

Nutzungsbedingungen von Roblox

Datum des Inkrafttretens: 14. März 2025

Letzte Aktualisierung: 14. März 2025

[Einführung](#)

[BENUTZERBEDINGUNGEN](#)

[CREATOR-BEDINGUNGEN](#)

[Anhang A \(China\)](#)

[Anhang B \(Japan\)](#)

[Anhang C \(Europäische Union/Europäischer Wirtschaftsraum\)](#)

[Anhang D \(Vietnam\)](#)

[Anhang E \(Vereinigtes Königreich\)](#)

[Anlage OSA](#)

Die englische Version ist das maßgebliche Dokument, sofern nicht anders angegeben. Übersetzungen werden zur einfacheren Verständlichkeit bereitgestellt.

▼ Einführung

Willkommen in der Welt von Roblox, wo Vorstellungskraft und Erfindergeist den Ton angeben!

Die Roblox Corporation und die von ihr benannten Tochtergesellschaften ("Roblox", "wir" oder "uns") bieten die Roblox-Website (www.roblox.com) und die zugehörige Plattform (insgesamt "Plattform") sowie verschiedene andere Funktionen und Dienste an. Dazu gehören auch Webseiten, Anwendungen, Foren, Inhalte, Funktionen, Produkte und Dienste (gemeinsam mit der Plattform "Dienste"), die es Nutzern ("Nutzer", "dir" oder "du") ermöglichen, Spiele zu spielen, Inhalte zu erstellen und sich miteinander zu verbinden.

Mit der Annahme dieser Nutzungsbedingungen erklärst du dich ferner mit den folgenden Bestimmungen einverstanden:

- Roblox-Creator-Bedingungen, die für sämtliche Nutzer gelten, die auf die Dienste zugreifen. Sie umfassen Punkte wie die Nutzung von Roblox Studio, das Angebot von Erlebnissen und virtuellen Inhalten (wie nachstehend bestimmt) und die Nutzung von Musik in den Diensten.
- Die [Datenschutzerklärung](#) von Roblox, die erläutert, welche Daten wir über dich erheben, wie wir diese schützen und wie diese Daten verwendet werden können.
- Die Roblox-[Community-Regeln](#) beschreiben, welche Verhaltensmaßstäbe von den Nutzern erwartet werden und welches Verhalten im Rahmen des Dienstes verboten ist.
- Inhaltskennzeichnungen mit Informationen über die Inhaltsreife und Inhaltsdeskriptoren im Zusammenhang mit Erlebnissen.
- **Für Benutzer in den USA** die Roblox-Schiedsgerichtsvereinbarung (Abschnitt 11), in der dargelegt wird, wie Streitfälle zwischen dir und Roblox beigelegt werden. Konkret enthalten diese Nutzungsbedingungen von Roblox einen **VERBINDLICHEN, INDIVIDUELLEN SCHIEDS- UND SAMMELKLAGEVERZICHT. DIES BEDEUTET, DASS Du AUF DAS RECHT EINER INDIVIDUELLEN KLAGE ODER EINER SAMMELKLAGE VOR GERICHT VERZICHEST.**

BITTE LESEN SIE DIE ROBLOX-BEDINGUNGEN SORGFÄLTIG, BEVOR SIE MIT DER NUTZUNG DER DIENSTE BEGINNEN, DENN DIESE STELLEN EINE RECHTSVERBINDLICHE VEREINBARUNG ZWISCHEN IHNEN UND ROBLOX DAR. DURCH DIE NUTZUNG DER DIENSTE BESTÄTIGEN SIE, DASS SIE IN IHREM RECHTSSYSTEM UND IN IHREM WOHNSITZSTAAT DAS GESETZLICHE ALTER DER VOLLJÄHRIGKEIT ERREICHT HABEN UND DIE ROBLOX-BEDINGUNGEN VERSTEHEN UND ANNEHMEN UND SICH

VERPFLICHTEN, AN DIESE GEBUNDEN ZU SEIN UND SIE EINZUHALTEN. WENN SIE DEN ROBLOX-BEDINGUNGEN NICHT ZUSTIMMEN, DÜRFEN SIE DIE DIENSTE NICHT NUTZEN.

WENN SIE IN IHREM RECHTSSYSTEM ODER WOHNSTAZSTAAT DAS GESETZLICHE ALTER DER VOLLJÄHRIGKEIT NOCH NICHT ERREICHT HABEN (ALSO EIN „MINDERJÄHRIGER“ SIND), MUSS EIN ELTERNTEIL ODER ERZIEHUNGSBERECHTIGTER VON IHNEN DIE ROBLOX-BEDINGUNGEN LESEN UND IHNEN ZUSTIMMEN, BEVOR SIE DIE DIENSTE NUTZEN DÜRFEN. WIRD EINEM MINDERJÄHRIGEN DIE NUTZUNG DER DIENSTE GENEHMIGT, GELTEN DIE SICH AUS DEN ROBLOX-BEDINGUNGEN ERGEBENDEN BESTIMMUNGEN FÜR DESSEN ELTERN ODER ERZIEHUNGSBERECHTIGTE, DIE ZUSTIMMEN, FÜR ALLE HANDLUNGEN DES MINDERJÄHRIGEN IM ZUSAMMENHANG MIT DEN DIENSTEN, EINSCHLIESSLICH DES ERWERBS VON VIRTUELLEN INHALTEN, VERANTWORTLICH ZU SEIN.

Die Nutzungsbedingungen von Roblox können sich ändern. Vorbehaltlich der gesetzlichen Bestimmungen informiert Roblox den Benutzer in angemessener Weise vorab über wesentliche Aktualisierungen oder Änderungen, wobei unwesentliche Änderungen, Aktualisierungen von Funktionen oder Änderungen, die aus rechtlichen Gründen vorgenommen werden (wie von Roblox festgelegt), unverzüglich und ohne vorherige Benachrichtigung in Kraft treten. Änderungen gelten ab dem Datum der "letzten Aktualisierung", das auf dieser Seite angegeben ist. Deine fortgesetzte Nutzung der Dienste nach dem Datum der letzten Aktualisierung bedeutet, dass du diese Änderungen anerkennt und ihnen zustimmst.

Die Nutzungsbedingungen von Roblox bestehen aus den folgenden Punkten:

- **Benutzerbedingungen** Die Benutzerbedingungen beziehen sich auf alle Personen, die auf die Dienste zugreifen.
- **Creator-Bedingungen.** Die Creator-Bedingungen beziehen sich auf Personen, die auf die Dienste zugreifen. Sie umfassen Punkte wie die Nutzung von Roblox Studio, das Angebot von Erlebnissen und virtuellen Inhalten (wie nachstehend bestimmt) und die Nutzung von Musik in den Diensten.
- **Roblox-Community-Regeln.** Die [Roblox-Community-Regeln](#) beziehen sich auf alle Personen und umreißen die Verhaltensweisen, die bei der Nutzung der Dienste zulässig und verboten sind.
- **Roblox-Datenschutz- und Cookie-Richtlinie.** Die [Roblox-Datenschutz- und Cookie-Richtlinie](#) erläutert die Daten, die Roblox während deiner Nutzung der Dienste erhebt, wie diese Daten geschützt und wie sie verwendet werden können.
- **Ergänzende Bestimmungen.**
 - **Volksrepublik China.** Diese Geschäftsbedingungen gelten für die Interaktion eines Nutzers mit UGC, die von Nutzern und Entwicklern mit Wohnsitz in China unter Verwendung von Luobu Studio erstellt wurden, und für den Beitrag eines Creators von UGC zum Luobulesi-Spiel zur Verbreitung in der Volksrepublik China.
 - **Japan.** Diese Nutzungsbedingungen gelten für Nutzer mit Wohnsitz in Japan.
 - **Europa.** Diese Bedingungen gelten für Benutzer mit Wohnsitz in der EU/im EWR.
 - **Vereinigtes Königreich.** Diese Bedingungen gelten für im Vereinigten Königreich ansässige Benutzer.
 - **Vietnam.** Teil A dieser Bedingungen gilt für Benutzer mit Wohnsitz in Vietnam. Teil B dieser Bedingungen regelt die Veröffentlichung von Creator-UGC in Vietnam und gilt für alle Creator, unabhängig davon, ob sie sich innerhalb oder außerhalb von Vietnam befinden.

Sowie bestimmte andere Zusatzbedingungen, die je nach deiner Nutzung der Dienste zutreffen können und möglicherweise eine gesonderte Zustimmung erfordern. Dazu gehören unter anderem:

- **Werberichtlinien.** Die [Werberichtlinien](#) gelten für Werbetreibende, die Werbung auf Roblox schalten, und für Creator, die Werbung von Dritten in ihren Erlebnissen zulassen.
- **Werbebedingungen** Die [Werbebedingungen](#) gelten für Werbetreibende, die über den Roblox Ads Manager unter ads.roblox.com Werbung auf Roblox schalten.
- **Ergänzende Bestimmungen und Haftungsausschluss für KI-basierte Tools.** Die [ergänzenden Bestimmungen und der Haftungsausschluss für KI-basierte Tools](#) gelten für alle Creator:innen, welche die durch den Dienst bereitgestellten generativen KI-basierten Tools nutzen, insbesondere die über den Roblox-Assistenten zugänglichen Funktionen. Unter anderem werden in den ergänzenden Bestimmungen und dem Haftungsausschluss für KI-basierte Tools Einschränkungen und zulässige Verwendungszwecke für die Tools beschrieben, und es ist Creatoren nicht gestattet, solche Tools zu verwenden, wenn sie diesen Bestimmungen nicht zustimmen.

- **Biometrische Datenschutzerklärung.** [Der Hinweis zur Biometrischen Datenschutzerklärung](#) gilt für alle Nutzer, die zusätzliche Funktionen auf Roblox nutzen, die den Einsatz einer Kamera oder das Hochladen von Dateien mit Gesichtsgeometrie einer Person (einschließlich Altersüberprüfung) erfordern, und erklärt, wie Roblox deine biometrischen Daten bei der Nutzung der Dienste erfasst, nutzt, weitergibt, aufbewahrt und vernichtet.
- **Nutzungsbedingungen von Creator Analytics.** Die [Creator-Analytics-Bedingungen](#) gelten für jeden Creator, der auf die Creator Analytics-Funktion von Roblox zugreift.
- **DevEx-Bedingungen.** Die [DevEx-Bedingungen](#) gelten für alle Creator, die sich für das Developer-Exchange-Programm ("DevEx-Programm") beworben haben und zugelassen wurden.
- **Datenschutzhinweis zur Gesichtsanimation.** Der [Datenschutzhinweis zur Gesichtsanimation](#) gilt für alle Nutzer, die Tools im Dienst aktivieren und nutzen, wozu Animation Capture-Face oder Chat gehören, mit denen Gesichtsbewegungen erfasst und animiert werden, und erklärt, wie Roblox die bei der Nutzung der Dienste erhobenen Daten erfasst, nutzt, weitergibt, speichert und vernichtet.
- **Roblox-Richtlinien für Namen und Logos.** Die [Richtlinien für Namen und Logos von Roblox](#) gelten für alle Creator oder Markenpartner, die auf Roblox erstellte Inhalte auf anderen Plattformen bewerben.
- **Zustimmung zum Talent Hub.** Die Zustimmung zum Talent Hub gilt für jeden Job-Ersteller oder Job-Sucher, der Talent Hub verwendet.

▼ BENUTZERBEDINGUNGEN

Diese Benutzerbedingungen sowie die zusätzlichen Creator-Bedingungen regeln unter anderem die so genannten **nutzergenerierten Inhalte** oder „UGC“ (User Generated Content). UGC bezeichnet alle Inhalte jedweder Art, ob im Sinne von Inhalten, Ressourcen oder anderweitig, die Nutzer erstellen, hochladen, einreichen, veröffentlichen, darstellen, erzeugen, übertragen oder anderweitig auf den Diensten verfügbar machen. **FÜR ALLE NUTZER GELTEN NICHT NUR DIESE Benutzerbedingungen, SONDERN AUCH DIE ZUSÄTZLICHEN Creator-Bedingungen, DIE DURCH VERWEIS EINBEZOGEN WERDEN.**

1 ▼ Begriffsbestimmungen.

Alle in diesem Dokument groß geschrieben und nicht näher bestimmten Begriffe findest du im [Roblox-Wörterbuch](#).

2 ▼ Benutzerkonten; Zugriff auf Dienste.

- Kontoerstellung** Um auf bestimmte Elemente und Funktionen der Dienste zugreifen zu können, musst du ein Roblox-Konto („Konto“) anlegen. Zur Kontoeinrichtung musst du einen Benutzernamen, dein Geburtsdatum und eine Authentifizierungsmethode für dein Konto angeben, zu der auch ein Passwort gehören kann. Je nach den Ressourcen, auf die du zugreiffst, wirst du möglicherweise auch aufgefordert, andere Angaben wie eine verifizierte E-Mail-Adresse, eine verifizierte Telefonnummer oder einen amtlichen Lichtbildausweis vorzulegen. Du erklärst dich damit einverstanden, dass alle Roblox übermittelten Daten wahrheitsgetreu, genau und auf dem neuesten Stand sind. Roblox behält sich das Recht vor, sicherzustellen, dass alle Daten, die du Roblox in Verbindung mit deinem Konto zur Verfügung stellst, zutreffend sind.
- Sicherung eines Kontos.** Du bist verpflichtet, die Vertraulichkeit und Sicherheit der für den Zugang zu deinem Konto verwendeten Daten (z. B. Benutzernamen und Passwort) zu wahren. Du darfst diese Anmeldedaten nicht an andere weitergeben oder offenlegen (ausgenommen Erziehungsberechtigte im Falle eines minderjährigen Nutzers).
- Kontoverantwortlichkeiten und Verbote.** Du erklärst dich damit einverstanden, dass du für alle Handlungen verantwortlich bist, die in deinem Konto und bei den Diensten unter Verwendung deiner Zugangsdaten vorgenommen werden, ungeachtet dessen, ob diese Handlungen von dir genehmigt wurde oder nicht. Du darfst auf die Dienste nur über

dein eigenes Konto zugreifen. Der Verkauf deines Kontos oder deiner Zugangsdaten an einen anderen Nutzer ist strengstens untersagt. Ebenso ist der Kauf eines Kontos oder von Zugangsdaten eines anderen Nutzers strengstens untersagt. Die Übertragung eines Kontos im Zusammenhang mit dem Verkauf des Rechts zum Verdienen von Robux aus dem Verkauf von virtuellen Inhalten, die mit diesem Konto erstellt werden, ist jedoch gemäß einer gültigen schriftlichen Vereinbarung zulässig. Diese Ausnahme erlaubt nicht den Verkauf von Robux oder virtuellen Inhalten außerhalb der Dienstleistungen.

- d. **Gefährdete Konten.** Wenn du glaubst, dass dein Konto gefährdet wurde, unsicher ist oder unbefugt genutzt wurde, musst du Roblox darüber sofort über den [Support von Roblox](#) informieren. Wenn ein anderer Benutzer nach deinem Passwort oder anderen personenbezogenen Daten fragt, solltest du dies sofort über die Funktion "[Missbrauch melden](#)" bekannt geben.
- e. **Aussetzung oder Kündigung eines Kontos.** Wenn Sie gegen diese Benutzerbedingungen oder gegen andere Roblox-Bedingungen verstoßen, einschließlich der Roblox [Community-Regeln](#), behält sich Roblox das Recht vor, nach seinem alleinigen Ermessen, (i) Ihr Konto und (ii) Ihr Recht, auf die Roblox -Dienste zuzugreifen und diese zu nutzen zu kündigen oder auszusetzen, einschließlich der Aussetzung oder Kündigung weiterer Konten, die Sie erstellen oder erstellt haben. Mit der Kontosperrung- oder Kündigung kann auch der Zugriff auf Inhalte, die du in Diensten gekauft hast, gesperrt oder gekündigt werden. Das gilt unter anderem auch für Robux, Erlebnisse Zugriff, Erlebnis-interne Items und virtuelle Objekte. Roblox kann dein Konto auch kündigen, wenn Roblox nach eigenem Ermessen feststellt, dass du gemäß dem Digital Millennium Copyright Act ("DMCA") zum wiederholten Mal gegen das Urheberrecht verstößt. Der Erziehungsberechtigte eines minderjährigen Benutzers kann durch Kontaktaufnahme mit dem [Roblox-Support](#) verlangen, dass Roblox das Konto kündigt.
- f. **Benachrichtigung und Einlegung von Einspruch** Sollte Roblox aufgrund eines Verstoßes gegen die Roblox-Nutzungsbedingungen oder aufgrund einer Strafverfolgungs- oder anderen rechtlichen Verpflichtung (i) dein Konto oder deinen Zugang zu den Diensten sperren oder kündigen oder (ii) Robux, UGC oder andere Inhalte, die du im Rahmen des Dienstes besitzt, entfernen, so kann Roblox dich benachrichtigen und dir die Möglichkeit einräumen, eine Revision der Entscheidung von Roblox zu verlangen ("**Einspruch**"). Wende dich an den [Roblox-Support](#), um das Beschwerdeverfahren einzuleiten. Weitere Informationen zu relevanten Richtlinien und Vorgehensweisen von Roblox findest du [hier](#).
- g. **Zugriff auf Dienste.** Roblox behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen die Dienste (oder Teile davon) jederzeit und ohne Angabe von Gründen zu ändern oder einzustellen, insbesondere mit Blick auf die Einhaltung von Gesetzen, zum Schutz der Benutzer oder zum Schutz des Rufs von Roblox, ohne dich darüber zu informieren, sofern dies nicht gesetzlich vorgeschrieben ist, und ohne eine Haftung gegenüber den Benutzern.

3 ▼ Robux und Roblox Premium-Mitgliedschaft

- a. „**Robux**“ ist die offizielle Währung für Roblox-Dienste und kann zum Erwerb von Inhalten, wie virtuellen Objekten (wie nachstehend festgelegt) oder den Zugriff auf interaktive Inhalte, die im Rahmen des Dienstes als „**Erlebnisse**“ bezeichnet werden, eingesetzt werden. **Robux sind kein Ersatz für echte Währung, werden nicht verzinst und haben keinen realen Gegenwert.** Sofern nicht anders in den [DevEx-Bedingungen](#) in Bezug auf Creator:innen, die sich für das DevEx-Programm angemeldet haben und angenommen wurden, festgelegt, können Robux nicht gegen echte Währung eingelöst werden, und Roblox ist nicht verpflichtet, Robux eines Benutzers gegen andere Wertgegenstände umzutauschen.
- b. **Eingeschränkte Robux-Nutzungslizenz** Robux haben keinen Gegenwert in realer Währung. Sofern nicht ausdrücklich in Abschnitt 4 der Creator-Bedingungen oder in den je nach Ihrer Nutzung der Dienste für Robux geltenden Bedingungen festgelegt, erhalten Sie durch den Erwerb oder Kauf von Robux nur eine begrenzte, nicht übertragbare, widerrufbare Lizenz zur Nutzung von Robux (i) in Verbindung mit den Diensten, (ii) ausschließlich zu Ihrer persönlichen Unterhaltung und (iii) in der von Roblox gemäß den geltenden Roblox-Bedingungen, einschließlich der anwendbaren Bedingungen, gestatteten Weise. Deine eingeschränkte Lizenz zur Nutzung von Robux kann enden, wenn (i) du gegen die Roblox-Nutzungsbedingungen verstößt, (ii) dein Konto gesperrt oder gekündigt wird, oder (iii) diese Benutzerbedingungen oder die Dienste gekündigt werden.

c. **Erwerb und Nutzung von Robux.** Robux kann über die Dienste auf verschiedene Arten erworben werden. Ein Benutzer kann Robux erwerben, indem er (i) Robux von Roblox kauft oder anderweitig von Roblox erhält; (ii) durch den Kauf von Robux im Auftrag des Benutzers durch eine andere Person; (iii) durch den Kauf einer Mitgliedschaft („Premium“, wie nachstehend in Abschnitt 3f näher beschrieben), die jeden Monat eine bestimmte Gewährung von Robux enthält; (iv) durch den Handel mit virtuellen Artikeln mit anderen Benutzern (wie nachstehend in Abschnitt 4c beschrieben); oder (v) auf eine andere Art, die von Roblox gegebenenfalls festgelegt wird. Außerdem kann ein Creator Robux verdienen, wie in Abschnitt 4 der Creator-Bedingungen näher beschrieben.

Sie dürfen Robux oder virtuelle Inhalte nur über die Dienste und nur insoweit nutzen, erwerben oder verbreiten, wie dies von Roblox gemäß diesen Roblox-Bedingungen, inklusive geltender Zusatzbedingungen, ausdrücklich erlaubt ist. Jeder Versuch stellt einen Verstoß gegen die Roblox-Bedingungen dar, macht die Transaktion ungültig und kann zur sofortigen Aussetzung oder Kündigung Ihres Kontos und Ihrer Lizenz zur Nutzung von Robux oder virtuellen Inhalten führen. Weder erkennt Roblox Dienste Dritter an noch übernimmt Roblox die Verantwortung für solche Dienste, mit denen Benutzer Robux oder Virtuelle Inhalte verkaufen, übertragen, kaufen oder anderweitig nutzen können, und eine derartige Nutzung durch einen Benutzer stellt einen Verstoß gegen die Roblox-Nutzungsbedingungen dar. Allerdings ist die Übertragung eines Kontos im Zusammenhang mit dem Recht, Robux aus dem Verkauf von virtuellen Inhalten zu verdienen, die dieses Konto erstellt hat, im Rahmen einer gültigen schriftlichen Vereinbarung zulässig. Diese Ausnahme erlaubt nicht den Verkauf von Robux oder virtuellen Inhalten außerhalb der Dienstleistungen. **Nur Benutzer, die in ihrem Wohnsitzland die Volljährigkeit erreicht haben, dürfen Robux kaufen oder andere Transaktionen mit Echtgeld in den Diensten durchführen.**

d. **Robux sind nicht erstattungsfähig.** Sofern nicht gesetzlich vorgeschrieben, sind alle Zahlungen mit Robux **endgültig und nicht erstattungsfähig.**

e. **Robux können geändert werden.** Roblox kann nach eigenem Ermessen jederzeit Änderungen an Robux vornehmen. Dazu gehört auch die Begrenzung der Anzahl der Robux, die ein Nutzer erwerben kann, oder die Senkung des Kaufpreises für Robux.

Mit Ausnahme der eingeschränkten Lizenzen, die dir gemäß den Roblox-Nutzungsbedingungen erteilt werden, besitzt und behält Roblox alle Rechte an und für Robux. Hierzu gehört auch das Recht, deine Lizenz zur Nutzung von Robux ohne Vorankündigung, Zahlung oder Haftung dir gegenüber zu ändern, zu widerrufen oder zu beenden. Roblox gibt keine Garantien oder Gewährleistungen in Bezug auf Robux oder deren Verfügbarkeit oder Wert.

f. **Premium.** Bei [Roblox-Premium](#) handelt es sich um ein verlängerbares Abonnement, das den Nutzern bestimmte Zusatzleistungen bei den Diensten bietet (z. B. die Möglichkeit, Handel oder Wiederverkauf zu betreiben, wie diese Begriffe in Abschnitt 4 erläutert werden). Mit dem Kauf eines Roblox-Premium-Abonnements erklärst du dich damit einverstanden, dass dein Abonnement automatisch verlängert wird und dass Roblox über seinen Zahlungsabwickler berechtigt ist, deine Zahlungsmethode entsprechend zu belasten, bis du das Abonnement kündigst. Roblox wird dich über jede Preiserhöhung oder Änderung der Abonnementbedingungen informieren (diese Benachrichtigung kann auf jede angemessene Weise erfolgen). Du kannst Roblox Premium jederzeit anhand der [folgenden](#) Anweisungen kündigen. Solltest du Roblox Premium kündigen, kannst du die Vorteile für den Zeitraum, für den du bereits bezahlt hast, weiterhin nutzen. Roblox Premium - Abonnements sind weder erstattungsfähig noch übertragbar.

4 ▼ Virtuelle Inhalte, UGC-Abonnements und die Roblox Economy.

a. **Erwerb virtueller Inhalte.** Du kannst „virtuelle Objekte“ (u. a. Kleidung oder digitale Items für deinen Avatar), „Erlebnisobjekte“ (u. a. Spielpässe und Spezialfähigkeiten) und andere Inhalte (u. a. Erlebnisse und privaten Serverzugriff), die von Roblox und/oder Creatoren angeboten werden (insgesamt „virtuelle Inhalte“), ausschließlich über die Dienste erwerben. Der Erwerb virtueller Inhalte im Rahmen der Dienstleistungen ist lediglich zu Ihrer persönlichen Unterhaltung bestimmt und begründet, sofern in den Zusatzbedingungen nicht anders angegeben, keinen rechtlich durchsetzbaren

Vertrag zwischen (i) Ihnen und Roblox oder (ii) Ihnen und einem Creator. Virtuelle Inhalte haben keinen realen Gegenwert, und Sie erwerben aus einer Transaktion über die Dienste keine durchsetzbaren Eigentumsrechte an virtuellen Inhalten.

Wenn Sie Robux ausgeben, um virtuelle Inhalte über den Marktplatz, die Seite mit den Details Ihrer Erlebnisse oder innerhalb von Erlebnissen zu erwerben, werden die Robux über die Dienste eingezogen und sofort von dem Saldo deines Kontos abgezogen. Alle solchen Übertragungen sind endgültig. Soweit sich aus den Richtlinien oder Praktiken von Roblox oder dem geltenden Recht nicht etwas anderes ergibt, können Sie weder erstattet noch rückgängig gemacht werden.

b. UGC-Abonnements sind sich automatisch erneuernde, von einem/einer Creator:in angebotene Abonnements, die den Nutzer:innen bestimmte zusätzliche Vorteile bieten. UGC-Abonnements können nur mit echter Währung (Geld der realen Welt) erworben werden. Mit dem Kauf eines UGC-Abonnements erklären Sie sich damit einverstanden, dass sich Ihr Abonnement automatisch verlängert und dass Roblox bis zur Kündigung des UGC-Abonnements berechtigt ist, durch seinen Zahlungsanbieter Ihre Zahlungsmethode entsprechend abzurechnen. Sie können Ihr UGC-Abonnement jederzeit auf der Seite Abonnement-Einstellungen kündigen. Sollten Sie Ihr UGC-Abonnement kündigen, können Sie die Vorteile für den Zeitraum, für den Sie bereits bezahlt haben, weiterhin nutzen. Alle Käufe von UGC-Abonnements sind endgültig und – soweit sich aus den Richtlinien oder Praktiken von Roblox oder dem geltenden Recht nicht etwas anderes ergibt – nicht erstattbar und nicht übertragbar.

c. Verkauf virtueller Inhalte und von UGC-Abonnements.

i. **Für Benutzer.** Bestimmte von Roblox erstellte Virtuelle Inhalte können von Roblox-Benutzern mit einem Roblox Premium-Abonnement im Rahmen der Dienste weiterverkauft werden ("Weiterverkauf"). Ein Benutzer darf den Wiederverkauf solcher virtuellen Inhalte lediglich innerhalb des Marktplatzes betreiben. Alle Weiterverkäufe sind endgültig und können nicht rückgängig gemacht werden. Alle Weiterverkäufe sind endgültig und können nur in Fällen rückgängig gemacht werden, in denen dies gesetzlich vorgeschrieben ist. [Hier](#) findest du eine genauere Erklärung, wie du Virtuelle Inhalte weiterverkaufen kannst.)

ii. **Für Creator.** Ein Creator kann virtuelle Inhalte und UGC-Abonnements gemäß den in Abschnitt 4 der Creator-Bedingungen und den UGC-Abonnement-Nutzungsbedingungen festgelegten Bedingungen entwerfen und verkaufen.

d. **Handel mit virtuellen Inhalten.** Bestimmte Virtuelle Inhalte können von Roblox-Benutzern mit einem Roblox Premium-Abonnement im Rahmen der Dienste gehandelt werden ("**Handel**"). Diese virtuellen Inhalte können gegen andere Virtuelle Inhalte oder gegen eine Kombination aus Robux und virtuellen Inhalten gehandelt werden. Sobald ein Benutzer einen Handel im Rahmen der Dienste abschließt, der den Austausch von Robux beinhaltet, erhebt Roblox eine Gebühr. Werden im Rahmen des Handels jedoch keine Robux ausgetauscht, erhält Roblox keine Gebühren in Verbindung mit der Transaktion. (Eine ausführlichere Erklärung zum Handelssystem von Roblox und den damit verbundenen Gebühren findest du [hier](#).)

e. **Löschung von virtuellen Inhalten.** Es liegt im alleinigen Ermessen von Roblox, die Zugänglichkeit von Inhalten (insbesondere Erlebnisse, virtuelle Inhalte, UGC-Abonnements und benutzererstellte Inhalte) ohne Vorankündigung auszusetzen oder von den Dienstleistungen und Ihrem Konto zu entfernen. Roblox haftet nicht für Verluste, die einem Nutzer aufgrund einer solchen Sperre oder Löschung entstehen, und Roblox ist nicht verpflichtet, Robux oder andere Gelder zu vergüten, die ein Nutzer für gelöschte oder gesperrte Inhalte ausgegeben hat, sofern dies nicht gesetzlich vorgeschrieben ist.

f. **Kostenpflichtiger Zugriff.** Für Erlebnisse mit kostenpflichtigem Zugriff, die von Creator:innen angeboten werden, ist eine einmalige Zahlung in Robux oder lokaler Währung erforderlich, um auf das Erlebnis zugreifen zu können („kostenpflichtiger Zugriff“). Erlebnisse mit kostenpflichtigem Zugriff in Robux können nur mit Robux und Erlebnisse mit kostenpflichtigem Zugriff in lokaler Währung nur mit echter Währung erworben werden. Sie können ein Erlebnis mit kostenpflichtigem Zugriff auf dem Desktop in Ihrer lokalen Währung kaufen oder in US-Dollar, wenn Ihre lokale Währung nicht verfügbar ist. Sie können innerhalb von 48 Stunden nach dem Kauf eine Rückerstattung für ein Erlebnis mit kostenpflichtigem Zugriff in lokaler Währung verlangen. Erlebnisse mit kostenpflichtigem Zugriff in Robux sind endgültig und, sofern von Roblox nicht anderweitig in seinen Richtlinien oder Praktiken gestattet oder gesetzlich vorgeschrieben, weder erstattungsfähig noch übertragbar.

i. **Eingeschränkte Lizenz.** Durch den Kauf eines Erlebnisses mit kostenpflichtigem Zugriff erhalten Sie eine Lizenz für die Erlebnisse gemäß diesen Bedingungen. Roblox behält sich das Recht vor, Ihren Zugang nach eigenem Ermessen zu widerrufen.

ii. Preisgestaltung und Steuern. Wenn Sie Robux, eine Roblox Premium-Mitgliedschaft, ein UGC-Abonnement oder Erlebnisse mit kostenpflichtigem Zugriff in lokaler Wahrung von der Roblox Corporation auf Roblox.com kaufen, ist der zu zahlende Preis derjenige, der zum Zeitpunkt des Kaufs zuzuglich aller anwendbaren Umsatz- und/oder Nutzungssteuern, Mehrwertsteuern oder Waren- und Dienstleistungssteuern angegeben wird, die Roblox auf Ihren Kauf berechnet (der „Kaufpreis“). Fur Kaufer in den Vereinigten Staaten und in Kanada kann sich der angezeigte Preis um die entsprechende Umsatzsteuer erhohen. Fur Kaufer in anderen Landern, in denen Roblox im Zusammenhang mit Mehrwertsteuern oder Waren- und Dienstleistungssteuern registriert ist, enthalt der Kaufpreis die Mehrwertsteuer oder Waren- und Dienstleistungssteuer zu dem in dem betreffenden Gebiet geltenden Satz, sofern zum Zeitpunkt des Kaufs nichts anderes angegeben ist.

g. **Roblox Commerce.** Erlebnisse und andere Funktionen der Dienste konnen das Einkaufen, den Erwerb und/oder den Erhalt von Artikeln auerhalb von Roblox ermoglichen, einschlielich der Moglichkeit, Zahlungen an Commerce-Anbieter in echter Wahrung zu leisten (zusammenfassend „Aktivierung(en) eines Commerce-Anbieters“). Fur zentrale Begriffe, die in diesen Bedingungen nicht definiert werden, gelten die Definitionen im Roblox Worterbuch.

i. **Gerate-, Alters- und Regionseinschrankungen.** Um auf eine Aktivierung eines Commerce-Anbieters zugreifen zu konnen, mussen Sie mindestens 13 Jahre alt sein und in den Vereinigten Staaten leben. Bestimmte Funktionen der Aktivierung eines Commerce-Anbieters sind je nach Geratetyp nur fur berechnigte Benutzer verfugbar.

ii. **Einkaufe bei Commerce-Anbietern.**

1. Wenn Sie sich entscheiden, einen Kauf in einer Aktivierung eines Commerce-Anbieters zu tatigen (z. B. durch Klicken auf eine „Kaufen“- oder „Shop“-Schaltflache, auf eine Anzeige, auf eine „Mehr erfahren“-Schaltflache oder auf andere Links oder Kaufmethoden), verwenden Sie eine Anwendung oder Website, die von einem Drittanbieter, einer E-Commerce-Plattform, einem Marktplatz, einer Marke, einem Entwickler und/oder deren Beauftragten (zusammenfassend als „Commerce-Anbieter“ und deren Anwendung oder Website als „Website eines Commerce-Anbieters“ bezeichnet) betrieben wird, um Ihren Kauf abzuschlieen, und interagieren mit dieser. Wenn Sie sich entscheiden, auf die Website eines Commerce-Anbieters zuzugreifen, sie zu nutzen, mit ihr Transaktionen durchzufuhren oder anderweitig mit ihr zu interagieren, weisen Sie den Commerce-Anbieter an, Ihnen entsprechende Dienste von Drittanbietern zur Verfugung zu stellen.

2. Die Verantwortung fur Ihre Beziehungen mit dem Commerce-Anbieter liegt allein bei Ihnen. Sie erkennen an, dass die Bedingungen der Website eines Commerce-Anbieters, einschlielich aller darauf oder in der Aktivierung eines Commerce-Anbieters angegebenen Verkaufsbedingungen, Regeln, Richtlinien und Datenschutzhinweise, die der Commerce-Anbieter festlegt (die „Bedingungen des Commerce-Anbieters“), Ihre Transaktion mit dem Commerce-Anbieter und alle Ihre Aktivitaten auf der Website eines Commerce-Anbieters regeln, einschlielich der uber die Website eines Commerce-Anbieters erhobenen und verarbeiteten Daten. Roblox ist nicht an Transaktionen uber die Website eines Commerce-Anbieters beteiligt, da diese vom Commerce-Anbieter verwaltet werden. Alle Anspruche in Verbindung mit der Website eines Commerce-Anbieters, einschlielich aller damit verbundenen Transaktionen, unterliegen den Bedingungen des Commerce-Anbieters, und soweit nach geltendem Recht zulassig, ist Roblox fur solche Anspruche nicht verantwortlich. Sie stimmen zu, dass Sie allein fur Ihr Verhalten oder dasjenige eines gegebenenfalls von Ihnen gesetzlich vertretenen Minderjahrigen verantwortlich sind, wenn Sie die Website eines Commerce-Anbieters nutzen oder darauf zugreifen, und dass Sie die Bedingungen des Commerce-Anbieters einhalten mussen. Bei Unstimmigkeiten oder Konflikten zwischen diesen Commerce-Bedingungen und den Commerce-Anbieterbedingungen haben die Commerce-Anbieterbedingungen Vorrang in Bezug auf alle Aktivitaten oder Transaktionen, die Sie auf der Website eines Commerce-Anbieters durchfuhren.

3. „Commerce-Produkt(e)“ bezeichnet alle Waren, Merchandise-Artikel oder andere Produkte und Dienste, die uber die Website eines Commerce-Anbieters angeboten werden und die dazu bestimmt sind, auerhalb von Roblox genutzt zu werden (z. B. Kleidung, Tickets fur Live-Events, Essenslieferdienste usw.). Die auf der Website eines Commerce-Anbieters angebotenen Commerce-Artikel konnen jederzeit ganz oder teilweise geandert, ausgesetzt, deaktiviert oder eingestellt werden. Roblox ubernimmt Ihnen gegenuber keine Verantwortung oder Haftung fur Ihre Transaktionen mit dem Commerce-Anbieter, einschlielich jeglicher Probleme mit der Leistung oder Qualitat von Commerce-Artikeln, der aufgegebenen Bestellungen, der Lieferung, der Zahlungsabwicklung oder der Ruckerstattungsantrage im Zusammenhang mit Commerce-Artikeln. Sie erkennen an und stimmen zu, dass der Commerce-Anbieter die alleinige

Verantwortung für alle Aspekte der auf der Website eines Commerce-Anbieters getätigten Transaktionen, einschließlich der Auftragsabwicklung von Commerce-Artikeln, trägt.

- iii. **Steuern.** Roblox bietet ein einzigartiges und immersives Markenerlebnis, das es Benutzern ermöglicht, die Marke des Commerce-Anbieters in einer virtuellen Umgebung zu erkunden und mit ihr zu interagieren. Roblox bietet ausschließlich das Erlebnis für die Interaktion mit Marken.

Roblox agiert nicht als Marktplatz oder Marktplatzvermittler und ist nicht an der Durchführung von Käufen, Verkäufen oder der Lieferung von Commerce-Produkten („Commerce-Anbietertransaktionen“) beteiligt. Alle Transaktionen mit Commerce-Anbietern im Zusammenhang mit den Commerce-Produkten werden direkt über die Website des Commerce-Anbieters abgewickelt. Von der Roblox Corporation werden weder direkt noch indirekt Zahlungen bearbeitet, verarbeitet oder akzeptiert, Belege gesammelt, Preise festgelegt oder diese Commerce-Anbietertransaktionen in irgendeiner Weise überwacht. Rücksendungen, Kundendienst- oder damit zusammenhängende Anfragen oder Probleme mit den Commerce-Produkten sind an den Commerce-Anbieter zu richten und liegen in dessen Verantwortung.

Commerce-Anbieter verwalten ihre individuellen Websites und arbeiten unabhängig von Roblox. Diese Unabhängigkeit gilt insbesondere für die Durchführung von Verkäufen (z. B. Zahlungsabwicklung, Preisfestsetzung, Entgegennahme von Bestellungen, Annahme oder Unterstützung bei Rückgabe oder Umtausch), Bestandsverwaltung, personalisiertes Branding, Kundendienst, Auftragsabwicklung und Lieferung von Commerce-Produkten. Alle Commerce-Anbietertransaktionen werden direkt zwischen dem Commerce-Anbieter und dem Benutzer abgewickelt.

Der Commerce-Anbieter ist allein für die Zahlung aller Umsatz-, Nutzungs-, Mehrwert-, Waren- und Dienstleistungssteuern und ähnlicher Steuern („Steuern“) im Zusammenhang mit dem Verkauf von Commerce-Produkten und Commerce-Anbietertransaktionen im Rahmen dieser Commerce-Bedingungen verantwortlich.

- iv. **Virtuelle Artikel.** Nicht alle Aktivierungen eines Commerce-Anbieters bieten einen digitalen Zwilling oder einen anderen digitalen Artikel. Wenn die Aktivierung eines Commerce-Anbieters angibt, dass ein auf der Website eines Commerce-Anbieters getätigter Kauf auch mit einem digitalen Zwilling oder einem anderen digitalen Artikel einhergeht, ist dieser digitale Zwilling/Artikel ein virtueller Inhalt. Sie erhalten nur dann eine Berechtigung oder eine Möglichkeit zur Einlösung der Berechtigung für den jeweiligen virtuellen Inhalt, wenn der Commerce-Anbieter bestätigt, dass Ihr Kauf über die Website eines Commerce-Anbieters für den jeweiligen und berechtigten Commerce-Artikel, der in der Aktivierung eines Commerce-Anbieters beworben werden, erfolgreich abgeschlossen wurde. Roblox behält sich das Recht vor, die Berechtigung für den jeweiligen virtuellen Inhalt zu verweigern oder diesen zu entfernen, wenn Ihre Bestellung über die Website eines Commerce-Anbieters storniert oder rückgängig gemacht wird, wenn Sie gegen die Commerce-Anbieterbedingungen oder diese Commerce-Bedingungen verstoßen oder wenn die Roblox-Bedingungen etwas anderes vorsehen. Die über die Aktivierung eines Commerce-Anbieters verfügbaren virtuellen Inhalte können jederzeit ganz oder teilweise geändert, ausgesetzt, deaktiviert oder eingestellt werden. Sofern nicht anders angegeben, wird maximal ein (1) Exemplar jedes virtuellen Inhalts gewährt. Wenn Sie mehrere gleiche berechtigte Commerce-Artikel erwerben, erhalten Sie nicht mehrere gleiche virtuelle Inhalte.

- v. **Aktivierungen eines Commerce-Anbieters können geändert werden.** Wir behalten uns das Recht vor, Aktivierungen eines Commerce-Anbieters nach unserem alleinigen Ermessen jederzeit ganz oder teilweise zu ändern, auszusetzen, einzustellen oder den Zugang dazu zu sperren. Wir behalten uns das Recht vor, diese Bedingungen jederzeit nach dem alleinigen Ermessen von Roblox zu ändern.

- vi. **Gewährleistungsausschluss.** SIE ERKENNEN AN UND STIMMEN ZU, DASS ROBLOX SOWEIT RECHTLICH ZULÄSSIG IN BEZUG AUF JEDE AKTIVIERUNG EINES COMMERCE-ANBIETERS, JEDE WEBSITE EINES COMMERCE-ANBIETERS UND JEDEN COMMERCE-ARTIKEL, DER ÜBER DIE WEBSITE EINES COMMERCE-ANBIETERS ZUM KAUF ANGEBOTEN ODER VON EINEM COMMERCE-ANBIETER BEZOGEN WERDEN KANN, AUSDRÜCKLICH JEGLICHE GEWÄHRLEISTUNG AUSSCHLIESST, SEI SIE AUSDRÜCKLICH ODER STILLSCHWEIGEND, GESETZLICH ODER ANDERWEITIG, INSBESONDERE DIE STILLSCHWEIGENDE GARANTIE DER MARKTGÄNGIGKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK UND DER ZUFRIEDENSTELLENDE QUALITÄT. SIE ERKENNEN AN UND STIMMEN ZU, DASS DER COMMERCE-ANBIETER DIE FÜR TRANSAKTIONEN UND DIE AUFTRAGSABWICKLUNG VON AUF DER WEBSITE DES COMMERCE-ANBIETERS ERWORBENEN ODER VOM COMMERCE-ANBIETER ZUR VERFÜGUNG GESTELLTEN COMMERCE-ARTIKELN VERANTWORTLICHE PARTEI IST

UND DASS ROBLOX AN DER ENTWICKLUNG, HERSTELLUNG, BEREITSTELLUNG ODER LIEFERUNG SOLCHER COMMERCE-ARTIKEL NICHT BETEILIGT IST.

- vii. **Haftungsbeschränkung.** SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG, HAFTET ROBLOX UNTER KEINEN UMSTÄNDEN FÜR VERLUSTE, SCHÄDEN ODER VERLETZUNGEN JEDLICHER ART, EINSCHLIESSLICH UNMITTELBARER, MITTELBARER, SONDER-, NEBEN-, EXEMPLARISCHER, FOLGE- ODER SONSTIGER IMMATERIELLER SCHÄDEN AUS ODER IN VERBINDUNG MIT EINER AKTIVIERUNG EINES COMMERCE-ANBIETERS, DER WEBSITE EINES COMMERCE-ANBIETERS, COMMERCE-ARTIKELN ODER DIESEN COMMERCE-BEDINGUNGEN, UNABHÄNGIG DAVON, OB DIESE AUF VERTRAG, UNERLAUBTER HANDLUNG, VERSCHULDENSUNABHÄNGIGER HAFTUNG, GESETZ ODER EINER ANDEREN GESETZLICHEN ODER BILLIGKEITSRECHTLICHEN GRUNDLAGE BERUHEN.

5 ▼ Zahlungen und Rückerstattungen.

- a. **Allgemeines.** Nur Benutzer, die in ihrem Wohnsitzland die Volljährigkeit erreicht haben, dürfen im Rahmen der Dienstleistungen Geldgeschäfte tätigen, wie z. B. den Kauf von Robux oder Roblox-Premium bzw. UGC-Abonnements.
- b. **Verantwortlichkeiten der Benutzer.** Beim Kauf von Robux, Roblox-Premium oder von einem UGC-Abonnement bestätigen und garantieren Sie (bzw. Ihr Erziehungsberechtigter), dass Sie berechtigt sind, die von Ihnen gewählte Zahlungsmethode zu verwenden, und dass Ihre Zahlungsmethode über genügend Guthaben verfügt, um den entsprechenden Betrag zu zahlen. Du erklärst dich ferner damit einverstanden, dass du alle geltenden Zusatzbedingungen gelesen hast und diese akzeptierst, und dass alle Daten, die du in Verbindung mit einer Geldtransaktion im Rahmen der Dienste zur Verfügung stellst, unter anderem die Angabe einer ausgewählten Zahlungsmethode, den Datenschutzrichtlinien des entsprechenden Zahlungsdienstleisters für diese Geldtransaktion entsprechen.
- i. Falls du glaubst, dass sich jemand unerlaubt Zugang zu deinem Konto verschafft oder es verwendet hat, darunter auch deine Zahlungsmethode, musst du Roblox schnellstmöglich verständigen, indem du den [Roblox-Support](#) kontaktierst. Roblox behält sich das Recht vor, Konten mit unzulässigen Abbuchungen zu sperren bzw. Roblox behält sich das Recht vor, Konten mit unzulässigen Abbuchungen zu sperren bzw. ein Konto einzuschränken, Robux zu kaufen, an Handelsgeschäften teilzunehmen und/oder virtuelle Inhalte und UGC-Abonnements zu erwerben. (Siehe nicht genehmigte Transaktionen unten.)
- c. **Nicht genehmigte Transaktionen.** Wenn Sie eine von Ihnen nicht genehmigte Belastung Ihrer Kredit-/Debitkarte, Ihres PayPal-Kontos oder Ihres Google Play-Kontos im Zusammenhang mit den Diensten feststellen, dann wenden Sie sich bitte umgehend an den Roblox-Support. Melden Sie es Roblox SOFORT, wenn Sie denken, dass eine Kontobelastung ohne Ihre Erlaubnis erfolgt ist. Unser Ziel ist es, von Ihren Problemen zu erfahren und umgehend darauf zu reagieren. Wenn Sie eine erfolgte Kontobelastung direkt bei Ihrem Zahlungsabwickler reklamieren, kann Roblox aufgrund von Vorschriften im Rahmen des Streitbeilegungsverfahrens des Zahlungsanbieters daran gehindert sein, Sie zu unterstützen, einschließlich in Bezug auf Rückerstattungen durch Roblox. Um Roblox und die Benutzer vor Betrug und anderen Schäden zu schützen, behält sich Roblox das Recht vor, alle Konten, bei denen eine nicht genehmigte Kontobelastung eintritt, auszusetzen oder die Möglichkeit der betreffenden Konten einzuschränken, Robux zu kaufen, sich an Handelsgeschäften zu beteiligen und/oder virtuelle Inhalte zu kaufen. Roblox kann Ihnen Gelegenheit geben, eine Überprüfung der Entscheidung von Roblox zu verlangen. Weitere Informationen zum Einspruchsverfahren finden Sie in Abschnitt 2 der Benutzerbedingungen oben.
- d. **Preisgestaltung und Steuern.** Wenn Sie Robux, eine Roblox Premium-Mitgliedschaft oder ein UGC-Abonnement von der Roblox Corporation auf [Roblox.com](#) kaufen, ist der zu zahlende Preis derjenige, der zum Zeitpunkt des Kaufs zuzüglich aller anwendbaren Umsatz- und/oder Nutzungssteuern, Mehrwertsteuern oder Waren- und Dienstleistungssteuern angegeben wird, die Roblox auf Ihren Kauf berechnet (der „Kaufpreis“). Für Käufer in den Vereinigten Staaten und in Kanada kann sich der angezeigte Preis um die entsprechende Umsatzsteuer erhöhen. Für Käufer in anderen Ländern, in denen Roblox im Zusammenhang mit Mehrwertsteuern oder Waren- und Dienstleistungssteuern registriert ist, enthält der Kaufpreis die Mehrwertsteuer oder Waren- und Dienstleistungssteuer zu dem in dem betreffenden Gebiet geltenden Satz, sofern zum Zeitpunkt des Kaufs nichts anderes angegeben ist.

6 ▼ Geistiges Eigentum und UGC (benutzererstellte Inhalte).

- a. **Roblox-IP.** Benutzeroberflächen, Grafiken (unter anderem klassische Roblox-Avatare und abgeänderte klassische Avatare, wie in Abschnitt 2 der Creator-Bedingungen beschrieben), Marken, Design, Informationen, Grafiken, Daten, Code, Produkte, Software und alle anderen Elemente der Dienste, darunter auch die Rechte daran und alle Ableitungen davon ("**Geistiges Eigentum von Roblox**" oder "**Roblox-IP**") sind gesetzlich und durch die Nutzungsbedingungen von Roblox geschützt. Das gesamte Roblox-IP ist Eigentum von Roblox und den Lizenzgebern von Roblox. Das geistige Eigentum von Roblox umfasst auch jeglichen UGC, der von Creatoren an Roblox gemäß der Creator-Bedingungen lizenziert wird. Mit Ausnahme der in den Nutzungsbedingungen von Roblox und den geltenden Zusatzbedingungen gestatteten Nutzung darfst du kein in den Diensten enthaltenes Roblox-IP verwenden, sofern du nicht in jedem Einzelfall eine gesonderte Genehmigung des Eigentümers einholst. Roblox behält sich alle Rechte am Roblox-IP vor, die nicht in diesen Nutzungsbedingungen von Roblox oder an anderer Stelle in den Zusatzbedingungen erteilt werden.
- b. **UGC (Benutzererstellte Inhalte).** Unter den Diensten befinden sich verschiedene Foren, Funktionen, Software und andere interaktive Angebote, mit denen es dir möglich ist, UGC (benutzererstellte Inhalte) in den Diensten zu erstellen, hochzuladen, einzureichen, zu veröffentlichen, anzuzeigen, zu erzeugen, zu übertragen oder anderweitig verfügbar zu machen ("**Veröffentlichen**"). Weitere Informationen zu diesen Funktionen findest du in Abschnitt 2 der Creator-Bedingungen.

Alle UGCs, die im Rahmen der Dienste veröffentlicht werden, müssen den Roblox-Nutzungsbedingungen, darunter auch den Roblox-[Community-Regeln](#), entsprechen und dürfen weder rechtswidrig, betrügerisch, täuschend, obszön, beleidigend, verleumderisch, die Privatsphäre und geistige Eigentumsrechte verletzend oder anderweitig für Dritte schädigend oder anstößig sein, noch dürfen sie Softwareviren, kommerzielle Werbung, Kettenbriefe, Massensendungen oder irgendeine Form von "Spam" enthalten oder daraus bestehen.

Sofern in der [Datenschutzrichtlinie](#) oder anderen geltenden Zusatzbedingungen von Roblox nicht anderweitig festgelegt, (i) stimmen Sie zu, dass jegliche benutzererstellte Inhalte, die Sie veröffentlichen, als nicht vertraulich und nicht geschützt erachtet werden, und (ii) gewähren Roblox das nicht ausschließliche, gebührenfreie, unbefristete, unwiderrufliche und vollständig unterlizenzierbare Recht, die benutzererstellten Inhalte und alle damit zusammenhängenden Interaktionsdaten innerhalb der Dienste zu hosten, zu nutzen, zu kopieren, zu vervielfältigen, zu ändern, anzupassen, zu veröffentlichen, zu übersetzen, auszuführen, zu verbreiten, öffentlich aufzuführen oder darzustellen sowie abgeleitete Werke daraus zu erstellen und der Öffentlichkeit gegenüber zu kommunizieren. Dies gilt durchgehend bis zur Aufführung direkt gegenüber den Zuhörern/Zuschauern. Dieses Recht gilt weltweit, in jedem Medium und für jeden geschäftlichen Zweck in Verbindung mit dem Betrieb, der Bereitstellung, der Veröffentlichung oder der Weiterentwicklung der Dienste, unter anderem auch in Verbindung mit dem Training von maschinellem Lernen und damit verwandten Modellen. Roblox wird von Ihnen bereitgestellte personenbezogene Daten jedoch ausschließlich im Einklang mit seiner Datenschutzrichtlinie weitergeben.

Du erklärst und garantierst, dass du zum Zeitpunkt der Veröffentlichung von UGC (i) alle Rechte an diesem besitzt oder anderweitig kontrollierst; (ii) dass der UGC zutreffend und nicht betrügerisch oder irreführend ist; und (iii) dass der UGC nicht gegen diese Nutzungsbedingungen, geltende Gesetze oder die Rechte Dritter verstößt, insbesondere nicht gegen das geistige Eigentum, den Datenschutz und die Öffentlichkeitswirksamkeit, und dass durch den UGC keine natürlichen oder juristischen Personen geschädigt werden. Dir ist bewusst, dass Roblox nicht garantieren kann, dass in bestimmten Situationen UGC, den du innerhalb der oder über die Dienste veröffentlichst oder verfügbar machst, nicht von anderen Benutzern der Dienste kopiert oder verwendet sowie innerhalb und außerhalb der Dienste diskutiert werden. Falls du nicht berechtigt bist, UGC für eine solche Nutzung zu übermitteln, kannst du durch deren Veröffentlichung haftbar gemacht werden. Roblox ist weder verantwortlich noch haftet es für UGC, das von dir oder Dritten veröffentlicht wird. Roblox ist berechtigt, aber nicht verpflichtet, benutzererstellte Inhalte innerhalb seiner Dienste zu überwachen, zu ändern, den Zugriff darauf zu deaktivieren oder zu entfernen, und kann diese Rechte jederzeit ohne Ankündigung oder Haftung gegenüber Ihnen oder Dritten ausüben.

c. **Erlebnis-interne UGC.** Bei einigen Erlebnissen können die Nutzer dieses Erlebnisses innerhalb des Erlebnisses UGC veröffentlichen. Benutzer, die benutzererstellte Inhalte gesondert innerhalb eines Erlebnisses veröffentlichen, gewähren hiermit sowohl Roblox als auch dem/der Creator:in des jeweiligen Erlebnisses ein weltweites, unbefristetes, gebührenfreies, unwiderrufliches Recht und eine nicht ausschließliche Lizenz, die benutzererstellten Inhalte auf jede beliebige Weise und in jedem Medium zu nutzen und zu verwerten, unter anderem auch das Training, die Entwicklung und die Nutzung von maschinellem Lernen und verwandten Modellen, ohne dass hierfür eine Gegenleistung geschuldet wird, insbesondere keine Zahlung von Lizenzgebühren oder einer anderen Vergütung. Erstellen solche Benutzer einen abgeänderten klassischen Avatar (wie in Abschnitt 2 der Creator-Bedingungen beschrieben), tritt der Benutzer hiermit alle Rechte, Rechtsansprüche und Beteiligungen an diesem abgeänderten klassischen Avatar an Roblox ab; Im Gegenzug räumt Roblox dem Benutzer und dem Creator eine nicht-exklusive Lizenz zur Nutzung und Verwertung des abgeänderten klassischen Avatars im Rahmen der Dienste ein, und zwar ohne Verpflichtungen (außer denen, die in den vorliegenden Roblox-Nutzungsbedingungen festgelegt sind), einschließlich der Verpflichtung zur Zahlung von Lizenzgebühren oder anderen Vergütungen an andere Personen.

d. **Urheberrechtsverletzung / Digital Millennium Copyright Act (DMCA).**

i. **Hinweis** Wir respektieren die geistigen Eigentumsrechte anderer und bitten Sie, dies ebenfalls zu tun. Solltest du ein Urheberrechtsinhaber oder ein Vertreter eines Urheberrechtsinhabers sein und der Meinung sein, dass Inhalte im Rahmen der Dienste deine Urheberrechte verletzen, kannst du gemäß dem DMCA eine Nachricht an unseren Urheberrechtsbeauftragten per E-Mail an copyright_agent@roblox.com oder per Post an Legal, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, USA senden. Sie erreichen uns auch telefonisch unter der US-amerikanischen Telefonnummer (888) 858-2569. Wenn ein Urheberrechtsinhaber unter 13 Jahren alt ist, muss eine Nachricht nach dem DMCA von einem Elternteil, Erziehungsberechtigten oder einem anderen volljährigen Vertreter eingereicht werden. Deine Mitteilung muss folgende Informationen enthalten:

- Eine elektronische oder physische Unterschrift der Person, die berechtigt ist, im Namen des Urheberrechtsinhabers oder Inhabers sonstiger verletzter Rechte zu handeln;
- Eine Beschreibung des urheberrechtlich geschützten Werkes oder anderen geistigen Eigentumsrechts, dessen Verletzung Sie behaupten;
- Eine Beschreibung des Materials, von dem Sie behaupten, dass es Ihr Recht verletzt, einschließlich einer Angabe über dessen Standort;
- Ihre Anschrift, Telefonnummer und E-Mail-Adresse;
- Eine Erklärung, dass Sie in gutem Glauben der Überzeugung sind, dass die Verwendung dieser Materialien vom Urheberrechtsinhaber, seinem Vertreter oder durch das Gesetz nicht gestattet wurde; und
- Eine Erklärung von Ihnen, dass die obigen Informationen in Ihrer Mitteilung zutreffend sind und Sie eidesstattlich versichern, dass Sie der Urheberrechtsinhaber oder Eigentümer des geistigen Eigentumsrechts sind oder von diesem zum Handeln ermächtigt worden sind.

Du bestätigst, dass deine DMCA-Bekanntgabe ungültig sein kann, wenn du nicht alle Anforderungen dieses Abschnitts erfüllst. Siehe 17 U.S.C. § 512 (c) (3) für weitere Einzelheiten. Wir können eine Kopie Ihrer DMCA-Mitteilung, einschließlich der von dir angegebenen Kontaktinformationen, an die für den betreffenden Inhalt verantwortliche Person senden.

ii. **Gegendarstellung.** Sollte dein Inhalt aufgrund einer DMCA-Benachrichtigung entfernt oder deaktiviert worden sein und du der Meinung sein, dass dein Inhalt nicht gegen das Gesetz verstößt oder dass du die ordnungsgemäße Ermächtigung des Urheberrechtsinhabers, des Vertreters des Urheberrechtsinhabers oder gemäß dem Gesetz hast, das Material in deinem Inhalt zu veröffentlichen und zu verwenden, kannst du eine Gegendarstellung an unseren Urheberrechtsbeauftragten per E-Mail an copyright_agent@roblox.com oder per Post an Legal, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, USA senden. Alle Widersprüche, die im Namen eines Benutzers unter 13 Jahren übermittelt werden, müssen von einem Elternteil, Erziehungsberechtigten oder einem anderen volljährigen Vertreter eingereicht werden. Erhält unser Urheberrechtsbeauftragter eine Gegendarstellung, können wir eine Kopie derselben, einschließlich der von dir angegebenen Kontaktinformationen, an die ursprüngliche beschwerdeführende Partei senden, um diese darüber zu informieren, dass wir innerhalb von 10 Werktagen die gelöschten Inhalte ersetzen oder deren Sperre beenden können. Sofern der Urheberrechtsinhaber keine gerichtliche Verfügung gegen den Inhaltsanbieter beantragt, können die

gelöschten Inhalte nach unserem alleinigen Ermessen innerhalb von 10 bis 14 Werktagen oder mehr nach Eingang der Gegendarstellung ersetzt oder der Zugang zu ihnen wiederhergestellt werden.

e. **Markenverletzung.** Wenn Sie ein Markeninhaber oder Vertreter eines Markeninhabers sind und denken, dass Inhalte innerhalb der Dienste gegen Ihre eingetragene(n) Marke(n) verstoßen, können Sie die Markenverletzung melden, indem Sie eine E-Mail an unseren Markenbeauftragten unter trademark_agent@roblox.com oder ein Schreiben an Legal (Rechtsabteilung), 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, USA, senden. Wenn du dich mit uns in Verbindung setzt, gib bitte in deiner Mitteilung die folgenden Informationen an:

- Eine elektronische oder physische Unterschrift einer Person, die berechtigt ist, im Namen des Warenzeicheninhabers zu handeln;
- Eine Beschreibung des Markenrechts, dessen Verletzung Sie geltend machen. Darin muss auch das Land, in dem die Marke eingetragen ist, und gegebenenfalls deren Registernummer angegeben werden;
- Eine Beschreibung des Inhalts, der deiner Ansicht nach einen Verstoß darstellt und wo er sich befindet;
- Deine Anschrift, Telefonnummer und E-Mail-Adresse;
- Deine Erklärung, dass du in gutem Glauben davon ausgehst, dass die Verwendung dieser Inhalte nicht durch den Markenrechtsinhaber, seinen Vertreter oder das Gesetz gestattet ist; und
- Eine Erklärung deinerseits, dass die oben genannten Daten wahrheitsgemäß sind und dass du der Inhaber des Markenrechtsinhabers bist bzw. befugt bist, im Namen des Markenrechtsinhabers zu handeln (unter Strafanzeige bei Meineid).

Beachte, dass Roblox keinerlei Möglichkeit hat, bei Streitfällen zwischen Benutzern und den Inhabern von Markenrechten zu vermitteln. Wir nehmen jedoch die Rechte an geistigem Eigentum ernst und werden bei Erhalt einer gültigen Mitteilung über eine Markenrechtsverletzung Nachforschungen anstellen und gegebenenfalls auch den entsprechenden Inhalt entfernen, der eine Markenrechtsverletzung darstellt. Um eine Markenrechtsverletzung melden zu können, müssen Sie Inhaber oder Vertreter des Inhabers einer eingetragenen Marke sein. Anhängige Markenmeldungen reichen nicht aus.

f. **Richtlinie für wiederholte Verstöße.** Die Roblox-Richtlinie zum Schutz geistigen Eigentums sieht vor, (i) Inhalte zu entfernen oder den Zugang zu ihnen zu deaktivieren, von denen Roblox weiß, dass sie die Rechte am geistigen Eigentum Dritter verletzen, oder die in einer gültigen DMCA- Benachrichtigung eines rechtmäßigen Urheberrechtsinhabers oder eines Vertreters von ihm angegeben wurden; und (ii) unter angemessenen Umständen die Konten eines Benutzers, der wiederholt oder in schwerwiegender Weise die Urheberrechte oder andere Rechte am geistigen Eigentum Dritter verletzt, auszusetzen oder zu kündigen und den Zugang zu den Diensten zu sperren.

g. **Feedback.** Jegliche Rückmeldungen, Kommentare oder Vorschläge (zusammenfassend „Feedback“), die Sie in Bezug auf die Dienste oder im Zusammenhang damit abgeben, erfolgen vollkommen freiwillig. Sie gewähren uns hiermit eine unbefristete, unwiderrufliche, gebührenfreie, vollständig bezahlte, weltweite Lizenz für die Nutzung dieses Feedback. Es steht uns frei, dieses Feedback auf beliebige Weise zu verwenden. Verpflichtungen Ihnen gegenüber werden dadurch nicht begründet.

7 ▼ Online-Sicherheit

Roblox liegt die Sicherheit seiner Benutzer am Herzen. Wenn du Inhalte oder Medien in den Diensten siehst, die den Anschein erwecken, eine Person zu einer sexuellen, gewalttätigen oder rechtswidrigen Handlung zu animieren, zu verführen, dafür zu werben oder sie dazu aufzufordern, wende dich bitte an den [Roblox-Support](#) und klicke auf die Hilfskategorie "Sicherheitsbedenken der Benutzer", um diesen Benutzer sofort zu melden.

a. **Community-Regeln.** Im Interesse der Sicherheit seiner Nutzer hat Roblox bestimmte Community-Regeln festgelegt, die beschreiben, wie sich Nutzer im Rahmen der Dienste verhalten sollten und welches Verhalten im Rahmen der Dienste erlaubt bzw. nicht erlaubt ist. Diese Community-Regeln, die in diese Geschäftsbedingungen aufgenommen wurden, können [hier](#) eingesehen werden. Jeder Verstoß gegen die Community-Regeln wird als Verstoß gegen die Roblox-Nutzungsbedingungen angesehen und kann zur Sperrung oder Kündigung des Kontos führen.

- b. **Jugendschutz** Die Roblox-Community besteht aus Benutzern jeden Alters. Wir arbeiten hart daran, eine sichere und unterhaltsame Umgebung für alle zu schaffen. Zur Stärkung dieser Community bieten wir den Nutzern und ihren Eltern/Erziehungsberechtigten zahlreiche Sicherheitsfunktionen und Kontrollen. Weitere Informationen zu diesen Funktionen findest du [hier](#).

8 ▼ Lizenz und Einschränkung der Dienste.

- a. **Lizenz für die Dienste** Vorbehaltlich der Einhaltung dieser Benutzerbedingungen oder anderer Nutzungsbedingungen von Roblox erteilt Roblox dir eine nicht exklusive, begrenzte, widerrufbare und nicht übertragbare Lizenz zur Nutzung der Dienste auf Geräten, die du besitzt oder unter deiner Kontrolle stehen. Diese Lizenz umfasst auch und ausschließlich in Verbindung mit den Diensten das Recht, Software, die Roblox im Rahmen der Dienste zum Herunterladen bereitstellt, ausschließlich in Objektcodeform herunterzuladen und zu nutzen.
- b. **Nutzungsbeschränkungen.** Zusätzlich zu allen anderen Beschränkungen, die in den Roblox-Bedingungen oder den Zusatzbedingungen festgelegt sind, ist es Benutzern nicht gestattet, (a) die Dienste oder Teile davon zu vermieten, zu verleihen, zu verkaufen, weiterzugeben oder Unterlizenzen dafür zu vergeben; (b) die Dienste oder die damit verbundene oder implementierte Technologie zu kopieren, zu modifizieren, zu verbreiten, öffentlich vorzuführen oder auszustellen, zurückzuentwickeln, zu zerlegen, zu modifizieren oder davon abgeleitete Werke zu erstellen; (c) technische Vorkehrungen zum Schutz der Dienste oder einer mit den Diensten verbundenen Technologie zu umgehen; (d) auf die Dienste mit Mitteln zuzugreifen, die dazu bestimmt sind, virtuelle Inhalte in Verbindung mit dem Training, der Entwicklung oder der Verwendung von Modellen des maschinellen Lernens oder der künstlichen Intelligenz zu verwenden; (e) den Quellcode der Dienste ganz oder teilweise zurückzuentwickeln, zu disassemblieren, zu dekompileieren, zu dekodieren, zu adaptieren oder anderweitig zu versuchen, ihn abzuleiten oder sich Zugang dazu zu verschaffen (es sei denn, ein Teil des in den Diensten enthaltenen Codes ist als Open Source freigegeben und die Open-Source-Lizenz für diesen Code gestattet ausdrücklich das Zurückentwickeln, Kopieren oder sonstige Modifizieren); (f) die Dienste zu nutzen, um böswillige oder missbräuchliche Inhalte (nach im eigenen Ermessen von Roblox getroffener Wertung) oder Inhalte, die gegen die Roblox-Bedingungen, die Zusatzbedingungen, oder die Richtlinien oder Grundsätze von Roblox verstoßen, zu erstellen; oder (g) die Dienste (oder Teile davon oder darin enthaltene Technologien) in einer Weise zu nutzen, welche gegen die geistigen Eigentumsrechte oder andere Rechte einer Person verstößt, diese unterschlägt oder anderweitig verletzt oder gegen geltende Gesetze verstößt.

9 ▼ Dienste von Drittanbietern.

- a. **Drittanbieterdienste.** Einige Teile der Dienste können von Dritten (also von anderen Personen oder Unternehmen als Roblox) stammende Inhalte, Tools oder andere Materialien, wie z. B. Erlebnisse, enthalten oder verfügbar machen („**Drittanbieterdienste**“). Je nach Alter des Nutzers kann dies Links zu anderen Websites, Funktionen, mit denen ein Nutzer sein Nutzerkonto mit anderen Konten (wie Facebook) verknüpfen kann, oder Schaltflächen von Drittanbietern (z. B. "Gefällt mir" oder "Teilen") betreffen. Wie in Abschnitt 9 beschrieben, kontrolliert Roblox solche Dienste von Drittanbietern nicht und übernimmt keinerlei Verantwortung dafür. Dies umfasst auch die Art und Weise, wie ein Drittanbieter Daten von Benutzern erhebt, verwendet oder speichert. Du bist dir bewusst, dass die Nutzung der Dienste und damit auch der Dienste von Drittanbietern Gebühren, Bedingungen und/oder Richtlinien, wie z. B. Datenschutzrichtlinien, nach sich ziehen kann, die nicht von Roblox kontrolliert werden. Mit der Nutzung der Dienste und der integrierten Dienste von Drittanbietern erklärst du dich damit einverstanden, alle Gebühren zu entrichten und alle von diesen Drittanbietern festgelegten Bestimmungen, Bedingungen und Richtlinien einzuhalten.
- b. **Haftungsausschluss.** Du nimmst zur Kenntnis, dass du durch die Nutzung der Dienste auf Dienste Dritter stoßen kannst, die (i) als beleidigend oder anstößig angesehen werden können; (ii) als anstößige Sprache gekennzeichnet sein können oder nicht; (iii) Links oder Verweise auf anstößige Medien enthalten können; (iv) möglicherweise rechtswidrige Inhalte

enthalten; (v) möglicherweise nicht einwandfrei oder wie beabsichtigt funktionieren; möglicherweise Viren, Malware oder anderen schädlichen Code enthalten; und/oder (vi) möglicherweise nicht in allen Ländern oder Sprachen verfügbar sind. Du erklärst dich damit einverstanden, die Dienste auf eigenes Risiko zu nutzen. Der Benutzer erkennt an und stimmt zu, dass Roblox nicht dafür verantwortlich ist, Inhalt, Genauigkeit, Vollständigkeit, Verfügbarkeit, Aktualität, Gültigkeit, Urheberrecht, Konformität, Rechtmäßigkeit, Schicklichkeit, Qualität oder andere Aspekte solcher Drittanbieterdienste zu prüfen oder zu bewerten. Roblox übernimmt in Bezug auf die Drittanbieterdienste keine Gewährleistung und spricht keine Empfehlung für diese aus. Sie stimmen weiter zu, dass Roblox Ihnen gegenüber keine Verantwortung oder Haftung im Zusammenhang mit solchen Drittanbieterdiensten trifft. Dieser Haftungsausschluss umfasst auch etwaige Verluste, die Ihnen durch die Nutzung solcher Drittanbieterdienste entstehen könnten.

c. Mitteilungen.

- i. **Apple.** Falls ein Nutzer die RobloxMobilanwendung ("App") auf einem iOS-Gerät verwendet, erklärt sich der Nutzer ebenfalls mit den Bedingungen dieses Abschnitts einverstanden. Die Nutzungsbedingungen von Roblox bestehen nur zwischen dem Nutzer und Roblox, nicht mit Apple, und Apple haftet nicht für die Dienste und den Inhalt der Dienste. Apple ist in keiner Weise dazu verpflichtet, in Bezug auf die Dienste Pflege- und Support-Dienstleistungen zu erbringen. Sollten die Dienste nicht die geltenden Garantiebedingungen erfüllen, kann der Nutzer Apple benachrichtigen, und Apple erstattet dem Nutzer den Kaufpreis für die App. Apple trifft in Bezug auf die Dienste keinerlei andere Gewährleistungspflicht. Apple haftet nicht für Ansprüche des Nutzers oder eines Dritten im Zusammenhang mit den Diensten oder der Nutzung der Dienste durch den Nutzer, insbesondere nicht für: (a) Produkthaftungsansprüche; (b) Ansprüche, dass die Dienste nicht den geltenden gesetzlichen oder behördlichen Anforderungen entsprechen; und (c) Ansprüche, die sich aus Verbraucherschutz- oder ähnlichen Gesetzen ergeben. Apple übernimmt keine Haftung für die Überprüfung, Verteidigung, Beilegung und Entlastung von Ansprüchen Dritter, die behaupten, dass die Dienste oder die Nutzung der App durch den Nutzer die geistigen Eigentumsrechte des Dritten verletzen. Der Nutzer erklärt sich damit einverstanden, bei der Nutzung der Dienste alle geltenden Bedingungen Dritter einzuhalten. Apple und seine Tochtergesellschaften sind Drittbegünstigte der Roblox-Nutzungsbedingungen, und wenn der Nutzer diese anerkennt, ist Apple berechtigt (und gilt als berechtigt), die Roblox-Nutzungsbedingungen gegenüber dem Nutzer als Drittbegünstigter durchzusetzen. Der Nutzer erklärt und garantiert hiermit, dass (a) der Nutzer sich nicht in einem Land befindet, gegen das die US-Regierung ein Embargo verhängt hat oder das von der US-Regierung als Land eingestuft wurde, das "terroristische Aktivitäten unterstützt"; und (b) der Nutzer nicht auf einer Liste der US-Regierung mit verbotenen oder eingeschränkten Vertragsparteien angeführt ist.
- ii. **Autodesk.** Roblox Studio enthält den von Autodesk Inc. entwickelten Autodesk® FBX®-Code. Copyright 2016 Autodesk, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Dieser Code wird ohne Mängelgewähr bereitgestellt, und Autodesk Inc. lehnt jegliche ausdrückliche oder stillschweigende Gewährleistung ab, einschließlich der stillschweigenden Gewährleistung der Marktgängigkeit, der Eignung für einen bestimmten Zweck oder der Nichtverletzung von Rechten Dritter. In keinem Fall haftet Autodesk, Inc. für direkte, indirekte zufällige, besondere, beispielhafte oder Folgeschäden, die in irgendeiner Weise aus einem solchen Code erwachsen. Dies umfasst die Beschaffung von Ersatzgütern oder Ersatzdienstleistungen sowie Nutzungsausfall oder Datenverluste oder entgangene Gewinne oder Betriebsunterbrechungen.
- iii. **PlayStation.** Dieser Abschnitt gilt für Benutzer, die mit einem Sony PlayStation®-Gerät auf die Dienste zugreifen. Der Kauf und die Nutzung von Artikeln unterliegen den Nutzungsbedingungen und der Benutzervereinbarung von Sony Network. Dieser Online-Dienst wurde Ihnen unterlizenziiert durch Sony Interactive Entertainment America. Alle Inhalte, die in In-Game-Shops käuflich erworben werden, werden von Sony Interactive Entertainment Network Europe Limited („SIENE“) erworben und unterliegen den Nutzungsbedingungen und der Endbenutzervereinbarung von PlayStation™Network, die über PlayStation™Store eingesehen werden können. Wir empfehlen, die Nutzungsrechte für jedes erworbene Produkt zu überprüfen, da sie sich von Fall zu Fall unterscheiden können. Sofern nicht anders angegeben, gilt für sämtliche Inhalte, die in In-Game-Shops erhältlich sind, dieselbe Altersfreigabe wie für das entsprechende Spiel. Roblox und nicht SCE ist für die Dienste verantwortlich. Dem Benutzer wird eine beschränkte Lizenz zur Nutzung der Dienste ausschließlich auf einem „System“ gewährt, das der Benutzer besitzt oder kontrolliert. Zu Systemen zählen unter anderem PlayStation, PlayStation 2, PlayStation 3, PlayStation 4, PlayStation Portable (PSP), PlayStation Vita (PS Vita) und PlayStation Vita TV (PS Vita TV), einschließlich aller Durchläufe und Server-Emulationen von jedem dieser Systeme. Sie gilt weiter für andere Systeme, für das die Dienste von dem firmeneigenen Online-Netzwerk bereitgestellt werden, das von SCE oder seinen

verbundenen Unternehmen betrieben wird und auf das über die Systeme und andere Geräte zugegriffen werden kann. Jedes Unternehmen der SCE-Gruppe ist Drittbegünstigter dieser Geschäftsbedingungen.

10 ▼ Experience-Regeln und Streitbeilegung (bei Streitigkeiten zwischen Benutzern und Creatoren & zwischen Creatoren).

Bei einem Konflikt zwischen einem Nutzer und einem Creator Falls es sich um einen UGC (benutzererstellten Inhalt) (einschließlich Erlebnisse oder anderer virtueller Inhalte) handelt, sollten die Nutzer zunächst den Creator des UGC direkt kontaktieren und versuchen, den Konflikt beizulegen.

a. **Verstöße gegen die Experience-Regeln.** Roblox gestattet es Creatoren, benutzerdefinierte Regeln zu erstellen, die für Experiences und die Handlungen der Benutzer innerhalb der Experiences gelten („Experience-Regeln“). Experience-Regeln werden erstellt, gesteuert und verwaltet vom Experience- Creator und nicht von Roblox. Daher können Verstöße gegen Experience-Regeln lediglich direkt dem Creator der Experience gemeldet (und von diesem geahndet) werden. Sie können nicht über das Meldesystem von Roblox gemeldet werden.

Experiences verfügen über ein eigenes System zur (i) Überwachung der Benutzerkonformität und zur (ii) Moderation von Benutzern, die gegen die Experience-Regeln verstoßen. Eine Moderation kann unter anderem umfassen, dass der Zugriff eines Benutzers, der einen Verstoß begangen lassen, auf die Experience gesperrt wird. Diese Maßnahme kann für eine bestimmte Zeit oder dauerhaft erfolgen. Weiter können die Maßnahmen auch einen Verlust der virtuellen Inhalte umfassen, die innerhalb dieser Experience erworben wurden. Alle derartigen Moderationen werden vom Creator im Namen der Experience vorgenommen. Roblox ist für derartige Handlungen des Creators nicht verantwortlich.

b. **Streitbeilegung.** Hat ein Benutzer ein Problem mit von einem Creatoren erstellten UGC (einschließlich von Problemen mit Experiences, Experience-Regeln oder anderen virtuellen Inhalten), muss der Benutzer sich zuerst direkt an den Creator der UGC wenden, um das Problem zu klären. Weitere Informationen zu Streitigkeiten zwischen Creatoren und Benutzern finden Sie [hier](#).

c. **Eskalation zu Roblox.** Zwar ist Roblox für die Handlungen und die Moderation eines Creators auf der Grundlage seiner Experience-Regeln oder die Beilegung von Streitigkeiten zwischen Benutzern und Creatoren oder zwischen Creatoren nicht verantwortlich. Roblox möchte jedoch sicherstellen, dass sich jeder an den Diensten erfreuen kann. Dementsprechend ist Roblox berechtigt (aber nicht verpflichtet), bei Streitfällen zwischen Benutzern und Creatoren oder zwischen Creatoren zu vermitteln und bei deren Beilegung zu helfen. Allerdings sollten sich die Benutzer zunächst redlich bemühen, eine Lösung mit dem Creator zu finden, bevor sie derartige Konflikte an Roblox herantragen. Bleibt ein solcher Versuch erfolglos, kann der Benutzer die Angelegenheit an den Roblox-Kundendienst weiterleiten, indem er das [Roblox-Supportformular](#) ausfüllt. Entscheidet Roblox, in einen Streitfall zwischen einem Nutzer und einem Creator oder zwischen Creatoren zu vermitteln oder einzugreifen, erklären sich Nutzer und Creator damit einverstanden, dass die Entscheidung von Roblox (wobei Roblox vom Creator abgebucht und dem Nutzer gutgeschrieben werden können) endgültig ist und der Creator und der Nutzer diese Entscheidung akzeptieren. Benutzer und Creator verpflichten sich, rechtzeitig mit Roblox zusammenzuarbeiten, um alle derartigen Konflikte zu lösen; andernfalls liegt eine Verletzung der Roblox-Nutzungsbedingungen vor.

11 ▼ Streitbeilegung (zwischen dem Nutzer und Roblox); Schiedsvereinbarung; Verzicht auf Sammel

Sofern die Nutzungsbedingungen von Roblox nichts anderes vorsehen, erklärst du dich damit einverstanden, dass alle Streitfälle, Ansprüche oder Unstimmigkeiten, Roblox die sich aus den Roblox-Nutzungsbedingungen oder den Diensten ergeben oder in irgendeiner Weise damit zusammenhängen ("Streitfall"), durch das zwingend vorgeschriebene informelle Streitbeilegungsverfahren ("MIDR") geregelt und gelöst werden (wie nachstehend dargelegt).

NUR FÜR EINWOHNER DER USA: Sofern das MIDR-Verfahren abgeschlossen wurde, der Streitfall aber weiterhin ungelöst bleibt, erklärst du dich damit einverstanden, dass ein solcher Streitfall durch ein verbindliches Schiedsverfahren (wie nachstehend beschrieben) und nicht durch einen Rechtsstreit entschieden wird. Diese Vereinbarung gilt unabhängig von den im Streitfall angewandten Rechtsgrundlagen und unabhängig davon, ob der Streitfall mit Roblox, seinen Tochtergesellschaften, verbundenen Unternehmen oder der Muttergesellschaft oder mit Lieferanten oder Dienstleistern, die an den Diensten beteiligt sind, oder deren leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeitern, Vertretern oder Rechtsnachfolgern besteht. **DU ERKLÄRST DICH DAMIT EINVERSTANDEN, DASS DU BEI ALLEN STREITFÄLLEN, FÜR DIE DIE NACHSTEHENDE SCHIEDSGERICHTSKLAUSEL GILT, AUF DEIN RECHT VERZICHTEST, EINE KLAGE VOR EINEM RICHTER ODER EINER SCHWURGERICHTSINSTANZ EINZUBRINGEN, UND DAS GILT AUCH IM RAHMEN EINER SAMMELKLAGE.**

a. **Zwingende informelle Streitbeilegung.** Natürlich hoffen wir, dass es nie zu einem Streitfall zwischen uns kommt, doch sollte dies doch der Fall sein, erklären wir uns damit einverstanden, dass gutwillige, informelle Bemühungen zur Beilegung von Streitfällen oft zu schnellen, kostengünstigen und für beide Seiten vorteilhaften Ergebnissen führen. Daher vereinbaren wir gegenseitig, dass wir - ehe wir ein Schiedsverfahren einleiten oder einen Anspruch vor Gericht geltend machen, außer wie in Abschnitt 11.a.vi beschrieben - das folgende MIDR-Verfahren durchführen werden:

- i. Hinweis. Zur Einleitung des MIDR-Verfahrens muss die Konfliktpartei die andere Partei zunächst schriftlich benachrichtigen.
 - **Um Roblox** zu benachrichtigen, musst du eine schriftliche Benachrichtigung an die **Roblox Corporation, Rechtsabteilung, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, USA** mit eingeschriebener U.S. Post oder per Federal Express (oder internationalem Äquivalent) senden und dabei Folgendes angeben: (a) den vollständigen Namen des Nutzers, den Roblox-Benutzernamen und alle mit dem Roblox-Konto des Nutzers verknüpften E-Mail- oder Rechnungsadressen; (b) den Namen und die Kontaktdaten des Rechtsvertreters des Nutzers, falls der Nutzer durch einen solchen vertreten wird; (c) eine Kurzdarstellung des Streitfalls des Nutzers und die gewünschte Lösung; und (d) sofern vorhanden, die Ticket- oder Fallnummer, die vom Roblox-Support angegeben wurde, um bisherige Versuche zur Beilegung des Streitfalls nachzuvollziehen.
 - **Um einen Benutzer** zu benachrichtigen, wird Roblox eine schriftliche Nachricht an die E-Mail-Adresse oder die Rechnungsanschrift senden, die du Roblox übermittelt hast. Falls beides nicht bereitgestellt wurde, erfolgt die Benachrichtigung über das Nachrichtensystem des entsprechenden Roblox-Dienstes. Die Benachrichtigung enthält (a) den Namen und die Kontaktdaten des Rechtsbeistands von Roblox; und (b) eine kurze Beschreibung der Streitigkeit in Bezug auf Roblox und der vorgeschlagenen Lösung.
- ii. Ablauf. Beide Konfliktparteien beteiligen sich am MIDR-Verfahren. Das MIDR-Verfahren sieht vor, dass sich die Konfliktparteien schriftlich - oder auf Wunsch einer der Parteien auch per Telefon- oder Videokonferenz - um eine informelle Lösung bemühen. Wird eine Partei durch einen Rechtsbeistand vertreten, kann dieser daran teilnehmen.
- iii. Vertraulichkeit. Alle im Laufe des MIDR-Verfahrens von einer Verfahrenspartei, ihren Bevollmächtigten, Angestellten und Anwälten gemachten Angebote, Zusagen, Verhaltensweisen und Erklärungen sind vertraulich und in einem späteren Verfahren nicht zulässig, mit der Maßgabe, dass Beweismittel, die ansonsten zulässig oder auffindbar sind, nicht aufgrund ihrer Verwendung im MIDR-Verfahren unzulässig oder nicht auffindbar werden.
- iv. Zeitplan. Das MIDR-Verfahren muss innerhalb von sechzig (60) Tagen nach Erhalt der in Unterabschnitt i beschriebenen schriftlichen Mitteilung durchgeführt werden, sofern keine Verlängerung im gegenseitigen Einvernehmen zwischen den Konfliktparteien vereinbart wird. Beantragt eine Partei jedoch einen dringenden Unterlassungsanspruch (z. B. eine einstweilige Verfügung oder ein vorläufiges Verbot), findet das MIDR-Verfahren in Bezug auf diesen Anspruch innerhalb von drei (3) Arbeitstagen nach Erhalt der in Unterabschnitt i beschriebenen schriftlichen Mitteilung statt, soweit die Parteien nicht einvernehmlich eine Verlängerung vereinbaren. Die Verjährungsfrist ruht, solange die Konfliktparteien an dem in diesem Abschnitt beschriebenen informellen Streitbeilegungsverfahren teilnehmen.
- v. MIDR ist eine zwingende Voraussetzung für ein Schiedsverfahren oder einen Rechtsstreit. Wenn wir den Streitfall nach der Teilnahme am MIDR-Verfahren nicht beilegen konnten, kann jede Konfliktpartei ein Schiedsverfahren einleiten (oder einen Zivilprozess, wenn der Anspruch unter eine Ausnahme von der Schiedsvereinbarung (wie nachstehend festgelegt) fällt). Sollten wir jedoch das MIDR-Verfahren, wie im vorliegenden Abschnitt dargelegt, noch nicht eingeleitet haben, kann der Streitfall nicht zur Schlichtung vorgelegt werden, noch kann eine Klage vor Gericht eingebracht werden,

solange das MIDR-Verfahren nicht abgeschlossen ist. Der Nutzer und Roblox erklären sich damit einverstanden, dass jeder Streitfall, der nicht zuvor im Rahmen des MIDR-Verfahrens behandelt wurde:

- Der Nutzer und Roblox erklären sich damit einverstanden, dass Streitfälle, die nicht zuvor im Rahmen des MIDR-Verfahrens behandelt wurden, vom Schiedsgericht nicht akzeptiert werden und gemäß der Federal Rule of Civil Procedure 11 (US Zivilprozessordnung) (b) als unredlich angesehen werden; darüber hinaus kann das Schiedsgericht jeder Konfliktpartei, die unter Verstoß gegen diesen Abschnitt 11.a) eine unredliche Klage erhebt,
- Gebühren und/oder Kosten für das Schiedsverfahren auferlegen, die im Falle einer gerichtlichen Geltendmachung zurückgewiesen werden.

vi. Ausnahmen. Wenn ein Streitfall einen Anspruch auf Verletzung von Patent-, Urheberrechts-, Marken- oder Geschäftsgeheimnissen betrifft, sind der Nutzer und Roblox nicht verpflichtet, an dem in diesem Abschnitt beschriebenen MIDR-Verfahren teilzunehmen.

b. Schiedsvereinbarung. DIE FOLGENDEN BESTIMMUNGEN GELTEN NUR FÜR U.S.-AMERIKANISCHE NUTZER. Liegt ein Streitfall zwischen uns vor und können wir ihn nicht durch das in Unterabschnitt a. beschriebene MIDR-Verfahren lösen, wird in diesem Unterabschnitt das Verfahren zur Streitbeilegung im Detail erläutert. **Bitte lies diesen Abschnitt genau durch; er ist äußerst wichtig.**

i. Schiedsvereinbarung UND SAMMELKLAGENVERZICHT. VORBEHALTLICH ANDERSLAUTENDER BESTIMMUNGEN IN DEN **ROBLOX-GESCHÄFTSBEDINGUNGEN VEREINBAREN NUTZER UND ROBLOX**, DASS ALLE Streitfälle, DIE NICHT DURCH MIDR BEIGELEGT WERDEN KÖNNEN, DURCH EIN VERBINDLICHES, INDIVIDUELLES SCHIEDSVERFAHREN, WIE HIERIN FESTGELEGT, UND NICHT VOR GERICHT BEIGELEGT WERDEN. DER Benutzer UND Roblox ERKLÄREN SICH DAMIT EINVERSTANDEN, DASS SIE AUF DAS RECHT AUF EIN GERICHTSVERFAHREN VERZICHTEN UND VEREINBAREN, DASS DER **BENUTZER UND ROBLOX** NUR ALS EINZELPERSON UND NICHT ALS KLÄGER ODER ALS MITGLIED EINER GEMEINSCHAFT IN EINER VERMEINTLICHEN SAMMELKLAGE ODER EINEM SAMMELSCHLICHTUNGSVERFAHREN GEGENEINANDER KLAGEN KÖNNEN.

Diese Schiedsvereinbarung und der Verzicht auf Sammelklagen ("**Schiedsvereinbarung**") gilt für alle Benutzer mit Wohnsitz in den Vereinigten Staaten und, vorbehaltlich der nachstehenden Bestimmungen, für alle Streitfälle- ungeachtet (a) der in den Streitfall einfließenden Rechtsgrundlagen, (b) des Zeitpunkts, zu dem der Streitfall entstanden ist, und (c) des Umstands, ob der Streitfall mit Roblox, den Tochtergesellschaften, verbundenen Unternehmen oder der Muttergesellschaft von Roblox oder mit Lieferanten oder Diensteanbietern, die an den Diensten beteiligt sind (einschließlich leitender Angestellter, Direktoren, Mitarbeiter, Vertreter oder Nachfolger), besteht.

ii. Bundesschlichtungsgesetz; Auslegung und Durchsetzung. Diese Schiedsvereinbarung unterliegt in sämtlichen Punkten dem Bundesschlichtungsgesetz (Federal Arbitration Act, 9 U.S.C. § 1 ff.) ("**FAA**"), einschließlich der verfahrensrechtlichen Bestimmungen. Dies bedeutet, dass der FAA unter anderem die Auslegung und Durchsetzung dieser Schiedsvereinbarung und aller ihrer Bestimmungen, einschließlich und ohne Einschränkung des Verzichts auf Sammelklagen, regelt. Die staatlichen Schiedsgesetze sind in keiner Weise anwendbar. Der Benutzer und Roblox erklären sich ferner damit einverstanden, dass die Roblox-Nutzungsbedingungen eine zwischenstaatliche Handelstransaktion begründen und daher im größtmöglichen Umfang dem Bundesrecht unterliegen und entsprechend ausgelegt werden.

iii. Schiedsgerichtsbarkeit im Allgemeinen; Mögliche Rechtsmittel. Bei einem Schiedsverfahren gibt es weder Richter noch Geschworene, und die gerichtliche Beurteilung eines Schiedsspruchs ist gemäß dem FAA begrenzt. Ein Schiedsrichter kann jedoch im Einzelfall denselben Schadenersatz und dieselben Rechtsmittel wie ein Gericht zusprechen (einschließlich Unterlassungs- und Feststellungsklagen sowie gesetzlichen Schadenersatz) und ist verpflichtet, dieselben Roblox-Nutzungsbedingungen anzuwenden wie ein Gericht. Zur Klarstellung: Der Schiedssprecher kann einen öffentlichen Unterlassungsanspruch anordnen, wenn dies gesetzlich zulässig und durch die jeweilige(n) Forderung(en) gerechtfertigt ist.

iv. Schiedsverfahren und Bestimmungen. Schiedsverfahren werden von FedArb im Einklang mit den FedArb Expedited Arbitration Rules (Beschleunigtes Schiedsverfahren) und, sofern zutreffend, dem Rahmenwerk für Massenschiedsverfahren ADR-MDL abgewickelt, sofern sie nicht durch die Roblox-Nutzungsbedingungen geändert werden. Das Rahmenwerk für Massenschiedsverfahren ADR-MDL findet insbesondere dann Anwendung, wenn fünf oder mehr Anträge auf ein Schiedsverfahren gestellt werden, die einen gemeinsamen Sachverhalt oder eine

gemeinsame Rechtsfrage betreffen, und wenn die Rechtsberater der Parteien, die diese Anträge einreichen, identisch oder aufeinander abgestimmt sind. Weitere Informationen erhalten Sie unter <https://www.fedarb.com/> oder telefonisch unter 1-650-328-9500.

Sofern nicht gesetzlich vorgeschrieben oder die Parteien nicht schriftlich etwas anderes vereinbaren, wird jede Schiedsgerichtsverhandlung – einschließlich der mündlichen Verhandlung – per Videokonferenz durchgeführt. Wenn die Schiedsgerichtsverhandlung persönlich durchgeführt wird, findet sie in San Mateo County, Kalifornien, USA, statt, wenn dies ein für den Nutzer geeigneter Ort ist, oder in dem Landkreis oder der Gemeinde, in dem der Nutzer seinen Wohnsitz hat.

Am Ende des Schiedsverfahrens erlässt der Schiedsrichter einen schriftlichen Beschluss, in der die Feststellungen und Schlussfolgerungen, auf denen dieser Beschluss beruht, erläutert werden.

Sofern das geltende Recht nichts anderes vorsieht, sind das Schiedsverfahren und alle damit zusammenhängenden Schriftstücke - insbesondere alle Dokumente, die im Zusammenhang mit dem Schiedsverfahren ausgearbeitet oder erstellt wurden, sowie die Anhörung, der Beschluss und der Schiedsspruch - vertraulich und werden nicht an Dritte weitergegeben, soweit dies nicht zur gerichtlichen Bestätigung des Schiedsspruchs erforderlich ist.

- v. Einleitung eines Schiedsverfahrens. Eine Partei, die das oben beschriebene MIDR-Verfahren eingehalten hat und ein Schiedsverfahren einleiten möchte, muss FedArbunter https://fedarb.my.salesforce-sites.com/Roblox_DemandForm einen Antrag auf ein Schiedsverfahren und eine Kopie der Benutzerbedingungen übermitteln.
- vi. Gebühren und Kosten. Solltest du ein Schiedsgerichtsverfahren gemäß den Roblox-Nutzungsbedingungen und der Schiedsvereinbarung einleiten, musst du die ersten 50 USD der FedArb-Anmeldegebühr bezahlen. Sofern in Abschnitt 11(a)(v) und diesem Unterabschnitt nichts anderes festgelegt ist, bist du nicht für die Zahlung anderer Gebühren für das Schiedsverfahren als der Anmeldegebühr verantwortlich; alle anderen von FedArb erhobenen Gebühren oder Ausgaben werden von Roblox bezahlt. Sollte FedArb feststellen, dass du einen Teil der Anmeldegebühr nicht zahlen kannst, wird Roblox auch diesen Teil übernehmen.

Die Nutzer sind ansonsten für ihre eigenen Kosten und Anwaltsgebühren verantwortlich; Roblox wird diese Kosten oder Anwaltsgebühren nicht übernehmen, sofern das nicht vom Schiedsgericht angeordnet wird.

Gelangt das Schiedsgericht zu dem Schluss, dass entweder der Inhalt der Klage oder die beantragte Entschädigung unseriös ist oder zu einem unlauteren Zweck vorgebracht wurde, können die Streitparteien vereinbaren, dass das Schiedsgericht die unterlegene Partei anweisen kann, der obsiegenden Partei alle Schiedsgerichtsgebühren - sowie angemessene Anwaltsgebühren und -kosten - zu erstatten. Das Schiedsgericht kann ferner in Fällen, in denen ein Gesetz die Zuerkennung von Anwaltshonoraren oder -kosten an die obsiegende Partei vorsieht, Anwaltshonorare oder -kosten gemäß diesem Gesetz zuerkennen.

Die Konfliktparteien vereinbaren, dass FedArb nach eigenem Ermessen den Betrag oder den Zeitpunkt der gemäß den geltenden Regeln oder Gebührenplänen fälligen Gebühren ändern kann, und erklären sich ferner damit einverstanden, keine Änderungen am Zeitpunkt oder der Höhe der fälligen Gebühren zu widersprechen – vorausgesetzt, dass solche Änderungen die Gebühren für eine der Parteien nicht erhöhen.

- vii. Delegation; Auslegung. In dem gesetzlich zulässigen Umfang ist allein das Schiedsgericht und nicht ein Bundes-, Landes- oder lokales Gericht oder eine Behörde befugt, alle Streitfälle zu entscheiden, die sich aus der Auslegung, Anwendbarkeit, Durchsetzbarkeit oder dem Zustandekommen der Geschäftsbedingungen von Roblox ergeben oder damit in Zusammenhang stehen, unter anderem auch die Klage, dass die Nutzungsbedingungen von Roblox ganz oder teilweise ungültig oder anfechtbar sind; bei einem Streitfall über die Frage, welcher bestimmten Fassung der Nutzungsbedingungen von Roblox du zugestimmt hast, entscheidet jedoch ein Gericht über diese konkrete Frage, bevor das Schiedsverfahren eingeleitet wird. Diese Schiedsvereinbarung ist umfassend auszulegen und bleibt auch nach Beendigung der Roblox-Nutzungsbedingungen bestehen.
- viii. Salvatorische Klausel. Sollte sich eine Bestimmung dieser Schiedsvereinbarung als nicht durchsetzbar erweisen, wird die betreffende Bestimmung abgetrennt, und die übrigen Bestimmungen der Schiedsvereinbarung bleiben in vollem

Umfang gültig und wirksam. Sollte ein Gericht entscheiden, dass die Durchsetzung dieser Schiedsvereinbarung in Bezug auf einen bestimmten Anspruch nach geltendem Recht ausgeschlossen ist, muss dieser Anspruch vom Schiedsverfahren abgetrennt werden, während die verbleibenden Ansprüche weiterhin durch ein bindendes Schiedsverfahren gelöst werden.

- ix. Abmeldung. Du kannst von der Schiedsvereinbarung zurücktreten und alle Streitfälle mit uns führen, wenn du dies innerhalb von 30 Tagen nach der erstmaligen Anmeldung für die Dienste schriftlich an Roblox mitteilst. Danach kannst du wesentliche Änderungen der Schiedsvereinbarung nur noch durch schriftliche Mitteilung innerhalb von 30 Tagen nach Bekanntgabe dieser Änderungen durch Roblox ablehnen (sofern nicht nach geltendem Recht eine längere Frist erforderlich ist). In jedem Fall muss ein Nutzer eine schriftliche Mitteilung mit dem Titel "Mitteilung zur Ablehnung des Schiedsgerichtsverfahrens" an die Roblox Corporation, Legal Department, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, USA, per Einschreiben schicken, entweder per Post oder per Federal Express (oder internationales Äquivalent). Um gültig zu sein, muss die Abmeldeerklärung an Roblox von dem Benutzer übermittelt werden, der sich abmelden möchte (oder eines Erziehungsberechtigten des Benutzers) und (a) den vollständigen Namen des Benutzers, den Roblox-Benutzernamen und die E-Mail-Adresse, (b) eine eindeutige Erklärung, dass der Benutzer sich von der Schiedsvereinbarung oder einer wesentlichen Änderung dieser Schiedsvereinbarung abmelden möchte und (c) die Unterschrift des Benutzers (oder eines Erziehungsberechtigten des Benutzers, wenn der Benutzer ein Minderjähriger ist) enthalten. Wenn du dich gegen eine wesentliche Änderung entscheidest, muss in der Mitteilung auch die jeweilige wesentliche Änderung angegeben werden, der der Nutzer widersprechen möchte. Eine Abmeldeerklärung gilt nur für die Schiedsvereinbarung; alle anderen Bestimmungen der Nutzungsbedingungen von Roblox gelten weiterhin für den Nutzer und Roblox. Außerdem wird durch eine Abmeldeerklärung eine frühere Zustimmung zur Schiedsvereinbarung weder widerrufen noch anderweitig beeinträchtigt. Wenn du eine wesentliche Änderung der Schiedsvereinbarung ablehnst, erklärst du dich damit einverstanden, alle Streitfälle in Übereinstimmung mit dem Wortlaut der letzten von dir akzeptierten Fassung der Schiedsvereinbarung zu schlichten.
- x. Ausnahmen. Für die Schiedsvereinbarung gelten die folgenden Ausnahmen:
- Die Nutzer und Roblox behalten das Recht, sich an der Beilegung von Ansprüchen in der Gesamtheit zu beteiligen.
 - Die Schiedsvereinbarung gilt nicht für Nutzer, die nicht in den Vereinigten Staaten ansässig sind, oder für Nutzer, die (gemäß obigem Unterabschnitt ix) innerhalb von 30 Tagen nach der ersten Anmeldung für die Dienste ordnungsgemäß die gesamte Schiedsvereinbarung ablehnen.
 - Wenn ein Streitfall in die Zuständigkeit eines Gerichts für geringfügige Forderungen fällt, können entweder der Nutzer oder Roblox (nach Einleitung des MIDR-Verfahrens) entscheiden, den Streitfall vor ein Gericht für geringfügige Forderungen im Landkreis seines Wohnsitzes oder vor das Oberlandesgericht von Kalifornien, Bezirk San Mateo, USA, zu bringen.
 - Handelt es sich bei einem Streitfall um eine Klage, die eine Verletzung von Patent-, Urheberrechts-, Marken- oder Geschäftsgeheimnisrechten geltend macht, können, wie in Abschnitt 15 ausgeführt, entweder der Nutzer oder Roblox die Klage vor einem Bundes- oder Landesgericht geltend machen.
- c. **Zeitpunkt für die Anfechtung von Streitfällen.** Der Nutzer UND ROBLOX VEREINBAREN, DASS KLAGEGRÜNDE, DIE SICH AUS ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DEN DIENSTEN ERGEBEN, INNERHALB EINES (1) JAHRES NACH DEM EINTRETEN DES KLAGEGRUNDES ERHOBEN WERDEN MÜSSEN, DA SIE ANSONSTEN DAUERHAFT VERJÄHREN.

12 ▼ Geltendes Recht, Gerichtsbarkeit und Verhandlungsort.

- a. Vorbehaltlich anderslautender Bestimmungen in dieser Vereinbarung gelten für die Roblox-Nutzungsbedingungen unter Ausschluss des Kollisionsrechts die Gesetze des Staates Kalifornien.
- b. Mit Ausnahme von Klagen vor einem Gericht für geringfügige Forderungen können alle Streitfälle, die nicht unter die Schiedsvereinbarung gemäß Abschnitt 11 fallen (einschließlich der Fälle, in denen die Schiedsvereinbarung aus einem beliebigen Grund für nicht durchsetzbar gehalten wird), nur vor den Bundes- oder Staatsgerichten von San Mateo County,

Kalifornien, verhandelt werden, und der Nutzer und Roblox erklären sich mit der Zuständigkeit dieser Gerichte für solche Zwecke einverstanden, sofern die Allgemeine Datenschutzverordnung der Europäischen Union nichts anderes vorsieht.

13 ▼ Haftungsausschlüsse; Keine Gewährleistungen.

- a. **UGC-Haftungsausschluss.** Sofern nicht nach geltendem Recht vorgeschrieben, haftet Roblox nicht für UGC, die von Nutzern, Creatoren oder anderen im Rahmen der Dienste veröffentlicht oder anderweitig zur Verfügung gestellt werden, und ist auch nicht verpflichtet, UGC zu prüfen, zu genehmigen, zu bearbeiten oder zu kontrollieren. Roblox kann jedoch jederzeit, ohne Vorankündigung und ohne jegliche Verpflichtung gegenüber dem Nutzer UGC entfernen, bearbeiten, sperren oder die Verfügbarkeit von UGC aussetzen, der nach Ansicht von Roblox gegen die Roblox-Nutzungsbedingungen verstößt oder anderweitig zu beanstanden ist. Dem Nutzer ist bewusst, dass er bei der Nutzung der Dienste auf zahlreiche UGCs aus verschiedenen Quellen aufmerksam wird und dass UGCs ungenau, beleidigend oder anstößig sein können. Der Benutzer erklärt sich damit einverstanden, auf alle gesetzlichen oder billigkeitsrechtlichen Rechte oder Rechtsmittel zu verzichten, die der Benutzer in Bezug auf UGC gegen Roblox besitzt oder besitzen könnte, und erklärt sich hiermit bereit, auf diese Rechtsmittel zu verzichten. Wenn Roblox von einem Benutzer oder einem Rechteinhaber an Inhalten darüber informiert wird, dass benutzererstellte Inhalte mutmaßlich gegen die Roblox-Bedingungen verstoßen, kann Roblox die Angelegenheit untersuchen und eine Entscheidung darüber treffen, ob der Zugang zu den benutzererstellten Inhalten entfernt oder deaktiviert wird. Zu einer solchen Entfernung oder Deaktivierung ist Roblox jederzeit und ohne vorherige Ankündigung berechtigt. Roblox hat sich zum Ziel gesetzt, branchenführende Moderation und Textfilterung in den Diensten zu bieten, um die Nutzungsbedingungen und Community-Regeln durchzusetzen. Dennoch ist kein derartiges System fehlerfrei und Roblox kann nicht gewährleisten, dass Benutzer nicht mit Inhalten konfrontiert werden, die mit den Nutzungsbedingungen oder den Community-Regeln von Roblox nicht vereinbar sind.
- b. **Inhaltskennzeichnungen.** Die Dienste zeigen den Benutzern eine Altersempfehlung und bestimmte andere Beschreibungen der Erlebnisse an. Eine Erläuterung dieser Altersempfehlungen finden Sie [hier](#). Die Altersempfehlungen oder Beschreibungen von Erlebnissen können gelegentlich geändert werden. Dies geschieht beispielsweise auf der Grundlage zusätzlicher Informationen, die Roblox gemeldet werden, oder von Änderungen, die Creator:innen an den Erlebnissen vorgenommen haben. Der Benutzer ist ausschließlich selbst dafür verantwortlich, die Altersempfehlungen und Beschreibungen von Erlebnissen darauf hin zu überprüfen, ob solche Änderungen vorgenommen wurden. Roblox übernimmt keine Gewährleistung für die Richtigkeit der Altersempfehlungen oder Beschreibungen. Der Benutzer erkennt an und stimmt zu, dass Roblox für die Genauigkeit, Vollständigkeit, Gültigkeit oder Qualität von Altersempfehlungen oder Beschreibungen nicht verantwortlich ist.
- c. **Ohne Mängelgewähr.** UNSERE DIENSTE UND ALLE DARIN ENTHALTENEN MEDIEN UND INHALTE WERDEN OHNE MÄNGELGEWÄHR UND OHNE AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE GARANTIE ODER BEDINGUNG ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ROBLOX UND DIE LEITENDEN ANGESTELLTEN, DIREKTOREN, MITARBEITER, BERATER, VERBUNDENEN UNTERNEHMEN, INVESTOREN, GESCHÄFTSPARTNER, TOCHTERGESELLSCHAFTEN UND VERTRETER VON ROBLOX (INSGESAMT DIE "VERBUNDENEN DRITTEN") ÜBERNEHMEN KEINERLEI GARANTIEN, WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH STILLSCHWEIGEND, IN BEZUG AUF DIE DIENSTE UND ALLE MEDIEN UND INHALTE, DIE ÜBER DIE DIENSTE ANGEBOTEN WERDEN, EINSCHLIESSLICH: (A) JEDE STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNG DER MARKTGÄNGIGKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, DES EIGENTUMSRECHTS, DER UNGESTÖRTEN NUTZUNG ODER DER NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN; UND (B) JEDE GEWÄHRLEISTUNG, DIE SICH AUS DEM HANDELSBRAUCH ODER DEM HANDELSVERKEHR ERGIBT. DIE VERBUNDENEN DRITTEN ÜBERNEHMEN KEINE GARANTIE DAFÜR, DASS DIE DIENSTE ODER EIN TEIL DER DIENSTE ODER MEDIEN ODER INHALTE, DIE ÜBER DIE DIENSTE ANGEBOTEN WERDEN, UNTER ANDEREM ÜBERSETZUNGEN VON INHALTEN, UNTERBRECHUNGSFREI, SICHER ODER FEHLERFREI, FREI VON VIREN ODER ANDEREN SCHÄDLICHEN ELEMENTEN SIND, UND SIE ÜBERNEHMEN KEINE GARANTIE FÜR DIE BEHEBUNG EINES DIESER PROBLEME.
- d. **Keine Haftung.** WEDER MÜNDLICH NOCH SCHRIFTLICH ERTEILTE RATSCHLÄGE ODER INFORMATIONEN, DIE ROBLOX DEM BENUTZER ÜBERMITTELT, NOCH DIE IM RAHMEN DER DIENSTE ANGEBOTENEN MEDIEN ODER INHALTE BEGRÜNDEN EINE GARANTIE GEGENÜBER EINEN DER VERBUNDENEN DRITTEN ODER ROBLOX, SOWEIT DIES NICHT AUSDRÜCKLICH IN DEN

ROBLOX-NUTZUNGSBEDINGUNGEN ANGEZEIGT IST. DER NUTZER ÜBERNIMMT DAS GESAMTE RISIKO FÜR SCHÄDEN, DIE SICH AUS DER NUTZUNG DER DIENSTE ODER DEM ZUGANG ZU DEN DIENSTEN DURCH DEN NUTZER, DEN UMGANG DES NUTZERS MIT ANDEREN NUTZERN DER DIENSTE UND DEN ÜBER DIE DIENSTE ANGEBOTENEN MEDIEN ODER INHALTEN ERGEBEN KÖNNEN. DIESE EINSCHRÄNKUNGEN GELTEN IN DEM NACH GELTENDEM RECHT MAXIMAL ZULÄSSIGEN UMFANG. DIESE EINSCHRÄNKUNGEN GELTEN IN DEM NACH GELTENDEM RECHT MAXIMAL ZULÄSSIGEN UMFANG.

14 ▼ Haftungsbeschränkungen.

SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST, HAFTEN ROBLOX UND DIE VERBUNDENEN DRITTEN IN KEINEM FALL GEGENÜBER DEM BENUTZER FÜR INDIREKTE, BEILÄUFIGE, BESONDERE SCHÄDEN, FOLGESCHÄDEN ODER STRAFSCHADENERSATZ (EINSCHLIESSLICH SCHÄDEN FÜR ENTGANGENEN GEWINN, GESCHÄFTSWERT ODER ANDERE IMMATERIELLE VERLUSTE), DIE SICH AUS DEM ZUGRIFF DES BENUTZERS AUF DIE DIENSTE ODER DEREN NUTZUNG ODER DER UNMÖGLICHKEIT DES ZUGRIFFS ODER DER NUTZUNG DER DIENSTE ODER MEDIEN ODER INHALTE IM RAHMEN DER DIENSTE, UNGEACHTET DESSEN, OB DIESE AUF EINER GEWÄHRLEISTUNG, EINEM VERTRAG, EINER UNERLAUBTEN HANDLUNG (EINSCHLIESSLICH FAHRLÄSSIGKEIT), EINEM GESETZ ODER EINER ANDEREN RECHTSGRUNDLAGE BERUHEN, UND UNBESCHADET DAVON, OB ROBLOX ÜBER EINEN MÖGLICHEN SCHADEN INFORMIERT WURDE ODER NICHT.

DER BENUTZER ERKLÄRT SICH DAMIT EINVERSTANDEN, DASS DIE GESAMTHAFTUNG VON ROBLOX UND DEN VERBUNDENEN DRITTEN GEGENÜBER DEM BENUTZER BEZÜGLICH ALLER ANSPRÜCHE, DIE SICH AUS ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DER NUTZUNG ODER DER UNMÖGLICHKEIT ZUR NUTZUNG EINES TEILS DER DIENSTE ODER ANDERWEITIG IM RAHMEN DER ROBLOX-NUTZUNGSBEDINGUNGEN ERGEBEN, UNGEACHTET DESSEN, OB ES SICH UM EINEN VERTRAG, EINE UNERLAUBTE HANDLUNG ODER SONSTIGES HANDELT, AUF 1.000 USD BESCHRÄNKT IST (MIT AUSNAHME DER IN ABSCHNITT 11 GENANNTEN ODER ANDERWEITIG IN DEN CREATOR-BEDINGUNGEN FESTGELEGTE ANSPRÜCHE).

15 ▼ Entschädigung.

Du erklärst dich damit einverstanden, dass du für deine Nutzung der Dienste verantwortlich bist, und du erklärst sich ferner damit einverstanden, Roblox und die verbundenen Dritten von allen Ansprüchen, Haftungen, Schäden, Verlusten und Kosten, darunter auch von angemessenen Anwaltsgebühren und -kosten, freizustellen, die sich aus folgenden Punkten ergeben oder in irgendeiner Weise damit zusammenhängen: (a) deinem Zugriff auf die Dienste, ihrer Nutzung oder ihrer vermeintlichen Nutzung; (b) deinen Verstößen gegen Teile der Nutzungsbedingungen von Roblox, gegen Zusicherungen, Garantien oder Vereinbarungen, auf die in den Nutzungsbedingungen von Roblox Bezug genommen wird, oder gegen geltende Gesetze oder Vorschriften; (c) deinen tatsächlichen oder vermeintlichen Verstößen gegen Rechte Dritter, einschließlich geistiger Eigentumsrechte, Veröffentlichungs- oder Datenschutzrechte, Eigentumsrechte oder Vertraulichkeitsverpflichtungen; oder (d) Streitfällen oder Problemen zwischen dir und Dritten. Das Recht von Roblox, auf eigene Kosten die alleinige Verteidigung und die Leitung einer Sache zu übernehmen, für die du schadensersatzpflichtig bist (ohne deine Schadloshaltungsverpflichtungen in Bezug auf diese Sache einzuschränken), bleibt vorbehalten, und du erklärst dich in diesem Fall bereit, mit Roblox bei der Verteidigung dieser Sache zusammenzuarbeiten.

16 ▼ Hinweis für Einwohner Kaliforniens.

a. **Beschwerden.** Als Einwohner Kaliforniens kannst du dich gemäß den Bestimmungen des kalifornischen Bürgerlichen Gesetzbuches (California Civil Code Section 1789.3) schriftlich an die Beschwerdeabteilung der Verbraucherschutzabteilung (Division of Consumer Services) des kalifornischen Ministeriums für

Verbraucherangelegenheiten (California Department of Consumer Affairs) unter der Adresse 1625 N. Market Blvd, Suite S-202, Sacramento, CA 95834, USA oder telefonisch unter der Nummer +1 (800) 952-5210 wenden, um Beschwerden über die Dienste vorzubringen oder um weitere Informationen über deine Nutzung der Dienste zu erhalten.

- b. **Minderjährige.** Wenn du in Kalifornien wohnhaft und unter 18 Jahre alt bist, kannst du verlangen, dass Roblox bestimmte personenbezogene Inhalte, die du öffentlich in den Diensten veröffentlicht hast, entfernt, und Roblox wird diesem Verlangen in dem gesetzlich zulässigen und/oder erforderlichen Umfang nachkommen. Solche Inhalte können personenbezogene Daten enthalten, schließen aber nicht (a) anonymisierte Informationen oder (b) UGC ein, die du in die Dienste hochgeladen hast (da du für die Überlassung dieser Daten eine Gegenleistung erhalten hast). Wende dich für eine solche Anfrage bitte an den [Roblox-Support](#). Die Anfrage muss deinen Benutzernamen und eine konkrete Beschreibung des Inhalts enthalten, den du entfernen möchtest, damit Roblox diesen finden kann. Roblox nimmt keine Anfragen per Post, Telefon oder Fax an und kann möglicherweise nicht antworten, wenn du unvollständige Daten angibst. Eine Anforderung ist keine Gewähr dafür, dass die von dir veröffentlichten Daten vollständig entfernt werden, denn es kann Fälle geben, in denen das Gesetz die Entfernung nicht vorschreibt oder erlaubt, selbst wenn du eine solche Anforderung stellst.

17 ▼ Verschiedene Bedingungen.

- a. **Allgemeines.** Diese Benutzerbedingungen bilden zusammen mit allen Roblox-Nutzungsbedingungen die gesamte Vereinbarung zwischen dir und Roblox in Bezug auf die Dienste und deine Nutzung. Ohne die vorherige schriftliche Zustimmung von Roblox kannst du die hier vorliegenden Nutzungsbedingungen von Roblox oder eines deiner Rechte im Rahmen dieser Nutzungsbedingungen nicht von Rechts wegen oder anderweitig abtreten. Roblox kann die Roblox-Nutzungsbedingungen jederzeit ohne Vorankündigung oder Zustimmung an jeden abtreten. Diese Vereinbarung ist für Roblox und deine jeweiligen Nachfolger und Abtretungsempfänger verbindlich und kommt diesen zugute. Sollte ein Teil dieser Roblox-Nutzungsbedingungen für ungültig oder nicht durchsetzbar befunden werden, wird der nicht durchsetzbare Teil so weit wie möglich wirksam (oder, falls ihm keine rechtliche Wirkung zukommt, wird er von den Roblox-Nutzungsbedingungen getrennt), und die übrigen Teile bleiben in vollem Umfang in Kraft und wirksam. Keine Bestimmung der Nutzungsbedingungen von Roblox ist so zu verstehen, dass sie Dritten Rechte oder Vorteile einräumt (mit Ausnahme von Apple, wie in Abschnitt 9.c. beschrieben).
- b. **Beendigung; Fortbestehen.** Sollten die vorliegenden Benutzerbedingungen oder die Zusatzbedingungen gekündigt werden, enden die Rechte und Pflichten von Roblox und des Nutzers im Verhältnis zueinander, jedoch bleiben alle Teile der Nutzungsbedingungen von Roblox oder der Zusatzbedingungen, die aufgrund ihrer Rechtsnatur die Kündigung überdauern sollten, bestehen, einschließlich der Abschnitte 6, 8, 9, 10, 11, 13, 14 und 15.
- c. **Verzicht.** Kein Verzicht auf einen Teil der Roblox-Nutzungsbedingungen durch den Nutzer oder Roblox gilt als fortgesetzter oder weiterer Verzicht auf einen Teil der Roblox-Nutzungsbedingungen, und das Versäumnis von Roblox oder dem Nutzer, Rechte oder einen Teil der Roblox-Nutzungsbedingungen geltend zu machen, gilt nicht als Verzicht auf dieses Recht oder einen Teil der Roblox-Nutzungsbedingungen oder stellt sonst keinen Verzicht auf dieses Recht oder einen Teil davon dar.
- d. **Auslegung.** Die Abschnittsüberschriften in diesen Roblox-Nutzungsbedingungen dienen der besseren Übersicht und haben keinen Einfluss auf die Auslegung dieser Roblox-Nutzungsbedingungen. In sämtlichen Fällen, in denen Roblox nach diesen Nutzungsbedingungen eine Entscheidung treffen darf, liegt diese Entscheidung vollständig im alleinigen Ermessen von Roblox. Die Nutzungsbedingungen von Roblox unterliegen dem geltenden Recht, d. h. sie gelten, sofern sie nicht durch geltendes Recht verboten oder vorgeschrieben sind. Sofern sich aus dem Kontext nichts anderes ergibt, bedeutet das Wort "einschließlich" oder ein ähnliches Wort in den Nutzungsbedingungen von Roblox "einschließlich, ohne Einschränkung" und das Wort "oder" in den Nutzungsbedingungen von Roblox bedeutet "und/oder."
- e. **Einhaltung der Rechtsvorschriften.** Mit der Nutzung der Dienste erklärst du dich damit einverstanden, alle geltenden Gesetze einzuhalten. Es ist dem Nutzer untersagt, die Dienste direkt oder indirekt in verbotene Länder oder an Einzelpersonen auszugeben, rückzuführen oder zu übertragen (oder diesen die Nutzung der Dienste zu gestatten). Der Nutzer erklärt und garantiert hiermit, dass (i) er/sie sich nicht in einem Land befindet, gegen das die US-Regierung ein

Embargo verhängt hat oder das von der US-Regierung als "terroristenunterstützendes" Land eingestuft wurde; und (ii) dass der Nutzer nicht auf einer entsprechenden US-Liste mit verbotenen oder eingeschränkten Vertragspartnern angeführt ist.

f. **Zustimmung zu Online-Kommunikation.** Durch die Nutzung der Dienste erklärst du dich damit einverstanden, bestimmte elektronische Mitteilungen von Roblox zu erhalten, wie in der [Datenschutzrichtlinie](#) beschrieben (die durch Verweis in diese Benutzerbedingungen aufgenommen wurde, und durch deine Nutzung der Dienste bestätigst du, dass du diese gelesen hast). Du erklärst dich außerdem damit einverstanden, dass alle Mitteilungen, Vereinbarungen, Bekanntmachungen oder sonstigen Nachrichten, die Roblox dir auf elektronischem Wege sendet, den gesetzlichen Vorgaben an die Schriftform solcher Mitteilungen genügen. Soweit nach geltendem Recht zulässig, erklärst du dich damit einverstanden, dass jede elektronische Handlung, Vereinbarung oder Zustimmung, die du im Rahmen der Dienste tätigst, als elektronische Unterschrift zu verstehen ist, die dich ebenso verpflichtet, als hättest du auf Papier unterschrieben.

g. **Untersuchungen; Zusammenarbeit mit Strafverfolgungsbehörden.** Roblox behält sich das Recht vor, vermutete oder tatsächliche Verstöße gegen diese Nutzungsbedingungen zu untersuchen und zu verfolgen. Roblox kann alle Angaben offenlegen, die zur Erfüllung von Gesetzen, Vorschriften, rechtlichen Verfahren oder behördlichen Anfragen notwendig oder angemessen sind.

h. **Maßgebliche Sprache.** Sofern die Roblox-Nutzungsbedingungen in mehreren Sprachen veröffentlicht werden, ist bei Abweichungen oder Konflikten zwischen der englischen Fassung der Nutzungsbedingungen und einer anderen Sprachversion die englische Version maßgebend und vorrangig.

18 ▼ Kontaktinformationen.

Die Dienste werden von der Roblox Corporation mit Sitz in 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, angeboten. Du kannst Roblox kontaktieren, indem du Nachrichten an diese Adresse sendest, das [Roblox-Supportformular](#) ausfüllst oder Roblox unter +1 (888) 858-2569 anrufst. Wenn du in Kalifornien ansässig bist, kannst du dir die Roblox-Nutzungsbedingungen per E-Mail zusenden lassen, indem du eine Anfrage mit deiner E-Mail-Adresse an die oben genannte Adresse sendest.

▼ CREATOR-BEDINGUNGEN

Creators sind das Herz der Roblox-Community, und wir haben die folgenden Bedingungen („**Creator-Bedingungen**“) erstellt, in denen die Regeln und Richtlinien für die Erstellung und Veröffentlichung von UGC im Rahmen der Dienste sowie für die Nutzung von UGC oder anderem Roblox-IP oder -Inhalt in den Diensten festgelegt sind. Diese Creator-Bedingungen gelten für alle Nutzer von Roblox.

Zusätzlich zu diesen Creator-Bedingungen sind Creator sowohl in ihrer Eigenschaft als Creator als auch als Benutzer der Dienste verpflichtet, sich auch an die Benutzerbedingungen sowie an alle gegebenenfalls geltenden Zusatzbedingungen (wie z. B. die [Werberichtlinien](#), die [Biometrierichtlinien](#), die [ergänzenden Bestimmungen und den Haftungsausschluss für KI-basierte Tools](#) und die [DevEx-Bedingungen](#) von Roblox) zu halten.

Bitte beachten Sie, dass ergänzende Bestimmungen gelten: (i) für den Umgang von Benutzern mit benutzergenerierten Inhalten, die von Creator:innen, die Luobu Studio nutzen, in den Diensten veröffentlicht werden, sowie für benutzergenerierten Inhalten, die von Creator:innen zum Luobulesi Game zum Zwecke Verbreitung in der Volksrepublik China beigetragen werden (siehe Anhang A); (ii) für Benutzer in Japan (siehe Anhang B); (iii) für Benutzer in der EU/dem EWR (zusammenfassend als „Europa“ bezeichnet) (siehe Anhang C); (iv) für Benutzer in Vietnam (siehe Anhang D); und (v) für Benutzer im Vereinigten Königreich (siehe Anhang E).

1 ▼ Definitionen.

Alle großgeschriebenen und hier nicht festgelegten Begriffe haben die Bedeutung, die ihnen in den Benutzerbedingungen oder im [Roblox-Wörterbuch](#) gegeben wird.

2 ▼ Geistiges Eigentum.

a. Roblox-Dienste; Eigentum; Lizenz.

- i. Roblox-IP. Bedingungen, die die Eigentumsrechte an Roblox-IP beschreiben, sind in Abschnitt 6.a. Der Benutzerbedingungen festgelegt.
- ii. Roblox Studio. Roblox stellt Creatoren ein kostenloses Softwaretool ("**Studio**") zur Verfügung, mit dem sie Erlebnisse und virtuelle 3D-Inhalte (insgesamt "UGC", wie dieser Begriff ursprünglich in den Benutzerbedingungen bestimmt wurde) in den Diensten erstellen, entwickeln, verändern, betreiben und Veröffentlichen können. Roblox besitzt und/oder kontrolliert alle Rechte in/an Studio und allen darin enthaltenen Elementen. Vorausgesetzt, dass der Creator diese Creator-Bedingungen einhält, gewährt Roblox im Rahmen der Dienste dem Creator eine nicht-exklusive, begrenzte, widerrufbare, nicht unterlizenzierbare und nicht übertragbare Lizenz zur Nutzung von Studio ausschließlich zum Zweck der Erstellung, Entwicklung, Änderung, des Hochladens und der Veröffentlichung von UGC des Creators ("**Studio-Lizenz**"). Der Creator darf Studio nur in einer Weise nutzen, die mit diesen Creator-Bedingungen vereinbar ist.
- iii. Roblox-Vorlagen. "**Vorlagen**" werden von Roblox (in der Regel über Studio) angeboten und dienen als Ausgangspunkt zur einfacheren Erstellung von UGC. Roblox besitzt oder hält alle Rechte an allen Vorlagen sowie allen darin enthaltenen Elementen und stellt Creatoren die Vorlagen entsprechend der Studiolizenz zur Verfügung. Der Creator darf Vorlagen nur in einer Weise nutzen, die mit diesen Creator-Bedingungen vereinbar ist. Durch die Verwendung einer Vorlage erhält der Creator keine Eigentumsrechte an dieser Vorlage.
- iv. Roblox Klassische Avatare. Das geistige Eigentum an bestimmten von Roblox erstellten Modellen, die den Creatoren zur ausschließlichen Nutzung in den Diensten zur Verfügung gestellt werden, liegt bei Roblox. Zu diesen Modellen gehören (a) Avatare, die von einem Modell abgeleitet sind, das aus nur 6 Teilen besteht (allgemein als "R6"-Avatare bekannt); (b) Avatare, die von einem Modell abgeleitet sind, das aus nur 15 Teilen besteht (allgemein als "R15"-Avatare bezeichnet); und © vorbehaltlich des nachstehenden Unterabschnitts 2.b alle Abwandlungen davon (die Roblox nach eigenem Ermessen festlegt), die auf den folgenden von Roblox entwickelten Körperformen aufbauen oder von diesen abgeleitet sind, die von Roblox gegebenenfalls überarbeitet werden und die in den folgenden Links näher beschrieben werden:
 - Roblox-Junge: <https://www.roblox.com/bundles/109/ROBLOX-Boy>;
 - Roblox-Mädchen: <https://www.roblox.com/bundles/108/ROBLOX-Girl> und <https://www.roblox.com/bundles/282/ROBLOX-Girl>;
 - Roblox-Mann; <https://www.roblox.com/bundles/238/Man>;
 - Roblox-Frau: <https://www.roblox.com/bundles/239/Woman>;

(insgesamt "**Klassische Avatare**").

Vorbehaltlich der Rechte, die der Creator Roblox in nachstehendem Unterabschnitt 2.b einräumt, erteilt Roblox den Creatoren (a) das Recht, solche klassischen Avatare als Avatare nur in den Diensten zu verwenden; (b) das Recht, solche klassischen Avatare zu ändern, anzupassen und zu verändern (jeweils ein "**veränderter klassischer Avatar**"), einzig und allein mit dem Ziel, solche veränderten klassischen Avatare in den Diensten zu verwenden oder gemäß diesen Creator-Bedingungen anderweitig zu verwenden; und © das nicht-exklusive Recht, UGC des Creators auf klassische Avatare und veränderte klassische Avatare in den Diensten zu übertragen.

Ferner gewährt Roblox dem Creator von veränderten klassischen Avataren eine begrenzte, nicht-exklusive, widerrufbare und nicht übertragbare Lizenz zur Nutzung solcher veränderten klassischen Avatare einzig und allein in den Diensten und im Rahmen dieser Creator-Bedingungen. Roblox behält sich alle Rechte an klassischen Avataren und veränderten klassischen Avataren vor, die hier nicht ausdrücklich gewährt werden, darunter das ausschließliche Recht, abgeleitete Werke zu erstellen, die klassische Avatare und veränderte klassische Avatare enthalten.

Die Creator sind in keinem Fall berechtigt, klassische Avatare oder veränderte klassische Avatare (auch nicht Teile davon) in Verbindung mit physischen oder digitalen Gütern, Filmen, Fernsehsendungen, Theaterstücken, Büchern oder anderen Veröffentlichungen außerhalb der Dienste zu verwenden, gleichgültig, ob es sich um ein Werbegeschenk oder einen bezahlten Abruf (einschließlich Lizenz oder Verkauf) handelt. Der Creator erklärt und garantiert hiermit, eine solche Nutzung klassischer Avatare oder veränderter klassischer Avatare zu unterlassen.

- v. Schriftartfamilie Builder. Roblox stellt seine Schriftartfamilie Builder für das Erstellen, Entwickeln, Ändern, Hochladen und Veröffentlichen von UGC innerhalb der Dienste zur Verfügung. Alle Rechte daran sind Eigentum von Roblox. Die Verwendung der Schriftart Builder wird geregelt durch die [Lizenz für die Schriftart Builder](#) und erfolgt unter dem Vorbehalt ihrer Einhaltung. Der Creator darf die Schriftart Builder lediglich in einer Weise verwenden, die mit diesen Creator-Bedingungen im Einklang steht.
- vi. Sonstige Roblox-Inhalte. Roblox kann nach eigenem Ermessen andere Inhalte ("**Andere Roblox-Inhalte**") erstellen, entwickeln und in und über die Dienste zur Verfügung stellen. Unter der Voraussetzung, dass der Creator diese Creator-Bedingungen einhält, gewährt Roblox dem Creator eine nicht-exklusive, begrenzte, widerrufbare, nicht übertragbare Lizenz zur Nutzung solcher anderen Roblox-Inhalte einzig und allein in den Diensten und in Verbindung mit dem UGC des Creators ("**Lizenz für andere Inhalte**"). Der Creator ist nicht berechtigt, Zahlungen oder Entschädigungen für die Nutzung anderer Roblox-Inhalte durch den Creator zu erhalten (einschließlich aller Änderungen oder Verbesserungen daran).
- vii. Roblox-Handelsmarken. Es ist den Creatoren untersagt, den Namen „Roblox“, „Blox“ oder einen anderen Namen, der Roblox ähnelt (der von Roblox nach eigenem Ermessen festgelegt wird), in den Titeln der Erlebnisse zu verwenden. Unter Berücksichtigung der vorstehenden Einschränkung und der Einhaltung der [Roblox-Richtlinien für Namen und Logos](#) durch den Creator überträgt Roblox dem Creator hiermit eine nicht-exklusive, persönliche, begrenzte, widerrufbare und nicht übertragbare Lizenz zur Verwendung von eingetragenen oder nicht eingetragenen Roblox-Marken ausschließlich für die Nutzung innerhalb der Erlebnisse des Creators im Rahmen der Dienste, einschließlich der Erstellung virtueller Inhalte ("**Roblox-Markenlizenz**"). Der gesamte Geschäftswert, der sich aus der Nutzung von Roblox-Marken durch den Creator ergibt, kommt ausschließlich Roblox zu. Einsatz von Roblox-Marken außerhalb der Roblox-Dienste durch den Creator (einschließlich einer Marke, die im Titel eines Erlebnisses eines Creators enthalten sein kann) sind nur gemäß den [Nutzungsleitlinien für die Community in Bezug auf Namen und Logo von Roblox](#) zulässig.

Für vor dem 22. Juni 2022 veröffentlichte Erlebnisse: Ungeachtet des Vorstehenden und vorbehaltlich der fortlaufenden Einhaltung dieser Creator-Bedingungen, der [Roblox-Richtlinien für Namen und Logos](#) und aller anderen Roblox-Nutzungsbedingungen durch den Creator dürfen alle Creator, die vor dem 22. Juni 2022 Erlebnisse im Rahmen der Dienste veröffentlicht haben, die "Roblox", "Blox" oder ähnliche Namen in ihrem Titel enthielten, diese(n) Namen weiterhin behalten. Roblox erweitert hiermit die Roblox-Markenlizenz für jeden Creator eines solchen Erlebnisses auf die Verwendung in Verbindung mit dem Titel deines Erlebnisses.

- viii. Erlöschen der Lizenz. Roblox behält sich das Recht vor, die Studio-Lizenz, die Vorlagenlizenz, die Lizenz für Andere Roblox-Inhalte und die Roblox-Markenlizenz jederzeit und ohne Angabe von Gründen zu beenden oder zu ändern.

b. Benutzererstellte Inhalte (UGC).

- i. Eigentum an UGC. Außer von veränderten klassischen Avataren und vorbehaltlich der Rechte und Lizenzen, die der Creator in diesen Creator-Bedingungen (und allen geltenden Zusatzbedingungen) gewährt, behält der Creator im Verhältnis zwischen dem Creator und Roblox oder dem Creator und den Nutzern alle Urheberrechte, die der Creator an jedem von ihm erstellten oder noch zu erstellenden UGC (allein oder zusammen mit anderen) besitzt und über die Dienste veröffentlicht oder zugänglich macht (mit Ausnahme von nicht-UGC Roblox-IP, das darin enthalten sein kann).
- ii. Roblox-Lizenz für UGC. Als Gegenleistung für die Nutzung der Dienste und die Möglichkeit des Creators/der Creatorin, Roblox zu verdienen, gewährt der/die Creator:in Roblox ein unbefristetes, weltweites, nicht-exklusives, gebührenfreies Recht und eine Lizenz (mit dem Recht, Unterlizenzen an jede natürliche oder juristische Person zu vergeben, insbesondere an andere Benutzer und Creator:innen), jeglichen benutzerstellten Inhalten und Interaktionsdaten innerhalb der Dienste, einschließlich Eingaben und Ausgaben innerhalb von Studio in Bezug auf die vollständige oder teilweise Erstellung und Änderung solcher benutzerstellten Inhalte (einschließlich aller integrierten oder damit verbundenen Marken und der zugrunde liegenden Quellcodes und Skripte), die der/die Creator:in in oder über die

Dienste veröffentlicht oder verfügbar macht, ganz oder teilweise zu hosten, zu speichern, zu übertragen, zu übersetzen, auszuführen, zu lokalisieren, zu veröffentlichen, öffentlich auszustellen, öffentlich vorzuführen (auch mittels digitaler Audioübertragungen und auf einer „through-to-the-audience“-Basis), zu reproduzieren (auch in zeitlicher Synchronisation mit visuellen Bildern), zu ändern, anzupassen, abgeleitete Werke zu erstellen, zu erweitern, zu vertreiben und für jeden geschäftlichen Zweck im Zusammenhang mit den Diensten zu verwenden (einschließlich in Verbindung mit dem Betrieb, der Bereitstellung, der Veröffentlichung oder der Weiterentwicklung der Dienste oder von Roblox, insbesondere in Verbindung mit dem Training, der Entwicklung und der Verwendung von Modellen des maschinellen Lernens und verwandten Modellen).

Ungeachtet des Vorstehenden gewährt der Creator Roblox außerdem das exklusive, weltweite, unwiderrufliche, unbefristete, vollständig bezahlte und unterlizenzierbare Recht, die UGC des Urhebers auf einen klassischen Avatar oder einen veränderten klassischen Avatar anzuwenden, unabhängig davon, ob er in den Diensten oder außerhalb der Dienste eingesetzt wird; das Recht von Roblox außerhalb von Diensten schließt jedoch ausdrücklich das Recht aus, (a) von einem Creator entworfene Hemden, Hosen oder T-Shirts (mit Ausnahme des darin enthaltenen geistigen Eigentums von Roblox) zu verwenden; (b) Marken, die einem Creator gehören oder von ihm kontrolliert werden; oder (iii) urheberrechtlich geschütztes Material, das einem Creator gehört oder von ihm kontrolliert wird und das außerhalb der Dienste veröffentlicht wurde, bevor es vom Creator in den Diensten veröffentlicht wurde.

Vorbehaltlich der hierin gewährten Rechte und Lizenzen tritt der Creator alle Rechte, Rechtsansprüche und Beteiligungen an veränderten klassischen Avataren, die er besitzt oder erwirbt, hiermit unwiderruflich an Roblox ab. Diese Abtretung umfasst alle Rechte an geistigem Eigentum und andere Eigentumsrechte, einschließlich der Rechte an etwaigen Lizenzen, die der Creator besitzt. Das betrifft auch Rechte an allen veränderten klassischen Avataren, die unter früheren Versionen dieser Roblox-Nutzungsbedingungen entwickelt wurden. Ungeachtet des Vorstehenden kann Roblox nach eigenem Ermessen einem Creator, der einen klassischen Avatar oder einen veränderten klassischen Avatar derart angepasst hat, dass er einem klassischen Avatar oder einem veränderten klassischen Avatar (oder Ableitungen davon, wie von Roblox nach eigenem Ermessen festgelegt) nicht mehr ähnlich sieht, gestatten, alle Rechte, Rechtsansprüche und Beteiligungen an einem solchen angepassten klassischen Avatar oder veränderten klassischen Avatar zu übernehmen, vorausgesetzt, der Creator erteilt Roblox das in diesem Abschnitt beschriebene unbefristete, weltweite, nicht-exklusive, gebührenfreie Recht und die Lizenz.

Der Creator stimmt außerdem zu, seinen UGC in allen derzeit bekannten oder in Zukunft entwickelten Medien oder Vertriebskanälen in Verbindung mit der Werbung und dem Marketing der Dienste oder von Roblox, soweit in diesem Vertrag zulässig, zugänglich zu machen, und zwar auch dann, wenn der Creator ein Recht auf Vergessenwerden gemäß der Datenschutz-Grundverordnung oder ein gleichwertiges Recht gemäß anderen Datenschutzgesetzen ausgeübt hat (alle vorstehenden Absätze in diesem Abschnitt insgesamt: die **UGC-Lizenz**“).

Das Recht von Roblox, die Dienste oder Roblox unter Einbeziehung von UGC des Creators (außer veränderten klassischen Avataren) zu vermarkten und zu bewerben ("**Nebennutzung**"), erstreckt sich nicht auf die UGC-Vermarktung und Werbung, die ausschließlich auf die Förderung von UGC des Creators (nach billigem Ermessen von Roblox) im Rahmen der Dienste ohne Zustimmung des Creators ausgerichtet ist, Roblox kann jedoch im Allgemeinen, wie von Roblox nach eigenem Ermessen festgelegt, UGC des Creators mit anderem UGC oder Material (und ohne Zustimmung des Creators) erwähnen, um die Dienste oder Roblox zu fördern, zu vermarkten oder zu bewerben. Zudem kann Roblox den UGC des Creators für nicht-kommerzielle und pädagogische Zwecke verwenden, um den Dienst zu bewerben (wobei Roblox nach billigem Ermessen entscheidet, ob eine Verwendung nicht-kommerziell oder pädagogisch ist). Abgesehen von der Möglichkeit, Robux zu verdienen, ist Roblox nicht verpflichtet, dem Creator irgendeine Leistung oder Entschädigung zukommen zu lassen, noch ist Roblox verpflichtet, die vom Creator in diesem Abschnitt gewährte Lizenz zu nutzen oder eines der hierin gewährten Rechte zu verwerten.

Dem/der Creator:in bleibt das Recht vorbehalten, einzelne oder alle Inhalte innerhalb eines Erlebnisses jederzeit und nach eigenem Ermessen zu löschen oder zu aktualisieren (und der/die Creator:in hat solche Inhalte zu löschen oder zu aktualisieren, wenn er dazu gesetzlich verpflichtet ist), vorausgesetzt, dass unabhängig von einer solchen Aktualisierung

oder Löschung und einer Beendigung dieser Creator-Bedingungen oder einer Beendigung oder Aussetzung des Kontos des Creators/der Creatorin (i) virtuelle Inhalte, die von dem/der Creator:in erstellt wurden und die von einem Benutzer wirksam erworben oder anderweitig wirksam erlangt wurden, außer in Fällen, in denen dies aufgrund der Löschung eines Erlebnisses nicht mehr möglich ist, von diesem Benutzer weiterhin unbefristet (oder, im Falle von UGC-Abonnements, für die Dauer des erworbenen Abonnementzeitraums) in Übereinstimmung mit den Bedingungen und Richtlinien der Dienste aufgerufen und verwendet werden können, und (ii) das Recht von Roblox, benutzererstellte oder andere Inhalte zu nutzen, die bereits von Roblox gemäß einer Lizenz oder anderweitig in Übereinstimmung mit diesen Roblox-Bedingungen genutzt werden oder die bereits von Roblox im Rahmen einer zusätzlichen Verwendung genutzt werden, unbefristet bestehen bleiben.

Abgesehen vom Recht von Roblox, Unterlizenzen für den UGC des Creators zu vergeben, kann dieser bei der Veröffentlichung bestimmter UGC im Dienst gefragt werden, ob er diese UGC direkt mit anderen Benutzern teilen möchte. Der Creator ist dazu nicht verpflichtet, aber wenn er dieses Recht einräumt, können andere Nutzer den UGC des Creators verwenden, um ihre eigenen Erlebnisse und anderen UGC im Rahmen der Dienste zu erstellen, ohne dass eine weitere Verpflichtung gegenüber dem Creator besteht.

Falls der virtuelle Inhalt des Creators an einen Benutzer verkauft oder anderweitig übergeben wird, erklärt sich der Urheber damit einverstanden, dass Roblox entsprechend den Roblox hier eingeräumten Rechten und unabhängig davon, ob der virtuelle Inhalt vom Creator an den Benutzer verkauft oder übergeben wurde, dem Benutzer den weiteren Zugriff auf den virtuellen Inhalt und dessen Nutzung auf unbestimmte (Zeit im Einklang und vorbehaltlich der Nutzungsbedingungen von Roblox) gestattet, und zwar auch dann, wenn der virtuelle Inhalt anderweitig nicht mehr über die Dienste zugänglich ist.

Roblox' Rechte im Rahmen dieser UGC-Lizenz bleiben ausdrücklich bestehen, und zwar auch dann, wenn das Konto des Creators aufgrund eines Urheberverstoßes gegen diese Creator-Bedingungen oder eine der Roblox-Nutzungsbedingungen gekündigt wird.

- iii. Durchgangsrechte. Die vom Creator in diesen Creator-Bedingungen erteilten Rechte werden auf einer "Through-to-the-Audience"-Basis erteilt, d. h. die Eigentümer oder Betreiber von Drittanbieterdiensten haften gegenüber dem Creator oder einer anderen Person nicht für UGC, das der Creator im Rahmen der Dienste verfügbar gemacht oder in Drittanbieterdiensten über die Dienste von Roblox verwendet hat.
- iv. Autorisierung zur Veröffentlichung von UGC im Rahmen der Dienste. Es ist dem Creator untersagt, UGC zu veröffentlichen oder anderweitig auf den Diensten zur Verfügung zu stellen, sofern er nicht der Eigentümer des UGC ist oder nicht vollständig berechtigt ist, die Rechte an allen Teilen des UGC zu erteilen. Unbeschadet der in Absatz 9 dieser Creator-Bedingungen genannten Verbindlichkeiten des Creators (und aller anderen in den Roblox-Nutzungsbedingungen festgelegten Verpflichtungen) erklärt sich der Creator damit einverstanden, sämtliche Forderungen zu begleichen, die einer Person aufgrund der Veröffentlichung oder Bereitstellung von UGC durch den Creator in den Diensten zustehen.
- v. Einstellung der Verfügbarkeit von UGC. Roblox kann nach eigenem Ermessen die Verfügbarkeit von UGC oder anderen Inhalten in den Diensten jederzeit und für einen beliebigen Zeitraum, einschließlich auf unbestimmte Zeit, ohne Vorankündigung aussetzen oder löschen, wenn dieser UGC oder andere Inhalte gegen Gesetze oder geistige Eigentumsrechte oder -prinzipien oder gegen Richtlinien oder Grundsätze im Zusammenhang mit den Diensten verstoßen oder wenn Roblox nach eigenem Ermessen feststellt, dass dieser UGC den Benutzern, den Diensten oder dem Ruf von Roblox schadet oder schaden könnte. Es besteht keinerlei Verpflichtung von Roblox gegenüber dem Creator, UGC im Einklang mit diesem Abschnitt zu sperren.
- vi. Einschränkungen bei der Nutzung von UGC. Ungeachtet des Besitzrechts des Creators an UGC (ausgenommen veränderte klassische Avatare und das Recht, Virtuelle Inhalte und andere UGC auf klassische Avatare und veränderte klassische Avatare anzuwenden), wie vorstehend dargelegt, und ohne Begrenzung anderer hier dargelegter Beschränkungen, darf der Creator seine UGC in keinem Fall (in irgendeinem Medium oder Format, einschließlich in oder außerhalb der Dienste) verwenden: (a) in einer Art und Weise, die beleidigend, verleumderisch, vulgär oder anderweitig anstößig ist (jeweils von Roblox nach eigenem Ermessen festgelegt); (b) in Verbindung mit falschen, diffamierenden, beleidigenden oder verleumderischen Äußerungen über Roblox oder (c) auf eine Art und Weise, die den Eindruck

erweckt, dass der Creator mit Roblox verbunden ist oder dass Roblox den Creator oder dessen Nutzung des entsprechenden UGC unterstützt.

- vii. Rechtsverstöße und DMCA. Roblox fördert die Kreativität und respektiert die geistigen Eigentumsrechte anderer, einschließlich der Creator. Jeder Urheberrechtsinhaber oder ein Vertreter eines Urheberrechts- oder Markeninhabers (einschließlich anderer Urheber, die Eigentümer oder Vertreter eines Urheberrechts- oder Markeninhabers sind), der der Ansicht ist, dass Inhalte der Dienstleistungen (einschließlich benutzererstellte Inhalte) seine Urheberrechte oder Marken verletzen, kann eine Beschwerde gemäß dem in Abschnitt 6.d. der Benutzerbedingungen beschriebenen Anmeldeverfahren einreichen. Roblox kann, wie in den Nutzungsbedingungen von Roblox angegeben, unter bestimmten Umständen die Konten von Benutzern (oder Creators) kündigen, die Roblox nach eigenem Ermessen als Wiederholungstäter im Sinne des DMCA einstuft.

3 ▼ Communities.

a. Begriffsbestimmungen.

- i. Community. Im Sinne der Roblox-Bedingungen ist eine „**Community**“ eine Gemeinschaft, in der sich Creator:innen zusammengeschlossen haben, um ein Erlebnis oder andere virtuelle Inhalte über die Dienste zu veröffentlichen. Bei Unternehmenskonten gilt das Unternehmen (oder eine andere juristische Person), das/die auf dem Konto angegeben ist, als eine Community.
- ii. Eigentümer. Jede Community muss einen **Verantwortlichen** auswählen, der die natürliche oder juristische Person ist, welche die zur Registrierung der Community bei den Diensten verwendete E-Mail-Adresse kontrolliert und im Namen der Community handelt. Der Verantwortliche kann nach eigenem Ermessen die Verantwortung für die Community jederzeit auf einen neuen Verantwortlichen übertragen, wobei jedoch nur eine natürliche oder juristische Person zu einem bestimmten Zeitpunkt Verantwortlicher einer Community sein kann. Wird das Konto eines Verantwortlichen gemäß diesen Creator-Bedingungen, den Roblox-Bedingungen oder anderen einschlägigen Zusatzbedingungen gekündigt, kann Roblox nach eigenem Ermessen einen anderen Verantwortlichen für die Community bestimmen. Roblox ist dazu jedoch nicht verpflichtet, wenn Roblox nach eigenem Ermessen beschließt, eine Community zu schließen.

- b. **Rechte und Befugnisse.** Durch die Teilnahme an einer Community gewähren Creator:innen dem Verantwortlichen (dessen Person im Laufe der Zeit wechseln kann) die alleinige und ausschließliche Befugnis, in ihrem Namen zu handeln, um (i) die Nutzung von UGC, der von der Community erstellt wurde, durch Roblox zu genehmigen zu lassen, wie in diesen Creator-Bedingungen oder gemäß einer anderen Vereinbarung zwischen dem Verantwortlichen und Roblox festgelegt, und (ii) eine Vergütung für alle Aktivitäten oder UGC zu erhalten, die von der Community auf oder über die Dienste verkauft werden. Die Mitglieder der Community verzichten hiermit auf alle Zahlungsansprüche, die sie gegebenenfalls gegenüber Roblox haben könnten, wenn diese von Roblox im Namen der Community an einen Verantwortlichen geleistet wurden. Die Mitglieder der Community erklären sich damit einverstanden, derartige Zahlungen ausschließlich vom Verantwortlichen der Community zu verlangen. Die dem Verantwortlichen einer Community erteilten Befugnisse können durch eine gesonderte Vereinbarung zwischen den Mitgliedern der Community geändert werden. Vorbehaltlich gesetzlicher Bestimmungen entsteht jede Verpflichtung zur Rechnungslegung zwischen einem Verantwortlichen einer Community und den Mitgliedern einer Community ausschließlich aufgrund einer schriftlichen Vereinbarung innerhalb der Community. Roblox ist nicht aus einer solchen Vereinbarung verpflichtet.

4 ▼ Creator-Wirtschaftssystem von Roblox.

a. Robux.

- i. Robux-Lizenz. Die Lizenz des Creators zur Nutzung von Robux in Verbindung mit den Diensten ist in Abschnitt 3 der Nutzungsbedingungen festgelegt.

- ii. Robux verdienen. Roblox ermöglicht es einem Creator, durch den Verkauf oder die Monetarisierung von bestimmtem UGC (einschließlich virtueller Inhalte und des Zugriffs auf Erlebnisse), den er innerhalb der Dienste erstellt, Robux zu verdienen („**verdiente Robux**“). Verdiente Robux umfassen nur Robux, die Sie vollständig in Einklang mit den Roblox-Bedingungen, zu denen auch die Roblox-Community-Regeln gehören, über die Dienste durch den direkten Verkauf oder eine andere Monetarisierung (z. B. Engagement-basierte Auszahlung) von virtuellen Inhalten oder anderem UGC, den Sie (entweder allein oder in einer Community) in den Diensten erstellen, verdienen, oder Robux, die von Roblox bei bestimmten Werbeaktionen vergeben werden. Dazu gehören insbesondere Robux, die verdient wurden durch:
1. Einnahmen aus Ihren Angeboten auf dem Marktplatz oder im Creator Store,
 2. Engagement-basierte Auszahlungen,
 3. erlebnisinterne Käufe von virtuellen Produkten,
 4. Werbeeinnahmen im Publisher-Programm und
 5. Affiliate-Verkaufsgebühren

Robux, die auf andere Weise als durch die Monetarisierung von entsprechenden virtuellen Inhalten, die Sie erstellt haben, erworben wurden (z. B. Robux aus einem Mitgliedschaftsplan oder einem Empfehlungsbonus, einem Kauf von Robux oder einer Geschenkkarte, oder dem Handel/Verkauf von virtuellen Gütern, die Sie nicht erstellt haben), gelten nicht als verdiente Robux. Dazu gehören insbesondere Robux, die erhalten wurden durch:

1. die Einlösung einer Geschenkkarte oder einen unmittelbaren Kauf von Robux, einschließlich Robux-Käufen im Auftrag eines anderen Roblox-Benutzers
2. eine monatliche Robux-Zuwendung als Teil einer Premium-Mitgliedschaft
3. Handel oder Wiederverkauf von virtuellen Produkten
4. Pässe, die für Vorlagenerlebnisse ohne legitime Besuche von Benutzern verkauft werden
5. gegen die Bedingungen verstoßende Inhalte, die moderiert wurden

Die Entscheidung, ob Robux als verdiente Robux gelten, liegt allein im Ermessen von Roblox.

Weitere Informationen zur Monetarisierung von UGC finden Sie in den [Leitfäden für Entwickler](#).

b. **Verkauf von UGC.** Vorbehaltlich der folgenden Bestimmungen berechtigt Roblox die Creator zum Verkauf von (i) Zugang zu Erlebnissen, (ii) virtuellen Inhalten und (iii) anderen UGC, die sie in den Diensten erstellen:

- i. Das Robux-Rollenmodell: Es gibt drei Rollen, die am Verkauf aller UGC (mit Ausnahme von virtuellen 2D-Gegenständen (auch bekannt als "**Klassische Kleidung**") in den Diensten beteiligt sind. Jede Rolle kann einen Anteil der Robux erhalten, die aus einem entsprechenden Verkauf stammen ("**Robux-Zuteilung**"):
- **Creator:in:** Creator:innen sind die Benutzer oder die Community, die den verkauften UGC erstellt haben.
 - **Verkäufer/Vertriebspartner:** Der Vertreiber ist (i) der Creator (wenn das Item in einem Erlebnis verkauft wird, die der Creator ebenfalls selbst erstellt hat); (ii) ein anderer Creator innerhalb der Dienste (wenn das Item in einem Erlebnis verkauft wird, das der Creator nicht selbst erstellt hat) oder (iii) Roblox (wenn das Item auf dem Marktplatz verkauft wird).
 - **Plattform:** Die Plattform ist immer Roblox.

Die oben genannte Robux-Zuteilung gilt nicht für den Verkauf von klassischer Kleidung, die aus Hosen, Shirts und T-Shirts besteht. Bei jeder klassischen Kleidung, die auf dem Marktplatz verkauft wird, findet über die Robux-Zuteilung eine Verteilung zwischen dem Creator und der Plattform statt.

- ii. **Änderungen an der Roblox-Zuteilung.** Roblox kann nach Benachrichtigung des Creators (mit allen angemessenen Mitteln) jederzeit (a) die Robux-Zuteilung ändern und/oder (b) Funktionen einführen, mit denen bestimmte Elemente der Robux-Zuteilung von den an einem bestimmten Verkauf Beteiligten angepasst werden können.
- iii. **Creator-Verantwortung für Verkäufe im Rahmen der Dienste.** Der Creator erkennt an, dass Roblox im Namen des Creators von ihm erstellte Erlebnisse, Virtuelle Inhalte oder andere UGC anzeigen und hosten kann, die von anderen Nutzern im Rahmen der Dienste genutzt werden können. Creator:innen sind allein verantwortlich für die Bereitstellung von virtuellen oder anderen benutzergenerierten Inhalten, die über die Seite mit den Erlebnisinformationen zum Erlebnis an Benutzer verkauft werden, verantwortlich. Wenn Creator:innen Robux in Verbindung mit dem Verkauf von

benutzergenerierten Inhalten über die Dienste an einen Benutzer erhalten, sind die Parteien der Transaktion die jeweiligen Creator:innen und Benutzer. Roblox unterstützt dies lediglich durch die Bereitstellung der Dienste. Wenn Roblox im Zusammenhang mit einem Streitfall einem Nutzer (oder einem anderen Urheber) Robux oder Echtgeld für benutzergenerierte Inhalte rückerstattet, für die ein Urheber Robux erhalten hat, behält sich Roblox das Recht vor, einen entsprechenden Betrag an Robux von diesem Urheber einzuziehen oder einzubehalten.

- iv. Zufällige Virtuelle Gegenstände. Je nach Standort des/der Nutzer:in kann der/die Creator:in Erlebnisse verfügbar machen, mit denen der/die Nutzer:in „zufällige“ virtuelle Artikel (entweder mit Robux oder auf andere Weise) erwerben kann (jeweils ein „**zufälliger virtueller Gegenstand**“). Wenn ein Creator einem Benutzer die Möglichkeit bietet, einen zufälligen virtuellen Artikel zu erhalten, muss der Creator den Benutzer in Bezug auf jede verfügbare Art von zufälligem virtuellem Artikel über alle Gewinnchancen informieren, bevor der Benutzer die Transaktion zum Erwerb eines zufälligen virtuellen Artikels durchführt.
- Ermöglicht beispielsweise das Erlebnis eines Creators dem Benutzer, eine virtuelle Murmel zu erwerben, die der Benutzer dann in einen Brunnen werfen kann, um einen zufälligen virtuellen Artikel zu erhalten, muss der Creator in Bezug auf jede verfügbare Art von zufälligem virtuellem Artikel die Gewinnchancen des Benutzers angeben, bevor dieser die Murmel in den Brunnen wirft.
- c. **Developer-Exchange-Programm** Roblox ermöglicht einigen Creator:innen, die bestimmte Kriterien erfüllen und die im unter [hier](#) veröffentlichten DevEx-Programm festgelegten Bedingungen („DevEx-Bedingungen“) annehmen, die Teilnahme am Developer-Exchange-Programm („**DevEx-Programm**“). Jede/r Creator:in kann die Dienste nutzen, um das Programmieren oder das Erstellen von Erlebnissen oder Artikeln zu erlernen, die er gemeinsam mit seinen/ihren Freund:innen genießen kann. Er/sie kann sogar ein paar Robux verdienen. Allerdings erfüllen erfolgreiche Creator:innen die (in den DevEx-Bedingungen dargelegten) hohen Anforderungen, um über DevEx Geld zu verdienen. Es erfordert in der Regel viel Zeit, Mühe, Geschick und Strategie, um dieses Erfolgsniveau zu erreichen. Selbst dann ist es nicht garantiert, dass ein/e Creator:in tatsächlich Geld verdient. Vorbehaltlich bestimmter Anforderungen, Richtlinien und Einschränkungen, die Roblox nach seinem alleinigen Ermessen festlegt, können Creator:innen, die am DevEx-Programm teilnehmen, verdiente Robux gegen eine Zahlung von echtem Geld umtauschen. Der Wechselkurs für einen solchen Austausch wird von Roblox nach seinem alleinigen Ermessen festgelegt. Wechselkurs und allgemeine Anforderungen, Richtlinien, und Einschränkungen ergeben sich aus den **DevEx-Bedingungen**.
- d. **EBP- oder Premium-Auszahlungen**. Bei EBP oder Premium-Auszahlungen handelt es sich um ein Programm, mit dem bestimmte teilnahmeberechtigte Creator aufgrund der Beteiligung an ihrem Erlebnis zusätzliche Verdiente Robux erhalten können. Das EBP- oder Premium-Auszahlungsprogramm kann von Roblox jederzeit nach eigenem Ermessen geändert oder beendet werden, ohne dass eine Verpflichtung gegenüber Creators aufgrund einer solchen Beendigung oder Änderung besteht. Nähere Informationen zum EBP-Programm findest du [hier](#).
- e. **Haftungsausschluss** Die Entwicklung von Erlebnissen oder UGC, an denen die Nutzer Freude haben oder in denen sie Zeit verbringen, ist schwierig und kann viel Zeit in Anspruch nehmen. Roblox gibt keinerlei Zusicherungen, dass das Erlebnis oder der UGC eines Creators bei der Gewinnung eines großen Publikums erfolgreich sein wird oder dass die Zeit, der Aufwand und die Kosten, die ein Creator für die Entwicklung, Werbung oder den Betrieb eines Erlebnisses aufwendet, wirtschaftlich erfolgreich sein werden.

5 ▼ Musik auf Roblox.

- a. **Lizenzierte Musik**. Roblox kann sich dafür entscheiden, Tonaufnahmen und die darin enthaltenen Musikwerke sowie Soundeffekte ("**Lizenzierte Musik**") dem Creator zur Nutzung in den Erlebnissen des Creators oder anderem UGC zur Verfügung zu stellen. Die Nutzung der lizenzierten Musik durch den Creator unterliegt den folgenden Bedingungen:
- i. Lizenz. Roblox überträgt dem Creator (i) eine nicht-exklusive, persönliche, begrenzte, widerrufbare und nicht übertragbare Lizenz, mit der er Lizenzierte Musik in ein Erlebnis oder andere UGC (**UGC mit lizenzierter Musik**) synchronisieren kann, und zwar ausschließlich über die Dienste und nur während des Zeitraums, in dem Roblox diese Lizenzierte Musik zur Verfügung stellt; und (ii) das Recht, UGC mit lizenzierter Musik abzuspielen, anzuhören und mit ihr

zu arbeiten, allerdings nur über die Dienste und nur während des Zeitraums, in dem Roblox diese lizenzierte Musik zur Verfügung stellt. Es ist nicht erforderlich, dass der Creator lizenzierte Musik, die von ihm in einem Erlebnis oder einem anderen UGC verwendet wird, mit einem Hinweis versieht, aber er kann dies nach eigenem Ermessen tun. Falls Roblox beispielsweise den Eigentümer der lizenzierten Musik als APM Music ausweist, kann der Creator darauf hinweisen, dass die lizenzierte Musik "mit freundlicher Genehmigung von APM Music" zur Verfügung gestellt wird.

- ii. **Widerruf (Verlust) der Lizenz.** Da lizenzierte Musik von Roblox von Dritten lizenziert wird, sind die Rechte des Creators zur Nutzung lizenzierter Musik nach eigenem Ermessen jederzeit und ohne Angabe von Gründen widerrufbar, ohne dass dem Creator gegenüber eine Haftung besteht. Wenn Roblox dem Creator das Recht zur Nutzung lizenzierter Musik (aus irgendeinem Grund) widerruft, erklärt sich der Creator (a) damit einverstanden, diese lizenzierte Musik unverzüglich aus dem Erlebnis des Creators oder anderen UGC zu entfernen und (b) die Nutzung dieser lizenzierten Musik in den Diensten einzustellen. Roblox wird versuchen, den Creator im Voraus zu benachrichtigen, bevor er Nutzungsrechte an lizenzierter Musik widerruft, aber Roblox behält sich das Recht vor, dies ohne Vorankündigung zu tun. Roblox behält sich ferner das Recht vor, Erlebnisse oder andere UGC mit lizenzierter Musik jederzeit nach eigenem Ermessen und ohne Haftung gegenüber dem Creator aus den Diensten zu entfernen. Darüber hinaus kann Roblox die Rechte des Creators/der Creatorin an lizenzierter Musik ganz oder teilweise (auch ohne vorherige Ankündigung) widerrufen, ohne gegenüber dem/der Creator:in haftbar zu sein, wenn (w) Roblox feststellt, dass die Nutzung der betreffenden lizenzierten Musik durch den/die Creator:in gegebenenfalls gegen Leitlinien, Richtlinien oder die Bedingungen von Roblox verstößt; (x) Roblox feststellt, dass die lizenzierte Musik anderweitig den Diensten oder dem Ansehen von Roblox schaden kann; (y) Roblox aufgrund einer entsprechenden Aufforderung des Urheberrechtsinhabers oder des Verwalters der Urheberrechte verpflichtet ist, die lizenzierte Musik aus den Diensten zu entfernen; oder (z) die lizenzierte Musik für eine Verbreitung über den Dienst nicht länger zur Verfügung steht.
 - iii. **Titelbeschränkung auf 250.** Ungeachtet des Vorstehenden darf der Creator die lizenzierte Musik nicht verwenden, um einen Streaming-Dienst oder eine Musikbibliothek innerhalb eines Erlebnisses oder einer anderen UGC zu erstellen, noch darf der Creator von den Nutzern verlangen, einen bestimmten Titel der lizenzierten Musik anzuhören. Der Creator darf bis zu 250 verschiedene Tracks lizenzierter Musik gleichzeitig in einem einzigen Erlebnis oder anderen UGC mit lizenzierter Musik einfügen, abspielen und abspielen lassen. Der Creator kann bestehende Titel lizenzierter Musik in einem Erlebnis oder einem anderen UGC jederzeit durch neue Titel ersetzen, vorausgesetzt, dass es zu einem Zeitpunkt nicht mehr als 250 Titel in einem solchen Erlebnis oder einem UGC mit lizenzierter Musik gibt.
 - iv. **Synchronisierung lizenzierter Musik.** Der Creator kann die lizenzierte Musik in einem Erlebnis synchronisieren. Unbeschadet des Vorstehenden darf der Creator einen Teil eines Titels der lizenzierten Musik oder Hörproben der lizenzierten Musik verwenden.
 - v. **Nutzung auf den Diensten.** Der Creator darf lizenzierte Musik nur in den Diensten verwenden. Der Creator erklärt sich damit einverstanden, dass er die lizenzierte Musik nicht exportiert, extrahiert, herunterlädt oder anderen Personen die Möglichkeit bietet, lizenzierte Musik zur Verwendung außerhalb der Dienste zu exportieren, zu extrahieren oder herunterzuladen.
- b. Vom Creator geschriebene/eigene Musik** Folgendes gilt für Musikwerke, die von einem Creator (und/oder anderen, mit denen der Creator an einem solchen Musikwerk zusammengearbeitet hat) geschrieben wurden oder ihm anderweitig gehören ("**Musikwerke**") und die ein Creator zur Nutzung in den Diensten veröffentlicht (oder zu Veröffentlichung versucht).
- i. **Creator als alleiniger Komponist.** Sollte der Creator der alleinige Komponist und/oder Autor eines Musikwerks sein, das der Creator im Rahmen der Dienste veröffentlicht, und ist er mit einer Verwertungsgesellschaft ("**PRO**") verbunden, die das Musikwerk vertritt, so muss der Creator die Verwertungsgesellschaft des Creators schriftlich über die lizenzgebührenfreie Lizenz informieren, die der Creator Roblox durch diese Creator-Bedingungen einräumt. Der Creator ist für die Einhaltung seiner Berichtspflichten gegenüber PRO verantwortlich.
 - ii. **Creator als nicht alleiniger Komponist.** Sollte der Creator nicht der alleinige Komponist und/oder Autor eines Musikwerkes sein, das er im Rahmen der Dienste veröffentlicht, und ist er (und/oder seine Co-Komponisten oder Co-Autoren) mit einem PRO verbunden, der das Musikwerk vertritt, ist der Creator dafür verantwortlich, dass alle Co-Komponisten und/oder Co-Autoren ihre jeweiligen PROs ebenfalls schriftlich benachrichtigen, und er muss einen schriftlichen Nachweis über die Zustimmung der Co-Komponisten und/oder Co-Autoren zur Veröffentlichung und Nutzung des Musikwerkes in den Diensten haben.

- iii. Abtretung an den Musikverlag. Wenn der Creator seine Rechte an einem Musikwerk an einen Musikverlag übertragen hat, muss er die schriftliche Zustimmung oder Zusammenarbeit dieses Musikverlages einholen, damit er die in diesen Creator-Bedingungen aufgeführten gebührenfreien Lizenzen einräumen kann.
- iv. Plattenlabel. Wenn der Creator ein mit einem Plattenlabel vertraglich verbundener Künstler ist, ist er dafür verantwortlich, dass seine Nutzung der Dienste den Verpflichtungen entspricht, die er gegenüber seinem Plattenlabel. Vergiss nicht: Nur weil der Creator ein Musikwerk geschrieben oder eine Tonaufnahme gemacht hat, bedeutet das nicht, dass er das Recht hat, es Roblox zu überlassen.
- v. Tonaufnahmen. Wenn der Creator die Rechte an einer Tonaufnahme besitzt, aber nicht berechtigt ist, die Tonaufnahme oder das zugrunde liegende Musikwerk, das in diesen Tonaufnahmen enthalten ist, zu lizenzieren, darf er diese Tonaufnahmen nicht hochladen oder anderweitig in den Diensten zur Verfügung stellen.
- vi. Zusicherungen und Gewährleistungen. Wenn der Creator eine Tonaufnahme und/oder ein Musikwerk hochlädt, synchronisiert oder anderweitig verwendet, sichert und gewährleistet er, dass (a) der Creator alle erforderlichen Rechte besitzt, die zum Hochladen, Synchronisieren und anderweitigen Nutzen der Tonaufnahme(en) und/oder des Musikwerk(s) in den Diensten erforderlich sind; (b) der Creator die weltweiten Rechte an den Tonaufnahmen und/oder den Musikwerken, die in den Diensten hochgeladen werden, besitzt und verwaltet; und (c) dass diese Tonaufnahme(en) und/oder Musikwerk(e) vollumfänglich original sind und dass die Veröffentlichung, das Hochladen, die Verbreitung und die Nutzung dieser Tonaufnahme(en) und/oder Musikwerk(e) in den Diensten nicht die Rechte Dritter verletzt, unter anderem in Bezug auf Marken-, Urheberrechte oder andere Rechte an geistigem Eigentum (unter anderem in Bezug auf PRO, Plattenlabel, Musikverlage oder eine Gewerkschaft oder Innung).
- vii. Genehmigungen; Zahlungen. Der/die Creator:in ist allein verantwortlich für alle erforderlichen Genehmigungen und Zahlungen jeglicher Art, die im Zusammenhang mit der Nutzung und Synchronisation seiner/ihrer Original-Tonaufnahmen und/oder -Musikwerke innerhalb der Dienste erforderlich sein können, insbesondere in Hinblick auf alle Verbreitungsrechte, mechanischen Rechte, Rechte zur öffentlichen Aufführung, Synchronisierungsrechte und/oder sonstigen Rechte, die von Dritten geltend gemacht werden könnten. Ferner ist der Creator in Verbindung mit der Veröffentlichung, dem Hochladen, dem Vertrieb, der Synchronisierung und der sonstigen Nutzung der Tonaufnahme(n) und/oder des Musikwerks/der Musikwerke in den Diensten allein für die Gebühren für die neue Nutzung oder die Wiederverwendung gemäß den Bestimmungen und Vorschriften der geltenden Gewerkschafts- und/oder Innungsverträge verantwortlich.

6 ▼ Nutzungsbeschränkungen.

Zusätzlich zu allen anderen Einschränkungen, die in den Benutzerbedingungen (einschließlich in Abschnitt 8.b. Der Benutzerbedingungen) oder den Roblox-Nutzungsbedingungen festgelegt sind, wird der Creator keine Maßnahmen ergreifen, die gegen diese Creator-Bedingungen verstoßen, einschließlich der in diesem Abschnitt dargelegten Maßnahmen.

Creators können Experience-Regeln erstellen. Experience-Regeln sind optional. Sie werden nach dem Ermessen des Creators der Experience erstellt und durchgesetzt. Experience-Regeln können die [Nutzungsbedingungen von Roblox](#), die [Community-Standards von Roblox](#) oder andere Roblox-Bedingungen erweitern, dürfen jedoch nicht im Widerspruch zu ihnen stehen. Experience-Regeln (und etwaige Folgen von Verstößen dagegen) müssen klar und deutlich sichtbar innerhalb der entsprechenden Experience veröffentlicht werden. Weitere Informationen zu Experience-Regeln finden Sie [hier](#).

Wenn wir eine Experience entdecken, in der ein beträchtlicher Anteil der Benutzer gegen die Roblox-Bedingungen verstößt, behält Roblox sich das Recht vor, die Experience nach seinem alleinigen Ermessen zu moderieren, falls der Creator keine angemessenen Maßnahmen ergreift, um das gegen die Bedingungen verstößende Handeln einzuschränken. Stellt Roblox nach eigenem Ermessen fest, dass ein/e Creator:in bei der Anwendung und/oder Verwaltung der Regeln für seine/ihre Erlebnisse gegen die Roblox-Bedingungen verstoßen hat, behält sich Roblox das Recht vor, den/die Creator:in nach eigenem Ermessen zu moderieren.

Roblox möchte, dass alle Creator ihre eigenen Ideen entwickeln. Sofern der Creator nicht die ausdrückliche schriftliche Genehmigung oder eine schriftliche Lizenz des Creators der Inhalte dazu hat, darf er den Gegenstand, den Inhalt oder den UGC einer anderen Person nicht kopieren oder verändern und ihn als eigenen Inhalt Veröffentlichen. Roblox behält sich das Recht vor, gegen den Creator wegen unsachgemäßer Kopien von Inhalten Maßnahmen zu ergreifen, einschließlich der Aussetzung oder Kündigung eines Kontos eines Creators.

7 ▼ Streitfälle.

- a. **Zwischen Creatoren und Roblox.** Streitfälle zwischen Creatoren und Roblox werden gemäß Abschnitt 11 der Benutzerbedingungen abgewickelt.
- b. **Zwischen Creatorn und Nutzern oder zwischen Creatorn.**
 - i. Streitfragen bezüglich UGC. Creatoren sind verantwortlich für die Beilegung aller Probleme, einschließlich von Beschwerden von Benutzern, die sich auf ihre Experiences beziehen (einschließlich von Verstößen gegen die Experience-Regeln) oder auf virtuelle Inhalte und anderen UGC, die innerhalb der Dienste veröffentlicht werden. Die Problembeilegung muss auf rasche und professionelle Weise erfolgen.
 - ii. Rückgabe von Robux. Wenn ein Creator Verdiente Robux in Verbindung mit einem Erlebnis, virtuellen Inhalten oder anderen UGC erworben hat und Roblox gemäß einer Benutzerbeschwerde bezüglich dieses virtuellen Erlebnisses oder anderen UGC Robux an einen Nutzer rückerstattet, kann Roblox einen entsprechenden Betrag verdienter Robux von diesem Creator in Abzug bringen oder einbehalten.
 - iii. Streitfälle mit Creatorn oder Nutzern. Wenn ein Creator in einen Streitfall mit einem anderen Creator oder einem Nutzer verwickelt ist, muss der Creator vor der Einleitung eines Rechtsstreits zunächst einen Schlichtungsversuch mit einem anerkannten Mediator oder Schlichtungsdienst durchführen, um eine einvernehmliche Lösung des Streitfalls zu erreichen. Dieses Schlichtungserfordernis gilt nicht für Streitfälle im Zusammenhang mit Abmahnungen von geistigem Eigentum, die gemäß Abschnitt 6 der Benutzerbedingungen eingereicht werden. Roblox behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen Streitfälle zwischen Creatoren oder zwischen Creatoren und Nutzern beizulegen. Eine solche Lösung kann zur Aussetzung des Kontos des Creators und/oder zu anderen gesetzlich zulässigen Maßnahmen führen, unter anderem auf die Geltendmachung von zivil- oder strafrechtlichen Strafen.
 - iv. Eskalation zu Roblox. Ungeachtet der in diesem Abschnitt festgehaltenen Bestimmungen haben Benutzer die Möglichkeit, sich wegen Problemen mit Creatoren an Roblox zu wenden. Näheres dazu ergibt sich aus Abschnitt 10.c. der Nutzungsbedingungen. Wenn Roblox beschließt, in eine Streitigkeit zwischen einem Benutzer und einem Creator (oder zwischen Creatoren) einzugreifen, erklären sich der Benutzer und der Creator damit einverstanden, (i) dass die Entscheidung von Roblox (die unter anderem den Abzug von Robux vom Konto des Creators und die Gutschrift von Robux auf das Konto des Benutzers umfassen kann) endgültig ist, und (ii) beide diese endgültige Entscheidung anerkennen. Der Creator verpflichtet sich außerdem, mit Roblox zeitgerecht zusammenzuarbeiten, um alle derartigen Probleme zu lösen. Er erkennt an, dass die Nichtbeachtung dieser Verpflichtung einen Verstoß gegen diese Creator-Bedingungen darstellt.

8 ▼ Zusicherungen und Gewährleistungen.

Der Creator ist für seine UGC verantwortlich und sichert zu und gewährleistet, dass: (a) er in seiner Funktion als Creator auch der Creator und Eigentümer von UGC ist bzw. über die erforderlichen Rechte und Genehmigungen verfügt, um Roblox die Rechte und Lizenzen laut Abschnitt 2.bii einzuräumen; (b) der UGC des Creators und die Nutzung des UGC des Creators, wie in den vorliegenden Creator-Bedingungen beschrieben, nicht: (i) Rechtsansprüche Dritter verletzen, beeinträchtigen oder missbrauchen; (ii) das Recht auf Privatsphäre, Öffentlichkeit oder andere Eigentumsrechte einer anderen Person verletzen, verleumden, diffamieren oder verletzen; (iii) Roblox dazu gezwungen wird, Lizenzen von Dritten zu erwerben, Schadensersatz zu zahlen oder diesen Dritten zuzurechnen; (iv) zu einem Vertragsbruch zwischen dem Creator und einem Dritten führt; (v)

Roblox zu einem Gesetzesverstoß oder einer Verletzung von Vorschriften veranlasst; (c) der Creator bei seiner Nutzung der Dienste alle geltenden Gesetze, Bestimmungen und Vorschriften sowie die Nutzungsbedingungen von Roblox unter anderem diese Creator-Bedingungen einhält.

9 ▼ Entschädigung.

Der Creator erklärt sich damit einverstanden, dass er für seine Nutzung der Dienste verantwortlich ist und Roblox und die Verbundenen Dritten von allen Klagen, Haftungen, Schäden, Verlusten und Kosten, einschließlich angemessener Anwaltsgebühren und -kosten, die sich aus seiner Nutzung der Dienste ergeben, wie folgt freizustellen: (a) dem Zugang des Creators auf die Dienste, ihrer Nutzung oder ihrer angeblichen Nutzung; (b) dem Verstoß des Creators gegen (i) einen Teil der Roblox-Nutzungsbedingungen, einschließlich dieser Creator-Bedingungen, (ii) eine Zusicherung, Garantie oder Vereinbarung, auf die in diesen Creator-Bedingungen Bezug genommen wird, oder (iii) ein geltendes Gesetz oder eine Verordnung; (c) bei der Verletzung von Rechten Dritter durch den Creator, insbesondere von Rechten des geistigen Eigentums, der Werbung, des Datenschutzes, des Eigentums oder von Vertraulichkeitsverpflichtungen; oder (d) Rechtsstreitigkeiten oder Konflikte zwischen dem Creator und einer dritten Partei. Roblox behält sich das Recht vor, auf eigene Kosten die ausschließliche Verteidigung und Kontrolle einer der Haftungsfreistellung durch den Creator unterliegenden Angelegenheit zu übernehmen (ohne die Haftungsfreistellungsverpflichtungen des Creators in Bezug auf diese Angelegenheit einzuschränken), und in diesem Fall erklärt sich der Creator damit einverstanden, mit Roblox bei der Verteidigung dieses Anspruchs zu kooperieren.

10 ▼ Haftungsbeschränkung.

DIE VERBUNDENEN DRITTEN HAFTEN GEGENÜBER DEM CREATOR KEINESFALLS FÜR INDIREKTE, ZUFÄLLIGE, BESONDERE SCHÄDEN, FOLGESCHÄDEN ODER STRAFSCHADENSERSATZ (EINSCHLIESSLICH SCHÄDEN FÜR ENTGANGENEN GEWINN, FIRMENWERT ODER ANDERE IMMATERIELLE SCHÄDEN), UNABHÄNGIG DAVON, OB DIESE AUF EINER GARANTIE, EINEM VERTRAG, EINER UNERLAUBTEN HANDLUNG (EINSCHLIESSLICH FAHRLÄSSIGKEIT), DEM GESETZ ODER EINER ANDEREN RECHTSGRUNDLAGE BERUHEN, UND UNABHÄNGIG DAVON, OB ROBLOX ÜBER DIE MÖGLICHKEIT EINES SCHADENS INFORMIERT WURDE ODER NICHT.

DIE GESAMTHAFTUNG DER VERBUNDENEN DRITTEN GEGENÜBER DEM CREATOR FÜR ALLE ANSPRÜCHE (EINSCHLIESSLICH GEWÄHRLEISTUNGSANSPRÜCHE) ODER KLAGEANSPRÜCHE BEGRENZT SICH AUF (i) DEN GESAMTBETRAG, DER VON ROBLOX AN DEN CREATOR IM RAHMEN DIESER VEREINBARUNG FÜR ZWÖLF MONATE VOR DEM ZEITPUNKT GEZAHLT WURDE ODER ZAHLBAR IST, IN DEM DER CREATOR ROBLOX ÜBER EINEN ANSPRUCH INFORMIERT, ODER (ii) INSOWEIT ROBLOX DEM CREATOR IN DEN ZWÖLF MONATEN VOR DEM ZEITPUNKT, IN DEM DER CREATOR ROBLOX VON EINEM ANSPRUCH IN KENNTNIS SETZT, KEINERLEI ZAHLUNG LEISTETE, 1000 USD.

11 ▼ Datenschutz.

- a. **Deine Daten.** Daten, die du als Creator Roblox über die Dienste zur Verfügung stellst, unterliegen der Roblox-[Datenschutzrichtlinie](#), auf die hier verwiesen wird. Abhängig davon, welche Tools oder Software du zur Erstellung von Erlebnissen oder UGC im Rahmen der Dienste nutzen, gilt für dich möglicherweise auch Zusatzbedingungen, insbesondere der Roblox-[-Datenschutzrichtlinie für biometrische Daten](#) und der Roblox-[-Datenschutzhinweis zur Gesichtsanimation](#).
- b. **Experience-Daten.** Für jede Experience, die ein Creator erstellt hat, gilt vorbehaltlich der Bestimmungen der Roblox [Datenschutzrichtlinie](#), dass sowohl der Creator als auch Roblox das Recht haben, Daten, die sich auf diese Experience beziehen oder in Verbindung mit ihr erhalten wurden, für ihre jeweiligen berechtigten Geschäftszwecke zur Unterstützung

der Experience und für Geschäftsanalysen zu verwenden, wie z. B. zur: (i) Verbesserung und Entwicklung der Experience; (ii) Einhaltung geltender Gesetze (einschließlich der Beantwortung von Anfragen von Strafverfolgungsbehörden); (iii) Gewährleistung der Sicherheit der Experience; und (iv) Verhinderung von Betrug oder zur Risikominimierung. Der Creator erklärt sich damit einverstanden, dass er Nutzerdaten nicht an Dritte weitergibt, außer wenn dies in Diesen Creator-Bedingungen ausdrücklich festgelegt ist.

- c. **Personenbezogene Daten des Benutzers.** Sofern und soweit ein Creator personenbezogene Daten von Nutzern ("Nutzer-PII") erhält, wird der Creator die Nutzer-PII nicht verwenden, um (i) Dienstleistungen für Dritte zu erbringen; (ii) um Segmente, Profile oder ähnliche Aufzeichnungen über einen bestimmten Nutzer, ein bestimmtes Gerät oder einen bestimmten Browser in den Diensten oder auf Websites oder Plattformen Dritter zu erstellen, bei der Erstellung zu helfen, diese zu verfolgen oder zu ergänzen; (iii) das Nutzungsverhalten eines einzelnen Geräts oder Browsers mit Segmenten, Profilen oder ähnlichen Datensätzen zu verknüpfen oder solche Datensätze auf der Grundlage von Nutzerdaten zu ergänzen; (iv) Daten von Nutzern mit anderen personenbezogenen Informationen des Nutzers zu verknüpfen; oder (v) für unerlaubte Zwecke, die gegen geltendes Recht, einschließlich geltender Datenschutzgesetze, verstoßen, oder für unerlaubte Zwecke. Darüber hinaus ist es dem Creator untersagt, personenbezogene Daten der Nutzer zu verkaufen, offenzulegen, weiterzugeben, zu vermieten, zu verleasen, zusammenzuführen, abzuändern, rückzuentwickeln, zu dekompileieren, zu verleihen oder anderweitig zu verändern.
- d. **California Consumer Privacy Act.** Der Creator darf nicht wissentlich „personenbezogene Daten“ (gemäß der Definition dieses Begriffs im California Consumer Privacy Act, dem kalifornischen Gesetz über den Datenschutz von Verbrauchern von 2018 in seiner jeweils aktuellen Fassung) verkaufen, die einem Benutzer gehören. Sowohl Roblox als auch der Creator haben alle angemessenen Maßnahmen ergriffen, um solche personenbezogenen Daten, die sich unter ihrer Kontrolle oder in ihrem Besitz befinden, vor unbefugtem Zugriff durch Dritte zu schützen, und werden dies auch weiterhin tun.

12 ▼ Verschiedenes.

- a. **Inhaltskennzeichnungen.** Die Dienste zeigen eine Altersempfehlung und bestimmte andere Beschreibungen zu einem Erlebnis an, wie in den [Inhaltskennzeichnungen](#) dargelegt, die hiermit durch Verweis in die vorliegenden Bedingungen aufgenommen werden. Alle Creator:innen sichern zu und gewährleisten, dass sie in jedem Fragebogen zu Altersempfehlungen und Konformität, die sie an Roblox übermitteln, genaue, vollständige und aktuelle Informationen angeben. Roblox behält sich das Recht vor, Inhaltskennzeichnungen und Beschreibungen von Zeit zu Zeit nach seinem alleinigen Ermessen zu ändern. Roblox übernimmt keine Gewährleistung für die Richtigkeit der Altersempfehlungen oder Beschreibungen. Creator:innen erkennen an und stimmen zu, dass Roblox für die Genauigkeit, Vollständigkeit, Gültigkeit oder Qualität von Altersempfehlungen oder Beschreibungen nicht verantwortlich ist. Der Creator erkennt ferner an, dass er keinen Anspruch auf eine bestimmte Altersempfehlung hat. Keine Bestimmung dieses Dokuments oder der [Inhaltskennzeichnungen](#) soll dazu dienen, den Inhalt der Erlebnisse von Creator:innen zu kontrollieren oder vorzuschreiben. Für diesen Inhalt sind ausschließlich die Creator:innen selbst verantwortlich.
- b. **Ohne Mängelgewähr.** Die Dienste werden ohne Mängelgewähr bereitgestellt, und Abschnitt 13 der Benutzerbedingungen wird durch Verweis in diesen Vertrag aufgenommen.
- c. **Fortbestand.** Alle Teile dieser Creator-Bedingungen, die ihrer Bedeutung nach die Kündigung überdauern sollten, bleiben bestehen, einschließlich der Abschnitte 2b, 6, 7, 8, 9, 10, 11 und 12a.

▼ Anhang A (China)

1 ▼ ERWERBE VON CHINESISCHEM UGC

1. **UGC aus China.** Zuweilen können Inhalte (einschließlich Erlebnisse, Virtuelle Gegenstände und Erlebnisgegenstände), die von Creatoren ("Chinesische Creator ") erstellt wurden, die Luobu Studio in der Volksrepublik China (mit Ausnahme der Sonderverwaltungsregionen Hongkong und Macau sowie Taiwan im Sinne dieser Roblox-Geschäftsbedingungen, "VRC") nutzen, zum Kauf durch den Nutzer im Rahmen der Dienste angeboten werden ("CHINESISCHE UGC"). Solche chinesischen UGC werden auf der Plattform speziell ausgewiesen. Chinesische UGC wird auf der Plattform und den Diensten von Roblox veröffentlicht, anstatt von den chinesischen Creatoren selbst. Daher unterscheiden sich beim Kauf oder Erwerb von chinesischem UGC einige Aspekte vom Kauf anderer UGC. Obwohl Roblox in Bezug auf alle chinesischen UGC als „Creator“ gilt (und Roblox stellt die virtuellen Gegenstände zur Verfügung), hat Roblox besondere vertragliche Vereinbarungen getroffen, die besagen, dass der Nutzer bei Problemen oder Bedenken beim Kauf eines chinesischen UGC zunächst den zuständigen chinesischen Creator kontaktieren sollte, um in gutem Glauben zu versuchen, das Problem zu lösen. Wenn der Nutzer solche Beschwerden oder Probleme nicht mit dem chinesischen Creator lösen kann, kann er sie an den Roblox-Support eskalieren. Der Benutzer erklärt sich damit einverstanden, dass der Beschluss von Roblox endgültig ist, wenn Roblox Maßnahmen zur Lösung von Beschwerden oder Problemen ergreift, und der Benutzer erklärt sich damit einverstanden, diesen Beschluss anzuerkennen.

2 ▼ URHEBER-UGC IM LUOBULESI-SPIEL

1. **Option die chinesische UGC des Creators im Luobulesi-Spiel zu vermarkten.** Der Creator kann gelegentlich die Möglichkeit erhalten, seine Erlebnisse und virtuellen Inhalte den Spielern (" Chinesische Spieler ") der von Shenzhen Tencent Computer Systems Company Limited (der "Chinesische Herausgeber") in der VRC veröffentlichten und betriebenen Version der Plattform und der Dienste ("Luobulesi-Spiel") zugänglich zu machen. Die Veröffentlichung der Erlebnisse und virtuellen Inhalte des Creators im Luobulesi-Spiel erfolgt nach eigenem Ermessen des Creators, der dazu nicht verpflichtet ist. Erlebnisse und Virtuelle Inhalte, die der Creator den chinesischen Spielern zur Verfügung stellt ("China UGC des Urhebers"), unterliegen der Überprüfung gemäß dem nachstehenden Unterabschnitt Überprüfung von China UGC des Creators. In dem Maß, in dem das Luobulesi-Spiel zugänglich gemacht wird, gilt der China UGC des Creators als vom chinesischen Verleger veröffentlicht. Sollte ein chinesischer Spieler den China UGC des Creators erwerben, kann der Creator möglicherweise von Roblox Robux verdienen, und zwar im Einklang mit dem nachstehenden Unterabschnitt Robux verdienen mit dem China UGC des Creators. Der Kauf des chinesischen UGC des Creators durch einen chinesischen Spieler begründet jedoch keine Form einer vertraglichen Beziehung zwischen dem Creator und diesem chinesischen Spieler. Vielmehr werden die chinesischen UGCs des Creators durch den chinesischen Herausgeber an den chinesischen Spieler unterlizenziert. Die Abschnitte 2(b) und 4 der Creator-Bedingungen gelten nicht für chinesischen UGC des Creators, soweit sie mit den Unterabschnitten Lizenz für chinesischen UGC des Creators und Verdienen von Robux für chinesischen UGC des Creators unvereinbar sind.
2. **Voraussetzungen für die Verbreitung des chinesischen UGC des Creators im Luobulesi-Spiel.** Damit der Creator seinen chinesischen UGC den chinesischen Spielern im Luobulesi-Spiel anbieten kann, muss er ein mit seinem echten Namen bestätigtes Konto beim chinesischen Herausgeber registrieren (gemäß den Gesetzen und Vorschriften der VR China) und die Bedingungen für UGC-Beiträge an das Luobulesi-Spiel ("**Bedingungen fürUGC-Beiträge im China-Spiel**") akzeptieren.
3. **Einreichung chinesischer UGC des Creators.** Der Creator kann die Dienste nutzen, um seinen China-UGC an den chinesischen Herausgeber gemäß den Bestimmungen für die Einreichung von chinesischem UGC in das Luobulesi-Spiel zu übermitteln. Alle Beiträge von China UGC des Creators für eine solche Aufnahme fallen unter den Überprüfungsprozess von Roblox, seinen Lizenznehmern und dem chinesischen Herausgeber (zusammen "**Prüfinstanzen**"), die Anforderungen an China UGC und die Richtlinien, die in den von den Prüfinstanzen für Creator geführten Foren festgelegt sind.
4. **Lizenz für chinesischen UGC des Creators.** Der Creator behält alle Urheberrechte, die er möglicherweise an der chinesischen UGC des Creators hält. Der Creator gewährt Roblox hiermit eine unbefristete, unwiderrufliche, weltweite, nicht-exklusive, gebührenfreie übertragbare Lizenz mit der Befugnis zur Unterlizenzierung auf mehreren Ebenen an jede natürliche oder juristische Person (unter anderem auf den chinesischen Verlag) in Bezug auf das chinesische UGC des Creators ganz oder teilweise für:

- a. **Lizenz für chinesischen UGC des Creators.** Der Creator behält alle Urheberrechte, die er möglicherweise an der chinesischen UGC des Creators hält. Der Creator gewährt Roblox hiermit eine unbefristete, unwiderrufliche, weltweite, nicht exklusive, unentgeltlich übertragbare Lizenz mit der Befugnis zur Vergabe von Unterlizenzen auf mehreren Ebenen an jede Person oder Organisation (insbesondere an den chinesischen Publisher) bezüglich China-UGC des Creators, ganz oder teilweise, für:
- b. die Verwendung des China UGC und des zugehörigen Benutzernamens des Creators, um die Dienste oder das Luobulesi-Spiel, sämtliche UGC und Sachgegenstände, die mit den Diensten oder dem Luobulesi-Spiel in Verbindung mit der Werbung und dem Marketing der Dienste oder von Roblox oder dem Luobulesi-Spiel stehen, in allen bekannten oder künftig entwickelten Medien oder Vertriebskanälen bekannt zu machen oder zu vermarkten, selbst wenn der Creator ein Recht auf Vergessenwerden gemäß der Datenschutz-Grundverordnung oder ein gleichwertiges Recht gemäß anderen Datenschutzbestimmungen ausgeübt hat. Das Recht von Roblox, die Dienste oder Roblox unter Verwendung des chinesischen UGC des Creators zu vermarkten und zu bewerben, erstreckt sich nicht auf die Verwendung des chinesischen UGC des Creators in Marketing und Werbung, die ausschließlich auf die Förderung des chinesischen UGC des Creators (nach angemessener Bestimmung durch Roblox) als Teil der Dienste ohne Zustimmung des Creators ausgerichtet ist, Roblox kann jedoch nach eigenem Ermessen den chinesischen UGC des Creators mit anderem UGC oder Material (und ohne Zustimmung des Creators) in Verbindung bringen, um die Dienste, das Luobulesi-Spiel oder Roblox zu fördern, zu vermarkten oder zu bewerben. Roblox kann den chinesischen UGC des Creators auch für nicht-kommerzielle und pädagogische Zwecke verwenden, um die Dienste oder das Luobulesi-Spiel zu bewerben (und Roblox wird in angemessenem Rahmen feststellen, ob eine Nutzung nicht-kommerziell oder pädagogisch ist).
5. **Durchgängige Rechte.** Alle in diesen Roblox-Geschäftsbedingungen vom Creator erteilten Rechte werden auf einer "Through-to-the-Audience"-Basis gewährt, wodurch Roblox, seine Lizenznehmer, der chinesische Herausgeber und Eigentümer oder Betreiber von Diensten Dritter gegenüber dem Creator oder anderen Dritten keine gesonderte Haftung für UGC übernehmen, den der Creator über den Dienst oder das Luobulesi-Spiel auf solchen Diensten Dritter zur Verfügung stellt.
6. **UGC-Voraussetzungen.** Neben der Einhaltung dieser Roblox-Nutzungsbedingungen durch den Creator, insbesondere der Abschnitte 5 und 8 der Creator-Bedingungen, muss jedes Element des chinesischen UGC des Creators, das dieser einreicht, den Gesetzen und Vorschriften der VR China und dem Dokument mit der Checkliste für die Einreichung von chinesischem UGC (die "Anforderungen an chinesisches UGC") entsprechen.
7. **Prüfung des chinesischen UGC des Creators** Jede Prüfinstanz kann UGC nach eigenem Ermessen prüfen, filtern und ändern, bevor der chinesische Herausgeber nach eigenem Ermessen entscheidet, ob er den chinesischen UGC des Creators an einen chinesischen Spieler zur Veröffentlichung im Luobulesi-Spiel weitergibt. Die Überprüfung durch die Prüfinstanz und der Beschluss des chinesischen Verlags hinsichtlich der Veröffentlichung sind endgültig.
8. **Keine Verpflichtung zur Verbreitung des chinesischen UGC des Creators.** Zur Klarstellung: Weder Roblox noch seine Lizenznehmer sind verpflichtet, die Verbreitung von chinesischem UGC des Creators im Luobulesi-Spiel durch den chinesischen Verleger zu gestatten, und der chinesische Verleger ist nicht verpflichtet, chinesischem UGC des Creators im Luobulesi-Spiel zu veröffentlichen.
9. **Neufilterung des chinesischen UGC des Creators.** Sollten sich die geltenden Gesetze, Bestimmungen, Anforderungen an China UGC, Vorschriften, Richtlinien oder aus anderen Gründen ändern, liegt es im alleinigen Ermessen der Prüforgane, (a) den veröffentlichten China UGC des Creators im Luobulesi-Spiel zu ändern oder zu filtern; und/oder (b) die Verbreitung und Veröffentlichung von chinesischem UGC des Creators im Luobulesi-Spiel jederzeit ganz oder teilweise auszusetzen oder zu beenden. Jede Prüfinstanz kann den Creator im Zusammenhang mit Maßnahmen, die im Einklang mit diesem Abschnitt ergriffen werden, kontaktieren, und der Creator erhält die Möglichkeit, seinen chinesischen UGC zu beheben oder zu ändern und ihn erneut zur Veröffentlichung einzureichen.
10. **Robux verdienen mit chinesischem UGC des Creators.** Der Creator kann von Roblox in Verbindung mit dem Kauf des chinesischen UGC des Creators durch chinesische Spieler im Luobulesi-Spiel Robux verdienen. Diese Robux werden gemäß den DevEx-Bedingungen berechnet.
11. **UGC der Gruppe China.** Der Verantwortliche einer Gruppe hat auch die Befugnis zu entscheiden, ob er die Möglichkeit annimmt, von der Gruppe erstellten UGC im Luobulesi-Spiel zum Kauf durch Spieler in China gemäß diesen Roblox-

Bedingungen anzubieten. Abschnitt 3 der Creator-Bedingungen gilt weiterhin. Zur Klarstellung: Robux, die durch UGC der Gruppe verdient wurden, werden gemäß den DevEx-Bedingungen generiert.

▼ Anhang B (Japan)

1 ▼ Abtretung und Übernahme

Ab dem 31. März 2021 ("Datum des Inkrafttretens") werden alle Rechte, Pflichten, Beteiligungen, Ansprüche und Verpflichtungen der Roblox Corporation als Emittent von Robux (unabhängig davon, ob sie vor oder nach dem Datum des Inkrafttretens entstanden sind) in Verbindung mit Nutzern in Japan an Roblox Godo Kaisha ("Roblox Japan") übertragen und abgetreten und von diesem übernommen. Durch die Nutzung der Dienste stimmt der Nutzer der genannten Übertragung und Abtretung zu und erklärt sich damit einverstanden. Am oder nach dem Datum des Inkrafttretens gilt Roblox Japan als Emittent von Robux für Benutzer in Japan.

2 ▼ Eigenschaften von Robux

In Japan kann Robux nur für den Kauf der Dienste verwendet werden, die Roblox auf der Plattform anbietet. In Bezug auf die virtuellen Gegenstände, Erlebnisse und anderen von Creatoren erstellten Gegenständen (jeweils ein „Urheberobjekt“) kann der Nutzer Robux verwenden, um Roblox-Dienste zu erwerben, um einen Creator-Gegenstand auf der Plattform verfügbar zu machen, vorausgesetzt, dass der Creator allein für den Creator-Gegenstand verantwortlich ist. Die Roblox-Nutzungsbedingungen, unter anderem Abschnitt 4b der Creator-Bedingungen, werden so ausgelegt, dass sie den oben genannten Grundsatz widerspiegeln.

3 ▼ „Verdiente“ Robux- und DevEx-Programm

Wenn ein Creator die Möglichkeit zur Teilnahme am DevEx-Programm hat und Robux im Rahmen des DevEx-Programms verdient, kann der Creator diese verdienten Robux gemäß Abschnitt 4c der Creator-Bedingungen in echte Währung umtauschen. Es sei darauf hingewiesen, dass sich Verdiente Robux von Robux Japan dadurch unterscheiden, dass Abschnitt 4c der Creator-Bedingungen nur für Verdiente Robux gilt.

4 ▼ Zahlungserhalt über die Dienste

Ungeachtet gegenteiliger Bestimmungen in den Roblox-Nutzungsbedingungen, unter anderem in den Abschnitten 4a und 4b der Creator-Bedingungen, erfolgt die Bezahlung eines Creator-Gegenstand durch den Nutzer an Roblox als Gegenleistung für die Dienste von Roblox, um dem Nutzer den Creator-Gegenstand auf der Plattform zur Verfügung zu stellen, vorausgesetzt, dass der Creator sämtliche Verantwortlichkeiten für den Creator-Gegenstand übernimmt, so als ob Roblox lediglich als Vermittler fungiert, indem es dem Creator und dem Nutzer die Dienste zur Verfügung stellt. In Einklang mit Abschnitt 4 der Creator-Bedingungen entrichtet Roblox Zahlungen an den Creator, und jeder Roblox zugeteilte "Anteil an den Robux" ist so zu verstehen, dass er die Provision von Roblox aus diesen Zahlungen für die Bereitstellung der Dienste, bestimmter Aspekte des Kundendienstes, der Moderation und anderer Dienste bildet.

5 ▼ Gerichtsbarkeit

Wenn du eine natürliche Person bist (mit Ausnahme von Personen, die die Roblox-Nutzungsbedingungen als Unternehmen oder zu geschäftlichen Zwecken akzeptieren), findet Abschnitt 12b der Benutzerbedingungen keine Anwendung, sofern er als einseitiger Verstoß gegen Artikel 10 des Verbrauchervertragsgesetzes gegen deine Interessen angesehen wird.

6 ▼ Haftungsbeschränkung

Wenn du eine natürliche Person bist (mit Ausnahme von Personen, die die Roblox-Nutzungsbedingungen als Unternehmen oder für geschäftliche Zwecke akzeptieren), ist die Formulierung "im größtmöglichen gesetzlich zulässigen Umfang" in den Abschnitten 13b, 13c und 14 der Benutzerbedingungen so auszulegen: "Sofern wir nicht aufgrund von Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit haftbar gemacht werden."

7 ▼ Rangfolge

Im Falle von Unstimmigkeiten oder Konflikten zwischen den Roblox-Bedingungen und den ergänzenden Bestimmungen haben die ergänzenden Bestimmungen Vorrang.

8 ▼ Preisgestaltung und Steuern

Wenn Sie Robux, Roblox Premium-Mitgliedschaften und Erlebnisse mit kostenpflichtigem Zugriff in lokaler Währung auf [Roblox.com](https://www.roblox.com) kaufen, ist Roblox Japan der offizielle Händler. Der zu zahlende Preis ist der zum Zeitpunkt des Kaufs angegebene Preis und beinhaltet die geltende japanische Verbrauchssteuer, die Roblox Japan auf Ihren Kauf erhebt, sofern zum Zeitpunkt des Kaufs nicht anders angegeben.

▼ Anhang C (EUROPÄISCHE UNION/EUROPÄISCHER WIRTSCHAFTSRAUM)

1 ▼ Rangfolge

Im Falle von Unstimmigkeiten oder Konflikten zwischen den Roblox-Bedingungen und den ergänzenden Bestimmungen haben die ergänzenden Bestimmungen Vorrang.

2 ▼ Rechtliches Abkommen

- A. Ungeachtet gegenteiliger Bestimmungen in den Roblox-Nutzungsbedingungen erklärt sich der Nutzer mit den Roblox-Nutzungsbedingungen durch die Registrierung auf der Plattform einverstanden.
- B. Nutzer können sich auf der Plattform durch Angabe ihres Geburtsdatums, die Wahl eines Benutzernamens und eines Passworts und einen Klick auf "Anmelden" registrieren. Benutzer können bestimmte Registrierungsdaten jederzeit über die

Konto-Einstellungen ändern.

C. Sofern nicht anders vereinbart, kann der Nutzer die mit Roblox geschlossenen Vereinbarungen über die Nutzung der Dienste jederzeit kündigen. Das Wirksamkeitsdatum der Kündigung hängt von den ausgewählten Diensten ab.

3 ▼ Kauf von Robux und virtuellen Gegenständen

Der Nutzer kann Virtuelle Inhalte in den Diensten mit Robux kaufen. Der Nutzer kann Robux gegen den angezeigten Preis innerhalb der Dienste kaufen. Sobald der Nutzer einen der erhältlichen Beträge an Robux auswählt, wird er aufgefordert, den Kauf im Nutzerkonto abzuschließen und eine der verfügbaren Zahlungsmethoden auszuwählen. Derzeit bietet Roblox mehrere Zahlungsoptionen an, darunter Debit-/Kreditkarten, PayPal, Geschenkkarten (für die Browser-App von Roblox), Google Play, iTunes, Amazon (für die mobilen Apps von Roblox) sowie In-App-Käufe für die Xbox One-App von Roblox. Roblox kann nach eigenem Ermessen die verfügbaren Zahlungsmethoden von Zeit zu Zeit ändern. Der Kaufvertrag kommt in dem Moment zustande, in dem der Benutzer auf die Schaltfläche „Bezahlen“ (oder eine andere, ähnlich bezeichnete Kaufschaltfläche) klickt und die Transaktion erfolgreich abgeschlossen wird. Abweichend von den Roblox-Nutzungsbedingungen, insbesondere von Abschnitt 4 (a) der Benutzerbedingungen und Abschnitt 4 der Creator-Bedingungen, entsteht ein Vertragsverhältnis zwischen den Creatoren und Roblox. Es besteht keine direktes Vertragsverhältnis zwischen Creatorn und Nutzern. Erwirbt ein Benutzer virtuelle Inhalte und andere Dinge gegen Zahlung von Robux, werden die betreffenden Käufe in jedem Fall zwischen dem Benutzer und Roblox abgeschlossen. Die Creator:innen handeln stets im Auftrag von Roblox.

4 ▼ Uneingeschränktes Recht auf Robux

In Abweichung von Abschnitt 3(e) der Benutzerbedingungen und sofern es sich nicht um einen Verstoß des Nutzers gegen einen Roblox-Grundsatz oder -Richtlinie oder um einen Verstoß des Nutzers gegen die Nutzungsbedingungen von Roblox handelt, kann Roblox das uneingeschränkte Recht von Roblox an Robux nach billigem Ermessen nur mit zukünftiger Wirkung ausüben (d. h. ohne Auswirkung auf die Robux, die der Nutzer bereits rechtsgültig besitzt) und unabhängig von einer Benachrichtigung, Rückerstattung, Entschädigung oder Haftung, die Roblox dem Nutzer gemäß diesem Anhang C oder verbindlichem geltendem Recht zusteht. Die übrigen Bestimmungen des Abschnitts 3(e) der ~Benutzerbedingungen bleiben davon unberührt.

5 ▼ DevEx

Abweichend von Abschnitt 4(c) der Creator-Bedingungen kann der Nutzer verdiente Robux gegen Echtwährung einlösen, und zwar auf der Grundlage eines Wechselkurses, der von Roblox festgelegt und gegebenenfalls zu gegebener Zeit auf der Grundlage von Voraussetzungen, Verfahren und Beschränkungen geändert wird, die von Roblox nach billigem Ermessen mit Blick auf die Zukunft festgelegt werden (z. B. zum Ausgleich von Inflationsschwankungen). Der aktuelle Wechselkurs und die allgemeinen Anforderungen, Richtlinien und Einschränkungen des DevEx-Programms werden [hier](#) veröffentlicht.

6 ▼ Rechtsansprüche der Nutzer und Erstattungsfähigkeit von Zahlungen

A. Sollten die Dienste nicht ordnungsgemäß funktionieren, nicht wie beschrieben sein oder nicht mit der Vereinbarung des Benutzers mit Roblox übereinstimmen, können dem Benutzer weitere gesetzliche Rechte und Rechtsmittel offenstehen.

- B. Keine der Bestimmungen in den Roblox-Geschäftsbedingungen schränkt die nach geltendem Recht bestehenden Rechtsansprüche der Nutzer auf Rückerstattung ein.

7 ▼ Haftungsbeschränkung

Die Abschnitte 13(b)-(c) und 14 der Benutzerbedingungen und Abschnitt 10 der Creator-Bedingungen sind nicht anwendbar. Darüber hinaus gelten die Haftungsbeschränkungen gemäß den Absätzen 2 (g), 3 (c) und (e), 4 (d), 6 (b), 9 (b)-(c), 13 (a) der Benutzerbedingungen und 5 (a) (ii) der Creator-Bedingungen nicht. Roblox haftet stattdessen für Schäden ausschließlich nach dieser Klausel.

- A. Roblox haftet unbeschränkt für Schäden aus Tod, Körper- oder Gesundheitsverletzung, die auf einer Pflichtverletzung eines gesetzlichen Vertreters oder Erfüllungsgehilfen von Roblox beruhen, sowie für Schäden, die aus dem Fehlen einer Beschaffenheitsgarantie oder bei Arglist entstehen.
- B. Roblox haftet unbeschränkt für Schäden, die von Roblox, einem gesetzlichen Vertreter von Roblox oder einem von Roblox benannten Erfüllungsgehilfen vorsätzlich oder grob fahrlässig verursacht wurden.
- C. Bei leicht fahrlässiger Verletzung einer vertraglichen Kardinalpflicht haftet Roblox, außer in den Fällen dieses Abschnitts 7A, B und D dieses Anhangs C, nur in Höhe des vertragstypisch vorhersehbaren Schadens. Vertragliche Kardinalpflichten sind abstrakt solche Pflichten, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrages überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung eine Vertragspartei regelmäßig vertrauen darf.
- D. Die Haftung nach zwingend anwendbarem Recht bleibt davon unberührt.
- E. Die Verjährungsfrist für Schadensersatzansprüche beträgt ein (1) Jahr, außer in den Fällen von Abschnitt 7A, B und D dieser Anlage C, in denen die gesetzlichen Verjährungsvorschriften gelten.

8 ▼ Geltendes Recht, Gerichtsbarkeit und Gerichtsstand

- A. Soweit das zwingende Recht des Wohnsitzes des Nutzers günstiger ist als das kalifornische Recht, gilt abweichend von Abschnitt 12 der Benutzerbedingungen das Recht des Wohnsitzes des Nutzers.
- B. Soweit es sich bei einem Vertrag zwischen Roblox und dem Nutzer um einen Verbrauchervertrag im Sinne von Art. 17 Verordnung (EU) Nr. 1215/2012 handelt, gilt die Gerichtsstandswahl gemäß Abschnitt 12 der Benutzerbedingungen nicht.

9 ▼ Beilegung/Schiedsverfahren

- A. Handelt es sich bei dem/der Nutzer:in um einen/eine Verbraucher:in (d. h. eine Person, die bei der Vertragserfüllung mit Roblox nicht im Rahmen ihrer gewerblichen, geschäftlichen, handwerklichen oder beruflichen Tätigkeit handelt), finden die Abschnitte 11 (b) und (c) der Benutzerbedingungen keine Anwendung, und die Abschnitte 10 und 11 (a) der Benutzerbedingungen sowie 7 (b) der Creator-Bedingungen schließen den Rechtsweg nicht aus oder beschränken ihn nicht.
- B. Roblox ist weder dazu verpflichtet noch dazu bereit, an einem alternativen Streitbeilegungsverfahren vor einem Schlichtungsgremium für Verbraucherstreitigkeiten teilzunehmen. Roblox ist vielmehr bestrebt, Konflikte gemäß Abschnitt 11(a) der Benutzerbedingungen beizulegen. Dieser Abschnitt berührt nicht das Recht von Benutzern in der Europäischen Union, gegebenenfalls zertifizierte außergerichtliche Streitbeilegungsstellen gemäß Artikel 21 des Gesetzes über digitale Dienste einzuschalten. Weitere Informationen finden Sie unter <https://en.help.roblox.com/hc/de/articles/13061336948244-Digital-Services-Act-der-EU>.

10 ▼ Hinweis für in Kalifornien ansässige Personen

Abschnitt 16 der Benutzerbedingungen gilt nicht.

11 ▼ Fortgeltung

Zusätzlich zu den in Abschnitt 17(b) der Roblox-Bedingungen aufgeführten Abschnitten gilt Abschnitt 7 dieses Anhangs C auch die Beendigung hinaus fort.

12 ▼ Zustimmung zur elektronischen Kommunikation

Abschnitt 17(f) der Benutzerbedingungen gilt nicht. Hat Roblox die E-Mail-Adresse eines Benutzers im Zusammenhang mit dem Verkauf eines Produkts oder einer Dienstleistung erhalten, kann Roblox diese für die Direktvermarktung ähnlicher Roblox-Produkte oder -Dienstleistungen nutzen, mit der Maßgabe, dass Roblox dem Benutzer klar und deutlich die Möglichkeit geben muss, einer solchen Nutzung seiner E-Mail-Adresse bei ihrer Erhebung und bei jeder Nachricht kostenlos und auf einfache Weise zu widersprechen, falls der Benutzer eine solche Verwendung nicht von vornherein abgelehnt hat.

13 ▼ Widerrufsrecht

Handelt es sich bei dem Benutzer um einen Verbraucher (d. h. eine Person, die bei Abschluss des Vertrages mit Roblox zu Zwecken handelt, die nicht dem Handel, der Geschäftstätigkeit, dem Handwerk oder dem Beruf des Benutzers zuzuordnen sind), kann der Benutzer alle geschlossenen Verträge unter folgenden Bedingungen widerrufen.

A. Informationen zur Ausübung des Widerrufsrechts

1. **Widerrufsrecht.** Vorbehaltlich des nachfolgenden Abschnitts 13D sind Benutzer berechtigt, binnen 14 Tagen ohne Angabe von Gründen den vorliegenden Vertrag zu widerrufen. Die Widerrufsfrist endet nach 14 Tagen ab dem Tag des Vertragsschlusses. Um das Widerrufsrecht auszuüben, muss der Benutzer Roblox (Roblox Corporation, Customer Support, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, oder (888) 858-2569) mittels einer eindeutigen Erklärung (z. B. durch einen mit der Post versandten Brief) über seine Absicht, diesen Vertrag zu widerrufen, informieren. Der Benutzer kann dafür das nachfolgend aufgeführte Musterformular für die Widerrufserklärung verwenden. Dazu ist er jedoch nicht verpflichtet. Sie können das Musterformular für die Widerrufserklärung oder eine andere eindeutige Erklärung auch auf unserer Webseite über unser [Support-Formular](#) elektronisch ausfüllen und übermitteln. Wenn Sie von dieser Möglichkeit Gebrauch machen, übermitteln wir Ihnen unverzüglich eine Bestätigung über den Eingang des betreffenden Widerrufs auf einem dauerhaften Datenträger (z. B. per Brief).

Die Widerrufsfrist ist gewahrt, wenn der Benutzer die Mitteilung über die Ausübung des Widerrufsrechts vor Ablauf der Widerrufsfrist absendet.

2. **Wirkung des Widerrufs.** Widerruft ein Benutzer diesen Vertrag, hat Roblox dem Benutzer alle Zahlungen, die es vom Benutzer erhalten hat, einschließlich der Lieferkosten (mit Ausnahme von Zusatzkosten, wenn der Benutzer eine andere Art der Lieferung als die von Roblox angebotene, günstigste Standardlieferung gewählt hat), unverzüglich und spätestens innerhalb von 14 Tagen ab dem Tag zurückzuzahlen, an dem Roblox über die Absicht des Benutzers, diesen Vertrag zu widerrufen, informiert wurde. Diese Rückzahlung wird von Roblox mit demselben Zahlungsmittel vorgenommen, das der

Benutzer bei der ursprünglichen Transaktion verwendet hat, sofern mit dem Benutzer nicht ausdrücklich etwas anderes vereinbart wurde. In keinem Fall werden dem Benutzer für diese Rückzahlung Gebühren berechnet.

Haben Sie verlangt, dass die Erbringung der Dienstleistungen während der Widerrufsfrist beginnen soll, so haben Sie uns einen angemessenen Betrag zu zahlen, der dem Anteil der bis zu dem Zeitpunkt, zu dem Sie uns von der Ausübung des Widerrufsrechts hinsichtlich dieses Vertrags unterrichten, bereits erbrachten Dienstleistungen im Vergleich zum Gesamtumfang der im Vertrag vorgesehenen Dienstleistungen entspricht.

B. Musterformular für die Widerrufserklärung

(Füllen Sie dieses Formular nur aus und senden Sie es zurück, wenn Sie den Vertrag widerrufen möchten)

An: Roblox Corporation, Customer Service, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403.

- Hiermit widerrufe(n) ich/wir(*) den von mir/uns(*) geschlossenen Kaufvertrag über die folgenden Waren (*)/für die Erbringung der folgenden Dienstleistung(*),
- bestellt am(*)/erhalten am(*)
- Name des/der Verbraucher(s)
- Anschrift des/der Verbraucher(s)

- Unterschrift des/der Verbraucher(s) (nur wenn dieses Formular in Papierform übermittelt wird)
- Datum

(*) Nichtzutreffendes streichen.

C. Ausnahmen vom Widerrufsrecht. Das Widerrufsrecht besteht nicht bei Fernabsatz- oder außerhalb von Geschäftsräumen geschlossenen Verträgen zur Lieferung von Waren, die nach den Spezifikationen des Verbrauchers angefertigt werden oder eindeutig auf persönliche Bedürfnisse zugeschnitten sind.

D. Erlöschen des Widerrufsrechtes. Bitte beachte, dass das Widerrufsrecht in folgenden Fällen erlischt:

1. Verträge über Dienstleistungen, nachdem die betreffende Dienstleistung vollständig erbracht worden ist. Ist der Benutzer laut Vertrag zu einer Zahlung verpflichtet, so gilt dies nur dann, wenn mit der Ausführung der Dienstleistung mit der ausdrücklichen vorherigen Zustimmung des Benutzers begonnen wurde und der Benutzer davon Kenntnis hatte, dass er sein Widerrufsrecht verliert, wenn der Vertrag von Roblox vollständig erfüllt ist.
2. Verträge über die Bereitstellung von digitalen Inhalten, die nicht auf einem materiellen Datenträger geliefert werden, wenn mit der Ausführung bereits begonnen wurde und der Vertrag den Benutzer zur Zahlung verpflichtet, wenn (i) der Benutzer zuvor dem Beginn der Ausführung während der Widerrufsfrist ausdrücklich zugestimmt hat; (ii) der Benutzer zur Kenntnis genommen hat, dass er damit sein Widerrufsrecht verliert; und (iii) Roblox dem Benutzer eine Vertragsbestätigung übermittelt hat, in der auch die Zustimmung des Benutzers zum Beginn der Vertragserfüllung durch Roblox vor Ablauf der Widerrufsfrist und die Bestätigung der Kenntnisnahme vom Erlöschen des Widerrufsrechts enthalten ist.

14 ▼ Urheberrecht

Die Roblox-Bedingungen, insbesondere Abschnitt 2(b) der Creator-Bedingungen, berühren nicht die zwingenden Rechte auf Vergütung für die Nutzung von urheberrechtlich geschütztem Material.

Roblox behält sich das Recht zum Text- und Data-Mining der Plattform und der Dienste sowie jeder Art von sonstigem bereitgestelltem Inhalt vor.

15 ▼ Kompatible Geräte

Der Benutzer findet Informationen über die für die Nutzung der Dienste kompatiblen Geräte [hier](#).

16 ▼ Verordnung der EU zur Bekämpfung der Verbreitung terroristischer Online-Inhalte

Roblox hat die DP-Dock COR Services GmbH in Deutschland als Vertreter und Kontaktstelle gemäß der Verordnung (EU) 2021/784 des Europäischen Parlaments und des Rates vom 29. April 2021 zur Bekämpfung der Verbreitung terroristischer Online-Inhalte (Terroristische-Online-Inhalte-Bekämpfungsgesetz - TerrOIBG) benannt. Diese kann [hier](#) kontaktiert werden.

17 ▼ Wiederholte Verstöße

Zusätzlich zu Abschnitt 2(g) der Benutzerbedingungen kann Roblox die Bearbeitung von (i) Einsprüchen oder (ii) Meldungen von illegalen Inhalten verweigern, die von Benutzern oder Nicht-Benutzern eingereicht werden, wenn diese das Einspruchssystem von Roblox oder das Formular für Hinweise auf illegale Inhalte wiederholt oder in böswilliger Weise missbrauchen. Beispiele für einen solchen Missbrauch sind die häufige Einreichung unbegründeter Benachrichtigungen oder Einsprüche oder auch die missbräuchliche Nutzung des Einspruchs- oder Benachrichtigungssystems einschließlich der Einreichung einer großen Anzahl von Einsprüchen oder Benachrichtigungen ohne jegliche Begründung. Bei solchen Ablehnungen können z. B. die bisherige Nutzung des Einspruchssystems oder des Formulars für die Meldung illegaler Inhalte durch den Benutzer sowie die Schwere des Missbrauchs berücksichtigt werden. Die Dauer der Ablehnung kann je nach Schwere des Verstoßes unterschiedlich ausfallen. Roblox kann auch die Konten von Benutzern sperren oder kündigen, die wiederholt illegale Inhalte veröffentlichen. Bei solchen Sperren und Kündigungen können z. B. frühere Verstöße des Benutzers im Zusammenhang mit Inhalten und die Schwere des Missbrauchs berücksichtigt werden. Die Dauer der Sperre kann je nach Schwere des Verstoßes unterschiedlich ausfallen. Roblox benachrichtigt Sie im Voraus über eine Sperrung oder Beendigung, außer wenn dies uns nicht in verhältnismäßiger Weise möglich ist. Wenn Sie mit der betreffenden Maßnahme nicht einverstanden sind, haben Sie die Möglichkeit, Einspruch zu erheben.

18 ▼ Empfehlungen und Ranking von virtuellen Inhalten

Je nach Roblox-Funktion (z. B. Marktplatz oder Erlebnissuche) verwendet Roblox unterschiedliche Faktoren, um Benutzern und Creator:innen die relevantesten Suchergebnisse und Empfehlungen zu bieten. Die Kategorie der Faktoren und die relative Bedeutung, die jedem von ihnen zukommt, hängt von der jeweiligen Such- oder Empfehlungsfunktion ab. Darüber hinaus bietet Roblox Benutzern und Creator:innen bei einigen Funktionen die Möglichkeit, die Reihenfolge der angezeigten Ergebnisse oder Empfehlungen zu ändern, die in unmittelbarer Nähe der Such- oder Empfehlungsfunktion zu finden sind. [Hier](#) finden Sie weitere Informationen darüber, wie Empfehlungen und Ranglisten auf Roblox funktionieren.

19 ▼ Benachrichtigung und Einspruch

Zusätzlich zu Abschnitt 2(f) der Benutzerbedingungen gilt, dass Roblox bei einer Einschränkung des Zugriffs auf virtuelle Inhalte den Benutzer über die Entscheidung benachrichtigt und ihm die Möglichkeit gibt, Einspruch zu erheben. Bei solchen Entscheidungen berücksichtigt Roblox nicht nur den jeweiligen Verstoß, sondern auch die bisherige Nutzung von Roblox durch den Benutzer sowie ob er wiederholt gegen Roblox-Richtlinien verstoßen hat. Fortgesetzte Verstöße gegen bestimmte

Richtlinien können strengere Folgen haben (z. B. eine Verwarnung, gefolgt von einer Auszeit, gefolgt von einer Sperrung usw.). EU Benutzer können gegen solche Entscheidungen bis zu 6 Monate nach der ersten Entscheidung von Roblox Einspruch erheben. Bei der Prüfung eines Einspruches berücksichtigt Roblox die Schwere des Verstoßes unter allen Gesichtspunkten, den Grund des Benutzers für den Einspruch und das Verhalten des Benutzers auf der Plattform. Bitte beachten Sie, dass unter bestimmten Umständen ein Widerspruch nicht ohne weiteres möglich ist, z. B. bei einer Zeitstrafe wie einer 20-minütigen Auszeit, wenn die Sperre bereits aufgehoben worden ist.

20 ▼ Einwohner:innen Frankreichs

Sollte nach Abschluss des in Abschnitt 11.a der Benutzerbedingungen beschriebenen obligatorischen informellen Streitbeilegungsverfahrens ein Streitfall bestehen, können die Einwohner:innen Frankreichs die Angelegenheit kostenlos an folgenden Mediator verweisen: IEAM (Institut d'Expertise, d'Arbitrage et de Médiation), 31bis-33 rue Daru 75008 Paris, <https://www.ieam.eu/demande-de-mediation>.

▼ Anhang D (Vietnam)

Die ergänzenden Bestimmungen in diesem Teil A gelten für alle Benutzer und Creator mit Wohnsitz in Vietnam. Im Falle von Unstimmigkeiten oder Konflikten zwischen den Roblox-Bedingungen und diesen ergänzenden Bestimmungen haben diese ergänzenden Bestimmungen Vorrang.

A ▼ TEIL A – BENUTZER IN VIETNAM

- 1. Bedingungen für Spieler in Vietnam** Benutzer in Vietnam sind verpflichtet, die Roblox-VNG-Anwendung und die damit verbundenen Dienste („Roblox Vietnam“) zu nutzen. Roblox Vietnam wird in Vietnam von Minh Phuong Think Communication Company Limited (der „vietnamesische Publisher“) unter separaten Bedingungen veröffentlicht und betrieben, die für die Nutzung von Roblox Vietnam anstelle der Roblox-Benutzerbedingungen gelten. Um die Sicherheit aller Benutzer zu gewährleisten, müssen Ihre Aktivitäten auf Roblox Vietnam den [Community-Regeln](#) entsprechen.
- 2. Creator in Vietnam** In Vietnam ansässige Creator können Roblox Studio und die zugehörigen Dienste nutzen, um Erlebnisse und virtuelle Inhalte zu erstellen. Roblox Studio und die dazugehörigen Dienste werden von der Roblox Corporation bereitgestellt. Wenn Sie Creator in Vietnam sind, unterliegen Ihre Nutzung von Roblox Studio und den zugehörigen Diensten sowie alle Erlebnisse und virtuellen Inhalte, die Sie damit verfügbar machen, den Roblox [Creator-Bedingungen](#) (in der durch Teil B dieser ergänzenden Bestimmungen geänderten Fassung in Bezug auf die Veröffentlichung auf Roblox VNG).

Ihre Nutzung bestimmter Creator-bezogener Dienste, die von Roblox angeboten werden, unterliegt auch zusätzlichen Bedingungen, die für diese Dienste gelten, wie z. B. die [Nutzungsbedingungen für Developer Exchange](#) und die [Nutzungsbedingungen für den Creator Store](#).

B ▼ TEIL B – VERÖFFENTLICHUNG BENUTZERGENERIERTER INHALTE (UGC) VON CREATORN ÜBER ROBLOX VIETNAM

Die ergänzenden Bestimmungen in diesem Teil B gelten für die Veröffentlichung und Verbreitung benutzergenerierter Inhalte (UGC) von Creatorn über Roblox Vietnam. Sie gelten für alle Creator, unabhängig davon, ob sie innerhalb oder außerhalb von Vietnam ansässig sind. Im Falle von Unstimmigkeiten oder Konflikten zwischen den Roblox- Creator-Bedingungen und diesen ergänzenden Bestimmungen haben diese ergänzenden Bestimmungen Vorrang.

1. **Veröffentlichung.** Um den lokalen Vorschriften zu genügen, werden Roblox Vietnam und dazugehöriger UGC in Vietnam vom vietnamesischen Publisher veröffentlicht und betrieben. Sie erkennen an und erklären sich damit einverstanden, dass Ihr Creator-UGC den Benutzern von Roblox Vietnam („**vietnamesische Benutzer**“) durch den vietnamesischen Publisher als Unterlizenznehmer von Roblox gemäß Abschnitt 2(b)ii der Roblox-Creator-Bedingungen zugänglich gemacht werden kann.
2. **Käufe.** Gemäß den lokalen Vorschriften können Spieler in Vietnam UGC nicht direkt von Creatoren kaufen. Stattdessen müssen sie bei dem vietnamesischen Publisher erworben werden. Wenn ein vietnamesischer Spieler Creator-UGC vom vietnamesischen Publisher erwirbt, entsteht durch den Kauf (ob gegen Robux oder kostenfrei) von Creator-UGC durch einen vietnamesischen Spieler keinerlei vertragliche Beziehung zwischen Creator und vietnamesischem Spieler. Vielmehr wird der Creator-UGC vom vietnamesischen Publisher an den vietnamesischen Spieler unterlizenziert. Für die Kalkulation der Berechtigung des Creators, verdiente Robux und die entsprechende Robux-Beteiligung gemäß Abschnitt 4(b) der Roblox-Creator-Bedingungen zu erhalten, wird eine solche Kauftransaktion genauso behandelt wie ein Direktverkauf vom Creator an einen Spieler außerhalb Vietnams. Die Abschnitte 2(b) und 4 der Roblox-Creator-Bedingungen gelten als entsprechend geändert in Bezug auf die Veröffentlichung, den Vertrieb oder den Kauf von UGC des Creators unter Roblox Vietnam, soweit sie mit diesen ergänzenden Bestimmungen nicht in Einklang stehen.
3. **Lizenz zur Nutzung und Vermarktung von UGC des Creators von Roblox Vietnam.** Der Creator behält alle Urheberrechte, die der Creator an UGC des Creators haben könnte. Der Creator gewährt Roblox hiermit eine unbefristete, unwiderrufliche, nicht exklusive, unentgeltlich übertragbare Lizenz mit der Befugnis zur Vergabe von Unterlizenzen auf mehreren Ebenen an jede Person oder Organisation (insbesondere an den vietnamesischen Publisher), UGC des Creators ganz oder teilweise zu nutzen und den zugehörigen Benutzernamen des Creators in allen Medien oder Vertriebskanälen, die jetzt bekannt sind oder in Zukunft entwickelt werden, in Verbindung mit Werbung und Marketing von Roblox Vietnam oder den Diensten zu verwenden, selbst wenn der Creator ein Recht auf Vergessenwerden gemäß der DSGVO oder ein gleichwertiges Recht gemäß anderen Datenschutzgesetzen ausgeübt hat. Das Recht, Roblox Vietnam oder die Dienste unter Verwendung von UGC des Creators zu vermarkten und zu bewerben, umfasst nicht die Verwendung von UGC des Creators in Marketing und Werbung, die (nach vernunftgemäßer Bewertung durch Roblox) ausschließlich auf die Bewerbung von UGC des Creators als Teil der Dienste ohne die Zustimmung des Creators abzielt. Roblox kann jedoch generell im eigenen Ermessen von Roblox UGC des Creators mit anderem UGC oder Material (und ohne Zustimmung des Creators) referenzieren, um Roblox Vietnam oder die Dienste zu fördern, zu vermarkten oder zu bewerben. Roblox kann UGC des Creators auch für nicht-kommerzielle und pädagogische Zwecke verwenden, um Roblox Vietnam oder die Dienste zu fördern (und Roblox wird nach vernunftgemäßem Ermessen festlegen, ob eine Verwendung nicht-kommerziell oder pädagogisch ist).
4. **Überprüfung von UGC des Creators.** Es wird klargestellt, dass Roblox nicht verpflichtet ist, die Verbreitung von UGC des Creators auf Roblox Vietnam zu gestatten, und der vietnamesische Publisher ist nicht verpflichtet, UGC des Creators auf Roblox Vietnam zu veröffentlichen. Die Eignung von Erlebnissen und virtuellen Inhalten für die Veröffentlichung in Vietnam kann von Roblox, dem vietnamesischen Publisher und/oder den örtlichen Aufsichtsbehörden überprüft werden (entweder vor der Veröffentlichung oder zu einem späteren Zeitpunkt). Roblox und der vietnamesische Publisher haben das uneingeschränkte Recht, die Verbreitung und Veröffentlichung von UGC des Creators auf Roblox Vietnam jederzeit und aus beliebigem Grund ganz oder teilweise zu filtern, auszusetzen oder zu beenden. Die Entscheidung von Roblox und des vietnamesischen Publishers in Bezug auf eine solche Maßnahme ist endgültig. Roblox kann nach eigenem Ermessen den Creator im Zusammenhang mit Maßnahmen, die gemäß diesem Abschnitt ergriffen werden, kontaktieren und dem Creator die Möglichkeit geben, Mängel im UGC des Creators zu beheben oder den UGC zu ändern und erneut zur Veröffentlichung auf Roblox Vietnam einzureichen.

▼ Anhang E (GROSSBRITANNIEN)

1 ▼ Vorrang

Im Falle von Unstimmigkeiten oder Konflikten zwischen den Roblox-Bedingungen und den ergänzenden Bestimmungen gehen die ergänzenden Bestimmungen vor.

2 ▼ Rechtliche Vereinbarung

- A. Ungeachtet etwaiger anderslautender Bestimmungen in den Roblox-Bedingungen erklärt der Benutzer seine Zustimmung zu den Roblox-Bedingungen, indem er sich auf der Plattform registriert.
- B. Benutzer können sich auf der Plattform registrieren, indem sie ihr Geburtsdatum angeben, einen Benutzernamen und ein Passwort wählen und auf „Registrieren“ klicken. Benutzer können bestimmte Registrierungsdaten jederzeit über die Konto-Einstellungen ändern.
- C. Sofern nichts anderes vereinbart ist, können Benutzer die mit Roblox geschlossenen Verträge über die Nutzung der Dienste jederzeit kündigen. Der Zeitpunkt des Wirksamwerdens der Kündigung hängt von den gewählten Diensten ab.

3 ▼ Kauf von Robux und virtuellen Gegenständen

Benutzer haben die Möglichkeit, virtuelle Inhalte in den Diensten gegen Robux zu erwerben. Benutzer können Robux zu dem in den Diensten angezeigten Preis kaufen. Wenn ein Benutzer einen der verfügbaren Robux-Beträge auswählt, wird er aufgefordert, den Kauf in seinem Konto durchzuführen und eine der verfügbaren Zahlungsmethoden auszuwählen. Derzeit bietet Roblox mehrere Zahlungsoptionen an, darunter Debit-/Kreditkarten, PayPal, Geschenkkarten (für die Browser-App von Roblox), Google Play, iTunes, Amazon (für die mobilen Apps von Roblox) sowie In-App-Käufe für die Xbox One-App von Roblox. Roblox kann nach eigenem Ermessen die verfügbaren Zahlungsmethoden von Zeit zu Zeit ändern. Der Kaufvertrag kommt in dem Moment zustande, in dem der Benutzer auf die Schaltfläche „Bezahlen“ (oder eine andere, ähnlich bezeichnete Kaufschaltfläche) klickt und die Transaktion erfolgreich abgeschlossen wird. Abweichend von den Roblox-Bedingungen, insbesondere von Abschnitt 4 (a) der Benutzerbedingungen und Abschnitt 4 der Creator-Bedingungen, entsteht ein Vertragsverhältnis zwischen Creator:innen und Roblox. Es besteht kein direktes Vertragsverhältnis zwischen Creator:innen und Benutzern. Erwirbt ein Benutzer virtuelle Inhalte und andere Dinge gegen Zahlung von Robux, werden die betreffenden Käufe in jedem Fall zwischen dem Benutzer und Roblox abgeschlossen. Die Creator:innen handeln stets im Auftrag von Roblox.

4 ▼ Absolutes Recht an Robux

Abweichend von Abschnitt 3(e) der Benutzerbedingungen und außer im Zusammenhang mit einem Verstoß des Benutzers gegen eine Richtlinie oder Vorschrift von Roblox oder eine der Roblox-Bedingungen kann Roblox das absolute Recht an Robux nach billigem Ermessen nur mit Wirkung für die Zukunft ausüben (d. h. ohne Auswirkung auf Robux, die der Benutzer bereits wirksam besitzt) und ohne Auswirkung auf eine Benachrichtigung, Rückerstattung, Entschädigung oder Haftung, die Roblox dem Benutzer gemäß diesem Anhang E oder nach zwingendem Recht schuldet. Die übrigen Bestimmungen in Abschnitt 3(e) der Benutzerbedingungen bleiben hiervon unberührt.

5 ▼ DevEx

Abweichend von Abschnitt 4(c) der Creator-Bedingungen kann der Benutzer verdiente Robux gegen echte Währung einlösen. Dies geschieht auf der Grundlage eines Wechselkurses, der von Roblox festgelegt und möglicherweise gelegentlich auf der Grundlage von Anforderungen, Verfahren und Beschränkungen angepasst wird, die von Roblox nach billigem Ermessen mit Wirkung für die Zukunft festgelegt werden (z. B. zum Ausgleich von Inflationsschwankungen). Der aktuelle Wechselkurs und die allgemeinen Anforderungen, Verfahren und Beschränkungen des DevEx-Programms werden [hier](#) veröffentlicht.

6 ▼ Gesetzliche Rechte des Benutzers und Erstattungsfähigkeit von Zahlungen

- A. Sollten die Dienste nicht ordnungsgemäß funktionieren, nicht wie beschrieben sein oder nicht mit der Vereinbarung des Benutzers mit Roblox übereinstimmen, können dem Benutzer weitere gesetzliche Rechte und Rechtsmittel offenstehen.
- B. Die Roblox-Bedingungen schränken in keiner Weise die gesetzlichen Rechte von Benutzern auf Rückerstattung von Zahlungen ein, die ihnen nach geltendem Recht zustehen.

7 ▼ Haftungsbeschränkung

Die Abschnitte 13 (b) und (c) sowie 14 der Benutzerbedingungen und Abschnitt 10 der Creator-Bedingungen gelten nicht. Darüber hinaus gelten die in Artikel 2(g), 3(c) und (e), 4(d), 6(b), 9(b)-(c), 13(a) der Benutzerbedingungen und 5(a)(ii) der Creator-Bedingungen festgelegten Haftungsbeschränkungen nicht. Stattdessen haftet Roblox für Schäden ausschließlich nach Maßgabe dieser Klausel.

- A. Roblox haftet unbeschränkt für Schäden aus der Verletzung von Leben, Körper oder Gesundheit, die auf eine Pflichtverletzung eines rechtmäßigen Vertreters oder Erfüllungsgehilfen von Roblox zurückgehen, sowie für Schäden aufgrund des Fehlens einer garantierten Beschaffenheit oder Arglist.
- B. Roblox haftet unbeschränkt für Schäden, die von Roblox, einem rechtmäßigen Vertreter von Roblox oder einem benannten Erfüllungsgehilfen von Roblox vorsätzlich oder grob fahrlässig verursacht wurden.
- C. Bei leicht fahrlässiger Verletzung einer vertraglichen Hauptpflicht haftet Roblox, außer in den Fällen der Abschnitte 7A, B und D dieses Anhangs E, nur in Höhe des typischerweise vorhersehbaren Schadens. Vertragliche Hauptpflichten sind im Allgemeinen diejenigen Pflichten, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrages überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung eine Vertragspartei regelmäßig vertrauen darf.
- D. Eine gesetzlich nicht abdingbare Haftung bleibt hiervon unberührt.
- E. Die Verjährungsfrist für Schadensersatzansprüche beträgt ein (1) Jahr, außer in den Fällen der Abschnitte 7A, B und D dieses Anhangs E, in denen die gesetzliche Verjährungsfrist gilt.

8 ▼ Geltendes Recht, Gerichtsbarkeit und Gerichtsstand

- A. Abweichend von Abschnitt 12 der Benutzerbedingungen gilt das Recht des Wohnsitzes des Benutzers, soweit dieses günstiger ist als das kalifornische Recht.
- B. Soweit der Benutzer ein Verbraucher ist, der zu Zwecken handelt, die nicht seiner gewerblichen oder beruflichen Tätigkeit zugeordnet werden können, findet die Gerichtsstandswahl gemäß Abschnitt 12 der Benutzerbedingungen keine Anwendung.

9 ▼ Beilegung/Schlichtung von Streitigkeiten

- A. Handelt es sich bei dem Benutzer um einen Verbraucher (d. h. eine Person, die bei Abschluss des Vertrages mit Roblox zu Zwecken handelt, die nicht dem Handel, der Geschäftstätigkeit, dem Handwerk oder dem Beruf des Benutzers zuzuordnen sind), finden Abschnitt 11(b) und (c) der Benutzerbedingungen keine Anwendung und durch Abschnitt 10 und 11(a) der Benutzerbedingungen sowie 7(b) der Creator-Bedingungen wird die Anrufung der Gerichte weder ausgeschlossen noch eingeschränkt.

B. Roblox ist weder dazu verpflichtet noch dazu bereit, an einem alternativen Streitbelegungsverfahren vor einem Schlichtungsgremium für Verbraucherstreitigkeiten teilzunehmen. Roblox ist vielmehr bestrebt, Konflikte gemäß Abschnitt 11(a) der Benutzerbedingungen beizulegen.

10 ▼ Hinweis für in Kalifornien ansässige Personen

Abschnitt 16 der Benutzerbedingungen gilt nicht.

11 ▼ Fortgeltung

Zusätzlich zu den in Abschnitt 17(b) der Roblox-Bedingungen aufgeführten Abschnitten gilt Abschnitt 7 dieses Anhangs E auch über die Beendigung hinaus fort.

12 ▼ Zustimmung zur elektronischen Kommunikation

Abschnitt 17(f) der Benutzerbedingungen gilt nicht. Hat Roblox die E-Mail-Adresse eines Benutzers im Zusammenhang mit dem Verkauf eines Produkts oder einer Dienstleistung erhalten, kann Roblox diese für die Direktvermarktung ähnlicher Roblox-Produkte oder -Dienstleistungen nutzen, mit der Maßgabe, dass Roblox dem Benutzer klar und deutlich die Möglichkeit geben muss, einer solchen Nutzung seiner E-Mail-Adresse bei ihrer Erhebung und bei jeder Nachricht kostenlos und auf einfache Weise zu widersprechen, falls der Benutzer eine solche Verwendung nicht von vornherein abgelehnt hat.

13 ▼ Widerrufsrecht

Handelt es sich bei dem Benutzer um einen Verbraucher (d. h. eine Person, die bei Abschluss des Vertrages mit Roblox zu Zwecken handelt, die nicht dem Handel, der Geschäftstätigkeit, dem Handwerk oder dem Beruf des Benutzers zuzuordnen sind), kann der Benutzer alle geschlossenen Verträge unter folgenden Bedingungen widerrufen.

A. Informationen zur Ausübung des Widerrufsrechts

1. **Widerrufsrecht.** Vorbehaltlich des nachfolgenden Abschnitts 13D sind Benutzer berechtigt, binnen 14 Tagen ohne Angabe von Gründen den vorliegenden Vertrag zu widerrufen. Die Widerrufsfrist endet nach 14 Tagen ab dem Tag des Vertragsschlusses. Um das Widerrufsrecht auszuüben, muss der Benutzer Roblox (Roblox Corporation, Customer Support, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, oder (888) 858-2569) mittels einer eindeutigen Erklärung (z. B. durch einen mit der Post versandten Brief) über seine Absicht, diesen Vertrag zu widerrufen, informieren. Der Benutzer kann dafür das nachfolgend aufgeführte Musterformular für die Widerrufserklärung verwenden. Dazu ist er jedoch nicht verpflichtet. Sie können das Musterformular für die Widerrufserklärung oder eine andere eindeutige Erklärung auch auf unserer Webseite über unser [Support-Formular](#) elektronisch ausfüllen und übermitteln. Wenn Sie von dieser Möglichkeit Gebrauch machen, übermitteln wir Ihnen unverzüglich eine Bestätigung über den Eingang des betreffenden Widerrufs auf einem dauerhaften Datenträger (z. B. per Brief).

Die Widerrufsfrist ist gewahrt, wenn der Benutzer die Mitteilung über die Ausübung des Widerrufsrechts vor Ablauf der Widerrufsfrist absendet.

2. **Wirkung des Widerrufs.** Widerruft ein Benutzer diesen Vertrag, hat Roblox dem Benutzer alle Zahlungen, die es vom Benutzer erhalten hat, einschließlich der Lieferkosten (mit Ausnahme von Zusatzkosten, wenn der Benutzer eine andere

Art der Lieferung als die von Roblox angebotene, günstigste Standardlieferung gewählt hat), unverzüglich und spätestens innerhalb von 14 Tagen ab dem Tag zurückzuzahlen, an dem Roblox über die Absicht des Benutzers, diesen Vertrag zu widerrufen, informiert wurde. Diese Rückzahlung wird von Roblox mit demselben Zahlungsmittel vorgenommen, das der Benutzer bei der ursprünglichen Transaktion verwendet hat, sofern mit dem Benutzer nicht ausdrücklich etwas anderes vereinbart wurde. In keinem Fall werden dem Benutzer für diese Rückzahlung Gebühren berechnet.

Haben Sie verlangt, dass die Erbringung der Dienstleistungen während der Widerrufsfrist beginnen soll, so haben Sie uns einen angemessenen Betrag zu zahlen, der dem Anteil der bis zu dem Zeitpunkt, zu dem Sie uns von der Ausübung des Widerrufsrechts hinsichtlich dieses Vertrags unterrichten, bereits erbrachten Dienstleistungen im Vergleich zum Gesamtumfang der im Vertrag vorgesehenen Dienstleistungen entspricht.

B. Musterformular für die Widerrufserklärung

(Füllen Sie dieses Formular nur aus und senden Sie es zurück, wenn Sie den Vertrag widerrufen möchten)

An: Roblox Corporation, Customer Service, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403.

- Hiermit widerrufe(n) ich/wir(*) den von mir/uns(*) geschlossenen Kaufvertrag über die folgenden Waren (*/für die Erbringung der folgenden Dienstleistung(*),

- bestellt am(*)/erhalten am(*)

- Name des/der Verbraucher(s)

- Anschrift des/der Verbraucher(s)

- Unterschrift des/der Verbraucher(s) (nur wenn dieses Formular in Papierform übermittelt wird)

- Datum

(*) Nichtzutreffendes streichen.

C. Ausnahmen vom Widerrufsrecht. Das Widerrufsrecht besteht nicht bei Fernabsatz- oder außerhalb von Geschäftsräumen geschlossenen Verträgen zur Lieferung von Waren, die nach den Spezifikationen des Verbrauchers angefertigt werden oder eindeutig auf persönliche Bedürfnisse zugeschnitten sind.

D. Erlöschen des Widerrufsrechtes. Bitte beachte, dass das Widerrufsrecht in folgenden Fällen erlischt:

1. Verträge über Dienstleistungen, nachdem die betreffende Dienstleistung vollständig erbracht worden ist. Ist der Benutzer laut Vertrag zu einer Zahlung verpflichtet, so gilt dies nur dann, wenn mit der Ausführung der Dienstleistung mit der ausdrücklichen vorherigen Zustimmung des Benutzers begonnen wurde und der Benutzer davon Kenntnis hatte, dass er sein Widerrufsrecht verliert, wenn der Vertrag von Roblox vollständig erfüllt ist.
2. Verträge über die Bereitstellung von digitalen Inhalten, die nicht auf einem materiellen Datenträger geliefert werden, wenn mit der Ausführung bereits begonnen wurde und der Vertrag den Benutzer zur Zahlung verpflichtet, wenn (i) der Benutzer zuvor dem Beginn der Ausführung während der Widerrufsfrist ausdrücklich zugestimmt hat; (ii) der Benutzer zur Kenntnis genommen hat, dass er damit sein Widerrufsrecht verliert; und (iii) Roblox dem Benutzer eine Vertragsbestätigung übermittelt hat, in der auch die Zustimmung des Benutzers zum Beginn der Vertragserfüllung durch Roblox vor Ablauf der Widerrufsfrist und die Bestätigung der Kenntnisnahme vom Erlöschen des Widerrufsrechts enthalten ist.

14 ▼ Urheberrecht

Die Roblox-Bedingungen, insbesondere Abschnitt 2(b) der Creator-Bedingungen, berühren nicht die zwingenden Rechte auf Vergütung für die Nutzung von urheberrechtlich geschütztem Material.

Roblox behält sich das Recht zum Text- und Data-Mining der Plattform und der Dienste sowie jeder Art von sonstigem bereitgestelltem Inhalt vor.

15 ▼ Kompatible Geräte

Der Benutzer findet Informationen über die für die Nutzung der Dienste kompatiblen Geräte [hier](#).

16 ▼ Wiederholte Verstöße

Zusätzlich zu Abschnitt 2(g) der Benutzerbedingungen kann Roblox die Bearbeitung von (i) Einsprüchen oder (ii) Meldungen von illegalen Inhalten oder (iii) anderen Beschwerden verweigern, die von Benutzern oder Nicht-Benutzern eingereicht werden, wenn diese das Einspruchssystem von Roblox oder das Formular für Hinweise auf illegale Inhalte wiederholt oder in böswilliger Weise missbrauchen. Beispiele für einen solchen Missbrauch sind offensichtlich unbegründete Beschwerden, die häufige Einreichung unbegründeter Benachrichtigungen oder Einsprüche oder die missbräuchliche Nutzung des Einspruchs- oder Benachrichtigungssystems einschließlich der Einreichung einer großen Anzahl von Einsprüchen oder Benachrichtigungen ohne jegliche Begründung. Bei solchen Ablehnungen können z. B. die bisherige Nutzung des Einspruchssystems oder des Formulars für die Meldung illegaler Inhalte durch den Benutzer sowie die Schwere des Missbrauchs berücksichtigt werden. Die Dauer der Ablehnung kann je nach Schwere des Verstoßes unterschiedlich ausfallen. Roblox kann auch die Konten von Benutzern sperren oder kündigen, die wiederholt illegale Inhalte veröffentlichen. Bei solchen Sperren und Kündigungen können z. B. frühere Verstöße des Benutzers im Zusammenhang mit Inhalten und die Schwere des Missbrauchs berücksichtigt werden. Die Dauer der Sperre kann je nach Schwere des Verstoßes unterschiedlich ausfallen. Roblox benachrichtigt Sie im Voraus über eine Sperrung oder Beendigung, außer wenn dies uns nicht in verhältnismäßiger Weise möglich ist. Wenn Sie mit der betreffenden Maßnahme nicht einverstanden sind, haben Sie die Möglichkeit, Einspruch zu erheben.

17 ▼ Empfehlungen und Ranking von virtuellen Inhalten

Je nach Roblox-Funktion (z. B. Marktplatz oder Erlebnissuche) verwendet Roblox unterschiedliche Faktoren, um Benutzern und Creator:innen die relevantesten Suchergebnisse und Empfehlungen zu bieten. Die Kategorie der Faktoren und die relative Bedeutung, die jedem von ihnen zukommt, hängt von der jeweiligen Such- oder Empfehlungsfunktion ab. Darüber hinaus bietet Roblox Benutzern und Creator:innen bei einigen Funktionen die Möglichkeit, die Reihenfolge der angezeigten Ergebnisse oder Empfehlungen zu ändern, die in unmittelbarer Nähe der Such- oder Empfehlungsfunktion zu finden sind. [Hier](#) finden Sie weitere Informationen darüber, wie Empfehlungen und Ranglisten auf Roblox funktionieren.

18 ▼ Benachrichtigung und Einspruch

Zusätzlich zu Abschnitt 2(f) der Benutzerbedingungen gilt, dass Roblox bei einer Einschränkung des Zugriffs auf virtuelle Inhalte den Benutzer über die Entscheidung benachrichtigt und ihm die Möglichkeit gibt, Einspruch zu erheben. Bei solchen Entscheidungen berücksichtigt Roblox nicht nur den jeweiligen Verstoß, sondern auch die bisherige Nutzung von Roblox durch den Benutzer sowie ob er wiederholt gegen Roblox-Richtlinien verstoßen hat. Fortgesetzte Verstöße gegen bestimmte Richtlinien können strengere Folgen haben (z. B. eine Verwarnung, gefolgt von einer Auszeit, gefolgt von einer Sperrung usw.). Bei der Prüfung eines Einspruches berücksichtigt Roblox die Schwere des Verstoßes unter allen Gesichtspunkten, den Grund des Benutzers für den Einspruch und das Verhalten des Benutzers auf der Plattform. Bitte beachten Sie, dass unter bestimmten Umständen ein Widerspruch nicht ohne Weiteres möglich ist, z. B. bei einer Zeitstrafe wie einer 20-minütigen Auszeit, wenn die Sperre bereits aufgehoben worden ist.

19 ▼ Recht des Benutzers, Vertragsverletzungen gerichtlich geltend zu machen

Benutzer sind berechtigt, gegen Vertragsverletzungen von Roblox gerichtlich vorzugehen. Wenn Roblox beispielsweise den Zugang zu den Inhalten des Benutzers zu Unrecht entfernt oder einschränkt oder den Benutzer unter Verstoß gegen diese Bedingungen zu Unrecht sperrt, ist der Benutzer berechtigt, gerichtlich eine Vertragsverletzung geltend zu machen.

20 ▼ Einhaltung des Online Safety Act

Durch das britische Online-Sicherheitsgesetz (Online Safety Act – „OSA“) von 2023 ist Roblox verpflichtet, bestimmte Angaben in seine Nutzungsbedingungen aufzunehmen. Diese Angaben befinden sich in der Anlage OSA zu diesem Anhang E.

▼ Anlage OSA

Roblox unternimmt einiges, um Ihre Sicherheit zu gewährleisten und Sie vor schädlichen und gesetzeswidrigen Inhalten zu schützen. Was genau, wird im Folgenden näher erläutert. Wir setzen Technologie und menschliche Moderatoren ein, um zu überprüfen, ob Inhalte auf Roblox gegen [unsere Regeln](#) verstoßen. Wir ergreifen zusätzliche Schritte, um schädliche Inhalte zu entfernen und Sie vor ihnen zu schützen. So überprüfen wir beispielsweise, ob Bilder, die im Rahmen von Erlebnissen hochgeladen werden, angemessen sind. Wenn Sie etwas auf Roblox sehen, von dem Sie denken, dass es gegen unsere Regeln verstößt, können Sie es uns [melden](#). Falls Sie Unterstützung brauchen, bitten Sie einen Erwachsenen um Hilfe.

Der vorstehende Absatz soll unseren jüngeren Benutzern helfen, diesen Anhang zu verstehen, und ist ausschließlich zu diesem Zweck enthalten. Er ist nicht Teil der Roblox-Bedingungen.

1 ▼ Die Verpflichtungen von Roblox nach dem britischen Online Safety Act

Roblox ist bestrebt, eine sichere und freundliche Online-Umgebung für seine Benutzer zu schaffen. Roblox ist nach dem OSA verpflichtet, Benutzer im Vereinigten Königreich vor bestimmten Arten illegaler Inhalte zu schützen, die im OSA als „vorrangige illegale Inhalte“ bezeichnet werden, und Benutzern darzulegen, wie es dieser Verpflichtung nachkommt.

Dazu gehören terroristische Inhalte, Inhalte zur sexuellen Ausbeutung und zum Missbrauch von Kindern sowie andere Arten illegaler Inhalte.

2 ▼ Wie Roblox Personen vor illegalen Inhalten schützt

Roblox trifft eine Reihe von Maßnahmen und integriert mehrere Systeme, einschließlich automatisierter und menschlicher Moderation, um Personen vor illegalen Inhalten, einschließlich vorrangiger illegaler Inhalte, zu schützen.

Roblox verfügt über ein mehrschichtiges Moderationssystem, das darauf abzielt, auf Roblox hochgeladene Inhalte auf mögliche Verstöße gegen die Community-Regeln zu prüfen:

- Bei Textinhalten verwenden wir Methoden wie Textfilter und Schlüsselwortlisten. Versucht ein Benutzer, einen Text zu senden, den diese Methoden erkennen würden, wird der Text gefiltert und damit verhindert, dass andere Benutzer dem verletzenden Inhalt ausgesetzt werden.

- Bei visuellen Elementen, einschließlich Avataren und Avatar-Zubehör, verwenden wir Computer Vision. Eine Methode besteht darin, Fotos von 3D-Objekten aus mehreren Winkeln zu machen. Das System prüft dann diese Fotos, um festzustellen, was als Nächstes zu unternehmen ist. Wenn keine Probleme festgestellt werden, wird das Objekt genehmigt.
- Beim Sprachchat setzen wir automatische Spracherkennung ein, um Sprache in Text umzuwandeln, und verwenden sodann ein internes KI-Modell, um gegen die Regeln verstoßende Formulierungen einzuordnen und zu erkennen. Dies geschieht in Echtzeit und ermöglicht uns, Maßnahmen zu treffen, wie z. B. die vorübergehende Sperrung von Benutzern, die in Sprachchats auf Roblox gegen unsere Community-Regeln verstoßen.

Die Community-Regeln bilden in Verbindung mit dem Benutzerverhalten die Grundlage für ein breites Spektrum von KI-Algorithmien. Diese Algorithmen werden von einem Team von mehr als eintausend Moderatoren unterstützt, die sich darauf konzentrieren, die Qualität zu verbessern und die schwierigsten Entscheidungen zu treffen. Wir halten unsere Benutzer auch aktiv dazu an, jede Aktivität, die sie für bedenklich halten, direkt an Roblox zu [melden](#). Unsere Moderatoren überprüfen identifizierte Inhalte sowie Meldungen von Benutzern und ergreifen bei Verstößen umgehend Maßnahmen.

Inhalte zur sexuellen Ausbeutung und zum Missbrauch von Kindern

Die Roblox-Community-Regel „Child Exploitation“ (CE-Community-Regel) deckt Inhalte zur sexuellen Ausbeutung und zum Missbrauch von Kindern gemäß der entsprechenden Definition im OSA ab.

Roblox verwendet eine Reihe von Textfilter-, Sprachmoderations-, Inhaltsmoderations- und anderen automatisierten Systemen, um aktiv Inhalte und Verhaltensweisen zu identifizieren, die gegebenenfalls gegen die CE-Community-Regel verstoßen, darunter:

- der Einsatz von automatisierten Maßnahmen zur speziellen Filterung von Inhalten zur sexuellen Ausbeutung und zum Missbrauch von Kindern
- die Bewertung veröffentlichter und aktualisierter Erlebnisse mit einer Reihe von KI-gesteuerten Tools, die problematische Formulierungen, potenzielle Umgehungen unserer Sicherheitssysteme und verletzende Inhalte identifizieren;
- die Überprüfung von Inhalten, einschließlich Bildern, vor dem Hochladen und erneut, wenn sie in ein veröffentlichtes Erlebnis integriert werden; und
- Scan-Algorithmen zur Auswertung und Überwachung der durch Roblox stattfindenden Kommunikation, um Benutzer aktiv zu blockieren und vor unangemessenem Verhalten zu schützen, wie z. B. Fragen nach personenbezogenen Daten.

Darüber hinaus werden Bilder und Videos mithilfe von PhotoDNA und der Content Safety API von Google auf Bilder von sexuellem Kindesmissbrauch untersucht. Identifizierte Inhalte werden nach der Überprüfung automatisch an das National Center for Missing and Exploited Children in den Vereinigten Staaten gemeldet.

Durch diese automatischen Maßnahmen wird die Zeit, in der Inhalte zur sexuellen Ausbeutung und zum Missbrauch von Kindern auf der Plattform vorhanden sind, auf ein Minimum reduziert. Wenn Roblox durch automatisierte Maßnahmen Inhalte feststellt, die gegen die CE-Community-Regel verstoßen oder durch eine [Meldung](#) darauf hingewiesen wird, entfernt Roblox die betreffenden Inhalte umgehend.

Terroristische Inhalte

Die Roblox-Community-Regel zu Terrorismus und gewalttätigem Extremismus „Terrorism and Violent Extremism“ (TVE-Community-Regel) deckt terroristische Inhalte gemäß der Definition der OSA ab.

Roblox verwendet eine Reihe von Textfilter-, Sprachmoderations-, Inhaltsmoderations- und anderen automatisierten Systemen, die aktiv Inhalte und Verhaltensweisen identifizieren, die gegebenenfalls gegen die TVE-Community-Regel verstoßen, darunter:

- der Einsatz von automatisierten Maßnahmen zur speziellen Filterung von Inhalten, die terroristische Organisationen und Massengewalt verherrlichen oder damit in Verbindung stehen;

- die Bewertung veröffentlichter und aktualisierter Erlebnisse mit einer Reihe von KI-gesteuerten Tools, die problematische Formulierungen, potenzielle Umgehungen unserer Sicherheitssysteme und verletzende Inhalte identifizieren;
- die Überprüfung von Inhalten, einschließlich Bildern, vor dem Hochladen und erneut im Rahmen eines veröffentlichten Erlebnisses; und
- Scan-Algorithmen, die Kommunikation auswerten und überwachen, um Benutzer aktiv zu blockieren und vor unangemessenem Verhalten zu schützen, wie z. B. Fragen nach personenbezogenen Daten.

Durch diese automatischen Maßnahmen wird die Zeit, in der vorrangige illegale Inhalte auf der Plattform vorhanden sind, auf ein Minimum reduziert. Wenn Roblox Inhalte feststellt, die gegen die TVE-Community-Regel verstoßen oder durch eine [Meldung](#) darauf hingewiesen wird, entfernt Roblox die betreffenden Inhalte umgehend.

Roblox sperrt Benutzer vorübergehend oder dauerhaft, die schwerwiegend oder wiederholt gegen die TVE-Community-Regel verstoßen.

Andere vorrangige illegale Inhalte

Andere Arten von vorrangigen illegalen Inhalten gemäß der Definition im OSA sind weitgehend in unseren Community-Regeln geregelt. Darüber hinaus untersagen unsere [Werberichtlinien](#) das Anpreisen oder Beschaffen von Waffen, illegalen Drogen und anderen Waren oder Dienstleistungen, die als vorrangige illegale Inhalte anzusehen sein könnten.

Roblox verwendet eine Reihe von Textfilter-, Sprachmoderations-, Inhaltsmoderations- und anderen automatisierten Systemen, die aktiv Inhalte und Verhaltensweisen identifizieren, die gegebenenfalls gegen die Community-Regeln verstoßen, darunter:

- der Einsatz von automatisierten Maßnahmen zur speziellen Filterung von Inhalten
- die Bewertung veröffentlichter und aktualisierter Erlebnisse mit einer Reihe von KI-gesteuerten Tools, die problematische Formulierungen, potenzielle Umgehungen unserer Sicherheitssysteme und verletzende Inhalte identifizieren;
- die Überprüfung von Inhalten, einschließlich Bildern, vor dem Hochladen und erneut, wenn sie in ein veröffentlichtes Erlebnis integriert werden; und
- Scan-Algorithmen zur Auswertung und Überwachung der durch Roblox stattfindenden Kommunikation, um Benutzer aktiv zu blockieren und vor unangemessenem Verhalten zu schützen, wie z. B. Fragen nach personenbezogenen Daten.

Durch diese automatischen Maßnahmen wird die Zeit, in der vorrangige illegale Inhalte vorhanden sind, auf ein Minimum reduziert. Wenn Roblox Inhalte feststellt, die gegen Community-Regeln verstoßen oder durch eine [Meldung](#) darauf hingewiesen wird, entfernt Roblox die betreffenden Inhalte umgehend.

Wie man eine geeignete Beschwerde einreicht

Roblox verfügt über Richtlinien und Verfahren, welche die ordnungsgemäße Bearbeitung und Abhilfe von Beschwerden im Rahmen des OSA sicherstellen.

Benutzer im Vereinigten Königreich können Inhalte, die nach ihrer Einschätzung gegen britisches Recht verstoßen, über unsere Meldefunktion melden und andere Beschwerden in Bezug auf die Regelungen des OSA über ein Verfahren einreichen, das wir bereitstellen werden. Mehr dazu finden Sie [hier](#). Informationen dazu, wie Sie gegen Entscheidungen Einspruch erheben können, finden Sie [hier](#).

Datum des Inkrafttretens: 14. März 2025

Letzte Aktualisierung: 14. März 2025