

Roblox aktualizuje warunki korzystania z usługi

Obowiązuje od 4 czerwca 2025 r.

Ostatnia aktualizacja: 4 czerwca 2025 r.

Z dniem 4 czerwca 2025 r. zaczynają obowiązywać zaktualizowane [Warunki korzystania z usługi](#), które odzwierciedlają zmiany wprowadzone w Roblox.

Oto ogólne podsumowanie zmian, które wprowadzamy:

Warunki korzystania z usługi

- Dodaliśmy opis nowych funkcji Roblox, aby pomóc markom zewnętrznym współpracować z deweloperami nad wykorzystaniem ich własności intelektualnej w projektach.
- Dodaliśmy samodzielny dodatek dotyczący Wielkiej Brytanii i załącznik OSA zawierający informacje w ramach naszej zgodności z brytyjską ustawą o bezpieczeństwie w sieci (Online Safety Act).

Wprowadzono również zmiany w innych częściach warunków Roblox w celu uwzględnienia wymienionych zmian. Prosimy o poświęcenie czasu na zapoznanie się z nimi.

Wersja angielska jest dokumentem nadrzędnym, chyba że określono inaczej. Tłumaczenia zostały przygotowane w celu ułatwienia zrozumienia.

[Wstęp](#)

[WARUNKI UŻYTKOWNIKA](#)

[WARUNKI DLA TWÓRCÓW](#)

[Załącznik A \(Chiny\)](#)

[Załącznik B \(Japonia\)](#)

[Załącznik C \(Unia Europejska/Europejski Obszar Gospodarczy\)](#)

[Załącznik D \(Wietnam\)](#)

[Załącznik E \(Wielka Brytania\)](#)

[Załącznik OSA](#)

▼ Wstęp

Witaj we wszechświecie Roblox, w którym rządzi wyobraźnia i kreatywność!

Roblox Corporation i wyznaczone spółki zależne („Roblox”, „my” lub „nas”) oferują stronę internetową Roblox (www.roblox.com) i powiązaną z nią platformę (zwane łącznie „platformą”) oraz różne inne funkcje i usługi, w tym witryny internetowe, aplikacje, fora, treści, funkcje, produkty i usługi (zwane łącznie z platformą „usługami”), aby umożliwić użytkownikom („użytkownicy”, „Twój” lub „Ty”) granie, tworzenie i łączenie się.

Akceptując niniejsze Warunki użytkownika, użytkownik wyraża również zgodę na przestrzeganie poniższych postanowień:

- Warunki dla twórców Roblox, które mają zastosowanie do wszystkich użytkowników uzyskujących dostęp do usług. Obejmują one takie elementy, jak korzystanie z Roblox Studio, oferowanie projektów i wirtualnej zawartości (zgodnie z definicją poniżej) oraz korzystanie z muzyki w ramach usług.
- [Zasady ochrony prywatności](#) Roblox, które wyjaśniają informacje, które zbieramy o użytkowniku, w jaki sposób chronimy te informacje i jak te informacje mogą być wykorzystywane.

- [Standardy społeczności](#) Roblox, które wyjaśniają standardy postępowania oczekiwane od użytkowników oraz zachowania zabronione w usługach.
- Etykiety dotyczące zawartości, które zawierają informacje o wymaganiach wiekowych dotyczących treści i deskryptorach treści związanych z projektami.
- **W przypadku użytkowników z USA**, Umowa arbitrażowa Roblox (ust. 11), która określa, w jaki sposób będą rozstrzygane spory między użytkownikiem a Roblox. W szczególności, niniejsze Warunki Roblox obejmują **WIĄŻĄCY, INDYWIDUALNY ARBITRAŻ I ZRZECZENIE SIĘ PRAWA DO UDZIAŁU W POZWACH ZBIOROWYCH. OZNACZA TO, ŻE UŻYTKOWNIK REZYGNUJE Z PRAWA DO WYTOCZENIA POWÓDZTWA W SĄDZIE, INDYWIDUALNIE LUB W RAMACH POZWU ZBIOROWEGO.**

PRZED ROZPOCZĘCIEM KORZYSTANIA Z USŁUG NALEŻY DOKŁADNIE ZAPOZNAĆ SIĘ Z WARUNKAMI ROBLOX, PONIEWAŻ STANOWIĄ ONE PRAWNIE WIĄŻĄCĄ UMOWĘ MIĘDZY UŻYTKOWNIKIEM A ROBLOX. KORZYSTAJĄC Z USŁUG, UŻYTKOWNIK POTWIERDZA, ŻE OSIĄGNĄŁ PEŁNOLETNIOŚĆ W SVOJEJ JURYSDYKCJI I MIEJSCU ZAMIESZKANIA ORAZ ROZUMIE, AKCEPTUJE I ZGADZA SIĘ NA BYCIE ZWIĄZANYM WARUNKAMI ROBLOX I ICH PRZESTRZEGANIE. JEŚLI UŻYTKOWNIK NIE WYRAŻA ZGODY NA WARUNKI ROBLOX, NIE MOŻE KORZYSTAĆ Z USŁUG.

JEŚLI UŻYTKOWNIK NIE OSIĄGNĄŁ PEŁNOLETNIOŚCI („**OSOBA NIEPEŁNOLETNIA**”) W SVOJEJ JURYSDYKCJI LUB MIEJSCU ZAMIESZKANIA, PRZED ROZPOCZĘCIEM KORZYSTANIA Z USŁUG RODZIC LUB OPIEKUN PRAWNY UŻYTKOWNIKA MUSI ZAPOZNAĆ SIĘ Z WARUNKAMI ROBLOX I WYRAZIĆ NA NIE ZGODĘ. ZEZWALAJĄC OSOBIE NIEPEŁNOLETNIEJ NA KORZYSTANIE Z USŁUG, RODZIC LUB OPIEKUN OSOBY NIEPEŁNOLETNIEJ PODLEGA WARUNKOM ROBLOX I ZGADZA SIĘ PONOSIĆ ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA WSZYSTKIE DZIAŁANIA OSOBY NIEPEŁNOLETNIEJ W RAMACH USŁUG, W TYM ZA ZAKUP ZAWARTOŚCI WIRTUALNEJ.

Warunki Roblox mogą ulec zmianie. W zakresie wymaganym przez obowiązujące prawo, Roblox powiadomi użytkownika z odpowiednim wyprzedzeniem o wszelkich istotnych aktualizacjach lub modyfikacjach za pomocą wszelkich rozsądnych środków powiadamiania, z zastrzeżeniem, że nieistotne zmiany, aktualizacje funkcji lub modyfikacje wprowadzone z przyczyn prawnych (określonych przez Roblox) zostaną uznane za obowiązujące natychmiast i bez powiadomienia. Zmiany będą obowiązywać od daty „ostatniej aktualizacji” podanej na górze strony. Dalsze korzystanie z usług po dacie ostatniej aktualizacji stanowi akceptację i zgodę użytkownika na takie zmiany.

Warunki Roblox zawierają następujące elementy:

- **Warunki użytkownika.** Warunki użytkownika mają zastosowanie do każdej osoby, która uzyskuje dostęp do usług.
- **Warunki dla twórców.** Warunki dla twórców mają zastosowanie do wszystkich użytkowników, którzy uzyskują dostęp do usług. Obejmują one takie elementy, jak korzystanie z Roblox Studio, oferowanie projektów i wirtualnej zawartości (zgodnie z definicją poniżej) oraz korzystanie z muzyki w ramach usług.
- **Standardy społeczności Roblox.** [Standardy społeczności](#) Roblox mają zastosowanie do wszystkich użytkowników i określają rodzaje zachowań, które są dopuszczalne i zabronione podczas korzystania z usług.
- **Zasady ochrony prywatności i dotyczące plików cookie Roblox.** Zasady ochrony prywatności i dotyczące plików cookie Roblox [określają informacje, które &Roblox](#) gromadzi podczas korzystania z usług przez użytkownika, sposób, w jaki chronimy te informacje oraz sposób, w jaki mogą być one wykorzystywane.
- **Postanowienia dodatkowe.**
 - **Chińska Republika Ludowa.** Warunki te mają zastosowanie do interakcji użytkownika z TGU tworzonymi przez użytkowników i programistów zlokalizowanych w Chinach, którzy korzystają z Luobu Studio oraz do przesyłania TGU przez twórcę do Luobulesi Game w celu dystrybucji w Chińskiej Republice Ludowej.
 - **Japonia.** Niniejsze warunki mają zastosowanie do użytkowników znajdujących się w Japonii.
 - **Europa.** Niniejsze warunki mają zastosowanie do użytkowników znajdujących się w UE/EOG.
 - **Wielka Brytania.** Niniejsze warunki mają zastosowanie do użytkowników znajdujących się w Wielkiej Brytanii.
 - **Wietnam.** Niniejsze warunki mają zastosowanie do użytkowników znajdujących się w Wietnamie. Część B niniejszych warunków reguluje publikację TGU twórców w Wietnamie i ma zastosowanie do wszystkich twórców, niezależnie od tego, czy znajdują się oni w Wietnamie, czy poza nim.

Plus pewne inne Dodatkowe warunki, które mogą mieć zastosowanie w zależności od sposobu korzystania z usług i mogą wymagać odrębnej zgody. Obejmują one między innymi:

- **Standardy reklamowe.** [Standardy reklamowe](#) mają zastosowanie do reklamodawców, którzy umieszczają reklamy w Roblox oraz do twórców, którzy zezwalają na reklamy stron trzecich w swoich projektach.
- **Warunki dotyczące reklam.** [Warunki dotyczące reklam](#) mają zastosowanie do reklamodawców, którzy umieszczają reklamy w Roblox za pośrednictwem menedżera reklam Roblox pod adresem ads.roblox.com.
- **Dodatkowe warunki i oświadczenie dotyczące narzędzi opartych na AI.** [Dodatkowe warunki i oświadczenie dotyczące narzędzi opartych na sztucznej inteligencji](#) mają zastosowanie do każdego twórcy, który korzysta z narzędzi opartych na generatywnej sztucznej inteligencji udostępnianych za pośrednictwem usług, w tym między innymi funkcji dostępnych za pośrednictwem asystenta Roblox. Dodatkowe warunki i oświadczenie dotyczące narzędzi opartych na sztucznej inteligencji określają między innymi ograniczenia i dopuszczalne zastosowania dotyczące tych narzędzi, a twórcy nie mogą korzystać z takich narzędzi, jeśli nie zgadzają się z tymi warunkami.
- **Informacja o ochronie prywatności danych biometrycznych.** [Informacja o ochronie danych biometrycznych](#) ma zastosowanie do każdego użytkownika, który korzysta z dodatkowych funkcji Roblox wymagających użycia kamery lub przesłania plików zawierających geometrię twarzy danej osoby (w tym weryfikację wieku) i wyjaśnia, w jaki sposób Roblox gromadzi, wykorzystuje, udostępnia, przechowuje i niszczy dane biometryczne użytkownika podczas korzystania z usług.
- **Warunki korzystania ze statystyk dla twórców.** [Warunki korzystania ze statystyk dla twórców](#) mają zastosowanie do każdego twórcy, który uzyskuje dostęp do statystyk dla twórców.
- **Warunki DevEx.** [Warunki DevEx](#) mają zastosowanie do każdego twórcy, który złożył wniosek i został przyjęty do programu giełdy dla programistów („program DevEx”).
- **Informacja o ochronie prywatności animacji twarzy.** [Informacja o ochronie prywatności animacji twarzy](#) dotyczy każdego użytkownika, który aktywuje i włącza narzędzia w ramach usługi, w tym narzędzie do przechwytywania animacji twarzy lub czat, które przechwytyują i animują ruchy twarzy, i wyjaśnia, w jaki sposób Roblox gromadzi, wykorzystuje, udostępnia, przechowuje i niszczy dane zebrane podczas korzystania z usług.
- **Wytyczne dotyczące nazwy i logo Roblox.** [Wytyczne dotyczące nazwy i logo Roblox](#) mają zastosowanie do każdego twórcy lub partnera marki, który reklamuje treści stworzone w Roblox na innych platformach.
- **Zgoda dotycząca Centrum talentów.** Zgoda związana z Centrum talentów ma zastosowanie do każdej osoby tworzącej miejsce pracy lub osoby poszukującej pracy, która korzysta z Centrum talentów.

▼ WARUNKI UŻYTKOWNIKA

Niniejsze Warunki użytkownika, wraz z dodatkowymi Warunkami dla twórców, regulują między innymi to, co nazywane jest **treściami generowanymi przez użytkowników**, czyli „TGU”. TGU to treści dowolnego rodzaju lub o dowolnym charakterze, zarówno materiały, zasoby, jak i inne, które użytkownicy tworzą, przesyłają, publikują, wyświetlają, generują, przesyłają lub w inny sposób udostępniają w ramach usług. **WSZYSCY UŻYTKOWNICY PODLEGAJĄ NIE TYLKO NINIEJSZYM WARUNKOM UŻYTKOWNIKA, ALE RÓWNIEŻ DODATKOWYM WARUNKOM DLA TWÓRCÓW, KTÓRE SĄ WŁĄCZONE DO NINIEJSZEGO DOKUMENTU PRZEZ ODNIESIENIE.**

1 ▼ Definicje.

Wszelkie terminy umowne, które nie zostały zdefiniowane w niniejszym dokumencie, zostały zdefiniowane w [Słowniku Roblox](#).

2 ▼ Konta użytkowników; dostęp do usług.

- a. **Tworzenie konta.** Aby uzyskać dostęp do niektórych elementów i funkcji usług, należy utworzyć konto Roblox („konto”). Aby utworzyć konto, użytkownik zostanie poproszony o podanie nazwy użytkownika, daty urodzenia i metody uwierzytelnienia konta, która może obejmować hasło, a w zależności od zasobów, do których użytkownik uzyskuje dostęp, może również zostać poproszony o podanie innych informacji, takich jak zweryfikowany adres e-mail, zweryfikowany numer telefonu lub wydany przez rząd dokument tożsamości ze zdjęciem. Użytkownik potwierdza, że wszystkie informacje przekazane Roblox będą prawdziwe, dokładne i aktualne. Roblox zastrzega sobie prawo do podjęcia kroków w celu upewnienia się, że wszelkie informacje przekazane Roblox przez użytkownika w związku z jego kontem są poprawne.
- b. **Zabezpieczenie konta.** Użytkownik jest odpowiedzialny za zachowanie poufności i bezpieczeństwa wszelkich danych uwierzytelniających używanych do uzyskania dostępu do konta (np. nazwy użytkownika i hasła). Użytkownik nie może udostępniać ani ujawniać takich danych uwierzytelniających innym osobom (z wyjątkiem opiekunów w przypadku użytkownika niepełnoletniego).
- c. **Obowiązki i zakazy dotyczące konta.** Użytkownik rozumie, przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że będzie odpowiedzialny za wszelkie działania podejmowane na jego koncie i w ramach usług przy użyciu jego danych dostępowych, niezależnie od tego, czy takie działania zostały przez niego autoryzowane. Użytkownik może uzyskiwać dostęp do usług wyłącznie za pośrednictwem własnego konta. Sprzedaż konta lub danych dostępowych innemu użytkownikowi jest surowo zabroniona. Podobnie surowo zabronione jest nabywanie konta lub danych dostępowych innego użytkownika. Jednak przeniesienie konta w związku ze sprzedażą prawa do zarabiania waluty Robux w ramach sprzedaży wirtualnej zawartości utworzonej w ramach tego konta jest dozwolone po zawarciu ważnej pisemnej umowy. Ten wyjątek nie zezwala na sprzedaż Robux lub wirtualnej zawartości poza usługami.
- d. **Naruszone konto.** Jeśli użytkownik ma powody, by sądzić, że jego konto zostało naruszone, nie jest bezpieczne lub było przedmiotem nieautoryzowanego użycia, musi niezwłocznie powiadomić o tym Roblox, kontaktując się z [obsługą klienta Roblox](#). Jeśli inny użytkownik poprosi o podanie hasła lub jakichkolwiek danych osobowych, należy to natychmiast zgłosić, korzystając z funkcji „[zgłoś nadużycie](#)”.
- e. **Zawieszenie lub zamknięcie konta.** Jeśli użytkownik naruszy niniejsze Warunki użytkownika lub którykolwiek z Warunków platformy Roblox, w tym [Standardy społeczności](#) Roblox, Roblox zastrzega sobie prawo, według własnego uznania, do zamknięcia lub zawieszenia (i) konta użytkownika oraz (ii) prawa użytkownika do korzystania z usług Roblox i uzyskiwania do nich dostępu, w tym poprzez zawieszenie lub zamknięcie alternatywnych kont tworzonych lub utworzonych przez użytkownika. Zawieszenie lub zamknięcie konta może również wiązać się z zawieszeniem lub zamknięciem dostępu do wszelkich treści nabytych przez użytkownika w ramach usług, w tym między innymi Robuxów, dostępu do projektów, przedmiotów w projektach i przedmiotów wirtualnych. Roblox może również zamknąć konto użytkownika, jeśli Roblox według własnego uznania stwierdzi, że użytkownik wielokrotnie narusza prawa autorskie, jak przewiduje ustawa Digital Millennium Copyright Act („ustawa DMCA”). Opiekun niepełnoletniego użytkownika może zażądać od Roblox zamknięcia jego konta, kontaktując się z [obsługą klienta Roblox](#).
- f. **Powiadomienie i odwołanie.** Jeśli, w związku z naruszeniem Warunków Roblox lub w odpowiedzi na żądanie organów ścigania lub inne żądanie prawne, Roblox (i) zawiesi lub zamknie konto użytkownika lub dostęp do usług, lub (ii) usunie Robuxy, TGU lub inne treści, które użytkownik posiada w ramach usług, Roblox może powiadomić użytkownika i zapewnić mu możliwość złożenia wniosku o ponowne rozpatrzenie decyzji Roblox („odwołanie”). Aby rozpocząć proces odwołania, należy skontaktować się z [obsługą klienta Roblox](#). Więcej informacji na temat odpowiednich polityk i procesów Roblox [można](#) znaleźć tutaj.
- g. **Dostęp do usług.** Roblox zastrzega sobie prawo, według własnego uznania, do zmiany lub zawieszenia usług (lub dowolnej ich części) w dowolnym czasie i z dowolnego powodu, w tym w celu przestrzegania prawa, ochrony użytkowników lub ochrony reputacji Roblox, bez powiadomienia użytkownika, chyba że jest to wymagane przez prawo i bez ponoszenia odpowiedzialności wobec użytkowników.

- a. „Robuxy” są oficjalną walutą w usługach Roblox i mogą być wykorzystywane do nabywania treści takich jak wirtualne przedmioty (zdefiniowane poniżej) lub dostępu do interaktywnych treści zwanych w usługach „projektami”. Robuxy nie zastępują rzeczywistej waluty, nie są oprocentowane i nie mają ekwiwalentu w rzeczywistej walucie. O ile nie określono inaczej w Regulaminie DevEx [w odniesieniu do twórców aplikujących i przyjętych do Programu DevEx, Robuxów nie można wymienić na żadną prawdziwą fiducjarną, a Roblox nie jest zobowiązany do wymiany Robuxów posiadanych przez użytkownika na cokolwiek innego mającego wartość.](#)
- b. **Ograniczona licencja na korzystanie z Robuxów.** Robuxy nie mają ekwiwalentu w prawdziwej walucie. Z wyjątkiem przypadków wyraźnie określonych w punkcie 4 Warunków dla twórców lub w jakichkolwiek obowiązujących warunkach mających zastosowanie do Robuxów w zależności od korzystania z usług, nabycie lub zakup Robuxów uprawnia użytkownika wyłącznie do otrzymania ograniczonej, niezbywalnej, odwołalnej licencji na korzystanie z Robuxów (i) w związku z usługami, (ii) wyłącznie dla osobistej rozrywki użytkownika oraz (iii) w sposób dozwolony przez Roblox zgodnie z obowiązującymi Warunkami platformy Roblox, w tym wszelkimi obowiązującymi warunkami. Ograniczona licencja użytkownika na korzystanie z Robuxów może wygasnąć, jeśli (i) naruszy on Warunki Roblox, (ii) jego konto zostanie zawieszono lub zamknięte, lub (iii) niniejsze Warunki użytkownika zostaną rozwiązane lub zakończy się świadczenie usług.
- c. **Pozyskiwanie i korzystanie z Robuxów.** Robuxy można zdobyć w ramach usług na jeden z kilku sposobów. Użytkownik może zdobyć Robuxy: (i) kupując lub w inny sposób otrzymując Robuxy od Roblox; (ii) zlecając zakup Robuxów innej osobie w imieniu Użytkownika; (iii) kupując członkostwo („premium”, jak opisano dokładnie w punkcie 3f poniżej), które zapewnia otrzymywanie pewnej puli Robuxów co miesiąc; (iv) handlując przedmiotami wirtualnymi z innymi użytkownikami (jak opisano w punkcie 4c poniżej) lub (v) w inny sposób, który Roblox może wprowadzić. Dodatkowo, twórca może zarabiać Robuxy w sposób opisany bardziej szczegółowo w punkcie 4 Warunków dla twórców.

Zabronione jest używanie, nabywanie lub rozpowszechnianie Robuxów lub zawartości wirtualnej poza usługami i poza przypadkami wyraźnie dozwolonymi przez Roblox na mocy niniejszych Warunków platformy Roblox, w tym wszelkich obowiązujących warunków. Wszelkie próby takiego działania stanowią naruszenie Warunków Roblox, spowodują unieważnienie transakcji i mogą skutkować natychmiastowym zawieszeniem lub zamknięciem konta użytkownika oraz jego licencji na korzystanie z Robuxów lub wirtualnej zawartości. Roblox nie uznaje ani nie ponosi odpowiedzialności za usługi stron trzecich, które umożliwiają użytkownikom sprzedaż, transfer, zakup lub inne wykorzystanie Robuxów lub wirtualnej zawartości, a każde takie użycie przez użytkownika stanowi naruszenie Warunków Roblox. Dozwolone jest jednak przeniesienie konta w związku z prawem do zarabiania Robuxów za sprzedaż wirtualnej zawartości utworzonej za pomocą tego konta, zgodnie z ważną pisemną umową. Ten wyjątek nie zezwala na sprzedaż Robux lub wirtualnej zawartości poza usługami. **Tylko użytkownicy, którzy osiągnęli pełnoletniość w swoim kraju lub stanie zamieszkania, mogą kupować Robuxy lub angażować się w inne transakcje na prawdziwe pieniądze w ramach usług.**

- d. **Robuxy nie podlegają zwrotowi.** Z wyjątkiem przypadków wymaganych przez prawo, wszystkie płatności za walutę Robux są ostateczne i nie podlegają zwrotowi.
- e. **Robuxy mogą ulec zmianie.** Roblox, według własnego uznania, może wprowadzić zmiany w Robuxach w dowolnym momencie. Może to obejmować ograniczenie liczby Robuxów, które użytkownik może nabyć lub obniżenie ceny zakupu Robuxów.

Z wyjątkiem ograniczonych licencji udzielonych użytkownikowi zgodnie z Warunkami Roblox, Roblox posiada i zachowuje wszelkie prawa do Robuxów. Obejmuje to prawo do zmiany, cofnięcia lub zakończenia licencji na korzystanie z Robuxów bez powiadomienia użytkownika, płatności na jego rzecz ani odpowiedzialności wobec użytkownika. Roblox nie udziela żadnych gwarancji ani zapewnień dotyczących Robuxów, ich dostępności lub wartości.

- f. **Premium.** [Roblox Premium](#) to odnawiana subskrypcja, która zapewnia użytkownikom pewne dodatkowe korzyści w ramach usług (takie jak możliwość angażowania się w handel lub odsprzedaż, zgodnie z definicją tych terminów w punkcie 4 poniżej). Kupując subskrypcję Roblox Premium, użytkownik zgadza się, że jego subskrypcja będzie automatycznie odnawiana i że Roblox, za pośrednictwem swojego dostawcy płatności, jest upoważniony do odpowiedniego obciążenia metody płatności użytkownika do momentu anulowania subskrypcji. Roblox powiadomi użytkownika o każdej podwyżce cen lub zmianie warunków subskrypcji (takie powiadomienie może zostać wysłane w dowolny rozsądny sposób). Subskrypcję Roblox Premium można anulować w dowolnym momencie, postępując zgodnie z instrukcjami dostępnymi

[tutaj](#). Jeśli użytkownik zdecyduje się zrezygnować z subskrypcji Roblox Premium, nadal będzie mógł korzystać z korzyści przez okres, za który już zapłacił. Subskrypcje Roblox Premium nie podlegają zwrotowi ani przeniesieniu.

4 ▼ Wirtualna zawartość, subskrypcje TGU i gospodarka Roblox.

- a. **Nabywanie wirtualnej zawartości.** Użytkownik może nabywać „wirtualne przedmioty” (w tym między innymi odzież lub przedmioty cyfrowe dla swojego awatara), „przedmioty w projektach” (w tym między innymi przepustki do gry i specjalne zdolności) oraz inną zawartość (w tym między innymi dostęp do projektów i do prywatnych serwerów) oferowaną przez Roblox i/lub twórców (zwane łącznie „wirtualną zawartością”) wyłącznie w ramach usług. Nabycie przez użytkownika wirtualnej zawartości w ramach usług ma na celu wyłącznie osobistą rozrywkę i o ile nie określono inaczej w mających zastosowanie warunkach dodatkowych, nie tworzy żadnej prawnie wiążącej umowy pomiędzy (i) użytkownikiem i Roblox lub (ii) użytkownikiem i twórcą. Wirtualna zawartość nie ma ekwiwalentu w świecie rzeczywistym, a użytkownik nie nabywa żadnych egzekwowalnych praw własności do wirtualnej zawartości w oparciu o jakąkolwiek transakcję w ramach usług.

Gdy Użytkownik wydaje środki Robux w celu nabycia Zawartości wirtualnej za pośrednictwem Rynku lub strony szczegółów projektu lub w ramach projektu, Robuxy są pobierane przy użyciu Usług i natychmiast odejmowane od salda Konta użytkownika. Wszystkie takie transfery są ostateczne i, o ile Roblox nie zezwoli inaczej poprzez swoje zasady lub praktyki albo jest to wymagane przez prawo, bezzwrotne i nieodwracalne.

- b. Subskrypcje TGU są automatycznie odnawianymi subskrypcjami oferowanymi przez twórców w celu zapewnienia użytkownikom określonych dodatkowych korzyści. Subskrypcje TGU można nabywać wyłącznie za pomocą prawdziwej waluty (prawdziwych pieniędzy). Zakup subskrypcji TGU oznacza wyrażenie zgody przez użytkownika na automatyczne odnowienie tej subskrypcji oraz na upoważnienie Roblox na odpowiednie obciążanie metody płatności użytkownika za pośrednictwem dostawcy płatności do momentu anulowania subskrypcji TGU. Użytkownik może anulować subskrypcję TGU w dowolnym momencie na stronie ustawień subskrypcji. W przypadku anulowania subskrypcji TGU użytkownik może nadal korzystać z korzyści przez okres, za który już zapłacił. Wszystkie zakupy subskrypcji TGU są ostateczne i, o ile Roblox nie zezwoli inaczej poprzez swoje zasady lub praktyki albo jest to wymagane przez prawo, nie podlegają zwrotowi ani przeniesieniu.

c. **Sprzedaż wirtualnej zawartości i subskrypcji TGU.**

- i. **W przypadku użytkowników.** Roblox zezwala użytkownikom posiadającym subskrypcję Roblox Premium na odsprzedaż określonej wirtualnej zawartości stworzonej w Roblox w ramach usług („odsprzedaż”). Użytkownik może dokonywać odsprzedaży takiej wirtualnej zawartości wyłącznie w ramach rynku. Wszystkie transakcje odsprzedaży są ostateczne i nie mogą zostać cofnięte, chyba że jest to wymagane przez prawo. (Więcej informacji na temat odsprzedaży wirtualnej zawartości można znaleźć [tutaj](#)).
- ii. **W przypadku Twórców.** Twórca może projektować i sprzedawać wirtualną zawartość i subskrypcje TGU na warunkach określonych w punkcie 4 Warunków dla twórców i Warunków korzystania z subskrypcji TGU.
- d. **Handel wirtualną zawartością.** Roblox umożliwia użytkownikom mającym subskrypcję Roblox Premium handel określoną wirtualną zawartością w ramach usług („handel”). Wirtualna zawartość może zostać wymieniona na inną wirtualną zawartość lub na połączenie Robuxów i wirtualnej zawartości. Gdy użytkownicy angażują się w handel w ramach usług, który obejmuje wymianę Robuxów, Roblox ma prawo do pobrania opłaty. Jeśli jednak w ramach transakcji nie zostaną wymienione żadne Robuxy, Roblox nie otrzyma żadnej opłaty w związku z transakcją. (bardziej szczegółowe wyjaśnienie systemu handlowego Roblox i związanych z nim opłat można znaleźć [tutaj](#)).
- e. **Usunięcie wirtualnej zawartości.** Roblox ma prawo, według własnego uznania, zawiesić dostępność lub usunąć z usług i konta użytkownika dowolną zawartość (w tym między innymi projekty, wirtualną zawartość, TGU i subskrypcje TGU) bez wcześniejszego powiadomienia. Roblox nie ponosi odpowiedzialności wobec żadnego użytkownika za jakiegokolwiek straty, których może on doświadczyć z powodu takiego zawieszenia lub usunięcia, a Roblox nie jest zobowiązany do zwrotu żadnych Robuxów lub innych środków, które użytkownik wydał na jakąkolwiek usuniętą lub zawieszoną zawartość, chyba że jest to wymagane przez prawo.

f. **Płatny dostęp.** Płatny dostęp do projektów oferowanych przez twórcę wymaga jednorazowej płatności w Robuxach lub lokalnej walucie, aby uzyskać dostęp do projektu („Płatny dostęp”). Projekty z płatnym dostępem przy użyciu Robuxów mogą być kupowane wyłącznie przy użyciu Robuxów, a projekty z płatnym dostępem przy użyciu lokalnej waluty mogą być kupowane wyłącznie przy użyciu prawdziwej waluty. Projekt z płatnym dostępem można zakupić na komputerze w lokalnej walucie lub w USD, jeśli lokalna waluta jest niedostępna. Użytkownik może zażądać zwrotu pieniędzy za projekt z płatnym dostępem w lokalnej walucie w ciągu 48 godzin od zakupu. Projekty z płatnym dostępem przy użyciu Robuxów są ostateczne i, o ile Roblox nie zezwoli inaczej poprzez swoje zasady lub praktyki lub zgodnie z wymogami prawa, bezzwrotne i niezbywalne.

i. Ograniczona licencja. Kupując projekt z płatnym dostępem, użytkownik otrzymuje licencję na te projekty zgodnie z niniejszymi Warunkami. Roblox zastrzega sobie prawo do cofnięcia dostępu użytkownika według własnego uznania.

ii. Ceny i podatki. Przy zakupie Robuxów, członkostwa Roblox premium, subskrypcji TGU lub projektów z płatnym dostępem przy użyciu lokalnej waluty od Roblox Corporation na stronie Roblox.com cena do zapłaty jest ceną wskazaną w momencie zakupu, powiększoną o wszystkie obowiązujące podatki od sprzedaży i/lub użytkownika, podatek od wartości dodanej („VAT”) lub podatek od towarów i usług („GST”), które Roblox nalicza od zakupu („cena zakupu”). W przypadku nabywców z USA i Kanady do wyświetlanej ceny może zostać doliczony obowiązujący podatek od sprzedaży; w przypadku nabywców z innych krajów, w których Roblox jest zarejestrowany jako płatnik podatku VAT lub GST, cena zakupu będzie zawierać obowiązujący podatek VAT lub GST według stawki obowiązującej na danym terytorium, chyba że w momencie zakupu wskazano inaczej.

g. **Usługi handlowe Roblox.** Projekty i inne funkcje w ramach usług mogą umożliwiać zakupy, nabywanie i/lub uzyskiwanie przedmiotów, które istnieją poza Roblox, w tym możliwość dokonywania płatności na rzecz dostawców usług handlowych w prawdziwej walucie (łącznie „aktywacje dostawców usług handlowych”). Terminy umowne, które nie zostały zdefiniowane w niniejszych warunkach, są zdefiniowane w Słowniku Roblox.

i. **Ograniczenia dotyczące urządzenia, wieku i regionu.** Aby uzyskać dostęp do aktywacji dostawcy usług handlowych, użytkownik musi mieć co najmniej 13 lat i mieszkać w Stanach Zjednoczonych, a niektóre funkcje aktywacji dostawcy usług handlowych mogą być dostępne tylko dla uprawnionych użytkowników w zależności od typu urządzenia.

ii. **Zakupy od dostawców usług handlowych.**

1. Jeśli użytkownik zdecyduje się dokonać zakupu w ramach aktywacji dostawcy usług handlowych (w tym poprzez kliknięcie przycisku „Kup” lub „Kupuj”, reklamy, „Dowiedz się więcej” lub innych linków lub metod zakupu), będzie korzystał z aplikacji lub strony internetowej obsługiwanej przez zewnętrznego sprzedawcę detalicznego, platformę handlu elektronicznego, rynek, markę, dewelopera i / lub wyznaczone przez nich osoby (łącznie „dostawca usług handlowych”, a aplikacja lub strona internetowa, „strona internetowa dostawcy usług handlowych”) w celu sfinalizowania zakupu. Jeśli użytkownik zdecyduje się uzyskać dostęp, korzystać, dokonywać transakcji lub w inny sposób wchodzić w interakcję ze stroną internetową dostawcy usług handlowych, użytkownik kieruje dostawcę usług handlowych do udostępnienia mu odpowiednich usług stron trzecich.

2. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za swoje relacje z dostawcą usług handlowych. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że warunki korzystania ze strony internetowej dostawcy usług handlowych, w tym wszelkie warunki sprzedaży, reguły, zasady i informacje o ochronie prywatności wymagane przez dostawcę usług handlowych, które mogą być wskazane w aktywacji dostawcy usług handlowych lub na stronie internetowej dostawcy usług handlowych („Warunki dostawcy usług handlowych”) regulują transakcje użytkownika z dostawcą usług handlowych i całą aktywność użytkownika na stronie internetowej dostawcy usług handlowych, w tym informacje gromadzone i przetwarzane za pośrednictwem strony internetowej dostawcy usług handlowych. Roblox nie jest stroną żadnych transakcji za pośrednictwem strony internetowej dostawcy usług handlowych, ponieważ są one zarządzane przez dostawcę usług handlowych. Wszelkie roszczenia związane ze stroną internetową dostawcy usług handlowych, w tym wszelkie stosowne transakcje, podlegają Warunkom dostawcy usług handlowych i w najszerszym zakresie dozwolonym przez obowiązujące prawo Roblox nie ponosi odpowiedzialności za takie roszczenia. Użytkownik zgadza się, że ponosi wyłączną odpowiedzialność za zachowanie swoje lub swojego małoletniego podopiecznego (jeśli dotyczy) podczas korzystania lub uzyskiwania dostępu do strony internetowej dostawcy usług handlowych i musi przestrzegać Warunków dostawcy usług handlowych, jeśli uzyskuje dostęp lub korzysta ze strony internetowej dostawcy usług handlowych. W przypadku jakichkolwiek niespójności lub konfliktu między niniejszymi Warunkami

dotyczącymi usług handlowych a Warunkami dostawcy usług handlowych, Warunki dostawcy usług handlowych będą miały pierwszeństwo wyłącznie w odniesieniu do wszelkich działań lub transakcji dokonywanych przez użytkownika na stronie internetowej dostawcy usług handlowych.

3. „Produkty handlowe” oznaczają wszelkie towary, dobra lub inne produkty i usługi oferowane za pośrednictwem strony internetowej dostawcy usług handlowych, z których można korzystać poza Roblox (np. ubranie, bilety na wydarzenie na żywo, usługi w zakresie dostaw jedzenia itp.). Przedmioty handlowe oferowane za pośrednictwem strony internetowej dostawcy usług handlowych mogą ulec zmianie i mogą zostać zmodyfikowane, zawieszone, wyłączone lub przerwane w całości lub w części, w dowolnym momencie. Roblox nie ponosi odpowiedzialności za transakcje z dostawcą usług handlowych, w tym za wszelkie kwestie związane z działaniem lub jakością przedmiotów handlowych, złożonymi zamówieniami, kwestiami dostawy, przetwarzaniem płatności lub żądaniem zwrotu pieniędzy związanymi z przedmiotami handlowymi. Użytkownik rozumie i zgadza się, że dostawca usług handlowych jest stroną wyłącznie odpowiedzialną za wszystkie aspekty każdej transakcji, w tym realizację przedmiotów handlowych, dokonanych na stronie internetowej dostawcy usług handlowych.
- iii. **Podatki.** Roblox zapewnia unikalne i immersyjne możliwości związane z marką, które umożliwiają użytkownikom odkrywanie i interakcję z marką dostawcy usług handlowych w ramach wirtualnego środowiska. Roblox zapewnia wyłącznie środowisko w zakresie interakcji z marką.

Roblox nie działa jako platforma handlowa ani pośrednik w handlu i nie jest zaangażowany w realizację zakupów, sprzedaży ani dostaw produktów handlowych („transakcje z dostawcą usług handlowych”). Wszystkie transakcje dostawcy usług handlowych związane z produktami handlowymi są przeprowadzane bezpośrednio za pośrednictwem strony internetowej dostawcy usług handlowych. Roblox Corporation bezpośrednio ani pośrednio nie obsługuje, nie przetwarza ani nie akceptuje płatności, nie zbiera rachunków, nie ustala cen ani w żaden sposób nie nadzoruje tych transakcji z dostawcami usług handlowych. Wszelkie zwroty, obsługa klienta lub powiązane zapytania lub kwestie dotyczące produktów handlowych są kierowane do dostawcy usług handlowych, który ponosi za nie odpowiedzialność.

Dostawcy usług handlowych zarządzają swoimi indywidualnymi stronami dostawców usług handlowych i działają niezależnie od Roblox. Niezależność ta obejmuje między innymi realizację sprzedaży (np. usługi przetwarzania płatności, ustalanie cen, przyjmowanie zamówień, przyjmowanie lub pomoc w zwrotach lub wymianach), zarządzanie zapasami, spersonalizowany branding, obsługę klienta oraz realizację i dostawę produktów handlowych. Wszystkie transakcje z dostawcą usług handlowych są przetwarzane bezpośrednio między dostawcą usług handlowych a użytkownikiem.

Dostawca usług handlowych ponosi wyłączną odpowiedzialność za zapłatę wszystkich podatków od sprzedaży, użytkowania, VAT, GST i podobnych („podatki”) związanych ze sprzedażą produktów handlowych i transakcjami dostawcy usług handlowych na mocy niniejszych Warunków handlowych.

- iv. **Wirtualne przedmioty.** Nie wszystkie aktywacje dostawców usług handlowych oferują cyfrowego bliźniaka lub inny element cyfrowy. Jeśli aktywacja dostawcy usług handlowych stwierdza, że zakup dokonany na stronie internetowej dostawcy usług handlowych obejmuje również cyfrowego bliźniaka lub inny przedmiot cyfrowy, ten cyfrowy bliźniak/przedmiot stanowi zawartość wirtualną. Uprawnienia do korzystania z odpowiedniej zawartości wirtualnej lub możliwość jej realizacji zostaną przyznane użytkownikowi wyłącznie po potwierdzeniu przez dostawcę usług handlowych, że zakup przez użytkownika za pośrednictwem strony internetowej dostawcy usług handlowych odpowiedniej i kwalifikującej się pozycji handlowej reklamowanej w ramach aktywacji dostawcy usług handlowych został pomyślnie zakończony. Roblox zastrzega sobie prawo do odmowy przyznania uprawnień lub usunięcia odpowiedniej zawartości wirtualnej, jeśli zamówienie użytkownika za pośrednictwem strony internetowej dostawcy usług handlowych zostanie anulowane lub cofnięte, w przypadku jakichkolwiek działań niezgodnych z Warunkami dostawcy usług handlowych lub niniejszymi Warunkami dotyczącymi usług handlowych, lub w inny sposób określony w Warunkach korzystania z Roblox. Zawartość wirtualna dostępna za pośrednictwem aktywacji dostawcy usług handlowych może ulec zmianie i może zostać zmodyfikowana, zawieszona, wyłączona lub przerwana w całości lub w części, w dowolnym momencie. O ile nie określono inaczej, przyznawana jest maksymalnie jedna (1) sztuka każdego elementu zawartości wirtualnej. Zakup wielu takich samych kwalifikujących się przedmiotów handlowych nie spowoduje zakupu wielu takich samych elementów zawartości wirtualnej.

- v. **Aktywacje dostawców usług handlowych mogą ulec zmianie.** Zastrzegamy sobie prawo, według własnego uznania, do modyfikacji, zawieszenia, uniemożliwienia dostępu lub przerwania dowolnej aktywacji dostawcy usług handlowych, w całości lub w części, w dowolnym momencie. Zastrzegamy sobie prawo do zmiany niniejszych warunków w dowolnym momencie według własnego uznania Roblox.
- vi. **Oświadczenie dotyczące gwarancji.** W MAKSYMALNYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ OBOWIĄZUJĄCE PRAWO, W ODNIESIENIU DO JAKIEJKOLWIEK AKTYWACJI DOSTAWCY USŁUG HANDLOWYCH, STRONY INTERNETOWEJ DOSTAWCY USŁUG HANDLOWYCH I JAKICHKOLWIEK PRZEDMIOTÓW HANDLOWYCH UDOSTĘPNIONYCH DO ZAKUPU ZA POŚREDNICTWEM STRONY INTERNETOWEJ DOSTAWCY USŁUG HANDLOWYCH LUB UZYSKANYCH OD DOSTAWCY USŁUG HANDLOWYCH, UŻYTKOWNIK ROZUMIE I ZGADZA SIĘ, ŻE ROBLOX WYRAŹNIE ZRZEKA SIĘ WSZELKICH GWARANCJI JAKIEGOKOLWIEK RODZAJU LUB NATURY, WYRAŹNYCH LUB DOROZUMIANYCH, USTAWOWYCH LUB INNYCH, W TYM MIĘDZY INNYMI DOROZUMIANYCH GWARANCJI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ, PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU I ZADOWALAJĄCEJ JAKOŚCI. UŻYTKOWNIK ROZUMIE I ZGADZA SIĘ, ŻE DOSTAWCA USŁUG HANDLOWYCH JEST STRONĄ ODPOWIEDZIALNĄ ZA TRANSAKCJE I REALIZACJĘ PRZEDMIOTÓW HANDLOWYCH ZAKUPIONYCH NA STRONIE INTERNETOWEJ DOSTAWCY USŁUG HANDLOWYCH LUB UDOSTĘPNIONYCH PRZEZ DOSTAWCĘ USŁUG HANDLOWYCH, A PLATFORMA ROBLOX NIE JEST ZAANGAŻOWANA W PROJEKTOWANIE, PRODUKCJĘ, ZAPEWNIANIE LUB DOSTARCZANIE TAKICH PRZEDMIOTÓW HANDLOWYCH.
- vii. **Ograniczenie odpowiedzialności.** W MAKSYMALNYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ OBOWIĄZUJĄCE PRAWO, W ŻADNYM WYPADKU ROBLOX NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK STRATY, SZKODY LUB OBRAŻENIA JAKIEGOKOLWIEK RODZAJU, W TYM BEZPOŚREDNIE, POŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE, PRZYKŁADOWE, WYNIKOWE LUB INNE STRATY NIEMATERIALNE WYNIKAJĄCE Z AKTYWACJI DOSTAWCY USŁUG HANDLOWYCH, STRONY INTERNETOWEJ DOSTAWCY USŁUG HANDLOWYCH, PRZEDMIOTÓW HANDLOWYCH LUB NINIEJSZYCH WARUNKÓW HANDLOWYCH LUB W ZWIĄZKU Z NIMI, NIEZALEŻNIE OD TEGO, CZY WYNIKAJĄ ONE Z UMOWY, CZYNU NIEDOZWOLONEGO, ŚCISŁEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI, USTAWY LUB JAKIEJKOLWIEK INNEJ TEORII PRAWNEJ LUB SŁUSZNOŚCIOWEJ.

5 ▼ Płatności i zwroty.

- a. **Postanowienia ogólne.** Tylko użytkownicy, którzy osiągnęli pełnoletniość w swojej jurysdykcji lub stanie zamieszkania, mogą angażować się w transakcje finansowe w ramach usług, takie jak zakup Robuxów lub subskrypcji Roblox Premium lub subskrypcji TGU.
- b. **Obowiązki użytkownika.** Kupując Robuxy, Subskrypcję Roblox Premium lub subskrypcję TGU, użytkownik (lub jego opiekun, w zależności od przypadku) oświadcza i gwarantuje, że ma prawo do korzystania z wybranej metody płatności oraz że ma wystarczającą ilość środków na sfinalizowanie odpowiedniej transakcji. Użytkownik potwierdza również, że zapoznał się z wszelkimi obowiązującymi Warunkami dodatkowymi i zgadza się na ich przestrzeganie oraz że wszelkie informacje podane przez niego w związku z jakąkolwiek transakcją finansową w ramach usług, w tym między innymi podanie wybranej metody płatności, podlegają Zasadom ochrony prywatności określonym przez odpowiedniego dostawcę usług płatniczych dla danej transakcji finansowej.
- i. Jeśli użytkownik podejrzewa, że ktoś uzyskał dostęp do jego konta lub korzystał z niego, w tym z metody płatności, bez jego zgody, musi jak najszybciej powiadomić o tym Roblox, kontaktując się z [obsługą klienta Roblox](#). Roblox zastrzega sobie prawo do zawieszenia dowolnego konta z nieautoryzowanymi opłatami lub do ograniczenia możliwości konta do zakupu Robuxów, angażowania się w transakcje i/lub zakupu wirtualnej zawartości i subskrypcji TGU. (Zobacz poniższy punkt Nieautoryzowane transakcje.)
- c. **Nieautoryzowane transakcje.** Jeśli użytkownik zauważy na swojej karcie kredytowej/debetowej, koncie PayPal lub koncie Google Play opłaty związane z usługami, których nie autoryzował, powinien niezwłocznie skontaktować się z obsługą klienta Roblox. Użytkownik powinien powiadomić Roblox OD RAZU, jeśli zdaniem użytkownika opłata została pobrana bez jego zgody. Naszym celem jest jak najszybsze reagowanie na zgłoszenia użytkowników. W przypadku zakwestionowania opłaty bezpośrednio u operatora płatności Roblox może nie móc zapewnić użytkownikowi pomocy, w tym zwrotu środków,

ze względu na ograniczenia Roblox wynikające z zasad procesu rozwiązywania sporów operatora płatności. W celu ochrony Roblox i użytkowników przed oszustwem lub innymi szkodami Roblox zastrzega sobie prawo do zawieszenia dowolnego konta, w którym występują nieautoryzowane opłaty, i do ograniczenia możliwości zakupu Robuxów, angażowania się w transakcje i/lub zakupu wirtualnej zawartości za pomocą tego konta. Roblox może zapewnić użytkownikowi możliwość złożenia wniosku o ponowne rozpatrzenie podjętej decyzji. Więcej informacji na temat procesu odwołania znajduje się w punkcie 2 Warunków użytkownika powyżej.

- d. **Ceny i podatki.** Przy zakupie Robuxów, członkostwa Roblox premium lub subskrypcji TGU od Roblox Corporation na stronie [Roblox.com](https://www.roblox.com) cena do zapłaty jest ceną wskazaną w momencie zakupu, powiększoną o wszystkie obowiązujące podatki od sprzedaży i/lub użytkowania, podatek od wartości dodanej („VAT”) lub podatek od towarów i usług („GST”), które Roblox nalicza od zakupu („Cena zakupu”). W przypadku nabywców z USA i Kanady do wyświetlanej ceny może zostać doliczony obowiązujący podatek od sprzedaży; w przypadku nabywców z innych krajów, w których Roblox jest zarejestrowany jako płatnik podatku VAT lub GST, cena zakupu będzie zawierać obowiązujący podatek VAT lub GST według stawki obowiązującej na danym terytorium, chyba że w momencie zakupu wskazano inaczej.

6 ▼ Własność intelektualna i TGU.

- a. **Własność intelektualna Roblox.** Interfejsy, grafika (w tym bez ograniczeń klasyczne awatary Roblox i zmodyfikowane klasyczne awatary, zgodnie z definicją w punkcie 2 Warunków dla twórców Roblox), znaki towarowe, projekt, informacje, grafika, dane, kod, produkty, oprogramowanie i wszystkie inne elementy usług, w tym prawa do nich i wszelkie ich pochodne („własność intelektualna Roblox” lub „IP Roblox”) są chronione przez prawo i Warunki Roblox. Cała własność intelektualna Roblox jest własnością Roblox i licencjodawców Roblox. Własność intelektualna Roblox obejmuje wszystkie TGU objęte licencją udzieloną Roblox przez twórców zgodnie z Warunkami dla twórców. Z wyjątkiem przypadków dozwolonych w Warunkach Roblox i wszelkich obowiązujących Warunkach dodatkowych, użytkownik nie może korzystać z żadnej własności intelektualnej Roblox zawartej w usługach, chyba że uzyska oddzielną zgodę w każdym przypadku od jej właściciela. Roblox zastrzega sobie wszelkie prawa do własności intelektualnej Roblox, które nie zostały przyznane w niniejszych Warunkach Roblox lub w innych Warunkach dodatkowych.
- b. **TGU.** Usługi obejmują różne fora, funkcje, oprogramowanie i inne interaktywne funkcje, które pozwalają użytkownikowi tworzyć, przysyłać, publikować, wyświetlać, generować, przekazywać lub w inny sposób udostępniać („publikować”) TGU w ramach usług. Więcej informacji na temat tych funkcji można znaleźć w punkcie 2 Warunków dla twórców.

Wszelkie TGU publikowane w ramach usług muszą być zgodne z Warunkami Roblox, w tym ze [Standardami społeczności](#) Roblox, i nie mogą być nielegalne, wprowadzające w błąd, obsceniczne, zawierające groźby, znieważające, naruszające prywatność, naruszające prawa własności intelektualnej lub w inny sposób szkodliwe dla osób trzecich lub budzące zastrzeżenia, a także nie mogą zawierać wirusów komputerowych, ofert handlowych, łańcusków, masowych wiadomości e-mail ani żadnych form „spamu”.

O ile nie opisano inaczej w Zasadach ochrony prywatności Roblox lub jakichkolwiek mających zastosowanie Warunkach dodatkowych, (i) użytkownik zgadza się, że wszelkie TGU, które publikuje, są uważane za niepoufne i niezastrzeżone oraz (ii) użytkownik udziela Roblox niewyłącznego, wolnego od opłat, bezterminowego, nieodwołalnego i w pełni podlegającego sublicencjonowaniu prawa do hostingu, używania, kopiowania, powielania, modyfikowania, adaptowania, publikowania, tłumaczenia, uruchamiania, tworzenia dzieł pochodnych, rozpowszechniania, przedstawiania publiczności i publicznego wykonywania lub wyświetlania takich TGU oraz wszelkich powiązanych danych interakcji w usługach na całym świecie, w dowolnych mediach i w dowolnym celu biznesowym w związku z obsługą, dostarczaniem, upublicznianiem lub ulepszaniem usług, w tym między innymi w związku z trenowaniem modeli uczenia maszynowego i powiązanych modeli. Jednakże Roblox udostępnia dane osobowe podane przez Użytkownika wyłącznie zgodnie z Zasadami ochrony prywatności Roblox.

Użytkownik oświadcza i gwarantuje, że w momencie publikowania TGU (i) jest właścicielem lub w inny sposób kontroluje wszystkie prawa do TGU; (ii) TGU są dokładne i nie oszukują ani nie wprowadzają w błąd; oraz (iii) TGU nie naruszają

niniejszych Warunków, żadnych obowiązujących przepisów ani praw osób trzecich, w tym własności intelektualnej, prywatności i reklamy, i nie spowoduje szkody żadnej względem osób ani podmiotów. Użytkownik rozumie, że Roblox nie może zagwarantować, że w pewnych sytuacjach TGU publikowane przez użytkownika lub udostępnione w lub przez usługi nie będą kopiowane lub wykorzystywane przez innych użytkowników usług i omawiane zarówno w ramach usług, jak i poza nimi. Jeśli użytkownik nie ma prawa do przesyłania TGU do takiego użytku, publikowanie takich treści może narazić go na odpowiedzialność. Roblox nie ponosi żadnej odpowiedzialności za TGU publikowane przez użytkownika lub osoby trzecie. Roblox ma prawo, ale nie obowiązek, do monitorowania, modyfikowania, zablokowania dostępu lub usuwania TGU w ramach swoich usług i może korzystać z tych praw w dowolnym momencie, bez powiadomienia lub ponoszenia odpowiedzialności wobec użytkownika lub jakiegokolwiek osoby trzeciej.

- c. **UGC w projektach.** Niektóre projekty pozwalają użytkownikom danego projektu na publikowanie TGU w ramach tego projektu. Użytkownicy, którzy osobno publikują TGU w ramach projektu, niniejszym przyznają Roblox i twórcy danego projektu ogólnoswiatowe, bezterminowe, wolne od opłat i nieodwołalne prawo oraz niewyłączną licencję na używanie i wykorzystywanie TGU w dowolny sposób lub za pośrednictwem dowolnych mediów, w tym między innymi w związku z trenowaniem i rozwijaniem modeli uczenia maszynowego i powiązanych modeli, bez żadnych zobowiązań, w tym bez obowiązku płacenia tantiem lub innego wynagrodzenia jakiegokolwiek osobie lub stronie. Jeśli tacy użytkownicy stworzą zmodyfikowany klasyczny awatar (zgodnie z definicją w punkcie 2 Warunków dla twórców), użytkownik niniejszym przenosi wszelkie prawa, tytuły i udziały w tym zmodyfikowanym klasycznym awatarze na Roblox; Roblox z kolei udziela niewyłącznej licencji zarówno użytkownikowi, jak i twórcy na używanie i wykorzystywanie tego zmodyfikowanego klasycznego awatara w ramach usług bez żadnych zobowiązań (z wyjątkiem tych określonych w niniejszych Warunkach Roblox), w tym bez obowiązku płacenia tantiem lub innego wynagrodzenia jakiegokolwiek osobie.

d. **Naruszenie praw autorskich / ustawa Digital Millennium Copyright Act**

i. **Informacja.** Szanujemy prawa własności intelektualnej innych osób i prosimy o to samo. Jeśli użytkownik jest właścicielem praw autorskich lub przedstawicielem właściciela praw autorskich i uważa, że jakiegokolwiek treści w ramach usług naruszają jego prawa autorskie, może przesłać zawiadomienie zgodnie z ustawą DMCA, kontaktując się z naszym pełnomocnikiem ds. praw autorskich pocztą elektroniczną na adres copyright_agent@roblox.com lub pocztą tradycyjną na adres Legal, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, USA. Można również skontaktować się z nami telefonicznie pod numerem (888) 858-2569. Jeśli właściciel praw autorskich ma mniej niż 13 lat, zawiadomienie DMCA musi zostać złożone przez jego rodzica, opiekuna lub innego dorosłego przedstawiciela. Zawiadomienie musi zawierać następujące informacje:

- elektroniczny lub fizyczny podpis osoby upoważnionej do działania w imieniu właściciela praw autorskich lub innych naruszanych praw;
- opis utworu chronionego prawem autorskim lub innym prawem własności intelektualnej, które zdaniem użytkownika zostało naruszone;
- opis materiału, co do którego użytkownik twierdzi, że narusza prawa autorskie, oraz jego lokalizację;
- adres, numer telefonu i adres e-mail zgłaszającego;
- oświadczenie użytkownika, że jest w dobrej wierze przekonany, że wykorzystanie tych materiałów nie jest autoryzowane przez właściciela praw autorskich, jego przedstawiciela lub prawo; oraz
- oświadczenie użytkownika, że powyższe informacje zawarte w zawiadomieniu są dokładne i że, pod karą krzywoprzysięstwa, użytkownik jest właścicielem praw autorskich lub własności intelektualnej lub jest upoważniony do działania w imieniu właściciela praw autorskich lub własności intelektualnej.

Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że jeśli nie spełni wszystkich wymogów niniejszego punktu, jego zawiadomienie DMCA może być nieważne. Zob. 17 U.S.C. § 512 lit. c) ust. 3) w celu uzyskania dalszych szczegółów. Możemy wysłać kopię zawiadomienia DMCA użytkownika, w tym wszelkie podane przez niego dane kontaktowe, do osoby odpowiedzialnej za zgłoszoną treść.

- ii. **Odpowiedź na zawiadomienie.** Jeśli treść użytkownika została usunięta lub zablokowana w wyniku zawiadomienia DMCA, a użytkownik uważa, że jego treść nie narusza praw autorskich lub że posiada odpowiednie upoważnienie od właściciela praw autorskich, przedstawiciela właściciela praw autorskich lub wynikające z przepisów prawa do publikowania i wykorzystywania materiałów zawartych w treści, może wysłać odpowiedź na zawiadomienie do naszego

pełnomocnika ds. praw autorskich pocztą elektroniczną na adres copyright_agent@roblox.com lub pocztą tradycyjną na adres Legal, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, USA. Wszelkie odpowiedzi na zawiadomienia składane w imieniu użytkownika w wieku poniżej 13 lat muszą być składane przez jego rodzica, opiekuna lub innego dorosłego przedstawiciela. Gdy nasz pełnomocnik ds. praw autorskich otrzyma odpowiedź na zawiadomienie, możemy wystać kopię odpowiedzi na zawiadomienie, w tym wszelkie dane kontaktowe podane przez użytkownika, do pierwotnej strony składającej skargę, informując ją, że możemy w ciągu 10 dni roboczych na nowo zamieścić usuniętą treść lub zaprzestać jej wyłączenia. O ile właściciel praw autorskich nie wytoczy pozwu o wydanie nakazu sądowego przeciwko dostawcy treści, usunięte treści mogą zostać zamieszczone ponownie lub dostęp do nich może zostać przywrócony, według naszego wyłącznego uznania, w ciągu 10 do 14 dni roboczych lub więcej po otrzymaniu przez nas odpowiedzi na zawiadomienie.

e. **Naruszenie znaków towarowych.** Jeśli Użytkownik jest właścicielem znaku towarowego lub przedstawicielem właściciela znaku towarowego i uważa, że jakiegokolwiek treści w Usługach naruszają jego zastrzeżone znaki towarowe, powinien przesłać zawiadomienie o naruszeniu znaku towarowego do naszego pełnomocnika ds. znaków towarowych na adres trademark_agent@roblox.com lub Legal, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, USA. Kontaktując się z nami, prosimy o podanie w zawiadomieniu następujących informacji:

- elektroniczny lub fizyczny podpis osoby upoważnionej do działania w imieniu właściciela znaku towarowego;
- opis prawa do znaku towarowego, które zdaniem Użytkownika zostało naruszone, zawierający informację o kraju rejestracji znaku towarowego i numer rejestracji, w stosownych przypadkach;
- opis treści, co do których użytkownik twierdzi, że naruszają prawo, oraz miejsce, w którym się znajdują;
- adres, numer telefonu i adres e-mail zgłaszającego;
- oświadczenie użytkownika, że jest w dobrej wierze przekonany, że korzystanie z takich treści nie jest autoryzowane przez właściciela znaku towarowego, jego przedstawiciela lub prawo; oraz
- oświadczenie użytkownika, że powyższe informacje zawarte w powiadomieniu są dokładne i że, pod groźbą krzywoprzysięstwa, jest on właścicielem znaku towarowego lub jest upoważniony do działania w imieniu właściciela znaku towarowego.

Należy pamiętać, że Roblox nie jest w stanie pośredniczyć w sporach między użytkownikami a właścicielami praw do znaków towarowych. Poważnie traktujemy jednak prawa własności intelektualnej, a po otrzymaniu ważnego zawiadomienia o naruszeniu znaku towarowego zbadamy i możemy usunąć treści, które naruszają znak towarowy. Należy zwrócić uwagę, że naruszenie znaków towarowych może zgłosić właściciel zastrzeżonego znaku towarowego lub jego przedstawiciel. Znaki towarowe, które oczekują na zatwierdzenie rejestracji, nie kwalifikują się do takiego zgłoszenia.

f. **Zasady dotyczące powtarzających się naruszeń.** Zasady Roblox dotyczące własności intelektualnej mają na celu: (i) usunięcie lub uniemożliwienie dostępu do treści, o których Roblox wie, że naruszają prawa własności intelektualnej stron trzecich lub które zostały wskazane w ważnym zawiadomieniu DMCA przesłanym przez uprawnionego właściciela praw autorskich lub jego przedstawiciela oraz (ii) w odpowiednich okolicznościach zawieszenie lub zamknięcie kont i zablokowanie dostępu do usług każdemu użytkownikowi, który wielokrotnie lub rażąco narusza prawa autorskie lub inne prawa własności intelektualnej stron trzecich.

g. **Informacje zwrotne.** Wszelkie opinie, komentarze lub sugestie użytkownika (łącznie określane jako „informacje zwrotne”) dotyczące usług lub z nimi związane są całkowicie dobrowolne. Użytkownik niniejszym przyznaje nam bezterminową, nieodwołalną, wolną od opłat, w pełni opłaconą i obowiązującą na całym świecie licencję do takich informacji zwrotnych, a my będziemy mogli swobodnie wykorzystywać takie informacje zwrotne według własnego uznania i bez żadnych zobowiązań wobec użytkownika.

7 ▼ Bezpieczeństwo w sieci

Roblox dba o bezpieczeństwo swoich użytkowników. Jeśli użytkownik zauważy jakiegokolwiek treści lub materiały w ramach usług, które wydają się rekrutować, zachęcać, nakłaniać jakąkolwiek osobę do popełnienia czynu o charakterze seksualnym, z

użyciem przemocy lub niezgodnego z prawem lub reklamować takie zachowanie, powinien skontaktować się z [obsługą Klienta Roblox](#) i wybrać kategorię pomocy „Obawy dotyczące bezpieczeństwa użytkownika”, aby natychmiast zgłosić użytkownika i sytuację.

- a. **Standardy społeczności.** Aby zapewnić bezpieczeństwo swoim użytkownikom, Roblox stworzył pewne Standardy społeczności, aby określić, w jaki sposób użytkownicy powinni zachowywać się w ramach usług oraz jakie zachowania są, a jakie nie są dozwolone w ich ramach. Te Standardy społeczności, które zostały włączone do niniejszych Warunków, można znaleźć [tutaj](#). Każde naruszenie Standardów społeczności jest uznawane za naruszenie Warunków Roblox i może skutkować zawieszeniem lub zamknięciem konta.
- b. **Kontrola rodzicielska.** Społeczność Roblox tworzą użytkownicy w każdym wieku. Ciężko pracujemy, aby promować bezpieczne i przyjemne środowisko dla wszystkich. Aby pomóc wspierać tę społeczność, zapewniamy użytkownikom i ich rodzicom/opiekunom liczne funkcje bezpieczeństwa i kontroli. Więcej informacji na temat tych funkcji można znaleźć [tutaj](#).

8 ▼ Licencja na korzystanie z usług i ograniczenia ich użytkowania.

- a. **Licencja na korzystanie z usług.** Z zastrzeżeniem zgodności z niniejszymi Warunkami użytkownika lub jakimikolwiek Warunkami Roblox, Roblox udziela użytkownikowi niewyłącznej, ograniczonej, odwołalnej, niezbywalnej licencji na korzystanie z usług na urządzeniach, które użytkownik posiada lub kontroluje do osobistego, rozrywkowego użytku, w tym i wyłącznie w związku z usługami, prawa do pobierania i korzystania z oprogramowania, które Roblox udostępnia do pobrania jako część usług, wyłącznie w formie kodu wynikowego.
- b. **Ograniczenia użytkowania.** Oprócz wszelkich innych ograniczeń określonych w Warunkach Roblox lub jakichkolwiek Warunkach dodatkowych, użytkownikom nie wolno (a) dzierżawić, pożyczać, sprzedawać, redystrybuować ani udzielać sublicencji na jakąkolwiek część usług; (b) kopiować, modyfikować, rozpowszechniać, publicznie wykonywać lub wyświetlać, odtwarzać kodu źródłowego, dezasemblować, modyfikować ani tworzyć dzieł pochodnych usług ani powiązanych lub wdrożonych technologii; (c) obchodzić jakichkolwiek środków technologicznych zaprojektowanych w celu ochrony usług lub jakiegokolwiek technologii związanej z usługami; (d) uzyskiwać dostępu do usług za pomocą jakichkolwiek środków w celu korzystania z zawartości wirtualnej w związku ze szkoleniem, opracowywaniem lub korzystaniem z modeli uczenia maszynowego lub sztucznej inteligencji; (e) dokonywać inżynierii odwrotnej, dezasemblować, dekompilować, dekodować, adaptować lub w inny sposób próbować uzyskać lub uzyskać dostęp do kodu źródłowego usług, w całości lub w części (chyba że część kodu zawartego w usługach jest wydana jako open source, a licencja open source regulująca taki kod wyraźnie zezwala na inżynierię odwrotną, kopiowanie lub inne modyfikacje); (f) korzystać z usług w celu tworzenia złośliwych lub obraźliwych treści (według uznania Roblox) lub jakichkolwiek treści, które naruszają niniejsze Warunki Roblox, Warunki dodatkowe, wytyczne lub zasady; lub (g) korzystać z usług (lub jakiegokolwiek ich części lub jakiegokolwiek technologii w nich zawartej) w jakikolwiek sposób, który narusza, sprzeniewierza lub w inny sposób narusza jakiejkolwiek prawa własności intelektualnej lub inne prawa jakiejkolwiek osoby, lub który narusza jakiejkolwiek obowiązujące przepisy prawa.

9 ▼ Usługi stron trzecich.

- a. **Usługi stron trzecich.** Niektóre części usług mogą zawierać lub udostępniać treści, narzędzia lub inne materiały, w tym między innymi projekty, pochodzące od stron trzecich (osób lub firm innych niż Roblox) („usługi stron trzecich”). W zależności od wieku użytkownika może to obejmować linki do innych stron internetowych, funkcje umożliwiające użytkownikowi powiązanie jego konta użytkownika z innymi kontami (takimi jak Facebook) lub przyciski stron trzecich (np. „Lubię to” lub „Udostępnij”). Jak opisano w niniejszym punkcie 9, Roblox nie kontroluje ani nie ponosi odpowiedzialności za jakiejkolwiek usługi stron trzecich, w tym między innymi za sposób, w jaki strona trzecia może gromadzić, wykorzystywać lub przechowywać informacje o użytkowniku. Użytkownik rozumie, że korzystanie przez niego z usług, a tym samym z usług stron trzecich, może podlegać opłatom, warunkom i/lub zasadom, takim jak zasady ochrony prywatności, które nie

są kontrolowane przez Roblox. Korzystając z usług i zintegrowanych usług stron trzecich, użytkownik zgadza się uiszczać wszelkie opłaty i przestrzegać wszelkich zasad, warunków i reguł przedstawionych przez te usługi stron trzecich.

- b. **Zastrzeżenia.** Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że korzystając z usług, może natknąć się na usługi stron trzecich, które (i) mogą być uznane za obraźliwe lub budzące zastrzeżenia; (ii) mogą lub nie mogą być oznaczone jako zawierające wulgarny język; (iii) mogą zawierać linki lub odniesienia do materiałów budzących zastrzeżenia; (iv) mogą zawierać treści naruszające prawo; (v) mogą nie działać prawidłowo lub zgodnie z przeznaczeniem; mogą zawierać wirusy, złośliwe oprogramowanie lub inny szkodliwy kod; i/lub (vi) mogą nie być dostępne we wszystkich krajach lub językach. Użytkownik zgadza się korzystać z usług na własne ryzyko, przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Roblox nie ponosi odpowiedzialności za sprawdzanie lub ocenę treści, dokładności, kompletności, dostępności, aktualności, ważności, praw autorskich, zgodności, legalności, przyzwoitości, jakości lub jakiegokolwiek innego aspektu takich usług stron trzecich. Roblox nie gwarantuje ani nie wspiera żadnych usług stron trzecich. Ponadto użytkownik zgadza się, że Roblox nie będzie ponosić wobec niego żadnej odpowiedzialności w związku z takimi usługami stron trzecich, w tym za jakiegokolwiek straty, które użytkownik może ponieść w wyniku korzystania z takich usług stron trzecich.

c. **Informacje.**

- i. **Apple.** Jeśli użytkownik korzysta z aplikacji mobilnej Roblox („**aplikacja**”) na urządzeniu z systemem iOS, przyjmuje on również do wiadomości i akceptuje warunki niniejszego punktu. Warunki Roblox obowiązują wyłącznie między użytkownikiem a Roblox, a nie z firmą Apple, a firma Apple nie ponosi odpowiedzialności za usługi i ich zawartość. Firma Apple nie ma żadnego obowiązku świadczenia jakichkolwiek usług utrzymania i wsparcia w odniesieniu do usług. Jeśli usługi nie spełniają warunków obowiązującej gwarancji, użytkownik może powiadomić o tym firmę Apple, a Apple zwróci użytkownikowi odpowiednią cenę zakupu aplikacji. Firma Apple nie ma żadnych innych zobowiązań gwarancyjnych w odniesieniu do usług. Firma Apple nie ponosi odpowiedzialności za rozpatrywanie jakichkolwiek roszczeń użytkownika lub osób trzecich związanych z usługami lub korzystaniem z usług przez użytkownika, w tym: (a) roszczeń z tytułu odpowiedzialności za produkt; (b) wszelkich roszczeń z tytułu niespełnienia przez usługi jakichkolwiek obowiązujących wymogów prawnych lub regulacyjnych; oraz (c) roszczeń wynikających z przepisów dotyczących ochrony konsumentów lub podobnych przepisów. Firma Apple nie ponosi odpowiedzialności za dochodzenie, obronę, ugodę i zwolnienie z odpowiedzialności z tytułu jakichkolwiek roszczeń osób trzecich, że usługi lub korzystanie z aplikacji przez użytkownika narusza prawa własności intelektualnej tych osób trzecich. Użytkownik zgadza się przestrzegać wszelkich obowiązujących warunków stron trzecich podczas korzystania z usług. Firma Apple i jej spółki zależne są beneficjentami zewnętrznymi Warunków Roblox, a gdy użytkownik zaakceptuje Warunki Roblox, firma Apple będzie miała prawo (i zostanie uznane, że zaakceptowała to prawo) do egzekwowania Warunków Roblox względem użytkownika jako beneficjent zewnętrzny. Użytkownik niniejszym oświadcza i gwarantuje, że (a) użytkownik nie znajduje się w kraju, który jest objęty embargiem rządu Stanów Zjednoczonych lub który został uznany przez rząd Stanów Zjednoczonych za kraj „wspierający terroryzm”; oraz (b) użytkownik nie znajduje się na żadnej liście podmiotów zakazanych lub objętych ograniczeniami rządu Stanów Zjednoczonych.
- ii. **Autodesk.** Roblox Studio zawiera kod Autodesk® FBX® opracowany przez firmę Autodesk, Inc. Copyright 2016 Autodesk, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone. Niniejszy kod jest dostarczany „w stanie znanym użytkownikowi”, a firma Autodesk, Inc. zrzuca się wszelkich gwarancji, wyraźnych lub dorozumianych, w tym dorozumianych gwarancji przydatności handlowej, zdatności do określonego celu lub nienaruszania praw osób trzecich. W żadnym wypadku firma Autodesk, Inc. nie będzie ponosić odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody bezpośrednie, pośrednie, przypadkowe, szczególne, retorsyjne lub wynikowe (w tym za uzyskanie towarów lub usług zastępczych, utratę możliwości użytkowania, danych lub zysków, lub przerwę w działalności), niezależnie od ich przyczyny i teorii odpowiedzialności, niezależnie od tego, czy wynikają one z umowy, odpowiedzialności na zasadzie ryzyka, czy z czynu niedozwolonego (w tym zaniedbania lub innego), powstałych w jakikolwiek sposób w związku z takim kodem.
- iii. **PlayStation.** Ten punkt dotyczy użytkowników uzyskujących dostęp do usług na urządzeniu Sony PlayStation®. Purchase and use of items are subject to the Network Terms of Service and User Agreement. This online service has been sublicensed to you by Sony Interactive Entertainment America. Zawartość zakupiona za pośrednictwem sklepu udostępnionego w grze oznacza, że została ona zakupiona od firmy Sony Interactive Entertainment Network Europe Limited („SIENE”) i podlega Warunkom świadczenia usług obowiązującym w sieci PlayStation™Network, z którymi można zapoznać się w sklepie PlayStation™Store. Prawa użytkownika należy sprawdzać przy każdym zakupie, ponieważ

mogą one być różne w zależności od pozycji. Jeśli nie zaznaczono inaczej, zawartość dostępna w dowolnym sklepie udostępnionym w grze jest objęta tą samą klasyfikacją co gra. Warunki Roblox obowiązują wyłącznie między użytkownikiem a Roblox, a nie z jakąkolwiek spośród firm Sony Computer Entertainment, Inc., Sony Computer Entertainment America LLC i Sony Computer Entertainment Europe Ltd. (zwanym łącznie „SCE”). Za usługi odpowiada Roblox, a nie SCE. Użytkownik otrzymuje ograniczoną licencję na korzystanie z usług wyłącznie na „systemie” (który obejmuje PlayStation, PlayStation 2, PlayStation 3, PlayStation 4, PlayStation Portable [PSP], PlayStation Vita [PS Vita] i PlayStation Vita TV [PS Vita TV], w tym wszystkie iteracje i emulacje serwerów każdego z nich), który użytkownik posiada lub kontroluje, lub na takim innym systemie, do którego usługi są dostarczane przez zastrzeżoną sieć online obsługiwaną przez SCE lub ich podmioty stowarzyszone, dostępną za pośrednictwem systemów i innych urządzeń. Każda ze spółek SCE jest stroną trzecią będącą beneficjentem Warunków Roblox.

10 ▼ Zasady projektu + rozwiązywanie sporów (pomiędzy użytkownikami a twórcami lub pomiędzy twórcami).

Jeśli użytkownik ma problem z dowolnym twórcą TGU (w tym projektów lub innej wirtualnej zawartości), użytkownicy powinni najpierw skontaktować się bezpośrednio z twórcą TGU w celu rozwiązania problemu.

a. **Naruszenia zasad projektu.** Roblox zezwala twórcom na tworzenie własnych zasad, które rządzą projektami i działaniami użytkowników w tych projektach („zasady projektu”). Zasady projektu są tworzone, zarządzane i administrowane przez twórcę projektu, a nie przez Roblox. W związku z tym naruszenia zasad projektu można zgłaszać wyłącznie bezpośrednio do twórcy projektu (który jest odpowiedzialny za zajęcie się nimi). Nie można ich zgłaszać przez system zgłaszania naruszeń Roblox.

Projekty będą miały własny system (i) monitorowania przestrzegania przez użytkownika zasad projektu i (ii) moderowania użytkowników, którzy naruszają te zasady. Działania moderacyjne mogą obejmować zablokowanie – tymczasowo lub na stałe – użytkownikowi, który narusza zasady, dostępu do projektu oraz utratę wirtualnej zawartości zdobytej w tym projekcie. Wszystkie takie działania moderacyjne są przeprowadzone przez twórcę na rzecz projektu, a Roblox nie ponosi odpowiedzialności za działania twórcy w tym względzie.

b. **Rozwiązywanie sporów.** Jeśli użytkownik chce poruszyć kwestię związaną z dowolnym twórcą TGU (w tym projektami, zasadami projektu lub inną wirtualną zawartością), użytkownik musi najpierw skontaktować się bezpośrednio z twórcą TGU w celu rozwiązania tej kwestii. Szczegółowe informacje na temat sporów pomiędzy twórcami a użytkownikami podano [tutaj](#).

c. **Zgłoszenie do Roblox.** Chociaż Roblox nie ponosi odpowiedzialności za działania i moderację twórcy w związku z zasadami projektu lub rozwiązywaniem sporów pomiędzy użytkownikami a twórcami lub pomiędzy twórcami, Roblox chce mieć pewność, że wszyscy mogą czerpać przyjemność z usług. W związku z tym Roblox ma prawo (ale nie obowiązek) interweniować w sprawach między użytkownikami a twórcami lub między twórcami, aby pomóc w ich rozwiązaniu. Przed zgłoszeniem takich kwestii do Roblox, użytkownicy powinni najpierw podjąć prawdziwy, szczerzy wysiłek, aby wypracować rozwiązanie z twórcą. Jeśli taka próba zakończy się niepowodzeniem, użytkownik może zgłosić sprawę do zespołu obsługi klienta Roblox, wypełniając [formularz obsługi klienta Roblox](#). Jeśli Roblox zdecyduje się interweniować lub podjąć działania w jakimkolwiek sporze między użytkownikiem a twórcą lub między twórcami, użytkownik i twórca zgadzają się, że decyzja Roblox (która może obejmować potrącenie Robuxów twórcy i przyznanie Robuxów użytkownikowi) jest ostateczna, a twórca i użytkownik zaakceptują tę decyzję. Użytkownicy i twórcy zgadzają się współpracować z Roblox w odpowiednim czasie w celu rozwiązania wszystkich takich kwestii, a niezastosowanie się do tego będzie stanowić naruszenie Warunków Roblox.

▼ Rozstrzygnięcie sporów (między użytkownikiem a Roblox); Umowa arbitrażowa; Zrzeczenie się udziału w pozwie zbiorowym.

O ile Warunki Roblox nie stanowią inaczej, użytkownik zgadza się, że wszelkie spory, roszczenia lub konflikty z Roblox wynikające z Warunków Roblox lub usług lub związane z nimi w jakikolwiek sposób („spór”) będą regulowane i rozstrzygane w ramach obowiązkowego nieformalnego rozstrzygnięcia sporów („ONRS”) (jak opisano poniżej).

DOTYCZY TYLKO MIESZKAŃCÓW USA: Jeśli proces ONRS został zakończony, ale spór pozostaje nierozstrzygnięty, użytkownik zgadza się, że taki spór zostanie rozstrzygnięty w drodze wiążącego arbitrażu (jak opisano poniżej), a nie w drodze postępowania sądowego. Niniejsza umowa ma zastosowanie niezależnie od teorii prawnych związanych ze sporem i niezależnie od tego, czy spór dotyczy Roblox, jego podmiotów zależnych, podmiotów stowarzyszonych lub spółki dominującej, czy też jakichkolwiek dostawców lub usługodawców zaangażowanych w usługi lub ich członków zarządu, dyrektorów, pracowników, przedstawicieli lub następców prawnych. **UŻYTKOWNIK PRZYJMUJE DO WIADOMOŚCI I ZGADZA SIĘ, ŻE ZRZĘKA SIĘ PRAWA DO WYSTĄPIENIA Z POZWEM W SĄDZIE PRZED SĘDZIĄ LUB ŁAWĄ PRZYSIĘGŁYCH, W TYM W RAMACH POZWU ZBIOROWEGO, W PRZYPADKU WSZELKICH SPORÓW PODLEGAJĄCYCH PONIŻSZEMU POSTANOWIENIU DOTYCZĄCEMU ARBITRAŻU.**

a. **Obowiązkowe nieformalne rozstrzygnięcie sporów.** Mamy nadzieję, że między nami a użytkownikiem nigdy nie dojdzie do sporu, ale jeśli tak się stanie, zarówno my jak i użytkownik uznajemy i zgadzamy się, że podejmowane w dobrej wierze, nieformalne wysiłki w celu rozwiązania sporów często prowadzą do szybkich, tanich i korzystnych dla obu stron rezultatów. W związku z tym, zarówno my jak i użytkownik zgadzamy się, że – zanim którekolwiek z nas będzie mogło rozpocząć arbitraż lub dochodzić jakichkolwiek roszczeń w sądzie, z wyjątkiem przypadków określonych w punkcie 11.a.vi poniżej – zaangażujemy się w następujący proces ONRS:

i. Informacja. Aby zainicjować proces ONRS, strona sporu musi najpierw przekazać drugiej stronie pisemne powiadomienie.

- **Aby powiadomić Roblox**, należy wystać pisemne powiadomienie do **Roblox Corporation, Legal Department, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403** listem poleconym U.S. Mail lub za pośrednictwem Federal Express (lub jego międzynarodowego odpowiednika), podając (a) imię i nazwisko użytkownika, nazwę użytkownika Roblox oraz adres e-mail lub adres rozliczeniowy powiązany z kontem Roblox użytkownika; (b) imię i nazwisko oraz dane kontaktowe prawnika użytkownika, jeśli użytkownik jest reprezentowany przez prawnika; (c) krótki opis sporu użytkownika i żądanego rozwiązania; oraz (d) numer zgłoszenia lub sprawy podany przez dział obsługi klienta Roblox w celu śledzenia poprzednich prób rozwiązania sporu, jeśli taki istnieje.
- **Aby powiadomić użytkownika**, Roblox wyśle pisemne powiadomienie na adres e-mail lub adres rozliczeniowy, który użytkownik podał Roblox (lub, jeśli żaden adres nie został podany, za pośrednictwem systemu wiadomości w usłudze Roblox). Takie powiadomienie będzie zawierać (a) imię i nazwisko oraz dane kontaktowe radcy prawnego Roblox oraz (b) krótki opis sporu Roblox i żądanego rozwiązania.

ii. Proces. Następnie obie strony zaangażują się w proces ONRS. Proces ONRS wymaga przeprowadzenia konsultacji na piśmie – lub, na wniosek jednej ze stron, za pośrednictwem telekonferencji lub wideokonferencji – w dobrej wierze w celu nieformalnego rozwiązania sporu. Jeśli którakolwiek ze stron jest reprezentowana przez prawnika, może on uczestniczyć w postępowaniu.

iii. Poufność. Wszystkie oferty, obietnice, zachowania i oświadczenia składane w trakcie procesu ONRS przez którąkolwiek ze stron, jej przedstawicieli, pracowników i pełnomocników są poufne i nie mogą być dopuszczane w żadnym celu w jakimkolwiek późniejszym postępowaniu, pod warunkiem, że dowody, które w innym przypadku są dopuszczalne lub możliwe do wykrycia, nie staną się niedopuszczalne lub niemożliwe do wykrycia w wyniku ich wykorzystania w procesie ONRS.

iv. Czas. Proces ONRS zostanie przeprowadzony w ciągu sześćdziesięciu (60) dni od otrzymania pisemnego zawiadomienia opisanego w podsekcji i powyżej, chyba że strony wspólnie uzgodnią jego przedłużenie. Jednakże, jeśli strona ubiega się o zabezpieczenie roszczeń w drodze nakazu sądowego w trybie pilnym (np. wstępny nakaz sądowy lub tymczasowy zakaz zbliżania się), proces ONRS w odniesieniu do tego zabezpieczenia odbędzie się w ciągu trzech (3) dni roboczych od otrzymania pisemnego zawiadomienia opisanego w podsekcji i powyżej, chyba że strony wspólnie uzgodnią

przedłużenie tego terminu. Wszelkie przedawnienia zostaną wstrzymane na czas zaangażowania stron w nieformalny proces rozwiązywania sporów opisany w niniejszym punkcie.

v. ONRS jest obowiązkowym warunkiem wstępnym wszczęcia postępowania arbitrażowego lub sądowego. Jeśli po wzięciu udziału w procesie ONRS my i użytkownik nie będziemy w stanie rozstrzygnąć sporu, każda ze stron może wszcząć postępowanie arbitrażowe (lub postępowanie sądowe, jeśli roszczenie wchodzi w zakres wyjątku od Umowy arbitrażowej (zgodnie z definicją poniżej)). Jeżeli jednak nie zaangażowaliśmy się w proces ONRS, jak określono w tym punkcie, sporu nie można poddać arbitrowi, ani nie można wystąpić z roszczeniem do sądu, dopóki nie zostanie przeprowadzony proces ONRS. Użytkownik i Roblox rozumieją i zgadzają się, że wszelkie spory, które nie zostały uprzednio poddane ONRS:

- nie zostaną zaakceptowane przez dostawcę usług arbitrażowych i zostaną uznane za niepoważne zgodnie z zasadami Federal Rules of Civil Procedure 11 lit. b); ponadto arbiter może przydzielić wszelkie opłaty arbitrażowe i/lub koszty arbitrażu każdej stronie, która złoży niepoważne roszczenie z naruszeniem niniejszego punktu 11.a; oraz
- podlegają oddaleniu w przypadku wniesienia pozwu do sądu.

vi. Wyjątki. Jeśli spór obejmuje roszczenie dotyczące naruszenia praw patentowych, praw autorskich, znaków towarowych lub tajemnic handlowych, użytkownik i Roblox nie mają obowiązku uczestniczenia w procesie ONRS określonym w niniejszym punkcie.

b. **Umowa arbitrażowa. PONIŻSZE DOTYCZY WYŁĄCZNIE UŻYTKOWNIKÓW Z USA.** Jeśli dojdzie do sporu między nami a użytkownikiem i nie będziemy w stanie rozstrzygnąć go w ramach procesu ONRS opisanego w podsekcji a. powyżej, niniejsza podsekcja szczegółowo wyjaśnia proces rozstrzygania takiego sporu. **Prosimy o uważne zapoznanie się z tym punktem, gdyż jest on bardzo ważny.**

i. **UMOWA ARBITRAŻOWA I ZRZECZENIE SIĘ PRAWA DO UDZIAŁU W POZWIE ZBIOROWYM.** O ILE **WARUNKI ROBLOX** NIE STANOWIĄ INACZEJ, **UŻYTKOWNIK I ROBLOX** ZGADZAJĄ SIĘ, ŻE WSZELKIE SPORY, KTÓRYCH NIE MOŻNA ROZSTRZYGNĄĆ ZA POŚREDNICTWEM ONRS, BĘDĄ ROZSTRZYGANE W DRODZE WIĄŻĄCEGO, INDYWIDUALNEGO ARBITRAŻU OKREŚLONEGO W NINIEJSZYM DOKUMENCIE, A NIE W SĄDZIE. UŻYTKOWNIK I ROBLOX WYRAŻAJĄ TYM SAMYM ZGODĘ NA ZRZECZENIE SIĘ WSZELKICH PRAW DO PROCESU Z UDZIAŁEM ŁAWY PRZYSIĘGŁYCH I ZGADZAJĄ SIĘ, ŻE **UŻYTKOWNIK I ROBLOX** MOGĄ WYSTĘPOWAĆ Z ROSZCZENIAMI PRZECIWKO SOBIE NAWZAJEM WYŁĄCZNIE W CHARAKTERZE INDYWIDUALNYM, A NIE JAKO POWÓD LUB CZŁONEK GRUPY W JAKIMKOLWIEK RZEKOMYM POZWIE ZBIOROWYM LUB ARBITRAŻU ZBIOROWYM.

Niniejsza umowa arbitrażowa i zrzeczenie się prawa do udziału w pozwie zbiorowym („**Umowa arbitrażowa**”) ma zastosowanie do wszystkich użytkowników, którzy są rezydentami Stanów Zjednoczonych i, z wyjątkiem przypadków określonych poniżej, do wszystkich sporów – niezależnie od (a) teorii prawnych zaangażowanych w spór, (b) czasu powstania sporu i (c) tego, czy spór dotyczy Roblox, spółek zależnych, stowarzyszonych lub spółki dominującej Roblox, czy też jakichkolwiek dostawców lub usługodawców zaangażowanych w usługi (w tym członków zarządu, dyrektorów, pracowników, przedstawicieli lub następców).

ii. **Federalna ustawa o arbitrażu, interpretacja i egzekwowanie.** Niniejsza Umowa arbitrażowa podlega federalnej ustawie o arbitrażu Federal Arbitration Act (9 U.S.C. § 1 i nast.) („**ustawa FAA**”), w tym jej przepisom proceduralnym, we wszystkich aspektach. Oznacza to, że ustawa FAA reguluje, między innymi, interpretację i egzekwowanie niniejszej Umowy arbitrażowej i wszystkich jej postanowień, w tym, bez ograniczeń, zrzeczenia się prawa do udziału w pozwie zbiorowym. Stanowe przepisy dotyczące arbitrażu nie mają zastosowania w żadnym zakresie. Ponadto użytkownik i Roblox zgadzają się, że Warunki Roblox stanowią dowód transakcji obejmującej handel międzystanowy i będą regulowane i interpretowane zgodnie z prawem federalnym w najszerszym możliwym zakresie.

iii. **Arbitraż ogólnie; Dostępne sposoby zadośćuczynienia.** W arbitrażu nie ma sędziego ani ławy przysięgłych, a kontrola sądowa orzeczenia arbitrażowego jest ograniczona zgodnie z ustawą FAA. Arbiter może jednak przyznać, na zasadzie indywidualnej, takie samo odszkodowanie i zadośćuczynienie jak sąd (w tym zadośćuczynienie w drodze nakazu i orzeczenia deklaratoryjnego oraz odszkodowanie ustawowe) i ma obowiązek przestrzegać Warunków Roblox, tak jak zrobiłby to sąd. W celu uniknięcia wątpliwości, arbiter może przyznać publiczne zabezpieczenie roszczeń w drodze nakazu sądowego, jeśli jest to dozwolone przez prawo i uzasadnione indywidualnym roszczeniem lub roszczeniami.

iv. Postępowanie arbitrażowe i jego zasady. Arbitraż będzie zarządzany przez FedArb zgodnie z zasadami przyspieszonego arbitrażu FedArb i (jeśli dotyczy) zasadami ramowymi dla masowych postępowań arbitrażowych ADR-MDL, z wyjątkiem zmian wprowadzonych w Warunkach Roblox. W szczególności, zasady ramowe dla masowych postępowań arbitrażowych ADR-MDL mają zastosowanie, jeżeli złożono pięć lub więcej żądań arbitrażowych, które mają wspólne kwestie faktyczne lub prawne oraz jeżeli pełnomocnicy stron składających te żądania są tacy sami lub skoordynowani. Użytkownicy mogą znaleźć więcej informacji na stronie <https://www.fedarb.com/> lub dzwoniąc pod numer 1-650-328-9500.

O ile nie jest to wymagane przez prawo lub o ile strony nie uzgodnią inaczej na piśmie, wszelkie rozprawy arbitrażowe – w tym wypowiedzi ustne – będą prowadzone w formie wideokonferencji. Jeśli rozprawa arbitrażowa zostanie przeprowadzona osobiście, odbędzie się ona w hrabstwie San Mateo w Kalifornii, jeśli jest to dogodna lokalizacja dla użytkownika, lub w hrabstwie lub gminie, w której mieszka użytkownik.

Po zakończeniu arbitrażu arbiter wyda pisemną decyzję wyjaśniającą ustalenia i wnioski, na których opiera się decyzja arbitra.

O ile obowiązujące prawo nie stanowi inaczej, postępowanie arbitrażowe i wszystkie związane z nim dokumenty - w tym między innymi wszelkie dokumenty przygotowane lub sporządzone w związku z postępowaniem arbitrażowym, a także przesłuchanie, decyzja i orzeczenie arbitrażowe - będą poufne i nie zostaną ujawnione żadnej stronie trzeciej, z wyjątkiem przypadków, gdy będzie to konieczne do uzyskania sądowego potwierdzenia orzeczenia arbitrażowego.

v. Rozpoczęcie arbitrażu. Strona, która zastosowała się do procedury ONRS opisanej powyżej i która chce rozpocząć arbitraż, musi przesłać wniosek o arbitraż oraz kopię Warunków użytkownika do FedArb na adres https://fedarb.my.salesforce-sites.com/Roblox_DemandForm.

vi. Opłaty i koszty. Jeśli użytkownik rozpocznie postępowanie arbitrażowe zgodnie z Warunkami Roblox i Umową arbitrażową, będzie zobowiązany do uiszczenia pierwszej opłaty za zgłoszenie FedArb w wysokości 50 USD. O ile nie określono inaczej w punkcie 11 lit. a) ppkt (v) i niniejszym podpunkcie, użytkownik nie będzie odpowiedzialny za uiszczenie jakichkolwiek innych opłat za arbitraż poza opłatą za zgłoszenie; wszelkie inne opłaty lub wydatki naliczone przez FedArb zostaną pokryte przez Roblox. Ponadto, jeśli FedArb stwierdzi, że użytkownik nie jest w stanie uiścić jakiegokolwiek części opłaty za zgłoszenie, Roblox zapłaci również tę część.

Użytkownicy są jednak odpowiedzialni za własne koszty i honoraria prawników. Roblox nie pokryje takich kosztów ani honorariów prawników, chyba że zostanie to nakazane przez arbitra.

Jeżeli arbiter stwierdzi, że roszczenie lub żądane zadośćuczynienie jest bezzasadne lub wniesione w niewłaściwym celu, strony uzgadniają, że arbiter może nakazać stronie przegrywającej zwrot stronie wygrywającej wszystkich opłat arbitrażowych – a także uzasadnionych kosztów obsługi prawnej. Ponadto, w przypadkach, w których ustawa zezwala na przyznanie honorarium prawników lub kosztów na rzecz strony wygrywającej, arbiter może przyznać honorarium prawników lub koszty zgodnie z tą ustawą.

Strony zgadzają się, że FedArb może dowolnie modyfikować wysokość lub terminy wszelkich opłat należnych zgodnie z obowiązującymi zasadami lub tabelami opłat, a ponadto zgadzają się nie sprzeciwiać się jakimkolwiek modyfikacjom terminów lub wysokości należnych opłat – pod warunkiem, że takie modyfikacje nie zwiększą opłat dla żadnej ze stron.

vii. Przekazanie uprawnień; Interpretacja. Arbiter, a nie jakikolwiek federalny, stanowy lub lokalny sąd lub agencja, będzie miał wyłączne uprawnienia w zakresie dozwolonym przez prawo do rozstrzygania wszelkich sporów wynikających z interpretacji, stosowności, wykonalności lub tworzenia Warunków Roblox lub z nimi związanych, w tym między innymi wszelkich roszczeń, że całość lub jakakolwiek część Warunków Roblox jest nieważna lub podlega unieważnieniu; jednak w przypadku sporu dotyczącego tego, na którą konkretną wersję Warunków Roblox użytkownik wyraził zgodę, sąd rozstrzygnie tę konkretną kwestię przed rozpoczęciem arbitrażu. Niniejszą Umowę arbitrażową należy interpretować szeroko i będzie ona obowiązywać po rozwiązaniu Warunków Roblox.

- viii. Rozdzielność postanowień. Jeśli którekolwiek z postanowień niniejszej Umowy arbitrażowej zostanie uznane za niewykonalne, postanowienie to zostanie wyłączone, a pozostała część Umowy arbitrażowej pozostanie w pełnej mocy. Jeśli sąd zdecyduje, że obowiązujące prawo wyklucza egzekwowanie niniejszej Umowy arbitrażowej w odniesieniu do konkretnego roszczenia, wówczas roszczenie to musi zostać wyłączone z arbitrażu, podczas gdy pozostałe roszczenia będą nadal rozstrzygane w drodze wiążącego arbitrażu.
- ix. Rezygnacja. Użytkownik może całkowicie zrezygnować z Umowy arbitrażowej i rozstrzygać wszelkie spory z nami, wysyłając pisemne powiadomienie do Roblox w ciągu 30 dni od zarejestrowania się w usługach po raz pierwszy. Następnie użytkownik może zrezygnować z istotnych zmian w Umowie arbitrażowej wyłącznie poprzez wystanie pisemnego powiadomienia w ciągu 30 dni od dostarczenia przez Roblox powiadomienia o tych zmianach (chyba że obowiązujące prawo wymaga dłuższego okresu). W obu przypadkach, aby zrezygnować, użytkownik musi wysłać pisemne powiadomienie zatytułowane „Arbitration Opt-Out Notice” do Roblox Corporation, Dział Prawny, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, USA listem poleconym U.S. Mail lub za pośrednictwem Federal Express (lub jego międzynarodowego odpowiednika). Aby powiadomienie o rezygnacji było ważne, musi zostać przesłane do Roblox od użytkownika, który chce zrezygnować (lub opiekuna tego użytkownika) i zawierać (a) imię i nazwisko użytkownika, nazwę użytkownika Roblox i adres e-mail, (b) wyraźne oświadczenie, że użytkownik chce zrezygnować z Umowy arbitrażowej lub chce zrezygnować z istotnej zmiany Umowy arbitrażowej, w zależności od przypadku oraz (c) podpis użytkownika (lub podpis opiekuna użytkownika, jeśli użytkownik jest osobą niepełnoletnią). W przypadku rezygnacji z istotnej zmiany, powiadomienie musi również wskazywać konkretną istotną zmianę, z której użytkownik chce zrezygnować. Powiadomienie o rezygnacji dotyczy tylko Umowy arbitrażowej; wszystkie inne części Warunków Roblox będą nadal obowiązywać użytkownika i Roblox. Ponadto powiadomienie o rezygnacji nie odwołuje ani w żaden inny sposób nie wpływa na jakąkolwiek wcześniejszą zgodę na Umowę arbitrażową. Rezygnując z istotnej zmiany Umowy arbitrażowej, użytkownik wyraża zgodę na rozstrzyganie wszelkich sporów zgodnie z językiem ostatniej zaakceptowanej wersji Umowy arbitrażowej.
- x. Wyjątki. Umowa arbitrażowa podlega następującym wyjątkom:
- Użytkownicy i Roblox zachowują prawo do udziału w zbiorowym rozstrzygnięciu roszczeń.
 - Umowa arbitrażowa nie ma zastosowania do użytkowników, którzy nie są mieszkańcami Stanów Zjednoczonych, ani do użytkowników, którzy (zgodnie z podsekcją (ix) powyżej) w sposób prawidłowy zrezygnują z całej Umowy arbitrażowej w ciągu 30 dni od zarejestrowania się w usługach po raz pierwszy.
 - Jeśli spór podlega jurysdykcji sądu ds. drobnych roszczeń, użytkownik lub Roblox mogą (po zaangażowaniu się w proces ONRS) zdecydować się na wniesienie sporu do sądu ds. drobnych roszczeń w hrabstwie zamieszkania użytkownika lub w Najwyższym Sądzie Kalifornii w hrabstwie San Mateo.
 - Jeśli spór obejmuje roszczenie dotyczące naruszenia praw patentowych, praw autorskich, znaków towarowych lub tajemnic handlowych, użytkownik lub Roblox mogą wystąpić z roszczeniem do sądu federalnego lub stanowego, zgodnie z punktem 15.
- c. **Terminy wnoszenia sporów.** UŻYTKOWNIK I ROBLOX ZGADZAJĄ SIĘ, ŻE WSZELKIE ROSZCZENIA WYNIKAJĄCE Z USŁUG LUB Z NIMI ZWIĄZANE MUSZĄ ZOSTAĆ ZŁOŻONE W CIĄGU JEDNEGO (1) ROKU OD POWSTANIA ROSZCZENIA, W INNYM PRZYPADKU BĘDĄ TRWALE PRZEDAWNIONE.

12 ▼ Prawo właściwe, jurysdykcja i właściwość miejscowa sądu.

- a. O ile niniejsze Warunki Roblox nie stanowią inaczej, podlegają one prawu stanu Kalifornia bez względu na konflikt norm prawnych.
- b. Z wyjątkiem pozwów w sądach ds. drobnych roszczeń, wszelkie spory, które nie podlegają Umowie arbitrażowej zgodnie z punktem 11 powyżej (w tym jeśli Umowa arbitrażowa zostanie z jakiegokolwiek powodu uznana za niewykonalną), mogą być rozstrzygane wyłącznie w sądach federalnych lub stanowych hrabstwa San Mateo w Kalifornii, a użytkownik i Roblox wyrażają zgodę na właściwość tych sądów do takich celów, chyba że ogólne rozporządzenie o ochronie danych Unii Europejskiej stanowi inaczej.

- a. **Zastrzeżenie dotyczące TGU.** Z wyjątkiem przypadków wymaganych przez obowiązujące prawo, Roblox nie ponosi odpowiedzialności ani nie jest zobowiązany do sprawdzania, zatwierdzania, edytowania lub kontrolowania jakichkolwiek TGU, które użytkownicy, twórcy lub inne osoby publikują lub w inny sposób udostępniają w usługach. Roblox może jednak w dowolnym momencie, bez powiadomienia i bez żadnych zobowiązań wobec użytkownika, usunąć, edytować, zablokować lub zawiesić dostępność dowolnych TGU, które zdaniem Roblox naruszają Warunki Roblox lub są w inny sposób niewłaściwe. Użytkownik rozumie, że podczas korzystania z usług będzie widział TGU z różnych źródeł i rozumie, że TGU mogą być niedokładne, obraźliwe lub budzące zastrzeżenia. Użytkownik zgadza się zrzec i rzeka się wszelkich prawnych lub słusnościowych praw lub środków zaradczych, które ma lub może mieć przeciwko Roblox w związku z TGU. W przypadku powiadomienia przez użytkownika lub właściciela treści, że TGU rzekomo narusza Warunki platformy Roblox, Roblox może przeprowadzić dochodzenie i zdecydować o usunięciu lub zablokowaniu dostępu do TGU (co Roblox może zrobić w dowolnym momencie, bez powiadomienia). Celem Roblox jest zapewnianie wiodącej w branży moderacji i filtrowania tekstu w Usługach w celu zapewniania przestrzegania Warunków użytkowania i Standardów społeczności, ale żaden z takich systemów nie jest niezawodny. W związku z tym Roblox nie może zapewnić, że użytkownicy nie natkną się na treści, które naruszają Warunki użytkowania i Standardy społeczności Roblox.
- b. **Etykiety dotyczące zawartości.** Usługi wyświetlają użytkownikom etykietę wskazującą wymagania wiekowe dotyczące treści i niektóre inne deskryptory dotyczące projektów. Opis tych wymagań wiekowych dotyczących treści można znaleźć [tutaj](#). Etykiety wskazujące wymagania wiekowe dotyczące treści lub deskryptory dla projektu mogą być od czasu do czasu modyfikowane, na przykład na podstawie dodatkowych informacji zgłoszonych Roblox lub zmian wprowadzonych w projekcie przez twórcę. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za sprawdzenie etykiet wskazujących wymagania wiekowe dotyczące treści i deskryptorów dla danego projektu w celu ustalenia, czy takie zmiany zostały wprowadzone. Roblox nie gwarantuje dokładności wytycznych ani deskryptorów. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Roblox nie ponosi odpowiedzialności za dokładność, kompletność, ważność lub jakość jakichkolwiek etykiet wskazujących wymagania wiekowe dotyczące treści lub deskryptorów.
- c. **Stan znany użytkownikowi.** USŁUGI ORAZ WSZYSTKIE MATERIAŁY I TREŚCI DOSTĘPNE ZA POŚREDNICTWEM USŁUG SĄ DOSTARCZANE „W STANIE ZNANYM UŻYTKOWNIKOWI” I „W MIARĘ DOSTĘPNOŚCI”, BEZ JAKICHKOLWIEK GWARANCJI LUB WARUNKÓW, WYRAŹNYCH LUB DOROZUMIANYCH. W MAKSYMALNYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ OBOWIĄZUJĄCE PRAWO ROBLOX I CZŁONKOWIE ZARZĄDU ROBLOX, DYREKTORZY, PRACOWNICY, KONSULTANCI, PODMIOTY STOWARZYSZONE, INWESTORZY, PARTNERZY BIZNESOWI, PODMIOTY ZALEŻNE I PRZEDSTAWICIELE (ZWANI ŁĄCZNIE „PODMIOTAMI STOWARZYSZONYMI”) ZRZEKAJĄ SIĘ WSZELKICH GWARANCJI JAKIEGOKOLWIEK RODZAJU, WYRAŹNYCH LUB DOROZUMIANYCH, ZWIĄZANYCH Z USŁUGAMI I WSZYSTKIMI MATERIAŁAMI I TREŚCIAMI DOSTĘPNymi ZA POŚREDNICTWEM USŁUG, W TYM: (A) WSZELKICH DOROZUMIANYCH GWARANCJI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ, ZDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU, TYTUŁU PRAWNEGO, SPOKOJNEGO KORZYSTANIA LUB NIENARUSZANIA PRAW; ORAZ (B) WSZELKICH GWARANCJI WYNIKAJĄCYCH Z PRZEBIEGU TRANSAKCJI, UŻYTKOWANIA LUB HANDLU. PODMIOTY STOWARZYSZONE NIE GWARANTUJĄ, ŻE USŁUGI LUB JAKAKOLWIEK CZĘŚĆ USŁUG, LUB JAKIEKOLWIEK MATERIAŁY LUB TREŚCI OFEROWANE ZA POŚREDNICTWEM USŁUG, W TYM, BEZ OGRANICZEŃ, WSZELKIE TŁUMACZENIA TREŚCI, BĘDĄ NIEPRZERWANE, BEZPIECZNE LUB WOLNE OD BŁĘDÓW, WIRUSÓW LUB INNYCH SZKODLIWYCH ELEMENTÓW, I NIE GWARANTUJĄ, ŻE KTÓRYKOLWIEK Z TYCH PROBLEMÓW ZOSTANIE NAPRAWIONY.
- d. **Brak odpowiedzialności.** ŻADNE PORADY ANI INFORMACJE, USTNE LUB PISEMNE, UZYSKANE PRZEZ UŻYTKOWNIKA OD ROBLOX LUB JAKIEKOLWIEK MATERIAŁY LUB TREŚCI DOSTĘPNE ZA POŚREDNICTWEM USŁUG NIE BĘDĄ STANOWIĆ JAKIEKOLWIEK GWARANCJI DOTYCZĄCEJ KTÓREGOKOLWIEK Z PODMIOTÓW STOWARZYSZONYCH LUB ROBLOX, KTÓRA NIE ZOSTAŁA WYRAŹNIE OKREŚLONA W WARUNKACH ROBLOX. UŻYTKOWNIK PONOSI WSZELKIE RYZYKO ZA WSZELKIE SZKODY, KTÓRE MOGĄ WYNIKAĆ Z KORZYSTANIA PRZEZ UŻYTKOWNIKA Z USŁUG LUB DOSTĘPU DO NICH, KONTAKTÓW UŻYTKOWNIKA Z INNYMI UŻYTKOWNIKAMI USŁUG ORAZ WSZELKICH MATERIAŁÓW LUB TREŚCI DOSTĘPNYCH ZA POŚREDNICTWEM USŁUG. OGRANICZENIA TE MAJĄ ZASTOSOWANIE W MAKSYMALNYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ OBOWIĄZUJĄCE PRAWO.

14 ▼ Ograniczenie odpowiedzialności.

W MAKSYMALNYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ OBOWIĄZUJĄCE PRAWO, W ŻADNYM WYPADKU ROBLOX I PODMIOTY STOWARZYSZONE NIE BĘDĄ PONOSIĆ ODPOWIEDZIALNOŚCI WOBEC UŻYTKOWNIKA ZA JAKIEKOLWIEK SZKODY POŚREDNIE, PRZYPADKOWE, SZCZEGÓLNE, WYNIKOWE LUB MORALNE (W TYM SZKODY ZA UTRATĘ ZYSKÓW, REPUTACJI LUB INNE STRATY NIEMATERIALNE) WYNIKAJĄCE Z DOSTĘPU UŻYTKOWNIKA DO USŁUG LUB KORZYSTANIA Z NICH BĄDŹ Z NIM ZWIĄZANE, LUB NIEMOŻNOŚCI DOSTĘPU LUB KORZYSTANIA PRZEZ UŻYTKOWNIKA Z USŁUG LUB JAKICHKOLWIEK MATERIAŁÓW LUB TREŚCI W USŁUGACH, NIEZALEŻNIE OD TEGO, CZY SĄ ONE OPARTE NA GWARANCJI, UMOWIE, CZYNIE NIEDOZWOLONYM (W TYM ZANIEDBANIU), USTAWIE LUB JAKIEJKOLWIEK INNEJ TEORII PRAWNEJ I NIEZALEŻNIE OD TEGO, CZY ROBLOX ZOSTAŁ POINFORMOWANY O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA SZKODY.

W MAKSYMALNYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ OBOWIĄZUJĄCE PRAWO, UŻYTKOWNIK ZGADZA SIĘ, ŻE ŁĄCZNA ODPOWIEDZIALNOŚĆ ROBLOX I PODMIOTÓW STOWARZYSZONYCH WOBEC UŻYTKOWNIKA ZA WSZELKIE ROSZCZENIA WYNIKAJĄCE Z LUB ZWIĄZANE Z KORZYSTANIEM LUB NIEMOŻNOŚCIĄ KORZYSTANIA Z JAKIEJKOLWIEK CZĘŚCI USŁUG LUB W INNY SPOSÓB ZGODNIE Z WARUNKAMI ROBLOX, CZY TO NA PODSTAWIE UMOWY, CZYNU NIEDOZWOLONEGO LUB W INNY SPOSÓB, JEST OGRANICZONA DO 1000 USD (Z WYJĄTKIEM PRZYPADKÓW WSKAZANYCH W PUNKCIE 11 POWYŻEJ LUB W INNY SPOSÓB OKREŚLONYCH W WARUNKACH DLA TWÓRCÓW).

15 ▼ Zwolnienie z odpowiedzialności.

Użytkownik zgadza się, że będzie odpowiedzialny za korzystanie z usług, a ponadto zgadza się bronić i zabezpieczać Roblox i podmioty stowarzyszone przed wszelkimi roszczeniami, odpowiedzialnością, szkodami, stratami i wydatkami, w tym uzasadnionymi honorariami i kosztami obsługi prawnej, wynikającymi z lub w jakikolwiek sposób związanymi z: (a) dostępem użytkownika do usług, korzystaniem z nich lub domniemanym korzystaniem z nich; (b) naruszeniem przez użytkownika jakiegokolwiek części Warunków Roblox, jakiegokolwiek oświadczenia, gwarancji lub umowy, o których mowa w Warunkach Roblox, lub jakiegokolwiek obowiązującego prawa lub regulacji; (c) faktycznym lub domniemanym naruszeniem przez użytkownika jakiegokolwiek prawa strony trzeciej, w tym jakiegokolwiek prawa własności intelektualnej, prawa do wizerunku lub prywatności, prawa własności lub zobowiązania do zachowania poufności; lub (d) jakimkolwiek sporem lub problemem między użytkownikiem a jakąkolwiek stroną trzecią. Roblox zastrzega sobie prawo, na koszt Roblox, do podjęcia się wyłącznej obrony i kontroli wszelkich spraw podlegających zwolnieniu z odpowiedzialności przez użytkownika (bez ograniczania zobowiązań odszkodowawczych użytkownika w odniesieniu do tej sprawy), a w takim przypadku użytkownik zgadza się współpracować z Roblox w obronie tego roszczenia.

16 ▼ Informacja dla mieszkańców stanu Kalifornia.

- a. **Reklamacje.** Jeśli użytkownik jest mieszkańcem Kalifornii, zgodnie z punktem 1789.3 kodeksu cywilnego Kalifornii, użytkownik może skontaktować się z jednostką ds. pomocy w składaniu reklamacji Wydziału Usług Konsumentckich Kalifornijskiego Departamentu Spraw Konsumentckich (Complaint Assistance Unit of the Division of Consumer Services of the California Department of Consumer Affairs) na piśmie pod adresem 1625 N. Market Blvd., Suite S-202, Sacramento, CA 95834 lub telefonicznie pod numerem (800) 952-5210 w celu rozpatrzenia reklamacji dotyczących usług lub uzyskania dodatkowych informacji na temat korzystania z usług.
- b. **Osoby niepełnoletnie.** Jeśli użytkownik jest mieszkańcem Kalifornii w wieku poniżej 18 lat, może zażądać od Roblox usunięcia pewnych treści osobistych, które publicznie opublikował w ramach usług, a Roblox zastosuje się do takiego żądania w zakresie dozwolonym i/lub wymaganym przez prawo. Takie treści mogą obejmować dane osobowe, ale nie

obejmują (a) anonimowych informacji lub (b) TGU, które użytkownik przestał do usług (ponieważ otrzymał wynagrodzenie za ich dostarczenie). Aby złożyć takie żądanie, należy skontaktować się z [obsługą klienta Roblox](#). Żądanie musi zawierać nazwę użytkownika i konkretny opis treści, którą chce on usunąć, aby Roblox mógł ją znaleźć. Roblox nie przyjmuje żądań składanych za pośrednictwem poczty, telefonu lub faksu i może nie być w stanie odpowiedzieć, jeśli użytkownik poda niekompletne informacje. Złożenie żądania nie gwarantuje, że opublikowane przez użytkownika informacje zostaną całkowicie usunięte i mogą zaistnieć okoliczności, w których prawo nie wymaga lub nie zezwala na ich usunięcie, nawet jeśli użytkownik złoży takie żądanie.

17 ▼ Inne warunki.

- a. **Postanowienia ogólne.** Niniejsze Warunki użytkownika, wraz ze wszystkimi Warunkami Roblox, stanowią całość umowy między użytkownikiem a Roblox w odniesieniu do usług i korzystania z nich. Użytkownik nie może scedować niniejszych Warunków Roblox ani żadnych swoich praw wynikających z niniejszych Warunków Roblox z mocy prawa lub w inny sposób bez uprzedniej pisemnej zgody Roblox. Roblox może scedować Warunki Roblox w dowolnym momencie na dowolną osobę bez powiadomienia lub zgody. Niniejsza umowa jest wiążąca i działa na korzyść Roblox oraz odpowiednich następców i cesjonariuszy użytkownika. Jeśli jakkolwiek część niniejszych Warunków Roblox zostanie uznana za nieważną lub niewykonalną, niewykonalna część zostanie uznana za skuteczną w największym możliwym zakresie (lub, jeśli nie może być prawnie uznana za skuteczną, zostanie oddzielona od Warunków Roblox), a pozostałe części pozostaną w pełnej mocy. Żadne z postanowień Warunków Roblox nie będzie uważane za przyznające jakiegokolwiek prawa lub korzyści stronie trzeciej (innej niż firma Apple, jak wskazano w punkcie 9.c.).
- b. **Rozwiązanie; Obowiązki po rozwiązaniu.** W przypadku wypowiedzenia niniejszych Warunków użytkownika lub jakichkolwiek Warunków dodatkowych, w zależności od przypadku, prawa i obowiązki Roblox i użytkownika względem siebie wygasną, z wyjątkiem wszelkich części Warunków Roblox lub Warunków dodatkowych, które ze względu na swój charakter powinny zachować ważność po rozwiązaniu, w tym punktów 6, 8, 9, 10, 11, 13, 14 i 15.
- c. **Zrzeczenie się.** Żadne zrzeczenie się jakiegokolwiek części Warunków Roblox przez użytkownika lub Roblox nie będzie uważane za ciągłe lub dalsze zrzeczenie się takiej części lub jakiegokolwiek innej części Warunków Roblox, a brak dochodzenia przez Roblox lub użytkownika jakichkolwiek praw lub części Warunków Roblox nie będzie uważany lub w inny sposób nie będzie stanowić zrzeczenia się takiego prawa lub części.
- d. **Interpretacja.** Nagłówki punktów w niniejszych Warunkach Roblox mają charakter informacyjny i nie wpływają na interpretację niniejszych Warunków Roblox. We wszystkich przypadkach, w których Roblox może podjąć decyzję na mocy niniejszych Warunków Roblox, decyzja ta należy wyłącznie do Roblox, według własnego uznania. Warunki Roblox podlegają obowiązującemu prawu, co oznacza, że mają one zastosowanie z wyjątkiem zakresu, w jakim jest to zabronione lub wymagane przez obowiązujące prawo. O ile z kontekstu nie wynika inaczej, ilekroć w Warunkach Roblox występuje słowo „w tym” lub podobne, oznacza ono „w tym, bez ograniczeń”, a ilekroć w Warunkach Roblox występuje słowo „lub”, oznacza ono „i/lub”.
- e. **Zgodność z przepisami prawa.** Korzystając z usług, użytkownik zgadza się przestrzegać wszystkich obowiązujących przepisów prawa. Użytkownik nie będzie bezpośrednio ani pośrednio eksportować, reeksportować ani przekazywać usług do krajów lub osób objętych zakazem (ani zezwalać im na korzystanie z usług). Użytkownik niniejszym oświadcza i gwarantuje, że (i) użytkownik nie znajduje się w kraju, który jest objęty embargiem rządu Stanów Zjednoczonych lub który został uznany przez rząd Stanów Zjednoczonych za kraj „wspierający terroryzm”; oraz (ii) użytkownik nie znajduje się na żadnej liście podmiotów zakazanych lub objętych ograniczeniami rządu Stanów Zjednoczonych.
- f. **Zgoda na komunikację online.** Korzystając z usług, użytkownik wyraża zgodę na otrzymywanie określonych komunikatów elektronicznych od Roblox, jak opisano w [Zasadach ochrony prywatności](#) (które są włączone przez odniesienie do niniejszych Warunków użytkownika, a korzystając z usług, użytkownik potwierdza, że się z nimi zapoznał). Ponadto użytkownik zgadza się, że wszelkie powiadomienia, umowy, ujawnienia lub inne wiadomości, które Roblox wysyła do użytkownika drogą elektroniczną, spełniają wszelkie wymogi prawne, zgodnie z którymi taka komunikacja musi mieć formę pisemną. W zakresie dozwolonym przez obowiązujące prawo użytkownik zgadza się, że za każdym razem, gdy

dokonyuje transakcji elektronicznej, wyraża zgodę lub wyraża przyzwolenie za pośrednictwem usług, ma to być podpis elektroniczny, który wiąże użytkownika tak, jakby złożył podpis na papierze.

g. **Dochodzenia; Współpraca z organami ścigania.** Roblox zastrzega sobie prawo do prowadzenia dochodzeń i ścigania wszelkich podejrzewanych lub faktycznych naruszeń niniejszych Warunków. Roblox może ujawnić wszelkie informacje, jeśli jest to konieczne lub właściwe w celu spełnienia wymogów prawa, przepisów, pism procesowych lub żądań ze strony władz.

h. **Obowiązujący język.** W zakresie, w jakim Warunki Roblox są dostępne w wielu językach, w przypadku jakichkolwiek rozbieżności lub konfliktów między angielską wersją Warunków a jakąkolwiek inną wersją językową, wersja angielska będzie rozstrzygająca.

13 ▼ Informacje kontaktowe.

Usługi są oferowane przez Roblox Corporation z siedzibą pod adresem 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 USA. Z Roblox można skontaktować się, wysyłając wiadomości na powyższy adres, wypełniając [formularz obsługi klienta Roblox](#) lub dzwoniąc do Roblox pod numer (888) 858-2569. Mieszkańcy Kalifornii mogą otrzymać Warunki Roblox pocztą elektroniczną, wysyłając prośbę, w tym swój adres e-mail, na adres podany powyżej.

▼ WARUNKI DLA TWÓRCÓW

Twórcy są sercem społeczności Roblox, a my stworzyliśmy poniższe warunki („**Warunki dla twórców**”), aby określić zasady i wytyczne dotyczące tworzenia i publikowania TGU w ramach usług, a także korzystania z TGU lub innej własności intelektualnej Roblox lub treści w usługach. Niniejsze Warunki dla twórców Roblox mają zastosowanie do wszystkich użytkowników Roblox.

Oprócz niniejszych Warunków dla twórców, twórcy muszą również przestrzegać Warunków użytkownika, zarówno jako twórcy, jak i użytkownicy usług, a także wszelkich Warunków dodatkowych (takich jak [Standardy reklamowe](#) Roblox, [Zasady ochrony danych biometrycznych](#), [Dodatkowe warunki i oświadczenie dotyczące narzędzi opartych na sztucznej inteligencji](#) i [Warunki DevEx](#)), które mogą mieć zastosowanie.

Należy pamiętać, że Postanowienia uzupełniające mają zastosowanie do: (i) interakcji użytkownika z TGU opublikowanymi w ramach usług przez twórców korzystających z Luobu Studio oraz do przesłania TGU przez twórcę do Luobulesi Game w celu dystrybucji w Chińskiej Republice Ludowej (patrz Załącznik A); (ii) użytkowników w Japonii (patrz Załącznik B); (iii) użytkowników w UE/EOG i Wielkiej Brytanii (zwanym łącznie „Europą”) (patrz Załącznik C); oraz (iv) użytkowników w Wietnamie (patrz Załącznik D); oraz (v) użytkowników w Wielkiej Brytanii (patrz Załącznik E).

1 ▼ Definicje.

Wszelkie terminy umowne, które nie zostały zdefiniowane w niniejszym dokumencie, przyjmują znaczenie nadane im w Warunkach użytkownika lub [Słowniku Roblox](#).

2 ▼ Własność intelektualna.

a. Usługi Roblox; Własność; Licencja.

- i. Własność intelektualna Roblox. Warunki określające prawo własności do własności intelektualnej Roblox są określone w punkcie 6.a. Warunków użytkownika.
- ii. Roblox Studio. Roblox udostępnia twórcom bezpłatne narzędzie programistyczne („**Studio**”), które pozwala im tworzyć, rozwijać, modyfikować, obsługiwać i publikować projekty oraz wirtualną zawartość 3D (zwane łącznie „TGU”, zgodnie z pierwotną definicją tego terminu zawartą w Warunkach użytkownika) w ramach usług. Roblox jest właścicielem i/lub kontroluje wszystkie prawa do narzędzia Studio i wszystkich zawartych w nim elementów. Z zastrzeżeniem przestrzegania przez twórcę niniejszych Warunków dla twórców, Roblox udziela twórcy niewyłącznej, ograniczonej, odwołalnej, niepodlegającej sublicencjonowaniu i niezbywalnej licencji na korzystanie z narzędzia Studio wyłącznie w celu tworzenia, rozwijania, modyfikowania, przesyłania i publikowania TGU twórcy w ramach usług („**Licencja narzędzia Studio**”). Twórca może używać narzędzia Studio wyłącznie w sposób zgodny z niniejszymi Warunkami dla twórców.
- iii. Szablony Roblox. „**Szablony**” są udostępniane przez Roblox (zazwyczaj za pośrednictwem narzędzia Studio) i służą jako punkt wyjścia, z którego twórcy mogą korzystać, aby łatwiej tworzyć TGU. Roblox posiada lub kontroluje wszystkie prawa do wszystkich szablonów i wszystkich elementów w nich zawartych oraz udostępnia szablony twórcom zgodnie z Licencją narzędzia Studio. Twórcy mogą korzystać z szablonów wyłącznie w sposób zgodny z niniejszymi Warunkami dla twórców. Korzystanie z szablonu nie daje twórcy żadnych praw własności do tego szablonu.
- iv. Klasyczne awatary Roblox. Roblox stworzył, posiada całą własność intelektualną i udostępnia twórcom do użytku wyłącznie w usługach określone modele, które obejmują (a) awatary pochodzące z modelu zbudowanego tylko z 6 części (znane ogólnie jako awatary „R6”); (b) awatary pochodzące z modelu zbudowanego tylko z 15 części (znane ogólnie jako awatary „R15”); oraz (c) z zastrzeżeniem podpunktu 2.b poniżej, wszelkie ich pochodne (które zostaną określone według wyłącznego uznania Roblox), które są oparte lub pochodzą z następujących form ciała opracowanych przez Roblox, które mogą być okresowo zmieniane przez Roblox i jak opisano dalej w poniższych linkach:
- Chłopiec Roblox: <https://www.roblox.com/bundles/109/ROBLOX-Boy>;
 - Dziewczynka Roblox: <https://www.roblox.com/bundles/108/ROBLOX-Girl> and <https://www.roblox.com/bundles/282/ROBLOX-Girl>;
 - Mężczyzna Roblox: <https://www.roblox.com/bundles/238/Man>;
 - Kobieta Roblox: <https://www.roblox.com/bundles/239/Woman>;

(zwane łącznie „klasycznymi awatarami”).

Z zastrzeżeniem praw przyznanych Roblox przez twórcę w podpunkcie 2.b poniżej, Roblox przyznaje twórcom (a) prawo do używania takich klasycznych awatarów jako awatarów wyłącznie w ramach usług; (b) prawo do zmieniania, dostosowywania i modyfikowania takich klasycznych awatarów (każdy osobno zwany „**zmodyfikowanym klasycznym awatarem**”) wyłącznie w celu używania takiego zmodyfikowanego klasycznego awatara w usłudze lub w inny sposób dozwolony na mocy niniejszych Warunków dla twórców; oraz (c) niewyłączne prawo do stosowania TGU twórcy do klasycznych awatarów i zmodyfikowanych klasycznych awatarów wyłącznie w usługach.

Ponadto Roblox udziela twórcy każdego zmodyfikowanego klasycznego awatara ograniczonej, niewyłącznej, odwołalnej, niezbywalnej licencji na korzystanie z takiego zmodyfikowanego klasycznego awatara wyłącznie w ramach usług i w inny sposób dozwolony na mocy niniejszych Warunków dla twórców. Roblox zastrzega sobie wszelkie prawa do klasycznych awatarów i zmodyfikowanych klasycznych awatarów, które nie zostały wyraźnie przyznane w niniejszym dokumencie, w tym wyłączne prawo do tworzenia dzieł pochodnych zawierających klasyczne awatary i zmodyfikowane klasyczne awatary.

Twórcy nie mogą w żadnym wypadku wykorzystywać klasycznych awatarów lub zmodyfikowanych klasycznych awatarów (w tym jakichkolwiek ich części) w związku z jakimkolwiek fizycznym lub cyfrowym towarem, filmem, programem telewizyjnym, sztuką teatralną, książką lub inną publikacją poza usługami, w każdym przypadku w celu rozdawania lub odpłatnego udostępniania (w tym przyznania licencji lub sprzedaży). Twórca niniejszym oświadcza i gwarantuje, że nie będzie w żaden sposób wykorzystywał klasycznych lub zmodyfikowanych klasycznych awatarów.

- v. Rodzina czcionek Builder. Roblox udostępnia i posiada wszystkie prawa do własnej rodziny czcionek Builder oraz do tworzenia, opracowywania, modyfikowania, przesyłania i publikowania TGU w usługach. Użycie czcionki Builder jest

regulowane i uwarunkowane zgodnością z postanowieniami [licencji czcionki Builder](#). Twórca może używać czcionki Builder wyłącznie w sposób zgodny z tymi Warunkami dla twórców.

- vi. Inne treści Roblox. Roblox, według własnego uznania, może tworzyć, programować i udostępniać w ramach usług i za ich pośrednictwem inne treści („inne treści Roblox”). Z zastrzeżeniem przestrzegania przez twórcę niniejszych Warunków dla twórców, Roblox udziela twórcy niewyłącznej, ograniczonej, odwołalnej, niezbywalnej licencji na korzystanie z takich innych treści Roblox wyłącznie w ramach usług i w związku z TGU twórcy („licencja na inne treści”). Twórca nie będzie uprawniony do żadnej płatności ani rekompensaty za korzystanie przez niego z innych treści Roblox (w tym ich modyfikacji lub ulepszeń).
- vii. Znaki towarowe Roblox. Twórcom zabrania się używania nazwy „Roblox”, „Blox” i jakiegokolwiek nazwy podobnej do Roblox (co zostanie ustalone według wyłącznego uznania Roblox) w tytułach jakichkolwiek projektów. Z zastrzeżeniem powyższego ograniczenia i przestrzegania przez twórcę [Wytycznych dotyczących nazwy i logo Roblox](#), Roblox niniejszym udziela twórcy niewyłącznej, osobistej, ograniczonej, odwołalnej, niezbywalnej licencji na używanie znaków towarowych Roblox, zarejestrowanych lub niezarejestrowanych, wyłącznie do użytku w projekcie twórcy w usługach, w tym w związku z tworzeniem wirtualnej zawartości („licencja na korzystanie ze znaków towarowych Roblox”). Cała reputacja wynikająca z jakiegokolwiek użycia przez twórcę znaków towarowych Roblox będzie przysługiwać wyłącznie Roblox. Używanie przez twórcę jakichkolwiek znaków towarowych Roblox poza usługami Roblox (w tym znaku towarowego, który może być zawarty w tytule projektu twórcy) jest dozwolone wyłącznie w sposób określony w [Wytycznych dotyczących nazwy i logo Roblox](#).

W przypadku projektów opublikowanych przed 22 czerwca 2022 r.: Niezależnie od powyższego i z zastrzeżeniem ciągłego przestrzegania przez twórcę niniejszych Warunków dla twórców, [Wytycznych dotyczących nazwy i logo Roblox](#) oraz wszystkich innych Warunków Roblox, wszyscy twórcy, którzy przed 22 czerwca 2022 r. opublikowali w ramach usług projekty, które zawierały „Roblox”, „Blox” lub podobne nazwy w tytule, mogą nadal zachować takie nazwy. Każdemu twórcy takiego projektu Roblox niniejszym rozszerza licencję na korzystanie ze znaków towarowych Roblox w celu ich wykorzystania w związku z tytułem projektu użytkownika.

- viii. Wypowiedzenie licencji. Roblox zastrzega sobie prawo do wypowiedzenia lub modyfikacji licencji narzędzia Studio, licencji szablonu, licencji na inne treści Roblox i licencji na korzystanie ze znaków towarowych Roblox w dowolnym momencie i z dowolnego powodu.

b. Treści generowane przez użytkowników (TGU).

- i. Własność TGU. Z wyjątkiem zmodyfikowanych klasycznych awatarów i z zastrzeżeniem praw i licencji udzielonych przez twórcę w niniejszych Warunkach dla twórców (i wszelkich stosownych Warunkach dodatkowych), w stosunkach między twórcą a Roblox lub twórcą a użytkownikami, twórca zachowuje wszelkie prawa autorskie, które może posiadać do wszelkich TGU, które twórca kiedykolwiek stworzył lub stworzy (samodzielnie lub z udziałem innych osób) i publikuje lub udostępnia w ramach usług (z wyłączeniem wszelkiej innej niż TGU własności intelektualnej Roblox, która może być w nich zawarta).
- ii. Licencja Roblox na TGU. W zamian za korzystanie z usług i za potencjał twórcy do zarabiania Robuxów twórca udziela Roblox bezterminowego, ogólnosięwiatowego, niewyłącznego, wolnego od opłat prawa i licencji (z prawem do udzielania sublicencji dowolnej osobie lub podmiotowi, w tym między innymi innym użytkownikom i twórcom) do hostowania, przechowywania, przekazywania, tłumaczenia, uruchamiania, lokalizowania, publikowania, publicznego wyświetlania, publicznego wykonywania (w tym za pomocą cyfrowych transmisji audio i na zasadzie „through-to-the-audience”), powielania (w tym w synchronizacji czasowej z obrazami wizualnymi), modyfikowania, adaptowania, tworzenia dzieł pochodnych, ulepszania, rozpowszechniania i wykorzystywania w dowolnym celu biznesowym związanym z usługami (w tym między innymi w związku z obsługą, dostarczaniem, promowaniem lub ulepszaniem usług lub Roblox, w tym między innymi w związku z trenowaniem i rozwijaniem modeli uczenia maszynowego i powiązanych modeli) wszelkich TGU i wszelkich powiązanych danych interakcji w usługach, w tym danych wejściowych i wyjściowych w Studio, które odnoszą się do tworzenia i modyfikowania takich TGU, w całości lub w części (w tym wszelkich włączonych lub powiązanych znaków towarowych i podstawowego kodu źródłowego oraz skryptów), które twórca publikuje lub udostępnia w ramach usług lub za ich pośrednictwem.

Niezależnie od powyższego, twórca przyznaje również Roblox wyłączone, ogólnoświatowe, nieodwołalne, bezterminowe, w pełni opłacone, podlegające sublicencjonowaniu prawo do stosowania TGU twórcy względem klasycznego awatara lub zmodyfikowanego klasycznego awatara, zarówno w usługach, jak i poza nimi; pod warunkiem jednak, że prawo Roblox poza usługami wyraźnie wyklucza prawo do stosowania (a) koszulek, spodni lub koszulek zaprojektowanych przez twórcę (z wyłączeniem jakiejkolwiek własności intelektualnej Roblox, która może być w nich zawarta); (b) znaków towarowych będących własnością twórcy lub przez niego kontrolowanych; lub (iii) materiałów chronionych prawem autorskim będących własnością twórcy lub przez niego kontrolowanych, które zostały opublikowane poza usługami przed opublikowaniem ich przez twórcę w ramach usług.

Z zastrzeżeniem praw i licencji udzielonych w niniejszym dokumencie, w zakresie, w jakim twórca posiada lub uzyskuje jakiejkolwiek prawa, tytuły lub udziały w jakimkolwiek zmodyfikowanym klasycznym awatarze, twórca niniejszym nieodwołalnie przenosi na Roblox wszystkie takie prawa, tytuły i udziały. Powyższe przeniesienie obejmuje wszelkie prawa własności intelektualnej i inne prawa własności, w tym prawa do wszelkich licencji udzielonych przez takiego twórcę. Obejmuje ono również prawa do wszelkich zmodyfikowanych klasycznych awatarów opracowanych zgodnie z wcześniejszymi wersjami niniejszych Warunków Roblox. Niezależnie od powyższego, Roblox może, według własnego uznania, zezwolić twórcy, który dostosował klasyczny awatar lub zmodyfikowany klasyczny awatar tak, że nie wydaje się on już podobny do klasycznego awatara lub zmodyfikowanego klasycznego awatara (lub jakichkolwiek ich pochodnych, wszystko według uznania Roblox), na otrzymanie wszelkich praw, tytułów i udziałów w takim dostosowanym klasycznym awatarze lub zmodyfikowanym klasycznym awatarze, pod warunkiem że twórca udzieli Roblox bezterminowego, ogólnoświatowego, niewyłączonego, nieodpłatnego prawa i licencji omówionych w tym punkcie.

Twórca zgadza się również udostępnić swoje TGU we wszelkich mediach lub kanałach dystrybucji znanych obecnie lub opracowanych w przyszłości w związku z reklamą i marketingiem usług lub Roblox zgodnie z niniejszym zezwoleniem, nawet jeśli twórca skorzystał z prawa do bycia zapomnianym na mocy RODO lub równoważnego prawa na mocy innych przepisów dotyczących ochrony prywatności (wszystkie powyższe punkty niniejszego punktu łącznie zwane są „**licencją na TGU**”).

Prawo Roblox do promowania i reklamowania usług lub Roblox przy użyciu TGU twórcy (z wyłączeniem zmodyfikowanych klasycznych awatarów) („**wykorzystanie dodatkowe**”) nie obejmuje wykorzystywania takich TGU w marketingu i reklamie, które koncentrują się wyłącznie na promowaniu TGU twórcy (zgodnie z uzasadnioną decyzją Roblox) jako części usług bez zgody twórcy, ale Roblox może ogólnie odnosić się, zgodnie z ustaleniami Roblox według własnego uznania, do TGU twórcy w ramach innych TGU lub materiałów (i bez zgody twórcy) w celu promowania, marketingu lub reklamowania usług lub Roblox. Roblox może również wykorzystywać TGU twórcy do celów niekomercyjnych i edukacyjnych w celu promowania usług (przy czym Roblox w uzasadniony sposób określi, czy wykorzystanie jest niekomercyjne czy edukacyjne). Poza możliwością zarabiania Robuxów, Roblox nie jest zobowiązany do przyznania twórcy jakiejkolwiek wzmianki o jego autorstwie lub rekompensaty z jakiegokolwiek powodu, ani też Roblox nie jest zobowiązany do korzystania z licencji udzielonej przez twórcę w tym punkcie lub wykorzystywania jakichkolwiek praw przyznanych w niniejszym dokumencie.

Twórca zachowuje prawo do usuwania lub aktualizowania dowolnych lub wszystkich treści w ramach projektu w dowolnym momencie i według własnego uznania (przy czym twórca usunie lub zaktualizuje takie treści, jeśli będzie to wymagane przez prawo), pod warunkiem że niezależnie od takiej aktualizacji lub usunięcia i niezależnie od rozwiązania niniejszych Warunków dla twórców lub zamknięcia lub zawieszenia konta twórcy: (i) chyba, że nie jest to już możliwe z powodu usunięcia projektu, wirtualna zawartość stworzona przez twórcę, która została ważnie zakupiona lub w inny ważny sposób uzyskana przez użytkownika, może być nadal dostępna i używana przez takiego użytkownika przez czas nieokreślony (lub, w przypadku subskrypcji TGU, przez czas trwania zakupionego okresu subskrypcji) zgodnie z warunkami i zasadami usług oraz z zastrzeżeniem tych warunków i zasad oraz (ii) prawo Roblox do korzystania z wszelkich TGU lub innych treści, które są już używane przez Roblox na podstawie licencji lub w inny sposób zgodnie z niniejszymi Warunkami platformy Roblox lub są już używane przez Roblox w ramach wykorzystania dodatkowego, będzie kontynuowane bezterminowo.

Oprócz prawa Roblox do udzielania sublicencji na TGU twórcy, twórca, publikując określone TGU w usłudze, może zostać zapytany, czy chciałby udostępnić takie TGU bezpośrednio innym użytkownikom. Twórca nie jest do tego zobowiązany, ale jeśli zgodzi się na przyznanie takiego prawa, wówczas inni użytkownicy mogą wykorzystywać TGU twórcy do tworzenia własnych projektów i innych TGU w usługach bez żadnych dalszych zobowiązań wobec twórcy.

W przypadku, gdy wirtualna zawartość twórcy jest sprzedawana lub w inny sposób dostarczana użytkownikowi, twórca zgadza się, że zgodnie z prawami przyznanymi Roblox w niniejszym dokumencie i niezależnie od tego, czy wirtualna zawartość została sprzedana lub dostarczona użytkownikowi przez twórcę, Roblox może zezwolić użytkownikowi na dalszy dostęp do takiej wirtualnej zawartości i korzystanie z niej przez czas nieokreślony (zgodnie z Warunkami Roblox i z ich zastrzeżeniem), nawet jeśli wirtualna zawartość nie jest już w inny sposób dostępna w usługach.

Prawa Roblox wynikające z niniejszej licencji na TGU pozostają w mocy, jeśli konto twórcy zostanie zamknięte z powodu naruszenia lub pogwałcenia przez twórcę niniejszych Warunków dla twórców lub jakichkolwiek Warunków Roblox.

- iii. Prawa przyznane na zasadzie „through-to-the-audience”. Prawa przyznane przez twórcę w niniejszych Warunkach dla twórców są dostarczane na zasadzie „through-the-audience”, co oznacza, że właściciele lub operatorzy usług stron trzecich nie będą ponosić oddzielnej odpowiedzialności wobec twórcy lub kogokolwiek innego za TGU, które twórca udostępnił w ramach usług lub wykorzystał w ramach usług stron trzecich za pośrednictwem usług Roblox.
- iv. Upoważnienie do publikowania TGU w ramach usług. Twórcy nie wolno publikować lub w inny sposób udostępniać jakichkolwiek TGU w ramach usług, jeśli nie jest on właścicielem lub nie jest w pełni upoważniony do przyznania praw do wszystkich części tych TGU. Nie ograniczając zobowiązań twórcy wynikających z punktu 9 niniejszych Warunków dla twórców (i wszystkich innych zobowiązań określonych w Warunkach Roblox), twórca zgadza się zapłacić wszystkie kwoty należne jakiegokolwiek osobie w wyniku opublikowania lub udostępnienia TGU przez twórcę w ramach usług.
- v. Zawieszenie dostępności TGU. Roblox może, według własnego uznania, zawiesić dostępność lub usunąć dowolne TGU lub inne treści w ramach usług w dowolnym czasie i na dowolny okres, w tym bezterminowo, bez powiadomienia, jeśli takie TGU lub inne treści naruszają jakiegokolwiek przepisy prawa lub prawa własności intelektualnej lub reguły lub jakiegokolwiek wytyczne lub zasady związane z usługami lub jeśli Roblox stwierdzi według własnego uznania, że takie TGU wyrządzają lub mogą wyrządzić szkodę użytkownikom, usługom lub reputacji Roblox. Roblox nie jest i nie będzie w żaden sposób zobowiązany wobec twórcy w związku z zawieszeniem jakichkolwiek TGU zgodnie z niniejszym punktem.
- vi. Ograniczenia w korzystaniu z TGU. Niezależnie od prawa własności twórcy do TGU (innych niż zmodyfikowane awatary klasyczne i prawo do stosowania zawartości wirtualnej i innych TGU względem awatarów klasycznych i zmodyfikowanych awatarów klasycznych) jak określono powyżej i bez ograniczania jakichkolwiek ograniczeń określonych w niniejszym dokumencie, twórca w żadnym wypadku nie może wykorzystać TGU twórcy (w jakimkolwiek medium lub formie, w tym w ramach usług lub poza nimi): (a) w sposób obraźliwy, znieważający, jednoznacznie seksualny lub w inny sposób budzący zastrzeżenia (w każdym przypadku określony przez Roblox według własnego uznania); (b) w związku z fałszywymi, znieważającymi, oszczerczymi lub szkalującymi oświadczeniami dotyczącymi Roblox lub (c) w sposób, który ma na celu lub może sugerować lub sprawiać wrażenie, że twórca jest powiązany z Roblox lub że Roblox popiera twórcę lub korzystanie przez niego z odpowiednich TGU.
- vii. Naruszenie prawa i ustawa DMCA. Roblox wspiera kreatywność i szanuje prawa własności intelektualnej innych osób, w tym twórców. Każdy właściciel praw autorskich lub przedstawiciel właściciela praw autorskich lub znaku towarowego (w tym inni twórcy, którzy są właścicielami lub przedstawicielami właściciela praw autorskich lub znaku towarowego, łącznie zwani „właścicielami praw”), który uważa, że jakakolwiek treść w usługach (w tym TGU) narusza jego prawa autorskie lub znaki towarowe, może przestać powiadomienie zgodnie z procesem zgłaszania opisanym w punkcie 6.d. Warunków użytkownika. Jak wspomniano w Warunkach Roblox, Roblox, w odpowiednich okolicznościach, może zamknąć konta użytkowników (lub twórców), których Roblox uzna, według własnego uznania, za osoby wielokrotnie naruszające przepisy ustawy DMCA.
- viii. Narzędzia z zakresu własności intelektualnej. Roblox oferuje pakiet narzędzi z zakresu własności intelektualnej, które umożliwiają właścicielom praw wykrywanie ich własności intelektualnej na platformie Roblox i zarządzanie nią. Jeśli właściciel praw uważa, że jego własność intelektualna jest wykorzystywana w projekcie użytkownika, może on zażądać usunięcia treści z tego projektu lub zażądać usunięcia projektu. Gdy właściciel praw rości sobie prawa do treści w projekcie użytkownika, zezwala on na pozostawienie projektu na platformie w zamian za określone korzyści. Po

pierwsze, właściciel praw otrzyma część wszystkich zarobionych Robuxów, które można przypisać do projektu użytkownika. Obejmuje to część Robuxów zarobionych dzięki zawartości wirtualnej, reklamom i wypłatom opartym na zaangażowaniu. Po drugie, właściciel praw może monitorować projekt użytkownika, w którym to przypadku właściciel praw może otrzymywać zagregowane dane dotyczące zaangażowania użytkownika w projekt. Po trzecie, właściciel praw może wymagać od użytkownika podjęcia uzasadnionych kroków w celu zapewnienia zgodności z dodatkowymi standardami dotyczącymi treści. Jeśli właściciel praw rości sobie prawo do treści w projekcie użytkownika, użytkownik będzie miał ograniczony czas na zakwestionowanie lub odwołanie się od roszczenia, jeśli uważa, że jego projekt został zidentyfikowany błędnie lub jeśli usunął roszczoną treść. Dodatkowe informacje i instrukcje dotyczące sposobu kwestionowania lub odwoływania się zostaną dostarczone użytkownikowi, jeśli właściciel praw rości sobie prawo do treści w projekcie użytkownika.

3 ▼ Społeczności.

a. Definicje.

- i. Społeczność. Dla celów Warunków Roblox „**społeczność**” oznacza twórców, którzy połączyli się w celu udostępnienia projektów lub innej wirtualnej zawartości za pośrednictwem usług. W przypadku kont firmowych firma (lub inny podmiot prawny) wymieniona na koncie jest uważana za społeczność.
- ii. Właściciel. Każda społeczność musi wybrać „**właściciela**”, który będzie osobą fizyczną lub podmiotem kontrolującym adres e-mail użyty do zarejestrowania społeczności w usługach, aby działał w imieniu społeczności. Właściciel, według własnego uznania, może w dowolnym momencie przenieść własność społeczności na nowego właściciela; pod warunkiem jednak, że tylko jedna osoba fizyczna lub podmiot może być właścicielem społeczności w danym czasie. Jeśli konto właściciela zostanie zamknięte zgodnie z niniejszymi Warunkami dla twórców, Warunkami Roblox lub innymi obowiązującymi Warunkami dodatkowymi, Roblox może, według własnego uznania, wyznaczyć innego właściciela społeczności; pod warunkiem jednak, że nic nie będzie zobowiązywać Roblox do podjęcia takiego działania, jeśli Roblox, według własnego uznania, zdecyduje o rozwiązaniu społeczności.

- b. **Prawa i uprawnienia.** Uczestnicząc w społeczności, każdy twórca udziela właścicielowi (który to właściciel z czasem może ulec zmianie) jedynego i wyłącznego upoważnienia do działania w jego imieniu w celu (i) autoryzowania korzystania przez Roblox z wszelkich TGU stworzonych przez społeczność zgodnie z niniejszymi Warunkami dla twórców lub zgodnie z jakąkolwiek inną umową zawartą między właścicielem a Roblox; oraz (ii) otrzymywania płatności za wszelkie działania podejmowane przez społeczność lub TGU sprzedawane przez nią w ramach usług lub za ich pośrednictwem. Członkowie społeczności niniejszym zrzekają się wszelkich roszczeń, jakie mogą mieć wobec Roblox z tytułu wszelkich płatności dokonanych na rzecz właściciela przez Roblox w imieniu społeczności, oraz członkowie społeczności zgadzają się dochodzić zwrotu takich płatności wyłącznie od właściciela społeczności. Uprawnienia przyznane właścicielowi społeczności mogą być modyfikowane w drodze odrębnego porozumienia między członkami społeczności. Z wyjątkiem przypadków przewidzianych przez prawo, wszelkie obowiązki księgowe między właścicielem społeczności a członkami społeczności będą wynikać wyłącznie z pisemnej umowy między członkami społeczności, a Roblox nie będzie związany żadną taką umową.

4 ▼ Gospodarka twórców Roblox.

a. Robuxy.

- i. Licencja na Robuxy. Licencja Twórcy na korzystanie z Robuxów w związku z usługami jest określona w punkcie 3 Warunków użytkownika.
- ii. Zarabianie Robuxów. Roblox umożliwia twórcom zarabianie Robuxów („zarobione Robuxy”) poprzez sprzedaż lub monetyzację określonych TGU (w tym wirtualnej zawartości i dostępu do projektów), które tworzą w ramach usług. Zarobione Robuxy obejmują wyłącznie Robuxy, które użytkownik zarobił w pełnej zgodności z Warunkami korzystania z

Roblox, które obejmują Standardy społeczności Roblox, za pośrednictwem usług z bezpośredniej sprzedaży lub innej monetyzacji (np. WZZ) zawartości wirtualnej lub innych TGU, które tworzy (samodzielnie lub z grupą) w ramach usług, lub Robuxy przyznawane przez Roblox w wyznaczonych kampaniach promocyjnych. Obejmuje to między innymi zarabianie Robuxów poprzez:

1. zarobki z ofert na rynku lub w Sklepie dla twórców,
2. wypłaty zależne od zaangażowania („WZZ”),
3. zakupy wirtualnych produktów w projektach,
4. przychody z reklam w programie dla wydawców oraz
5. opłaty podmiotów stowarzyszonych.

Robuxy uzyskane w sposób inny niż monetyzacja stworzonej przez użytkownika zawartości wirtualnej (takie jak Robuxy uzyskane w ramach planu członkostwa lub premii za polecenie, zakup Robuxów lub karty podarunkowej lub handel/sprzedaż wirtualnych towarów, których użytkownik nie utworzył) nie są uznawane za zarobione Robuxy. Obejmuje to między innymi Robuxy otrzymane poprzez:

1. zrealizowanie karty podarunkowej lub bezpośredni zakup Robuxów, w tym zakup Robuxów na rzecz innego użytkownika Roblox,
2. Robuxy przyznawane co miesiąc w ramach członkostwa premium,
3. handel lub odsprzedaż wirtualnych produktów,
4. Przepustki sprzedawane dla szablonowych projektów bez rzeczywistych wizyt użytkowników,
5. treści zawierające przemoc, które zostały moderowane.

Ustalenie, czy Robuxy są zarobionymi Robuxami, leży wyłącznie w gestii Roblox.

Więcej informacji na temat monetyzacji TGU można znaleźć w przewodnikach dla deweloperów [tutaj](#).

b. **Sprzedaż TGU.** Roblox umożliwia twórcom sprzedaż (i) dostępu do projektów; (ii) wirtualnej zawartości oraz (iii) innych TGU, które tworzą w ramach usług, z zastrzeżeniem poniższych warunków:

i. Rola przydziału Robuxów: istnieją trzy role zaangażowane w sprzedaż wszystkich TGU (z wyjątkiem dwuwymiarowych wirtualnych przedmiotów (znanych również jako „klasyczny ubiór”)) w ramach usług. Każda z ról może być uprawniona do części Robuxów wygenerowanych z danej sprzedaży („**przydział Robuxów**”):

- Twórca: twórcą jest użytkownik lub grupa, która utworzyła sprzedawane TGU.
- Sprzedawca/dystrybutor: dystrybutorem jest (i) twórca (jeśli przedmiot jest sprzedawany w projekcie, który twórca również stworzył); (ii) inny twórca w usługach (jeśli przedmiot jest sprzedawany w projekcie, którego twórca nie stworzył); lub (iii) Roblox (jeśli przedmiot jest sprzedawany na rynku).
- Platforma: platformą jest zawsze Roblox.

Powyższy przydział Robuxów nie ma zastosowania do sprzedaży klasycznego ubioru, na który składają się spodnie, koszule i koszulki. W przypadku każdego klasycznego ubioru sprzedawanego na rynku, przydział Robuxów jest dzielony między twórcę i platformę.

ii. Zmiany w przydziale Robuxów. Roblox może w dowolnym momencie, po powiadomieniu twórcy (w dowolny rozsądny sposób), (a) zmienić przydział Robuxów i/lub (b) wprowadzić funkcje umożliwiające dostosowanie niektórych elementów przydziału Robuxów przez osoby zaangażowane w daną sprzedaż.

iii. Odpowiedzialność twórcy za sprzedaż w ramach usług. Twórca przyjmuje do wiadomości, że Roblox może w imieniu Twórcy wyświetlać i hostować projekty, wirtualną zawartość lub inne TGU stworzone przez twórcę, z których mogą korzystać inni użytkownicy w ramach usług. Twórca ponosi wyłączną odpowiedzialność za przyznanie zawartości wirtualnej lub innych TGU sprzedawanych za pośrednictwem strony szczegółów projektu użytkownikowi. Gdy twórca otrzymuje Robuxy w związku ze sprzedażą TGU użytkownikowi za pośrednictwem usług, transakcja odbywa się między twórcą a użytkownikiem; Roblox jedynie ją ułatwia, świadcząc usługi. Jeśli w związku ze sporem Roblox zwróci użytkownikowi (lub innemu twórcy) Robuxy lub prawdziwe pieniądze za dowolne TGU, za które twórca otrzymał Robuxy, Roblox zastrzega sobie prawo do potrącenia lub zatrzymania równoważnej kwoty Robuxów od takiego twórcy.

- iv. Ustalanie cen regionalnych. Ustalanie cen regionalnych pozwala Twórcom uczynić niektóre przedmioty w projekcie lub przedmioty wirtualne bardziej dostępnymi w regionach, w których mogą znajdować się użytkownicy („ceny regionalne”). Twórcy ponoszą wyłączną odpowiedzialność za ustalenie domyślnej ceny przedmiotów wirtualnych lub przedmiotów w projekcie i mogą decydować o regionalizacji tych cen.

Jeśli twórca włączy ustalanie cen regionalnych, cena pierwotnie ustalona przez twórcę dla przedmiotu w projekcie lub przedmiot wirtualnego zostanie dostosowana w kwalifikujących się regionach. Cena regionalna dla każdego obsługiwanego regionu będzie procentem ceny domyślnej z ceną regionalną ustaloną przez twórcę („cena regionalna”). Metodologia cen regionalnych (która może zostać zmodyfikowana w dowolnym momencie) opiera się na regionalnych trendach gospodarczych i parytecie siły nabywczej. Twórcy nie mogą bezpośrednio dostosować indywidualnej ceny regionalnej, ale mogą w dowolnym momencie zmienić cenę domyślną. W przypadku zmiany ceny domyślnej, odpowiednia cena regionalna zostanie zaktualizowana we wszystkich obsługiwanych regionach. Twórcy mogą zdecydować się na wyłączenie ustalania cen regionalnych w dowolnym momencie w Centrum twórców.

Roblox może zawiesić lub zaprzestać ustalania cen regionalnych dla niektórych lub wszystkich przedmiotów w projekcie lub przedmiotów wirtualnych dla dowolnego lub wszystkich twórców w dowolnym momencie i bez ponoszenia odpowiedzialności. Roblox zapewnia ustalanie cen regionalnych na zasadzie „takie, jakie jest” i zrzeka się wszelkich gwarancji, wyraźnych lub dorozumianych, dotyczących ich dokładności, dostępności lub wpływu na zarobki.

- v. Losowe wirtualne przedmioty. W zależności od lokalizacji użytkownika twórca może zapewniać projekty umożliwiające użytkownikom nabycie „losowych” wirtualnych przedmiotów (z wykorzystaniem waluty Robux lub w inny sposób), nazywanych „**losowymi wirtualnymi przedmiotami**”. Jeśli twórca zapewnia użytkownikowi możliwość otrzymania losowego wirtualnego przedmiotu, twórca musi poinformować użytkowników o wszystkich szansach na uzyskanie każdego rodzaju losowego wirtualnego przedmiotu, zanim użytkownik przystąpi do transakcji w celu uzyskania losowego wirtualnego przedmiotu.

Jedynie tytułem przykładu, jeśli projekt twórcy pozwala użytkownikowi na uzyskanie wirtualnej szklanej kulki, którą użytkownik może następnie wrzucić do fontanny, aby otrzymać losowy wirtualny przedmiot, twórca musi ujawnić szanse na otrzymanie przez użytkownika każdego rodzaju losowego wirtualnego przedmiotu, zanim użytkownik wrzuci szklaną kulkę do fontanny.

- c. **Developer Exchange Program.** Roblox umożliwia niektórym twórcom, którzy spełniają określone kryteria i wyrazili zgodę na warunki programu DevEx dostępne [tutaj](#) („Regulamin DevEx”), uczestnictwo w programie Developer Exchange Program („**program DevEx**”). Podczas gdy każdy twórca może korzystać z usług, aby uczyć się kodowania, tworzyć projekty lub przedmioty do zabawy ze znajomymi, a nawet zarobić trochę Robuxów, tylko odnoszący sukcesy twórcy będą w stanie spełnić wysokie wymagania (opisane w Regulaminie DevEx), aby zarabiać pieniądze za pośrednictwem DevEx. Osiągnięcie tego poziomu sukcesu wymaga zazwyczaj dużo czasu, wysiłku, umiejętności i strategii. Nawet wtedy nie ma gwarancji zarobienia pieniędzy. Z zastrzeżeniem pewnych wymagań, zasad i ograniczeń, które Roblox ustala według własnego uznania, twórcy uczestniczący w programie DevEx mogą wymieniać zarobione Robuxy na płatności w prawdziwej walucie w kwocie ustalonej przez Roblox według własnego uznania (kurs wymiany oraz ogólne wymagania, zasady i ograniczenia są opisane w **Regulaminie DevEx**).

- d. **WOZ lub wypłaty premium.** Woz lub wypłaty premium to program, dzięki któremu niektórzy kwalifikujący się twórcy mogą generować dodatkowe zarobione Robuxy w oparciu o to, jak angażujący jest ich projekt. Program Woz lub wypłat premium może zostać zmodyfikowany lub zakończony przez Roblox w dowolnym momencie, według własnego uznania i bez żadnych zobowiązań wobec twórców z powodu takiego zakończenia lub modyfikacji. Więcej szczegółowych informacji na temat programu Woz można znaleźć [tutaj](#).

- e. **Zachęty:** co pewien czas Roblox może oferować nagrody w ramach zachęt. Dowiedz się więcej [tutaj](#).

- f. **Zastrzeżenie.** Tworzenie projektów lub TGU, które użytkownicy będą lubić lub spędzać w nich czas, jest trudne i może zająć dużo czasu. Roblox nie obiecuje, że projekt lub TGU twórcy odniesie sukces w zdobyciu dużej publiczności lub że czas, wysiłek i koszty, które twórca poświęca na rozwój, reklamę lub obsługę projektu, przyniosą sukces finansowy.

- a. **Muzyka licencjonowana.** Roblox może zdecydować się na udostępnienie twórcy nagrań dźwiękowych i zawartych w nich utworów muzycznych, a także efektów dźwiękowych („**muzyka licencjonowana**”) do wykorzystania w projekcie twórcy lub innych TGU. Korzystanie przez twórcę z muzyki licencjonowanej podlega następującym warunkom:
- i. Licencja. Roblox udziela twórcy (i) niewyłącznej, osobistej, ograniczonej, odwołalnej, niezbywalnej licencji tylko na synchronizację muzyki licencjonowanej z projektem lub innymi TGU („**TGU z muzyką licencjonowaną**”), wyłącznie za pośrednictwem usług i tylko w okresie, w którym Roblox udostępnia taką muzykę licencjonowaną; oraz (ii) prawa do odtwarzania, słuchania i interakcji z TGU z muzyką licencjonowaną, ale tylko w ramach usług i tylko w okresie, w którym Roblox udostępnia taką muzykę licencjonowaną. Twórca nie jest zobowiązany do podawania autorstwa muzyki licencjonowanej używanej przez twórcę w jakimkolwiek projekcie lub innych TGU, ale twórca może to zrobić według własnego uznania. Na przykład, jeśli Roblox identyfikuje właściciela muzyki licencjonowanej jako APM Music, twórca może poinformować, że muzyka licencjonowana jest dostarczana „dzięki uprzejmości APM Music”.
 - ii. Cofnięcie (utrata) licencji. Ponieważ muzyka licencjonowana jest licencjonowana przez Roblox od stron trzecich, prawa twórcy do korzystania z muzyki licencjonowanej mogą zostać cofnięte w dowolnym momencie i z dowolnego powodu lub bez powodu, według wyłącznego uznania Roblox, bez żadnej odpowiedzialności wobec twórcy. Jeśli Roblox cofnie twórcy prawo do korzystania z muzyki licencjonowanej (z jakiegokolwiek powodu), twórca zgadza się natychmiast (a) usunąć taką muzykę licencjonowaną z projektu twórcy lub innych TGU oraz (b) zaprzestać korzystania z takiej muzyki licencjonowanej w ramach usług. Roblox postara się powiadomić twórcę z wyprzedzeniem przed cofnięciem jakichkolwiek praw do korzystania z muzyki licencjonowanej, ale jednocześnie Roblox zastrzega sobie prawo do zrobienia tego bez wcześniejszego powiadomienia. Roblox zastrzega sobie również prawo do usunięcia dowolnego projektu lub innych TGU z muzyką licencjonowaną z usług w dowolnym momencie, według własnego uznania i bez żadnej odpowiedzialności wobec twórcy. Ponadto Roblox może odebrać prawa twórcy do całości lub części muzyki licencjonowanej (z powiadomieniem lub bez) bez żadnej odpowiedzialności prawnej wobec twórcy, (w) jeśli Roblox stwierdzi, że wykorzystanie przez Twórcę takiej muzyki licencjonowanej może naruszać jakiekolwiek Warunki platformy Roblox, wytyczne lub zasady; (x) jeśli Roblox w inny sposób stwierdzi, że taka muzyka licencjonowana może zaszkodzić usługom lub reputacji Roblox; (y) jeśli od Roblox usunięcia takiej muzyki licencjonowanej z usług wymaga właściciel praw autorskich lub podmiot zarządzający nimi; (z) jeśli muzyka licencjonowana nie jest już dostępna do rozpowszechniania w ramach usług.
 - iii. Limit 250 utworów. Niezależnie od powyższego, twórca nie może wykorzystywać muzyki licencjonowanej w celu stworzenia usługi streamingowej lub biblioteki muzycznej w ramach projektu lub innych TGU, ani nie może pobierać od użytkowników opłat za słuchanie określonego utworu muzyki licencjonowanej. Twórca ma prawo do umieszczenia, odtwarzania i zlecenia odtwarzania do 250 odrębnych utworów muzyki licencjonowanej w dowolnym momencie w pojedynczym projekcie lub innych TGU z muzyką licencjonowaną. Twórca może w dowolnym momencie zastąpić istniejące utwory muzyki licencjonowanej w projekcie lub innych TGU nowymi utworami, pod warunkiem, że w danym momencie w takim projekcie lub TGU z muzyką licencjonowaną znajduje się nie więcej niż 250 utworów.
 - iv. Synchronizacja muzyki licencjonowanej. Twórca może synchronizować muzykę licencjonowaną z projektem. Nie ograniczając powyższego, twórca może wykorzystać fragment utworu muzyki licencjonowanej lub fragmenty próbek muzyki licencjonowanej.
 - v. Wykorzystanie w ramach usług. Twórca może wykorzystywać w usługach wyłącznie muzykę licencjonowaną. Twórca zobowiązuje się, że nie będzie eksportować, wyodrębniać, pobierać ani udostępniać innym osobom sposobu na eksportowanie, wyodrębnianie lub pobieranie muzyki licencjonowanej do użytku w dowolnym miejscu poza usługami.
- b. **Muzyka skomponowana przez twórcę lub będąca jego własnością.** Poniższe postanowienia mają zastosowanie do utworów muzycznych skomponowanych lub w inny sposób będących własnością twórcy (i/lub innych osób, z którymi twórca współpracował nad takim utworem muzycznym) („**utwory muzyczne**”), które twórca publikuje (lub próbuje opublikować) do użytku w ramach usług.
- i. Twórca jako kompozytor wyłączny. Jeśli twórca jest wyłącznym kompozytorem i/lub autorem utworu muzycznego, który publikuje w ramach usług, oraz jeśli twórca jest powiązany z organizacją zajmującą się prawami do odtwarzania („**OPO**”),

- która reprezentuje utwór muzyczny, wówczas twórca musi powiadomić OPW twórcy na piśmie o nieodpłatnej licencji, której twórca udziela Roblox na mocy niniejszych Warunków dla twórców. Twórca jest odpowiedzialny za przestrzeganie obowiązków sprawozdawczych OPO twórcy.
- ii. Twórca jako kompozytor niewyłączny. Jeśli twórca nie jest wyłącznym kompozytorem i/lub autorem utworu muzycznego, który publikuje w ramach usług, oraz jeśli twórca (i/lub współkompozytorzy lub współautorzy) jest powiązany z OPO reprezentującą dany utwór muzyczny, twórca jest odpowiedzialny za dopilnowanie, by wszyscy współkompozytorzy i/lub współautorzy również powiadomili na piśmie swoje OPO, zaś twórca musi posiadać pisemny dowód zgody współkompozytorów i/lub współautorów na publikację i korzystanie z utworu muzycznego w ramach usług.
 - iii. Cesja na rzecz wydawnictwa muzycznego. Jeśli twórca scedował swoje prawa do utworu muzycznego na rzecz wydawnictwa muzycznego, musi uzyskać jego pisemną zgodę lub współpracę w celu udzielenia nieodpłatnych licencji określonych w niniejszych Warunkach dla twórców.
 - iv. Wytwórnia płytowa. Jeśli twórca jest artystą nagrywającym na podstawie umowy z wytwórnią płytową, wówczas jest on odpowiedzialny za upewnienie się, że korzystanie z usług przez twórcę jest zgodne ze zobowiązaniami, jakie twórca ma wobec wytwórni płytowej. Należy pamiętać, że sam fakt, że twórca skomponował utwór muzyczny lub wykonał nagranie dźwiękowe, nie oznacza, że ma on prawo zezwolić Roblox na jego wykorzystanie.
 - v. Nagrania dźwiękowe. Jeśli twórca posiada prawa do nagrania dźwiękowego, ale nie jest upoważniony do udzielania licencji na nagranie dźwiękowe lub utwór muzyczny (lub utwory muzyczne) zawarty w tych nagraniach dźwiękowych, wówczas twórca nie może przesyłać ani w inny sposób udostępniać tych nagrań dźwiękowych w ramach usług.
 - vi. Oświadczenia i gwarancje. Jeśli twórca przesyła, synchronizuje lub w inny sposób wykorzystuje nagranie dźwiękowe i/lub utwór muzyczny, twórca oświadcza i gwarantuje, że (a) posiada wszelkie prawa niezbędne do przestania, synchronizacji i innego wykorzystania nagrań dźwiękowych i/lub utworów muzycznych w ramach usług; (b) twórca jest w pełni właścicielem i administratorem ogólnoświatowych praw do nagrań dźwiękowych i/lub utworów muzycznych przestanych do usług; (c) takie nagrania dźwiękowe i/lub utwory muzyczne są całkowicie oryginalne, a publikowanie, przesyłanie, dystrybucja i wykorzystywanie takich nagrań dźwiękowych i/lub utworów muzycznych w ramach usług nie będzie naruszać praw osób trzecich, w tym między innymi praw do znaków towarowych, praw autorskich lub innych praw własności intelektualnej (w tym między innymi praw OPO, wytwórni płytowej, wydawnictwa muzycznego, związku zawodowego lub gildii).
 - vii. Zezwolenia; Płatności. Twórca ponosi wyłączną odpowiedzialność za wszelkie niezbędne zezwolenia i płatności wszelkiego rodzaju, które mogą powstać w związku z wykorzystaniem i synchronizacją jego oryginalnych nagrań dźwiękowych i/lub utworów muzycznych w ramach usług, w tym między innymi za wszelkie prawa do dystrybucji, prawa mechaniczne, prawa do publicznego odtwarzania, prawa do synchronizacji i/lub wszelkie inne prawa, do których może rościć sobie prawo strona trzecia. Twórca ponosi również wyłączną odpowiedzialność za wszelkie związkowe opłaty za nowe wykorzystanie lub ponowne wykorzystanie zgodnie z zasadami i przepisami wszelkich obowiązujących umów związkowych i/lub gildyjnych w związku z publikowaniem, przesyłaniem, dystrybucją, synchronizacją i innym wykorzystaniem nagrań dźwiękowych i/lub utworów muzycznych w ramach usług.

6 ▼ Ograniczenia użytkowania.

Oprócz wszelkich innych ograniczeń określonych w Warunkach użytkownika (w tym w punkcie 8.b. Warunków użytkownika) lub jakichkolwiek Warunkach Roblox, twórca nie podejmie żadnych działań naruszających niniejsze Warunki dla twórców, w tym określonych w niniejszym punkcie.

Twórcy mogą tworzyć zasady projektu. Zasady projektu są opcjonalne i są wprowadzane oraz egzekwowane według uznania twórcy projektu. Zasady projektu mogą uzupełniać [Warunki użytkowania Roblox](#), [Standardy społeczności Roblox](#) lub dowolne inne warunki Roblox, ale nie mogą wchodzić z nimi w konflikt. Zasady projektu (oraz konsekwencje ich naruszenia) muszą być w sposób jednoznaczny i w wyraźnym miejscu opublikowane w projekcie. [Tutaj](#) podano dodatkowe informacje o zasadach projektu.

W przypadku stwierdzenia, że w projekcie, grupie lub społeczności znaczna część użytkowników w rażący sposób narusza Warunki Roblox, Roblox zastrzega sobie prawo, według własnego uznania, do moderowania projektu, grupy lub społeczności, jeśli twórca lub właściciele grupy/społeczności nie podejmie odpowiednich działań w celu ograniczenia takich naruszeń. Jeśli Roblox, według własnego uznania, stwierdzi, że twórca lub właściciel grupy/społeczności naruszył Warunki platformy Roblox w stosowaniu i/lub administrowaniu zasad projektu lub grupy/społeczności, Roblox zastrzega sobie prawo, według własnego uznania, do moderowania twórcy lub właściciela grupy/społeczności.

Roblox pragnie, aby wszyscy programiści rozwijali swoje własne pomysły. O ile twórca nie posiada na to wyraźnej pisemnej zgody lub pisemnej licencji od twórcy treści, twórcy nie wolno kopiować ani modyfikować cudzych elementów, treści ani TGU i publikować ich jako własnych treści. Roblox zastrzega sobie prawo do podjęcia wszelkich działań przeciwko twórcy w przypadku niewłaściwego kopiowania treści, w tym do zawieszenia lub zamknięcia konta twórcy.

7 ▼ Spory.

a. **Między twórcami a Roblox.** Spory pomiędzy twórcami a Roblox będą rozpatrywane zgodnie z punktem 11 Warunków użytkownika.

b. **Między twórcami a użytkownikami lub między twórcami.**

- i. Kwestie związane z TGU. Twórcy są odpowiedzialni za rozpatrywanie wszelkich kwestii, w tym skarg użytkowników związanych z ich projektami (w tym z naruszeniami zasad projektu), wirtualną zawartością i innymi TGU opublikowanymi w ramach usług, w szybki i profesjonalny sposób.
- ii. Zwrot Robuxów. Jeśli twórca uzyskał zarobione Robuxy w związku z projektem, wirtualną zawartością lub innymi TGU i, zgodnie ze skargą użytkownika dotyczącą tego projektu, wirtualnej zawartością lub innych TGU, Roblox zwróci Robuxy użytkownikowi, Roblox ma prawo odliczyć lub wstrzymać równoważną kwotę zarobionych Robuxów od takiego twórcy.
- iii. Spory z twórcami lub użytkownikami. Jeśli twórca ma spór z innym twórcą lub użytkownikiem, przed wszczęciem jakiegokolwiek postępowania sądowego twórca ma obowiązek najpierw zaangażować się w mediację z uznanym mediatorem lub usługą mediacji w celu podjęcia próby polubownego rozwiązania sporu. Taki wymóg mediacji nie ma zastosowania do sporów związanych z żądaniami usunięcia własności intelektualnej złożonymi zgodnie z punktem 6 Warunków użytkownika. Roblox zastrzega sobie prawo, według własnego uznania, do rozstrzygania wszelkich sporów między twórcami lub między twórcami a użytkownikami. Takie rozstrzygnięcie może skutkować zawieszeniem konta twórcy i/lub wszelkimi innymi działaniami dozwolonymi przez prawo, w tym między innymi dochodzeniem roszczeń cywilnych lub karnych.
- iv. Zgłoszenie do Roblox. Niezależnie od warunków określonych w niniejszym punkcie, użytkownicy mogą zgłaszać do Roblox spory z twórcami, jak opisano to w punkcie 10.c. Warunków użytkownika. Jeśli Roblox zdecyduje się podjąć działania w jakimkolwiek sporze pomiędzy użytkownikiem a twórcą (lub pomiędzy twórcami), zarówno użytkownik, jak i twórca zgadzają się, że (i) decyzja Roblox (która może obejmować potrącenie Robuxów od twórcy i przyznanie Robuxów użytkownikowi) jest ostateczna oraz (ii) obie strony zaakceptują tę ostateczną decyzję. Twórca zobowiązuje się ponadto do terminowej współpracy z Roblox w celu rozwiązania wszystkich takich kwestii i potwierdza, że niezastosowanie się do tego będzie stanowić naruszenie niniejszych Warunków dla twórców.

8 ▼ Oświadczenia i gwarancje.

Twórca jest odpowiedzialny za TGU twórcy oraz oświadcza i gwarantuje, że: (a) twórca jest twórcą i właścicielem lub posiada niezbędne prawa i uprawnienia do przyznania Roblox praw i licencji w punkcie 2.b.ii; (b) TGU twórcy i korzystanie z TGU twórcy w sposób opisany w niniejszych Warunkach dla twórców: (i) nie stanowi i nie będzie stanowić naruszenia, pogwałcenia lub sprzeniewierzenia jakichkolwiek praw osób trzecich; (ii) zniesławienia, pomówienia, oczernienia lub naruszenia prawa do prywatności, reklamy lub innych praw własności jakiejkolwiek innej osoby; (iii) nie wymaga ani nie będzie wymagać od

Roblox uzyskania licencji, wypłacenia rekompensaty lub podania autorstwa osobom trzecim; (iv) nie skutkuje ani nie będzie skutkowało naruszeniem umowy między twórcą a stroną trzecią; lub (v) nie powoduje ani nie będzie powodowało naruszenia przez Roblox jakichkolwiek przepisów prawa lub regulacji; oraz (c) twórca będzie przestrzegać wszystkich obowiązujących przepisów prawa, zasad i regulacji oraz Warunków Roblox (w tym między innymi niniejszych Warunków dla twórców) podczas korzystania z usług przez twórcę.

9 ▼ Zwolnienie z odpowiedzialności.

Twórca zgadza się ponosić odpowiedzialność za korzystanie z usług przez twórcę oraz bronić i zabezpieczać Roblox i podmioty stowarzyszone przed wszelkimi roszczeniami, odpowiedzialnością, szkodami, stratami i wydatkami, w tym uzasadnionymi honorariami i kosztami obsługi prawnej, wynikającymi z lub w jakikolwiek sposób związanymi z: (a) dostępem twórcy do usług, korzystaniem z nich lub domniemanym korzystaniem z nich; (b) naruszeniem przez twórcę (i) jakiegokolwiek części Warunków Roblox, w tym niniejszych Warunków dla twórców, (ii) jakiegokolwiek oświadczenia, gwarancji lub umowy, o których mowa w niniejszych Warunkach dla twórców, lub (iii) jakiegokolwiek obowiązującego prawa lub regulacji; (c) naruszeniem przez twórcę jakichkolwiek praw osób trzecich, w tym jakiegokolwiek własności intelektualnej, reklamy, prywatności, prawa własności lub zobowiązania do zachowania poufności; lub (d) jakiegokolwiek sporu lub problemu między twórcą a jakąkolwiek osobą trzecią. Roblox zastrzega sobie prawo, na własny koszt, do przejęcia wyłącznej obrony i kontroli wszelkich spraw podlegających zwolnieniu z odpowiedzialności przez twórcę (bez ograniczania obowiązków twórcy w zakresie zwolnienia z odpowiedzialności w odniesieniu do tej sprawy), a w takim przypadku twórca zgadza się współpracować z Roblox w obronie tego roszczenia.

10 ▼ Ograniczenie odpowiedzialności.

W ŻADNYM WYPADKU **PODMIOTY POWIĄZANE** NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI WOBEC TWÓRCY ZA JAKIEKOLWIEK SZKODY POŚREDNIE, PRZYPADKOWE, SZCZEGÓLNE, NASTĘPCZE LUB MORALNE (W TYM SZKODY Z TYTUŁU UTRATY ZYSKÓW, WARTOŚCI FIRMY LUB INNYCH STRAT NIEMATERIALNYCH), NIEZALEŻNIE OD TEGO, CZY SĄ ONE OPARTE NA GWARANCJI, UMOWIE, CZYNIE NIEDOZWOLONYM (W TYM ZANIEDBANIU), USTAWIE LUB JAKIEJKOLWIEK INNEJ TEORII PRAWNEJ I NIEZALEŻNIE OD TEGO, CZY ROBLOX ZOSTAŁ POINFORMOWANY O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA SZKODY.

ŁĄCZNA ODPOWIEDZIALNOŚĆ PODMIOTÓW STOWARZYSZONYCH WOBEC TWÓRCY Z TYTUŁU WSZELKICH ROSZCZEŃ (W TYM ROSZCZEŃ GWARANCYJNYCH) LUB PODSTAW POWÓDZTWA JEST OGRANICZONA DO (I) CAŁKOWITEJ KWOTY ZAPŁACONEJ LUB NALEŻNEJ OD ROBLOX NA RZECZ TWÓRCY NA MOCY NINIEJSZEJ UMOWY ZA DWUNASTOMIESIĘCZNY OKRES POPRZEDZAJĄCY MOMENT, W KTÓRYM TWÓRCA POWIADOMI ROBLOX O ROSZCZENIU, LUB (II) W ZAKRESIE, W JAKIM ROBLOX NIE ZAPŁACIŁ TWÓRCY NICZEGO W DWUNASTOMIESIĘCZNYM OKRESIE POPRZEDZAJĄCYM MOMENT, W KTÓRYM TWÓRCA POWIADOMI ROBLOX O ROSZCZENIU, 1000 USD.

11 ▼ Ochrona prywatności.

- a. **Dane użytkownika.** Dane, które użytkownik jako twórca udostępnia Roblox za pośrednictwem usług, podlegają [Zasadom ochrony prywatności](#) Roblox, włączonym do niniejszego dokumentu przez odniesienie. Ponadto w zależności od tego, z jakich narzędzi lub oprogramowania użytkownik korzysta w ramach usług do tworzenia projektów lub TGU, użytkownik może podlegać Warunkom dodatkowym, w tym między innymi [Informacji o ochronie prywatności danych biometrycznych](#) Roblox i [Informacji o ochronie prywatności animacji twarzy](#) Roblox.
- b. **Dane związane z projektem.** W przypadku każdego projektu stworzonego przez twórcę i z zastrzeżeniem postanowień [Zasad ochrony prywatności](#) Roblox, zarówno twórca, jak i Roblox mają prawo do wykorzystywania danych związanych

z danym projektem lub uzyskanych w związku z nim do swoich uzasadnionych celów biznesowych w celu obsługi projektu i analizy biznesowej, takich jak: (i) ulepszanie i rozwijanie projektu; (ii) przestrzeganie obowiązujących przepisów prawa (w tym żądań organów ścigania); (iii) zapewnianie bezpieczeństwa projektu i (iv) zapobieganie oszustwom lub ograniczenie ryzyka. Twórca zgadza się, że z wyjątkiem przypadków wyraźnie określonych w niniejszych Warunkach dla twórców, twórca nie będzie wykorzystywał ani ujawniał żadnych danych użytkownika osobom trzecim.

- c. **Dane osobowe użytkownika.** Jeśli i w zakresie, w jakim twórca otrzyma jakiegokolwiek dane osobowe użytkownika („**dane osobowe użytkownika**”), twórca nie będzie wykorzystywał danych osobowych użytkownika (i) do świadczenia usług na rzecz osób trzecich; (ii) do tworzenia, pomagania w tworzeniu, śledzenia lub uzupełniania jakichkolwiek segmentów, profili lub podobnych rejestrów dotyczących poszczególnych użytkowników, urządzeń lub przeglądarek w ramach usług lub witryn lub platform osób trzecich; (iii) kojarzenia zachowania dowolnego urządzenia lub przeglądarki z dowolnym segmentem, profilem lub podobnym rekordem lub uzupełniania takiego rekordu w oparciu o dane użytkowników; (iv) kojarzenia dowolnych danych użytkowników z innymi danymi osobowymi użytkownika; lub (v) w jakimkolwiek nieautoryzowanym celu z naruszeniem obowiązującego prawa, w tym obowiązujących przepisów o ochronie prywatności, lub w jakimkolwiek nieautoryzowanym celu. Ponadto twórcy zabrania się sprzedawania, ujawniania, udostępniania, wynajmowania, leasingowania, syndykowania, modyfikowania, inżynierii wstecznej, dekompilowania, pożyczania lub w inny sposób zmieniania jakichkolwiek danych osobowych użytkownika.
- d. **Kalifornijska ustawa o ochronie prywatności konsumentów (California Consumer Privacy Act).** Twórcy nie wolno świadomie sprzedawać żadnych „**danych osobowych**” (zgodnie z definicją tego terminu w ustawie California Consumer Privacy Act z 2018 roku, z późniejszymi zmianami) należących do użytkownika i zarówno Roblox, jak i twórca podjęli i będą nadal podejmować wszelkie uzasadnione środki w celu ochrony takich danych osobowych znajdujących się pod ich kontrolą lub w ich posiadaniu przed nieuprawnionym dostępem osób trzecich.

12 ▼ Inne postanowienia.

- a. **Etykiety dotyczące treści.** Usługi wyświetlają etykietę wskazującą wymagania wiekowe dotyczące treści i niektóre inne opisy dotyczące projektu, jak opisano w sekcji [Etykiety dotyczące treści](#), które są włączone do niniejszego dokumentu przez odniesienie. Twórca oświadcza i gwarantuje, że dostarczy dokładne, kompletne i aktualne informacje we wszelkich kwestionariuszach dotyczących wymagań wiekowych i zgodności z przepisami, które prześle do Roblox. Roblox zastrzega sobie prawo do zmiany etykiet dotyczących zawartości i deskryptorów okresowo i według własnego uznania. Roblox nie gwarantuje dokładności wytycznych ani deskryptorów. Twórca przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Roblox nie ponosi odpowiedzialności za dokładność, kompletność, ważność lub jakość jakichkolwiek etykiet wskazujących wymagania wiekowe dotyczące treści lub deskryptorów. Ponadto Twórca przyjmuje do wiadomości, że nie jest uprawniony do żadnej konkretnej oceny. Żadne z postanowień zawartych w niniejszym dokumencie ani w sekcji [Etykiety dotyczące treści](#) nie ma na celu kontrolowania ani dyktowania treści projektu twórcy, za które twórca ponosi wyłączną odpowiedzialność.
- b. **Stan znany użytkowników.** Usługi są świadczone „W STANIE ZNANYM UŻYTKOWNIKOWI”, a punkt 13 Warunków użytkownika jest włączony do niniejszego dokumentu przez odniesienie.
- c. **Obowiązywanie po rozwiązaniu.** Każda część niniejszych Warunków dla twórców, która ze względu na swój charakter powinna obowiązywać po rozwiązaniu umowy, będzie obowiązywać po rozwiązaniu umowy, w tym punkty 2b, 6, 7, 8, 9, 10, 11 i 12a.

▼ Załącznik A (Chiny)

1 ▼ ZAKUP CHIŃSKICH TGU

1. **Chińskie TGU.** Od czasu do czasu zawartość (w tym projekty, wirtualne przedmioty i przedmioty w projekcie) stworzona przez twórców („twórcy z Chin”), którzy korzystają z Luobu Studio w Chińskiej Republice Ludowej (z wyłączeniem, dla celów niniejszych Warunków Roblox, Specjalnych Regionów Administracyjnych Hongkongu i Makau oraz Tajwanu, „ChRL”) może być dostępna do zakupu przez użytkownika w ramach usług („chińskie TGU”). Takie chińskie TGU będą wyraźnie oznaczone na platformie. Chińskie TGU są publikowane na platformie i w usługach przez Roblox, a nie przez samych twórców z Chin. W rezultacie, gdy użytkownik kupuje lub nabywa chińskie TGU, niektóre aspekty różnią się od tych, gdy użytkownik kupuje inne TGU. Ponadto, mimo że Roblox jest uważany za „twórcę” wszystkich chińskich TGU (oraz Roblox dostarcza wirtualne przedmioty), Roblox poczynił specjalne ustalenia umowne, zgodnie z którymi jeśli użytkownik ma jakiegokolwiek problemy lub wątpliwości dotyczące zakupu jakiegokolwiek chińskich TGU, powinien najpierw skontaktować się z odpowiednim twórcą z Chin, aby w dobrej wierze spróbować rozwiązać dany problem. Jeśli użytkownik nie jest w stanie rozwiązać takich skarg lub problemów z twórcą z Chin, może skontaktować się z obsługą klienta Roblox. Użytkownik zgadza się, że jeśli Roblox podejmie działania w celu rozwiązania jakiegokolwiek skarg lub problemów, decyzja Roblox będzie ostateczna, a użytkownik zgadza się jej przestrzegać.

2 ▼ TGU TWÓRCY W LUOBULESI GAME

1. **Opcja dystrybucji chińskich TGU twórcy w Luobulesi Game.** Co jakiś czas twórca może otrzymać możliwość udostępnienia swoich projektów i wirtualnej zawartości graczom („gracze z Chin”) wersji platformy i usług opublikowanych i obsługiwanych w ChRL („Luobulesi Game”) przez Shenzhen Tencent Computer Systems Company Limited („wydawca z Chin”). Publikowanie projektów i wirtualnej zawartości twórcy w Luobulesi Game odbywa się całkowicie według uznania twórcy i twórca nie ma takiego obowiązku. Projekty i wirtualna zawartość, które twórca zdecyduje się udostępnić graczom z Chin („chińskie TGU twórcy”), będą podlegać weryfikacji zgodnie z poniższym podpunktem Weryfikacja chińskiego TGU twórcy. W zakresie udostępnionym w Luobulesi Game, chińskie TGU twórcy zostaną uznane za opublikowane przez wydawcę z Chin. Jeśli gracz z Chin zakupi chińskie TGU twórcy, twórca może kwalifikować się do zarabiania Robuxów z Roblox zgodnie z poniższym podpunktem Zarabianie Robuxów za chińskie TGU twórcy. Jednakże zakup chińskich TGU twórcy przez gracza z Chin nie ustanawia żadnej formy stosunku umownego między twórcą a tym graczem z Chin. Zamiast tego, chińskie TGU twórcy będzie sublicencjonowane graczowi z Chin przez wydawcę z Chin. Punkty 2 lit. b) i 4 Warunków dla twórców nie mają zastosowania do chińskiego TGU twórcy w zakresie, w jakim są one niezgodne z punktami Licencja na chińskie TGU twórcy i Zarabianie Robuxów za chińskie TGU twórcy.
2. **Wymagania dotyczące dystrybucji chińskiego TGU twórcy w Luobulesi Game.** Aby udostępnić chińskie TGU twórcy graczom z Chin w Luobulesi Game, twórca musi zarejestrować zweryfikowane konto z prawdziwym imieniem i nazwiskiem u wydawcy z Chin (zgodnie z wymogami przepisów ustawowych i wykonawczych ChRL) i zaakceptować Warunki przesyłania chińskich TGU do Luobulesi Game („Warunki przesyłania chińskich TGU do Luobulesi Game”).
3. **Przesyłanie chińskich TGU twórcy.** Twórca może korzystać z usług w celu przesłania chińskich TGU twórcy do wydawcy z Chin w celu ich ewentualnego włączenia do Luobulesi Game zgodnie z Warunkami przesyłania chińskich TGU. Wszystkie przesłane chińskie TGU twórcy do takiego włączenia podlegają procesowi weryfikacji Roblox, jego licencjobiorców i wydawcy z Chin (zwanych łącznie „podmiotami weryfikującymi”), wymaganiom dotyczącym chińskich TGU i zasadom określonym na forach obsługiwanych przez podmioty weryfikujące dla twórców.
4. **Licencja na chińskie TGU twórcy.** Twórca zachowuje wszelkie prawa autorskie, które może posiadać do chińskich TGU twórcy. Twórca niniejszym udziela i zgadza się udzielić Roblox bezterminowej, nieodwołalnej, ogólnosiwiatowej, niewyłącznej, nieodpłatnej, zbywalnej licencji, z prawem do udzielania sublicencji na wielu poziomach dowolnej osobie lub podmiotowi (w tym, ale nie wyłącznie, wydawcy z Chin), w odniesieniu do chińskich TGU twórcy, w całości lub w części:
 - a. **Licencja na chińskie TGU twórcy.** Twórca zachowuje wszelkie prawa autorskie, które może posiadać do chińskich TGU twórcy. Twórca niniejszym udziela i zgadza się udzielić Roblox bezterminowej, nieodwołalnej, ogólnosiwiatowej, niewyłącznej, nieodpłatnej, zbywalnej licencji, z prawem do udzielania sublicencji na wielu poziomach dowolnej osobie lub podmiotowi (w tym, ale nie wyłącznie, wydawcy w Chinach), w odniesieniu do chińskich TGU twórcy, w całości lub w części:

- b. korzystania z chińskiego TGU twórcy i powiązanej nazwy użytkownika w celu reklamy lub marketingu usług lub Luobulesi Game, dowolnych TGU i przedmiotów materialnych związanych z usługami lub Luobulesi Game w dowolnych mediach lub kanałach dystrybucji znanych obecnie lub opracowanych w przyszłości w związku z reklamą i marketingiem usług lub Roblox lub Luobulesi Game, nawet jeśli twórca skorzystał z prawa do bycia zapomnianym na mocy RODO lub równoważnego prawa na mocy innych przepisów dotyczących prywatności. Prawo Roblox do promowania i reklamowania usług lub Roblox przy użyciu chińskich TGU twórcy nie obejmuje używania chińskich TGU twórcy w marketingu i reklamie, które koncentrują się wyłącznie na promowaniu chińskich TGU twórcy (zgodnie z uzasadnionymi ustaleniami Roblox) jako części usług bez zgody twórcy, ale Roblox może ogólnie odwoływać się, zgodnie z ustaleniami Roblox, do chińskich TGU twórcy za pomocą innych TGU lub materiałów (i bez zgody twórcy) w celu promowania, marketingu lub reklamowania usług, Luobulesi Game lub Roblox. Roblox może również korzystać z chińskich TGU twórcy do celów niekomercyjnych i edukacyjnych w celu promowania usług lub Luobulesi Game (przy czym Roblox w uzasadniony sposób określi, czy użycie jest niekomercyjne lub edukacyjne).
5. **Prawa przyznane na zasadzie „through-to-the-audience”.** Wszystkie prawa przyznane przez twórcę w niniejszych Warunkach Roblox są udzielane na zasadzie „through-to-the-audience”, co oznacza, że Roblox, jego licencjodawcy, wydawca z Chin oraz właściciele lub operatorzy usług stron trzecich nie będą ponosić żadnej odrębnej odpowiedzialności wobec twórcy ani żadnej innej strony trzeciej za TGU, które twórca udostępnia w ramach takich usług stron trzecich za pośrednictwem usługi lub Luobulesi Game.
6. **Wymagania dotyczące TGU.** Oprócz przestrzegania przez twórcę niniejszych Warunków Roblox, w tym, bez ograniczeń, punktów 5 i 8 Warunków dla twórców, każdy element chińskich TGU twórcy, który twórca przesyła, musi być zgodny z prawem i przepisami ChRL oraz dokumentem Lista kontrolna przesyłania chińskich TGU („**Wymagania dotyczące chińskich „TGU”**”).
7. **Weryfikacja chińskich TGU twórcy.** Każdy podmiot weryfikujący może przeglądać, filtrować i modyfikować chińskie TGU według własnego uznania, zanim wydawca z Chin podejmie decyzję o dystrybucji chińskich TGU twórcy do dowolnego gracza z Chin w celu publikacji w Luobulesi Game. Ocena podmiotu weryfikującego i decyzja wydawcy z Chin w odniesieniu do publikacji są ostateczne.
8. **Brak obowiązku dystrybucji chińskich TGU twórcy.** W celu uniknięcia wątpliwości, ani Roblox, ani jego licencjodawcy nie mają żadnego obowiązku zezwalania na dystrybucję przez wydawcę z Chin jakichkolwiek chińskich TGU twórcy w Luobulesi Game, a wydawca z Chin nie ma obowiązku publikowania jakichkolwiek chińskich TGU twórcy w Luobulesi Game.
9. **Ponowne filtrowanie chińskich TGU twórcy.** W przypadku jakichkolwiek zmian w obowiązujących przepisach prawa, regulacjach, wymaganiach dotyczących chińskich TGU, zasadach, regułach lub z jakiegokolwiek innego powodu, podmioty weryfikujące mają całkowitą swobodę w zakresie (a) modyfikowania lub filtrowania opublikowanych chińskich TGU twórcy w Luobulesi Game; i/lub (b) zawieszenia lub zakończenia dystrybucji i publikacji innych chińskich TGU twórcy w Luobulesi Game, w całości lub w części, w dowolnym momencie. Każdy podmiot weryfikujący może skontaktować się z twórcą w związku z jakimikolwiek działaniami podjętymi zgodnie z niniejszym punktem, a twórca może otrzymać możliwość naprawienia lub zmiany chińskich TGU twórcy i ponownego przestania ich do publikacji.
10. **Zarabianie Robuxów za chińskie TGU twórcy.** Twórca może zarabiać Robuxy od Roblox w związku z zakupem chińskich TGU twórcy przez graczy z Chin w Luobulesi Game. Robuxy te są obliczane zgodnie z Warunkami DevEx.
11. **Chińskie TGU grupy.** Właściciel grupy ma również prawo wyboru, czy zaakceptować możliwość udostępnienia chińskich TGU stworzonych przez grupę w Luobulesi Game do zakupu przez graczy z Chin zgodnie z niniejszymi Warunkami Roblox, przy czym punkt 3 Warunków dla twórców nadal ma zastosowanie. W celu uniknięcia wątpliwości, Robuxy zarobione za pośrednictwem TGU grupy będą generowane zgodnie z Warunkami DevEx.

▼ Załącznik B (Japonia)

Ze skutkiem od 31 marca 2021 r. („data wejścia w życie”), wszystkie prawa, obowiązki, interesy, roszczenia i zobowiązania Roblox Corporation jako emitenta Robuxów (powstałe przed lub po dacie wejścia w życie) w związku z użytkownikami w Japonii zostają scedowane na firmę Roblox Godo Kaisha („Roblox Japan”) i przez nią przejęte. Korzystając z usług, użytkownik wyraża zgodę i zatwierdza wspomniane przeniesienie i cesję. W dacie wejścia w życie lub po tej dacie Roblox Japan należy uznać za emitenta Robuxów dla użytkowników w Japonii.

2 ▼ Charakterystyka Robuxów

W Japonii Robuxy można wykorzystywać wyłącznie do zakupu usług świadczonych przez Roblox na platformie. W odniesieniu do wszelkich wirtualnych przedmiotów, projektów i innych rzeczy stworzonych przez twórców (każdy zwany „przedmiotem twórcy”), użytkownik może użyć Robuxów do zakupu usług Roblox w celu udostępnienia przedmiotu twórcy na platformie, pod warunkiem, że twórca będzie ponosił wyłączną odpowiedzialność za przedmiot twórcy. Warunki Roblox, w tym między innymi punkt 4b Warunków dla twórców, będą interpretowane w sposób odzwierciedlający powyższą zasadę.

3 ▼ „Zarobione” Robuxy i program DevEx

Jeśli twórca może uczestniczyć w programie DevEx i zarabiać Robuxy w ramach programu DevEx, wówczas twórca może wymienić zarobione Robuxy na prawdziwą walutę zgodnie z punktem 4c Warunków dla twórców. Należy zauważyć, że zarobione Robuxy różnią się od Robuxów emitowanych przez Roblox Japan tym, że punkt 4c Warunków dla twórców ma zastosowanie wyłącznie do zarobionych Robuxów.

4 ▼ Otrzymywanie płatności za pośrednictwem usług

Niezależnie od jakichkolwiek odmiennych postanowień Warunków Roblox, w tym między innymi punktów 4a i 4b Warunków dla twórców, płatności dokonywane przez użytkownika za przedmiot twórcy będą dokonywane na rzecz Roblox w zamian za usługi Roblox mające na celu udostępnienie przedmiotu twórcy użytkownikowi na platformie, pod warunkiem, że twórca przyjmuje na siebie wszelką odpowiedzialność za przedmiot twórcy, tak jakby Roblox działał wyłącznie jako pośrednik, zapewniając twórcy i użytkownikowi usługi. Roblox dokona płatności na rzecz twórcy, zgodnie z punktem 4 Warunków dla twórców, a wszelkie „udziały w Robuxach” przyznane Roblox będą interpretowane jako prowizja Roblox od tych płatności za świadczenie usług, niektóre aspekty obsługi klienta, moderację i inne usługi.

5 ▼ Właściwość

Jeśli użytkownik jest osobą fizyczną (z wyłączeniem osoby, która akceptuje Warunki Roblox jako firma lub w celach biznesowych), punkt 12b Warunków użytkownika nie będzie miał zastosowania, o ile zostanie uznany za jednostronnie naruszający interesy użytkownika z naruszeniem art. 10 Ustawy o umowach konsumenckich.

6 ▼ Ograniczenie odpowiedzialności

Jeśli użytkownik jest osobą fizyczną (z wyłączeniem osoby, która akceptuje Warunki Roblox jako firma lub w celach biznesowych), wyrażenie „w maksymalnym zakresie dozwolonym przez obowiązujące prawo” zgodnie z punktami 13b, 13c i 14 Warunków użytkownika należy interpretować jako „chyba że zostaniemy pociągnięci do odpowiedzialności z powodu naszego umyślnego działania lub rażącego zaniedbania”.

7 ▼ Priorytet

W przypadku jakichkolwiek niespójności lub konfliktu pomiędzy Warunkami Roblox a postanowieniami uzupełniającymi pierwszeństwo będą miały postanowienia uzupełniające.

8 ▼ Ceny i podatki

W przypadku zakupu Robuxów, członkostwa Roblox premium i projektów z płatnym dostępem przy użyciu lokalnej waluty na stronie [Roblox.com](https://www.roblox.com), zarejestrowanym sprzedawcą jest Roblox Japan. Cena do zapłaty jest ceną wskazaną w momencie zakupu i obejmuje obowiązujący japoński podatek konsumencki, który Roblox Japan nalicza od zakupu, chyba że w momencie zakupu wskazano inaczej.

▼ Załącznik C (Unia Europejska/Europejski Obszar Gospodarczy)

1 ▼ Priorytet

W przypadku jakichkolwiek niespójności lub konfliktu pomiędzy Warunkami Roblox a postanowieniami uzupełniającymi pierwszeństwo będą miały postanowienia uzupełniające.

2 ▼ Umowa prawna

- A. Niezależnie od jakichkolwiek odmiennych postanowień Warunków Roblox, zgoda użytkownika na Warunki Roblox jest wyrażana poprzez rejestrację na platformie.
- B. Użytkownik może zarejestrować się na platformie, podając swoją datę urodzenia, wybierając nazwę użytkownika i hasło oraz klikając opcję „Zarejestruj się”. Użytkownik może w dowolnym momencie zmodyfikować określone informacje rejestracyjne w Ustawieniach konta.
- C. O ile nie uzgodniono inaczej, użytkownik może rozwiązać umowy zawarte z Roblox dotyczące korzystania z usług w dowolnym momencie. Data wejścia w życie rozwiązania zależy od wybranych usług.

3 ▼ Zakup Robuxów i wirtualnych przedmiotów

Użytkownik może mieć możliwość zakupu wirtualnej zawartości w ramach usług za pomocą Robuxów. Użytkownik może zakupić Robuxy za cenę wyświetlaną w usługach. Gdy użytkownik wybierze jedną z dostępnych kwot Robuxów, zostanie poproszony o sfinalizowanie zakupu na swoim koncie i wybranie jednej z dostępnych metod płatności. Obecnie Roblox

oferuje kilka opcji płatności, w tym kartą debetową/kredytową, PayPal, kartami podarunkowymi (w przypadku aplikacji Roblox w przeglądarce), Google Play, iTunes, Amazon (w przypadku aplikacji mobilnych Roblox), a także zakupy w aplikacji Roblox na Xbox One. Według rozsądnego uznania Roblox, Roblox może od czasu do czasu zmieniać dostępne metody płatności. Umowa zakupu zostanie zawarta w momencie, gdy użytkownik kliknie przycisk „Zapłać” (lub inny podobnie oznaczony przycisk zakupu), a transakcja zostanie pomyślnie zakończona. W ramach odstąpienia od Warunków Roblox, w szczególności od punktu 4 (a) Warunków dla użytkowników i punktu 4 Warunków dla twórców, pomiędzy twórcami a Roblox będzie istniał stosunek umowny. Nie będzie bezpośredniego stosunku umownego między twórcami a użytkownikami. Jeśli użytkownik nabywa wirtualną zawartość i inne rzeczy za zapłatą Robuxów, takie nabycie jest zawsze zawierane między użytkownikiem a Roblox, a twórcy zawsze działają w imieniu Roblox.

4 ▼ Bezwzględne prawo do Robuxów

W ramach odstąpienia od punktu 3 lit. e) Warunków użytkownika i z wyjątkiem naruszenia przez użytkownika wytycznych lub zasad Roblox lub naruszenia przez użytkownika któregośkolwiek z Warunków Roblox, Roblox może skorzystać z bezwzględnego prawa do Robuxów według własnego uznania Roblox tylko ze skutkiem na przyszłość (tj. bez wpływu na Robuxy, które użytkownik już posiada) i bez wpływu na jakiegokolwiek powiadomienia, zwroty, rekompensaty lub odpowiedzialność, jaką Roblox może mieć wobec użytkownika na mocy niniejszego Załącznika C lub wiążącego obowiązującego prawa. Pozostałe postanowienia punktu 3 lit. e) Warunków użytkownika pozostają nienaruszone.

5 ▼ DevEx

W ramach odstąpienia od punktu 4 lit. c) Warunków dla twórców, użytkownik może wymienić zarobione Robuxy na prawdziwą walutę w oparciu o kurs wymiany określony przez Roblox i potencjalnie zmieniany okresowo w oparciu o wymagania, procedury i ograniczenia ustanowione przez Roblox według rozsądnego uznania Roblox ze skutkiem na przyszłość (np. w celu zrekomensowania wahań inflacyjnych). Aktualny kurs wymiany oraz ogólne wymagania, zasady i ograniczenia programu DevEx są opublikowane [tutaj](#).

6 ▼ Ustawowe prawa użytkownika i zwrot płatności

- A. Jeśli usługi nie działają prawidłowo lub nie są zgodne z opisem lub umową użytkownika z Roblox, użytkownikowi mogą przysługiwać dodatkowe ustawowe prawa i środki zaradcze.
- B. Żadne z postanowień Warunków Roblox nie ogranicza jakichkolwiek ustawowych praw do zwrotu pieniędzy, które mogą przysługiwać użytkownikom na mocy obowiązującego prawa.

7 ▼ Ograniczenie odpowiedzialności

Punkty 13 lit. b)-c) i 14 Warunków użytkownika oraz punkt 10 Warunków dla twórców nie mają zastosowania. Ponadto ograniczenia odpowiedzialności określone w pkt 2 lit. g, 3 lit. c i e, 4 lit. d, 6 lit. b, 9 lit. b-c, 13 lit. a warunków użytkownika i pkt 5 lit. a ppkt (ii) warunków dla twórców nie mają zastosowania. Zamiast tego Roblox ponosi odpowiedzialność za szkody wyłącznie zgodnie z niniejszą klauzulą.

- A. Odpowiedzialność Roblox jest nieograniczona za szkody wynikające ze śmierci, uszkodzenia ciała lub uszczerbku na zdrowiu z powodu naruszenia dokonanego przez przedstawiciela prawnego lub wyznaczonego reprezentanta Roblox, a

także za szkody wynikające z braku gwarantowanej cechy lub w przypadku zamiaru oszustwa.

- B. Odpowiedzialność Roblox jest nieograniczona za szkody spowodowane przez Roblox, prawnego przedstawiciela Roblox lub wyznaczonego reprezentanta Roblox w wyniku umyślnego działania lub rażącego zaniedbania.
- C. W przypadku niewielkiego zaniedbania podstawowego obowiązku umownego Roblox, z wyjątkiem przypadków określonych w punkcie 7A, B i D niniejszego Załącznika C, ponosi odpowiedzialność jedynie do wysokości typowo przewidywalnej szkody. Podstawowe obowiązki umowne to skrótowo takie obowiązki, których wypełnienie umożliwia przede wszystkim prawidłowe wykonanie umowy i na których wypełnieniu strona umowy może regularnie polegać.
- D. Odpowiedzialność wynikająca z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa pozostaje nienaruszona.
- E. Okres przedawnienia roszczeń odszkodowawczych wynosi jeden (1) rok, z wyjątkiem punktów 7A, B i D niniejszego Załącznika C, gdzie zastosowanie ma ustawowy okres przedawnienia.

8 ▼ Prawo właściwe, jurysdykcja i właściwość miejscowa sądu

- A. W ramach odstępstwa od punktu 12 Warunków użytkownika, w zakresie, w jakim bezwzględnie obowiązujące prawo miejsca zamieszkania użytkownika jest korzystniejsze niż prawo stanu Kalifornia, zastosowanie ma prawo miejsca zamieszkania użytkownika.
- B. W zakresie, w jakim umowa między Roblox a użytkownikiem jest uznawana za umowę konsumencką w rozumieniu art. 17 rozporządzenia EU 1215/2012, wybór jurysdykcji i miejsca zgodnie z punktem 12 Warunków użytkownika nie ma zastosowania.

9 ▼ Rozstrzyganie/arbitraż sporów

- A. Jeżeli użytkownik jest konsumentem (tj. osobą fizyczną, która w ramach zawierania umowy z Roblox działa w celach niezwiązanych z działalnością handlową, gospodarczą, rzemieślniczą lub zawodową użytkownika), pkt 11 lit b i c warunków użytkownika nie mają zastosowania, a pkt 10 i 11 lit a warunków użytkownika oraz pkt 7 lit b warunków dla twórców nie wyłączają ani nie ograniczają możliwości odwołania się do sądów przez żadną ze stron.
- B. Roblox nie musi ani nie chce uczestniczyć w żadnych alternatywnych systemach rozstrzygania sporów z udziałem konsumenckiego panelu arbitrażowego. Roblox stara się raczej rozwiązywać wszelkie konflikty zgodnie z punktem 11 lit. a) Warunków użytkownika. Niniejszy punkt pozostaje bez uszczerbku dla prawa, w stosownych przypadkach, użytkowników z UE do angażowania certyfikowanych organów pozasądowego rozstrzygania sporów zgodnie z art. 21 aktu o usługach cyfrowych. Więcej informacji można znaleźć na stronie <https://en.help.roblox.com/hc/en-us/articles/13061336948244-EU-Digital-Services-Act>.

10 ▼ Informacja dla mieszkańców stanu Kalifornia

Punkt 16 Warunków użytkownika nie ma zastosowania.

11 ▼ Obowiązki po rozwiązaniu

Oprócz punktów wymienionych w punkcie 17 lit. b) Warunków Roblox, punkt 7 niniejszego Załącznika C pozostaje w mocy po rozwiązaniu Umowy.

12 ▼ Zgoda na komunikację elektroniczną

Punkt 17 lit. f) Warunków użytkownika nie ma zastosowania. Jeśli Roblox otrzymał adres e-mail użytkownika w kontekście sprzedaży produktu lub usługi, Roblox może wykorzystać go do marketingu bezpośredniego podobnych produktów lub usług Roblox, pod warunkiem że Roblox jasno i wyraźnie dał użytkownikowi możliwość wyrażenia sprzeciwu, bezpłatnie i w łatwy sposób, wobec takiego wykorzystania adresu e-mail użytkownika w momencie jego gromadzenia i przy okazji każdej wiadomości, jeśli użytkownik początkowo nie odmówił takiego wykorzystania.

13 ▼ Prawo do odstąpienia od umowy

Jeśli użytkownik jest konsumentem (tj. osobą fizyczną, która zawierając umowę z Roblox, działa w celach niezwiązanych z działalnością handlową, biznesową, rzemieślniczą lub zawodową użytkownika), użytkownik może odstąpić od wszystkich zawartych umów na następujących warunkach

A. Informacje dotyczące korzystania z prawa do odstąpienia od umowy

1. **Prawo do odstąpienia od umowy.** Z zastrzeżeniem punktu 13D poniżej, użytkownik ma prawo odstąpić od niniejszej umowy w terminie 14 dni bez podania jakiegokolwiek przyczyny. Termin na odstąpienie od umowy wygasa po upływie 14 dni od dnia zawarcia umowy. Aby skorzystać z prawa do odstąpienia od umowy, użytkownik musi poinformować Roblox (Roblox Corporation, Customer Support, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, USA, lub (888) 858-2569) o decyzji użytkownika o odstąpieniu od niniejszej umowy w drodze jednoznacznego oświadczenia (np. listu przestanego pocztą). Użytkownik może skorzystać z poniższego wzoru formularza odstąpienia od umowy, ale nie jest to obowiązkowe. Użytkownik może również elektronicznie wypełnić i przestać formularz odstąpienia od umowy lub jakiegokolwiek inne jednoznaczne oświadczenie na naszej stronie internetowej za pośrednictwem [formularza obsługi klienta](#). Jeśli użytkownik skorzysta z tej opcji, niezwłocznie prześlemy mu potwierdzenie otrzymania takiego odstąpienia na trwałym nośniku (np. listownie).

Aby dotrzymać terminu odstąpienia od umowy, wystarczy, aby użytkownik wysłał informację o skorzystaniu z prawa do odstąpienia od umowy przed upływem terminu na odstąpienie od umowy.

2. **Skutki odstąpienia od umowy.** Jeśli użytkownik odstąpi od niniejszej umowy, Roblox zwróci użytkownikowi wszystkie płatności otrzymane od użytkownika, w tym koszty dostawy (z wyjątkiem dodatkowych kosztów wynikających z wyboru przez użytkownika innego rodzaju dostawy niż najtańszy rodzaj standardowej dostawy oferowanej przez Roblox), bez zbędnej zwłoki, a w każdym razie nie później niż 14 dni od dnia, w którym Roblox został poinformowany o decyzji użytkownika o odstąpieniu od niniejszej umowy. Roblox dokona takiego zwrotu przy użyciu tych samych środków płatności, których użytkownik użył do początkowej transakcji, chyba że użytkownik wyraźnie wyraził zgodę na inne rozwiązanie; w każdym przypadku użytkownik nie poniesie żadnych opłat w wyniku takiego zwrotu.

Jeśli użytkownik zażądał rozpoczęcia świadczenia usług w okresie odstąpienia od umowy, zapłaci nam kwotę proporcjonalną do tego, co zostało dostarczone do momentu poinformowania nas o odstąpieniu od umowy, w porównaniu z pełnym zakresem umowy.

B. Wzór formularza odstąpienia od umowy

(formularz ten należy wypełnić i odesłać tylko w przypadku chęci odstąpienia od umowy)

Do Roblox Corporation, Customer Support, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403.

- Ja/My(*) niniejszym informuję/informujemy(*) o moim/naszym(*) odstąpieniu od umowy sprzedaży następujących towarów(*)/o świadczenie następującej usługi(*),

- Zamówionych(*)/otrzymanych w dniu(*)
- Imię i nazwisko konsumenta/konsumentów
- Adres konsumenta/konsumentów
- Podpis konsumenta/konsumentów (tylko jeśli niniejszy formularz został przekazany w formie papierowej)
- Data

(*) Niepotrzebne skreślić.

- C. Wyjątki od prawa do odstąpienia od umowy.** Prawo do odstąpienia od umowy nie przysługuje w odniesieniu do umów zawieranych na odległość lub poza lokalem przedsiębiorstwa, których przedmiotem jest dostawa towarów wykonanych według specyfikacji użytkownika lub wyraźnie spersonalizowanych.
- D. Wygaśnięcie prawa do odstąpienia od umowy.** Należy pamiętać, że prawo do odstąpienia od umowy wygasa w przypadku:
1. umów o świadczenie usług po całkowitym wykonaniu usługi, ale jeśli umowa nakłada na użytkownika obowiązek zapłaty, tylko wtedy, gdy wykonanie rozpoczęło się za uprzednią wyraźną zgodą użytkownika i potwierdzeniem, że użytkownik utraci prawo do odstąpienia od umowy po całkowitym wykonaniu umowy przez Roblox.
 2. umów o dostarczanie treści cyfrowych, które nie są dostarczane na materialnym nośniku, jeżeli świadczenie zostało rozpoczęte i jeżeli umowa nakłada na użytkownika obowiązek zapłaty, w przypadku gdy: (i) użytkownik udzielił uprzedniej wyraźnej zgody na rozpoczęcie świadczenia w okresie prawa do odstąpienia od umowy; (ii) użytkownik potwierdził, że tym samym traci prawo do odstąpienia od umowy; oraz (iii) Roblox dostarczył użytkownikowi potwierdzenie zawarcia umowy, które zawiera również zgodę użytkownika na rozpoczęcie przez Roblox wykonywania umowy przed upływem okresu odstąpienia od umowy oraz potwierdzenie przyjęcia do wiadomości informacji o wygaśnięciu prawa do odstąpienia od umowy.

14 ▼ Prawo autorskie

Żadne z postanowień Warunków Roblox, w szczególności w odniesieniu do punktu 2 lit. b) Warunków dla twórców, nie ma wpływu na obowiązkowe prawa do wynagrodzenia za korzystanie z materiałów chronionych prawem autorskim. Roblox zastrzega sobie prawo do eksploracji tekstu i danych platformy i usług oraz wszelkiego rodzaju innych dostarczanych treści.

15 ▼ Zgodne urządzenia

Użytkownik może znaleźć informacje o zgodnych urządzeniach umożliwiających korzystanie z usług [tutaj](#).

16 ▼ Rozporządzenie UE w sprawie rozpowszechniania treści terrorystycznych w internecie

Roblox wyznaczył firmę DP-Dock COR Services GmbH w Niemczech jako przedstawiciela i punkt kontaktowy zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2021/784 z dnia 29 kwietnia 2021 r. w sprawie przeciwdziałania rozpowszechnianiu w internecie treści o charakterze terrorystycznym, z którym można skontaktować się [tutaj](#).

17 ▼ Powtarzające się nadużycia

Oprócz punktu 2 lit. g) Warunków użytkownika, Roblox może odmówić przetwarzania (i) odwołań lub (ii) powiadomień o nielegalnych treściach przesłanych przez użytkowników lub osoby niebędące użytkownikami, które wielokrotnie lub rażąco nadużywają systemu odwołań Roblox lub formularza powiadomień o nielegalnych treściach. Przykłady takich nadużyć obejmują częste dostarczanie nieuzasadnionych powiadomień lub odwołań lub nadużywanie systemu odwołań lub powiadomień, w tym składanie dużej liczby odwołań lub powiadomień bez podawania jakichkolwiek informacji. Takie odmowy mogą uwzględniać np. historyczne korzystanie przez użytkownika z systemu odwołań lub formularza powiadomienia o nielegalnych treściach oraz powagę nadużycia. Czas trwania odmowy może się różnić w zależności od stopnia naruszenia. Roblox może również zawieszać lub zamykać konta użytkowników, którzy wielokrotnie publikują nielegalne treści. Takie zawieszenia i zamknięcia mogą uwzględniać np. historyczne naruszenia treści przez użytkownika i powagę nadużycia. Czas trwania zawieszenia może się różnić w zależności od stopnia naruszenia. Roblox powiadomi użytkownika z wyprzedzeniem o zawieszeniu lub zamknięciu konta, chyba że nie będzie to dla nas właściwe, a jeśli użytkownik nie zgadza się z takim działaniem, ma możliwość odwołania się.

18 ▼ Polecenia i ranking zawartości wirtualnej

W zależności od funkcji Roblox (np. takich jak rynek i wyszukiwanie projektów) Roblox wykorzystuje różne współczynniki, aby zapewnić użytkownikom oraz twórcom najbardziej trafne wyniki wyszukiwania i rekomendacje. Kategoria czynników i względne znaczenie każdego z nich różnią się w zależności od odpowiedniej funkcji wyszukiwania lub polecenia. Ponadto w przypadku niektórych funkcji Roblox zapewnia użytkownikom i twórcom możliwość zmiany kolejności prezentowanych wyników lub poleceń, które można znaleźć w pobliżu funkcji wyszukiwania lub poleceń. Więcej informacji na temat działania poleceń i rankingu w na platformie Roblox można znaleźć [tutaj](#).

19 ▼ Powiadomienia i odwołania

Oprócz punktu 2 lit. f) Warunków użytkownika, za każdym razem, gdy Roblox ogranicza dostęp do zawartości wirtualnej, Roblox powiadamia użytkownika o takich decyzjach i zapewnia użytkownikowi możliwość odwołania się. Oprócz uwzględnienia danego naruszenia przy podejmowaniu takich decyzji, Roblox bierze również pod uwagę historyczne korzystanie z Roblox przez użytkownika i to, czy użytkownik wielokrotnie naruszał on zasady Roblox. Ciągłe naruszanie określonych zasad może skutkować bardziej rygorystycznymi konsekwencjami (np. ostrzeżeniem, po którym następuje zablokowanie na pewien czas, a następnie zawieszenie itp.) Użytkownicy z Unii Europejskiej mogą odwoływać się od takich decyzji przez okres do 6 miesięcy od pierwotnej decyzji Roblox. Podczas rozpatrywania wniosku o odwołanie Roblox całościowo uwagę powagę naruszenia, powód złożenia odwołania przez Użytkownika oraz zachowanie użytkownika na platformie. Należy pamiętać, że w niektórych okolicznościach odwołanie może nie mieć zastosowania - na przykład w przypadku upływu czasu obowiązywania konsekwencji, takich jak 20-minutowa przerwa w grze, w przypadku której zawieszenie zostało już zniesione.

20 ▼ Mieszkańcy Francji

Jeżeli po zakończeniu procedury obowiązkowego nieformalnego rozstrzygania sporów opisanej w pkt 11 lit. a warunków użytkownika spór nadal trwa, mieszkańcy Francji mogą zwrócić się w tej sprawie bezpłatnie do następującego mediatora: IEAM (Institut d'Expertise, d'Arbitrage et de Médiation), 31bis-33 rue Daru 75008 Paris, <https://www.ieam.eu/demande-mediation>.

▼ Załącznik D (Wietnam)

Postanowienia uzupełniające zawarte w niniejszej części A mają zastosowanie do użytkowników i twórców znajdujących się w Wietnamie. W przypadku jakichkolwiek niespójności lub konfliktu pomiędzy Warunkami platformy Roblox a niniejszymi postanowieniami uzupełniającymi, niniejsze postanowienia uzupełniające będą miały pierwszeństwo.

A ▼ CZĘŚĆ A – UŻYTKOWNICY W WIETNAMIE

1. **Warunki dla graczy w Wietnamie** Użytkownicy w Wietnamie są zobowiązani do korzystania z aplikacji Roblox-VNG i powiązanych z nią usług („**Roblox Vietnam**”). Platforma Roblox Vietnam jest publikowana i obsługiwana w Wietnamie przez spółkę Minh Phuong Thinh Communication Company Limited („**wydawca w Wietnamie**”) zgodnie z odrębnymi warunkami, które mają zastosowanie do korzystania z Roblox Vietnam zamiast Warunków użytkownika Roblox. Aby zapewnić bezpieczeństwo wszystkim użytkownikom, działania podejmowane w Roblox Vietnam muszą być zgodne ze [Standardami społeczności](#).
2. **Twórcy w Wietnamie** Twórcy w Wietnamie mogą używać Roblox Studio i powiązanych usług do tworzenia projektów i zawartości wirtualnej. Roblox Studio i powiązane usługi są dostarczane przez Roblox Corporation. Jeśli użytkownik jest twórcą w Wietnamie, korzystanie przez niego z Roblox Studio i powiązanych usług oraz wszelkich projektów i zawartości wirtualnej udostępnianych przy ich użyciu podlega przepisom Roblox. [Warunki dla twórców](#) (w brzmieniu zmienionym przez część B niniejszych postanowień uzupełniających w odniesieniu do publikacji w Roblox VNG).

Korzystanie przez użytkownika z niektórych usług związanych z twórcami oferowanych przez Roblox będzie również podlegać dodatkowym warunkom mającym zastosowanie do tych usług, takim jak między innymi [Warunki korzystania z giełdy deweloperów](#) i [Warunki korzystania ze Sklepu dla twórców](#).

B ▼ CZĘŚĆ B – PUBLIKACJA TGU TWÓRCY ZA POŚREDNICTWEM PLATFORMY ROBLOX VIETNAM

Postanowienia uzupełniające zawarte w niniejszej części B mają zastosowanie do publikacji i dystrybucji TGU twórcy za pośrednictwem platformy Roblox Vietnam. Mają one zastosowanie do wszystkich twórców, niezależnie od tego, czy znajdują się oni w Wietnamie, czy poza nim. W przypadku jakichkolwiek niespójności lub konfliktu pomiędzy Warunkami dla twórców Robloxa a niniejszymi postanowieniami uzupełniającymi, niniejsze postanowienia uzupełniające będą miały pierwszeństwo.

1. **Publikacja.** Aby zachować zgodność z lokalnymi przepisami, Roblox Vietnam i powiązane TGU są publikowane i obsługiwane w Wietnamie przez wydawcę w Wietnamie. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że TGU twórcy mogą zostać udostępnione użytkownikom Roblox Vietnam („**użytkownikom w Wietnamie**”) przez wydawcę w Wietnamie jako sublicencjobiorcę Roblox zgodnie z punktem 2 lit. b) ppkt (ii) Warunków dla twórców Roblox.
2. **Zakupy.** Aby zachować zgodność z lokalnymi przepisami, gracze z Wietnamu nie mogą kupować TGU bezpośrednio od twórcy. Zamiast tego muszą dokonać zakupu u wydawcy w Wietnamie. Jeśli gracz w Wietnamie zakupi TGU twórcy od wydawcy w Wietnamie, zakup (za Robuxy lub bez opłat) TGU twórcy przez gracza w Wietnamie nie ustanawia żadnej formy stosunku umownego między twórcą a tym graczem w Wietnamie. Zamiast tego wietnamskie TGU twórcy będzie sublicencjonowane graczowi w Wietnamie przez wydawcę w Wietnamie. Do celów obliczenia uprawnień Twórcy do otrzymania zarobionych Robuxów i odpowiedniego przydziału Robuxów zgodnie z punktem 4 lit. b) Warunków dla twórców Roblox, taka transakcja zakupu będzie traktowana w taki sam sposób, jak w przypadku bezpośredniej sprzedaży od twórcy graczowi spoza Wietnamu. Punkty 2 lit. b) i 4 Warunków dla twórców Roblox uznaje się za odpowiednio zmodyfikowane w odniesieniu do publikacji, dystrybucji lub zakupu TGU twórcy w ramach platformy Roblox Vietnam w zakresie, w jakim są one niezgodne z niniejszymi postanowieniami uzupełniającymi.
3. **Licencja na korzystanie z TGU twórcy w celu promowania platformy Roblox Vietnam.** Twórca zachowuje wszelkie prawa autorskie do TGU twórcy. Twórca niniejszym udziela i zgadza się udzielić Roblox bezterminowej, nieodwołalnej,

niewyłącznej, nieodpłatnej, zbywalnej licencji, z prawem do udzielania sublicencji na wielu poziomach dowolnej osobie lub podmiotowi (w tym między innymi wydawcy w Wietnamie), na wykorzystanie, w całości lub w części, TGU twórcy i powiązanej nazwy użytkownika w dowolnych mediach lub kanałach dystrybucji znanych obecnie lub opracowanych w przyszłości w związku z reklamą i marketingiem platformy Roblox Vietnam lub usług, nawet jeśli twórca skorzystał z prawa do bycia zapomnianym na mocy RODO lub równoważnego prawa na mocy innych przepisów dotyczących prywatności. Prawo do promowania i reklamowania platformy Roblox Vietnam lub usług przy użyciu TGU twórcy nie obejmuje używania TGU twórcy w marketingu i reklamie, które koncentrują się wyłącznie na promowaniu TGU twórcy (zgodnie z uzasadnionymi ustaleniami Roblox) jako części usług bez zgody twórcy, ale Roblox może ogólnie odwoływać się, zgodnie z ustaleniami Roblox, do TGU twórcy za pomocą innych TGU lub materiałów (i bez zgody twórcy) w celu promowania, marketingu lub reklamowania platformy Roblox Vietnam lub usług. Roblox może również wykorzystywać TGU twórcy do celów niekomercyjnych i edukacyjnych w celu promowania platformy Roblox Vietnam lub usług (przy czym Roblox w uzasadniony sposób określi, czy wykorzystanie jest niekomercyjne lub edukacyjne).

4. **Ocena TGU twórcy.** W celu uniknięcia wątpliwości, Roblox nie ma obowiązku zezwalania na dystrybucję przez wydawcę w Wietnamie jakichkolwiek TGU twórcy na platformie Roblox Vietnam, a wydawca w Wietnamie nie ma obowiązku publikowania jakichkolwiek TGU twórcy na platformie Roblox Vietnam. Przydatność projektów i zawartości wirtualnej do publikacji w Wietnamie może podlegać weryfikacji (przed publikacją lub w dowolnym późniejszym czasie) przez Roblox, wydawcę w Wietnamie i/lub lokalne organy regulacyjne. Roblox i wydawca w Wietnamie mają całkowitą swobodę filtrowania, zawieszania lub zakończenia dystrybucji i publikacji wszelkich TGU twórcy na platformie Roblox Vietnam, w całości lub w części, w dowolnym czasie i z dowolnego powodu. Decyzja Roblox i wydawcy w Wietnamie w odniesieniu do takich działań będzie ostateczna. Według własnego uznania Roblox może skontaktować się z twórcą w związku z jakimikolwiek działaniami podjętymi zgodnie z niniejszym punktem, a twórca może otrzymać możliwość naprawienia lub zmiany TGU twórcy i ponownego przestania ich do publikacji na platformie Roblox Vietnam.

▼ Załącznik E (Wielka Brytania)

1 ▼ Priorytet

W przypadku jakichkolwiek niespójności lub konfliktu pomiędzy Warunkami Roblox a postanowieniami uzupełniającymi, postanowienia uzupełniające będą miały pierwszeństwo.

2 ▼ Umowa prawna

- A. Niezależnie od jakichkolwiek odmiennych postanowień Warunków Roblox, zgoda użytkownika na Warunki Roblox jest wyrażana poprzez rejestrację na platformie.
- B. Użytkownik może zarejestrować się na platformie, podając swoją datę urodzenia, wybierając nazwę użytkownika i hasło oraz klikając opcję „Zarejestruj się”. Użytkownik może w dowolnym momencie zmodyfikować określone informacje rejestracyjne w Ustawieniach konta.
- C. O ile nie uzgodniono inaczej, użytkownik może rozwiązać umowy zawarte z Roblox dotyczące korzystania z usług w dowolnym momencie. Data wejścia w życie rozwiązania zależy od wybranych usług.

3 ▼ Zakup Robuxów i wirtualnych przedmiotów

Użytkownik może mieć możliwość zakupu wirtualnej zawartości w ramach usług za pomocą Robuxów. Użytkownik może zakupić Robuxy za cenę wyświetlaną w usługach. Gdy użytkownik wybierze jedną z dostępnych kwot Robuxów, zostanie poproszony o sfinalizowanie zakupu na koncie użytkownika i wybranie jednej z dostępnych metod płatności. Obecnie Roblox oferuje kilka opcji płatności, w tym kartą debetową/kredytową, PayPal, kartami podarunkowymi (w przypadku aplikacji Roblox w przeglądarce), Google Play, iTunes, Amazon (w przypadku aplikacji mobilnych Roblox), a także zakupy w aplikacji Roblox na Xbox One. Według rozsądnego uznania Roblox, Roblox może od czasu do czasu zmieniać dostępne metody płatności. Umowa zakupu zostanie zawarta w momencie, gdy użytkownik kliknie przycisk „Zapłać” (lub inny podobnie oznaczony przycisk zakupu), a transakcja zostanie pomyślnie zakończona. W ramach odstąpienia od Warunków Roblox, w szczególności od punktu 4 (a) Warunków dla użytkowników i punktu 4 Warunków dla twórców, pomiędzy twórcami a Roblox będzie istniał stosunek umowny. Nie będzie bezpośredniego stosunku umownego między twórcami a użytkownikami. Jeśli użytkownik nabywa wirtualną zawartość i inne rzeczy za zapłatą Robuxów, takie nabycie jest zawsze zawierane między użytkownikiem a Roblox, a twórcy zawsze działają w imieniu Roblox.

4 ▼ Bezwzględne prawo do Robuxów

W ramach odstąpienia od punktu 3 lit. e) Warunków użytkownika i z wyjątkiem naruszenia przez użytkownika wytycznych lub zasad Roblox lub naruszenia przez użytkownika któregośkolwiek z Warunków Roblox, Roblox może skorzystać z bezwzględnego prawa do Robuxów według własnego uznania Roblox tylko ze skutkiem na przyszłość (tj. bez wpływu na Robuxy, które użytkownik już posiada) i bez wpływu na jakiegokolwiek powiadomienia, zwroty, rekompensaty lub odpowiedzialność, jaką Roblox może mieć wobec użytkownika na mocy niniejszego Załącznika E lub wiążącego obowiązującego prawa. Pozostałe postanowienia punktu 3 lit. e) Warunków użytkownika pozostają nienaruszone.

5 ▼ DevEx

W ramach odstąpienia od punktu 4 lit. c) Warunków dla twórców, użytkownik może wymienić zarobione Robuxy na prawdziwą walutę w oparciu o kurs wymiany określony przez Roblox i potencjalnie zmieniany okresowo w oparciu o wymagania, procedury i ograniczenia ustanowione przez Roblox według rozsądnego uznania Roblox ze skutkiem na przyszłość (np. w celu zrehabilitowania wahań inflacyjnych). Aktualny kurs wymiany oraz ogólne wymagania, zasady i ograniczenia programu DevEx są opublikowane [tutaj](#).

6 ▼ Ustawowe prawa użytkownika i zwrot płatności

- A. Jeśli usługi nie działają prawidłowo lub nie są zgodne z opisem lub umową użytkownika z Roblox, użytkownikowi mogą przysługiwać dodatkowe ustawowe prawa i środki zaradcze.
- B. Żadne z postanowień Warunków Roblox nie ogranicza jakichkolwiek ustawowych praw do zwrotu pieniędzy, które mogą przysługiwać użytkownikom na mocy obowiązującego prawa.

7 ▼ Ograniczenie odpowiedzialności

Punkty 13 lit. b)-c) i 14 Warunków użytkownika oraz punkt 10 Warunków dla twórców nie mają zastosowania. Ponadto ograniczenia odpowiedzialności określone w punktach 2 lit. g), 3 lit. c) i e), 4 lit. d), 6 lit. b) 9 lit. b)-c), 13 lit. a) Warunków

użytkownika i 5 lit. a) ppkt (ii) Warunków dla twórców nie mają zastosowania. Zamiast tego Roblox ponosi odpowiedzialność za szkody wyłącznie zgodnie z niniejszą klauzulą.

- A. Odpowiedzialność Roblox jest nieograniczona za szkody wynikające ze śmierci, uszkodzenia ciała lub uszczerbku na zdrowiu z powodu naruszenia dokonanego przez przedstawiciela prawnego lub wyznaczonego reprezentanta Roblox, a także za szkody wynikające z braku gwarantowanej cechy lub w przypadku zamiaru oszustwa.
- B. Odpowiedzialność Roblox jest nieograniczona za szkody spowodowane przez Roblox, prawnego przedstawiciela Roblox lub wyznaczonego reprezentanta Roblox w wyniku umyślnego działania lub rażącego zaniedbania.
- C. W przypadku niewielkiego zaniedbania podstawowego obowiązku umownego Roblox, z wyjątkiem przypadków określonych w punkcie 7A, B i D niniejszego Załącznika E, ponosi odpowiedzialność jedynie do wysokości typowo przewidywalnej szkody. Podstawowe obowiązki umowne to skrótowo takie obowiązki, których wypełnienie umożliwia przede wszystkim prawidłowe wykonanie umowy i na których wypełnieniu strona umowy może regularnie polegać.
- D. Odpowiedzialność wynikająca z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa pozostaje nienaruszona.
- E. Okres przedawnienia roszczeń odszkodowawczych wynosi jeden (1) rok, z wyjątkiem punktów 7A, B i D niniejszego Załącznika E, gdzie zastosowanie ma ustawowy okres przedawnienia.

8 ▼ Prawo właściwe, jurysdykcja i właściwość miejsca sądu

- A. W ramach odstępstwa od punktu 12 Warunków użytkownika, w zakresie, w jakim bezwzględnie obowiązujące prawo miejsca zamieszkania użytkownika jest korzystniejsze niż prawo stanu Kalifornia, zastosowanie ma prawo miejsca zamieszkania użytkownika.
- B. W zakresie, w jakim użytkownik jest konsumentem działającym w celach niezwiązanych z jego działalnością handlową, gospodarczą, rzemieślniczą lub wolnym zawodem, wybór jurysdykcji i miejsca zgodnie z punktem 12 Warunków użytkownika nie ma zastosowania.

9 ▼ Rozstrzygnięcie/arbitraż sporów

- A. Jeśli użytkownik jest konsumentem (tj. osobą fizyczną, która zawierając umowę z Roblox działa w celach niezwiązanych z działalnością handlową, biznesową, rzemieślniczą lub zawodową użytkownika), punkt 11 lit. b) i c) Warunków użytkownika nie ma zastosowania, a punkty 10 i 11 lit. a) Warunków użytkownika oraz 7 lit. b) Warunków dla twórców nie wyłączają ani nie ograniczają praw żadnej ze stron do odwołania się do sądu.
- B. Roblox nie musi ani nie chce uczestniczyć w żadnych alternatywnych systemach rozstrzygnięcia sporów z udziałem konsumentów. Roblox stara się raczej rozwiązywać wszelkie konflikty zgodnie z punktem 11 lit. a) Warunków użytkownika.

10 ▼ Informacja dla mieszkańców stanu Kalifornia

Punkt 16 Warunków użytkownika nie ma zastosowania.

11 ▼ Obowiązki po rozwiązaniu

Oprócz punktów wymienionych w punkcie 17 lit. b) Warunków Roblox, punkt 7 niniejszego Załącznika E pozostaje w mocy po rozwiązaniu Umowy.

12 ▼ Zgoda na komunikację elektroniczną

Punkt 17 lit. f) Warunków użytkownika nie ma zastosowania. Jeśli Roblox otrzymał adres e-mail użytkownika w kontekście sprzedaży produktu lub usługi, Roblox może wykorzystać go do marketingu bezpośredniego podobnych produktów lub usług Roblox, pod warunkiem że Roblox jasno i wyraźnie dał użytkownikowi możliwość wyrażenia sprzeciwu, bezpłatnie i w łatwy sposób, wobec takiego wykorzystania adresu e-mail użytkownika w momencie jego gromadzenia i przy okazji każdej wiadomości, jeśli użytkownik początkowo nie odmówił takiego wykorzystania.

13 ▼ Prawo do odstąpienia od umowy

Jeśli użytkownik jest konsumentem (tj. osobą fizyczną, która zawierając umowę z Roblox, działa w celach niezwiązanych z działalnością handlową, biznesową, rzemieślniczą lub zawodową użytkownika), użytkownik może odstąpić od wszystkich zawartych umów na następujących warunkach

A. Informacje dotyczące korzystania z prawa do odstąpienia od umowy

1. **Prawo do odstąpienia od umowy.** Z zastrzeżeniem punktu 13D poniżej, użytkownik ma prawo odstąpić od niniejszej umowy w terminie 14 dni bez podania jakiegokolwiek przyczyny. Termin na odstąpienie od umowy wygasa po upływie 14 dni od dnia zawarcia umowy. Aby skorzystać z prawa do odstąpienia od umowy, użytkownik musi poinformować Roblox (Roblox Corporation, Customer Support, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, USA, lub (888) 858-2569) o decyzji użytkownika o odstąpieniu od niniejszej umowy w drodze jednoznacznego oświadczenia (np. listu przestanego pocztą). Użytkownik może skorzystać z poniższego wzoru formularza odstąpienia od umowy, ale nie jest to obowiązkowe. Użytkownik może również elektronicznie wypełnić i przestać formularz odstąpienia od umowy lub jakiegokolwiek inne jednoznaczne oświadczenie na naszej stronie internetowej za pośrednictwem [formularza obsługi klienta](#). Jeśli użytkownik skorzysta z tej opcji, niezwłocznie prześlemy mu potwierdzenie otrzymania takiego odstąpienia na trwałym nośniku (np. listownie).

Aby dotrzymać terminu odstąpienia od umowy, wystarczy, aby użytkownik wysłał informację o skorzystaniu z prawa do odstąpienia od umowy przed upływem terminu na odstąpienie od umowy.

2. **Skutki odstąpienia od umowy.** Jeśli użytkownik odstąpi od niniejszej umowy, Roblox zwróci użytkownikowi wszystkie płatności otrzymane od użytkownika, w tym koszty dostawy (z wyjątkiem dodatkowych kosztów wynikających z wyboru przez użytkownika innego rodzaju dostawy niż najtańszy rodzaj standardowej dostawy oferowanej przez Roblox), bez zbędnej zwłoki, a w każdym razie nie później niż 14 dni od dnia, w którym Roblox został poinformowany o decyzji użytkownika o odstąpieniu od niniejszej umowy. Roblox dokona takiego zwrotu przy użyciu tych samych środków płatności, których użytkownik użył do początkowej transakcji, chyba że użytkownik wyraźnie wyraził zgodę na inne rozwiązanie; w każdym przypadku użytkownik nie poniesie żadnych opłat w wyniku takiego zwrotu.

Jeśli użytkownik zażądał rozpoczęcia świadczenia usług w okresie odstąpienia od umowy, zapłaci nam kwotę proporcjonalną do tego, co zostało dostarczone do momentu poinformowania nas o odstąpieniu od umowy, w porównaniu z pełnym zakresem umowy.

B. Wzór formularza odstąpienia od umowy

(formularz ten należy wypełnić i odesłać tylko w przypadku chęci odstąpienia od umowy)

Do Roblox Corporation, Customer Support, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403.

- Ja/My(*) niniejszym informuję/informujemy(*) o moim/naszym(*) odstąpieniu od umowy sprzedaży następujących towarów(*)/o świadczenie następującej usługi(*),

- Zamówionych(*)/otrzymanych w dniu(*)
- Imię i nazwisko konsumenta/konsumentów
- Adres konsumenta/konsumentów
- Podpis konsumenta/konsumentów (tylko jeśli niniejszy formularz został przekazany w formie papierowej)
- Data

(*) Niepotrzebne skreślić.

- C. Wyjątki od prawa do odstąpienia od umowy.** Prawo do odstąpienia od umowy nie przysługuje w odniesieniu do umów zawieranych na odległość lub poza lokalem przedsiębiorstwa, których przedmiotem jest dostawa towarów wykonanych według specyfikacji użytkownika lub wyraźnie spersonalizowanych.
- D. Wygaśnięcie prawa do odstąpienia od umowy.** Należy pamiętać, że prawo do odstąpienia od umowy wygasa w przypadku:
1. umów o świadczenie usług po całkowitym wykonaniu usługi, ale jeśli umowa nakłada na użytkownika obowiązek zapłaty, tylko wtedy, gdy wykonanie rozpoczęło się za uprzednią wyraźną zgodą użytkownika i potwierdzeniem, że użytkownik utraci prawo do odstąpienia od umowy po całkowitym wykonaniu umowy przez Roblox.
 2. umów o dostarczanie treści cyfrowych, które nie są dostarczane na materialnym nośniku, jeżeli świadczenie zostało rozpoczęte i jeżeli umowa nakłada na użytkownika obowiązek zapłaty, w przypadku gdy: (i) użytkownik udzielił uprzedniej wyraźnej zgody na rozpoczęcie świadczenia w okresie prawa do odstąpienia od umowy; (ii) użytkownik potwierdził, że tym samym traci prawo do odstąpienia od umowy; oraz (iii) Roblox dostarczył użytkownikowi potwierdzenie zawarcia umowy, które zawiera również zgodę użytkownika na rozpoczęcie przez Roblox wykonywania umowy przed upływem okresu odstąpienia od umowy oraz potwierdzenie przyjęcia do wiadomości informacji o wygaśnięciu prawa do odstąpienia od umowy.

14 ▼ Prawo autorskie

Żadne z postanowień Warunków Roblox, w szczególności w odniesieniu do punktu 2 lit. b) Warunków dla twórców, nie ma wpływu na obowiązkowe prawa do wynagrodzenia za korzystanie z materiałów chronionych prawem autorskim. Roblox zastrzega sobie prawo do eksploracji tekstu i danych platformy i usług oraz wszelkiego rodzaju innych dostarczanych treści.

15 ▼ Zgodne urządzenia

Użytkownik może znaleźć informacje o zgodnych urządzeniach umożliwiających korzystanie z usług [tutaj](#).

16 ▼ Powtarzające się nadużycia

Oprócz punktu 2 lit. g) Warunków użytkownika, Roblox może odmówić przetwarzania (i) odwołań, (ii) powiadomień o nielegalnych treściach lub (iii) innych skarg przesłanych przez użytkowników lub osoby niebędące użytkownikami, które wielokrotnie lub rażąco nadużywają systemu skarg i odwołań Roblox lub formularza powiadomień o nielegalnych treściach. Przykłady takich nadużyć obejmują ewidentnie nieuzasadnione skargi, częste dostarczanie nieuzasadnionych powiadomień lub odwołań lub nadużywanie systemu odwołań lub powiadomień, w tym składanie dużej liczby odwołań lub powiadomień bez podawania jakichkolwiek informacji. Takie odmowy mogą uwzględniać np. historyczne korzystanie przez użytkownika z systemu odwołań lub formularza powiadomienia o nielegalnych treściach oraz powagę nadużycia. Czas trwania odmowy

może się różnić w zależności od stopnia naruszenia. Roblox może również zawieszać lub zamykać konta użytkowników, którzy wielokrotnie publikują nielegalne treści. Takie zawieszenia i zamknięcia mogą uwzględniać np. historyczne naruszenia treści przez użytkownika i powagę nadużycia. Czas trwania zawieszenia może się różnić w zależności od stopnia naruszenia. Roblox powiadomi użytkownika z wyprzedzeniem o zawieszeniu lub zamknięciu konta, chyba że nie będzie to dla nas właściwe, a jeśli użytkownik nie zgadza się z takim działaniem, ma możliwość odwołania się.

17 ▼ Polecenia i ranking zawartości wirtualnej

W zależności od funkcji Roblox (np. takich jak rynek i wyszukiwanie projektów) Roblox wykorzystuje różne współczynniki, aby zapewnić użytkownikom oraz twórcom najbardziej trafne wyniki wyszukiwania i rekomendacje. Kategoria czynników i względne znaczenie każdego z nich różnią się w zależności od odpowiedniej funkcji wyszukiwania lub polecenia. Ponadto w przypadku niektórych funkcji Roblox zapewnia użytkownikom i twórcom możliwość zmiany kolejności prezentowanych wyników lub poleceń, które można znaleźć w pobliżu funkcji wyszukiwania lub poleceń. Więcej informacji na temat działania poleceń i rankingu w na platformie Roblox można znaleźć [tutaj](#).

18 ▼ Powiadomienia i odwołania

Oprócz punktu 2 lit. f) Warunków użytkownika, za każdym razem, gdy Roblox ogranicza dostęp do zawartości wirtualnej, Roblox powiadamia użytkownika o takich decyzjach i zapewnia użytkownikowi możliwość odwołania się. Oprócz uwzględnienia danego naruszenia przy podejmowaniu takich decyzji, Roblox bierze również pod uwagę historyczne korzystanie z Roblox przez użytkownika i to, czy użytkownik wielokrotnie naruszał on zasady Roblox. Ciągłe naruszanie określonych zasad może skutkować bardziej rygorystycznymi konsekwencjami (np. ostrzeżeniem, po którym następuje zablokowanie na pewien czas, a następnie zawieszenie itp.) Podczas rozpatrywania wniosku o odwołanie Roblox całościowo uwagę powagę naruszenia, powód złożenia odwołania przez Użytkownika oraz zachowanie użytkownika na platformie. Należy pamiętać, że w niektórych okolicznościach odwołanie może nie mieć zastosowania - na przykład w przypadku upływu czasu obowiązywania konsekwencji, takich jak 20-minutowa przerwa w grze, w przypadku której zawieszenie zostało już zniesione.

19 ▼ Prawo użytkownika do dochodzenia roszczeń z tytułu naruszenia umowy

Użytkownikowi może przysługiwać prawo do wniesienia roszczenia z tytułu naruszenia warunków umowy przez Roblox. Na przykład, jeśli Roblox bezprawnie usunie lub ograniczy dostęp do treści użytkownika lub bezprawnie zawiesi lub zablokuje użytkownika z naruszeniem niniejszych warunków, użytkownik ma prawo wnieść roszczenie z tytułu naruszenia umowy.

20 ▼ Zgodność z ustawą o bezpieczeństwie w sieci

Ustawa o bezpieczeństwie w sieci Online Safety Act z 2023 r. („OSA”) wymaga, aby Roblox zawarł określone informacje w swoich Warunkach użytkownika. Informacje te znajdują się w załączniku OSA do niniejszego załącznika E.

▼ Załącznik OSA

Roblox podejmuje szereg działań, aby zapewnić użytkownikowi bezpieczeństwo i chronić go przed treściami, które są szkodliwe i niezgodne z prawem. Korzystamy z technologii i pomocy moderatorów, aby sprawdzać, czy treści na platformie Roblox nie łamią [naszych zasad](#). Podejmujemy dodatkowe kroki w celu usunięcia szkodliwych treści i ochrony użytkownika przed nimi. Sprawdzamy na przykład, czy obrazy przesyłane w ramach projektów są stosowne. Jeśli niepokoi Cię coś, co widzisz na platformie Roblox i uważasz, że łamie to nasze zasady, możesz [to zgłosić](#), a jeśli potrzebujesz pomocy, porozmawiaj z osobą dorosłą, która może Cię wesprzeć.

Powyższy akapit ma na celu pomóc naszym młodszym użytkownikom w zrozumieniu niniejszego załącznika i jest udostępniany wyłącznie w tym celu. Nie stanowi on części Warunków Roblox.

1 ▼ Zobowiązania Roblox wynikające z brytyjskiej ustawy o bezpieczeństwie w sieci

Celem Roblox jest stworzenie bezpiecznego i przyjaznego środowiska online dla naszych użytkowników. Roblox ma określone obowiązki w ramach OSA, aby chronić użytkowników z Wielkiej Brytanii przed niektórymi rodzajami nielegalnych treści, które OSA określa jako „priorytetowe nielegalne treści”, a Roblox musi wyjaśnić użytkownikom, w jaki sposób to robimy.

Obejmuje to treści związane z terroryzmem oraz seksualnym wykorzystywaniem i niegodziwym traktowaniem dzieci (CSEA), a także inne rodzaje nielegalnych treści.

2 ▼ Jak Roblox chroni użytkowników przed nielegalnymi treściami

Roblox podejmuje szereg środków i integruje wiele systemów, w tym moderację automatyczną i prowadzoną przez ludzi, w celu ochrony użytkowników przed nielegalnymi treściami, w tym nielegalnymi treściami priorytetowymi.

Roblox posiada wielowarstwowy system moderacji, który ma na celu ocenę treści przesyłanych do Roblox pod kątem potencjalnego naruszenia Standardów społeczności:

- W przypadku tekstu używamy takich technik, jak filtry tekstowe i listy słów kluczowych. Jeśli użytkownik próbuje wystać tekst, który zostałby rozpoznany przez te metody, tekst jest filtrowany, uniemożliwiając innym użytkownikom dostęp do treści naruszających zasady.
- W przypadku zasobów wizualnych, w tym awatarów i akcesoriów do awatarów, używamy widzenia komputerowego. Jedną z technik polega na robieniu zdjęć zasobów 3D pod różnymi kątami. Następnie system przegląda te zdjęcia, aby określić, jaki powinien być następny krok. Jeśli nic nie wydaje się podejrzane, przedmiot zostaje zatwierdzony.
- W przypadku czatu głosowego używamy automatycznego rozpoznawania mowy do transkrypcji głosu na tekst, a następnie używamy wewnętrznego modelu sztucznej inteligencji do klasyfikowania i wykrywania sformułowań naruszających zasady. Odbывается to w czasie rzeczywistym, co pozwala nam podejmować działania, takie jak tymczasowe zawieszanie lub banowanie użytkowników naruszających nasze Standardy społeczności na czatach głosowych platformy Roblox.

Standardy społeczności, w połączeniu z zachowaniem użytkowników, wpływają na szeroki zakres algorytmów sztucznej inteligencji. Algorytmy te są wspierane przez zespół tysięcy moderatorów skupionych na poprawie jakości i radzeniu sobie z podejmowaniem najtrudniejszych decyzji. Aktywnie zachęcamy również naszych użytkowników do [zgłaszania](#) wszelkich niepokojących ich działań bezpośrednio do Roblox. Nasi moderatorzy sprawdzają zidentyfikowane treści, a także zgłoszenia użytkowników i szybko podejmują działania w przypadku naruszeń.

Treści związane z terroryzmem oraz seksualnym wykorzystywaniem i niegodziwym traktowaniem dzieci (CSEA)

Standard społeczności Roblox zatytułowany „Wykorzystywanie dzieci” („Standard społeczności dotyczący wykorzystywania dzieci”) obejmuje treści CSEA zgodnie z definicją OSA.

Roblox korzysta z różnych filtrów tekstowych, moderacji głosowej, moderacji treści i innych zautomatyzowanych systemów w celu proaktywnego identyfikowania treści i zachowań, które mogą naruszać Standard społeczności dotyczący wykorzystywania dzieci, w tym:

- przy użyciu zautomatyzowanych środków opracowanych specjalnie do filtrowania treści CSEA;
- poprzez ocenę opublikowanych i zaktualizowanych projektów za pomocą zestawu narzędzi opartych na sztucznej inteligencji, mających na celu identyfikację problematycznego języka, potencjalnych obejść naszych systemów bezpieczeństwa i treści naruszających zasady;
- poprzez sprawdzanie treści, w tym obrazów, przed ich przesłaniem i ponownie, gdy są one włączone do opublikowanego projektu; oraz
- algorytmów skanujących, które przeglądają i monitorują komunikację przepływającą przez Roblox, aby proaktywnie blokować niewłaściwe zachowania, takie jak pytania o dane osobowe, i chronić użytkowników przed nimi.

Ponadto obrazy i filmy są oceniane pod kątem wykorzystywania seksualnego dzieci przy użyciu PhotoDNA i interfejsu API bezpieczeństwa treści Google. Treści oznaczone jako nielegalne są po sprawdzeniu automatycznie zgłaszane do National Center for Missing and Exploited Children.

Te zautomatyzowane środki minimalizują czas obecności treści CSEA na platformie. W przypadku zidentyfikowania przez Roblox treści naruszających Standard społeczności dotyczący wykorzystywania dzieci za pomocą zautomatyzowanych środków lub pozyskania informacji o takich treściach za pośrednictwem [zgłoszeń](#), Roblox szybko je usunie.

Treści dotyczące terroryzmu

Standard społeczności Roblox „Terroryzm i ekstremizm oparty na przemocy” („Standard społeczności dotyczący terroryzmu i ekstremizmu opartego na przemocy”) obejmuje treści związane z terroryzmem zgodnie z definicją OSA.

Roblox korzysta z różnych filtrów tekstowych, moderacji głosowej, moderacji treści i innych zautomatyzowanych systemów w celu proaktywnego identyfikowania treści i zachowań, które mogą naruszać Standard społeczności dotyczący terroryzmu i ekstremizmu opartego na przemocy, w tym:

- przy użyciu zautomatyzowanych środków opracowanych w celu specjalnego filtrowania treści gloryfikujących i powiązanych z organizacjami terrorystycznymi i masową przemocą;
- poprzez ocenę opublikowanych i zaktualizowanych projektów za pomocą zestawu narzędzi opartych na sztucznej inteligencji, mających na celu identyfikację problematycznego języka, potencjalnych obejść naszych systemów bezpieczeństwa i treści naruszających zasady;
- poprzez sprawdzanie treści, w tym obrazów, przed ich przesłaniem i ponownie, gdy stanowią one część opublikowanego projektu; oraz
- algorytmów skanujących, które przeglądają i monitorują komunikację, aby proaktywnie blokować niewłaściwe zachowania, takie jak pytania o dane osobowe, i chronić użytkowników przed nimi.

Te zautomatyzowane środki minimalizują czas obecności nielegalnych treści na platformie. Jeśli Roblox zidentyfikuje treści naruszające Standard społeczności dotyczący terroryzmu i ekstremizmu opartego na przemocy lub zostanie o nich poinformowany za pośrednictwem [zgłoszeń](#), Roblox szybko je usunie.

Roblox zawiesza lub trwale banuje Użytkowników, którzy poważnie lub wielokrotnie naruszają Standard społeczności dotyczący terroryzmu i ekstremizmu opartego na przemocy.

Inne priorytetowe nielegalne treści

Inne rodzaje priorytetowych nielegalnych treści, zgodnie z definicją OSA, są w dużej mierze objęte naszymi Standardami społeczności. Ponadto nasze [Standardy reklamowe](#) zabraniają promowania lub nakłaniania do sprzedaży broni, narkotyków i innych towarów lub usług, które mogą stanowić priorytetowe nielegalne treści.

Roblox korzysta z różnych filtrów tekstowych, moderacji głosowej, moderacji treści i innych zautomatyzowanych systemów w celu proaktywnego identyfikowania treści i zachowań, które mogą naruszać Standardy społeczności, w tym:

- przy użyciu zautomatyzowanych środków opracowanych specjalnie do filtrowania treści;
- poprzez ocenę opublikowanych i zaktualizowanych projektów za pomocą zestawu narzędzi opartych na sztucznej inteligencji, mających na celu identyfikację problematycznego języka, potencjalnych obejść naszych systemów bezpieczeństwa i treści naruszających zasady;
- poprzez sprawdzanie treści, w tym obrazów, przed ich przestaniem i ponownie, gdy są one włączone do opublikowanego projektu; oraz
- algorytmów skanujących, które przeglądają i monitorują komunikację przepływającą przez Roblox, aby proaktywnie blokować niewłaściwe zachowania, takie jak pytania o dane osobowe, i chronić użytkowników przed nimi.

Te zautomatyzowane środki minimalizują czas obecności nielegalnych treści. Jeśli Roblox zidentyfikuje treści naruszające Standardy społeczności lub zostanie o nich poinformowany za pośrednictwem [zgłoszeń](#), Roblox szybko je usunie.

Jak złożyć odpowiednią skargę

Roblox posiada zasady i procesy zapewniające właściwe rozpatrywanie i rozstrzyganie odpowiednich skarg w ramach OSA.

Użytkownicy z Wielkiej Brytanii mogą zgłaszać treści, co do których podejrzewają, że są niezgodne z prawem brytyjskim, korzystając z naszej funkcji zgłaszania, a także składać inne skargi dotyczące OSA, korzystając z udostępnionego przez nas procesu. Dalsze informacje można znaleźć [tutaj](#). Szczegółowe informacje na temat odwoływania się od decyzji można znaleźć [tutaj](#).

Obowiązuje od 4 czerwca 2025 r.

Ostatnia aktualizacja: 4 czerwca 2025 r.