eine Beschreibung des urheberrechtlich geschützten Werkes oder anderen geistigen Eigentumsrechts, dessen Verletzung du behauptest;
- Eine Beschreibung des Materials, von dem du behauptest, dass es dein Recht verletzt, einschließlich einer Angabe über dessen Standort;
- Deine Anschrift, Telefonnummer und E-Mail-Adresse;
- Eine Erklärung, dass du in gutem Glauben der Überzeugung bist, dass die Verwendung dieser Materialien vom Urheberrechtsinhaber, seinem Vertreter oder durch das Gesetz nicht gestattet wurde; und
- Eine Erklärung von dir, dass die obigen Informationen in deiner Mitteilung zutreffend sind und du eidesstattlich versicherst, dass du der Urheberrechtsinhaber oder Eigentümer des geistigen Eigentumsrechts bist oder von diesem zum Handeln ermächtigt worden bist.

Du bestätigst, dass deine DMCA-Bekanntgabe ungültig sein kann, wenn du nicht alle Anforderungen dieses Abschnitts erfüllst. Siehe 17 U.S.C. § 512 (c) (3) für weitere Einzelheiten. Wir können eine Kopie Ihrer DMCA-Mitteilung, einschließlich der von dir angegebenen Kontaktinformationen, an die für den betreffenden Inhalt verantwortliche Person senden.

ii. **Gegendarstellung.** Sollte dein Inhalt aufgrund einer DMCA-Benachrichtigung entfernt oder deaktiviert worden sein und du der Meinung sein, dass dein Inhalt nicht gegen das Gesetz verstößt oder dass du die ordnungsgemäße Ermächtigung des Urheberrechtsinhabers, des Vertreters des Urheberrechtsinhabers oder gemäß dem Gesetz hast, das Material in deinem Inhalt zu Veröffentlichen und zu verwenden, kannst du eine Gegendarstellung an unseren Urheberrechtsbeauftragten per E-Mail an copyright_agent@roblox.com oder per Post an Legal, 970 Park Place, Suite 100, San Mateo, CA 94403, USA senden. Alle im Namen eines Nutzers unter 13 Jahren vorgelegten Gegendarstellungen müssen von einem Elternteil, Erziehungsberechtigten oder einem anderen Erwachsenenvertreter eingereicht werden. Erhält unser Urheberrechtsbeauftragter eine Gegendarstellung, können wir eine Kopie derselben, einschließlich der von dir angegebenen Kontaktinformationen, an die ursprüngliche beschwerdeführende Partei senden, um diese darüber zu informieren, dass wir innerhalb von 10 Werktagen die gelöschten Inhalte ersetzen oder deren Sperre beenden können. Sofern der Urheberrechtsinhaber keine gerichtliche Verfügung gegen den Inhaltsanbieter beantragt, können die gelöschten Inhalte nach unserem alleinigen Ermessen innerhalb von 10 bis 14 Werktagen oder mehr nach Eingang der Gegendarstellung ersetzt oder der Zugang zu ihnen wiederhergestellt werden.

e. **Markenverletzung.** Wenn Sie ein Markeninhaber oder Vertreter eines Markeninhabers sind und denken, dass Inhalte innerhalb der Dienste gegen Ihre eingetragene(n) Marke(n) verstoßen, können Sie die Markenverletzung melden, indem Sie eine E-Mail an unseren Markenbeauftragten unter trademark_agent@roblox.com oder ein Schreiben an Legal (Rechtsabteilung), 970 Park Place, Suite 100, San Mateo, CA 94403, USA, senden. Wenn du dich mit uns in Verbindung setzt, gib bitte in deiner Mitteilung die folgenden Informationen an:

- Eine elektronische oder physische Unterschrift einer Person, die berechtigt ist, im Namen des Warenzeicheninhabers zu handeln;

- Eine Beschreibung des Markenrechts, dessen Verletzung Sie geltend machen. Darin muss auch das Land, in dem die Marke eingetragen ist, und gegebenenfalls deren Registernummer angegeben werden;
- Eine Beschreibung des Inhalts, der deiner Ansicht nach einen Verstoß darstellt und wo er sich befindet;
- Deine Anschrift, Telefonnummer und E-Mail-Adresse;
- Deine Erklärung, dass du in gutem Glauben davon ausgehst, dass die Verwendung dieser Inhalte nicht durch den Markenrechtsinhaber, seinen Vertreter oder das Gesetz gestattet ist; und
- Eine Erklärung deinerseits, dass die oben genannten Daten wahrheitsgemäß sind und dass du der Inhaber des Markenrechtsinhabers bist bzw. befugt bist, im Namen des Markenrechtsinhabers zu handeln (unter Strafandrohung bei Meineid).

Beachte, dass Roblox keinerlei Möglichkeit hat, bei Streitfällen zwischen Benutzern und den Inhabern von Markenrechten zu vermitteln. Wir nehmen jedoch die Rechte an geistigem Eigentum ernst und werden bei Erhalt einer gültigen Mitteilung über eine Markenrechtsverletzung Nachforschungen anstellen und gegebenenfalls auch den entsprechenden Inhalt entfernen, der eine Markenrechtsverletzung darstellt. Um eine Markenrechtsverletzung melden zu können, müssen Sie Inhaber oder Vertreter des Inhabers einer eingetragenen Marke sein. Anhängige Markenmeldungen reichen nicht aus.

- f. **Richtlinie für wiederholte Verstöße.** Die Roblox-Richtlinie zum Schutz des geistigen Eigentums sieht Folgendes vor: (i) Löschen oder Sperren des Zugriffs auf Inhalte, von denen Roblox weiß, dass sie die geistigen Eigentumsrechte Dritter verletzen, oder die in einer gültigen DMCA-Mitteilung eines gültigen Urheberrechtsinhabers oder seines Bevollmächtigten genannt wurden; und (ii) unter entsprechenden Umständen Aussetzung der Konten und Sperre des Zugriffs auf die Dienste für jeden Nutzer, der wiederholt oder in schwerwiegender Weise die Urheberrechte oder andere geistige Eigentumsrechte Dritter verletzt.
- g. **Feedback.** Alle Rückmeldungen, Bemerkungen oder Vorschläge, die du in Bezug auf die Dienste machst, erfolgen auf freiwilliger Basis, und es steht uns frei, solche Rückmeldungen, Bemerkungen oder Vorschläge nach eigenem Ermessen und ohne Verpflichtung dir gegenüber zu verwenden.

7 ▼ Online-Sicherheit

Roblox liegt die Sicherheit seiner Benutzer am Herzen. Wenn du Inhalte oder Medien in den Diensten siehst, die den Anschein erwecken, eine Person zu einer sexuellen, gewalttätigen oder rechtswidrigen Handlung zu animieren, zu verführen, dafür zu werben oder sie dazu aufzufordern, wende dich bitte an den [Roblox-Support](#) und klicke auf die Hilfskategorie "Sicherheitsbedenken der Benutzer", um diesen Benutzer sofort zu melden.

- a. **Community-Regeln.** Im Interesse der Sicherheit seiner Nutzer hat Roblox bestimmte Community-Regeln festgelegt, die beschreiben, wie sich Nutzer im Rahmen der Dienste verhalten sollten und welches Verhalten im Rahmen der Dienste erlaubt bzw. nicht erlaubt ist. Diese Community-Regeln, die in diese Geschäftsbedingungen aufgenommen wurden, können [hier](#) eingesehen werden. Jeder Verstoß gegen die Community-Regeln wird als Verstoß gegen die Roblox-Nutzungsbedingungen angesehen und kann zur Sperrung oder Kündigung des Kontos führen.
- b. **Jugendschutz** Die Roblox-Community besteht aus Benutzern jeden Alters. Wir sind sehr darum bemüht, ein sicheres und unterhaltsames Umfeld für alle Beteiligten aufzubauen. Zur Stärkung dieser Community bieten wir den Nutzern und ihren Eltern/Erziehungsberechtigten zahlreiche Sicherheitsfunktionen und Kontrollen. Weitere Informationen zu diesen Funktionen findest du [hier](#).

8 ▼ Lizenz und Einschränkung der Dienste.

- a. **Lizenz für die Dienste** Vorbehaltlich der Einhaltung dieser Benutzerbedingungen oder anderer Nutzungsbedingungen von Roblox erteilt Roblox dir eine nicht exklusive, begrenzte, widerrufbare und nicht übertragbare Lizenz zur Nutzung

der Dienste auf Geräten, die du besitzt oder unter deiner Kontrolle stehen. Diese Lizenz umfasst auch und ausschließlich in Verbindung mit den Diensten das Recht, Software, die Roblox im Rahmen der Dienste zum Herunterladen bereitstellt, ausschließlich in Objektcodeform herunterzuladen und zu nutzen.

- b. **Nutzungsbeschränkungen.** Ergänzend zu allen anderen Einschränkungen, die in den Roblox-Nutzungsbedingungen oder in den Zusatzbedingungen festgelegt sind, dürfen die Benutzer nicht (a) Teile der Dienste vermieten, verleihen, verkaufen, weiterverteilen oder unterlizenzieren; (b) die Dienste oder die damit verbundene oder implementierte Technologie kopieren, abändern, vertreiben, öffentlich vorführen oder ausstellen, zurückentwickeln, zerlegen, verändern oder davon abgeleitete Werke erstellen; (c) technische Maßnahmen umgehen, die zum Schutz der Dienste oder einer mit den Diensten verbundenen Technologie vorgesehen sind; (d) den Quellcode der Dienste ganz oder teilweise zurückentwickeln, zerlegen, dekompileieren, dekodieren, anpassen oder anderweitig versuchen, sich Zugang zu ihm zu verschaffen (sofern nicht Teile des in den Diensten enthaltenen Codes als Open Source freigegeben sind und die Open-Source-Lizenz, die diesen Code regelt, das Reverse Engineering, das Kopieren oder andere Abänderungen ausdrücklich erlaubt); (e) die Dienste nutzen, um schädliche oder missbräuchliche Inhalte (wie von Roblox nach eigenem Ermessen festgelegt) oder Inhalte zu erstellen, die gegen diese Roblox-Nutzungsbedingungen, Zusatzbedingungen, Richtlinien oder Grundsätze verstoßen; oder (f) die Dienste (oder Teile davon oder darin enthaltene Technologien) in einer Weise nutzen, die gegen geistige Eigentumsrechte oder andere Rechte einer Person verstößt, diese missbraucht oder anderweitig verletzt, oder die gegen geltende Gesetze verstößt.

9 ▼ Dienste von Drittanbietern.

- a. **Drittanbieterdienste.** Einige Teile der Dienste können von Dritten (also von anderen Personen oder Unternehmen als Roblox) stammende Inhalte, Tools oder andere Materialien, wie z. B. Erlebnisse, enthalten oder verfügbar machen („Drittanbieterdienste“). Je nach Alter des Nutzers kann dies Links zu anderen Websites, Funktionen, mit denen ein Nutzer sein Nutzerkonto mit anderen Konten (wie Facebook) verknüpfen kann, oder Schaltflächen von Drittanbietern (z. B. "Gefällt mir" oder "Teilen") betreffen. Wie bereits in Abschnitt 9 beschrieben, hat Roblox keine Kontrolle über die Dienste von Drittanbietern und übernimmt auch keine Haftung für diese, insbesondere nicht für die Art und Weise, wie ein Drittanbieter Nutzerdaten erhebt, verwendet oder speichert. Du bist dir bewusst, dass die Nutzung der Dienste und damit auch der Dienste von Drittanbietern Gebühren, Bedingungen und/oder Richtlinien, wie z. B. Datenschutzrichtlinien, nach sich ziehen kann, die nicht von Roblox kontrolliert werden. Mit der Nutzung der Dienste und der integrierten Dienste von Drittanbietern erklärst du dich damit einverstanden, alle Gebühren zu entrichten und alle von diesen Drittanbietern festgelegten Bestimmungen, Bedingungen und Richtlinien einzuhalten.
- b. **Haftungsausschluss.** Du nimmst zur Kenntnis, dass du durch die Nutzung der Dienste auf Dienste Dritter stoßen kannst, die (i) als beleidigend oder anstößig angesehen werden können; (ii) als anstößige Sprache gekennzeichnet sein können oder nicht; (iii) Links oder Verweise auf anstößige Medien enthalten können; (iv) möglicherweise rechtswidrige Inhalte enthalten; (v) möglicherweise nicht einwandfrei oder wie beabsichtigt funktionieren; möglicherweise Viren, Malware oder anderen schädlichen Code enthalten; und/oder (vi) möglicherweise nicht in allen Ländern oder Sprachen verfügbar sind. Du erklärst sich damit einverstanden, die Dienste auf eigenes Risiko zu nutzen. Der Benutzer erkennt an und stimmt zu, dass Roblox nicht dafür verantwortlich ist, Inhalt, Genauigkeit, Vollständigkeit, Verfügbarkeit, Aktualität, Gültigkeit, Urheberrecht, Konformität, Rechtmäßigkeit, Schicklichkeit, Qualität oder andere Aspekte solcher Drittanbieterdienste zu prüfen oder zu bewerten. Roblox übernimmt in Bezug auf die Drittanbieterdienste keine Gewährleistung und spricht keine Empfehlung für diese aus. Sie stimmen weiter zu, dass Roblox Ihnen gegenüber keine Verantwortung oder Haftung im Zusammenhang mit solchen Drittanbieterdiensten rufft. Dieser Haftungsausschluss umfasst auch etwaige Verluste, die Ihnen durch die Nutzung solcher Drittanbieterdienste entstehen könnten.
- c. **Mitteilungen.**
- i. **Apple.** Falls ein Nutzer die RobloxMobilanwendung ("App") auf einem iOS-Gerät verwendet, erklärt sich der Nutzer ebenfalls mit den Bedingungen dieses Abschnitts einverstanden. Die Nutzungsbedingungen von Roblox bestehen nur zwischen dem Nutzer und Roblox, nicht mit Apple, und Apple haftet nicht für die Dienste und den Inhalt der Dienste.

Apple ist in keiner Weise dazu verpflichtet, in Bezug auf die Dienste Pflege- und Support-Dienstleistungen zu erbringen. Sollten die Dienste nicht die geltenden Garantiebedingungen erfüllen, kann der Nutzer Apple benachrichtigen, und Apple erstattet dem Nutzer den Kaufpreis für die App. Apple trifft in Bezug auf die Dienste keinerlei andere Gewährleistungspflicht. Apple haftet nicht für Ansprüche des Nutzers oder eines Dritten im Zusammenhang mit den Diensten oder der Nutzung der Dienste durch den Nutzer, insbesondere nicht für: (a) Produkthaftungsansprüche; (b) Ansprüche, dass die Dienste nicht den geltenden gesetzlichen oder behördlichen Anforderungen entsprechen; und (c) Ansprüche, die sich aus Verbraucherschutz- oder ähnlichen Gesetzen ergeben. Apple übernimmt keine Haftung für die Überprüfung, Verteidigung, Beilegung und Entlastung von Ansprüchen Dritter, die behaupten, dass die Dienste oder die Nutzung der App durch den Nutzer die geistigen Eigentumsrechte des Dritten verletzen. Der Nutzer erklärt sich damit einverstanden, bei der Nutzung der Dienste alle geltenden Bedingungen Dritter einzuhalten. Apple und seine Tochtergesellschaften sind Drittbegünstigte der Roblox-Nutzungsbedingungen, und wenn der Nutzer diese anerkennt, ist Apple berechtigt (und gilt als berechtigt), die Roblox-Nutzungsbedingungen gegenüber dem Nutzer als Drittbegünstigter durchzusetzen. Der Nutzer erklärt und garantiert hiermit, dass (a) der Nutzer sich nicht in einem Land befindet, gegen das die US-Regierung ein Embargo verhängt hat oder das von der US-Regierung als, Land eingestuft wurde, das "terroristische Aktivitäten unterstützt"; und (b) der Nutzer nicht auf einer Liste der US-Regierung mit verbotenen oder eingeschränkten Vertragsparteien angeführt ist.

ii. **Autodesk.** Roblox Studio enthält den von Autodesk Inc. entwickelten Autodesk® FBX®-Code. Copyright 2016 Autodesk, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Dieser Code wird ohne Mängelgewähr bereitgestellt, und Autodesk Inc. lehnt jegliche ausdrückliche oder stillschweigende Gewährleistung ab, einschließlich der stillschweigenden Gewährleistung der Marktgängigkeit, der Eignung für einen bestimmten Zweck oder der Nichtverletzung von Rechten Dritter. In keinem Fall haftet Autodesk, Inc. für direkte, indirekte zufällige, besondere, beispielhafte oder Folgeschäden, die in irgendeiner Weise aus einem solchen Code erwachsen. Dies umfasst die Beschaffung von Ersatzgütern oder Ersatzdienstleistungen sowie Nutzungsausfall oder Datenverluste oder entgangene Gewinne oder Betriebsunterbrechungen.

iii. **PlayStation.** Dieser Abschnitt gilt für Benutzer, die mit einem Sony PlayStation®-Gerät auf die Dienste zugreifen. Purchase and use of items are subject to the Network Terms of Service and User Agreement. This online service has been sublicensed to you by Sony Interactive Entertainment America. Alle Inhalte, die in In-Game-Shops käuflich erworben werden, werden von Sony Interactive Entertainment Network Europe Limited („SIENE“) erworben und unterliegen den Nutzungsbedingungen und der Endbenutzervereinbarung von PlayStation™Network, die über PlayStation™Store eingesehen werden können. Wir empfehlen, die Nutzungsrechte für jedes erworbene Produkt zu überprüfen, da sie sich von Fall zu Fall unterscheiden können. Sofern nicht anders angegeben, gilt für sämtliche Inhalte, die in In-Game-Shops erhältlich sind, dieselbe Altersfreigabe wie für das entsprechende Spiel. Roblox und nicht SCE ist für die Dienste verantwortlich. Dem Benutzer wird eine beschränkte Lizenz zur Nutzung der Dienste ausschließlich auf einem „System“ gewährt, das der Benutzer besitzt oder kontrolliert. Zu Systemen zählen unter anderem PlayStation, PlayStation 2, PlayStation 3, PlayStation 4, PlayStation Portable (PSP), PlayStation Vita (PS Vita) und PlayStation Vita TV (PS Vita TV), einschließlich aller Durchläufe und Server-Emulationen von jedem dieser Systeme. Sie gilt weiter für andere Systeme, für das die Dienste von dem firmeneigenen Online-Netzwerk bereitgestellt werden, das von SCE oder seinen verbundenen Unternehmen betrieben wird und auf das über die Systeme und andere Geräte zugegriffen werden kann. Jedes Unternehmen der SCE-Gruppe ist Drittbegünstigter dieser Geschäftsbedingungen.

10 ▼ Experience-Regeln und Streitbeilegung (bei Streitigkeiten zwischen Benutzern und Creatorer zwischen Creatoren).

Bei einem Konflikt zwischen einem Nutzer und einem Creator Falls es sich um einen UGC (benutzererstellten Inhalt) (einschließlich Erlebnisse oder anderer virtueller Inhalte) handelt, sollten die Nutzer zunächst den Creator des UGC direkt kontaktieren und versuchen, den Konflikt beizulegen.

a. **Verstöße gegen die Experience-Regeln.** Roblox gestattet es Creatoren, benutzerdefinierte Regeln zu erstellen, die für Experiences und die Handlungen der Benutzer innerhalb der Experiences gelten („Experience-Regeln“). Experience-Regeln werden erstellt, gesteuert und verwaltet vom Experience- Creator und nicht von Roblox. Daher können Verstöße gegen Experience-Regeln lediglich direkt dem Creator der Experience gemeldet (und von diesem geahndet) werden. Sie können nicht über das Meldesystem von Roblox gemeldet werden.

Experiences verfügen über ein eigenes System zur (i) Überwachung der Benutzerkonformität und zur (ii) Moderation von Benutzern, die gegen die Experience-Regeln verstoßen. Eine Moderation kann unter anderem umfassen, dass der Zugriff eines Benutzers, der einen Verstoß begangen lassen, auf die Experience gesperrt wird. Diese Maßnahme kann für eine bestimmte Zeit oder dauerhaft erfolgen. Weiter können die Maßnahmen auch einen Verlust der virtuellen Inhalte umfassen, die innerhalb dieser Experience erworben wurden. Alle derartigen Moderationen werden vom Creator im Namen der Experience vorgenommen. Roblox ist für derartige Handlungen des Creators nicht verantwortlich.

b. **Streitbeilegung.** Hat ein Benutzer ein Problem mit von einem Creatoren erstellten UGC (einschließlich von Problemen mit Experiences, Experience-Regeln oder anderen virtuellen Inhalten), muss der Benutzer sich zuerst direkt an den Creator der UGC wenden, um das Problem zu klären. Weitere Informationen zu Streitigkeiten zwischen Creatoren und Benutzern finden Sie [hier](#).

c. **Eskalation zu Roblox.** Zwar ist Roblox für die Handlungen und die Moderation eines Creators auf der Grundlage seiner Experience-Regeln oder die Beilegung von Streitigkeiten zwischen Benutzern und Creatoren oder zwischen Creatoren nicht verantwortlich. Roblox möchte jedoch sicherstellen, dass sich jeder an den Diensten erfreuen kann. Dementsprechend ist Roblox berechtigt (aber nicht verpflichtet), bei Streitfällen zwischen Benutzern und Creatorn oder zwischen Creatorn zu vermitteln und bei deren Beilegung zu helfen. Allerdings sollten sich die Benutzer zunächst redlich bemühen, eine Lösung mit dem Creator zu finden, bevor sie derartige Konflikte an Roblox herantragen. Bleibt ein solcher Versuch erfolglos, kann der Benutzer die Angelegenheit an den Roblox-Kundendienst weiterleiten, indem er das [Roblox-Supportformular](#) ausfüllt. Entscheidet Roblox, in einen Streitfall zwischen einem Nutzer und einem Creator oder zwischen Creatorn zu vermitteln oder einzugreifen, erklären sich Nutzer und Creator damit einverstanden, dass die Entscheidung von Roblox (wobei Robux vom Creator abgebucht und dem Nutzer gutgeschrieben werden können) endgültig ist und der Creator und der Nutzer diese Entscheidung akzeptieren. Benutzer und Creator verpflichten sich, rechtzeitig mit Roblox zusammenzuarbeiten, um alle derartigen Konflikte zu lösen; andernfalls liegt eine Verletzung der Roblox-Nutzungsbedingungen vor.

11 ▼ Streitbeilegung (zwischen dem Nutzer und Roblox); Schiedsvereinbarung; Verzicht auf Sammelklagen.

Sofern die Nutzungsbedingungen von Roblox nichts anderes vorsehen, erklärst du dich damit einverstanden, dass alle Streitfälle, Ansprüche oder Unstimmigkeiten, Roblox die sich aus den Roblox-Nutzungsbedingungen oder den Diensten ergeben oder in irgendeiner Weise damit zusammenhängen ("Streitfall"), durch das zwingend vorgeschriebene informelle Streitbeilegungsverfahren ("MIDR") geregelt und gelöst werden (wie nachstehend dargelegt).

NUR FÜR EINWOHNER DER USA: Sofern das MIDR-Verfahren abgeschlossen wurde, der Streitfall aber weiterhin ungelöst bleibt, erklärst du dich damit einverstanden, dass ein solcher Streitfall durch ein verbindliches Schiedsverfahren (wie nachstehend beschrieben) und nicht durch einen Rechtsstreit entschieden wird. Diese Vereinbarung gilt unabhängig von den im Streitfall angewandten Rechtsgrundlagen und unabhängig davon, ob der Streitfall mit Roblox, seinen Tochtergesellschaften, verbundenen Unternehmen oder der Muttergesellschaft oder mit Lieferanten oder Diensteanbietern, die an den Diensten beteiligt sind, oder deren leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeitern, Vertretern oder Rechtsnachfolgern besteht. **DU ERKLÄRST DICH DAMIT EINVERSTANDEN, DASS DU BEI ALLEN STREITFÄLLEN, FÜR DIE DIE NACHSTEHENDE SCHIEDSGERICHTSKLAUSEL GILT, AUF DEIN RECHT VERZICHEST, EINE KLAGE VOR EINEM GERICHT ODER EINER SCHWURGERICHTSINSTANZ EINZUBRINGEN, UND DAS GILT AUCH IM RAHMEN EINER SAMMELKLAGE.**

- a. **Zwingende informelle Streitbeilegung.** Natürlich hoffen wir, dass es nie zu einem Streitfall zwischen uns kommt, doch sollte dies doch der Fall sein, erklären wir uns damit einverstanden, dass gutwillige, informelle Bemühungen zur Beilegung von Streitfällen oft zu schnellen, kostengünstigen und für beide Seiten vorteilhaften Ergebnissen führen. Daher vereinbaren wir gegenseitig, dass wir - ehe wir ein Schiedsverfahren einleiten oder einen Anspruch vor Gericht geltend machen, außer wie in Abschnitt 11.a.vi beschrieben - das folgende MIDR-Verfahren durchführen werden:
- i. Hinweis. Zur Einleitung des MIDR-Verfahrens muss die Konfliktpartei die andere Partei zunächst schriftlich benachrichtigen.
 - **Um Roblox** zu benachrichtigen, musst du eine schriftliche Benachrichtigung an die **Roblox Corporation, Rechtsabteilung, 970 Park Place, Suite 100, San Mateo, CA 94403, USA** mit eingeschriebener U.S. Post oder per Federal Express (oder internationalem Äquivalent) senden und dabei Folgendes angeben: (a) den vollständigen Namen des Nutzers, den Roblox-Benutzernamen und alle mit dem Roblox-Konto des Nutzers verknüpften E-Mail- oder Rechnungsadressen; (b) den Namen und die Kontaktdaten des Rechtsvertreters des Nutzers, falls der Nutzer durch einen solchen vertreten wird; (c) eine Kurzdarstellung des Streitfalls des Nutzers und die gewünschte Lösung; und (d) sofern vorhanden, die Ticket- oder Fallnummer, die vom Roblox-Support angegeben wurde, um bisherige Versuche zur Beilegung des Streitfalls nachzuvollziehen.
 - **Um einen Benutzer** zu benachrichtigen, wird Roblox eine schriftliche Nachricht an die E-Mail-Adresse oder die Rechnungsanschrift senden, die du Roblox übermittelt hast. Falls beides nicht bereitgestellt wurde, erfolgt die Benachrichtigung über das Nachrichtensystem des entsprechenden Roblox-Dienstes. Die Benachrichtigung enthält (a) den Namen und die Kontaktdaten des Rechtsbeistands von Roblox; und (b) eine kurze Beschreibung der Streitigkeit in Bezug auf Roblox und der vorgeschlagenen Lösung.
 - ii. Ablauf. Beide Konfliktparteien beteiligen sich am MIDR-Verfahren. Das MIDR-Verfahren sieht vor, dass sich die Konfliktparteien schriftlich - oder auf Wunsch einer der Parteien auch per Telefon- oder Videokonferenz - um eine informelle Lösung bemühen. Wird eine Partei durch einen Rechtsbeistand vertreten, kann dieser daran teilnehmen.
 - iii. Vertraulichkeit. Alle im Laufe des MIDR-Verfahrens von einer Verfahrenspartei, ihren Bevollmächtigten, Angestellten und Anwälten gemachten Angebote, Zusagen, Verhaltensweisen und Erklärungen sind vertraulich und in einem späteren Verfahren nicht zulässig, mit der Maßgabe, dass Beweismittel, die ansonsten zulässig oder auffindbar sind, nicht aufgrund ihrer Verwendung im MIDR-Verfahren unzulässig oder nicht auffindbar werden.
 - iv. Zeitplan. Das MIDR-Verfahren muss innerhalb von sechzig (60) Tagen nach Erhalt der in Unterabschnitt i beschriebenen schriftlichen Mitteilung durchgeführt werden, sofern keine Verlängerung im gegenseitigen Einvernehmen zwischen den Konfliktparteien vereinbart wird. Beantragt eine Partei jedoch einen dringenden Unterlassungsanspruch (z. B. eine einstweilige Verfügung oder ein vorläufiges Verbot), findet das MIDR-Verfahren in Bezug auf diesen Anspruch innerhalb von drei (3) Arbeitstagen nach Erhalt der in Unterabschnitt i beschriebenen schriftlichen Mitteilung statt, soweit die Parteien nicht einvernehmlich eine Verlängerung vereinbaren. Die Verjährungsfrist ruht, solange die Konfliktparteien an dem in diesem Abschnitt beschriebenen informellen Streitbeilegungsverfahren teilnehmen.
 - v. MIDR ist eine zwingende Voraussetzung für ein Schiedsgerichtsverfahren oder einen Rechtsstreit. Wenn wir den Streitfall nach der Teilnahme am MIDR-Verfahren nicht beilegen konnten, kann jede Konfliktpartei ein Schiedsverfahren einleiten (oder einen Zivilprozess, wenn der Anspruch unter eine Ausnahme von der Schiedsvereinbarung (wie nachstehend festgelegt) fällt). Sollten wir jedoch das MIDR-Verfahren, wie im vorliegenden Abschnitt dargelegt, noch nicht eingeleitet haben, kann der Streitfall nicht zur Schlichtung vorgelegt werden, noch kann eine Klage vor Gericht eingebracht werden, solange das MIDR-Verfahren nicht abgeschlossen ist. Der Nutzer und Roblox erklären sich damit einverstanden, dass jeder Streitfall, der nicht zuvor im Rahmen des MIDR-Verfahrens behandelt wurde:
 - Der Nutzer und Roblox erklären sich damit einverstanden, dass Streitfälle, die nicht zuvor im Rahmen des MIDR-Verfahrens behandelt wurden, vom Schiedsgericht nicht akzeptiert werden und gemäß der Federal Rule of Civil Procedure 11 (US Zivilprozessordnung) (b) als unredlich angesehen werden; darüber hinaus kann das Schiedsgericht jeder Konfliktpartei, die unter Verstoß gegen diesen Abschnitt 11.a) eine unredliche Klage erhebt,
 - Gebühren und/oder Kosten für das Schiedsverfahren auferlegen, die im Falle einer gerichtlichen Geltendmachung zurückgewiesen werden.

vi. Ausnahmen. Wenn ein Streitfall einen Anspruch auf Verletzung von Patent-, Urheberrechts-, Marken- oder Geschäftsgeheimnissen betrifft, sind der Nutzer und Roblox nicht verpflichtet, an dem in diesem Abschnitt beschriebenen MIDR-Verfahren teilzunehmen.

b. **Schiedsvereinbarung. DIE FOLGENDEN BESTIMMUNGEN GELTEN NUR FÜR U.S.-AMERIKANISCHE NUTZER.** Liegt ein Streitfall zwischen uns vor und können wir ihn nicht durch das in Unterabschnitt a. beschriebene MIDR-Verfahren lösen, wird in diesem Unterabschnitt das Verfahren zur Streitbeilegung im Detail erläutert. **Bitte lies diesen Abschnitt genau durch; er ist äußerst wichtig.**

i. **Schiedsvereinbarung UND SAMMELKLAGENVERZICHT. VORBEHALTLICH ANDERSLAUTENDER BESTIMMUNGEN IN DEN ROBLOX-GESCHÄFTSBEDINGUNGEN** VEREINBAREN Nutzer UND Roblox, DASS ALLE Streitfälle, DIE NICHT DURCH MIDR BEIGELEGT WERDEN KÖNNEN, DURCH EIN VERBINDLICHES, INDIVIDUELLES SCHIEDSVERFAHREN, WIE HIERIN FESTGELEGT, UND NICHT VOR GERICHT BEIGELEGT WERDEN. DER Benutzer UND Roblox ERKLÄREN SICH DAMIT EINVERSTANDEN, DASS SIE AUF DAS RECHT AUF EIN GERICHTSVERFAHREN VERZICHTEN UND VEREINBAREN, DASS DER **BENUTZER UND ROBLOX** NUR ALS EINZELPERSON UND NICHT ALS KLÄGER ODER ALS MITGLIED EINER GEMEINSCHAFT IN EINER VERMEINTLICHEN SAMMELKLAGE ODER EINEM SAMMELSCHLICHTUNGSVERFAHREN GEGENEINANDER KLAGEN KÖNNEN.

Diese Schiedsvereinbarung und der Verzicht auf Sammelklagen ("**Schiedsvereinbarung**") gilt für alle Benutzer mit Wohnsitz in den Vereinigten Staaten und, vorbehaltlich der nachstehenden Bestimmungen, für alle Streitfälle- ungeachtet (a) der in den Streitfall einfließenden Rechtsgrundlagen, (b) des Zeitpunkts, zu dem der Streitfall entstanden ist, und (c) des Umstands, ob der Streitfall mit Roblox, den Tochtergesellschaften, verbundenen Unternehmen oder der Muttergesellschaft von Roblox oder mit Lieferanten oder Diensteanbietern, die an den Diensten beteiligt sind (einschließlich leitender Angestellter, Direktoren, Mitarbeiter, Vertreter oder Nachfolger), besteht.

ii. **Bundesschlichtungsgesetz; Auslegung und Durchsetzung.** Diese Schiedsvereinbarung unterliegt in sämtlichen Punkten dem Bundesschlichtungsgesetz (Federal Arbitration Act, 9 U.S.C. § 1 ff.) ("**FAA**"), einschließlich der verfahrensrechtlichen Bestimmungen. Dies bedeutet, dass der FAA unter anderem die Auslegung und Durchsetzung dieser Schiedsvereinbarung und aller ihrer Bestimmungen, einschließlich und ohne Einschränkung des Verzichts auf Sammelklagen, regelt. Die staatlichen Schiedsgesetze sind in keiner Weise anwendbar. Der Benutzer und Roblox erklären sich ferner damit einverstanden, dass die Roblox-Nutzungsbedingungen eine zwischenstaatliche Handelstransaktion begründen und daher im größtmöglichen Umfang dem Bundesrecht unterliegen und entsprechend ausgelegt werden.

iii. **Schiedsgerichtsbarkeit im Allgemeinen; Mögliche Rechtsmittel.** Bei einem Schiedsverfahren gibt es weder Richter noch Geschworene, und die gerichtliche Beurteilung eines Schiedsspruchs ist gemäß dem FAA begrenzt. Ein Schiedsrichter kann jedoch im Einzelfall denselben Schadenersatz und dieselben Rechtsmittel wie ein Gericht zusprechen (einschließlich Unterlassungs- und Feststellungsklagen sowie gesetzlichen Schadenersatz) und ist verpflichtet, dieselben Roblox-Nutzungsbedingungen anzuwenden wie ein Gericht. Zur Klarstellung: Der Schiedssprecher kann einen öffentlichen Unterlassungsanspruch anordnen, wenn dies gesetzlich zulässig und durch die jeweilige(n) Forderung(en) gerechtfertigt ist.

iv. **Schiedsverfahren und Bestimmungen.** Schiedsverfahren werden von FedArb im Einklang mit den FedArb Expedited Arbitration Rules (Beschleunigtes Schiedsverfahren) und, sofern zutreffend, dem Rahmenwerk für Massenschiedsverfahren ADR-MDL abgewickelt, sofern sie nicht durch die Roblox-Nutzungsbedingungen geändert werden. Das Rahmenwerk für Massenschiedsgerichtsverfahren ADR-MDL findet insbesondere dann Anwendung, wenn fünf oder mehr Anträge auf ein Schiedsverfahren gestellt werden, die einen gemeinsamen Sachverhalt oder eine gemeinsame Rechtsfrage betreffen, und wenn die Rechtsberater der Parteien, die diese Anträge einreichen, identisch oder aufeinander abgestimmt sind. Weitere Informationen erhältst du unter www.fedarb.com oder telefonisch unter +1-650-328-9500.

Sofern nicht gesetzlich vorgeschrieben oder die Parteien nicht schriftlich etwas anderes vereinbaren, wird jede Schiedsgerichtsverhandlung – einschließlich der mündlichen Verhandlung – per Videokonferenz durchgeführt. Wenn die Schiedsgerichtsverhandlung persönlich durchgeführt wird, findet sie in San Mateo County, Kalifornien, USA, statt,

wenn dies ein für den Nutzer geeigneter Ort ist, oder in dem Landkreis oder der Gemeinde, in dem der Nutzer seinen Wohnsitz hat.

Am Ende des Schiedsverfahrens erlässt der Schiedsrichter einen schriftlichen Beschluss, in der die Feststellungen und Schlussfolgerungen, auf denen dieser Beschluss beruht, erläutert werden.

Sofern das geltende Recht nichts anderes vorsieht, sind das Schiedsverfahren und alle damit zusammenhängenden Schriftstücke - insbesondere alle Dokumente, die im Zusammenhang mit dem Schiedsverfahren ausgearbeitet oder erstellt wurden, sowie die Anhörung, der Beschluss und der Schiedsspruch - vertraulich und werden nicht an Dritte weitergegeben, soweit dies nicht zur gerichtlichen Bestätigung des Schiedsspruchs erforderlich ist.

- v. Einleitung eines Schiedsverfahrens. Eine Partei, die das oben beschriebene MIDR-Verfahren eingehalten hat und ein Schiedsverfahren einleiten möchte, muss FedArbunter https://fedarb.my.salesforce-sites.com/Roblox_DemandForm einen Antrag auf ein Schiedsverfahren und eine Kopie der Benutzerbedingungen übermitteln.
- vi. Gebühren und Kosten. Solltest du ein Schiedsgerichtsverfahren gemäß den Roblox-Nutzungsbedingungen und der Schiedsvereinbarung einleiten, musst du die ersten 50 USD der FedArb-Anmeldegebühr bezahlen. Sofern in Abschnitt 11(a)(v) und diesem Unterabschnitt nichts anderes festgelegt ist, bist du nicht für die Zahlung anderer Gebühren für das Schiedsverfahren als der Anmeldegebühr verantwortlich; alle anderen von FedArb erhobenen Gebühren oder Ausgaben werden von Roblox bezahlt. Sollte FedArb feststellen, dass du einen Teil der Anmeldegebühr nicht zahlen kannst, wird Roblox auch diesen Teil übernehmen.

Die Nutzer sind ansonsten für ihre eigenen Kosten und Anwaltsgebühren verantwortlich; Roblox wird diese Kosten oder Anwaltsgebühren nicht übernehmen, sofern das nicht vom Schiedsgericht angeordnet wird.

Gelangt das Schiedsgericht zu dem Schluss, dass entweder der Inhalt der Klage oder die beantragte Entschädigung unseriös ist oder zu einem unlauteren Zweck vorgebracht wurde, können die Streitparteien vereinbaren, dass das Schiedsgericht die unterlegene Partei anweisen kann, der obsiegenden Partei alle Schiedsgerichtsgebühren - sowie angemessene Anwaltsgebühren und -kosten - zu erstatten. Das Schiedsgericht kann ferner in Fällen, in denen ein Gesetz die Zuerkennung von Anwaltshonoraren oder -kosten an die obsiegende Partei vorsieht, Anwaltshonorare oder -kosten gemäß diesem Gesetz zuerkennen.

Die Konfliktparteien vereinbaren, dass FedArb nach eigenem Ermessen den Betrag oder den Zeitpunkt der gemäß den geltenden Regeln oder Gebührenplänen fälligen Gebühren ändern kann, und erklären sich ferner damit einverstanden, keine Änderungen am Zeitpunkt oder der Höhe der fälligen Gebühren zu widersprechen – vorausgesetzt, dass solche Änderungen die Gebühren für eine der Parteien nicht erhöhen.

- vii. Delegation; Auslegung. In dem gesetzlich zulässigen Umfang ist allein das Schiedsgericht und nicht ein Bundes-, Landes- oder lokales Gericht oder eine Behörde befugt, alle Streitfälle zu entscheiden, die sich aus der Auslegung, Anwendbarkeit, Durchsetzbarkeit oder dem Zustandekommen der Geschäftsbedingungen von Roblox ergeben oder damit in Zusammenhang stehen, unter anderem auch die Klage, dass die Nutzungsbedingungen von Roblox ganz oder teilweise ungültig oder anfechtbar sind; bei einem Streitfall über die Frage, welcher bestimmten Fassung der Nutzungsbedingungen von Roblox du zugestimmt hast, entscheidet jedoch ein Gericht über diese konkrete Frage, bevor das Schiedsverfahren eingeleitet wird. Diese Schiedsvereinbarung ist umfassend auszulegen und bleibt auch nach Beendigung der Roblox-Nutzungsbedingungen bestehen.
- viii. Salvatorische Klausel. Sollte sich eine Bestimmung dieser Schiedsvereinbarung als nicht durchsetzbar erweisen, wird die betreffende Bestimmung abgetrennt, und die übrigen Bestimmungen der Schiedsvereinbarung bleiben in vollem Umfang gültig und wirksam. Sollte ein Gericht entscheiden, dass die Durchsetzung dieser Schiedsvereinbarung in Bezug auf einen bestimmten Anspruch nach geltendem Recht ausgeschlossen ist, muss dieser Anspruch vom Schiedsverfahren abgetrennt werden, während die verbleibenden Ansprüche weiterhin durch ein bindendes Schiedsverfahren gelöst werden.
- ix. Abmeldung. Du kannst von der Schiedsvereinbarung zurücktreten und alle Streitfälle mit uns führen, wenn du dies innerhalb von 30 Tagen nach der erstmaligen Anmeldung für die Dienste schriftlich an Roblox mitteilst. Danach kannst du wesentliche Änderungen der Schiedsvereinbarung nur noch durch schriftliche Mitteilung innerhalb von 30 Tagen

nach Bekanntgabe dieser Änderungen durch Roblox ablehnen (sofern nicht nach geltendem Recht eine längere Frist erforderlich ist). In jedem Fall muss ein Nutzer eine schriftliche Mitteilung mit dem Titel "Mitteilung zur Ablehnung des Schiedsgerichtsverfahrens" an die Roblox Corporation, Legal Department, 970 Park Place, Suite 100, San Mateo, CA 94403, USA, per Einschreiben schicken, entweder per Post oder per Federal Express (oder internationales Äquivalent). Voraussetzung für die Rechtsgültigkeit der Abmeldung ist, dass sie von dem Nutzer, der die Kündigung wünscht (oder seinem Erziehungsberechtigten), an Roblox geschickt wird und (a) den vollständigen Namen, den Roblox Benutzernamen und die E-Mail-Adresse des Nutzers, (b) eine unmissverständliche Erklärung, dass der Nutzer die Schiedsvereinbarung ablehnen oder eine wesentliche Änderung der Schiedsvereinbarung ablehnen möchte, und (c) die Unterschrift des Nutzers (oder die Unterschrift des Erziehungsberechtigten, wenn der Nutzer minderjährig ist) enthält. Wenn du dich gegen eine wesentliche Änderung entscheidest, muss in der Mitteilung auch die jeweilige wesentliche Änderung angegeben werden, der der Nutzer widersprechen möchte. Eine Abmeldeerklärung gilt nur für die Schiedsvereinbarung; alle anderen Bestimmungen der Nutzungsbedingungen von Roblox gelten weiterhin für den Nutzer und Roblox. Außerdem wird durch eine Abmeldeerklärung eine frühere Zustimmung zur Schiedsvereinbarung weder widerrufen noch anderweitig beeinträchtigt. Wenn du eine wesentliche Änderung der Schiedsvereinbarung ablehnt, erklärst du dich damit einverstanden, alle Streitfälle in Übereinstimmung mit dem Wortlaut der letzten von dir akzeptierten Fassung der Schiedsvereinbarung zu schlichten.

x. Ausnahmen. Für die Schiedsvereinbarung gelten die folgenden Ausnahmen:

- Die Nutzer und Roblox behalten das Recht, sich an der Beilegung von Ansprüchen in der Gesamtheit zu beteiligen.
- Die Schiedsvereinbarung gilt nicht für Nutzer, die nicht in den Vereinigten Staaten ansässig sind, oder für Nutzer, die (gemäß obigem Unterabschnitt ix) innerhalb von 30 Tagen nach der ersten Anmeldung für die Dienstleistungen ordnungsgemäß die gesamte Schiedsvereinbarung ablehnen.
- Wenn ein Streitfall in die Zuständigkeit eines Gerichts für geringfügige Forderungen fällt, können entweder der Nutzer oder Roblox (nach Einleitung des MIDR-Verfahrens) entscheiden, den Streitfall vor ein Gericht für geringfügige Forderungen im Landkreis seines Wohnsitzes oder vor das Oberlandesgericht von Kalifornien, Bezirk San Mateo, USA, zu bringen.
- Handelt es sich bei einem Streitfall um eine Klage, die eine Verletzung von Patent-, Urheberrechts-, Marken- oder Geschäftsgeheimnisrechten geltend macht, können, wie in Abschnitt 15 ausgeführt, entweder der Nutzer oder Roblox die Klage vor einem Bundes- oder Landesgericht geltend machen.

c. **Zeitpunkt für die Anfechtung von Streitfällen.** Der Nutzer UND ROBLOX VEREINBAREN, DASS KLAGEGRÜNDE, DIE SICH AUS ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DEN DIENSTEN ERGEBEN, INNERHALB EINES (1) JAHRES NACH DEM EINTRETEN DES KLAGEGRUNDES ERHOBEN WERDEN MÜSSEN, DA SIE ANSONSTEN DAUERHAFT VERJÄHREN.

12 ▼ Geltendes Recht, Gerichtsbarkeit und Verhandlungsort.

- a. Vorbehaltlich anderslautender Bestimmungen in dieser Vereinbarung gelten für die Roblox-Nutzungsbedingungen unter Ausschluss des Kollisionsrechts die Gesetze des Staates Kalifornien.
- b. Mit Ausnahme von Klagen vor einem Gericht für geringfügige Forderungen können alle Streitfälle, die nicht unter die Schiedsvereinbarung gemäß Abschnitt 11 fallen (einschließlich der Fälle, in denen die Schiedsvereinbarung aus einem beliebigen Grund für nicht durchsetzbar gehalten wird), nur vor den Bundes- oder Staatsgerichten von San Mateo County, Kalifornien, verhandelt werden, und der Nutzer und Roblox erklären sich mit der Zuständigkeit dieser Gerichte für solche Zwecke einverstanden, sofern die Allgemeine Datenschutzverordnung der Europäischen Union nichts anderes vorsieht.

13 ▼ Haftungsausschlüsse; Keine Gewährleistungen.

- a. **UGC-Haftungsgausschluss.** Sofern nicht nach geltendem Recht vorgeschrieben, haftet Roblox nicht für UGC, die von Nutzern, Creatoren oder anderen im Rahmen der Dienste veröffentlicht oder anderweitig zur Verfügung gestellt werden, und ist auch nicht verpflichtet, UGC zu prüfen, zu genehmigen, zu bearbeiten oder zu kontrollieren. Roblox kann jedoch jederzeit, ohne Vorankündigung und ohne jegliche Verpflichtung gegenüber dem Nutzer UGC entfernen, bearbeiten, sperren oder die Verfügbarkeit von UGC aussetzen, das nach Ansicht von Roblox gegen die Roblox-Nutzungsbedingungen verstößt oder anderweitig zu beanstanden ist. Dem Nutzer ist bewusst, dass er bei der Nutzung der Dienste auf zahlreiche UGCs aus verschiedenen Quellen aufmerksam wird und dass UGCs ungenau, beleidigend oder anstößig sein können. Der Benutzer erklärt sich damit einverstanden, auf alle gesetzlichen oder billigsrechtlichen Rechte oder Rechtsmittel zu verzichten, die der Benutzer in Bezug auf UGC gegen Roblox besitzt oder besitzen könnte, und erklärt sich hiermit bereit, auf diese Rechtsmittel zu verzichten. Sollte ein Nutzer oder der Inhaber von Inhalten darüber informiert werden, dass ein UGC angeblich gegen die Roblox-Nutzungsbedingungen verstößt, kann Roblox nachforschen und entscheiden, ob der UGC entfernt wird (was Roblox jederzeit und ohne Vorankündigung tun kann).
- b. **Erlebnisrichtlinien.** Die Dienste zeigen den Benutzern eine Altersempfehlung und bestimmte andere Beschreibungen der Erlebnisse an. Eine Erläuterung dieser Altersempfehlungen finden Sie [hier](#). Die Altersempfehlungen oder Beschreibungen für Erlebnisse können von Zeit zu Zeit geändert werden. Dies geschieht beispielsweise auf der Grundlage zusätzlicher Informationen, die Roblox gemeldet werden, oder auf der Grundlage von Änderungen, die ein Creator an den Erlebnissen vorgenommen hat. Der Benutzer ist ausschließlich selbst dafür verantwortlich, die Altersempfehlungen und Beschreibungen für Erlebnisse zu überprüfen, um herauszufinden, ob solche Änderungen vorgenommen wurden. Roblox übernimmt keine Gewährleistung für die Richtigkeit der Altersempfehlungen oder Beschreibungen. Der Benutzer erkennt an und stimmt zu, dass Roblox für die Genauigkeit, Vollständigkeit, Gültigkeit oder Qualität von Altersempfehlungen oder Beschreibungen nicht verantwortlich ist.
- c. **Ohne Mängelgewähr.** UNSERE DIENSTE UND ALLE DARIN ENTHALTENEN MEDIEN UND INHALTE WERDEN OHNE MÄNGELGEWÄHR UND OHNE AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE GARANTIE ODER BEDINGUNG ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ROBLOX UND DIE LEITENDEN ANGESTELLTEN, DIREKTOREN, MITARBEITER, BERATER, VERBUNDENEN UNTERNEHMEN, INVESTOREN, GESCHÄFTSPARTNER, TOCHTERGESELLSCHAFTEN UND VERTRETER VON ROBLOX (INSGESAMT DIE "VERBUNDENEN DRITTEN") ÜBERNEHMEN KEINERLEI GARANTIE, WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH STILLSCHWEIGEND, IN BEZUG AUF DIE DIENSTE UND ALLE MEDIEN UND INHALTE, DIE ÜBER DIE DIENSTE ANGEBOten WERDEN, EINSCHLIESSLICH: (A) JEDE STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNG DER MARKTGÄNGIGKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, DES EIGENTUMSRECHTS, DER UNGESTÖRTEN NUTZUNG ODER DER NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN; UND (B) JEDE GEWÄHRLEISTUNG, DIE SICH AUS DEM HANDELSBRAUCH ODER DEM HANDELSVERKEHR ERGIBT. DIE VERBUNDENEN DRITTEN ÜBERNEHMEN KEINE GARANTIE DAFÜR, DASS DIE DIENSTE ODER EIN TEIL DER DIENSTE ODER MEDIEN ODER INHALTE, DIE ÜBER DIE DIENSTE ANGEBOten WERDEN, UNTER ANDEREM ÜBERSETZUNGEN VON INHALTEN, UNTERBRECHUNGSFREI, SICHER ODER FEHLERFREI, FREI VON VIREN ODER ANDEREN SCHÄDLICHEN ELEMENTEN SIND, UND SIE ÜBERNEHMEN KEINE GARANTIE FÜR DIE BEHEBUNG EINES DIESER PROBLEME.
- d. **Keine Haftung.** WEDER MÜNDLICH NOCH SCHRIFTLICH ERTEILTE RATSCHLÄGE ODER INFORMATIONEN, DIE ROBLOX DEM BENUTZER ÜBERMITTELT, NOCH DIE IM RAHMEN DER DIENSTE ANGEBOtenEN MEDIEN ODER INHALTE BEGRÜNDEn EINE GARANTIE GEGENÜBER EINEN DER VERBUNDENEN DRITTEN ODER ROBLOX, SOWEIT DIES NICHT AUSDRÜCKLICH IN DEN ROBLOX-NUTZUNGSBEDINGUNGEN ANGEBOten IST. DER NUTZER ÜBERNIMMT DAS GESAMTE RISIKO FÜR SCHÄDEN, DIE SICH AUS DER NUTZUNG DER DIENSTE ODER DEM ZUGANG ZU DEN DIENSTEN DURCH DEN NUTZER, DEM UMGANG DES NUTZERS MIT ANDEREN NUTZERN DER DIENSTE UND DEN ÜBER DIE DIENSTE ANGEBOtenEN MEDIEN ODER INHALTEN ERGEBEN KÖNNEN. DIESE EINSCHRÄNKUNGEN GELTEN IN DEM NACH GELTENDEM RECHT MAXIMAL ZULÄSSIGEN UMFANG. DIESE EINSCHRÄNKUNGEN GELTEN IN DEM NACH GELTENDEM RECHT MAXIMAL ZULÄSSIGEN UMFANG.

SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST, HAFTEN ROBLOX UND DIE VERBUNDENEN DRITTEN IN KEINEM FALL GEGENÜBER DEM BENUTZER FÜR INDIREKTE, BEILÄUFIGE, BESONDERE SCHÄDEN, FOLGESCHÄDEN ODER STRAFSCHADENERSATZ (EINSCHLIESSLICH SCHÄDEN FÜR ENTGANGENEN GEWINN, GESCHÄFTSWERT ODER ANDERE IMMATERIELLE VERLUSTE), DIE SICH AUS DEM ZUGRIFF DES BENUTZERS AUF DIE DIENSTE ODER DEREN NUTZUNG ODER DER UNMÖGLICHKEIT DES ZUGRIFFS ODER DER NUTZUNG DER DIENSTE ODER MEDIEN ODER INHALTE IM RAHMEN DER DIENSTE, UNGEACHTET DESSEN, OB DIESE AUF EINER GEWÄHRLEISTUNG, EINEM VERTRAG, EINER UNERLAUBTEN HANDLUNG (EINSCHLIESSLICH FAHRLÄSSIGKEIT), EINEM GESETZ ODER EINER ANDEREN RECHTSGRUNDLAGE BERUHEN, UND UNBESCHADET DAVON, OB ROBLOX ÜBER EINEN MÖGLICHEN SCHADEN INFORMIERT WURDE ODER NICHT.

DER BENUTZER ERKLÄRT SICH DAMIT EINVERSTANDEN, DASS DIE GESAMTHAFTUNG VON ROBLOX UND DEN VERBUNDENEN DRITTEN GEGENÜBER DEM BENUTZER BEZÜGLICH ALLER ANSPRÜCHE, DIE SICH AUS ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DER NUTZUNG ODER DER UNMÖGLICHKEIT ZUR NUTZUNG EINES TEILS DER DIENSTE ODER ANDERWEITIG IM RAHMEN DER ROBLOX-NUTZUNGSBEDINGUNGEN ERGEBEN, UNGEACHTET DESSEN, OB ES SICH UM EINEN VERTRAG, EINE UNERLAUBTE HANDLUNG ODER SONSTIGES HANDELT, AUF 1.000 USD BESCHRÄNKT IST (MIT AUSNAHME DER IN ABSCHNITT 11 GENANNTEN ODER ANDERWEITIG IN DEN CREATOR-BEDINGUNGEN FESTGELEGTE ANSPRÜCHE).

15 ▼ Entschädigung.

Du erklärst dich damit einverstanden, dass du für deine Nutzung der Dienste verantwortlich bist, und du erklärst sich ferner damit einverstanden, Roblox und die verbundenen Dritten von allen Ansprüchen, Haftungen, Schäden, Verlusten und Kosten, darunter auch von angemessenen Anwaltsgebühren und -kosten, freizustellen, die sich aus folgenden Punkten ergeben oder in irgendeiner Weise damit zusammenhängen: (a) deinem Zugriff auf die Dienste, ihrer Nutzung oder ihrer vermeintlichen Nutzung; (b) deinen Verstößen gegen Teile der Nutzungsbedingungen von Roblox, gegen Zusicherungen, Garantien oder Vereinbarungen, auf die in den Nutzungsbedingungen von Roblox Bezug genommen wird, oder gegen geltende Gesetze oder Vorschriften; (c) deinen tatsächlichen oder vermeintlichen Verstößen gegen Rechte Dritter, einschließlich geistiger Eigentumsrechte, Veröffentlichungs- oder Datenschutzrechte, Eigentumsrechte oder Vertraulichkeitsverpflichtungen; oder (d) Streitfällen oder Problemen zwischen dir und Dritten. Das Recht von Roblox, auf eigene Kosten die alleinige Verteidigung und die Leitung einer Sache zu übernehmen, für die du schadensersatzpflichtig bist (ohne deine Schadloshaltungsverpflichtungen in Bezug auf diese Sache einzuschränken), bleibt vorbehalten, und du erklärst dich in diesem Fall bereit, mit Roblox bei der Verteidigung dieser Sache zusammenzuarbeiten.

16 ▼ Hinweis für Einwohner Kaliforniens.

- a. **Beschwerden.** Als Einwohner Kaliforniens kannst du dich gemäß den Bestimmungen des kalifornischen Bürgerlichen Gesetzbuches (California Civil Code Section 1789.3) schriftlich an die Beschwerdeabteilung der Verbraucherschutzabteilung (Division of Consumer Services) des kalifornischen Ministeriums für Verbraucherangelegenheiten (California Department of Consumer Affairs) unter der Adresse 1625 N. Market Blvd, Suite S-202, Sacramento, CA 95834, USA oder telefonisch unter der Nummer +1 (800) 952-5210 wenden, um Beschwerden über die Dienste vorzubringen oder um weitere Informationen über deine Nutzung der Dienste zu erhalten.
- b. **Minderjährige.** Wenn du in Kalifornien wohnhaft und unter 18 Jahre alt bist, kannst du verlangen, dass Roblox bestimmte personenbezogene Inhalte, die du öffentlich in den Diensten veröffentlicht hast, entfernt, und Roblox wird diesem Verlangen in dem gesetzlich zulässigen und/oder erforderlichen Umfang nachkommen. Solche Inhalte können personenbezogene Daten enthalten, schließen aber nicht (a) anonymisierte Informationen oder (b) UGC ein, die du in die Dienste hochgeladen hast (da du für die Überlassung dieser Daten eine Gegenleistung erhalten hast). Wende dich für eine solche Anfrage bitte an den [Roblox-Support](#). Die Anfrage muss deinen Benutzernamen und eine konkrete

Beschreibung des Inhalts enthalten, den du entfernen möchtest, damit Roblox diesen finden kann. Roblox nimmt keine Anfragen per Post, Telefon oder Fax an und kann möglicherweise nicht antworten, wenn du unvollständige Daten angibst. Eine Anforderung ist keine Gewähr dafür, dass die von dir veröffentlichten Daten vollständig entfernt werden, denn es kann Fälle geben, in denen das Gesetz die Entfernung nicht vorschreibt oder erlaubt, selbst wenn du eine solche Anforderung stellst.

17 ▼ Verschiedene Bedingungen.

- a. **Allgemeines.** Diese Benutzerbedingungen bilden zusammen mit allen Roblox-Nutzungsbedingungen die gesamte Vereinbarung zwischen dir und Roblox in Bezug auf die Dienste und deine Nutzung. Ohne die vorherige schriftliche Zustimmung von Roblox kannst du die hier vorliegenden Nutzungsbedingungen von Roblox oder eines deiner Rechte im Rahmen dieser Nutzungsbedingungen nicht von Rechts wegen oder anderweitig abtreten. Roblox kann die Roblox-Nutzungsbedingungen jederzeit ohne Vorankündigung oder Zustimmung an jeden abtreten. Diese Vereinbarung ist für Roblox und deine jeweiligen Nachfolger und Abtretungsempfänger verbindlich und kommt diesen zugute. Sollte ein Teil dieser Roblox-Nutzungsbedingungen für ungültig oder nicht durchsetzbar befunden werden, wird der nicht durchsetzbare Teil so weit wie möglich wirksam (oder, falls ihm keine rechtliche Wirkung zukommt, wird er von den Roblox-Nutzungsbedingungen getrennt), und die übrigen Teile bleiben in vollem Umfang in Kraft und wirksam. Keine Bestimmung der Nutzungsbedingungen von Roblox ist so zu verstehen, dass sie Dritten Rechte oder Vorteile einräumt (mit Ausnahme von Apple, wie in Abschnitt 9.c. beschrieben).
- b. **Beendigung; Fortbestehen.** Sollten die vorliegenden Benutzerbedingungen oder die Zusatzbedingungen gekündigt werden, enden die Rechte und Pflichten von Roblox und des Nutzers im Verhältnis zueinander, jedoch bleiben alle Teile der Nutzungsbedingungen von Roblox oder der Zusatzbedingungen, die aufgrund ihrer Rechtsnatur die Kündigung überdauern sollten, bestehen, einschließlich der Abschnitte 6, 8, 9, 10, 11, 13, 14 und 15.
- c. **Verzicht.** Kein Verzicht auf einen Teil der Roblox-Nutzungsbedingungen durch den Nutzer oder Roblox gilt als fortgesetzter oder weiterer Verzicht auf einen Teil der Roblox-Nutzungsbedingungen, und das Versäumnis von Roblox oder dem Nutzer, Rechte oder einen Teil der Roblox-Nutzungsbedingungen geltend zu machen, gilt nicht als Verzicht auf dieses Recht oder einen Teil der Roblox-Nutzungsbedingungen oder stellt sonst keinen Verzicht auf dieses Recht oder einen Teil davon dar.
- d. **Auslegung.** Die Abschnittsüberschriften in diesen Roblox-Nutzungsbedingungen dienen der besseren Übersicht und haben keinen Einfluss auf die Auslegung dieser Roblox-Nutzungsbedingungen. In sämtlichen Fällen, in denen Roblox nach diesen Nutzungsbedingungen eine Entscheidung treffen darf, liegt diese Entscheidung vollständig im alleinigen Ermessen von Roblox. Die Nutzungsbedingungen von Roblox unterliegen dem geltenden Recht, d. h. sie gelten, sofern sie nicht durch geltendes Recht verboten oder vorgeschrieben sind. Sofern sich aus dem Kontext nichts anderes ergibt, bedeutet das Wort "einschließlich" oder ein ähnliches Wort in den Nutzungsbedingungen von Roblox "einschließlich, ohne Einschränkung" und das Wort "oder" in den Nutzungsbedingungen von Roblox bedeutet "und/oder."
- e. **Einhaltung der Rechtsvorschriften.** Mit der Nutzung der Dienste erklärst du dich damit einverstanden, alle geltenden Gesetze einzuhalten. Es ist dem Nutzer untersagt, die Dienste direkt oder indirekt in verbotene Länder oder an Einzelpersonen auszugeben, rückzuführen oder zu übertragen (oder diesen die Nutzung der Dienste zu gestatten). Der Nutzer erklärt und garantiert hiermit, dass (i) er/sie sich nicht in einem Land befindet, gegen das die US-Regierung ein Embargo verhängt hat oder das von der US-Regierung als "terroristenunterstützendes" Land eingestuft wurde; und (ii) dass der Nutzer nicht auf einer entsprechenden US-Liste mit verbotenen oder eingeschränkten Vertragsparteien angeführt ist.
- f. **Zustimmung zu Online-Kommunikation.** Durch die Nutzung der Dienste erklärst du dich damit einverstanden, bestimmte elektronische Mitteilungen von Roblox zu erhalten, wie in der [Datenschutzrichtlinie](#) beschrieben (die durch Verweis in diese Benutzerbedingungen aufgenommen wurde, und durch deine Nutzung der Dienste bestätigst du, dass du diese gelesen hast). Du erklärst dich außerdem damit einverstanden, dass alle Mitteilungen, Vereinbarungen, Bekanntmachungen oder sonstigen Nachrichten, die Roblox dir auf elektronischem Wege sendet, den gesetzlichen

Vorgaben an die Schriftform solcher Mitteilungen genügen. Soweit nach geltendem Recht zulässig, erklärst du dich damit einverstanden, dass jede elektronische Handlung, Vereinbarung oder Zustimmung, die du im Rahmen der Dienste tätigst, als elektronische Unterschrift zu verstehen ist, die dich ebenso verpflichtet, als hättest du auf Papier unterschrieben.

g. **Untersuchungen; Zusammenarbeit mit Strafverfolgungsbehörden.** Roblox behält sich das Recht vor, vermutete oder tatsächliche Verstöße gegen diese Nutzungsbedingungen zu untersuchen und zu verfolgen. Roblox kann alle Angaben offenlegen, die zur Erfüllung von Gesetzen, Vorschriften, rechtlichen Verfahren oder behördlichen Anfragen notwendig oder angemessen sind.

h. **Maßgebliche Sprache.** Sofern die Roblox-Nutzungsbedingungen in mehreren Sprachen veröffentlicht werden, ist bei Abweichungen oder Konflikten zwischen der englischen Fassung der Nutzungsbedingungen und einer anderen Sprachversion die englische Version maßgebend und vorrangig.

18 ▼ Kontaktinformationen.

Die Dienste werden von der Roblox Corporation mit Sitz in 970 Park Place, Suite 100, San Mateo, CA 94403, USA angeboten. Du kannst Roblox kontaktieren, indem du Nachrichten an diese Adresse sendest, das [Roblox-Supportformular](#) ausfüllst oder Roblox unter +1 (888) 858-2569 anrufst. Wenn du in Kalifornien ansässig bist, kannst du dir die Roblox-Nutzungsbedingungen per E-Mail zusenden lassen, indem du eine Anfrage mit deiner E-Mail-Adresse an die oben genannte Adresse sendest.

▼ CREATOR-BEDINGUNGEN

Creators sind das Herz der Roblox-Community, und wir haben die folgenden Bedingungen („**Creator-Bedingungen**“) erstellt, in denen die Regeln und Richtlinien für die Erstellung und Veröffentlichung von UGC im Rahmen der Dienste sowie für die Nutzung von UGC oder anderem Roblox-IP oder -Inhalt in den Diensten festgelegt sind. Diese Creator-Bedingungen gelten für alle Nutzer von Roblox.

Abgesehen von diesen Creator-Bedingungen müssen sich Creator auch an die Benutzerbedingungen halten, sowohl in ihrer Eigenschaft als Creator als auch als Nutzer der Dienste, sowie an alle Zusatzbedingungen (wie z. B. die [Roblox-Werberichtlinien](#), die [Biometrie-Richtlinie](#) und die [DevEx-Bedingungen](#)), die möglicherweise anwendbar sind.

Bitte beachte, dass die Ergänzungsbestimmungen für Folgendes gelten: (i) den Umgang eines Nutzers mit UGC, der von Creatorn, die Luobu Studio nutzen, auf den Diensten veröffentlicht wird, und für den Beitrag zu UGC durch einen Creator zum Luobulesi-Spiel zwecks Verbreitung in der Volksrepublik China (siehe Anhang A); (ii) Nutzer in Japan (siehe Anhang B); und (iii) Nutzer in der EU/EWR und dem Vereinigten Königreich (insgesamt als "Europa" bezeichnet) (siehe Anhang C).

1 ▼ Begriffsbestimmungen

Alle großgeschriebenen und hier nicht festgelegten Begriffe haben die Bedeutung, die ihnen in den Benutzerbedingungen oder im [Roblox-Wörterbuch](#) gegeben wird.

2 ▼ Geistiges Eigentum.

a. Roblox-Dienste; Eigentum; Lizenz.

- i. Roblox-IP. Bedingungen, die die Eigentumsrechte an Roblox-IP beschreiben, sind in Abschnitt 6.a. Der Benutzerbedingungen festgelegt.
- ii. Roblox Studio. Roblox stellt Creatoren ein kostenloses Softwaretool ("**Studio**") zur Verfügung, mit dem sie Erlebnisse und virtuelle 3D-Inhalte (insgesamt "UGC", wie dieser Begriff ursprünglich in den Benutzerbedingungen bestimmt wurde) in den Diensten erstellen, entwickeln, verändern, betreiben und Veröffentlichen können. Roblox besitzt und/oder kontrolliert alle Rechte in/an Studio und allen darin enthaltenen Elementen. Vorausgesetzt, dass der Creator diese Creator-Bedingungen einhält, gewährt Roblox im Rahmen der Dienste dem Creator eine nicht-exklusive, begrenzte, widerrufbare, nicht unterlizenzierbare und nicht übertragbare Lizenz zur Nutzung von Studio ausschließlich zum Zweck der Erstellung, Entwicklung, Änderung, des Hochladens und der Veröffentlichung von UGC des Creators ("**Studio-Lizenz**"). Der Creator darf Studio nur in einer Weise nutzen, die mit diesen Creator-Bedingungen vereinbar ist.
- iii. Roblox-Vorlagen. "**Vorlagen**" werden von Roblox (in der Regel über Studio) angeboten und dienen als Ausgangspunkt zur einfacheren Erstellung von UGC. Roblox besitzt oder hält alle Rechte an allen Vorlagen sowie allen darin enthaltenen Elementen und stellt Creatoren die Vorlagen entsprechend der Studiolizenz zur Verfügung. Der Creator darf Vorlagen nur in einer Weise nutzen, die mit diesen Creator-Bedingungen vereinbar ist. Durch die Verwendung einer Vorlage erhält der Creator keine Eigentumsrechte an dieser Vorlage.
- iv. Roblox Klassische Avatare. Das geistige Eigentum an bestimmten von Roblox erstellten Modellen, die den Creatoren zur ausschließlichen Nutzung in den Diensten zur Verfügung gestellt werden, liegt bei Roblox. Zu diesen Modellen gehören (a) Avatare, die von einem Modell abgeleitet sind, das aus nur 6 Teilen besteht (allgemein als "R6"-Avatare bekannt); (b) Avatare, die von einem Modell abgeleitet sind, das aus nur 15 Teilen besteht (allgemein als "R15"-Avatare bezeichnet); und © vorbehaltlich des nachstehenden Unterabschnitts 2.b alle Abwandlungen davon (die Roblox nach eigenem Ermessen festlegt), die auf den folgenden von Roblox entwickelten Körperformen aufbauen oder von diesen abgeleitet sind, die von Roblox gegebenenfalls überarbeitet werden und die in den folgenden Links näher beschrieben werden:
- Roblox-Junge: <https://www.roblox.com/bundles/109/ROBLOX-Boy>;
 - Roblox-Mädchen: <https://www.roblox.com/bundles/108/ROBLOX-Girl> und <https://www.roblox.com/bundles/282/ROBLOX-Girl>;
 - Roblox-Mann; <https://www.roblox.com/bundles/238/Man>;
 - Roblox-Frau: <https://www.roblox.com/bundles/239/Woman>;

(insgesamt "**Klassische Avatare**").

Vorbehaltlich der Rechte, die der Creator Roblox in nachstehendem Unterabschnitt 2.b einräumt, erteilt Roblox den Creatoren (a) das Recht, solche klassischen Avatare als Avatare nur in den Diensten zu verwenden; (b) das Recht, solche klassischen Avatare zu ändern, anzupassen und zu verändern (jeweils ein "**veränderter klassischer Avatar**"), einzig und allein mit dem Ziel, solche veränderten klassischen Avatare in den Diensten zu verwenden oder gemäß diesen Creator-Bedingungen anderweitig zu verwenden; und © das nicht-exklusive Recht, UGC des Creators auf klassische Avatare und veränderte klassische Avatare in den Diensten zu übertragen.

Ferner gewährt Roblox dem Creator von veränderten klassischen Avataren eine begrenzte, nicht-exklusive, widerrufbare und nicht übertragbare Lizenz zur Nutzung solcher veränderten klassischen Avatare einzig und allein in den Diensten und im Rahmen dieser Creator-Bedingungen. Roblox behält sich alle Rechte an klassischen Avataren und veränderten klassischen Avataren vor, die hier nicht ausdrücklich gewährt werden, darunter das ausschließliche Recht, abgeleitete Werke zu erstellen, die klassische Avatare und veränderte klassische Avatare enthalten.

Die Creator sind in keinem Fall berechtigt, klassische Avatare oder veränderte klassische Avatare (auch nicht Teile davon) in Verbindung mit physischen oder digitalen Gütern, Filmen, Fernsehsendungen, Theaterstücken, Büchern oder anderen Veröffentlichungen außerhalb der Dienste zu verwenden, gleichgültig, ob es sich um ein Werbegeschenk oder einen bezahlten Abruf (einschließlich Lizenz oder Verkauf) handelt. Der Creator erklärt und garantiert hiermit, eine solche Nutzung klassischer Avatare oder veränderter klassischer Avatare zu unterlassen.

- v. Schriftartfamilie Builder. Roblox stellt seine Schriftartfamilie Builder für das Erstellen, Entwickeln, Ändern, Hochladen und Veröffentlichen von UGC innerhalb der Dienste zur Verfügung. Alle Rechte daran sind Eigentum von Roblox. Die

Verwendung der Schriftart Builder wird geregelt durch die [Lizenz für die Schriftart Builder](#) und erfolgt unter dem Vorbehalt ihrer Einhaltung. Der Creator darf die Schriftart Builder lediglich in einer Weise verwenden, die mit diesen Creator-Bedingungen im Einklang steht.

- vi. Sonstige Roblox-Inhalte. Roblox kann nach eigenem Ermessen andere Inhalte ("**Andere Roblox-Inhalte**") erstellen, entwickeln und in und über die Dienste zur Verfügung stellen. Unter der Voraussetzung, dass der Creator diese Creator-Bedingungen einhält, gewährt Roblox dem Creator eine nicht-exklusive, begrenzte, widerrufbare, nicht übertragbare Lizenz zur Nutzung solcher anderen Roblox-Inhalte einzig und allein in den Diensten und in Verbindung mit dem UGC des Creators ("**Lizenz für andere Inhalte**"). Der Creator ist nicht berechtigt, Zahlungen oder Entschädigungen für die Nutzung anderer Roblox-Inhalte durch den Creator zu erhalten (einschließlich aller Änderungen oder Verbesserungen daran).
- vii. Roblox-Handelsmarken. Es ist den Creatoren untersagt, den Namen "Roblox", "Blox" oder einen anderen Namen, der Roblox ähnelt (der von Roblox nach eigenem Ermessen festgelegt wird), in den Titeln der Erlebnisse zu verwenden. Unter Berücksichtigung der vorstehenden Einschränkung und der Einhaltung der [Roblox-Richtlinien für Namen und Logos](#) durch den Creator überträgt Roblox dem Creator hiermit eine nicht-exklusive, persönliche, begrenzte, widerrufbare und nicht übertragbare Lizenz zur Verwendung von eingetragenen oder nicht eingetragenen Roblox-Marken ausschließlich für die Nutzung innerhalb der Erlebnisse des Creators im Rahmen der Dienste, einschließlich der Erstellung virtueller Inhalte ("**Roblox-Markenlizenz**"). Der gesamte Geschäftswert, der sich aus der Nutzung von Roblox-Marken durch den Creator ergibt, kommt ausschließlich Roblox zu. Einsatz von Roblox-Marken außerhalb der Roblox-Dienste durch den Creator (einschließlich einer Marke, die im Titel eines Erlebnisses eines Creators enthalten sein kann) sind nur gemäß den [Roblox-Richtlinien für Namen und Logos](#) zulässig.

Für vor dem 22. Juni 2022 veröffentlichte Erlebnisse: Ungeachtet des Vorstehenden und vorbehaltlich der fortlaufenden Einhaltung dieser Creator-Bedingungen, der [Roblox-Richtlinien für Namen und Logos](#) und aller anderen Roblox-Nutzungsbedingungen durch den Creator dürfen alle Creator, die vor dem 22. Juni 2022 Erlebnisse im Rahmen der Dienste veröffentlicht haben, die "Roblox", "Blox" oder ähnliche Namen in ihrem Titel enthielten, diese(n) Namen weiterhin behalten. Roblox erweitert hiermit die Roblox-Markenlizenz für jeden Creator eines solchen Erlebnisses auf die Verwendung in Verbindung mit dem Titel deines Erlebnisses.

- viii. Erlöschen der Lizenz. Roblox behält sich das Recht vor, die Studio-Lizenz, die Vorlagenlizenz, die Lizenz für Andere Roblox-Inhalte und die Roblox-Markenlizenz jederzeit und ohne Angabe von Gründen zu beenden oder zu ändern.

b. Benutzererstellte Inhalte (UGC).

- i. Eigentum an UGC. Außer von veränderten klassischen Avataren und vorbehaltlich der Rechte und Lizenzen, die der Creator in diesen Creator-Bedingungen (und allen geltenden Zusatzbedingungen) gewährt, behält der Creator im Verhältnis zwischen dem Creator und Roblox oder dem Creator und den Nutzern alle Urheberrechte, die der Creator an jedem von ihm erstellten oder noch zu erstellenden UGC (allein oder zusammen mit anderen) besitzt und über die Dienste veröffentlicht oder zugänglich macht (mit Ausnahme von nicht-UGC Roblox-IP, das darin enthalten sein kann).
- ii. Roblox-Lizenz für UGC. Als Gegenleistung für die Nutzung der Dienste und die Möglichkeit des Creators, Roblox zu verdienen, gewährt der Creator Roblox ein unbefristetes, weltweites, nicht-exklusives, gebührenfreies Recht und eine Lizenz (mit dem Recht, Unterlizenzen an jede natürliche oder juristische Person zu vergeben, insbesondere an andere Nutzer und Creatoren), jedweden UGC (einschließlich aller integrierten oder zugehörigen Marken und des zugrundeliegenden Quellcodes und Skripts), den der Creator in oder über die Dienste veröffentlicht oder zur Verfügung stellt, ganz oder teilweise zu hosten, zu speichern, zu übertragen, zu übersetzen, auszuführen, zu lokalisieren, zu veröffentlichen, öffentlich auszustellen, öffentlich vorzuführen (auch mittels digitaler Audioübertragungen und auf einer „through-to-the-audience“-Basis), zu reproduzieren (auch in zeitlicher Synchronisation mit visuellen Bildern), zu ändern, anzupassen, abgeleitete Werke zu erstellen, zu erweitern, zu vertreiben und für jeden geschäftlichen Zweck im Zusammenhang mit den Diensten zu verwenden (einschließlich in Verbindung mit dem Betrieb, der Bereitstellung, der Veröffentlichung oder der Weiterentwicklung der Dienste oder von Roblox, insbesondere in Verbindung mit dem Training von maschinellem Lernen und verwandten Modellen).

Ungeachtet des Vorstehenden gewährt der Creator Roblox außerdem das exklusive, weltweite, unwiderrufliche, unbefristete, vollständig bezahlte und unterlizenzierbare Recht, die UGC des Urhebers auf einen klassischen Avatar oder einen veränderten klassischen Avatar anzuwenden, unabhängig davon, ob er in den Diensten oder außerhalb der Dienste

eingesetzt wird; das Recht von Roblox außerhalb von Diensten schließt jedoch ausdrücklich das Recht aus, (a) von einem Creator entworfene Hemden, Hosen oder T-Shirts (mit Ausnahme des darin enthaltenen geistigen Eigentums von Roblox) zu verwenden; (b) Marken, die einem Creator gehören oder von ihm kontrolliert werden; oder (iii) urheberrechtlich geschütztes Material, das einem Creator gehört oder von ihm kontrolliert wird und das außerhalb der Dienste veröffentlicht wurde, bevor es vom Creator in den Diensten veröffentlicht wurde.

Vorbehaltlich der hierin gewährten Rechte und Lizenzen tritt der Creator alle Rechte, Rechtsansprüche und Beteiligungen an veränderten klassischen Avataren, die er besitzt oder erwirbt, hiermit unwiderruflich an Roblox ab. Diese Abtretung umfasst alle Rechte an geistigem Eigentum und andere Eigentumsrechte, einschließlich der Rechte an etwaigen Lizenzen, die der Creator besitzt. Das betrifft auch Rechte an allen veränderten klassischen Avataren, die unter früheren Versionen dieser Roblox-Nutzungsbedingungen entwickelt wurden. Ungeachtet des Vorstehenden kann Roblox nach eigenem Ermessen einem Creator, der einen klassischen Avatar oder einen veränderten klassischen Avatar derart angepasst hat, dass er einem klassischen Avatar oder einem veränderten klassischen Avatar (oder Ableitungen davon, wie von Roblox nach eigenem Ermessen festgelegt) nicht mehr ähnlich sieht, gestatten, alle Rechte, Rechtsansprüche und Beteiligungen an einem solchen angepassten klassischen Avatar oder veränderten klassischen Avatar zu übernehmen, vorausgesetzt, der Creator erteilt Roblox das in diesem Abschnitt beschriebene unbefristete, weltweite, nicht-exklusive, gebührenfreie Recht und die Lizenz.

Der Creator stimmt außerdem zu, seinen UGC in allen derzeit bekannten oder in Zukunft entwickelten Medien oder Vertriebskanälen in Verbindung mit der Werbung und dem Marketing der Dienste oder von Roblox, soweit in diesem Vertrag zulässig, zugänglich zu machen, und zwar auch dann, wenn der Creator ein Recht auf Vergessenwerden gemäß der Datenschutz-Grundverordnung oder ein gleichwertiges Recht gemäß anderen Datenschutzgesetzen ausgeübt hat (alle vorstehenden Absätze in diesem Abschnitt insgesamt: die **UGC-Lizenz**).

Das Recht von Roblox, die Dienste oder Roblox unter Einbeziehung von UGC des Creators (außer veränderten klassischen Avataren) zu vermarkten und zu bewerben ("**Nebennutzung**"), erstreckt sich nicht auf die UGC-Vermarktung und Werbung, die ausschließlich auf die Förderung von UGC des Creators (nach billigem Ermessen von Roblox) im Rahmen der Dienste ohne Zustimmung des Creators ausgerichtet ist, Roblox kann jedoch im Allgemeinen, wie von Roblox nach eigenem Ermessen festgelegt, UGC des Creators mit anderem UGC oder Material (und ohne Zustimmung des Creators) erwähnen, um die Dienste oder Roblox zu fördern, zu vermarkten oder zu bewerben. Zudem kann Roblox den UGC des Creators für nicht-kommerzielle und pädagogische Zwecke verwenden, um den Dienst zu bewerben (wobei Roblox nach billigem Ermessen entscheidet, ob eine Verwendung nicht-kommerziell oder pädagogisch ist). Abgesehen von der Möglichkeit, Robux zu verdienen, ist Roblox nicht verpflichtet, dem Creator irgendeine Leistung oder Entschädigung zukommen zu lassen, noch ist Roblox verpflichtet, die vom Creator in diesem Abschnitt gewährte Lizenz zu nutzen oder eines der hierin gewährten Rechte zu verwerten.

Der Creator behält das Recht, einzelne oder alle Inhalte innerhalb eines Erlebnisses jederzeit und nach eigenem Ermessen zu löschen oder zu aktualisieren (und der Creator wird solche Inhalte löschen oder aktualisieren, wenn dies gesetzlich vorgeschrieben ist), vorausgesetzt, dass unabhängig von einer solchen Aktualisierung oder Löschung und unabhängig von einer Beendigung dieser Creator-Bedingungen oder einer Beendigung oder Aussetzung des Creator-Kontos: (i) vom Urheber erstellte virtuelle Inhalte, die von einem Nutzer rechtmäßig erworben oder anderweitig rechtmäßig erlangt wurden, von diesem Nutzer weiterhin auf unbestimmte Zeit aufgerufen und verwendet werden können (oder, im Falle von UGC-Abonnements, für die Dauer des erworbenen Abonnementzeitraums) gemäß den Geschäftsbedingungen und Richtlinien der Dienstleistungen; und (ii) das Recht von Roblox, UGC oder andere Inhalte zu verwenden, die von Roblox bereits aufgrund einer Lizenz oder anderweitig im Einklang mit diesen Roblox-Nutzungsbedingungen verwendet werden oder die von Roblox bereits als Teil einer Nebennutzung verwendet werden, bleibt auf unbestimmte Zeit bestehen.

Abgesehen vom Recht von Roblox, Unterlizenzen für den UGC des Creators zu vergeben, kann dieser bei der Veröffentlichung bestimmter UGC im Dienst gefragt werden, ob er diese UGC direkt mit anderen Benutzern teilen möchte. Der Creator ist dazu nicht verpflichtet, aber wenn er dieses Recht einräumt, können andere Nutzer den UGC des

Creators verwenden, um ihre eigenen Erlebnisse und anderen UGC im Rahmen der Dienste zu erstellen, ohne dass eine weitere Verpflichtung gegenüber dem Creator besteht.

Falls der virtuelle Inhalt des Creators an einen Benutzer verkauft oder anderweitig übergeben wird, erklärt sich der Urheber damit einverstanden, dass Roblox entsprechend den Roblox hier eingeräumten Rechten und unabhängig davon, ob der virtuelle Inhalt vom Creator an den Benutzer verkauft oder übergeben wurde, dem Benutzer den weiteren Zugriff auf den virtuellen Inhalt und dessen Nutzung auf unbestimmte (Zeit im Einklang und vorbehaltlich der Nutzungsbedingungen von Roblox) gestattet, und zwar auch dann, wenn der virtuelle Inhalt anderweitig nicht mehr über die Dienste zugänglich ist.

Roblox' Rechte im Rahmen dieser UGC-Lizenz bleiben ausdrücklich bestehen, und zwar auch dann, wenn das Konto des Creators aufgrund eines Urheberverstoßes gegen diese Creator-Bedingungen oder eine der Roblox-Nutzungsbedingungen gekündigt wird.

- iii. Durchgangsrechte. Die vom Creator in diesen Creator-Bedingungen erteilten Rechte werden auf einer "Through-to-the-Audience"-Basis erteilt, d. h. die Eigentümer oder Betreiber von Drittanbieterdiensten haften gegenüber dem Creator oder einer anderen Person nicht für UGC, das der Creator im Rahmen der Dienste verfügbar gemacht oder in Drittanbieterdiensten über die Dienste von Roblox verwendet hat.
- iv. Autorisierung zur Veröffentlichung von UGC im Rahmen der Dienste. Es ist dem Creator untersagt, UGC zu Veröffentlichen oder anderweitig auf den Diensten zur Verfügung zu stellen, sofern er nicht der Eigentümer des UGC ist oder nicht vollständig berechtigt ist, die Rechte an allen Teilen des UGC zu erteilen. Unbeschadet der in Absatz 9 dieser Creator-Bedingungen genannten Verbindlichkeiten des Creators (und aller anderen in den Roblox-Nutzungsbedingungen festgelegten Verpflichtungen) erklärt sich der Creator damit einverstanden, sämtliche Forderungen zu begleichen, die einer Person aufgrund der Veröffentlichung oder Bereitstellung von UGC durch den Creator in den Diensten zustehen.
- v. Einstellung der Verfügbarkeit von UGC. Roblox kann nach eigenem Ermessen die Verfügbarkeit von UGC oder anderen Inhalten in den Diensten jederzeit und für einen beliebigen Zeitraum, einschließlich auf unbestimmte Zeit, ohne Vorankündigung aussetzen oder löschen, wenn dieser UGC oder andere Inhalte gegen Gesetze oder geistige Eigentumsrechte oder -prinzipien oder gegen Richtlinien oder Grundsätze im Zusammenhang mit den Diensten verstoßen oder wenn Roblox nach eigenem Ermessen feststellt, dass dieser UGC den Benutzern, den Diensten oder dem Ruf von Roblox schadet oder schaden könnte. Es besteht keinerlei Verpflichtung von Roblox gegenüber dem Creator, UGC im Einklang mit diesem Abschnitt zu sperren.
- vi. Einschränkungen bei der Nutzung von UGC. Ungeachtet des Besitzrechts des Creators an UGC (ausgenommen veränderte klassische Avatare und das Recht, Virtuelle Inhalte und andere UGC auf klassische Avatare und veränderte klassische Avatare anzuwenden), wie vorstehend dargelegt, und ohne Begrenzung anderer hier dargelegter Beschränkungen, darf der Creator seine UGC in keinem Fall (in irgendeinem Medium oder Format, einschließlich in oder außerhalb der Dienste) verwenden: (a) in einer Art und Weise, die beleidigend, verleumderisch, vulgär oder anderweitig anstößig ist (jeweils von Roblox nach eigenem Ermessen festgelegt); (b) in Verbindung mit falschen, diffamierenden, beleidigenden oder verleumderischen Äußerungen über Roblox oder (c) auf eine Art und Weise, die den Eindruck erweckt, dass der Creator mit Roblox verbunden ist oder dass Roblox den Creator oder dessen Nutzung des entsprechenden UGC unterstützt.
- vii. Rechtsverstöße und DMCA. Roblox fördert die Kreativität und respektiert die geistigen Eigentumsrechte anderer, einschließlich der Creator. Jeder Urheberrechtlichsinhaber oder ein Vertreter eines Urheberrechts- oder Markeninhabers (einschließlich anderer Urheber, die Eigentümer oder Vertreter eines Urheberrechts- oder Markeninhabers sind), der der Ansicht ist, dass Inhalte der Dienstleistungen (einschließlich benutzererstellte Inhalte) seine Urheberrechte oder Marken verletzen, kann eine Beschwerde gemäß dem in Abschnitt 6.d. der Benutzerbedingungen beschriebenen Anmeldeverfahren einreichen. Roblox kann, wie in den Nutzungsbedingungen von Roblox angegeben, unter bestimmten Umständen die Konten von Benutzern (oder Creatorn) kündigen, die Roblox nach eigenem Ermessen als Wiederholungstäter im Sinne des DMCA einstuft.

▼ Gruppen.

a. Begriffsbestimmungen.

- i. Gruppe. Im Sinne der Nutzungsbedingungen von Roblox ist eine "**Gruppe**" gegeben, wenn sich Creator zusammenschlossen und über eine einzige E-Mail-Adresse bei den Diensten als eine Einheit registriert haben, um ein Erlebnis oder andere Virtuelle Inhalte über die Dienste zu veröffentlichen. Bei Unternehmenskonten gilt das auf dem Konto genannte Unternehmen (oder eine andere juristische Person) als Gruppe.
- ii. Eigentümer. Jede Gruppe muss sich für einen "**Eigentümer**" entscheiden, der die natürliche oder juristische Person ist, die über die E-Mail-Adresse verfügt, die für die Registrierung der Gruppe bei den Diensten verwendet wurde, um im Namen der Gruppe zu handeln. Der Eigentümer kann nach eigenem Ermessen das Eigentum an der Gruppe jederzeit auf einen neuen Eigentümer übertragen, wobei jedoch nur eine natürliche oder juristische Person gleichzeitig Eigentümer einer Gruppe sein kann. Wenn das Konto eines Eigentümers gemäß diesen Creator-Bedingungen, den Roblox-Nutzungsbedingungen oder anderen Geltenden Zusatzbedingungen gekündigt wird, kann Roblox nach eigenem Ermessen einen anderen Eigentümer der Gruppe bestellen; dies gilt jedoch für Roblox, wenn Roblox nach eigenem Ermessen entscheidet, eine Gruppe zu kündigen.

- b. **Rechte und Kompetenzen.** Durch die Beteiligung an einer Gruppe überträgt jeder Creator dem Eigentümer (der sich mit der Zeit ändern kann) die alleinige und ausschließliche Befugnis, in seinem Namen zu handeln, um (i) die Nutzung von UGC durch Roblox durch die Gruppe zu genehmigen, wie in diesen Creator-Bedingungen oder gemäß einer anderen zwischen dem Eigentümer und Roblox geschlossenen Vereinbarung festgelegt; und (ii) Zahlungen für Tätigkeiten oder UGC zu erhalten, die von der Gruppe in oder über die Dienste verkauft werden. Die Gruppenmitglieder verzichten hiermit auf alle Forderungen, die sie eventuell gegenüber Roblox bezüglich der von Roblox im Namen der Gruppe an einen Eigentümer geleisteten Zahlungen haben, und erklären sich damit einverstanden, solche Zahlungen ausschließlich von dem Eigentümer der Gruppe zurückzufordern. Die dem Eigentümer einer Gruppe erteilte Befugnis kann durch eine gesonderte Vereinbarung zwischen den Gruppenmitgliedern geändert werden. Sofern nicht gesetzlich vorgeschrieben, ergibt sich jede Rechnungslegungspflicht zwischen einem Gruppenbesitzer und Gruppenmitgliedern allein aus einer schriftlichen Vereinbarung zwischen der Gruppe, und Roblox ist nicht an eine solche Vereinbarung gebunden.

4 ▼ Creator-Wirtschaftssystem von Roblox.

a. Robux.

- i. Robux-Lizenz. Die Lizenz des Creators zur Nutzung von Robux in Verbindung mit den Diensten ist in Abschnitt 3 der Nutzungsbedingungen festgelegt.
- ii. Robux verdienen. Roblox ermöglicht es einem Creator, durch den Verkauf oder die Monetarisierung von bestimmtem UGC (einschließlich virtueller Inhalte und des Zugriffs auf Erlebnisse), den er innerhalb der Dienste erstellt, Robux zu verdienen („**verdiente Robux**“). Verdiente Robux sind lediglich diejenigen Robux, die ein Creator wie folgt erhalten hat: (a) aus einem Direktverkauf, (b) aus einer anderen Monetarisierung oder (c) aus auf Engagement beruhenden Auszahlungen („**EBP – Engagement basierte Auszahlungen**“ oder „**Premium-Auszahlungen**“) in Bezug auf UGC, den der Creator (entweder allein oder in einer Gruppe) innerhalb der Dienste erstellt hat. Auf andere Weise erworbene Robux (wie etwa durch eine Vergütung im Rahmen einer Roblox Premium-Mitgliedschaft, eines Empfehlungs-Bonus, des Kaufes einer Geschenkkarte oder durch des Verkaufs von/Handels mit virtuellen Inhalten, die Sie nicht selbst erstellt haben) gelten nicht als verdiente Robux. Roblox ist berechtigt, alle Robux zu entfernen, die unter Verstoß gegen die Geschäftsbedingungen von Roblox oder andere geltende zusätzliche Geschäftsbedingungen verdient wurden. Weitere Informationen zur Monetarisierung von UGC finden Sie [hier](#) im Entwicklerhandbuch.

- b. **Verkauf von UGC.** Vorbehaltlich der folgenden Bestimmungen berechtigt Roblox die Creator zum Verkauf von (i) Zugang zu Erlebnissen, (ii) virtuellen Inhalten und (iii) anderen UGC, die sie in den Diensten erstellen:

- i. Das Robux-Rollenmodell: Es gibt drei Rollen, die am Verkauf aller UGC (mit Ausnahme von virtuellen 2D-Gegenständen (auch bekannt als "**Klassische Kleidung**") in den Diensten beteiligt sind. Jede Rolle kann einen Anteil der Robux erhalten, die aus einem entsprechenden Verkauf stammen ("**Robux-Zuteilung**"):

- **Creator:** Der Creator ist der Benutzer oder die Gruppe, die den verkauften UGC erstellt hat.
- **Verkäufer/Vertriebspartner:** Der Vertreiber ist (i) der Creator (wenn das Item in einem Erlebnis verkauft wird, die der Creator ebenfalls selbst erstellt hat); (ii) ein anderer Creator innerhalb der Dienste (wenn das Item in einem Erlebnis verkauft wird, das der Creator nicht selbst erstellt hat) oder (iii) Roblox (wenn das Item auf dem Marktplatz verkauft wird).
- **Plattform:** Die Plattform ist immer Roblox.

Die oben genannte Robux-Zuteilung gilt nicht für den Verkauf von klassischer Kleidung, die aus Hosen, Shirts und T-Shirts besteht. Bei jeder klassischen Kleidung, die auf dem Marktplatz verkauft wird, findet über die Robux-Zuteilung eine Verteilung zwischen dem Creator und der Plattform statt.

- ii. **Änderungen an der Roblox-Zuteilung.** Roblox kann nach Benachrichtigung des Creators (mit allen angemessenen Mitteln) jederzeit (a) die Robux-Zuteilung ändern und/oder (b) Funktionen einführen, mit denen bestimmte Elemente der Robux-Zuteilung von den an einem bestimmten Verkauf Beteiligten angepasst werden können.
 - iii. **Creator-Verantwortung für Verkäufe im Rahmen der Dienste.** Der Creator erkennt an, dass Roblox im Namen des Creators von ihm erstellte Erlebnisse, Virtuelle Inhalte oder andere UGC anzeigen und hosten kann, die von anderen Nutzern im Rahmen der Diensten genutzt werden können. Erhält ein:e Creator:in Robux im Zusammenhang mit dem Verkauf von benutzergenerierten Inhalten (UGC) an eine:n Nutzer:in im Rahmen der Dienstleistungen, findet die Transaktion zwischen dem/der Creator:in und dem/der Nutzer:in statt; Roblox vermittelt lediglich durch die Bereitstellung der Dienstleistungen. Wenn Roblox im Zusammenhang mit einem Streitfall einem Nutzer (oder einem anderen Urheber) Robux oder Echtgeld für benutzergenerierte Inhalte rückerstattet, für die ein Urheber Robux erhalten hat, behält sich Roblox das Recht vor, einen entsprechenden Betrag an Robux von diesem Urheber einzuziehen oder einzubehalten.
 - iv. **Zufällige Virtuelle Gegenstände.** Je nach Standort des/der Nutzer:in kann der/die Creator:in Erlebnisse verfügbar machen, mit denen der/die Nutzer:in „zufällige“ virtuelle Artikel (entweder mit Robux oder auf andere Weise) erwerben kann (jeweils ein „**zufälliger virtueller Gegenstand**“). Falls ein Creator einem Nutzer die Möglichkeit bietet, einen virtuellen Zufallsgegenstand zu erlangen, muss er den Nutzern die Gewinnchancen für jeden verfügbaren virtuellen Zufallsgegenstand mitteilen, bevor ein Nutzer den Kauf eines virtuellen Zufallsgegenstandes abschließt.
Beispiel: Wenn ein Nutzer im Rahmen des Erlebnisses eines Creators eine virtuelle Kugel erwerben kann, die er dann in einen Brunnen werfen und so einen virtuellen Zufallsgegenstand gewinnen kann, muss der Creator angeben, wie hoch die Wahrscheinlichkeit ist, dass der Nutzer einen virtuellen Zufallsgegenstand erhält, bevor der Nutzer die Kugel in den Brunnen wirft.
- c. **Developer Exchange Program.** Roblox ermöglicht bestimmten Creatoren, die bestimmte Kriterien erfüllen, die Teilnahme am Developer-Exchange-Programm ("**DevEx-Programm**"). Vorbehaltlich bestimmter Anforderungen, Richtlinien und Einschränkungen, die Roblox nach eigenem Ermessen festlegt, können am DevEx-Programm teilnehmende Creator Verdiente Robux nach eigenem Ermessen und basierend auf einem Roblox festgelegten Wechselkurs in echte Währung umtauschen (der Wechselkurs und die allgemeinen Anforderungen, Richtlinien und Einschränkungen des DevEx-Programms werden [hier](#) veröffentlicht ("**DevEx-Bedingungen**").
 - d. **EBP- oder Premium-Auszahlungen.** Bei EBP oder Premium-Auszahlungen handelt es sich um ein Programm, mit dem bestimmte teilnahmeberechtigte Creator aufgrund der Beteiligung an ihrem Erlebnis zusätzliche Verdiente Robux erhalten können. Das EBP- oder Premium-Auszahlungsprogramm kann von Roblox jederzeit nach eigenem Ermessen geändert oder beendet werden, ohne dass eine Verpflichtung gegenüber Creatoren aufgrund einer solchen Beendigung oder Änderung besteht. Nähere Informationen zum EBP-Programm findest du [hier](#).
 - e. **Haftungsausschluss** Die Entwicklung von Erlebnissen oder UGC, an denen die Nutzer Freude haben oder in denen sie Zeit verbringen, ist schwierig und kann viel Zeit in Anspruch nehmen. Roblox gibt keinerlei Zusicherungen, dass das Erlebnis oder der UGC eines Creators bei der Gewinnung eines großen Publikums erfolgreich sein wird oder dass die Zeit, der Aufwand und die Kosten, die ein Creator für die Entwicklung, Werbung oder den Betrieb eines Erlebnisses aufwendet, wirtschaftlich erfolgreich sein werden.

- a. **Lizenzierte Musik.** Roblox kann sich dafür entscheiden, Tonaufnahmen und die darin enthaltenen Musikwerke sowie Soundeffekte ("**Lizenzierte Musik**") dem Creator zur Nutzung in den Erlebnissen des Creators oder anderem UGC zur Verfügung zu stellen. Die Nutzung der lizenzierten Musik durch den Creator unterliegt den folgenden Bedingungen:
- i. Lizenz. Roblox überträgt dem Creator (i) eine nicht-exklusive, persönliche, begrenzte, widerrufbare und nicht übertragbare Lizenz, mit der er Lizenzierte Musik in ein Erlebnis oder andere UGC ("**UGC mit lizenzierte Musik**") synchronisieren kann, und zwar ausschließlich über die Dienste und nur während des Zeitraums, in dem Roblox diese Lizenzierte Musik zur Verfügung stellt; und (ii) das Recht, UGC mit lizenzierte Musik abzuspielen, anzuhören und mit ihr zu arbeiten, allerdings nur über die Dienste und nur während des Zeitraums, in dem Roblox diese Lizenzierte Musik zur Verfügung stellt. Es ist nicht erforderlich, dass der Creator Lizenzierte Musik, die von ihm in einem Erlebnis oder einem anderen UGC verwendet wird, mit einem Hinweis versieht, aber er kann dies nach eigenem Ermessen tun. Falls Roblox beispielsweise den Eigentümer der lizenzierten Musik als APM Music ausweist, kann der Creator darauf hinweisen, dass die Lizenzierte Musik "mit freundlicher Genehmigung von APM Music" zur Verfügung gestellt wird.
 - ii. Widerruf (Verlust) der Lizenz. Da lizenzierte Musik von Roblox von Dritten lizenziert wird, sind die Rechte des Creators zur Nutzung lizenzierte Musik nach eigenem Ermessen jederzeit und ohne Angabe von Gründen widerrufbar, ohne dass dem Creator gegenüber eine Haftung besteht. Wenn Roblox dem Creator das Recht zur Nutzung lizenzierte Musik (aus irgendeinem Grund) widerruft, erklärt sich der Creator (a) damit einverstanden, diese Lizenzierte Musik unverzüglich aus dem Erlebnis des Creators oder anderen UGC zu entfernen und (b) die Nutzung dieser lizenzierten Musik in den Diensten einzustellen. Roblox wird versuchen, den Creator im Voraus zu benachrichtigen, bevor er Nutzungsrechte an lizenzierte Musik widerruft, aber Roblox behält sich das Recht vor, dies ohne Vorankündigung zu tun. Roblox behält sich ferner das Recht vor, Erlebnisse oder andere UGC mit lizenzierte Musik jederzeit nach eigenem Ermessen und ohne Haftung gegenüber dem Creator aus den Diensten zu entfernen. Darüber hinaus kann Roblox die Rechte des Creators an der gesamten oder einem Teil der lizenzierten Musik (mit oder ohne Vorankündigung) widerrufen, ohne dass dem Creator gegenüber eine Haftung besteht, (x) wenn Roblox feststellt, dass die Nutzung dieser lizenzierten Musik durch den Creator gegen die Nutzungsbedingungen, Grundsätze oder Richtlinien von Roblox verstößt; (y) wenn Roblox anderweitig feststellt, dass diese Lizenzierte Musik den Diensten oder dem Ruf von Roblox schaden kann; oder (z) wenn die Lizenzierte Musik nicht mehr für die Verbreitung im Dienst verfügbar ist.
 - iii. Titelbeschränkung auf 250. Ungeachtet des Vorstehenden darf der Creator die Lizenzierte Musik nicht verwenden, um einen Streaming-Dienst oder eine Musikbibliothek innerhalb eines Erlebnisses oder einer anderen UGC zu erstellen, noch darf der Creator von den Nutzern verlangen, einen bestimmten Titel der lizenzierten Musik anzuhören. Der Creator darf bis zu 250 verschiedene Tracks lizenzierte Musik gleichzeitig in einem einzigen Erlebnis oder anderen UGC mit lizenzierte Musik einfügen, abspielen und abspielen lassen. Der Creator kann bestehende Titel lizenzierte Musik in einem Erlebnis oder einem anderen UGC jederzeit durch neue Titel ersetzen, vorausgesetzt, dass es zu einem Zeitpunkt nicht mehr als 250 Titel in einem solchen Erlebnis oder einem UGC mit lizenzierte Musik gibt.
 - iv. Synchronisierung lizenzierte Musik. Der Creator kann die Lizenzierte Musik in einem Erlebnis synchronisieren. Unbeschadet des Vorstehenden darf der Creator einen Teil eines Titels der lizenzierten Musik oder Hörproben der lizenzierten Musik verwenden.
 - v. Nutzung auf den Diensten. Der Creator darf Lizenzierte Musik nur in den Diensten verwenden. Der Creator erklärt sich damit einverstanden, dass er die lizenzierte Musik nicht exportiert, extrahiert, herunterlädt oder anderen Personen die Möglichkeit bietet, Lizenzierte Musik zur Verwendung außerhalb der Dienste zu exportieren, zu extrahieren oder herunterzuladen.
- b. **Vom Creator geschriebene/eigene Musik** Folgendes gilt für Musikwerke, die von einem Creator (und/oder anderen, mit denen der Creator an einem solchen Musikwerk zusammengearbeitet hat) geschrieben wurden oder ihm anderweitig gehören ("**Musikwerke**") und die ein Creator zur Nutzung in den Diensten veröffentlicht (oder zu Veröffentlichung versucht).
- i. Creator als alleiniger Komponist. Sollte der Creator der alleinige Komponist und/oder Autor eines Musikwerks sein, das der Creator im Rahmen der Dienste veröffentlicht, und ist er mit einer Verwertungsgesellschaft ("**PRO**") verbunden, die das Musikwerk vertritt, so muss der Creator die Verwertungsgesellschaft des Creators schriftlich über die lizenzgebührenfreie Lizenz informieren, die der Creator Roblox durch diese Creator-Bedingungeeinträumt. Der Creator ist für die Einhaltung seiner Berichtspflichten gegenüber PRO verantwortlich.

- ii. Creator als nicht alleiniger Komponist. Sollte der Creator nicht der alleinige Komponist und/oder Autor eines Musikwerkes sein, das er im Rahmen der Dienste veröffentlicht, und ist er (und/oder seine Co-Komponisten oder Co-Autoren) mit einem PRO verbunden, der das Musikwerk vertritt, ist der Creator dafür verantwortlich, dass alle Co-Komponisten und/oder Co-Autoren ihre jeweiligen PROs ebenfalls schriftlich benachrichtigen, und er muss einen schriftlichen Nachweis über die Zustimmung der Co-Komponisten und/oder Co-Autoren zur Veröffentlichung und Nutzung des Musikwerkes in den Diensten haben.
- iii. Abtretung an den Musikverlag. Wenn der Creator seine Rechte an einem Musikwerk an einen Musikverlag übertragen hat, muss er die schriftliche Zustimmung oder Zusammenarbeit dieses Musikverlages einholen, damit er die in diesen Creator-Bedingungen aufgeführten gebührenfreien Lizenzen einräumen kann.
- iv. Plattenlabel. Wenn der Creator ein mit einem Plattenlabel vertraglich verbundener Künstler ist, ist er dafür verantwortlich, dass seine Nutzung der Dienste den Verpflichtungen entspricht, die er gegenüber seinem Plattenlabel. Vergiss nicht: Nur weil der Creator ein Musikwerk geschrieben oder eine Tonaufnahme gemacht hat, bedeutet das nicht, dass er das Recht hat, es Roblox zu überlassen.
- v. Tonaufnahmen. Wenn der Creator die Rechte an einer Tonaufnahme besitzt, aber nicht berechtigt ist, die Tonaufnahme oder das zugrunde liegende Musikwerk, das in diesen Tonaufnahmen enthalten ist, zu lizenzieren, darf er diese Tonaufnahmen nicht hochladen oder anderweitig in den Diensten zur Verfügung stellen.
- vi. Zusicherungen und Gewährleistungen. Wenn der Creator eine Tonaufnahme und/oder ein Musikwerk hochlädt, synchronisiert oder anderweitig verwendet, sichert und gewährleistet er, dass (a) der Creator alle erforderlichen Rechte besitzt, die zum Hochladen, Synchronisieren und anderweitigen Nutzen der Tonaufnahme(en) und/oder des Musikwerk(s) in den Diensten erforderlich sind; (b) der Creator die weltweiten Rechte an den Tonaufnahmen und/oder den Musikwerken, die in den Diensten hochgeladen werden, besitzt und verwaltet; und (c) dass diese Tonaufnahme(en) und/oder Musikwerk(e) vollumfänglich original sind und dass die Veröffentlichung, das Hochladen, die Verbreitung und die Nutzung dieser Tonaufnahme(en) und/oder Musikwerk(e) in den Diensten nicht die Rechte Dritter verletzt, unter anderem in Bezug auf Marken-, Urheberrechte oder andere Rechte an geistigem Eigentum (unter anderem in Bezug auf PRO, Plattenlabel, Musikverlage oder eine Gewerkschaft oder Innung).
- vii. Genehmigungen; Zahlungen. Der Creator ist allein für alle erforderlichen Genehmigungen und Zahlungen im Zusammenhang mit der Nutzung und Synchronisierung seiner Originaltonaufnahme(n) und/oder seines Musikwerks auf den Diensten verantwortlich, unter anderem für alle Vertriebsrechte, mechanischen Rechte, öffentlichen Aufführungsrechte, Synchronisierungsrechte und/oder andere Rechte, die von Dritten geltend gemacht werden könnten. Ferner ist der Creator in Verbindung mit der Veröffentlichung, dem Hochladen, dem Vertrieb, der Synchronisierung und der sonstigen Nutzung der Tonaufnahme(n) und/oder des Musikwerks/der Musikwerke in den Diensten allein für die Gebühren für die neue Nutzung oder die Wiederverwendung gemäß den Bestimmungen und Vorschriften der geltenden Gewerkschafts- und/oder Innungsverträge verantwortlich.

6 ▼ Nutzungsbeschränkungen.

Zusätzlich zu allen anderen Einschränkungen, die in den Benutzerbedingungen (einschließlich in Abschnitt 8.b. Der Benutzerbedingungen) oder den Roblox-Nutzungsbedingungen festgelegt sind, wird der Creator keine Maßnahmen ergreifen, die gegen diese Creator-Bedingungen verstoßen, einschließlich der in diesem Abschnitt dargelegten Maßnahmen.

Creators können Experience-Regeln erstellen. Experience-Regeln sind optional. Sie werden nach dem Ermessen des Creators der Experience erstellt und durchgesetzt. Experience-Regeln können die [Nutzungsbedingungen von Roblox](#), die [Community-Standards von Roblox](#) oder andere Roblox-Bedingungen erweitern, dürfen jedoch nicht im Widerspruch zu ihnen stehen. Experience-Regeln (und etwaige Folgen von Verstößen dagegen) müssen klar und deutlich sichtbar innerhalb der entsprechenden Experience veröffentlicht werden. Weitere Informationen zu Experience-Regeln finden Sie hier.

Wenn wir eine Experience entdecken, in der ein beträchtlicher Anteil der Benutzer gegen die Roblox-Bedingungen verstößt, behält Roblox sich das Recht vor, die Experience nach seinem alleinigen Ermessen zu moderieren, falls der Creator keine

angemessenen Maßnahmen ergreift, um das gegen die Bedingungen verstoßende Handeln einzuschränken. Wenn Roblox nach seinem alleinigen Ermessen feststellt, dass ein Creator in seiner Anwendung und/oder bei der Verwaltung seiner Experience-Regeln gegen die Roblox-Bedingungen verstoßen hat, behält sich Roblox das Recht vor, den Creator nach seinem alleinigen Ermessen zu moderieren.

Roblox möchte, dass alle Creator ihre eigenen Ideen entwickeln. Sofern der Creator nicht die ausdrückliche schriftliche Genehmigung oder eine schriftliche Lizenz des Creators der Inhalte dazu hat, darf er den Gegenstand, den Inhalt oder den UGC einer anderen Person nicht kopieren oder verändern und ihn als eigenen Inhalt veröffentlichen. Roblox behält sich das Recht vor, gegen den Creator wegen unsachgemäßer Kopien von Inhalten Maßnahmen zu ergreifen, einschließlich der Aussetzung oder Kündigung eines Kontos eines Creators.

7 ▼ Streitfälle.

- a. **strong**Zwischen Creatorn und Roblox. Streitfälle zwischen Creatorn und Roblox werden gemäß Abschnitt 11 der Benutzerbedingungen abgewickelt.
- b. **Zwischen Creatorn und Nutzern oder zwischen Creatorn.**
 - i. Streitfragen bezüglich UGC. Creatoren sind verantwortlich für die Beilegung aller Probleme, einschließlich von Beschwerden von Benutzern, die sich auf ihre Experiences beziehen (einschließlich von Verstößen gegen die Experience-Regeln) oder auf virtuelle Inhalte und anderen UGC, die innerhalb der Dienste veröffentlicht werden. Die Problembearbeitung muss auf rasche und professionelle Weise erfolgen.
 - ii. Rückgabe von Robux. Wenn ein Creator Verdiente Robux in Verbindung mit einem Erlebnis, virtuellen Inhalten oder anderen UGC erworben hat und Roblox gemäß einer Benutzerbeschwerde bezüglich dieses virtuellen Erlebnisses oder anderen UGC Robux an einen Nutzer rückerstattet, kann Roblox einen entsprechenden Betrag verdienter Robux von diesem Creator in Abzug bringen oder einbehalten.
 - iii. Streitfälle mit Creatorn oder Nutzern. Wenn ein Creator in einen Streitfall mit einem anderen Creator oder einem Nutzer verwickelt ist, muss der Creator vor der Einleitung eines Rechtsstreits zunächst einen Schlichtungsversuch mit einem anerkannten Mediator oder Schlichtungsdienst durchführen, um eine einvernehmliche Lösung des Streitfalls zu erreichen. Dieses Schlichtungserfordernis gilt nicht für Streitfälle im Zusammenhang mit Abmahnungen von geistigem Eigentum, die gemäß Abschnitt 6 der Benutzerbedingungen eingereicht werden. Roblox behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen Streitfälle zwischen Creatorn oder zwischen Creatorn und Nutzern beizulegen. Eine solche Lösung kann zur Aussetzung des Kontos des Creators und/oder zu anderen gesetzlich zulässigen Maßnahmen führen, unter anderem auf die Geltendmachung von zivil- oder strafrechtlichen Strafen.
 - iv. Eskalation zu Roblox. Ungeachtet der in diesem Abschnitt festgehaltenen Bestimmungen haben Benutzer die Möglichkeit, sich wegen Problemen mit Creatoren an Roblox zu wenden. Näheres dazu ergibt sich aus Abschnitt 10.c. der Nutzungsbedingungen. Wenn Roblox beschließt, in eine Streitigkeit zwischen einem Benutzer und einem Creator (oder zwischen Creatoren) einzugreifen, erklären sich der Benutzer und der Creator damit einverstanden, (i) dass die Entscheidung von Roblox (die unter anderem den Abzug von Robux vom Konto des Creators und die Gutschrift von Robux auf das Konto des Benutzers umfassen kann) endgültig ist, und (ii) beide diese endgültige Entscheidung anerkennen. Der Creator verpflichtet sich außerdem, mit Roblox zeitgerecht zusammenzuarbeiten, um alle derartigen Probleme zu lösen. Er erkennt an, dass die Nichtbeachtung dieser Verpflichtung einen Verstoß gegen diese Creator-Bedingungen darstellt.

8 ▼ Zusicherungen und Gewährleistungen.

Der Creator ist für seine UGC verantwortlich und sichert zu und gewährleistet, dass: (a) er in seiner Funktion als Creator auch der Creator und Eigentümer von UGC ist bzw. Über die erforderlichen Rechte und Genehmigungen verfügt, um Roblox die

Rechte und Lizenzen laut Abschnitt 2.bii einzuräumen; (b) der UGC des Creators und die Nutzung des UGC des Creators, wie in den vorliegenden Creator-Bedingungen beschrieben, nicht: (i) Rechtsansprüche Dritter verletzen, beeinträchtigen oder missbrauchen; (ii) das Recht auf Privatsphäre, Öffentlichkeit oder andere Eigentumsrechte einer anderen Person verletzen, verleumden, diffamieren oder verletzen; (iii) Roblox dazu gezwungen wird, Lizenzen von Dritten zu erwerben, Schadensersatz zu zahlen oder diesen Dritten zuzurechnen; (iv) zu einem Vertragsbruch zwischen dem Creator und einem Dritten führt; (v) Roblox zu einem Gesetzesverstoß oder einer Verletzung von Vorschriften veranlasst; (c) der Creator bei seiner Nutzung der Dienste alle geltenden Gesetze, Bestimmungen und Vorschriften sowie die Nutzungsbedingungen von Roblox unter anderem diese Creator-Bedingungen einhält.

9 ▼ Entschädigung.

Der Creator erklärt sich damit einverstanden, dass er für seine Nutzung der Dienste verantwortlich ist und Roblox und die Verbundenen Dritten von allen Klagen, Haftungen, Schäden, Verlusten und Kosten, einschließlich angemessener Anwaltsgebühren und -kosten, die sich aus seiner Nutzung der Dienste ergeben, wie folgt freizustellen: (a) dem Zugang des Creators auf die Dienste, ihrer Nutzung oder ihrer angeblichen Nutzung; (b) dem Verstoß des Creators gegen (i) einen Teil der Roblox-Nutzungsbedingungen, einschließlich dieser Creator-Bedingungen, (ii) eine Zusicherung, Garantie oder Vereinbarung, auf die in diesen Creator-Bedingungen Bezug genommen wird, oder (iii) ein geltendes Gesetz oder eine Verordnung; (c) bei der Verletzung von Rechten Dritter durch den Creator, insbesondere von Rechten des geistigen Eigentums, der Werbung, des Datenschutzes, des Eigentums oder von Vertraulichkeitsverpflichtungen; oder (d) Rechtsstreitigkeiten oder Konflikte zwischen dem Creator und einer dritten Partei. Roblox behält sich das Recht vor, auf eigene Kosten die ausschließliche Verteidigung und Kontrolle einer der Haftungsfreistellung durch den Creator unterliegenden Angelegenheit zu übernehmen (ohne die Haftungsfreistellungsverpflichtungen des Creators in Bezug auf diese Angelegenheit einzuschränken), und in diesem Fall erklärt sich der Creator damit einverstanden, mit Roblox bei der Verteidigung dieses Anspruchs zu kooperieren.

10 ▼ Haftungsbeschränkung.

DIE VERBUNDENEN DRITTEN HAFTEN GEGENÜBER DEM CREATOR KEINESFALLS FÜR INDIREKTE, ZUFÄLLIGE, BESONDERE SCHÄDEN, FOLGESCHÄDEN ODER STRAFSCHADENSERSATZ (EINSCHLIESSLICH SCHÄDEN FÜR ENTGANGENEN GEWINN, FIRMENWERT ODER ANDERE IMMATERIELLE SCHÄDEN), UNABHÄNGIG DAVON, OB DIESE AUF EINER GARANTIE, EINEM VERTRAG, EINER UNERLAUBTEN HANDLUNG (EINSCHLIESSLICH FAHRLÄSSIGKEIT), DEM GESETZ ODER EINER ANDEREN RECHTSGRUNDLAGE BERUHEN, UND UNABHÄNGIG DAVON, OB ROBLOX ÜBER DIE MÖGLICHKEIT EINES SCHADENS INFORMIERT WURDE ODER NICHT.

DIE GESAMTHAFTUNG DER VERBUNDENEN DRITTEN GEGENÜBER DEM CREATOR FÜR ALLE ANSPRÜCHE (EINSCHLIESSLICH GEWÄHRLEISTUNGSANSPRÜCHE) ODER KLAGEANSPRÜCHE BEGRENZT SICH AUF (i) DEN GESAMTBETRAG, DER VON ROBLOX AN DEN CREATOR IM RAHMEN DIESER VEREINBARUNG FÜR ZWÖLF MONATE VOR DEM ZEITPUNKT GEZAHLT WURDE ODER ZAHLBAR IST, IN DEM DER CREATOR ROBLOX ÜBER EINEN ANSPRUCH INFORMIERT, ODER (ii) INSOWEIT ROBLOX DEM CREATOR IN DEN ZWÖLF MONATEN VOR DEM ZEITPUNKT, IN DEM DER CREATOR ROBLOX VON EINEM ANSPRUCH IN KENNTNIS SETZT, KEINERLEI ZAHLUNG LEISTETE, 1000 USD.

11 ▼ Datenschutz.

a. **Deine Daten.** Daten, die du als Creator Roblox über die Dienste zur Verfügung stellst, unterliegen der Roblox-[Datenschutzrichtlinie](#), auf die hier verwiesen wird. Abhängig davon, welche Tools oder Software du zur Erstellung von

Erlebnissen oder UGC im Rahmen der Dienste nutzen, gilt für dich möglicherweise auch Zusatzbedingungen, insbesondere der Roblox [-Datenschutzrichtlinie für biometrische Daten](#) und der Roblox [-Datenschutzhinweis zur Gesichtsanimation](#).

- b. **Experience-Daten.** Für jede Experience, die ein Creator erstellt hat, gilt vorbehaltlich der Bestimmungen der Roblox [Datenschutzrichtlinie](#), dass sowohl der Creator als auch Roblox das Recht haben, Daten, die sich auf diese Experience beziehen oder in Verbindung mit ihr erhalten wurden, für ihre jeweiligen berechtigten Geschäftszwecke zur Unterstützung der Experience und für Geschäftsanalysen zu verwenden, wie z. B. zur: (i) Verbesserung und Entwicklung der Experience; (ii) Einhaltung geltender Gesetze (einschließlich der Beantwortung von Anfragen von Strafverfolgungsbehörden); (iii) Gewährleistung der Sicherheit der Experience; und (iv) Verhinderung von Betrug oder zur Risikominimierung. Der Creator erklärt sich damit einverstanden, dass er Nutzerdaten nicht an Dritte weitergibt, außer wenn dies in diesen Creator-Bedingungen ausdrücklich festgelegt ist.
- c. **Personenbezogene Daten des Benutzers.** Sofern und soweit ein Creator personenbezogene Daten von Nutzern ("Nutzer-PII") erhält, wird der Creator die Nutzer-PII nicht verwenden, um (i) Dienstleistungen für Dritte zu erbringen; (ii) um Segmente, Profile oder ähnliche Aufzeichnungen über einen bestimmten Nutzer, ein bestimmtes Gerät oder einen bestimmten Browser in den Diensten oder auf Websites oder Plattformen Dritter zu erstellen, bei der Erstellung zu helfen, diese zu verfolgen oder zu ergänzen; (iii) das Nutzungsverhalten eines einzelnen Geräts oder Browsers mit Segmenten, Profilen oder ähnlichen Datensätzen zu verknüpfen oder solche Datensätze auf der Grundlage von Nutzerdaten zu ergänzen; (iv) Daten von Nutzern mit anderen personenbezogenen Informationen des Nutzers zu verknüpfen; oder (v) für unerlaubte Zwecke, die gegen geltendes Recht, einschließlich geltender Datenschutzgesetze, verstoßen, oder für unerlaubte Zwecke. Darüber hinaus ist es dem Creator untersagt, personenbezogene Daten der Nutzer zu verkaufen, offenzulegen, weiterzugeben, zu vermieten, zu verleasen, zusammenzuführen, abzuändern, rückzuentwickeln, zu dekompileieren, zu verleihen oder anderweitig zu verändern.
- d. **California Consumer Privacy Act.** Der Creator darf nicht wissentlich „personenbezogene Daten“ (gemäß der Definition dieses Begriffs im California Consumer Privacy Act, dem kalifornischen Gesetz über den Datenschutz von Verbrauchern von 2018 in seiner jeweils aktuellen Fassung) verkaufen, die einem Benutzer gehören. Sowohl Roblox als auch der Creator haben alle angemessenen Maßnahmen ergriffen, um solche personenbezogenen Daten, die sich unter ihrer Kontrolle oder in ihrem Besitz befinden, vor unbefugtem Zugriff durch Dritte zu schützen, und werden dies auch weiterhin tun.

12 ▼ Verschiedenes.

- a. **Erlebnisrichtlinien.** Die Dienste zeigen eine Altersempfehlung und bestimmte andere Beschreibungen eines Erlebnisses an, wie in den [Erlebnisrichtlinien](#) beschrieben, die hiermit durch Verweis in dieses Dokument mit aufgenommen werden. Der Creator sichert zu und garantiert, in jedem Fragebogen zu einem Erlebnis, den er an Roblox übermittelt, zutreffende, vollständige und aktuelle Angaben zu machen. Roblox behält sich das Recht vor, Altersempfehlungen und Beschreibungen von Zeit zu Zeit nach seinem alleinigen Ermessen zu ändern. Roblox übernimmt keine Gewährleistung für die Richtigkeit der Altersempfehlungen oder Beschreibungen. Der Creator erkennt an und stimmt zu, dass Roblox für die Genauigkeit, Vollständigkeit, Gültigkeit oder Qualität von Altersempfehlungen oder Beschreibungen nicht verantwortlich ist. Der Creator erkennt ferner an, dass er keinen Anspruch auf eine bestimmte Altersempfehlung hat. Keine Bestimmung dieses Dokuments oder der [Erlebnisrichtlinien](#) soll dazu dienen, den Inhalt der Erlebnisse des Creators zu kontrollieren oder vorzuschreiben. Für diesen Inhalt ist ausschließlich der Creator selbst verantwortlich.
- b. **Ohne Mängelgewähr.** Die Dienste werden ohne Mängelgewähr bereitgestellt, und Abschnitt 13 der Benutzerbedingungen wird durch Verweis in diesen Vertrag aufgenommen.
- c. **Fortbestand.** Alle Teile dieser Creator-Bedingungen, die ihrer Bedeutung nach die Kündigung überdauern sollten, bleiben bestehen, einschließlich der Abschnitte 2b, 6, 7, 8, 9, 10, 11 und 12a.

▼ Anhang A (China)

1 ▼ ERWERBE VON CHINESISCHEM UGC

1. **UGC aus China.** Zuweilen können Inhalte (einschließlich Erlebnisse, Virtuelle Gegenstände und Erlebnisgegenstände), die von Creatoren ("Chinesische Creator ") erstellt wurden, die Luobu Studio in der Volksrepublik China (mit Ausnahme der Sonderverwaltungsregionen Hongkong und Macau sowie Taiwan im Sinne dieser Roblox-Geschäftsbedingungen, "VRC") nutzen, zum Kauf durch den Nutzer im Rahmen der Dienste angeboten werden ("CHINESISCHE UGC"). Solche chinesischen UGC werden auf der Plattform speziell ausgewiesen. Chinesische UGC wird auf der Plattform und den Diensten von Roblox veröffentlicht, anstatt von den chinesischen Creatoren selbst. Daher unterscheiden sich beim Kauf oder Erwerb von chinesischem UGC einige Aspekte vom Kauf anderer UGC. Obwohl Roblox in Bezug auf alle chinesischen UGC als „Creator“ gilt (und Roblox stellt die virtuellen Gegenstände zur Verfügung), hat Roblox besondere vertragliche Vereinbarungen getroffen, die besagen, dass der Nutzer bei Problemen oder Bedenken beim Kauf eines chinesischen UGC zunächst den zuständigen chinesischen Creator kontaktieren sollte, um in gutem Glauben zu versuchen, das Problem zu lösen. Wenn der Nutzer solche Beschwerden oder Probleme nicht mit dem chinesischen Creator lösen kann, kann er sie an den Roblox-Support eskalieren. Der Benutzer erklärt sich damit einverstanden, dass der Beschluss von Roblox endgültig ist, wenn Roblox Maßnahmen zur Lösung von Beschwerden oder Problemen ergreift, und der Benutzer erklärt sich damit einverstanden, diesen Beschluss anzuerkennen.

2 ▼ URHEBER-UGC IM LUOBULESI-SPIEL

1. **Option die chinesische UGC des Creators im Luobulesi-Spiel zu vermarkten.** Der Creator kann gelegentlich die Möglichkeit erhalten, seine Erlebnisse und virtuellen Inhalte den Spielern (" Chinesische Spieler ") der von Shenzhen Tencent Computer Systems Company Limited (der "Chinesische Herausgeber") in der VRC veröffentlichten und betriebenen Version der Plattform und der Dienste ("Luobulesi-Spiel") zugänglich zu machen. Die Veröffentlichung der Erlebnisse und virtuellen Inhalte des Creators im Luobulesi-Spiel erfolgt nach eigenem Ermessen des Creators, der dazu nicht verpflichtet ist. Erlebnisse und Virtuelle Inhalte, die der Creator den chinesischen Spielern zur Verfügung stellt ("China UGC des Urhebers"), unterliegen der Überprüfung gemäß dem nachstehenden Unterabschnitt Überprüfung von China UGC des Creators. In dem Maß, in dem das Luobulesi-Spiel zugänglich gemacht wird, gilt der China UGC des Creators als vom chinesischen Verleger veröffentlicht. Sollte ein chinesischer Spieler den China UGC des Creators erwerben, kann der Creator möglicherweise von Roblox Robux verdienen, und zwar im Einklang mit dem nachstehenden Unterabschnitt Robux verdienen mit dem China UGC des Creators. Der Kauf des chinesischen UGC des Creators durch einen chinesischen Spieler begründet jedoch keine Form einer vertraglichen Beziehung zwischen dem Creator und diesem chinesischen Spieler. Vielmehr werden die chinesischen UGCs des Creators durch den chinesischen Herausgeber an den chinesischen Spieler unterlizenziiert. Die Abschnitte 2(b) und 4 der Creator-Bedingungen gelten nicht für chinesischen UGC des Creators, soweit sie mit den Unterabschnitten Lizenz für chinesischen UGC des Creators und Verdienen von Robux für chinesischen UGC des Creators unvereinbar sind.
2. **Voraussetzungen für die Verbreitung des chinesischen UGC des Creators im Luobulesi-Spiel.** Damit der Creator seinen chinesischen UGC den chinesischen Spielern im Luobulesi-Spiel anbieten kann, muss er ein mit seinem echten Namen bestätigtes Konto beim chinesischen Herausgeber registrieren (gemäß den Gesetzen und Vorschriften der VR China) und die Bedingungen für UGC-Beiträge an das Luobulesi-Spiel ("**Bedingungen fürUGC-Beiträge im China-Spiel**") akzeptieren.
3. **Einreichung chinesischer UGC des Creators.** Der Creator kann die Dienste nutzen, um seinen China-UGC an den chinesischen Herausgeber gemäß den Bestimmungen für die Einreichung von chinesischem UGC in das Luobulesi-Spiel zu übermitteln. Alle Beiträge von China UGC des Creators für eine solche Aufnahme fallen unter den Überprüfungsprozess von Roblox, seinen Lizenznehmern und dem chinesischen Herausgeber (zusammen "**Prüfinstanzen**"), die Anforderungen an China UGC und die Richtlinien, die in den von den Prüfinstanzen für Creator geführten Foren festgelegt sind.
4. **Lizenz für chinesischen UGC des Creators.** Der Creator behält alle Urheberrechte, die er möglicherweise an der chinesischen UGC des Creators hält. Der Creator gewährt Roblox hiermit eine unbefristete, unwiderrufliche, weltweite,

nicht-exklusive, gebührenfreie übertragbare Lizenz mit der Befugnis zur Unterlizenzierung auf mehreren Ebenen an jede natürliche oder juristische Person (unter anderem auf den chinesischen Verlag) in Bezug auf das chinesische UGC des Creators ganz oder teilweise für:

- a. **Lizenz für chinesischen UGC des Creators.** Der Creator behält alle Urheberrechte, die er möglicherweise an der chinesischen UGC des Creators hält. Der Creator gewährt Roblox hiermit eine unbefristete, unwiderrufliche, weltweite, nicht-exklusive, gebührenfreie übertragbare Lizenz mit der Befugnis zur Unterlizenzierung auf mehreren Ebenen an jede natürliche oder juristische Person (unter anderem auf den chinesischen Verlag) in Bezug auf das chinesische UGC des Creators ganz oder teilweise für:
 - b. die Verwendung des China UGC und des zugehörigen Benutzernamens des Creators, um die Dienste oder das Luobulesi-Spiel, sämtliche UGC und Sachgegenstände, die mit den Diensten oder dem Luobulesi-Spiel in Verbindung mit der Werbung und dem Marketing der Dienste oder von Roblox oder dem Luobulesi-Spiel stehen, in allen bekannten oder künftig entwickelten Medien oder Vertriebskanälen bekannt zu machen oder zu vermarkten, selbst wenn der Creator ein Recht auf Vergessenwerden gemäß der Datenschutz-Grundverordnung oder ein gleichwertiges Recht gemäß anderen Datenschutzbestimmungen ausgeübt hat. Das Recht von Roblox, die Dienste oder Roblox unter Verwendung des chinesischen UGC des Creators zu vermarkten und zu bewerben, erstreckt sich nicht auf die Verwendung des chinesischen UGC des Creators in Marketing und Werbung, die ausschließlich auf die Förderung des chinesischen UGC des Creators (nach angemessener Bestimmung durch Roblox) als Teil der Dienste ohne Zustimmung des Creators ausgerichtet ist, Roblox kann jedoch nach eigenem Ermessen den chinesischen UGC des Creators mit anderem UGC oder Material (und ohne Zustimmung des Creators) in Verbindung bringen, um die Dienste, das Luobulesi-Spiel oder Roblox zu fördern, zu vermarkten oder zu bewerben. Roblox kann den chinesischen UGC des Creators auch für nicht-kommerzielle und pädagogische Zwecke verwenden, um die Dienste oder das Luobulesi-Spiel zu bewerben (und Roblox wird in angemessenem Rahmen feststellen, ob eine Nutzung nicht-kommerziell oder pädagogisch ist).
5. **Durchgängige Rechte.** Alle in diesen Roblox-Geschäftsbedingungen vom Creator erteilten Rechte werden auf einer "Through-to-the-Audience"-Basis gewährt, wodurch Roblox, seine Lizenznehmer, der chinesische Herausgeber und Eigentümer oder Betreiber von Diensten Dritter gegenüber dem Creator oder anderen Dritten keine gesonderte Haftung für UGC übernehmen, das der Creator über den Dienst oder das Luobulesi-Spiel auf solchen Diensten Dritter zur Verfügung stellt.
 6. **UGC-Voraussetzungen.** Neben der Einhaltung dieser Roblox-Nutzungsbedingungen durch den Creator, insbesondere der Abschnitte 5 und 8 der Creator-Bedingungen, muss jedes Element des chinesischen UGC des Creators, das dieser einreicht, den Gesetzen und Vorschriften der VR China und dem Dokument mit der Checkliste für die Einreichung von chinesischem UGC (die "Anforderungen an chinesisches UGC") entsprechen.
 7. **Prüfung des chinesischen UGC des Creators** Jede Prüfinstanz kann UGC nach eigenem Ermessen prüfen, filtern und ändern, bevor der chinesische Herausgeber nach eigenem Ermessen entscheidet, ob er den chinesischen UGC des Creators an einen chinesischen Spieler zur Veröffentlichung im Luobulesi-Spiel weitergibt. Die Überprüfung durch die Prüfinstanz und der Beschluss des chinesischen Verlags hinsichtlich der Veröffentlichung sind endgültig.
 8. **Keine Verpflichtung zur Verbreitung des chinesischen UGC des Creators.** Zur Klarstellung: Weder Roblox noch seine Lizenznehmer sind verpflichtet, die Verbreitung von chinesischem UGC des Creators im Luobulesi-Spiel durch den chinesischen Verleger zu gestatten, und der chinesische Verleger ist nicht verpflichtet, chinesischem UGC des Creators im Luobulesi-Spiel zu veröffentlichen.
 9. **Neufilterung des chinesischen UGC des Creators.** Sollten sich die geltenden Gesetze, Bestimmungen, Anforderungen an China UGC, Vorschriften, Richtlinien oder aus anderen Gründen ändern, liegt es im alleinigen Ermessen der Prüforane, (a) den veröffentlichten China UGC des Creators im Luobulesi-Spiel zu ändern oder zu filtern; und/oder (b) die Verbreitung und Veröffentlichung von chinesischem UGC des Creators im Luobulesi-Spiel jederzeit ganz oder teilweise auszusetzen oder zu beenden. Jede Prüfinstanz kann den Creator im Zusammenhang mit Maßnahmen, die im Einklang mit diesem Abschnitt ergriffen werden, kontaktieren, und der Creator erhält die Möglichkeit, seinen chinesischen UGC zu beheben oder zu ändern und ihn erneut zur Veröffentlichung einzureichen.
 10. **Robux verdienen mit chinesischem UGC des Creators.** Der Creator kann von Roblox in Verbindung mit dem Kauf des chinesischen UGC des Creators durch chinesische Spieler im Luobulesi-Spiel Robux verdienen. Diese Robux werden gemäß den DevEx-Bedingungen berechnet.

11. **Gruppe China UGC.** Der Eigentümer einer Gruppe ist außerdem bevollmächtigt zu entscheiden, ob er das Angebot annimmt, von der Gruppe erstellten UGC im Luobulesi-Spiel zum Kauf durch chinesische Spieler in Übereinstimmung mit diesen Roblox-Nutzungsbedingungen zur Verfügung zu stellen, wobei Abschnitt 3 der Creator-Bedingungen weiterhin gilt. Zur Klarstellung: Robux, die durch UGC der Gruppe verdient werden, werden gemäß den DevEx-Bedingungen erzeugt.

▼ Anhang B (Japan)

1 ▼ Abtretung und Übernahme

Ab dem 31. März 2021 ("Datum des Inkrafttretens") werden alle Rechte, Pflichten, Beteiligungen, Ansprüche und Verpflichtungen der Roblox Corporation als Emittent von Robux (unabhängig davon, ob sie vor oder nach dem Datum des Inkrafttretens entstanden sind) in Verbindung mit Nutzern in Japan an Roblox Godo Kaisha ("Roblox Japan") übertragen und abgetreten und von diesem übernommen. Durch die Nutzung der Dienste stimmt der Nutzer der genannten Übertragung und Abtretung zu und erklärt sich damit einverstanden. Am oder nach dem Datum des Inkrafttretens gilt Roblox Japan als Emittent von Robux für Benutzer in Japan.

2 ▼ Eigenschaften von Robux

In Japan kann Robux nur für den Kauf der Dienste verwendet werden, die Roblox auf der Plattform anbietet. In Bezug auf die virtuellen Gegenstände, Erlebnisse und anderen von Creatoren erstellten Gegenständen (jeweils ein „Urheberobjekt“) kann der Nutzer Robux verwenden, um Roblox-Dienste zu erwerben, um einen Creator-Gegenstand auf der Plattform verfügbar zu machen, vorausgesetzt, dass der Creator allein für den Creator-Gegenstand verantwortlich ist. Die Roblox-Nutzungsbedingungen, unter anderem Abschnitt 4b der Creator-Bedingungen, werden so ausgelegt, dass sie den oben genannten Grundsatz widerspiegeln.

3 ▼ „Verdiente“ Robux- und DevEx-Programm

Wenn ein Creator die Möglichkeit zur Teilnahme am DevEx-Programm hat und Robux im Rahmen des DevEx-Programms verdient, kann der Creator diese verdienten Robux gemäß Abschnitt 4c der Creator-Bedingungen in echte Währung umtauschen. Es sei darauf hingewiesen, dass sich Verdiente Robux von Robux Japan dadurch unterscheiden, dass Abschnitt 4c der Creator-Bedingungen nur für Verdiente Robux gilt.

4 ▼ Zahlungserhalt über die Dienste

Ungeachtet gegenteiliger Bestimmungen in den Roblox-Nutzungsbedingungen, unter anderem in den Abschnitten 4a und 4b der Creator-Bedingungen, erfolgt die Bezahlung eines Creator-Gegenstand durch den Nutzer an Roblox als Gegenleistung für die Dienste von Roblox, um dem Nutzer den Creator-Gegenstand auf der Plattform zur Verfügung zu stellen, vorausgesetzt, dass der Creator sämtliche Verantwortlichkeiten für den Creator-Gegenstand übernimmt, so als ob Roblox lediglich als Vermittler fungiert, indem es dem Creator und dem Nutzer die Dienste zur Verfügung stellt. In Einklang mit Abschnitt 4 der Creator-Bedingungen entrichtet Roblox Zahlungen an den Creator, und jeder Roblox zugeteilte "Anteil an den Robux" ist so zu

verstehen, dass er die Provision von Roblox aus diesen Zahlungen für die Bereitstellung der Dienste, bestimmter Aspekte des Kundendienstes, der Moderation und anderer Dienste bildet.

5 ▼ Gerichtsbarkeit

Wenn du eine natürliche Person bist (mit Ausnahme von Personen, die die Roblox-Nutzungsbedingungen als Unternehmen oder zu geschäftlichen Zwecken akzeptieren), findet Abschnitt 12b der Benutzerbedingungen keine Anwendung, sofern er als einseitiger Verstoß gegen Artikel 10 des Verbrauchervertragsgesetzes gegen deine Interessen angesehen wird.

6 ▼ Haftungsbeschränkung

Wenn du eine natürliche Person bist (mit Ausnahme von Personen, die die Roblox-Nutzungsbedingungen als Unternehmen oder für geschäftliche Zwecke akzeptieren), ist die Formulierung "im größtmöglichen gesetzlich zulässigen Umfang" in den Abschnitten 13b, 13c und 14 der Benutzerbedingungen so auszulegen: "Sofern wir nicht aufgrund von Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit haftbar gemacht werden."

7 ▼ Rangfolge

Im Falle von Unstimmigkeiten oder Konflikten zwischen den Roblox-Bedingungen und den ergänzenden Bestimmungen haben die ergänzenden Bestimmungen Vorrang.

▼ Anhang C (EUROPÄISCHE UNION/EUROPÄISCHER WIRTSCHAFTSRAUM UND VEREINIGTES KÖNIGREICH)

1 ▼ Rangfolge

Im Falle von Unstimmigkeiten oder Konflikten zwischen den Roblox-Bedingungen und den ergänzenden Bestimmungen haben die ergänzenden Bestimmungen Vorrang.

2 ▼ Rechtliches Abkommen

- A. Ungeachtet gegenteiliger Bestimmungen in den Roblox-Nutzungsbedingungen erklärt sich der Nutzer mit den Roblox-Nutzungsbedingungen durch die Registrierung auf der Plattform einverstanden.
- B. Nutzer können sich auf der Plattform durch Angabe ihres Geburtsdatums, die Wahl eines Benutzernamens und eines Passworts und einen Klick auf "Anmelden" registrieren. Der Nutzer kann die Registrierungsinformationen in den Kontoeinstellungen jederzeit ändern.
- C. Sofern nicht anders vereinbart, kann der Nutzer die mit Roblox geschlossenen Vereinbarungen über die Nutzung der Dienste jederzeit kündigen. Das Wirksamkeitsdatum der Kündigung hängt von den ausgewählten Diensten ab.

3 ▼ Kauf von Robux und virtuellen Gegenständen

Der Nutzer kann Virtuelle Inhalte in den Diensten mit Robux kaufen. Der Nutzer kann Robux gegen den angezeigten Preis innerhalb der Dienste kaufen. Sobald der Nutzer einen der erhältlichen Beträge an Robux auswählt, wird er aufgefordert, den Kauf im Nutzerkonto abzuschließen und eine der verfügbaren Zahlungsmethoden auszuwählen. Derzeit bietet Roblox Zahlungen per Debit-/Kreditkarte, PayPal, Geschenkkarten (für die Roblox-Browser-App), Google Play, iTunes, Amazon (für die mobilen Roblox-Apps) sowie In-App-Käufe für die Xbox One-App von Roblox an. Roblox kann nach billigem Ermessen die angebotenen Zahlungsarten in gewissen Zeitabständen ändern. Der Kaufvertrag kommt zu dem Zeitpunkt zustande, in dem der Nutzer auf die Schaltfläche „Jetzt bezahlen“ (oder eine andere ähnlich bezeichnete Schaltfläche zum Kauf) klickt und die Transaktion erfolgreich abgeschlossen ist. Abweichend von den Roblox-Nutzungsbedingungen, insbesondere von Abschnitt 4 (a) der Benutzerbedingungen und Abschnitt 4 der Creator-Bedingungen, entsteht ein Vertragsverhältnis zwischen den Creatoren und Roblox. Es besteht keine direktes Vertragsverhältnis zwischen Creatoren und Nutzern. Wenn du Virtuelle Inhalte und andere Objekte gegen Zahlung von Robux erwirbst, werden solche Käufe immer zwischen dir und Roblox abgeschlossen, und die Creator handeln immer im Namen von Roblox.

4 ▼ Uneingeschränktes Recht auf Robux

In Abweichung von Abschnitt 3(e) der Benutzerbedingungen und sofern es sich nicht um einen Verstoß des Nutzers gegen einen Roblox-Grundsatz oder -Richtlinie oder um einen Verstoß des Nutzers gegen die Nutzungsbedingungen von Roblox handelt, kann Roblox das uneingeschränkte Recht von Roblox an Robux nach billigem Ermessen nur mit zukünftiger Wirkung ausüben (d. h. ohne Auswirkung auf die Robux, die der Nutzer bereits rechtsgültig besitzt) und unabhängig von einer Benachrichtigung, Rückerstattung, Entschädigung oder Haftung, die Roblox dem Nutzer gemäß diesem Anhang C oder verbindlichem geltendem Recht zusteht. Die übrigen Bestimmungen des Abschnitts 3(e) der ~Benutzerbedingungen bleiben davon unberührt.

5 ▼ DevEx

Abweichend von Abschnitt 4(c) der Creator-Bedingungen kann der Nutzer verdiente Robux gegen Echtwährung einlösen, und zwar auf der Grundlage eines Wechselkurses, der von Roblox festgelegt und gegebenenfalls zu gegebener Zeit auf der Grundlage von Voraussetzungen, Verfahren und Beschränkungen geändert wird, die von Roblox nach billigem Ermessen mit Blick auf die Zukunft festgelegt werden (z. B. zum Ausgleich von Inflationsschwankungen). Der aktuelle Wechselkurs und die allgemeinen Anforderungen, Richtlinien und Einschränkungen des DevEx-Programms werden [hier](#) veröffentlicht.

6 ▼ Rechtsansprüche der Nutzer und Erstattungsfähigkeit von Zahlungen

- A. Wenn die Dienste nicht ordnungsgemäß funktionieren, nicht der Beschreibung entsprechen oder nicht mit der Vereinbarung des Nutzers mit Roblox übereinstimmen, haben Sie möglicherweise weitere Rechtsansprüche und Rechtsmittel.
- B. Keine der Bestimmungen in den Roblox-Geschäftsbedingungen schränkt die nach geltendem Recht bestehenden Rechtsansprüche der Nutzer auf Rückerstattung ein.

7 ▼ Haftungsbeschränkung

Die Abschnitte 13(b)-(c) und 14 der Benutzerbedingungen und Abschnitt 10 der Creator-Bedingungen sind nicht anwendbar. Darüber hinaus gelten die Haftungsbeschränkungen gemäß den Absätzen 2 (g), 3 (c) und (e), 4 (d), 6 (b), 9 (b)-(c), 13 (a) der Benutzerbedingungen und 5 (a) (ii) der Creator-Bedingungen nicht. Roblox haftet stattdessen für Schäden ausschließlich nach dieser Klausel.

- A. Roblox haftet unbeschränkt für Schäden aus Tod, Körper- oder Gesundheitsverletzung, die auf einer Pflichtverletzung eines gesetzlichen Vertreters oder Erfüllungsgehilfen von Roblox beruhen, sowie für Schäden, die aus dem Fehlen einer Beschaffenheitsgarantie oder bei Arglist entstehen.
- B. Roblox haftet unbeschränkt für Schäden, die von Roblox, einem gesetzlichen Vertreter von Roblox oder einem von Roblox benannten Erfüllungsgehilfen vorsätzlich oder grob fahrlässig verursacht wurden.
- C. Bei leicht fahrlässiger Verletzung einer vertraglichen Kardinalpflicht haftet Roblox, außer in den Fällen dieses Abschnitts 7A, B und D dieses Anhangs C, nur in Höhe des vertragstypisch vorhersehbaren Schadens. Vertragliche Kardinalpflichten sind abstrakt solche Pflichten, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrages überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung eine Vertragspartei regelmäßig vertrauen darf.
- D. Die Haftung nach zwingend anwendbarem Recht bleibt davon unberührt.
- E. Die Verjährungsfrist für Schadensersatzansprüche beträgt ein (1) Jahr, außer in den Fällen von Abschnitt 7A, B und D dieser Anlage C, in denen die gesetzlichen Verjährungsvorschriften gelten.

8 ▼ Geltendes Recht, Gerichtsbarkeit und Gerichtsstand

- A. Soweit das zwingende Recht des Wohnsitzes des Nutzers günstiger ist als das kalifornische Recht, gilt abweichend von Abschnitt 12 der Benutzerbedingungen das Recht des Wohnsitzes des Nutzers.
- B. Soweit es sich bei einem Vertrag zwischen Roblox und dem Nutzer um einen Verbrauchervertrag im Sinne von Art. 17 Verordnung (EU) Nr. 1215/2012 handelt, gilt die Gerichtsstandswahl gemäß Abschnitt 12 der Benutzerbedingungen nicht.

9 ▼ Beilegung/Schiedsverfahren

- A. Handelt es sich bei dem/der Nutzer:in um einen/eine Verbraucher:in (d. h. eine Person, die bei der Vertragserfüllung mit Roblox nicht im Rahmen ihrer gewerblichen, geschäftlichen, handwerklichen oder beruflichen Tätigkeit handelt), finden die Abschnitte 11 (b) und (c) der Benutzerbedingungen keine Anwendung, und die Abschnitte 10 und 11 (a) der Benutzerbedingungen sowie 7 (b) der Creator-Bedingungen schließen den Rechtsweg nicht aus oder beschränken ihn nicht.
- B. Roblox ist zur Teilnahme an alternativen Streitbelegungsverfahren vor einer Verbraucherschlichtungsstelle weder verpflichtet noch bereit. Roblox ist vielmehr bestrebt, Konflikte gemäß Abschnitt 10 der Benutzerbedingungen zu lösen. Bitte beachte jedoch, dass die Europäische Kommission eine Online-Streitbelegungsplattform <http://ec.europa.eu/consumers/odr/> eingerichtet hat, die Informationen über alternative Streitbeilegung in der Europäischen Union enthält, die von Interesse sein könnten.

10 ▼ Hinweis für Personen mit Wohnsitz in Kalifornien

Abschnitt 16 der Benutzerbedingungen gilt nicht.

11 ▼ Überleben

Zusätzlich zu den in Abschnitt 17(b) der Roblox-Bedingungen aufgeführten Abschnitten gilt Abschnitt 7 dieses Anhangs C auch nach der Kündigung.

12 ▼ Zustimmung zur elektronischen Kommunikation

Abschnitt 17(f) der Benutzerbedingungen gilt nicht. Sollte Roblox die E-Mail-Adresse des Benutzers im Zusammenhang mit dem Verkauf eines Produkts oder eines Dienstes erhalten haben, kann es diese für die Direktvermarktung ähnlicher Produkte oder Dienste von Roblox verwenden, vorausgesetzt, Roblox hat dem Nutzer klar und deutlich die für ihn kostenlose und einfache Möglichkeit gegeben, einer solchen Verwertung der E-Mail-Adresse des Benutzers bei ihrer Erhebung und bei jeder Nachricht zu widersprechen, sofern der Nutzer dies nicht zunächst abgelehnt hat.

13 ▼ Widerrufsrecht

Handelt es sich bei dem Nutzer um einen Verbraucher (d. h. eine Person, die bei der Vertragserfüllung mit Roblox nicht im Rahmen ihrer gewerblichen, geschäftlichen, handwerklichen oder beruflichen Tätigkeit handelt), kann der Nutzer alle geschlossenen Verträge wie folgt widerrufen

A. Informationen über die Ausübung des Widerrufsrechts

1. **Widerrufsrecht.** Vorbehaltlich des nachstehenden Abschnitts 13D hat der Nutzer das Recht, binnen 14 Tagen ohne Angabe von Gründen diesen Vertrag zu widerrufen. Die Widerrufsfrist endet 14 Tage nach dem Datum des Vertragsschlusses. Um das Widerrufsrecht auszuüben, muss der Nutzer Roblox (Roblox Corporation, Kundendienst, 970 Park Place, Suite 100, San Mateo, CA 94403, USA oder +1 (888) 858-2569) mittels einer eindeutigen Erklärung (z. B. ein per Post versandter Brief) über seine Entscheidung zum Widerruf dieses Vertrags informieren. Die Nutzer können das nachstehend angegebene Muster-Widerrufsformular verwenden, das jedoch nicht vorgeschrieben ist. Du kannst das Muster-Widerrufsformular oder eine andere eindeutige Erklärung auf unserer Website auch elektronisch über unser [Kundendienstformular](#) ausfüllen und übermitteln. Wenn du diese Möglichkeit nutzt, werden wir dir unverzüglich eine Bestätigung über den Eingang eines solchen Widerrufs auf einem dauerhaften Datenträger (z. B. per Brief) übermitteln.

Zur Wahrung der Widerrufsfrist reicht es aus, dass der Nutzer die Mitteilung über die Ausübung des Widerrufsrechts vor Ablauf der Widerrufsfrist absendet.

2. **Auswirkungen des Widerrufs.** Tritt der Nutzer von diesem Vertrag zurück, hat Roblox dem Nutzer alle von ihm erhaltenen Zahlungen, einschließlich der Lieferkosten (mit Ausnahme der Mehrkosten, die sich daraus ergeben, dass der Nutzer eine andere Art der Lieferung als die von Roblox angebotene, günstigste Standardlieferung gewählt hat), unverzüglich und spätestens binnen vierzehn Tagen ab dem Tag zurückzuzahlen, an dem Roblox über den Entschluss des Nutzers, von diesem Vertrag zurückzutreten, unterrichtet wurde. Für diese Rückzahlung verwendet Roblox dasselbe Zahlungsmittel, das der Nutzer bei der ursprünglichen Transaktion eingesetzt hat, sofern der Nutzer nicht ausdrücklich etwas anderes vereinbart hat; in keinem Fall werden dem Nutzer wegen einer solchen Rückzahlung Gebühren berechnet.

Sofern du verlangt hast, dass die Leistungen während der Widerrufsfrist beginnen sollen, hast du uns einen Preis zu zahlen, der dem Anteil der bis zu dem Zeitpunkt, zu dem du den Widerruf dieses Vertrags erklärst, bereits erbrachten Leistungen im Vergleich zum Gesamtumfang der im Vertrag vorgesehenen Leistungen entspricht.

B. Muster-Widerrufsformular

(Wenn du vom Vertrag zurücktreten möchtest, fülle bitte dieses Formular aus und sende es zurück)

An Roblox Corporation, Kundendienst, 970 Park Place, Suite 100, San Mateo, CA 94403, USA.

- Hiermit widerrufe(n) ich/wir(*) den Kaufvertrag über die folgenden Produkte (*)/die Erbringung der folgenden Dienstleistung(*),
- bestellt am(*)/erhalten am(*)
- Name des/der Verbraucher(s)
- Anschrift des/der Verbraucher(s)

- Unterschrift des/der Verbraucher(s) (nur wenn dieses Formular in Papierform übermittelt wird)
- Datum

(*) Nichtzutreffendes streichen.

C. Ausnahmen vom Widerrufsrecht. Das Widerrufsrecht besteht nicht bei Fernabsatz- oder außerhalb von Geschäftsräumen geschlossenen Verträgen zur Lieferung von Waren, die nach den Vorgaben des Nutzers angefertigt werden oder eindeutig auf seine persönlichen Bedürfnisse zugeschnitten sind.

D. Ablauf des Widerrufsrechts. Bitte beachte, dass das Widerrufsrecht in folgenden Fällen erlischt:

1. bei Dienstleistungsverträgen, nachdem die Dienstleistung vollständig erbracht wurde, aber wenn der Vertrag den Nutzer zu einer Zahlung verpflichtet, nur dann, wenn die Erfüllung mit vorheriger ausdrücklicher Zustimmung des Nutzers und in Kenntnis der Tatsache begonnen wurde, dass der Nutzer sein Widerrufsrecht verliert, sobald der Vertrag von Roblox vollständig erfüllt wurde.
2. bei Verträgen über die Lieferung digitaler Inhalte, die nicht auf einem physischen Datenträger geliefert werden, wenn mit der Ausführung begonnen wurde, und wenn der Vertrag den Nutzer zur Zahlung verpflichtet, wenn (i) der Nutzer zuvor seine ausdrückliche Zustimmung zum Beginn der Ausführung während der Widerrufsfrist erteilt hat; (ii) wenn dem Nutzer bekannt ist, dass er dadurch sein Widerrufsrecht verliert; und (iii) wenn Roblox dem Nutzer eine Vertragsbestätigung zukommen lässt, in der auch die Zustimmung des Nutzers zum Beginn der Vertragserfüllung durch Roblox vor Ablauf der Widerrufsfrist und eine Bestätigung der Kenntnisnahme vom Erlöschen des Widerrufsrechts enthalten ist.

14 ▼ Urheberrecht

Die Nutzungsbedingungen von Roblox, insbesondere Abschnitt 2(b) der Creator-Bedingungen, berühren nicht die zwingenden Rechte auf Vergütung für die Nutzung von urheberrechtlich geschütztem Material.

Roblox behält sich das Recht zum Text- und Data-Mining der Plattform und der Dienste sowie jeder Art von sonstigem bereitgestellten Inhalt vor.

15 ▼ Kompatible Geräte

Der Nutzer kann [hier](#) Informationen zu den kompatiblen Geräten finden, die für die Nutzung der Dienste verfügbar sind.

16 ▼ EU-Verordnung zur Verbreitung terroristischer Online-Inhalte

Roblox hat DP-Dock COR Dienste GmbH in Deutschland gemäß der Verordnung (EU) 2021/784 des Europäischen Parlaments und des Rates vom 29. April 2021 über die Bekämpfung der Online-Verbreitung terroristischer Inhalte (Verordnung über terroristische Online-Inhalte), die [hier](#) erreichbar ist, zum Vertreter und Ansprechpartner ernannt.

17 ▼ Wiederholter Missbrauch

Zusätzlich zu Abschnitt 2 (g) der Benutzerbedingungen kann Roblox die Bearbeitung von (i) Einsprüchen oder (ii) Hinweisen auf illegale Inhalte, die von Nutzer:innen oder Nichtnutzer:innen eingereicht werden, die wiederholt oder auf unerhörte Weise das System für Widersprüche oder das Formular für Hinweise auf illegale Inhalte missbrauchen, ablehnen. Beispiele für einen solchen Missbrauch sind die häufige Übermittlung unbegründeter Mitteilungen oder Widersprüche oder die missbräuchliche Nutzung des Einspruchs- oder Mitteilungssystems, einschließlich der Einreichung einer großen Anzahl von Einsprüchen oder Anzeigen ohne Informationen. Bei einer solchen Ablehnung kann z. B. die frühere Nutzung des Systems für Widersprüche oder das Formular für Hinweise auf illegale Inhalte und die Schwere des Missbrauchs berücksichtigt werden. Die Dauer der Ablehnung kann je nach Grad des Verstoßes variieren. Zudem kann Roblox die Konten von Nutzer:innen, die wiederholt illegale Inhalte veröffentlichen, sperren oder kündigen. Solche Sperren und Kündigungen können z. B. aufgrund von bisherigen Inhalts-Verstößen des Nutzers/der Nutzerin und je nach Schwere des Missbrauchs erfolgen. Die Dauer der Sperre kann je nach Grad des Verstoßes variieren. Roblox wird dich im Voraus über eine Sperre oder Kündigung informieren, es sei denn, dies wäre unangebracht. Wenn du mit einer solchen Maßnahme nicht einverstanden bist, kannst du Widerspruch einlegen.

18 ▼ Empfehlungen und Ranking virtueller Inhalte

Je nach Roblox-Funktion (z. B. Funktionen wie der Marktplatz oder die Erlebnissuche) verwendet Roblox verschiedene Faktoren, um Nutzer:innen und Creator:innen die relevantesten Suchergebnisse und Empfehlungen zu bieten. Kategori faktor dan kepentingan relatif yang diterapkan pada masing-masing faktor bervariasi tergantung pada fitur pencarian atau rekomendasi yang berlaku. Außerdem bietet Roblox Nutzer:innen und Creator:innen bei einigen Funktionen die Möglichkeit, die Reihenfolge der Ergebnisse oder Empfehlungen zu ändern, die in unmittelbarer Nähe der Such- oder Empfehlungsfunktion zu finden sind. Weitere Informationen dazu, wie Empfehlungen und Ranking auf Roblox funktionieren, findest du [hier](#).

19 ▼ Benachrichtigungen und Widerspruch

Zusätzlich zu Abschnitt 2(f) der Benutzerbedingungen informiert Roblox den/die Nutzer:in immer dann, wenn Roblox den Zugriff auf virtuelle Inhalte einschränkt, über solche Entscheidungen und bietet ihm/ihr die Möglichkeit, Widerspruch einzulegen. Zusätzlich zu den vorliegenden Verstößen bezieht Roblox auch die frühere Nutzung von Roblox durch den/die Nutzer:in mit ein, sowie ob der/die Nutzer:in wiederholt gegen die Richtlinien von Roblox verstoßen hat. Wiederholte Verstöße gegen bestimmte Richtlinien können zu strengeren Konsequenzen führen (z. B. eine Warnung, gefolgt von einem Timeout, gefolgt von einer Sperre usw.). Nutzer:innen in der EU können gegen solche Entscheidungen bis zu sechs Monate nach der ursprünglichen Entscheidung von Roblox Widerspruch einlegen. Bei der Prüfung eines Widerspruchs berücksichtigt Roblox ganzheitlich die Schwere des Verstoßes, den Grund für den Einspruch des Nutzers/der Nutzerin und das Verhalten des Nutzers/der Nutzerin auf der Plattform. Bitte beachte, dass unter bestimmten Umständen ein Widerspruch nicht ohne Weiteres möglich ist, z. B. bei einer Zeitstrafe wie einer 20-minütigen Auszeit, wenn die Sperre bereits aufgehoben worden ist. Sofern die örtlichen Gesetze dies vorsehen, hat der Benutzer möglicherweise das Recht, einen Anspruch wegen

Vertragsverletzung gegen Roblox geltend zu machen, wenn Roblox den Zugriff auf Ihre virtuellen Inhalte einschränkt oder Ihr Konto unter Verstoß gegen die Roblox-Bedingungen und diese ergänzenden Bestimmungen sperrt oder kündigt.

20 ▼ Einwohner:innen Frankreichs

Sollte nach Abschluss des in Abschnitt 11.a der Benutzerbedingungen beschriebenen obligatorischen informellen Streitbeilegungsverfahrens ein Streitfall bestehen, können die Einwohner:innen Frankreichs die Angelegenheit kostenlos an folgenden Mediator verweisen: IEAM (Institut d'Expertise, d'Arbitrage et de Médiation), 31bis-33 rue Daru 75008 Paris, <https://www.ieam.eu/demande-de-mediation>.

▼ Zusammenfassung der neuesten Änderungen

Benutzerbedingungen

- Es wird klargestellt, dass unsere Rechte zur Nutzung von UGC, d.h. benutzergenerierten Inhalten, die von Benutzern auf Roblox veröffentlicht werden, einschließlich innerhalb von Experiences, auch das Training von maschinellem Lernen und verwandten Modellen umfassen.
- Es wird klargestellt, dass Creator:innen Experience-Regeln erstellen und umsetzen können.

Creator-Bedingungen

- Die Angaben zur Verwendung unserer Schriftartfamilie Builder wurden ergänzt.
- Es wird klargestellt, dass unsere Rechte zur Nutzung von UGC, der von Creator:innen auf Roblox veröffentlicht wird, auch das Training von maschinellem Lernen und verwandten Modellen umfassen; Creator:innen können ihre Einstellungen für die gemeinsame Nutzung von Daten für die Verwendung von Objekten für die Schulung generativer KI-basierter Tools, wie z. B. für Erlebnisse, kostenpflichtige Objekte im Creator Store und Avatare und Avatar-Artikel, steuern.
- Die Angaben in den Creator-Bedingungen zur Datennutzung von Roblox werden neu formuliert. Die Verpflichtungen von Creator:innen bleiben davon unberührt. Die Datenschutzrichtlinie von Roblox enthält zusätzliche Informationen.
- Es wird klargestellt, dass Roblox Maßnahmen gegen Creator:innen treffen kann, die bei der Umsetzung von Experience-Regeln gegen die Nutzungsbedingungen von Roblox verstoßen.

Um diese Änderungen anzugleichen, nehmen wir auch Änderungen an anderen Passagen der Roblox-Bedingungen vor. Wir bitten dich, sich etwas Zeit zu nehmen, diese zu prüfen.